

**POURSUITE DE L'  
OPERATION DISK 3"  
23F90 pièce**

**GENERAL**<sup>®</sup>  
PROGRAMME ETE 1987

**CATALOGUE D'INFORMATION DISPONIBLE GRATUITEMENT  
AU MAGASIN**

**ETUDIANTS, vous avez droit, désormais,  
au tarif collectivités chez GENERAL**

En dehors des prix promo et des actions temporaires GENERAL, étudiants, vous avez droit à un tarif spécial sur l'ensemble des produits de notre magasin. L'inscription et l'obtention de la carte Etudiant Général est immédiate et gratuite. Demandez Claire Frédérique ou Elisabeth lors d'une visite à notre magasin.



Frédérique Claire Elisabeth

**OFFRE SPÉCIALE D'ÉTÉ**

**1 PC 1512 DD mono  
+ 1 DMP 3000  
+ SUPERCALC 3  
+ WORDSTAR 1512  
7990F HT  
9476F TTC**

**1°) OPERATION\* CADEAUX ETE 87**

En achetant votre **AMSTRAD 6128** ou **PC 1512** chez **GENERAL** entre le **1<sup>er</sup> juin** et le **30 août 1987**, vous avez droit à :

- 1° 1 manette de jeux
- 2° 3 jeux cadeaux pour la gamme 6128 ou 12 programmes cadeaux pour la gamme PC 1512

- 3° 1 boîte de rangement 10 disquettes
- 4° 1 garantie de 2 ans, pièces et main d'œuvre (inscrite sur votre facture)
- 5° 1 bon d'achat de 300 F pour l'imprimante de votre choix (valable 6 mois)
- 6° 1 livre d'apprentissage sur la machine, en plus du manuel d'utilisation fourni

- 7° 1 doubleur de joystick pour brancher un 2<sup>e</sup> joystick (les 6128 et PC 1512 ne possèdent qu'une prise joystick)
- 8° un paiement en 4 fois, sans intérêts
- 9° une franche poignée de main...
- \* **Ces cadeaux annulent et remplacent ceux des annonces en pages intérieures.**

**2°) SUPER PRODUCTION GUERRE et PRIX**

Notre héros, **GENERAL**, a trois missions  
- **primo, gagner la guerre des prix ;**  
- **secondo, avoir le plus grand choix ;**  
- **tertio devenir N°1 de l'électronique**

Nous jouons à guichets fermés, avec la participation des plus grandes marques, jusqu'au 30 août 87 et dans la limite des stocks disponibles.

- 1° Platine laser disc MULTITECH CD 600, 3 faisceaux, dernier modèle ..... **1190F**

- 2° TV DAEWOO couleur 36 cm, Pal/Secam ..... **1999F**
- 3° MAGNETOSCOPE VHS de salon, têtes HQ, télécommande ..... **3490F**
- 4° CAMESCOPE Sony CC-DV-8, 8mm ..... **8490F**
- 5° BALADEUR avec casque stéréo ..... **79F**
- 6° MINI TV RADIO REVEIL écran mono 12 cm ..... **1190F**

- 7° CHAINE STEREO complète, double cassette, TD, tuner, enceintes, platine laser disc ..... **3490F**
- 8° FOUR MICRO ONDES DAEWOO 12l ..... **999F**
- 9° Imprimante CITIZEN 120D pour 464, 6128, PC 1512, Atari ..... **1799F**

... et encore une bonne cinquantaine d'autres produits à prix vaincus.

**3°) OPERATION FINANCE**

**PAIEMENT EN 4 FOIS SANS INTERETS**

A partir de 2000F d'achat, sur tous les produits du magasin, **du 1<sup>er</sup> juin au 30 août 1987**



10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS

☎ 42.06.50.50

est désormais le grand spécialiste parisien indépendant de la vidéo, du son et de l'informatique

# CONSOMMABLES

Depuis près de 10 ans, GENERAL a acquis une position enviable dans le domaine des supports magnétiques. Nous sommes aujourd'hui le premier distributeur indépendant pour beaucoup de ces produits.

Notre succès tient à :

- nos garanties : 6 ans sur les cassettes vidéo ;
- notre stock : près de 100.000 cassettes en permanence ;
- notre clientèle de particuliers, d'entreprises et de collectivités qui nous a toujours fait confiance et que nous tenons à remercier ;
- nos prix qui sont réactualisés à tout moment en fonction des cours du marché. Interrogez-nous en demandant notre cotation du jour, si vous avez un doute sur un prix.

## BOITIERS

### PLASTIQUES THERMOFORMÉS

avec cristal transparent, format Télécassette

Code	Couleur	PRIX PIECE	
1400	NOIR	PRIX PIECE	6F
1402	BLANC	PRIX PIECE PAR 10	5F
1406	BLEU	PRIX PIECE	
1404	ROUGE	PAR 50 ET PLUS	4F

INJECTES, petit format, cristal transparent

Code	Couleur	PRIX PIECE
1416	NOIR	
1424	BLANC	11F

INJECTES, grand format, avec cristal transparent format Télécassette

Code	Couleur	PRIX PIECE
1414	NOIR	
1422	BLANC	13F

## BOITIERS LUXE

THERMOFORMÉS façon livre ancien

Code	Couleur	PRIX PIECE	
1410	Havane	10F	
1408	Bordeaux	PRIX PIECE	
1412	Vert emp	PAR 50 ET PLUS	8F

INJECTE, petit format Code Couleur  
PRIX PIECE 1420 Bordeaux  
13 F 1418 Noir

## BOITE RANGEMENT POSSO

10 CASSETTES VHS ou Beta Code 1452 : 139 F  
SERRURE A CLEF POSSO (option) : 70 F

## JAQUETTES

neutres, pour boîtiers thermoformés et boîtiers injectés grand format. 9 couleurs au choix : blanc, bleu clair, bleu foncé, mauve, noir, or, orange, rouge, vert) Code 1390 PRIX PIECE : 1F

## BIBLIOTHEQUE DE RANGEMENT

Code 4930 100 boîtiers 495F

## DISQUETTES et CASSETTES informatiques

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### I3EE

Code	PRIX
2102 5 P 1/4 SF DD	5,90F
2100 5 P 1/4 DF DD	6,90F

### FUJI

Code	PRIX
2000 5 P 1/4 SF DD	9,50F
2002 5 P 1/4 DF DD	14,50F
2011 3 P 1/2 MF 1D (67,5 TPI) ...	19,00F
2012 3 P 1/2 MF 1DD (135 TPI)	25,00F

### AMSTRAD

Code	PRIX
2007 3 P DF SD	35,00F
2005 3 P DF DD	75,00F

### CASSETTES MICRO

Code	PRIX
7123 GENERAL C20	7,90F

(11F GRATUITE)

## PELLICULES PHOTO

TARIF A LA PIECE

### FUJI

Code	PRIX
3022 HR 100 / 110 / 24P	19,70F
3020 HR 100 / 126 / 24P	21,90F
3001 HR 100 / 135 / 12P	19,00F
3000 HR 100 / 135 / 24P	25,80F
3002 HR 100 / 135 / 36P	33,50F
3007 HR 200 / 135 / 12P	21,00F
3004 HR 200 / 135 / 24P	28,10F
3006 HR 200 / 135 / 36P	35,00F
3009 HR 400 / 135 / 12P	23,50F
3008 HR 400 / 135 / 24P	30,40F
3010 HR 400 / 135 / 36P	37,00F
3012 50D / 135 / 36P	45,00F
3014 100D / 135 / 20P	35,00F
3019 100D / 135 / 24P	42,00F
3016 100D / 135 / 36P	45,00F
3017 400D / 135 / 20P	47,00F
3018 400D / 135 / 36P	60,70F
3024 HR DISC X2	45,00F

## CASSETTES AUDIO VIERGES

Tarif pièce par boîte de 10 Tarif + 2F de l'heure pour taxe copie privée

### FUJI

Code	PRIX
1000 DR C60	7,50F
1002 DR C90	10,70F
1003 DR C120	14,00F
1015 FR C60	9,00F
1017 FR C90	13,00F
1008 FRI C60	10,70F
1010 FRI C90	14,50F
1009 FRIS C60	12,30F
1011 FRIS C90	16,60F
1004 FRII C60	11,30F
1006 FRII C90	16,60F
1005 FRIIS C60	15,50F
1007 FRIIS C90	22,50F
1012 METAL C60	22,00F
1014 METAL C90	29,50F

### GOLDSTAR

Code	PRIX
1104 HD C60	7,00F
1106 HD C90	10,00F

Amis clients, vous aimez l'efficacité : **GENERAL est une entreprise efficace**, à votre image.

### Des preuves ?

- une politique de prix hyperbas, autorisés par un très important volume de vente, avec des frais volontairement réduits ;
- des informations claires sur les produits au moyen d'affiches et de catalogues, des démonstrateurs compétents ;
- un service après-vente avec atelier sur place ;
- volontairement, une seule adresse. Pas de succursales et autres franchisés. GENERAL est un établissement sérieux, le patron est "aux fourneaux" pour que GENERAL soit une affaire qui marche ;
- un choix très vaste et bien présenté des différentes productions électroniques du moment ;
- un service crédit CETELEM qui donne les accords sur place par Minitel (possibilité de crédit total au dessus de 2000 F avec la première échéance trois mois après l'achat).

### A qui vend GENERAL ?

- Aux particuliers :** GENERAL est un magasin ouvert tous les jours de 9 h 45 à 13 heures et de 14 à 19 heures, sauf le dimanche, où tout le monde peut acheter.
- Aux collectivités :** GENERAL vend aux collectivités, Comités d'Entreprise et groupements divers avec des conditions spéciales. Nous comptons parmi nos clients les plus grandes entreprises françaises et si vous êtes intéressés, contactez-nous (Mr COLLIN).
- Par correspondance :** Paris n'est pas la France, mais les prix de Paris, du fait de la concurrence féroce qui y règne, sont bien souvent plus bas qu'en province, ce qui nous amène à réaliser beaucoup d'affaires avec nos amis de province.

Vous avez des questions à poser ? GENERAL tient à votre disposition, gratuitement, son service information : **(1) 42.06.50.50, poste 40.**

# CASSETTES VIDEO VIERGES

## VHS

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0012 E30 VRAC	35,50F
0001 E30	36,50F
0012 E30 SHG	39,50F
0006 E60 VRAC	40F
0007 E60	41F
0009 E60 SHG	44F
0010 E90 BULK	43,50F
0011 E105 VRAC	45F
0013 E120	47F
0019 E120 SHG	65F
0029 E120 HIFI	68F
0025 E120 SXG	89F
0014 E135 BULK	51F
0016 E150 BULK	52,50F
0015 E180	51F
0021 E180 SHG	74F
0031 E180 HIFI	76F
0027 E180 SXG	108F
0017 E240	74F
0023 E240 SHG	98F

### GOLDSTAR

Code	PRIX
0502 E105	40F
0504 E120	43F
0506 E180	47F

## BANDES AUDIO

### TDK

Code	PRIX
1372 LX 35/180 27cm Ø NAB	195F
1373 LX 35/90 18cm Ø	109F

### JVC

Code	PRIX
0200 E120	49F
0206 E120 SHG	63F
0207 E120 HIFI	64F
0201 E120 PRO	98F
0202 E180	57F
0208 E180 SHG	74F
0209 E180 HIFI	76F
0203 E180 PRO	119F
0204 E240	80F
0218 E240 SHG	110F

### SKC

Code	PRIX
0100 E30	34,50F
0102 E60	39F
0106 E105	43,50F
0108 E120	47F
0110 E180	52F
0112 E240	75F

### TDK

Code	PRIX
0315 E30 HD PRO	99,50F
0312 E60	49F
0311 E60 EHG	54F
0300 E120	57F
0306 E120 EHG	78F
0314 E120 HIFI	84F
0316 E120 HD PRO	116F
0302 E180	61F
0308 E180 EHG	84F
0310 E180 HIFI	87F
0318 E180 HD PRO	128F
0304 E240	105F
0309 E240 EHG	110F

## VHS COMPACT

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

Code	PRIX
0220 FUJI EC30 SHG	55F
0005 JVC EC30 SHG	59F

## 8 MM

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0004 P30	79F
0008 P60	95F

### TDK

Code	PRIX
0298 P60	98F
0299 P90	115F

**10, bd de Strasbourg  
75010 Paris  
☎ 42.06.50.50**

## V2000

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### PDM

Code	PRIX
0600 VCC 360 HG	117F
0602 VCC 480 HG	143F

### BASF

Code	PRIX
0700 VCC 480 HG	143F

## BETA

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0037 L500	53F
0041 L500 SHG	64F
0039 L750	67F
0043 L750 SHG	78F

### SKC

Code	PRIX
0114 L500	50F
0116 L750	62F

### TDK

Code	PRIX
0320 L500	65F
0323 L500 EHG	78F
0326 L500 HIFI	101F
0328 L500 HD PRO	121F
0322 L750	78F
0324 L750 EHG	104F
0329 L750 HIFI	121F
0327 L750 HD PRO	144F
0330 L830 EHG	132F

## BETACAM

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0059 BETACAM 10	102F
0061 BETACAM 20	139F

## U'MATIC

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### 3 M

Code	PRIX
0422 UCA 30 S	214F
0418 UCA 75	346F

### FUJI

Code	PRIX
0047 KCA 10	108F
0049 KCA 20	127F
0051 KCA 30	157F
0055 KCA 30 BR	184F
0053 KCA 60	219F
0057 KCA 60 BR	256F
0054 KCS 10 BR	134F
0058 KCS 20	131F
0063 KCS 20 BR	153F



10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

# Opération LOTS

N° LOTS	DÉSIGNATION	PRIX HABITUEL GENERAL	PRIX LOTS
1 <sup>er</sup> lot	Imprimante DMP 2000 + logiciel traitement de texte Textomat	2140 <sup>F</sup>	1899 <sup>F</sup>
2 <sup>e</sup> lot	Imprimante Citizen 120 D + logiciel traitement de texte Textomat	2449 <sup>F</sup>	2199 <sup>F</sup>
3 <sup>e</sup> lot	Imprimante PC DMP 3000 + Textomat PC logiciel traitement de texte	3106 <sup>F</sup>	2799 <sup>F</sup>
4 <sup>e</sup> lot	Imprimante Citizen MSP 15 + Textomat PC logiciel traitement de texte	4815 <sup>F</sup>	4499 <sup>F</sup>
5 <sup>e</sup> lot	10 disks 3" Amsoft + boîte Posso 100 disks 3"	429 <sup>F</sup>	369 <sup>F</sup>
6 <sup>e</sup> lot	10 disks Amsoft 3"	290 <sup>F</sup>	270 <sup>F</sup>
7 <sup>e</sup> lot	25 disks Amsoft 3"	725 <sup>F</sup>	625 <sup>F</sup>
8 <sup>e</sup> lot	50 disks Amsoft 3"	1450 <sup>F</sup>	1195 <sup>F</sup>
9 <sup>e</sup> lot	2 joysticks Moonraker pour Amstrad	198 <sup>F</sup>	139 <sup>F</sup>
10 <sup>e</sup> lot	2 joysticks Pro 500 + 1 doubleur de joystick	560 <sup>F</sup>	449 <sup>F</sup>
11 <sup>e</sup> lot	2 boîtes Posso 100 D 3"	278 <sup>F</sup>	238 <sup>F</sup>
12 <sup>e</sup> lot	3 boîtes Posso 100 D 3"	417 <sup>F</sup>	297 <sup>F</sup>
13 <sup>e</sup> lot	2 rubans DMP 2000 ou DMP 1	190 <sup>F</sup>	169 <sup>F</sup>
14 <sup>e</sup> lot	10 disks 5" 1/4 DF/DD	69 <sup>F</sup>	49 <sup>F</sup>
15 <sup>e</sup> lot	50 disks 5" 1/4 DF/DD	345 <sup>F</sup>	225 <sup>F</sup>
16 <sup>e</sup> lot	100 disks 5" 1/4 DF/DD	690 <sup>F</sup>	390 <sup>F</sup>
17 <sup>e</sup> lot	Magneto K7 pour CPC 6128 + 3 jeux Mastertronic au choix + cordon de liaison	478 <sup>F</sup>	349 <sup>F</sup>
18 <sup>e</sup> lot	2 rames papier 500 feuilles paravents	138 <sup>F</sup>	99 <sup>F</sup>
19 <sup>e</sup> lot	20 K7 C20 micro	140 <sup>F</sup>	119 <sup>F</sup>
20 <sup>e</sup> lot	Interface tuner TV + antenne "Satellit" amplifiée 30 dB intérieure	1785 <sup>F</sup>	1599 <sup>F</sup>
21 <sup>e</sup> lot	100 Diskettes 3 pouces AMSOFT	2900 <sup>F</sup>	2195 <sup>F</sup>

## KERMESSE DU JOYSTICK

### SUPER FÊTE DES JOYSTICKS

**CADEAU** pour tout achat de 2 JOYSTICKS sans doubleur  
**D'UN DOUBLEUR** à brancher sur votre Amstrad



10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

le temple d'amstrad

# Amstrad CPC 464

## AMSTRAD CPC 464

**L'ordinateur familial de pointe**  
Le CPC 464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écran performant, le CPC 464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC 464 : il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système : en particulier, l'interface d'imprimante incorporée ; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre) ; et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.

**Processeur Z80 :** Le plus utilisé des microprocesseurs de l'informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — d'autant plus que le CPC 464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.

**64K de RAM :** Le CPC 464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.

**Graphics :** Le CPC 464 comporte 3 modes d'écran différents, y compris 80 colonnes pour les textes, une palette de 27 couleurs et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

**Clavier :** un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type "AZERTY", avec une touche d'entrée largement dimensionnée.

Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

**Lecteur de cassettes incorporé :** Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC 464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardues et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1K baud et 2K baud (grande vitesse) et la détermination de la vitesse est décidée par les logiciels.

# Ordinateur familial CPC 464



**Basic :** Un Basic standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC 464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec plein de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

**Jeu de caractères étendu :** un jeu complet de caractères 8-bits comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR\$(n).

**Touches programmables :** jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC 464, chacune pouvant avoir 32 caractères.

**Fenêtres :** on peut sélectionner un maximum de 8 fenêtres de texte, où il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

**Son :** les capacités sonores du CPC 464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises, à gauche, à droite et au centre, pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et mixé en sortie.

**Sortie d'imprimante :** une sortie d'imprimante parallèle de type Centronics existe d'origine, le signal "Busy" étant utilisé comme signal de reconnaissance.

**Possibilités d'extension :** plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

**Extension des ROM :** tous les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.

TARIF GENERAL CPC 464 avec écran monochrome

**1990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 9 mensualités de 220F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 180F

TARIF GENERAL CPC 464 avec écran couleur

**2990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 12 mensualités de 263,90F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

LES CONDITIONS GENERAL  
Garantie :  
1 an, pièces et main d'œuvre

## A tout acheteur d'un ensemble CPC AMSTRAD CADEAU !

3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)  
**THE GOLDEN TALISMAN** (un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labyrinthes)  
**THE APPENTICE** (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcery").  
sur K7 ou disquette  
+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT  
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

TARIF GENERAL CPC 6128 avec écran monochrome

**2990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 12 mensualités de 263,90F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

TARIF GENERAL CPC 6128 avec écran couleur

**3990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 24 mensualités de 199F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 976F

LES CONDITIONS GENERAL  
Garantie :  
1 an, pièces et main d'œuvre

## A tout acheteur d'un ensemble CPC AMSTRAD CADEAU !

3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)  
**THE GOLDEN TALISMAN** (un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labyrinthes)  
**THE APPENTICE** (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcery").  
sur K7 ou disquette  
+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT  
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

# Ordinateur personnel Amstrad CPC 6128

**Le CPC 6128 est impressionnant**  
Avec l'unité de disquette intégrée, le chargement et la sauvegarde des programmes est devenue 50 fois plus rapide qu'avec une cassette. L'efficacité est aussi améliorée. Il y a non seulement une grande fiabilité des données mais aussi la possibilité de vérifier le bon déroulement des sauvegardes.

Des copies peuvent être effectuées en quelques secondes, ce qui prendrait 30 minutes avec un lecteur de cassettes. L'accès à un programme particulier est immédiat, avec une cassette vous devez parcourir toute la bande pour trouver le programme désiré.

De plus, le 6128 est équipé du CP/M Plus, la dernière version du système le plus répandu pour les micro-ordinateurs 8 bits. Maintenant, sans rien ajouter, vous pouvez avoir accès à un bien plus grand nombre d'applications que sur cassette. Vous pouvez même utiliser des programmes dépassant la mémoire vive disponible. Le 6128 utilise le BASIC qui est la note dominante de tous nos ordinateurs, comme sur le CPC664, le Basic a été amélioré par l'inclusion du remplissage rapide d'une zone et le tracé de lignes en pointillés et vous permet aussi de lire le code de caractères affichés à l'écran ainsi que de contrôler les erreurs de lecture sur disquette et les conditions d'interruption.

**LES GRAPHIQUES**  
Les programmes traitant de sons et de

graphismes sont particulièrement bien pourvus. Il existe trois modes d'écran offrant la couleur et la netteté exceptionnelle, les 16 couleurs choisies dans une palette de 27 sont idéales pour réaliser des jeux. Les autres modes offrent un écran texte de 40 colonnes avec 4 couleurs, idéal pour les applications éducatives et un écran texte de 80 colonnes avec 2 couleurs (parmi la palette de 27) pour les diagrammes de haute résolution et les histogrammes.

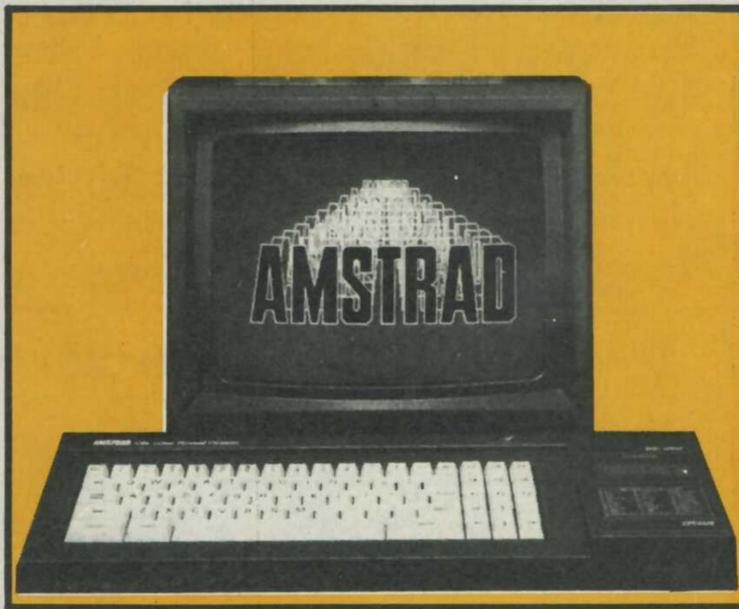
Avec un écran de 80 colonnes, le traitement de texte affiche les lignes comme elles seront imprimées.

**LA MEMOIRE**  
Le CPC 6128 est fourni avec 128K de mémoire vive, avec plus de 41K de disponibles en Basic, quelque soit le mode d'affichage, ce qui permet l'utilisation de programmes sophistiqués.

Les 64K de RAM supplémentaires sont utiles pour certaines applications Basic qui font appel à des variables ou pour mémoriser des écrans entiers pour de rapides changements dans les jeux d'action.

**PRINCIPALES CARACTERISTIQUES**  
Le clavier, classique de type AZERTY, avec pavé numérique et touches de déplacement.

**Jeu de caractères étendu.** Un jeu complet de caractères 8 bits comprenant des symboles et des éléments graphiques et un jeu complet de



caractères internationaux sous CP/M Plus. Touches programmables. Toutes les touches sont redéfinissables par l'utilisateur, chacune pouvant avoir 120 caractères.

**Fenêtres :** 8 fenêtres de texte plus une fenêtre de graphisme. Son : 3 voix de 8 octaves. Chaque voix peut être ajustée en ton et en amplitude. Le niveau sonore du haut parleur incorporé varie. Port d'imprimante : imprimante parallèle 7 bits de type Centronics. Extensions : de nombreuses interfaces sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels. Extension de la ROM. Toutes les routines de la ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire. Il est possible d'ajouter 252 pages de 16K chacune.

**LE CPC 6128 EST EXTENSIBLE**  
Alors que d'autres fabricants d'ordinateurs familiaux offrent des options d'accessoires supplémentaires, nous

les avons inclus dans le CPC 6128. L'unité de disquette et le moniteur, les deux éléments les plus importants, sont intégrés dans le 6128. Et nous avons ajouté les interfaces les plus utiles. Si l'expérience des jeux et des graphiques que vous avez, est basée sur un téléviseur classique, la couleur de notre moniteur vous enchantera.

Nos produits additionnels en option sont tout aussi impressionnants. Vous pourrez améliorer vos jeux, révolutionner vos affaires et communiquer avec d'autres ordinateurs. Et tout cela pour un prix beaucoup plus compétitif que vous ne le pensez.

**AMSOFT : le support des ordinateurs Amstrad**  
De la joie et de l'action, des couleurs formidables. Il existe déjà un choix de 3000 jeux disponibles, tous compatibles avec la famille AMSTRAD.



# Amstrad PCW 8256 ordinateur personnel traitement de texte

Le PCW 8256 est un système de traitement de texte entièrement indépendant qui comprend une imprimante de haute qualité pour courrier et copies, un moniteur, un lecteur de disquettes, un ordinateur et un logiciel de traitement de texte personnalisé. De plus, le PCW 8256 est fourni avec la toute dernière création de système informatique huit bits, le plus répandu dans le monde, le CP/M+ avec GSX. Le Basic Mallard étendu de Locomotive Software (comportant l'arithmétique à double précision et le gestionnaire de fichiers Jetsam) est fourni pour être utilisé sous CP/M+, ainsi que le langage éducatif Dr Logo.

sibilité d'imprimer simultanément. Des caractéristiques telles que pagination, alignement automatique des paragraphes et réalignements, ainsi que des caractéristiques d'impression pour la coupure et l'insertion sont assurées. La grande surface d'affichage comprend une liste de menus "fenêtres" auxquels on accède par des touches de fonction qui contrôlent les commandes principales d'édition et de format. Sous le contrôle CP/M, les logiciels sont très nombreux et peuvent être opérationnels en utilisant l'émulation de terminal VT 52 fournie avec le système d'unité d'affichage CP/M+.

#### Imprimante.

Le mécanisme de l'imprimante intégrée offre une impression de qualité "courrier" d'environ 20 caractères par seconde ou de qualité "copie" de 90 caractères par seconde. Les caractéristiques d'impression telles que : espacement, italiques, caractères gras, soulignement, exposant et indice sont assurées par le logiciel intégré. Un tracteur est fourni pour l'alimentation en papier continu, ainsi qu'un système automatique d'alignement pour l'alimentation feuille à feuille.

#### CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES:

##### L'écran.

Un moniteur monochrome vert à haute résolution, de 90 colonnes et 32 lignes de texte, offrant une zone d'affichage de 40% supérieure à celle d'un écran standard 80x24.

##### Disquettes.

Des disquettes compactes de format trois pouces comprenant les standards CP/M, bien implantés chez Amstrad, et qui offrent 180 ko de mémoire formatée disponibles sur chaque face. Une deuxième unité de disquettes peut être installée (1 M.O.).

##### Clavier et logiciel.

Le clavier de 82 touches, comprenant plusieurs touches de fonction dédiées au logiciel de traitement de texte intégré. Le clavier est contrôlé par son propre microprocesseur et est relié à l'ordinateur et à l'écran par un simple cordon téléphonique. Le logiciel de traitement de texte permet la création de documents jusqu'à entière capacité de la disquette et donne la pos-



Code 6107

TARIF GENERAL pour le PCW 8256 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

3997 F HT

**4741<sup>F</sup>**

A CREDIT CETELEM  
740<sup>F</sup> au comptant  
+ 24 mensualités de **211,10<sup>F</sup>**  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1066,40<sup>F</sup>

**CADEAU !**

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

# Amstrad PCW 8512 l'outil idéal pour les décideurs

Après la série familiale des CPC qui connaît toujours un succès indiscutable, AMSTRAD se devait de réitérer son coup commercial : vendre des machines d'excellente qualité à un prix des plus compétitifs. Ce fut alors la sortie du PCW 8256, ordinateur véritablement dédié au traitement de texte professionnel tout en restant techniquement et financièrement accessible à tout néophyte. Mais une maison aussi sérieuse qu'AMSTRAD ne pouvait en rester à une gamme aussi limitée. Vint alors le petit frère, autrement dit le **PCW 8512**.

Que vous soyez artisan, commerçant, que vous exerciez une profession libérale ou dirigiez une PME, cet ordinateur vous est incontestablement destiné. En effet, les spécialistes s'accordent tous à dire que seuls ceux qui seront équipés pourront se tenir prêts pour la dure bataille de la concurrence. Si hier vous deviez embaucher plusieurs secrétaires, aujourd'hui une seule vous suffira pourvu qu'elle dispose du PCW. Si hier vous maîtrisiez très difficilement vos fluctuations de stock, aujourd'hui le PCW doté d'un logiciel tel que DAMOCLES (veuillez vous reporter à notre rubrique "Logiciels professionnels") vous tiendra parfaitement au courant à quelque moment que ce soit. Si hier vous ragiez de ne pas pouvoir tenir vous-même votre comptabilité par manque de temps, aujourd'hui le PCW doté de quelque logiciel performant de comptabilité vous permettra de maîtriser votre entreprise avec une immense satisfaction. Si hier, vous regrettiez de perdre de nombreux marchés du fait de votre impossibilité à présenter des devis clairs et réalistes, aujourd'hui votre PCW, doté du logiciel Devis/Travaux vous permettra de surmonter des difficultés.

*Artisans,  
commerçants,  
professions  
libérales,  
PME,  
cet ordinateur  
vous est dédié...*



Code 6103

#### CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

- ordinateur de gestion
- 512 Ko de RAM
- 2 lecteurs de disquettes dont un de très grande capacité
- clavier AZERTY, 82 touches avec pavé numérique séparé
- imprimante intégrée avec de nombreuses possibilités d'impression de qualité "courrier"
- gamme étendue de logiciels réputés
- système d'exploitation CP/M+

- langages Basic Mallard (spécialisé) et Dr Logo
- microprocesseurs additionnels pour clavier et contrôle de l'imprimante
- écran de 32 lignes de 90 caractères (soit 25 % de gain par rapport à la normale)
- possibilités d'extension.

TARIF GENERAL pour le PCW 8512 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

4997 F HT

**5930<sup>F</sup> TTC**

A CREDIT CETELEM  
930<sup>F</sup> au comptant  
+ 30 mensualités de **222,40<sup>F</sup>**  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1672<sup>F</sup>

**CADEAU !**

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

## LECTEUR JASMIN AM 5D (1 MEGA OCTET)

Voici la vraie solution professionnelle pour une véritable capacité de stockage. Le JASMIN AM 5D 1 mégaoctet est équipé de la technologie la plus sophistiquée. Qu'on en juge : double tête, quadruple densité, 720K formaté, entièrement compatible à MS/DOS et CP/M 2:2. Livré avec disquette utilitaire de duplication, formatage et utilisation en 80 pistes.

Pour ceux qui connaissent déjà Mr TRAN, l'un des plus brillants informaticiens français de notre génération, nul doute que ce lecteur de conception et d'assemblage français est dans la droite lignée des produits géniaux qu'il a sorti par le passé avec l'ORIC ATMOS. Anciens possesseurs d'Oric, vous avez tous rêvé d'un lecteur JASMIN 3P pour votre Atmos. Il existe désormais en 5P1/4 pour votre AMSTRAD. Avec un 464, il se connectera sur un DD1. Avec un 6128, il se connectera directement sur le CPC. Pour les 8256 et 8512, un kit d'adaptation est nécessaire.

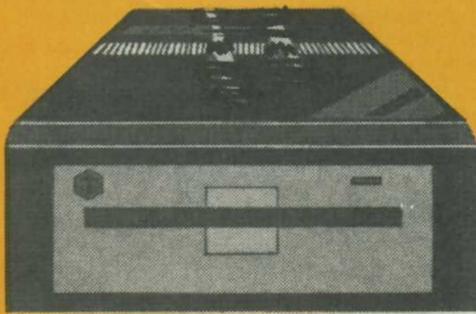
Cordon liaison AM5D/6128 **155<sup>F</sup>**

Kit AM5D/8256-8512 **250<sup>F</sup>**

TARIF GENERAL  
LECTEUR JASMIN AM 5D  
Code 6195

**1799<sup>F</sup>**

A CREDIT CETELEM  
299<sup>F</sup> au comptant  
+ 6 mensualités de **268,60<sup>F</sup>**  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 111,60<sup>F</sup>



## Lecteurs Amstrad DD1/FD1

Tout utilisateur du CPC 464 digne de ce titre comprend parfaitement pourquoi les lecteurs de disquettes s'imposent de plus en plus sur le marché. Bien sûr, les cassettes suffisent aux jeux d'ordinateur. Seulement, lorsqu'on aborde la programmation ou les programmes plus sérieux, l'accès direct offre des possibilités inégalées. Cependant, vous ne pouvez vous contenter de brancher un lecteur de disquettes sur un ordinateur. Vous devez disposer en outre d'un logiciel adapté afin de tirer le plus grand profit de cette capacité de vitesse et de rangement nettement accrue.

Le DD1 d'AMSTRAD comporte une série complète d'extensions sur le basic permettant à la disquette de fonctionner avec des fiches conçues au départ pour une cassette. Le logiciel s'occupe de l'ensemble de la gestion du fichier : les fiches du CP/M peuvent ainsi cohabiter avec les fiches AMSDOS. Et qui plus est, l'AMSDOS et le CP/M sont en mesure de partager leurs fiches de données.

Le DD1 est fourni avec tout son dispositif d'alimentation courant et un segment de branchement des commandes placé, pour plus de sécurité, sur le canal de l'interface de la disquette à l'arrière du CPC 464. On peut également brancher une seconde unité de lecteur de disquettes (AMSTRAD FD1) afin de doubler la capacité de la disquette et de simplifier la copie des fiches et l'exécution de disques de sécurité. Une deuxième interface n'est pas nécessaire.



TARIF GENERAL LECTEUR AMSTRAD DD1 avec alimentation et interface

**1690<sup>F</sup>**

A crédit Cetelem : **190<sup>F</sup>** au comptant  
+ 6 mensualités de **268,60<sup>F</sup>** - TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 111,60<sup>F</sup>

TARIF GENERAL LECTEUR AMSTRAD FD1 2<sup>e</sup> unité sans interface contrôleur

**1590<sup>F</sup>**

# AMSTRAD PC 1512 ORDINATEUR PROFESSIONNEL COMPATIBLE



**PC 1512 SD** avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2  
**5920 F**

**PC 1512 SD** avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2  
**8170 F**

**PC 1512 DD** avec unité centrale, moniteur monochrome, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2  
**7450 F**

\* IBM est une marque déposée de International Business Machines Corp.

**PC 1512 DD** avec unité centrale, moniteur couleur, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2 .....  
**9700 F**

**PC 1512 HD 10 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur de 10 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2 .....  
**10420 F**

**PC 1512 HD 10 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 10 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2 .....  
**12670 F**

**PC 1512 HD 20 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2 .....  
**11840 F**

**PC 1512 HD 20 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2 .....  
**14100 F**

## CADEAU !

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

## COMPATIBILITE ET PERFORMANCES

Le prix stupéfiant du PC 1512 met en évidence la maîtrise absolue d'AMSTRAD dans l'art de réaliser des produits de qualité abordable pour le plus grand nombre. Plus d'un million de micro-ordinateurs AMSTRAD a été à ce jour fabriqué et vendu dans le monde entier. L'économie d'échelle et l'expérience d'AMSTRAD dans les domaines de la conception et de la production de masse se sont combinées pour faire du PC 1512 le micro-ordinateur comptable le plus compétitif du monde. La plupart des autres PC sont proposés avec le minimum d'équipement de base. Le moniteur, voire le clavier, ne sont pas inclus dans le prix. La mémoire offerte dépasse rarement 128 ko. Les fonctions graphiques sont en supplément. Il faut passer des heures pour définir la configu-

ration nécessaire à vos besoins... et quelques milliers de francs supplémentaires pour l'obtenir. Avec AMSTRAD, tout est simple et sans mauvaise surprise. Vous choisissez le moniteur (monochrome ou couleur) et la mémoire de masse (simple-lecteur, double lecteur, disque dur 10 Mo ou 20 Mo) : tout le reste est compris et le prix calculé à l'avance sur notre tarif. La version simple lecteur de 360 Ko est renforcée par la mémoire centrale de 512 Ko. Une partie de celle-ci peut, en effet, être utilisée comme pseudo-disque RAM et la disquette réservée au stockage des données. La version double lecteur vous offre une capacité de stockage supplémentaire de 360 Ko en ligne et offre des facilités pour la copie. Pour les besoins plus importants, il existe des versions à disque dur

## GEM

GEM (Graphic Environment Manager) a pour unique but de vous faciliter la vie. Il utilise des menus déroulants pour présenter les commandes et leurs options ainsi que des fenêtres de dialogue pour guider l'utilisateur. GEM affiche les informations en clair et utilise les icônes pour représenter les accessoires de bureau les plus familiers (dossiers, chemises, formulaires...). Mais surtout, GEM fonctionne avec la souris. Vous pointez simplement le curseur sur la zone d'écran choisie, vous cliquez et le travail est fait, beaucoup plus vite qu'avec les commandes habituelles du curseur. Fini les manuels compliqués, les commandes à apprendre par cœur. Finies les opérations obscures et dévoreuses de temps. Avec GEM, votre PC travaille et vous obtenez les résultats. Plus

vite et plus simplement. De nombreux programmes du commerce tournent déjà sous GEM. De nombreux autres sont en cours de développement ou mis à jour afin d'exploiter les multiples possibilités de GEM. Digital Research, créateur de GEM, propose déjà une série d'applications et d'utilitaires conçus spécialement pour travailler avec GEM. AMSTRAD fournit en standard GEM Desktop (avec son horloge, sa calculatrice et sa caméra). GEM Paint (un puissant programme de création graphique) et Locomotive GEM Basic 2 (un puissant Basic structuré). Sont disponibles par ailleurs : GEM Diary (agenda et fichier), GEM Graph (graphiques de gestion), GEM Write (traitement de texte), GEM Draw (graphiques industriels), GEM Wordchart.

## LOGICIELS

Le PC 1512 utilise directement tous les programmes tournant sur IBM-PC et compatibles. Et vous n'avez pas à vous soucier de savoir si votre configuration est adéquate puisque le PC 1512 dispose en standard du graphisme haute résolution, de 512 Ko de mémoire centrale et d'un port série. Des programmes vedettes comme Wordstar, Lotus 1.2.3 et dBase sont accélérés par la grande vitesse du processeur 8086 PC-1512. Et des applications résidant en mémoire centrale peuvent être appelées et quittées sans perturber le programme principal.

## LA RAPIDITE

Le PC 1512 utilise un processeur 8086 (vrai 16 bits) tournant à 8 Mhz. Cela signifie que vos programmes seront exécutés beaucoup plus rapidement que sur de nombreux autres PC. Quiconque a l'expérience d'un PC sait qu'il faut un certain temps pour démarrer le système après chaque allumage, à cause de la ROS (Rom Operating System) qui effectue un check-

up complet du PC. L'AMSTRAD PC 1512 dispose des mêmes contrôles mais les réalise plus rapidement en affichant à l'écran les opérations en cours. De plus, comme il dispose d'une horloge permanente, l'heure et la date sont toujours conservées en mémoire sans qu'il soit nécessaire de les entrer au clavier à chaque allumage.

## VERSIONS A DISQUE DUR

### POURQUOI UN DISQUE DUR ?

Le disque dur transforme le PC 1512. Un disque dur fonctionne selon le même principe que la disquette, mais plus vite et avec une capacité de stockage infiniment supérieure : un disque dur de 10 Mo a environ 30 fois la capacité d'une disquette ; et un disque dur de 20 Mo deux fois plus. C'est assez pour stocker 3 millions de mots en gardant la place pour vos programmes habituels (traitement de texte, tableur, fichiers, télécommunica-

tions...). Et comme le disque dur est intégré dans le PC 1512, il est à l'abri de la poussière, des doigts, du café renversé et des... emprunteurs éventuels. Il existe quatre versions à disque dur du PC-1512 AMSTRAD depuis le PC-1512 HD-10 avec moniteur monochrome jusqu'au PC-1512 HD-20 avec moniteur couleur. Chacune de ces versions est dotée d'un lecteur de disquette 360 Ko pour l'installation des programmes et la sauvegarde des données.

## RESEAUX

La mise en réseau vous permet de partager des ressources importantes entre plusieurs utilisateurs. Le PC 1512 AMSTRAD est un membre idéal de tout réseau de PC : son faible coût, sa rapidité et ses larges capacités en font un poste de travail idéal pour des applications en réseau telles que la comptabilité, le secrétariat ou le management, partageant télex, modems, imprimantes à laser, etc... Les réseaux peuvent également partager des ressources vitales : fichier de stock, fichier clients... Et puisque tout le monde partage les mêmes fichiers sur le réseau, un seul fichier central suffit. Cela évite les duplications de fichiers sur différents disques, les erreurs de conformité entre fichiers et cela simplifie les mises à jour.

**MIEUX QU'UN MINI ORDINATEUR ?**  
Un réseau de PC 1512 permet à chaque utilisateur de travailler en totale indépendance, en tant que station locale, ou

comme simple partie du réseau. C'est beaucoup mieux pour la sécurité et plus commode pour emporter du travail à la maison.

### LOGICIELS DE RESEAU

Les réseaux sont la solution évidente lorsqu'un seul PC ne peut suffire à toutes les tâches. Mais rappelez-vous qu'un réseau nécessite le recours à des logiciels multi-utilisateurs conçus pour l'environnement réseau. Il ne servirait pas à grand chose que deux utilisateurs réalisent le même document en même temps ou qu'ils vendent en même temps le même article en stock. Vous devez donc vous assurer que votre application fonctionne en réseau, et évite notamment les problèmes de collision. Certains logiciels tels que NewWord, Mallard, Basic, Dataflex et VP-Info sont capables de gérer les réseaux même dans leur version mono-utilisateur. Des réseaux comme Arcnet, Novell System et Amstore permettent aux utilisateurs de PC 1512 de partager des données avec des ordinateurs complètement différents.

## CARACTERIQUES TECHNIQUES

Unité centrale 512Ko avec toute l'électronique sur la carte mère. Microprocesseur 8086 à 8 MHz. Adaptateur graphique couleur intégral avec mode haute résolution 16 couleurs. 3 slots d'extension avec emplacement pour cartes de grande taille. Alimentation suffisante pour accueillir un disque dur et son contrôleur. Choix entre 1 ou 2 lecteurs de disquettes 5 pouces 1/4 de 360Ko ou un lecteur de disquette et un disque dur de 10Mo ou 20Mo. Interfaces series RS 232C et parallèle sur la carte mère avec prises standard. Haut-parleur avec commande de volume. Horloge temps réel permanente. Support pour coprocesseur mathématique 8087. Prise pour stylo optique. Fourni complet avec moniteur monochrome ou couleur. Clavier AZERTY complet avec pavé numérique séparé et voyants lumineux de verrouillage CAP et NUM. Prise de joystick sur le clavier. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Hauteur réglable. Souris ergonomique à deux boutons avec prise spéciale sur l'unité centrale. Mode texte compatible avec Mouse. Com de Microsoft. ROM BIOS compatible IBM. MS-DOS 3.2 de Microsoft. Logiciel d'exploitation complet comprenant quatre disquettes. Système compatible RAM-disc. Support de réseau et disque dur. Nombreux utilitaires. GEM (Graphics Environment Manager) plus GEM Desktop de Digital Research. GEM Paint de Digital Research. DOS Plus de Digital Research compatible avec de nombreuses applications MS-DOS et CP/M-86. Basic 2 de Locomotive Software (compatible GEM). Manuel d'utilisation comprenant : Initiation, GEM, MS-DOS, les utilitaires. DOS-Plus et Introduction au Basic 2.

## LES GRAPHIQUES

La plupart des PC n'offrent en standard que 2 couleurs en mode 80 colonnes. Des cartes d'extension graphiques existent mais elles coûtent fort cher. Sur l'AMSTRAD PC 1512, vous disposez en standard de 16 couleurs en mode 80 colonnes. De plus, ce mode couleur est compatible avec les versions monochromes et offre 16

niveaux de gris sur le moniteur noir et blanc. Vous pouvez donc choisir la version monochrome (moniteur graphique haute résolution à écran blanc anti-reflet) ou la version couleur (moniteur graphique couleur haute résolution) sans rien perdre des extraordinaires performances graphiques du PC 1512.

## EXTENSIONS

Rien de plus simple que d'ajouter une carte d'extension à votre PC 1512. Un simple couvercle amovible permet l'accès instantané à 3 slots d'extension qui acceptent un large éventail de cartes standards pour les applications telles que les réseaux, les télécommunications, les disques durs, etc. Comme la quasi totalité des fonctions nécessaires sont fournies en standard sur le PC 1512, vous n'aurez sans doute jamais l'occasion d'utiliser tous ces emplacements.

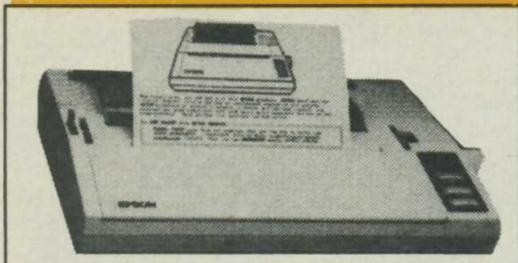
## PRISES

Une interface série RS 232 C complète est fournie avec sa prise standard 25 broches. Elle permet le branchement instantané d'imprimantes, modems et de nombreux accessoires du marché. L'interface parallèle CENTRONICS, elle aussi équipée de sa prise standard, permet le raccordement de toute imprimante de ce type. Ces deux interfaces sont entièrement adressables à partir de systèmes d'exploitation et des logiciels d'exploitation et des logiciels d'application standard.



10, bd de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

## Imprimante Epson LX86PC



TARIF GENERAL  
pour EPSON LX86PC

**2995<sup>F</sup>**

Code 6192

A CREDIT CETELEM

595 F au comptant

+ 12 mensualités de 230 F

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 321,60<sup>F</sup>

L'imprimante LX86PC s'adapte parfaitement aux ordinateurs AMSTRAD. EPSON est certainement la marque la plus connue et la plus réputée en matière d'imprimantes. Par sa fiabilité légendaire, de même que par la qualité de sa frappe, elle représente le bon investissement pour celui qui sait voir à long terme. Elle est certes un peu plus chère que ses concurrentes mais en matière de mécanique d'imprimante, tout se paye et la qualité est au rendez-vous.

## Imprimante Amstrad DMP 2000

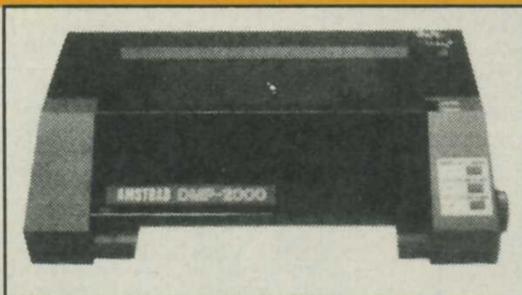
TARIF GENERAL  
pour Amstrad DMP 2000

**1690<sup>F</sup>**

A CREDIT CETELEM

9 mensualités de 205,40 F

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 171,10<sup>F</sup>



**DMP 2000 AMSTRAD, IMPRIMANTE MATRICIELLE**  
La DMP 2000 est un succès de plus dans la gamme des produits de haute qualité et peu coûteux d'AMSTRAD.

Elle allie l'adaptabilité d'un jeu d'instruction de logiciel standard à la compétence technique d'AMSTRAD et à un prix exceptionnel.

On peut utiliser l'alimentation feuille à feuille ou en continu et le traceur ingénieux facilite l'insertion et l'alignement du rouleau d'entraînement du papier. La vitesse d'impression est de plus de 100 caractères par seconde.

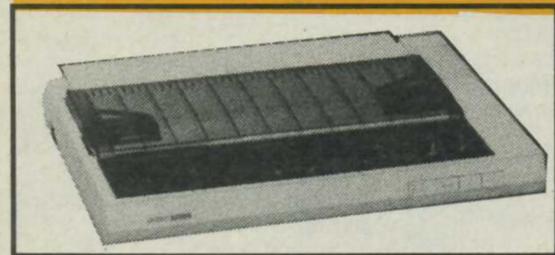
Le choix étendu des tailles et des styles de caractères ainsi qu'un jeu complet de caractères ASCII et internationaux vous aideront à résoudre vos problèmes d'impression. De plus, la réalisation de graphiques adressables au niveau du point et des codes de fonctions compatibles avec Epson standard,

permettront à la DMP 2000 de fonctionner directement avec la plupart des logiciels, y compris les programmes de traitement de texte, les graphiques, les vidages d'écran, etc.

La DMP 2000 fonctionne avec tous les ordinateurs AMSTRAD (ou autres) qui possèdent une interface parallèle Centronics standard incorporée.

Cette imprimante constitue un excellent complément pour les ordinateurs AMSTRAD de la gamme CPC. Très complète et très performante, elle nous apparaît également robuste et bien construite. Par rapport à des marques très spécialisées dans les imprimantes, telles Epson ou Centronics, il est certain qu'elle fait largement le poids. Nous ne connaissons pas son fabricant d'origine, mais nous savons qu'elle est fabriquée à Hong-Kong alors que ses rivales sont d'origine japonaise.

## Imprimante CITIZEN MSP 15E



TARIF GENERAL  
IMPRIMANTE CITIZEN MSP 15E

**3995<sup>F</sup>**

A CREDIT CETELEM

595 F au comptant +

9 mensualités de 417,80 F

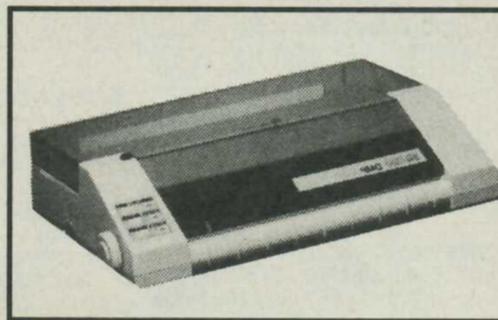
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 360,20 F

L'imprimante CITIZEN MSP est sans aucun doute le nec plus ultra des imprimantes matricielles. Compatible avec la plupart des micro-ordinateurs actuels, elle accepte une multitude d'applications, exploitables avec les logiciels du commerce ou avec vos propres programmes. La MSP offre toutes les fonctions d'impression que l'on peut attendre d'une imprimante matricielle de haut niveau : impression élargie, compressée, caractère gras, double frappe, italique, indices et exposants. Ajoutons à cela la qualité courrier, l'impression en négatif (caractères blancs sur fond noir), la double hauteur des caractères, les jeux de caractères nationaux intégrés et le graphisme par lignes — sans oublier les graphismes par points dans six densités graphiques différentes. Créez votre propre sigle, elle peut l'imprimer. Vous pouvez même concevoir votre jeu de caractères. Et en plus, elle est très rapide. A 160 caractères par seconde, le travail d'impression ne sera désormais plus un pensum. Grâce à son buffer 8Ko, vous pouvez poursuivre votre travail sur l'ordinateur, tandis que la MSP imprime. La MSP CITIZEN, c'est aussi deux imprimantes en une : l'imprimante EPSON FX et l'imprimante graphique IBM. Il suffit de modifier la position d'un commutateur. C'est ce qu'on appelle avoir le choix.

**Caractéristiques techniques : Mode d'impression :** matrice de points par impact, tête d'impression 9 fils. Vitesse d'impression : 160 caractères par seconde en impression courante, 40 caractères par seconde en qualité courrier. **Jeu de caractères :** configuration Epson FX, 96 standard, 96 italique, 32 caractères pour 11 pays différents, 32 caractères graphique et symboles spéciaux en impression courante comme en qualité courrier. Configuration IBM graphique : 96 standard, 133 caractères graphiques et symboles spéciaux en impression courante comme en qualité courrier. Taille des caractères : 2,4mm x 2,4mm pour les caractères standards, 10 cpi. **Dimensions imprimante :** hauteur 90 mm, largeur 579 mm, profondeur 354 mm. Poids : 7kg. Alimentation : tension 180x264V alternatif (CA), fréquence 50-60Hz, consommation 90 VA maximum. Environnement : température 5 à 35°C, humidité 10 à 80%, non condensé.

# IMPRIMANTES POUR AMSTRAD

## Imprimante AMSTRAD DMP 3000 PC



TARIF GENERAL  
IMPRIMANTE DMP 3000 PC

**2290<sup>F</sup>**

A CREDIT CETELEM

490 F au comptant +

9 mensualités de 220 F

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 180 F

La super imprimante au rapport qualité/prix/performance stupéfiant, comme toute la gamme 1512. Jugez donc vous même en lisant les caractéristiques techniques ci-dessous.

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

**Système d'impression :**  
impact matricies

**Vitesse :** caractère normal 105 CPS  
double caractère 52 CPS

**Dim. caractères (normal) :**  
2,1x2,55mm

**Styles et dimensions possibles :**  
Pica, Elite, Condensé, Large, etc...

**Papier :** feuille à feuille ou rouleau.

**Entraînement :** traction et friction.

**Nombre de copies :**  
2 (papier autocopiant).

**Interface :** parallèle Centronics.

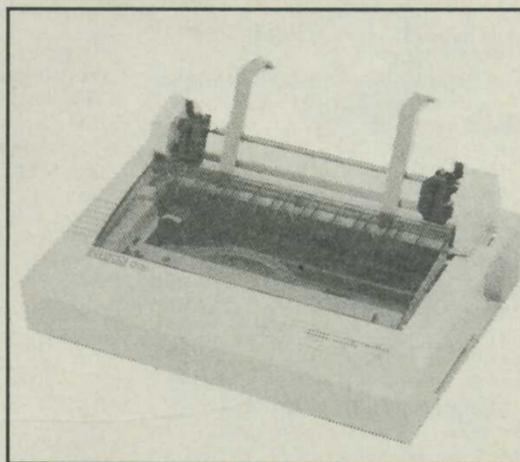
**Alimentation :** 220/240V.

**Dimensions (LxHxP) :**  
400x250x100mm.

**Poids :** 4,2 kg.

## Imprimante Amstrad DMP 4000 PC Vit 200 CPS - Chariot grande largeur 132 col. **3990<sup>F</sup>**

## Imprimante CITIZEN 120 D



TARIF GENERAL  
IMPRIMANTE CITIZEN 120 D

**1799<sup>F</sup>**

A CREDIT CETELEM

199<sup>F</sup> au comptant

+ 6 mensualités de 286,30<sup>F</sup>

TEG : 18,24% - Coût total du crédit avec assurance : 117,80<sup>F</sup>

### IMPRIMANTE MATRICIELLE A AIGUILLES

L'imprimante CITIZEN 120D offre pour tous les utilisateurs la qualité et le plus grand soin dans la finition que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres.

Compacte, fiable, haute qualité d'impression et nombreuses fonctions résidentes en standard que seul Citizen garantit pendant 2 ans, sont les atouts majeurs qui rendent l'imprimante 120D indispensable à tous les utilisateurs de matériels informatiques.

Vitesse d'impression en qualité informatique : 120 cps - Vitesse d'impression en qualité courrier : 25 cps - Compatibilité - Interface en cartouche - Alimentation papier en friction et traction - Imprimante compacte - Option : dispositif d'alimentation feuille à feuille.

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

○ Tête d'impression (changeable par l'utilisateur)	
○ Vitesse	
Qualité informatique (cps)	120
Qualité courrier (cps)	25
Durée de vie (caractères)	300 millions
○ Type d'impression	
Sens d'impression:	
Bi-directionnel en texte	Standard
Uni-directionnel en bit graphisme	Standard
Impression optimisée	Standard
○ Taille des caractères (car. ligne car. inch)	
PICA	80/10
Espace	40/5
Compressé	136/17
Compressé/élargi	66/8/5
ELITE	96/12
Espace	48/12
○ Matrice (vertical x horizontal)	
Standard	9 x 9
Langage	Rem et Winjet
Double frappe	9 x 9

Frappe grasse	9 x 30
Frappe grasse double	9 x 38
Graphisme	8 x 12
○ Résolution graphique	
8 aiguilles mode graphique	
Densité normale	60 DPI
Double densité	120 DPI
Double densité double vitesse	120 DPI
Quadruple densité	240 DPI
Recopie d'écran	80 DPI
Recopie d'écran II	90 DPI
Traceur	72 DPI
Traceur II	144 DPI
9 aiguilles mode graphique	
Densité normale	Standard
Double densité	Standard
○ Jeu de caractères	
ASCII standard	96
ASCII italique	96
Jeu de caractères nationaux	32 (11 pays)
Jeu de caractères italique	32 (11 pays)
Mode graphique standard	32
Mode graphique IBM	32
Indice supérieur inférieur	Tous les caractères
Qualité courrier	Standard

# ACCESSOIRES CPC

## CRAYON OPTIQUE DK TRONICS

Ce crayon, muni d'un logiciel sur cassette ne se branche que sur le 464. Les dessins créés peuvent être sauvegardés sur cassette ou disquette. Le menu est déroulant avec des icônes ou fenêtres qui donnent au programme l'allure d'un petit logiciel "Mac". Il offre un choix de 10 couleurs et de 4 tailles de traits.

Code 7055 **290 F**

## CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOOPEN pour 464

Ce crayon est muni d'un prodigieux logiciel de dessin qui fait de cet appareil un produit unique en son genre. Venez demander une démonstration chez GENERAL.

Code 7167 **395 F**

## CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOOPEN pour 664 et 6128

Même modèle que pour 464 sauf que le logiciel est sur disquette.

Code 7079 **435 F**

## JOYSTICK QUICKSHOOT II SPECTRAVIDEO

Le joystick le plus connu et le plus vendu chez GENERAL. Grande poignée, large base sur ventouse, solide, précis, il constitue un très bon rapport qualité/prix. Garantie 1 mois.

Code 7003 **69 F**

## JOYSTICK AMSTRAD JY2

Sa force, c'est d'être muni, sur son socle, d'une prise pour un 2<sup>e</sup> joystick car comme vous le savez, l'Amstrad n'est muni que d'une seule sortie joystick. En dehors de cet avantage, le joystick AMSTRAD n'est pas trop enthousiasmant sur le plan de la présentation et de la précision.

Code 7105 **149 F**

## JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 4

Le même que le Quickshoot 2 avec 3 manchettes différents. Pour la curiosité.

Code 7016 **159 F**

## JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 5

C'est un Quickshoot 2 avec une montruseuse base de près de 20 cm de long. Très impressionnant pour les frimeurs. Il est muni d'une énorme touche sur la base pour les tirs rapides, une touche qui ressemble plutôt à une pédale.

Code 7107 **195 F**

## JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 9

Joystick de type "track-ball". Une énorme "souris" à l'envers. Le manche est remplacé par une balle que l'on peut orienter dans 8 directions. Extrêmement robuste. Garantie 6 mois.

Code 7109 **245 F**

## JOYSTICK WICO "THE BOSS"

Un grand classique du joystick comme le Quickshoot 2. Aspect spartiate, couleur grise un peu triste mais excellente précision et très solide.

Code 7110 **199 F**

## JOYSTICK PRO 500 compétition

Avec le PRO 500 on n'est pas là pour jouer. C'est la super merveille en matière d'électronique. En effet, le traditionnel contacteur à couronne en plastique sur lequel est montée la manette est remplacé par une série de microinterrupteurs ou microswitches qui assurent au PRO 500 une précision et surtout une robustesse inégalable. Garantie 1 an, c'est tout dire. Pour ceux qui en ont assez de se retrouver avec le manche dans une main et le socle dans l'autre au saut de haie de Decathlon.

Code 7111 **195 F**

## ARCADE JOYSTICK

Super joystick construit dans la même usine que le PRO 500... Toutefois, la poignée est plus importante et la friction sur l'axe est plus douce.

Code 7114 **250 F**

## JOYSTICK ARCADE TURBO

Mêmes caractéristiques que ARCADE avec tir sur le manche, en plus du bouton sur le socle.

Code 7115 **290 F**

## LES CABLES DE LIAISON

### CABLE "DOUBLEUR" DE JOYSTICK

Câble qui se branche sur la sortie de l'Amstrad et permet de brancher 2 joysticks sans utiliser le joystick Amstrad. Ex : 2 Quickshoot II ou 1 Quickshoot I et un PRO 500.

Code 7023 **170 F**

### CABLE CENTRONICS AMSTRAD IMPRIMANTE

Ce câble permet de brancher n'importe quelle imprimante munie d'une prise Centronics sur la prise imprimante de l'Amstrad.

Code 7027 **175 F**

### CABLE FD1

Ce câble permet de raccorder l'unité disquette FD1 à un CPC 664 ou 6128.

Code 7116 **175 F**

### CABLE MAGNETO CASSETTE/AMSTRAD CPC

Ce connecteur est muni d'un côté de la fiche ronde 5 broches DIN qui vient s'enficher au dos de l'Amstrad et de l'autre côté de 3 jacks (un pour l'entrée, un pour la sortie et le dernier pour la télécommande). Attention, le câblage de la fiche de l'Amstrad est particulier. Dans le commerce HI-FI, on ne trouve pas ce câble branché de cette façon.

Code 7025 **60 F**

### CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER CPC 464

Ce câble permet d'éloigner le moniteur TV du clavier, ce qui est pratiquement indispensable si l'on veut jouer longtemps avec le moniteur couleur.

Code 7117 **135 F**

### CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER 664 et 6128

Code 7118 **185 F**

### CABLE RALLONGE 2M JOYSTICK

Code 7141 **70 F**

### CABLE SON STEREO CPC/CHAINES HI-FI

Code 7142 **60 F**

## LES RUBANS IMPRIMANTES

AMSTRAD DMP1 (Code 7041)	95 F
CENTRONICS GLP 3101	
ou BROTHER 1009 (Code 7039)	95 F
EPSON LX 80 (Code 7119)	69 F
DMP 2000 (Code 7120)	95 F
DMP 8256 (Code 7121)	75 F
OKIMATE 20 (Code 7122)	105 F
OKIMATE 20 (N/B) (Code 7122)	105 F
FUJI PD 80 (Code 7040)	95 F

## CASSETTES VIERGES C20

GENERAL fait fabriquer des cassettes C20 ou 2x10 mn d'excellente qualité pour l'AMSTRAD. Cette durée est idéale pour l'enregistrement des programmes.

Code 7123 **7,90 F pièce**

## MAGNETO. CASSETTE DATACORDER

Ce DATACORDER a été spécialement conçu pour fonctionner avec les micros. Il fonctionne sur secteur ou à piles. C'est, à notre connaissance, le seul magnétophone qui fonctionne sans aucun incident avec l'AMSTRAD 664 ou 6128. De plus, ce qui ne gêne rien, il reprend les couleurs du CPC 6128 sur le plan esthétique. Le DATACORDER est pourvu d'une télécommande et d'un compteur. Le cordon magnéto est en sus.

Code 7015 **299 F**

## DISQUETTES VIERGES

3 pouces AMSOFT CF2D

Code 2007 **29 F pièce**

## BOITE RANGEMENT

30 DISQUETTES 3 pouces

Code 7145 **159 F**

## BOITE RANGEMENT

60 DISQUETTES 3 pouces

Produit "pro". Couverture transparente, serrure à clé, intercalaires charnières, étiquettes couleur, etc...

Code 7067 **265 F**

## BOITE DE RANGEMENT

100 DISQUETTES POSSO

C'est, de loin, la boîte la plus vendue chez GENERAL. De présentation modulaire, elle est munie de rails qui permettent de les emboîter les unes aux autres. De construction très robuste, on y trouve des intercalaires d'origine. Une serrure d'une valeur de 70 F peut être montée en option ainsi que des intercalaires supplémentaires.

Code 7143 **139 F**

## PAPIER POUR IMPRIMANTE

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124)

Code 7124 **69 F**

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, non zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124)

Code 7124 **69 F**

Rame étiquettes 12 cm x 3 cm sur support bandes caroll, les 500 (Code 7147)

Code 7147 **85 F**

Rame paravent zoné ou non, les 2000 feuilles

Code 7148 **195 F**

Nous pouvons vous fournir tous types de papiers, avec ou sans impression, tels que factures, bons de commande, devis, etc... Nous consulter.

## LES HOUSSES CLAVIER, MONITEUR et UNITE DISQUETTE

Nos housses sont en matière synthétique anti-statique.

Housse clavier 464 (Code 7125)

Code 7125 **70 F**

Housse clavier 664 (Code 7125)

Code 7125 **70 F**

Housse clavier 6128 (Code 7125)

Code 7125 **70 F**

Housse moniteur monochrome (Code 7126)

Code 7126 **70 F**

Housse moniteur couleur (Code 7127)

Code 7127 **80 F**

Housse clavier 8256 (Code 7127)

Code 7127 **70 F**

Housse moniteur 8256 (Code 7127)

Code 7127 **85 F**

Housse unité disquette (Code 7102)

Code 7102 **55 F**

Housse DMP 2000 (Code 7131)

Code 7131 **80 F**

Housse LX 80 (Code 7131)

Code 7131 **80 F**

Housse Centronics (Code 7131)

Code 7131 **80 F**

Housse Okimate 20 (Code 7131)

Code 7131 **80 F**

Housse FUJI PD 80 (Code 7131)

Code 7131 **80 F**

## IMPRIMANTE COULEUR MCP 40

Cette petite imprimante est de type "plotter". C'est la même que présentait ORIC il y a deux ans. Elle imprime sur un rouleau de papier de 15 cm de large, en 4 couleurs grâce à sa tête d'impression munie de 4 pointes billes. Idéale pour le listing économique, vitesse d'impression 12 cps. Elle permet surtout le dessin et le graphisme à condition de connaître le programme approprié. Sa qualité courrier est insuffisante pour le traitement de texte.

Code 6190 **990 F**

## TABLE GRAPHISCOPE

La table des vedettes de la programmation (Torrès, Loricels, Ere, etc...). Conçue et fabriquée en France, la tablette graphique GRAPHISCOPE vous permet de représenter vos dessins à l'écran en utilisant la résolution graphique maximale de votre micro pour un maximum de couleurs. Elle est livrée avec une interface connectable, un manuel et un logiciel sur K7 ou disquette.

Code 7100 **990 F**

## KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER BIB

Ce kit comprend un pinceau, 1 bombe à air, un produit et des chiffons antistatiques.

Code 7132 **135 F**

## KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER CASSETTE

Idem le précédent, avec en plus une cassette nettoyante et des bâtonnets pour le nettoyage des têtes magnéto (pour les bricoleurs avertis).

Code 7133 **195 F**

## CASSETTE NETTOYAGE ALLSOP POUR CPC 464

Cette cassette est munie d'un dispositif anti-abrasif en "peau de chamois" synthétique et d'un liquide approprié. C'est le meilleur dispositif de nettoyage de têtes que nous connaissons.

Code 7134 **75 F**

## CASSETTE D'AZIMUTAGE DE TETES

Cette cassette, indispensable pour le 464, vous permet, à l'aide d'un petit tournevis, de régler précisément la hauteur de vos têtes magnéto en fonction de signaux émis par la cassette d'azimutage. Ainsi, vous n'avez plus de problème de chargement de cassette dû à un mauvais azimutage de votre 464 (à notre connaissance, 90 % des cassettes qui ne chargent pas sont victimes de ce défaut). L'azimutage du 464 se dérègle tôt ou tard, en fonction de l'usage plus ou moins intensif que vous en faites et il suffit du déplacement de la tête de quelques microns pour que votre programme ne se charge plus.

Code 8534 **119 F**

## LES SYNTHETISEURS DE SONS

Le principe du synthétiseur est de transformer un texte en parole, qu'il soit tapé sur le clavier ou sur programme cassette ou disquette.

### SYNTHE DK TRONICS

Il est fourni avec la cassette programme, un ampli de 2x4w et deux haut-parleurs. Un problème toutefois, les phonèmes étant en anglais, pour entendre "bonjour" au synthé, il faudra taper "boon-joor" et encore, ce sera de toute façon l'inimitable accent anglais.

Code 7017 **390 F**

### SYNTHE TECHNIMUSIQUE

Le seul synthé qui parle 100 % français. Excellente qualité de reproduction. Le logiciel d'accompagnement existe sur cassette ou disquette.

Code 7043 **495 F**

### SYNTHE AMSTRAD SSA1

Il est muni d'un ampli, de 2 HP et le son, sans être 100 % français, est cependant beaucoup plus compréhensible qu'avec le DK TRONICS.

Code 7063 **390 F**

## LA SOURIS AMX AMSTRAD

L'AMSTRAD a désormais sa souris. Construite en Angleterre par Advanced Memory System, la technologie graphique-souris est désormais à la portée de l'AMSTRAD. L'animal est noir, avec 3 boutons rouges. La bille est en acier alors que chez les concurrents elle est en général en rislan. Il est accompagné de 4 logiciels :

A) ART : c'est un logiciel qui ressemble à "Mac Paint" avec menus déroulant et icônes.

B) ICONES : c'est un logiciel de création et de sauvegarde d'icônes dans une matrice 16x16.

C) CREATION GRAPHIQUE : logiciel de création graphique réutilisable sous ART.

D) AMX CONTROL : système d'exploitation de la souris. Il fournit 20 nouvelles instructions basiques pour piloter la souris.

Le fonctionnement de la souris est traditionnel. Déplacement sur une surface lisse, cliquage, sur l'un des trois boutons.

Code 7101 **690 F**

## INTERFACE RS 232 AMSTRAD

L'interface RS 232 AMSTRAD permet de convertir la sortie parallèle de l'imprimante en sortie série.

Code 7140 **590 F**

## EXTENSION 64K RAM

JAGOT et LEON E109

Code 0000

Cette carte, livrée en boîtier plastique et reliée à l'AMSTRAD par un câble court CL1 ou CL2 adjoint 64K RAM supplémentaires à votre AMSTRAD sous forme de disquette virtuelle. Des routines d'exploitation sont fournies avec le produit, sous la référence JL Bank en cassette ou disquette.

CABLE CL1 à un connecteur

Code 150 F

CABLE CL2

Code 235 F

avec un connecteur supplémentaire

Code 50 F

JL BANK cassette

Code 120 F

JL BANK disquette

## CLE DE PROTECTION ELECTRONIQUE

JAGOT et LEON E112

Idéale pour protéger vos logiciels, cette clé doit être présente sur l'AMSTRAD pour toute utilisation de programme. La duplication est impossible et ce composant fera gagner beaucoup de temps aux concepteurs professionnels.

Code 7166 **590 F**

## PROGRAMMATEUR d'EPROM

JAGOT et LEON E107

Cette carte vous permet la programmation, la recopie ou la lecture d'eprom de capacité de 2 Koctets à 16 Koctets des grandes marques compatibles. Elle est équipée d'un support à insertion nul. Le logiciel est fourni avec notice, sur cassette ou disquette.

Code 7000 **990 F**

## CARTOUCHE EPROM 16K

JAGOT et LEON E111

Livrée en boîtier plastique et connectable directement au clavier, cette carte vous permet d'intégrer un de vos logiciels en eprom. Il est possible de connecter plusieurs cartouches à la fois.

Code 7010 **690 F**

## CARTE SUPPORT EPROM

JAGOT et LEON E110

Cette carte permet de connecter à votre AMSTRAD quatre eprom de 8 ou 16 k et donc de pouvoir utiliser des programmes importants en mémoire morte.

Code 7161 **390 F**

## RACK 4 CARTES D'EXTENSION

JAGOT et LEON E100

Il comporte une carte fond de panier avec buffering du bus d'adresse, 4 connecteurs encartables et un logement pour une alimentation supplémentaire (non obligatoire). Il intègre complètement les cartes d'extension. Il est relié à l'AMSTRAD par les câbles CL1 ou CL2.

Code 7162 **890 F**

## ALIMENTATION JAGOT et LEON E108

Cette alimentation 5V/3A régulée peut suppléer celle du moniteur et peut-être installée directement au dos de l'E100.

Code 7163 **490 F**

## CARTE DE CONVERSION ANALOGIQUE NUMERIQUE JAGOT et LEON E101

Cette carte permet l'acquisition de 8 tensions continues (0-5V) par multiplexage. La précision est de 8 bits et le temps de conversion est de 80µs environ.

Code 7164 **590 F**

## ADAPTATEUR PERITEL MP2 AMSTRAD

Il permet de brancher un clavier 664 ou 6128 sur un TV couleur muni d'une prise péritel.

Code 7100 **495 F**

## CARTE ENTREE/SORTIE TIMER

JAGOT et LEON E102

Cette carte utilise 2 composants très célèbres de chez Intel : l'interface parallèle programmable 8255 et le timer 16 bits 8253. On y retrouve donc 24 entrées/sorties (3 ports de 8 bits entièrement programmables) et 3 compteurs timers fonctionnant sous 8 modes différents.

Code



10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

# ACCESSOIRES CPC

## les CPC 464, 664, 6128...

parlent avec le  
**Synthétiseur vocal**

# TMPI

Le synthétiseur vocal TMPI parle français... comme les Français. Concurrence inexistante. Logiciels éducatifs et utilitaires, sortie son sur HP du CPC + extérieure Ø 3,5. Très facile à utiliser avec le nouveau logiciel VOCA100. A partir du texte simplifié (livré avec démonstration).



- Divers logiciels utilitaires permettent d'obtenir une voix réelle dans vos programmes.
  - deux catalogues de 300 mots courants français, **Voca 1/FR** et **Voca 2/FR** (sur disquette ou papier) destinés à être utilisés par **Vocagraphique** ;

- **Vocagraphique** (intégrant **Vocajoint** pour créer des tables de phonèmes), logiciel de visualisation des paramètres vocaux sous forme graphique permettant la création de nouveaux mots et phrases avec une voix réelle.

- Et des logiciels éducatifs (voix réelle) :

- **Vocachiffres**, logiciel d'apprentissage des chiffres de 0 à 9 999 999, niveau cours primaire ;

- **Vocalphabet**, logiciel d'apprentissage de l'écriture et de l'alphabet ;

- **Vocaclavier**, permettant de programmer sans regarder l'écran et de faire parler les touches du clavier, pour non-voyants et débutants programmeurs.

Des amplis/HP mono ou stéréo peuvent être associés au synthétiseur.

Voici les prix de ces matériels et logiciels Techni Musique et Parole Informatique.

- synthétiseur, 499 FF pour cassette et 530 FF pour disquette ;

- logiciels, 145 FF sur cassette et 195 FF sur disquette ;

- enceintes, 110 FF en mono et 220 FF en stéréo ;

- câble rallonge pour la connexion d'un lecteur de disquette sur le 464, 170 FF.

Existent sur d'autres micro-ordinateurs.

jouent et vous  
apprennent la musique  
avec

# MUSIC TUTOR

MUSIC TUTOR permet l'apprentissage du clavier (piano, orgue, synthétiseur) à partir du concept pédagogique musical TMPI. Concurrence inexistante.

- Synthétiseur 12 voies polyphonique, stéréo. sortie pour casque ou ampli extérieur jack Ø 3,5. Logiciels :

- **Composition musicale graphique** sur 4 pages simultanées (écriture réelle des accords) ;

- **Lecture de partition page par page** en temps réel ou pas à pas ;

- **Cours de solfège (EAO)** comprenant l'apprentissage des notes en clé de fa, sol, travail des rythmes, dictée musicale, connaissance du clavier piano ;

- **Edition des partitions** sur imprimante ;

- **Travail graphique des enveloppes de volume** en stéréo ;

- **Outil éducatif musical temps réel** permettant l'apprentissage mains gauche et droite (des voies basse, accompagnement, soliste, contre-chant) en suivant les partitions sur l'écran ;

- **Apprentissage sans connaissance du solfège** par le suivi des touches du clavier à appuyer sur l'écran **850 F**



- Clavier TMPI 4 octaves, 49 grandes touches, châssis métallique, câble **1.200 F**

- Cours "Pratique du clavier" pour MUSIC TUTOR. Méthode d'apprentissage (utilise le clavier et le synthétiseur). Chaque cours comprend 20 partitions musicales préenregistrées (disquette uniquement).

Cours 1 : **220 F**

Cours 2 : **220 F**

- Paire d'enceintes/Amplis stéréo, câble (utilisables pour walkman) **220 F**

- Câble rallonge pour la connexion du lecteur de disquettes sur le 464 **170 F**

## Sauvegardez vos logiciels !

### MULTIFACE 2

MULTIFACE 2 est une interface pour CPC destinée à permettre d'effectuer, entre autres, une copie de sauvegarde de vos logiciels les plus précieux.

**570F**



## INTERFACE TV pour Amstrad CPC

Grâce à cette interface le moniteur de votre Amstrad CPC vous servira aussi de TV! Branchez, choisissez TV ou ordinateur, c'est tout!

**1390F**

Fonctionne également avec tous moniteurs.



## LE STYLO A FIBRE OPTIQUE DART

dessinez avec votre CPC



te, tailles variables de crayons et de pincesaux, sauvegarde et chargement à partir de la cassette ou de la disquette, catalogue de la disquette, plot et unplot, utilisation des couleurs, etc

**395F**

Avec le crayon à fibre optique vous pouvez dessiner sur l'écran aussi librement que sur une feuille de papier et au pixel près! Avec le crayon sont fournis une série de softs permettant de réaliser des fonctions essentielles telles que carré, cercle, italique, spray, gomme, ligne brisée, fill et unfill, insertion de texte, spr-

### Utilitaires Souris AMX

AMX 3D ZICON ..... 329F  
Logiciel de conception graphique en 3D

AMX UTILITIES ..... 329F  
Fonction utilitaire pour l'AMX

## DISCOLOGY le super utilitaire disque

Editeur - Copieur - Exploreur - 100 % Langage Machine

Un Editeur secteur unique qui vous permet de visualiser et de modifier le contenu de toute disquette, qu'elle soit protégée ou non.

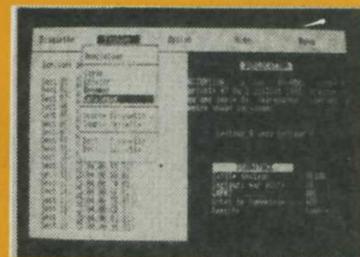
Quatre modes d'édition combinant Ascii, Hexa, Décimal, Octal, Binaire.

Des capacités exceptionnelles : désassemblage direct des programmes en Langage Machine, listage automatique des programmes Basic, les outils de bureau : ciseaux, colle, calculatrice mathématique.

Toutes les possibilités à la portée du débutant comme de l'expert : récupérer une disquette endommagée ou un programme effacé, explorer un Directory, le réparer, le modifier, localiser des fichiers, les cacher, les visualiser, les modifier.

Le copieur : enfin la copie de sauvegarde pour toutes vos disquettes et cassettes protégées ou non : réparation automatique des secteurs endommagés, gestion automatique des extensions mémoire, copie des fichiers séparément.

Un outil passionnant pour découvrir tous les secrets de vos disquettes et du contrôleur disque.



**350F**

## SCANNER DART pour AMSTRAD CPC 464 - 664 - 6128 + DMP 2000



**790F**

Cette image, analysée, est reproduite à volonté en dimensions différentes par l'intermédiaire de l'analyseur. Affichage pour contrôle sur le moniteur ligne par ligne, réglage des contrastes, définition de zones partielles, insertion de textes.

L'analyseur se branche uniquement sur la tête d'impression de l'imprimante Amstrad DMP 2000.

Rapports "Scan Magnification" : x1, x2, x3, x6.

### Filtre Ecran anti UV en soie micro-maillages :

pour 464/664/6128 MONOCHROME .....	160F
pour 464/664/6128 COULEUR .....	190F
pour PCW 8256/8512 .....	220F
pour PC 1512 MONOCHROME ou COULEUR .....	250F

Jeu de Housses pour clavier et moniteur PC 1512 ..... 160F

Capot plastique rigide et transparent pour CPC 6128 ..... 120F

Interface (permet de brancher un Joystick sur votre PCW) ..... 250F

Crayon optique Electric Studio pour PCW ..... 790F

Souris Electric Studio pour votre PCW (avec son interface) ..... 1590F

La souris seule ..... 790F

Kit Camerone PCW : un 2<sup>e</sup> drive FD2 + Extension 250 Ko ..... 1995F

Simulateur de présence ..... 990 F

Jeux de lumière ..... 990 F

Digitaliseur source vidéo ..... 990 F

Fabrication Jagot et Léon

### Les lecteurs de disquette vortex F1 et M1

708 Ko ou 1.4 Mo avec un format 5.25" ou 3.5" vous donnent une capacité de mémoire suffisante pour utiliser tous les programmes de votre choix.



Double lecteur 3.5" M1-D

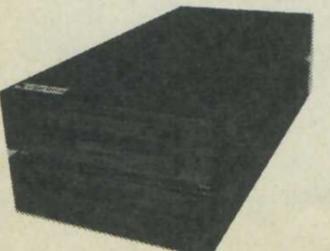
### Des performances extraordinaires:

Nos lecteurs de disquette 3.5" et 5.25" possèdent deux têtes de lecture/écriture. Une disquette contient 160 pistes au total. Les lecteurs M1-S (3.5", 708 Ko) et F1-S (5.25", 708 Ko) peuvent être modifiés en lecteurs M1-D (3.5", 1.4 Mo) et F1-D (5.25", 1.4 Mo) par simple ajout d'un deuxième lecteur de disquette.

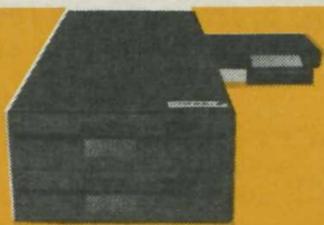
Chaque disquette peut contenir jusqu'à 28 fichiers.

Vous pouvez aussi connecter un lecteur 3" d'Amstrad ce que vous permet de copier à partir d'une disquette 3" vers une 5.25" selon votre choix.

Une version mixte comprenant un lecteur 3.5" et 5.25" est également disponible.



FM1 5.25"/3.5" Double Lecteur



F1-D 5.25" Double Lecteur

### Deux systèmes d'exploitation professionnels:

- CP/M 2.2 et CP/M plus (uniquement sur le CPC 6128)
- Sous BASIC: VDOS2, le système d'exploitation crée par vortex.

- Une gestion des fichiers à accès direct vous pouvez travailler avec 16 fichiers simultanément.
- Le Moniteur Z80.
- Les disquettes peuvent être formatées sous BASIC.



Contrôleur de disquette

### Contrôleur de disquette intelligent

- Le numéro logique de la ROM peut être sélectionné par l'utilisateur, ce que permet à deux unités périphériques différentes d'être compatibles entre elles.

- Manuel détaillé en français.

Pourquoi hésiter encore devant de tels prix:

Lecteur de disquette F1-S ou M1-S ..... **F 2849\***

Lecteur de disquette F1-D ou M1-D ..... **F 4943\***

### La solution pratique pour tous les CPC (464 + DDI-1, 664, 6128):

**1 Megaoctet = 2502F**

Voici notre solution professionnelle pour tout utilisateur déjà équipé d'un lecteur 3", mais désirant une plus grande capacité de mémoire (F1-X = 5.25", M1-X = 3.5").  
Notre Formule:  
180 Ko (3") + 708 Ko (lecteur-X) = 888 Ko.



Le lecteur 3.5" X

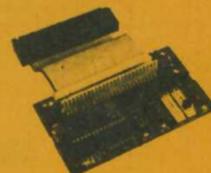
Le module X(RS) ouvre le contrôleur 3" de votre Amstrad sur le système d'exploitation vortex (VDOS2.0).

- Le lecteur X (version RS) peut être utilisé en tant que premier ou second lecteur.
- Au moyen des commandes "ICPM1" et "ICPM2" il devient possible pour la première fois de lancer le CP/M à partir de deux lecteurs.
- Malgré les différences importantes entre le lecteur 3" et le lecteur vortex au niveau des capacités mémoire et du format, copier ne pose aucun problème.
- Il vous est possible de choisir entre les deux systèmes d'exploitation "AMSDOS" et "VDOS2.0".
- VDOS2.0 vous offre de nouvelles possibilités:
  - 128 entrées au directory.
  - Accès direct sous BASIC, 16 fichiers peuvent être ouverts simultanément
  - Moniteur Z80 et éditeur de fichiers résidents en ROM.



Le lecteur 5.25" X

- La commande "IFormat" vous permet de formater directement sous BASIC.  
- La commande "ICode,vars" vous permet de rentrer un mot de passe personnel pour la protection de vos fichiers.  
- Rentrer directement des paramètres au moyen des commandes RSX sous BASIC.



Module X version standard (sans boîtier dans la photo)

- Vous avez besoin d'une interface RS232? Indiquez-nous celle de votre choix, soit la F1-XRS ou M1-XRS. Un Module RS232 est intégré à ces versions.
- Vous pouvez choisir entre:
  - Les commandes RSX pour programmer sous BASIC votre interface série, et un programme d'émulation de terminal pour servir un MODEM.
  - Une interface, programmable sous CP/M (2.2 et 3.0) et sous BASIC.
  - Le Module-X peut être ultérieurement étendu au Module-XRS.
  - Vous pouvez charger le numéro logique de la ROM en fonction de vos besoins.

Comparez et dites-nous si vous trouvez mieux!

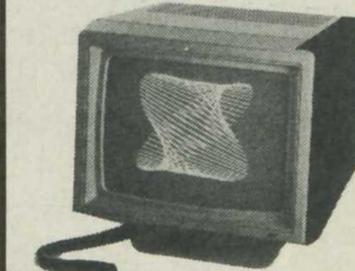
M1-X (3.5") ..... **2790F**

M1-XRS (3.5") ..... **2849F**

## TRANSFORMEZ

votre CPC  
464/664/6128  
monochrome

en  
464/664/6128  
COULEUR



**KIT  
COULEUR  
CABEL MC3710**

se composant d'un moniteur couleur et d'une alimentation

**2495F**



10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

## ENCEINTES PROFESSIONNELLES SOUND SURROUND TRIDENT

L'importance déterminante de ce maillon dans votre chaîne hifi a amené GENERAL à proposer aux amateurs et audiophiles une gamme d'enceintes acoustiques polyvalentes pour vos compact disques lasers. Comme tous les autres produits de la gamme TRIDENT, elles distancent leurs concurrents sur plusieurs points en rapport qualité/prix. Très haut rendement : faible puissance d'excitation. Absence de coloration et de distorsion : restitution du punch et de la dynamique de la musique. Courbe de réponse linéaire et étendue : reproduction du piqué musical. Conception "Multiway" 3 ou 4 voies. Boomer sur suspension élastique : profondeur et puissance des basses. Médium avec grille de protection : finesse et définition. Aigu "Pro" avec lentille de diffraction : dispersion uniforme et absence de directivité. Filtre à self et condensateur : bon équilibre tonal. Système "équi-phase". Réglage du volume du médium sur TS 120 et TS 150. Adaptation à l'acoustique du local. Ebénisterie haute densité : absence de résonances parasites. Finition patinée : adaptation à votre intérieur.

Type	TS 440	TS 70	TS 100	TS 120	TS 150
NOMBRE DE VOIES	3	3	4 (1 passif)	3	3
NOMBRE DE HP	3	3	3	6	6
PUISSANCE NOMINALE	40 W	70 W	100 W	120 W	150 W
REPOSE	45 à 20.000Hz	43 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz
DIMENSIONS (LxHxP)	440x265 206 mm	570x265 206 mm	685x320 240 mm	935x320 240 mm	1045x320 240 mm
LA PAIRE	<b>390F</b>	<b>790F</b>	<b>1090F</b>	<b>1290F</b>	<b>1490F</b>



## QUICKSHOOT des outils pour le monde de demain...

### LE ROBOTARM SVI 2000

Apprenez les bases de la robotique en jouant avec cet appareil de l'âge de l'espace. Quand vous en aurez la maîtrise, le ROBOTARM vous servira à ramasser des morceaux de métal, construire des ponts miniatures, creuser des tranchées, plus tout ce que vous imaginerez de lui faire faire. Habile comme une vraie main, l'éventail des possibilités du



ROBOTARM est tel qu'il est capable de ramasser et de manipuler des objets aussi petits qu'un trombone à papier ou aussi gros qu'une balle de tennis. LA ROTATION DU BRAS : Déplacer la commande 1 vers la droite pour faire tourner le bras dans le sens dextre ou vers la gauche pour le sens indextre. LE CONTROLE DU BRAS INFÉRIEUR : Déplacer la commande 1 vers l'avant pour abaisser le bras inférieur ou vers l'arrière pour le lever. LE CONTROLE DE L'AVANT BRAS : Déplacer la commande 2 vers l'avant pour abaisser l'avant bras ou vers l'arrière pour le lever. LA ROTATION DU POIGNET : Déplacer la commande 2 vers la gauche pour faire pivoter le poignet dans le sens dextre et vers la droite pour le sens indextre. LE CONTROLE DE LA MAIN : Une pression du bouton de la manette sur la commande 2 provoque l'ouverture de la main, et une pression sur la commande 1 provoque sa fermeture.

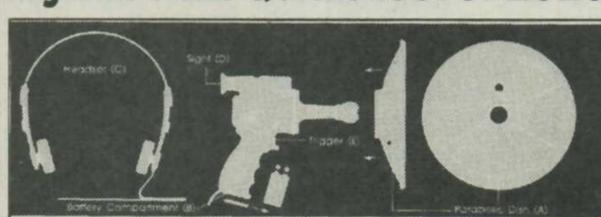
LE ROBOTARM COMPLET  
AVEC SES PINCES, SA PELLE  
ET 2 QUICKSHOOT I POUR  
LES COMMANDES

**680F**

2 piles Alcalines 1,5V (type D)  
non fournies

OPTION INTERFACE  
AMSTRAD 6128  
disponible Février 87

### la grande oreille Quickshoot SV2020



«LA GRANDE OREILLE» applique une technologie acoustique avancée pour détecter le son émis d'une surface spécifique prédéterminée. 1) Raccorder le réflecteur parabolique (A) à l'appareil principal. 2) Installer une pile de 9 volts dans le logement de pile (B). 3) Mettre le casque d'écoute (C). 4) Viser l'oreille vers la cible désirée en regardant à travers le viseur (D) et appuyer sur la détente (E) pour écouter.

LA GRANDE OREILLE COMPLETE  
avec le CASQUE, le MICRO, la  
PARABOLE et les AUTOCOLLANTS

**199F**

1 pile 9V non fournie

### L'Androïd Sound Synthesizer Quickshoot SV011



En amplifiant et en dénaturant les sons, le modulateur de voix transforme votre voix en celle d'un androïde de l'espace intersidéral. (Disponible février 87).

LE SYNTHETISEUR DE SON  
avec MASQUE, SERRE-TÊTE

**199F**

2 piles Alcalines Type D non fournies

# LOGICIELS POUR AMSTRAD

AMSTRAD SHUTTLE Disq. 195 F  
BILLY LA BANLIEUE Cass. 160 F Disq. 200 F  
BRIDGE INFOGR. Disq. 250 F  
BASKETBALL Cass. 95 F Disq. 149 F  
BACTRON Cass. 160 F Disq. 200 F  
CONJUGAISON EDUCATIF Cass. 150 F  
CONJUGAISON + JEU CHATEAU DU DIABLE Cass. 150 F  
CAULDRON 2 Cass. 119 F  
DEMONSTRATION GEOMETRIE Cass. 125 F Disq. 195 F  
DIVISION BLINDEE Cass. 120 F Disq. 199 F  
DESERT FOX Cass. 99 F Disq. 169 F  
EDUCATIF 4 Disq. 299 F  
ELECTRIC WONDERLAND Cass. 199 F  
FER ET FLAMME Disq. 295 F  
FIDO Disq. 200 F  
GOONIES Cass. 99 F Disq. 145 F  
GRAND PRIX 500 cc Cass. 160 F Disq. 200 F  
GRAPHIC CITY Cass. 169 F Disq. 195 F  
GALIVAN Cass. 95 F  
GRAPH X Disq. 249 F  
GENERATEUR APPLICATION D BASE Disq. 199 F  
HARRY & HARRY Disq. 210 F  
HIGHLANDER Cass. 89 F Disq. 145 F  
HMS COBRA Cass. 200 F Disq. 250 F  
HUNCHBACK III Cass. 95 F Disq. 149 F  
IMPOSSIBLE MISSION Cass. 95 F

INTO OBLIVON Cass. 29.90 F  
KNIGHT RIDER Cass. 89 F Disq. 145 F  
KONAMI'S GOLF Disq. 145 F  
KARATE Cass. 109 F Disq. 169 F  
KNIGHT TYME Cass. 44.90 F  
KANE Cass. 29.90 F  
LA GESTE D'ARTILLAC Disq. 295 F  
L'HEPISS Cass. 120 F Disq. 199 F  
LAST V8 Cass. 44.90 F  
LEADER BORD Cass. 95 F Disq. 149 F  
MERMAID MADNESS Cass. 125 F Disq. 195 F  
MUSIC SYSTEME Disq. 195 F  
MISSION ELEVATOR Cass. 119 F Disq. 179 F  
MARACAIBO Cass. 160 F Disq. 200 F  
MOLECULE MAN Cass. 27.90 F  
ONE Cass. 95 F  
ONE MAN DROID Cass. 29.90 F  
PANIQUE LAS VEGAS Cass. 95 F Disq. 149 F  
PAPER BOY Cass. 99 F Disq. 149 F  
PRINTER PACK II Cass. 150 F Disq. 200 F  
REBEL PLANET Cass. 95 F Disq. 145 F  
ROBOTT Cass. 125 F Disq. 195 F  
RODEO Cass. 160 F Disq. 198 F  
STREET HAWK Cass. 89 F Disq. 145 F  
SILENT SERVICE Cass. 95 F  
SPY STREK Cass. 35 F  
SUPERBOWL Cass. 89 F

STORM Cass. 29.90 F  
SAPIENS Cass. 160 F Disq. 200 F  
SAI COMBAT Cass. 99 F Disq. 169 F  
SPELLBOUND Cass. 44.90 F  
THE GREAT ESCAPE Disq. 145 F  
THE RETURN OF THE FIST Cass. 95 F Disq. 145 F  
TOBROUCK Cass. 119 F Disq. 169 F  
TRANSLOCK Cass. 150 F Disq. 185 F  
UCHI MATA JUDO Cass. 95 F Disq. 145 F  
VIEWTEXT Cass. 125 F  
WANTED GUNFRIGHT Cass. 99 F  
ZIGGY Cass. 120 F Disq. 199 F  
ZEDIS II Cass. 130 F Disq. 165 F

### LOGICIELS PCW

CLASSIC INVADERS Disq. 195 F  
FAIRLIGHT Disq. 195 F  
TOMAHAWKS Disq. 195 F

### NOUVEAUTES

1942 Cass. 99 F  
BLUE WAR Disq. 200 F  
DRUID Disq. 169 F  
FIVE STAR (5 jeux) Cass. 165 F  
HITPACK (4 jeux) Cass. 120 F Disq. 180 F

MIAMI VICE Cass. 99 F Disq. 169 F  
QUATRE SAISONS Disq. 195 F  
REVOLUTION Cass. 99 F Disq. 169 F  
SCOUBIDOO Cass. 99 F Disq. 169 F  
THAI BOXING Cass. 99 F Disq. 169 F  
TRAILBLAZER Cass. 99 F Disq. 169 F  
DRAGON'S LAIR Cass. 99 F Disq. 169 F  
INFORMAKIT ou KIDKIT Cass. Disq. 299 F  
PASSAGERS DU VENT Disq. 299 F  
BRIDGE INFOGRAMME  
DISCOLOGY Disq. 350 F  
FIRE LORD Cass. 99 F  
IKARI WARRIOR Cass. 99 F Disq. 169 F  
INFILTRATOR Cass. 99 F Disq. 169 F  
NOW GAMES Cass. 139 F  
PACK FIL (4 jeux) Cass. 145 F Disq. 195 F  
SECRET DU TOMBEAU Cass. 160 F Disq. 200 F

XENO Cass. 99 F  
PYRAMIDE D'ATLANTIS Cass. 160 F Disq. 200 F

M.G.T. Cass. 160 F Disq. 200 F  
TENSIONS Cass. 149 F Disq. 189 F  
AMERICA'S CUP Cass. 119 F Disq. 189 F  
KONAMI COIN-OP (5 jeux) Cass. 120 F Disq. 180 F  
MEPHISTO (ESAT) Cass. 150 F Disq. 185 F

ECHO-SOFT (ESAT) Cass. 295 F Disq. 395 F  
C.A.O. Cass. 340 F Disq. 430 F  
RAM DISK Disq. 250 F  
ESPACE & SOLIDE Disq. 199 F  
MATHS 2° CYCLE Disq. 290 F  
EQUATION/INEQUATION Disq. 225 F  
MATHS 5°/4° Disq. 199 F  
MATHS 6° Disq. 199 F  
HERCULE Disq. 250 F  
L'ANIMALIER Disq. 195 F  
MUSIC SYSTEM Disq. 250 F  
MONOPOLY Cass. 169 F Disq. 220 F  
TOP SECRET Disq. 240 F  
LIGHT FORCE Cass. 99 F Disq. 159 F  
LE PACTE Disq. 230 F  
DEMAIN HOLOCAUSTE Disq. 225 F  
MASTERCALC 6128 Disq. 350 F  
MASTERFILE 6128 Disq. 350 F  
PSYCHO TEST (ESAT) Disq. 135 F

### LOGICIELS POUR PC

HELICAT ACE Disq. 249 F  
CHAMPION CHIP GOLF Disq. 299 F  
BRUCE LEE Disq. 199 F  
STRIP POKER Disq. 229 F  
TEXTOMAT Disq. 818 F  
VP PLANNER Disq. 1174 F  
YES YOU CAN Disq. 1174 F



10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

#### NOTRE POLITIQUE "LOGICIELS" :

- le plus grand choix en France pour AMSTRAD ;
- une équipe de 8 sympathiques et compétents collaborateurs GENERAL pour vous accueillir et vous renseigner au comptoir "Logiciels" ;
- un stock énorme, venez, vous serez édifiés ;
- une politique de prix la plus affûtée possible, grâce à des achats en direct, en France et à l'étranger ;
- des démonstrations et explications claires avant l'achat, si vous le souhaitez ;
- les garanties : tous nos logiciels sont garantis contre un défaut de fabrication. Nous pratiquons, après contrôle, l'échange du logiciel défectueux ;
- nous voulons rester les moins chers. Si dans les 15 jours qui suivent votre achat, vous trouvez moins cher, nous vous rembourserons la différence.

#### LES JEUX D'ARCADES

ou jeux de café. Ils privilégient l'adresse à la manette de jeu au détriment de la réflexion.

##### 3D FIGHT

Cass. 8541 **139 F** Disq. 8542 **195 F**  
3D pour 3 dimensions. Bataille de l'espace en relief, qui vous emmène aux confins de la galaxie. Il faut combattre les vaisseaux kamikaze, les toupiques et autres météorites afin de détruire la base ennemie. Un jeu très classique.

##### 5° AXE

Cass. 8562 **175 F** Disq. 8563 **189 F**  
Superbe logiciel d'aventure/arcade où la stratégie et les réflexes seront mis à rude épreuve. Il vous faudra beaucoup de courage pour réussir votre mission et ainsi sauver votre planète de la domination Cyborgs.

##### AMELIE MINUIT

Cass. 8261 **139 F** Disq. 8262 **195 F**  
AMELIE, c'est la secrétaire qui cherche un dossier dans un grand building de bureaux et malheureusement, elle n'a qu'une heure pour le trouver et sortir de l'immeuble car, à minuit, l'électricité est coupée. Une course contre la montre haletante.

##### BIGGLES

Cass. 8186 **129 F** Disq. 8182 **195 F**  
Jeu d'action et de réflexion. Partez à la conquête de la terre et de l'espace aérien de 1917 à nos jours. Un jeu haut en couleur, à l'animation exceptionnelle. 4 étapes d'une rare intensité vous mèneront peut-être à la victoire finale. Osez-vous relever le défi ?

##### CAULDRON

Cass. 8415 **75 F** Disq. 8452 **125 F**  
Jeu d'aventure graphique. La suite de SORCERY, même graphisme, mêmes aventures. CAULDRON, c'est le chaudron magique de la terrible sorcière. A acquiescer absolument. TILT D'OR 85.

##### CAULDRON II D

Disq. 8479 **189 F**  
La citrouille contre-attaque. Cette fois-ci, dirigez la citrouille à travers un univers des plus mortels. Le décor et l'animation d'une qualité exceptionnelle rendent l'intérêt du jeu palpitant.

##### CHILLER

Cass. 8293 **29 F**  
Malgré votre peur, partez délivrer votre bien-aimée qui est détenue prisonnière dans une maison hantée. Rien ne vous sera épargné car, dès le début, vous tomberez en panne d'essence. Courage.

##### COBRA PINBALL

Cass. 8017 **139 F** Disq. 8619 **229 F**  
Jeu de flipper. Il comprend les extraballes, la loterie, les couleurs de remontée, les couloirs latéraux, les bumpers, les cibles, etc... et surtout le fameux TILT. Vous pouvez pratiquer les fourchettes et les amorces.

##### ELECTRO FREDDY

Cass. 8065 **99 F** Disq. 8195 **149 F**  
Aidez notre ami FREDDY à mener à bien son travail. Il devra poser le plus possible d'objets sur un tapis roulant en évitant les nombreuses choses qui risquent de lui tomber sur la tête. Très drôle.

##### EQUINOX

Cass. 8224 **95 F** Disq. 8226 **135 F**  
Pilotez votre capsule spatiale dans un univers étrange de la 5<sup>e</sup> dimension. Les graphismes ainsi que l'animation sont vraiment à la hauteur. Il deviendra certainement le SORCERY des temps futurs.

##### ELECTRIC WONDERLAND

Cass. 8473 **99 F**  
Réalisé par Gasoline Software, "le logiciel qui carbure", ce jeu 100 % langage machine et graphique vous amène à combattre des agresseurs à l'aide de gaz lacrymogène et paralysant. Un classique du genre.

##### FINDER'S KEEPERS

Cass. 8525 **29 F**  
Dans le château de Sriteland, affrontez les vampires et troquez vos trésors pour devenir chevalier de la table polygonale. Un bon jeu d'aventure qui vous fera passer de bons moments.

##### FRUITY FRANK

Cass. 8067 **129 F**  
Le plus beau jeu d'arcades que nous connaissons. Idéal pour la famille. Il faut attraper des cerises, détruire les fraises et les monstres qui pullulent. Tout en avançant, vous créez vous-même votre labyrinthe. Très vivant et coloré.

##### GHOST'N GOBLINS

Cass. 8204 **89 F** Disq. 8202 **145 F**  
Très célèbre jeu d'arcade bien connu des adeptes des salles de jeux. Parcourez un cimetière sinistre en tuant ou en sautant par dessus tous ces monstres qui freinent votre progression. Le graphisme est terrifiant.

##### INFERNAL RUNNER

Cass. 8338 **160 F** Disq. 8645 **195 F**  
C'est la course infernale à travers un horrible labyrinthe : tortures, bains d'acide, herses, plaques électriques, lasers, tout y est pour vous faire souffrir. En sortirez-vous vivant ? Terrifiant.

##### MACADAM BUMPER

Cass. 8119 **125 F** Disq. 8453 **175 F**  
Le logiciel de flipper le plus intéressant du marché. En dehors des fonctions classiques du flipper, très bien reproduites, vous pouvez modifier les paramètres de jeu et redessiner le flipper.

##### RAID SOUTERRAIN

Disq. 8653 **149 F**  
Descendez dans la base des extra-terrestres, tuez les gardiens et délivrez les prisonniers. N'oubliez pas de refaire le plein. Attention, votre champ magnétique ne vous protège que des chocs mineurs. Un bon jeu d'arcade très rapide.

##### RESQUILLEUR

Disq. 8615 **149 F**  
Vous avez 20 tonneaux à faire descendre dans une cave de 10 cases. Pour cela, il vous faut réfléchir à la manière la plus rapide pour arriver à vos fins. Niveaux de difficultés croissants. Un bon jeu de réflexion.

##### ROOM 10

Cass. 8461 **99 F**  
Il s'agit d'un jeu de squash dans l'espace. Très amusant et hyper réaliste. Renouvelle le genre des jeux d'arcade.

##### SAI COMBAT

Cass. 8475 **99 F**  
Si vous commencez à devenir un as du karaté, laissez-vous tenter par le SAI COMBAT, vieux art martial qui se pratique à l'aide d'un bâton. Rapide et bien décoré, un logiciel à réserver aux grands maîtres du joystick.

##### SHOGUN

Cass. 8088 **129 F** Disq. 8086 **195 F**  
Malgré un thème très classique (style SORCERY) ce logiciel offre entre autre un graphisme excellent. Le décor est également animé, ce qui fait de ce logiciel une exception.

##### SORCERY

Cass. 8169 **99 F**  
Le classique des classiques. Le jeu le plus vendu sur AMSTRAD. Un graphisme éblouissant. Décimez les sorciers sans perdre votre vie. De 4 à 84 ans, le jeu familial par excellence.

##### SORCERY +

Disq. 8376 **169 F**  
La suite de SORCERY. Le même thème avec un graphisme encore plus élaboré et des tableaux plus nombreux.

##### SOUL OF A ROBOT

Cass. 8525 **29 F**  
Jeu d'aventure graphique. Les habitants de Monteraqueous ont construit un robot pour détruire l'ordinateur qui les opprime. Malheureusement, l'âme du robot est inquiète. Aidez-la à retrouver la paix et à libérer la planète.

##### SUPER SLEUTH

Cass. 8210 **99 F**  
Vous devenez détective d'un grand magasin et vous devez arrêter les voleurs. Mais attention, si vous manquez à votre devoir, le directeur vous donnera un avertissement. Un délicieux et très drôle mélange d'arcade/aventure.

##### TOUJOURS PRET

Disq. 8616 **149 F**  
Jeu d'aventure graphique. BOLDY, pour augmenter son quota de B.A. a nettoyé les carreaux, fait la cueillette des champignons, plongé au fond des océans. Il doit rester en contact avec son chef qui est sur sa piste.

##### ZAXX

Cass. 8004 **159 F** Disq. 8006 **195 F**  
Sept étapes dans l'espace vous mèneront vers l'ultime combat où vous devrez vaincre le terrible ZAXX. N'oubliez surtout pas de vous ravitailler en carburant. Un jeu très célèbre, très bien adapté sur AMSTRAD.

##### ZOMBI

Disq. 8164 **169 F**  
Vos quatre personnages se sont posés sur le toit d'un supermarché. Votre mission est de repartir en évitant les nombreux zombies qui hantent ces lieux. Mais pour cela, il vous faudra trouver du carburant. Un jeu super à réveiller les MORTS !!!

##### NEXUS

Cass. 8904 **119 F** Disc. 8906 **169 F**  
Votre mission consiste à détruire la bande de trafiquants qui a kidnappé votre ami. Un jeu d'arcade et de réflexion du meilleur niveau où seul NEXUS pourra vous aider.

#### LES JEUX D'AVENTURE

dans lesquels vous êtes un héros qui doit déjouer les pièges tendus par des êtres malfaisants ou délivrer votre bien aimée.

##### ATLANTIS

Cass. 8268 **149 F** Disq. 8269 **199 F**  
Vous partez à la recherche de l'Atlantide. Ce jeu d'aventure graphique et sous-marin vous permettra de connaître la gloire et la richesse ou la mort selon que vous réussirez ou non à déjouer les pièges ennemis.

##### BATMAN

Cass. 8064 **119 F** Disq. 8094 **189 F**  
Dans ce jeu d'aventure graphique, parcourez les quelques 150 tableaux qui vous permettront de lancer l'opération ultime "SOS". Un classique du genre, également disponible pour PCW. Superbe.

##### CAP SUR DAKAR

Disq. 8493 **295 F**  
Après RAID SUR TENERE, CAP SUR DAKAR est une simulation du célèbre rallye. Trouvez vos sponsors, préparez votre véhicule et partez pour la course à travers le désert. Et en plus, c'est drôle.

##### CRAFTON ET XUNK

Cass. 8605 **115 F** Disq. 8606 **195 F**  
Jeu d'aventure/arcade. Ce super logiciel en 3D vous fera parcourir plusieurs salles à la recherche de huit codes d'accès à un ordinateur central afin d'éviter la destruction de votre planète. Très certainement le meilleur de sa catégorie.

##### LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

Cass. 8305 **169 F** Disq. 8678 **195 F**  
Vous débarquez sur une île déserte, pleine de pièges. Des monstres ne vous laissent pas en paix. Pour vous enfuir, une seule solution, l'hélicoptère. Réussirez-vous ? Excellent graphisme.

##### DOSSIER G

Cass. 8313 **149 F** Disq. 8314 **199 F**  
Vous connaissez GREENPEACE ? Qui a commis l'attentat ? Qu'en est-il aujourd'hui des responsabilités ? Un jeu de réflexes passionnant où vous pourrez analyser toutes hypothèses.

##### EDEN BLUES

Cass. 8491 **115 F** Disq. 8491 **195 F**  
Enfermé depuis longtemps dans une prison, vous entendez le cri d'une femme. Serez-vous aller la rejoindre pour vous enfuir ensemble. Un très bon jeu d'aventure arcade.

##### ELIDON

Cass. 8231 **149 F**  
La Fée du Jardin d'ELIDON devra composer la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs. Un agréable mélange de poésie et d'action rendent ce jeu fort agréable.

##### FAIRLIGHT

Cass. 8208 **99 F**  
Ce jeu d'aventure arcade mérite sans aucun doute de faire partie de vos autres logiciels. Le but de ce jeu maintenant très classique est de découvrir et d'explorer un maximum de salles. Les phases de combat sont très réalistes.

##### L'AIGLE D'OR

Cass. 8114 **180 F** Disq. 8112 **200 F**  
TILT D'OR 1985, ce superbe jeu d'aventure graphique adapté pour Amstrad vous emmènera à la recherche de l'Aigle d'Or qui vous donnera la puissance et la richesse. Attention, car votre quête sera difficile.

##### LA GESTE D'ARTILLAC

Cass. 8327 **245 F**  
ARTILLAC doit venger sa famille assassinée par des brigands. Seul contre tous, sa quête sera difficile dans ce décor somptueux où chaque pas risque d'être un piège mortel. Toutes vos actions sont gérées par des menus. A posséder absolument.

##### LORDS OF MIDNIGHT

Cass. 8213 **95 F**  
Jeu d'aventure graphique. Ce jeu a la particularité d'être un jeu historique. Plus de 3200 vues panoramiques. Vous devez commander une armée qui refoule les barbares. A vous d'écrire l'épopée.

##### MANDRAGORE

Cass. 8425 **195 F** Disq. 8498 **295 F**  
Grâce à ce logiciel français, vous allez pouvoir découvrir le monde étrange de MANDRAGORE. Aidez la princesse Syrella à retrouver son père.

##### MERCENAIRE

Cass. 8650 **169 F**  
Une bataille de l'espace où vous devez détruire le plus grand nombre de robots ennemis à bord de votre vaisseau. Un radar vous indiquera votre position par rapport aux ennemis.

##### MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE

Cass. 8436 **210 F** Disq. 8437 **270 F**  
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous êtes sur un luxueux bateau en route pour New-York. Il y a des crimes à bord. Le problème est très complexe, les suspects nombreux... A vous de jouer. Passionnant.

##### MEURTRE A GRANDE VITESSE

Cass. 8123 **149 F** Disq. 8025 **220 F**  
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous avez une énigme à résoudre. Or, on vous fournit un certain nombre d'indices matériels tels que épingle à cheveux, bout de lime, parfum, lettre manuscrite, etc... A vous de jouer les Sherlock Holmes.

##### MLM3D - EVASION DE LA LUNE

Cass. 8142 **159 F** Disq. 8144 **195 F**  
Arrivé sur la lune contre votre volonté, votre seul désir est de vous échapper et de vous emparer de la seule fusée disponible. Vous avez vos MLM (Modules Lunaires Motorisés) à canons à plasma mais de nombreux ennemis vous guettent. Jeu réalisé à 100 % en langage machine.

##### MONTSEGUR

Cass. 8363 **149 F** Disq. 8156 **195 F**  
Jeu d'aventure en français. Ce jeu graphique vous emmènera au temps de l'hérésie cathare à la recherche du "Sacré Graal". Il se cache quelque part dans le terrible château de Montségur. Excellente animation.

##### MYSTERE DU KIKEKANKOI

Cass. 8111 **169 F**  
Jeu d'aventure graphique et texte en français. Vous devez vous montrer héroïque pour franchir les obstacles qui vous permettront de délivrer votre fiancée. 50 tableaux. Un des meilleurs jeux d'aventure.

##### ORPHEE

Disq. 8497 **249 F**  
Le super jeu d'aventure graphique et texte en français. 330K de mémoire. Plus de 200 tableaux. Vous devez vous battre contre les forces vives du Mal, éviter les pièges et vous mesurer à Satan. Passionnant.

##### PACIFIC

Cass. 8046 **115 F** Disq. 8045 **165 F**  
Vous êtes le scaphandrier qui part à la chasse au trésor. Pas moins de 32000 tableaux différents vous attendent, hérissés de coraux, d'algues et de plantes. Un jeu tout en nuance...

##### RAID SUR TENERE

Cass. 8423 **165 F** Disq. 8642 **229 F**  
Jeu d'aventure et de simulation de conduite automobile. Gagner un rallye en plein désert africain n'est pas une mince affaire. Première difficulté : convaincre les sponsors exigeants et choisir son matériel afin de déjouer les pièges du désert.

##### SNOW BALL

Cass. 8532 **99 F**  
Un jeu d'aventure en anglais où toute l'histoire se déroule dans l'espace interstellaire. A réserver aux anglicistes avertis.

##### THE HOBBIT

Cass. 8181 **225 F**  
Le plus fabuleux jeu d'aventure tiré du livre "Le seigneur des anneaux". Bilbo le Hobbit part découvrir le pays enchanté. Le livre en français est désormais fourni avec le logiciel.

##### VERA CRUZ

Cass. 8413 **240 F** Disq. 8495 **290 F**  
Vera s'est suicidée. Sur les lieux de l'incident, vous relevez les indices qui vous permettront de mener à bien votre enquête. L'énigme n'est pas simple mais s'agit-il vraiment d'un suicide ?

##### WARRIOR

Cass. 8406 **135 F**  
Jeu de rôle et d'aventure. Vous devez affronter des monstres dans un immense château (environ 800 pièces). Avant cela, vous aurez dû choisir vos alliés. Excellent graphisme et animation.

##### WARRIOR +

Disq. 8529 **149 F**  
Jeu d'aventure et d'arcade. Votre but est de retrouver les 12 parchemins disséminés dans un château. Mais, si en cours de route, vous perdez la vie, lorsque vous recommencerez le jeu, les parchemins ne seront plus aux mêmes endroits. Graphisme exceptionnel.

##### ZORRO

Cass. 8398 **90 F** Disq. 8091 **140 F**  
Jeu d'aventure graphique tiré des célèbres épisodes du feuilleton. Vous défendez les opprimés contre les méchants.

##### SRAM

Disq. 8474 **195 F**  
Vous pénétrez dans le monde étrange de SRAM. Vous avez été sélectionné pour délivrer la famille royale prisonnière du dictateur. Un jeu d'aventure au graphisme exceptionnel.

#### LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS.

Vous êtes un sportif et vous devez pratiquer avec adresse un ou plusieurs exercices pour remporter la coupe.

##### AMSGOLF

Cass. 8540 **99 F** Disq. 8565 **149 F**  
Simulation de golf. Amateurs de ce sport fantastique, été comme hiver, pratiquez le golf sans quitter votre micro préféré et essayez d'améliorer toujours votre score. Ce jeu fera, sans aucun doute, la joie des plus difficiles.

##### FOOT

Cass. 8323 **160 F** Disq. 8324 **200 F**  
Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui soit propre. Génial pour les fans de ballon rond.

##### KNIGHT GAMES

Cass. 0000 **85 F** Disq. 0000 **139 F**  
Combattant de l'époque médiévale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre.

##### SNOOKER

Cass. 8161 **99 F** Disq. 8191 **149 F**  
Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excellente animation. L'un des plus vendus sur AMSTRAD.

##### TENNIS 3D

Cass. 8664 **160 F** Disq. 8564 **200 F**  
Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel où tout est redéfinissable : nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom.

#### WINTER GAMES

Cass. 8084 **90 F** Disq. 8172 **139 F**  
Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisiez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraîchir.

#### WORLD CUP CARNIVAL

Cass. 8108 **119 F** Disq. 8106 **195 F**  
Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez-vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

#### ROOMTEN

Cass. 0000 **119 F** Disq. 0000 **149 F**  
Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet.

#### LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

Vous vous battez contre un adversaire en respectant les règles et les prises du sport de combat pratiqué.

##### 3D BOXING

Cass. 8254 **120 F** Disq. 8255 **169 F**  
Jeux de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe, à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants.

##### BARRY MAC QUIGAN

Cass. 8365 **119 F** Disq. 8638 **169 F**  
Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC QUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat où seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie.

##### ROCK'N WRESTLE

Cass. 0000 **99 F** Disq. 0000 **149 F**  
Tel l'ANGE BLANC, le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre.

#### LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE

Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accroissent.

##### UNE AFFAIRE EN OR

Cass. 8258 **139 F**  
Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des tomates. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon.

##### LE MILLIONNAIRE

Cass. 8109 **169 F**  
Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

**MISSION DELTA**

Cass. 8125 **169 F** Disq. 8590 **220 F**  
Jeu de simulation de pilotage, MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique. Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur, vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

**RALLY II**

Cass. 8149 **95 F** Disq. 8571 **195 F**  
Logiciel de simulation de course auto. Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable. Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder.

**SKY FOX**

Cass. 8352 **99 F**  
Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action. Aux commandes de votre chasseur dernier modèle, vous allez affronter différents ennemis, en fonction du niveau de difficulté. Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action.

**SPACE SHUTTLE SIMULATEUR**

Cass. 8377 **190 F**  
Simulateur de pilotage de navette spatiale. Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite. Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche.

**SPITFIRE 40**

Cass. 8414 **149 F** Disq. 8670 **159 F**  
1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroïque. Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

**STRIKE HARRIER FORCE**

Cass. 8694 **99 F** Disq. 8693 **139 F**  
Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies. Mais il vous faudra vous ravitailler en vol et cette manœuvre est des plus délicates. On peut même franchir le mur du son. Fantastique.

**TOMAHAWKS**

Cass. 8610 **99 F** Disq. 8712 **149 F**  
Ce simulateur de vol en hélicoptère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entraînement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros, n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

**TURBO ESPRIT**

Cass. 8621 **129 F** Disq. 8194 **179 F**  
Un jeu venu d'outre-Manche. Au volant de votre LOTUS ESPRIT, parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures. Un jeu de réflexes et de réflexion.

**LES JEUX DE REFLEXION**

Vous les connaissez tous. Ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable.

**3D VOICE CHESS**

Cass. 8504 **159 F** Disq. 8505 **245 F**  
Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau. Graphisme en trois dimensions, possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarder, etc... Et en plus, il parle...

**AMSTRA DAMES**

Cass. 8263 **139 F**  
Super jeu de dames, écrit en langage machine. 7 niveaux de difficulté, très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile, il faut être un joueur confirmé pour gagner.

**BRIDGE PLAYER 3D**

Cass. 8246 **139 F** Disq. 8684 **270 F**  
Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair, il conviendra parfaitement au joueur en mal de partenaire. Disponible également pour PCW.

**CHALLENGER**

Cass. 8013 **159 F**  
Jeux de type Reversi. 12 niveaux de difficulté. Idéal pour les forts en maths. L'algorithme est, paraît-il, directement issu de l'intelligence artificielle.

**COLOSSUS CHESS IV**

Cass. 8008 **159 F** Disq. 8010 **245 F**  
Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW. Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts. Partenaire toujours prêt à jouer, ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

**CYRUS II CHESS**

Cass. 8299 **120 F** Disq. 8300 **169 F**  
Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux, permet aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer. Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat.

**FORCE IV**

Cass. 8061 **140 F**  
Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur. On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficulté.

**OTHELLO**

Cass. 8543 **159 F** Disq. 8371 **195 F**  
Logiciel du fameux jeu de réflexion. Plusieurs niveaux de difficulté. Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé.

**REVERSI CHAMPION**

Cass. 8118 **150 F** Disq. 8116 **200 F**  
Un jeu très classique que Loricels nous présente de façon étonnante. Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes. Possibilité d'utiliser la souris AMX.

**LES JEUX DE STRATEGIE**

ou WARGAME. Vous êtes le commandant d'une troupe. Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire.

**1815**

Cass. 8252 **159 F** Disq. 8253 **239 F**  
Wargame français très élaboré, fondé sur les campagnes de Napoléon où il fait intervenir l'artillerie, la cavalerie, l'infanterie, etc... Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder.

**BATAILLE D'ANGLETERRE**

Cass. 8277 **115 F** Disq. 8589 **195 F**  
Jeu de simulation type Wargame. Vous organisez la bataille contre les bombardiers. Nombreux combats aériens et tableaux très variés. Logiciel d'excellente qualité graphique.

**BATAILLE DE MIDWAY**

Cass. 8009 **115 F** Disq. 8278 **195 F**  
Jeu de simulation type Wargame. Vous attaquez la base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement. Vous descendez des avions, coulez des sous-marins, détruisez des bases ennemies. Le wargame le plus vendu...

**ELITE**

Cass. 8295 **119 F** Disq. 8220 **185 F**  
Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure. Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission. Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie.

**EMPIRE**

Cass. 8316 **195 F** Disq. 8317 **260 F**  
Jeu de stratégie fait en France. Vous devez gérer en tant que César une province. Vous avez un stock de vivres et de soldats. En fonction des saisons, vous devez mettre votre province en valeur. Très bien fait.

**STRATEGY**

Disq. 8687 **220 F**  
Un véritable jeu de stratégie. Gérer l'économie en prévision d'une éventuelle attaque ennemie. Vos décisions seront capitales pour protéger vos frontières et éviter toute invasion.

**THEATRE EUROPE**

Cass. 8631 **115 F** Disq. 8682 **195 F**  
Wargame passionnant. C'est la 3<sup>e</sup> guerre mondiale. Vous êtes le chef de l'OTAN ou du Pacte de Varsovie. Le micro est votre adversaire. Vous contrôlez le déroulement et les conséquences du grand conflit par vos décisions stratégiques.

**LES JEUX DE SOCIETE**

Comme leur nom l'indique, ils se jouent à plusieurs ou contre l'ordinateur : une des applications les plus passionnantes de l'informatique.

**MILLE BORNES**

Cass. 8358 **149 F**  
Logiciel du célèbre jeu de société MILLE BORNES. Se joue contre l'ordinateur. Il faut essayer de parcourir la distance maximum sans incident de parcours tels que la crevasse, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

**MONOPOLY**

Cass. 8362 **149 F** Disq. 8102 **195 F**  
Logiciel du célèbre jeu de société MONOPOLY. Se joue à 2 ou 4 joueurs. Le micro peut vous servir de partenaire ou tenir la banque. MONOPOLY est un jeu familial par excellence.

**LE PENDU**

Cass. 8680 **99 F**  
L'un des plus célèbres jeux d'AMSTRAD. Chacun sait jouer à ce jeu. Il comprend 200 mots de vocabulaire et vous pouvez rajouter les autres. A jouer en famille à partir de 5 ans.

**POKER**

Cass. 8068 **139 F** Disq. 8070 **195 F**  
Ce jeu de poker vous offre deux possibilités. Poker vrai ou poker découvert. Essayez de gagner le plus d'argent possible. Plusieurs niveaux de difficulté.

**SAMANTHA FOX**

Cass. 8556 **90 F** Disq. 8140 **135 F**  
Un STRIP-POKER hors du commun. Pour déshabiller SAMANTHA, vous devrez jouer très serré ! Le bluff est votre meilleur atout. Le graphisme représentant SAMANTHA vous coupera la souffle.

**SCRABBLE**

Cass. 8356 **220 F** Disq. 8357 **329 F**  
Logiciel du jeu SCRABBLE en français. Il vous permet de jouer en famille jusqu'à 4 joueurs. Près de 10.000 mots de vocabulaire, vous pourrez également vous mesurer au micro ou simuler plusieurs joueurs. Vous pourrez alors leur attribuer des niveaux différents.

**CINE CLAP**

Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**  
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

**COMPILATIONS****CASSETTE "50"**

Cass. 8903 **139 F**  
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

**DISK "50"**

Disq. 8196 **200 F**  
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartes, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

**COMPUTER HITS 6**

Disq. 8442 **195 F**  
Deux jeux d'aventure arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les goûts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

**COMPUTER HITS 10**

Cass. 8441 **165 F**  
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch, Donkey Kong, Chubik Egg, etc... Intéressant pour le prix.

**PACK 1955**

Disq. 8432 **229 F**  
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un passionnant jeu de guerre).

**GOLD HITS**

Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**  
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Super-test et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

**THE MILLION I**

Cass. 8386 **78 F** Disq. 8387 **118 F**  
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

**THE MILLION II**

Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **180 F**  
Voici la 2<sup>e</sup> version de They Sold a Million avec à l'affiche Baile de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

**REFLEXION**

Disq. 8620 **239 F**  
Cette compilation reprend Amstradames et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connaît les jeux de dames, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

**TAKE 5**

Disq. 8351 **229 F**  
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillérées de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher. Arcade et simulation.

**WORKING BACKWARDS**

Disq. 8544 **229 F**  
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

**LES EDUCATIFS**

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, l'AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

**ALGEBRE**

Cass. 8134 **225 F**  
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4<sup>e</sup> et de 3<sup>e</sup> d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

**ANATOMIE**

Cass. 8405 **149 F**  
Ce logiciel éducatif présenté sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaître le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

**BALLADE OUTRE-RHIN**

Cass. 8002 **195 F** Disq. 8052 **295 F**  
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> pourront améliorer leurs connaissances et avoir ainsi la réflexion de la langue allemande.

**BALLADE AU PAYS DE BIG BEN**

Cass. 8409 **195 F** Disq. 8429 **295 F**  
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

**CAMELEMATHS**

Cass. 8286 **149 F** Disq. 8287 **195 F**  
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions, et les multiplications.

**CAMALEMOTS**

Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **195 F**  
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

**CARTE D'EUROPE**

Disq. 8132 **225 F**  
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est sûrement une référence à retenir. Niveau 1<sup>er</sup> cycle.

**CIRCULATION SANGUINE**

Cass. 8240 **169 F**  
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

**CODE DE LA ROUTE**

Cass. 8294 **149 F**  
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent réviser leur code.

**COURS DE BASIC**

Cass. 8014 **145 F**  
Il ne s'agit plus d'un initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aura certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

**COURS DE PIANO**

Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**  
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grâce à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

**COURS DE SOLFEGE 1**

Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**  
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaître les notes. Premiers pas vers le solfège.

**COURS DE SOLFEGE 2**

Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**  
Cette suite du premier cours vous permettra de connaître les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'écran. Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maîtrisé la première partie.

**COURSE A LA BOUSSOLE**

Cass. 8105 **99 F**  
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

**LA CUISINE FRANÇAISE**

Cass. 8028 **245 F**  
Si les idées vous manquent pour votre dîner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera la recette possibles. Très intéressant pour les célibataires en manque d'idées.

**EDUCATIF 1 CASSETTE**

Cass. 8306 **160 F**  
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progression sensible de la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

**EDUCATIF 1 DISQUETTE**

Disq. 8307 **220 F**  
Ce logiciel comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des nombres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

**EDUCATIF 2 CASSETTE**

Cass. 8308 **160 F**  
Ce logiciel doit permettre d'acquiescer définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

**EDUCATIF 2 DISQUETTE**

Disq. 8309 **220 F**  
3 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

**EDUCATIF 3 CASSETTE**

Cass. 8586 **160 F**  
Ce programme comprend 2 éducatifs. 1<sup>er</sup> il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres ; 2<sup>e</sup> l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

**EDUCATIF 3 DISQUETTE**

Disq. 8607 **220 F**  
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numérotation décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaître plus de 20 règles se rapportant aux débuts des mots. A partir de 7 ans.

**EDUCATIF 4 CASSETTE**

Cass. 8587 **160 F**  
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

**EDUCATIF 5 CASSETTE**

Cass. 8588 **160 F**  
Grâce à cet éducatif, les élèves des classes de 4<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

**EDUCATIF 6 CASSETTE**

Cass. 8036 **160 F**  
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquiescer une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup>.

**EDUCATIF 9 CASSETTE**

Cass. 8608 **160 F**  
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.  
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 8/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

**EDUCATIF 10 CASSETTE**

Cass. 8609 **160 F**  
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilité ainsi que la numérotation décimale. Présenté sous forme de jeu, il ne laissera pas l'élève. A partir de 7 ans.

**EQUATIONS 2<sup>e</sup> DEGRE**

Disq. 8098 **225 F**  
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...)

**EQUATIONS/INEQUATIONS**

Cass. 8080 **195 F**  
A partir de la 3<sup>e</sup>, ce logiciel vous permettra de connaître et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inéquations. programme d'un très bon niveau.

**INITIATION AU BASIC, 1<sup>er</sup> pas**

Cass. 8075 **198 F**  
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

**KIM**

Cass. 8341 **139 F**  
Logiciel éducatif pour contrôler votre mémoire. Il faut : indiquer le nombre de fois où une figure apparaît, trouver la figure qui manque, repérer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc...

**L'HORLOGER 1**

Cass. 8101 **99 F**  
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

**L'HORLOGER 2**

Cass. 8103 **99 F**  
Suite à l'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

**LA FRANCE**

Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **195 F**  
Apprenez la géographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6<sup>e</sup>, très bonne documentation sur la population, les départements, le nom des habitants. 108 villes et 60 cours d'eau.

**LE GEOGRAPHE**

Cass. 8107 **149 F**  
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel, fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

**LE MONDE**

Cass. 8360 **149 F**  
Apprenez la géographie sur une carte du monde : villes, fleuves, pays. A partir de 8 ans.

**LETTRE MAGIQUES**

Cass. 8115 **99 F**  
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres. Développé par AMSTRAD. Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l'enfant doit reconnaître. 3 à 6 ans.

**MATHS SECOND CYCLE**

Disq. 8692 **290 F**  
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde. Equations 2<sup>e</sup> degré, courbe Y=FX(), intégrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

**MICRO GEO**

## LOGICIELS DE GESTION FAMILIALE

Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget, tenir votre répertoire d'adresse.

### GESTION DOMESTIQUE

Cass. 8002 **200 F** Disq. 8699 **245 F**  
Cette gestion familiale permet entre autre de gérer 10 comptes divisés en 30 postes, fournit des statistiques, traite les prélèvements automatiques, etc... Un logiciel bien utile pour connaître à tout moment l'état de son compte.

### GESTION DE FICHIERS

Cass. 8069 **190 F** Disq. 8071 **245 F**  
Une gestion de fichiers pour CPC. Il est possible grâce à ce logiciel de créer 19 rubriques (ou champs) de 50 caractères (ou enregistrements). La capacité du fichier est en fait simplement limitée par la capacité disquette. Très simple d'emploi.

### GESTION FAMILIALE

Cass. 8284 **170 F** Disq. 8285 **220 F**  
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion familiale et bancaire. Muni d'un tableur performant, il est très rapide d'exécution.

### MULTIGESTION

Cass. 8131 **195 F** Disq. 8133 **245 F**  
Toute gestion familiale, bancaire, financière. Ce logiciel est intégré à un tableur électronique qui vous donne vos relevés de comptes mensuels ou annuels. Multigestion est le meilleur logiciel de budget familial.

## LOGICIELS GRAPHIQUES

Ce sont des aides à la création de dessin sur ordinateur. Ils peuvent avoir une fonction artistique ou industrielle. Certains travaillent en mode haute résolution.

### DR DRAW

Disq. 8698 **649 F**  
Ce logiciel de création graphique, réalisé par Digital Research va enfin résoudre vos problèmes de dessin sur PCW. Un programme d'un très haut niveau. Notice en anglais.

### GRAPH-X

Disq. 8198 **249 F**  
Un logiciel de DAO aux performances exceptionnelles. Il permet de dessiner dans les 3 modes écran et par rapport à d'autres logiciels, un petit plus : il permet de positionner exactement les figures préenregistrées. Notice de 30 pages fournie.

### GRAPHTRIC

Cass. 8604 **180 F**  
Logiciel utilitaire transformant les équations en courbes correspondantes en 3D. Vous pouvez alors réutiliser ces graphiques en les sauvegardant pour un autre programme.

### LORIGRAPH

Cass. 8428 **210 F** Disq. 8594 **340 F**  
Logiciel de création graphique de nouvelle génération, écrit entièrement en langage machine. Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique : traçage, effaçage, découpe, collage, reproduction, symétrie, etc... sont désormais à votre portée.

### SALUT L'ARTISTE

Cass. 8654 **98 F** Disq. 8655 **195 F**  
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464, 664 et 6128, très facile à utiliser, effets spectaculaires. Un des plus grands succès d'AMSTRAD.

### 3D SPACE MOVING

Cass. 8485 **295 F** Disq. 8669 **395 F**  
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles. Un aspect ne vous satisfait pas ? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points. Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n'attend plus que vous.

### SUPER PAINT

Disq. 8484 **395 F**  
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu'aux limites de votre machine. Vous n'aurez plus rien à envier au Mac Intosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourrez notamment grossir certains plans afin de les affiner. Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (et éventuellement reprise) soit être imprimé en format A4.

## UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples : langage, assemblage, débogage, etc...

### AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

Cass. 8848 **195 F** Disq. 8850 **295 F**  
Connaitre l'assembleur constitue un avantage certain par rapport au langage. Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage, ce logiciel représente le sommet. Achetez le, si vous ne le maîtrisez pas au bout de deux semaines, c'est que vous l'aurez fait exprès.

### 3D MEGACODE

Cass. 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**  
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic. Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure. Un outil dont on peut difficilement se passer. Langage machine.

### C BASIC COMPILER

Disq. 8695 **649 F**  
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés. Or ces langages de très haut niveau sont toujours compilés. C Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandues. Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d'exécution, la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques.

## DAMS

Cass. 8595 **295 F** Disq. 8596 **395 F**  
Logiciel utilitaire de type assembleur/désassembleur. Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine. Les 3 modules sont co-résidents en mémoire, ce qui facilite leur utilisation.

### DB COMPILER

Disq. 0000 **790 F**  
HISOFT PASCAL  
Cass. 8079 **450 F**

Réalisé par AMSOFT, ce langage PASCAL, malheureusement expliqué en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464.

### ODD JOB

Disq. 8486 **200 F**  
Logiciel utilitaire de gestion de disquette : éditeur, récupérateur, duplicateur, décodeur, débogage, formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD.

### PASCAL MT+

Disq. 8697 **790 F**  
Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel créé par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis.

### RSX CYCLONE II

Cass. 8633 **130 F**  
Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD : sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-tête, chargement et impression de programme Basic sauvegardés.

### SPEEDY WONDER

Cass. 8058 **250 F** Disq. 8054 **295 F**  
Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide, ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nul besoin de connaître l'assembleur avec SPEEDY WONDER.

### TASCOPY

Cass. 8449 **170 F** Disq. 8026 **220 F**  
TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29,7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes.

### TASPRINT

Cass. 8495 **170 F** Disq. 8496 **220 F**  
Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs de CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran.

### TURBO DATA BASE TOOL BOX

Disq. 8657 **741 F**  
Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de données du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL.

### TURBO PASCAL 3D

Disq. 8081 **741 F**  
Logiciel de langage. Avec plus de 400.000 utilisateurs, le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme, vous avez un environnement complet avec compilation directe en mémoire.

### TURBO PASCAL+ GRAPH 3D

Disq. 8476 **941 F**  
Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version, vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité, ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

### TURBO GRAPHIC TOOL BOOK

Disq. 0000 **800 F**  
Complément rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation, exploitable dans n'importe quel programme que vous créez, en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures, la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite... TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles.

### TURBO TUDOR

Disq. 8400 **475 F**  
Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal.

### U'DOS

Disq. 8392 **380 F**  
Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indexés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs.

### ZEDIS II

Cass. 8236 **130 F** Disq. 8234 **165 F**  
ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresse ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression.

## LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la comptabilité ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers.

## AMSWORD

Cass. 8275 **290 F** Disq. 8656 **390 F**  
Le traitement de texte français d'AMSWORD. D'un usage facile, cependant très complet, il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture.

### CALCUMAT

Disq. 8675 **450 F**  
CALCUMAT est le meilleur tableur graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculatrice, le bloc-note, etc... Vendu avec une importante documentation, le logiciel propose une feuille de calcul de 1024 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix familial.

### COMPTA GENERALE

Disq. 8611 **1690 F**  
Destiné aux PME et PMI, ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire, vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout.

### CP GRAPH

Cass. 8023 **195 F**  
Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes, de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu.

### DBASE II

Disq. 8450 **790 F**  
Avec le succès incontestable que DBASE II a connu, il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes. DBASE II comporte, un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples.

### DATAMAT

Disq. 8304 **450 F**  
Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer, de modifier, de rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

### DEVIS

Disq. 8629 **1190 F**  
L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair, soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis, ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

### DR GRAPH

Disq. 8696 **790 F**  
DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique, capable d'extraire ses données dans MULTIPLAN. Il est toujours appréciable de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes, de lignes, d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français.

### AMSCALC

Cass. 8037 **148 F**  
Tableur de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques, les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels.

### FACT STOCK CORE

Disq. 8320 **240 F**  
Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre en-tête à partir des articles du fichier par le programme Stock. Idéal pour les artisans.

### FACT STOCK LOGICYS

Disq. 8480 **1690 F**  
Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers : celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (8 taux de TVA possibles, prix sur 7 propositions dont deux décimales, seuils limites des stocks, etc...) Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles, des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier.

### GESTION DE FICHIERS LOGYS

Cass. 8257 **200 F** Disq. 8242 **230 F**  
LOGYS, société de services et conseils en informatique a réalisé ce gestionnaire de fichiers à la fois simple et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de vos fichiers.

### GESTION D'ENTREPRISE

Cass. 8597 **195 F** Disq. 8329 **240 F**  
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comptes : achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150 entrées par poste et la ventilation TVA et mode de règlement. Bien adapté à une petite entreprise.

### INTEGRE I

Disq. 8460 **490 F**  
Ce logiciel, destiné à la série CPC, regroupe les fonctions d'agenda, de carnet d'adresses, de gestion domestique, de gestion de...thèque et de traitement de texte. Le lancement du programme nous conduit à un menu où nous choisissons le logiciel désiré. Malgré quelques petits défauts (sur la longueur du texte à saisir : 1 page), ce logiciel intéresse particulièrement ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables documents.

## MASTERFILE

Cass. 8688 **198 F** Disq. 8096 **290 F**  
La gestion de fichiers de chez AMSTRAD existe désormais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fiches, recherches multi-critères, indexages, etc... Une gestion de fichiers bien faite et rapide à mettre en route, facile à utiliser.

### MASTERCALC SEMAPHORE

Disq. 8470 **290 F**  
Entièrement écrit en langage machine, ce tableur a une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut mémoriser jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

### MICROSCRIPT

Cass. 8431 **241 F**  
Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal pour la construction de tableaux verticaux ou horizontaux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports financiers.

### MULTIPLAN

Disq. 8446 **499 F**  
Tableur mondialement célèbre, développé par Micro Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

### POCKET BASE

Disq. 8122 **700 F**  
Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de base de données. Ses arguments : vitesse, précision et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus très clairs vous indiqueront progressivement tout ce que vous devez faire pour saisir à tout moment des fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible avec toute la gamme Pocket.

### POCKET CALC

Disq. 8124 **450 F**  
Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet, grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles de 618 cellules au plus, destinées à n'importe quel usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux logarithmes et fonctions exponentielles. De nombreuses autres possibilités font de ce logiciel un produit à connaître.

### TASWORD + MAILMERGE

Disq. 8472 **340 F**  
TASWORD + MAILMERGE c'est le mariage réussi d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS (donc compatible avec les autres). Destiné au 6128, vous pourrez créer des documents de 60 pages avec des possibilités étendues de pagination et de présentation (justification de textes, paragraphes, lignes, recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout en personnalisant vos documents selon les différentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

### TEXTOMAT

Disq. 8385 **450 F**  
Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile d'utilisation, il permet la tabulation, la recherche, le remplacement, l'insertion, la manipulation de paragraphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un module permettant la gestion de tout type d'imprimante.

### WORDSTAR

Disq. 8651 **890 F**  
Ce traitement de texte professionnel est reconnu comme le standard mondial en la matière et ses chiffres de ventes le confirment quotidiennement. Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de faciliter le publipostage. Tandis qu'à l'écran, vous verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'imprimante, le sous-programme de mailing vous permettra de personnaliser vos circulaires, de créer des documents officiels et d'éditer autant d'étiquettes par destinataire que vous le souhaitez.

## NOUVEAUTÉS

**METHODE ASSIMIL** Disq. **590 F**  
**ALGEBRE** Cass. **235 F** Disq. **260 F**  
**BUDGET FAMILIAL LORICIELS** Cass. **195 F** Disq. **240 F**  
**SPACE HARRIER** Disq. **199 F**  
**GESTION DOMESTIQUE** Cass. **200 F** Disq. **245 F**  
**MUSIC SYSTEME** Cass. **195 F** Disq. **250 F**  
**ADVANCED MUSIC SYSTEM** Disq. **350 F**  
**MEURTRE EN SERIE** Cass. **245 F** Disq. **299 F**  
**PASSAGERS DU TEMPS** Disq. **230 F**  
**GAUNTLET** Cass. **99 F** Disq. **169 F**  
**ASPHALT** Disq. **190 F**  
**LITTLE COMPUTER** Disq. **169 F**  
**ATHLETIC** Cass. **160 F** Disq. **200 F**  
**FLOPPY** Cass. **38 F** Disq. **200 F**  
**3D STUDIO** Disq. **199 F**  
**GRAPHIC STUDIO** Disq. **199 F**  
**PROGRAMMER STUDIO** Disq. **199 F**  
**MUSIC STUDIO** Disq. **199 F**  
**BOUNDER PCW** Disq. **240 F**  
**PAC MAN** Disq. **159 F**  
**AMX PAGE MAKER** Disq. **790 F**  
**FRAME** Cass. **125 F** Disq. **169 F**  
**COBRA** Cass. **109 F** Disq. **169 F**  
**IMPOSSIBALL** Cass. **99 F** Disq. **169 F**  
**ACE OF ACES** Cass. **109 F** Disq. **169 F**  
**DONKEY DONG** Cass. **109 F** Disq. **175 F**

**ALIENS** Cass. **119 F** Disq. **169 F**  
**YIE OR KUNG FU** Disq. **169 F**  
**SHORT CIRCUIT** Cass. **115 F** Disq. **179 F**  
**TIMETRAX** Cass. **129 F**  
**PALITROR** Cass. **115 F** Disq. **169 F**  
**HIVE** Cass. **109 F**  
**1001 BC** Cass. **195 F**  
**ASTERIX ET LE CHAUDRON MAGIQUE** Cass. **119 F**  
**STYLE** Cass. **160 F** Disq. **230 F**  
**BOMB JACK 2** Cass. **109 F** Disq. **169 FD**  
**LA FORMULE** Cass. **150 F**  
**ACE** Cass. **119 F**  
**SAPIENS** Cass. **160 F** Disq. **200 F**  
**SYNDROME** Cass. **120 F** Disq. **199 F**  
**MASSACRE A LA TOMATE** Cass. **120 F** Disq. **199 F**  
**ZOX 2099** Cass. **160 F** Disq. **200 F**  
**TOP GUN** Cass. **109 F** Disq. **169 F**  
**DRAGON'S No 2** Cass. **109 F** Disq. **169 F**  
**FAIAL** Disq. **210 F**  
**M'ENFIN** Disq. **210 F**  
**GLIDER RIDER** Disq. **159 F**  
**L'HERITAGE** Cass. **180 F** Disq. **200 F**  
**TOAD RUNNER** Disq. **175 F**  
**ANTIRIAD** Cass. **109 F** Disq. **169 F**  
**DAKAR 4x4** Disq. **195 F**  
**SCOTT WINDER** Disq. **290 F**  
**MISSION TORPEDO** Disq. **225 F**  
**QUATRE SAISONS** Disq. **210 F**  
**CAPUCINE** Disq. **210 F**  
**SRAM 2** Disq. **220 F**  
**ENIGME A OXFORD** Cass. **195 F** Disq. **295 F**  
**MATHS SECOND CYCLE** Cass. **195 F**  
**MATHS 6E** Cass. **175 F**  
**MATHS 5E** Cass. **175 F**  
**MATHS 4E** Cass. **175 F**  
**APPRENDIS-MOI A LIRE** Disq. **285 F**  
**AMSTRAD A LA MATERNELLE** Cass. **290 F**  
**EDUCATIF 6** Disq. **220 F**  
**GEO** Cass. **160 F** Disq. **220 F**  
**COURS DE BASIC** Disq. **260 F**  
**COMPACMOVE** Disq. **270 F**  
**SIGMA 7** Disq. **169 F**

## COMPILATIONS

**COMPILATION HIT COLLECTION 1**  
Buggy 2, Devil Castle, MLM 3D, ZAXX  
Cass. **120 F** Disq. **180 F**  
**HITPACK** (Commando, Airwolf, Frank Bruno, Bombjack)  
Cass. **120 F** Disq. **180 F**  
**MILLON 3** (Fighter Pilot, Ghost Buster, Kung Fu Master, Rambo)  
Cass. **120 F** Disq. **180 F**  
**FIVE STARS** (Spindizzy, Who Dares Wins 2, Three Weeks in Paradise, Zoids, Equinox)  
Disq. **195 F**  
**BIG 4** (Combat Lynx, Critical, Turbo Esprit, Saboteur) Disq. **169 F**  
**KONAMIS HIT** (Green Beret, Mickie, Yie or Kung Fu, Hypersport) Cass. **120 F** Disq. **180 F**  
**FILE PACK** (V, Wanted Gunfight, The Way of the Tiger) Cass. **145 F** Disq. **195 F**

## LOGICIELS POUR PCW

**LES JEUX**  
De nombreux jeux commencent à être édités sur PCW. Ce sont souvent des adaptations de jeux CPC. Toutefois, l'absence de joystick n'arrange pas les choses.

**3D CLOCK CHESS**  
Disq. 8676 **220 F**  
Jeu d'échecs pour PCW en 3 dimensions. 3 horloges sont visibles à l'écran. Nombre illimité de niveaux de difficulté. Demandez-nous une démonstration en magasin.

**AMSTRAMDAMES**  
Disq. 8290 **199 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux de réflexion.

**BRIDGE PLAYER 3D**  
Disq. 8089 **220 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

**BATMAN**  
Disq. 8382 **189 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux d'Aventure.

**COLOSSUS CHESS IV**  
Disq. 8174 **245 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

**FORCE IV MISSION DETECTOR**  
Disq. 8152 **199 F**  
Compilation de deux jeux CPC. Voir Jeux d'Aventure.

**GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES**  
Disq. 8076 **199 F**  
Identique à CPC. Voir Esotérisme.

## UTILITAIRES de PROGRAMMATION

**GENECAR**  
Disq. 8170 **199 F**  
Le PCW n'est pas un ordinateur conçu pour le graphisme à cause des lacunes injustifiées que présente son Basic. La sérieuse maison COBRA SOFT a sorti, avant tout le monde, un logiciel destiné à redéfinir les caractères à votre guise et à pouvoir les utiliser à volonté dans vos propres logiciels.

**C BASIC COMPILER**  
Disq. 8695 **649 F**  
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

**PASCAL MT+**  
Disq. 8697 **649 F**  
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

## UTILITAIRES d'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Le grand domaine du PCW qui est en train de se constituer une très importante bibliothèque de professionnels de qualité. La raison première ? Les prix ultra compétitifs de la machine et des logiciels.

**ACT 1**  
Disq. 8701 **805 F**  
Logiciel de création de fiches. Ce logiciel permet la création de n'importe quel fichiers avec en-tête de fiche de 10 zones dont 6 paramétrables. Il permet également l'écriture de lignes de renseignements qui peuvent être liées à un agenda. Très simple d'utilisation.

**ALIENOR**  
Disq. 8110 **1050 F**  
La comptabilité ALIENOR, compatible avec le logiciel

de Facturation/Stock du même éditeur (Logicycs) permet la tenue professionnelle de toute véritable comptabilité. Ce logiciel a pour but d'établir les journaux, extraits de compte, balances, compte d'exploitation et le grand livre à partir des saisies illimitées d'écritures comptables. De présentation très soignée et parfaitement clair (menus à l'écran) ce logiciel vous donnera une totale satisfaction.

**COMPTA GENERALE BILAN**  
Disq. 8192 **1175 F**  
Pratiquement illimité, ce logiciel vous permet de traiter votre comptabilité de façon simple. Une documentation très complète est fournie. De plus, ce logiciel vous permettra lorsque vous le désirerez d'éditer votre bilan. C'est le seul de sa catégorie à le proposer.

**D BASE II**  
Disq. 8450 **790 F**  
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

**DEVIS**  
Disq. 8150 **1280 F**  
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

**DR GRAPH**  
Disq. 8696 **649 F**  
Identique à CPC. Voir Applications Professionnelles.

**DAMOCLES FACTURATION STOCK**  
Disq. 8232 **1690 F**  
La Facturation/Stock de LOGICYCS adaptée au PCW. Avec ce logiciel, les PMI-PMME peuvent gérer leur stock et facturer. La capacité est variable. Toutefois, un 8512 à 2 disquettes est bien préférable que le 8256 pour l'utilisation de ce logiciel professionnel du niveau de ceux que l'on trouve sur les PC.

**GESTION DOMESTIQUE LOGYS**  
Disq. 8699 **245 F**  
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

**GESTION DE FICHIERS LOGYS**  
Disq. 8700 **260 F**  
Petite gestion de fichiers. Pour une utilisation familiale du PCW. Inutilisable en professionnel.

**MULTIPLAN**  
Disq. 8446 **499 F**  
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

**POCKET BASE 8256**  
Disq. 8122 **700 F**  
Identique à CPC. Voir Application professionnelle.

**POCKET CALC 8256**  
Disq. 8124 **450 F**  
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

**QUICK MAILING**  
Disq. 8166 **790 F**  
La solution d'avenir et pour cause : ce logiciel destiné aux PCW affiche des capacités à en faire paillir plus d'un. Permettant la création d'un fichier clientèle très important (plus de 1500 clients sur une disquette), la finalité première de ce logiciel est de faciliter incontestablement le publipostage (mailing) par des menus simples. Vous pouvez notamment éditer par client autant d'étiquettes que vous le souhaitez et en imprimant seulement ce que vous désirez. Sa base de travail ? N'importe quel document créé sur Locoscript.

**WORDSTAR**  
Disq. 8652 **890 F**  
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

## UTILITAIRES DE DESSIN

**DR DRAW**  
Disq. 8698 **649 F**  
Identique à CPC. Voir Logiciels Graphiques.

# LOGICIELS POUR PC 1512

## LES LOGICIELS BUDGET POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
<b>WORDSTAR 1512</b> le logiciel de TTX le plus utilisé	750F	889F
<b>SUPERCALC III</b> un tableur graphique performant	750F	889F
<b>REFLEX</b> la base de données analytique de Borland	835F	990F
<b>SIDEKICK</b> l'utilitaire de bureau le plus vendu dans le monde	330F	391F
<b>COMPTABILITE SAARI</b> une des meilleures comptas pour PC	1980F	2348F
<b>FACTURATION STOCK FASSI</b> idéale pour les PME-PMI	1980F	2348F
<b>PAYE GIPSI</b> une paie très complète jusqu'à 500 personnes	1980F	2348F
<b>FRAMEWORK PREMIOR</b> un intégré qui a déjà fait ses preuves sur d'autres PC	990F	1174F
<b>D BASE II PC</b> un produit qui a contribué au développement de la micro (gestion de fichiers)	990F	1174F
<b>COMPTA LPC</b> une bonne comptabilité de base	950F	1126F
<b>GESTION LPC</b> un ensemble complet comprenant la comptabilité analytique, la facturation et le stock	4200F	4981F
<b>GEM WRITE</b> traitement de texte puissant et rapide	990F	1174F
<b>GEM DRAW</b> programme graphique haute qualité révolutionnaire	990F	1174F
<b>GEM WORD CHART</b> pour organiser la présentation de vos idées	990F	1174F
<b>GEM GRAPH</b> permet de réaliser graphiques, histogrammes à partir de données	990F	1174F
<b>GEM DIARY</b> un agenda + un calendrier + un réveil + un index	990F	1174F
<b>GEM FONT EDITOR</b> modifiez les polices de caractères de GEM	990F	1174F
<b>GEM DRAW BUSINESS LIBRARY</b> une bibliothèque de 46 cadres pour Word Chart	429F	508F
<b>GEM PROGRAMMERS TOOL KIT</b> développeurs, entrez dans le monde de GEM	1990F	2360F
<b>GEM FONTS AND DRIVERS PACK</b> le logiciel de recopie d'écran GEM pour imprimantes	429F	508F

## LOGICIELS BORLAND

<b>TURBOPASCAL</b> célèbre version de Pascal par Mr Kahn	995F	1180F
<b>TURBO TUTOR</b> autoformation au Turbopascal	295F	349F
<b>TURBOGAME WORKS</b> outil de programmation pour Turbopascal	595F	705F
<b>TURBO DATABASE TOOLBOX</b> gestion de base de données sous Pascal	595F	705F
<b>TURBO GRAPHIX TOOLBOX</b> création graphique avec Turbopascal	595F	705F
<b>TURBO EDITOR TOOLBOX</b> générateur d'édition pour Turbo Pascal	595F	705F
<b>TURBO JUMBO PACK</b> pack comprenant TP-Tutor-Editor-Toolbox-Graphix	2495F	2959F
<b>TURBO PROLOG</b> version Turbo du langage Prolog	995F	1180F
<b>TURBO LIGHTNING</b> puissant dictionnaire en anglais	995F	1180F
<b>REFLEX WORKSHOP</b> 22 exemples d'applications pour Reflex	695F	824F
<b>REFLEX L'ANALYSTE + REFLEX WORKSHOP</b>	1995F	2366F

## LES LOGICIELS CLASSIQUES ET CELEBRES POUR LE PC 1512

<b>LOTUS I, II, III</b> tableur graphique, base de données	4100F	4862F
<b>SYMPHONY</b> tableur, graphique, base de données, traitement de texte, communications	5700F	6760F
<b>D BASE III</b> version française de la célèbre base de données	7950F	9428F
<b>FRAMEWORK II</b> le célèbre logiciel intégré d'Ashtontate	7950F	9428F
<b>EASY</b> traitement de texte de micropro ultra simple	1695F	2000F
<b>MULTIPLAN II</b> version 65 fois plus puissante du célèbre tableur	2790F	3308F
<b>WORD VERSION 2.0</b> dernière version de ce performant traitement de texte	3990F	4732F
<b>MULTIPLAN II + SOURIS</b> nouvelle version de Multiplan avec sa souris	4390F	5206F

	PRIX HT	PRIX TTC
<b>CHART</b> célèbre logiciel graphique de Microsoft	2990F	3546F
<b>BASOR</b> base de données de Talor	2970F	3523F
<b>LASER PLUS</b> le meilleur programme de Desktop Publishing	4850F	5752F
<b>JENNIFER</b> génère des applications complètes sous D Base III	4950F	5870F
<b>DB REPORT WRITER</b> générateur de rapports pour fichiers D Base III	1450F	1719F
<b>CLICK ART PERSONAL PUBLISHER</b> transforme votre PC en atelier de photocompo	1900F	2250F
<b>SUPER PROJECT</b> superbe gestion de projet en couleurs, compatible avec Supercalc 3	4500F	5337F
<b>TEXTOR</b> le célèbre traitement de texte français	3950F	4684F
<b>OPEN ACCESS II</b> Logiciel intégré professionnel	7900F	9368F
<b>OPEN ACCESS II + LANGAGE DE PROGRAMMATION</b>	9400F	11148F
<b>SUPERCALC 3 version II</b> nouvelle version du tableur intégré	3950F	4684F
<b>SUPER PROJECT PLUS</b> gestion de projets compatible avec Supercalc 3	6900F	8183F
<b>WORD PERFECT version 4.1</b> traitement de texte haut de gamme	5600F	6641F
<b>EPISTOLE PC</b> traitement de texte complet entièrement français	4400F	5218F
<b>EDILIST</b> gestion de fichiers d'adresse pour Wordstar 2000	695F	824F
<b>WORDSTAR 2000</b> célèbre traitement de texte de Micropro	5850F	6838F
<b>VERSION BASE PC</b> logiciel français de gestion de bases de données	4950F	5870F
<b>Q ET A</b> logiciel de gestion de données utilisant l'intelligence artificielle	2585F	3065F
<b>INTELLIGENT BACKUP</b> logiciel de sauvegarde disk dur sur disquette	1500F	1779F
<b>THE INSTRUCTOR II</b> apprenez à utiliser votre clavier	490F	581F
<b>PROFESSEUR DOS</b> les commandes du DOS démythifiées	590F	699F
<b>TUTORIAL SET</b> professeur DOS et The Instructor II regroupés	950F	1126F
<b>TYPING INSTRUCTOR</b> cours d'apprentissage à la dactylographie	490F	581F
<b>JAVELIN</b> tableur intégré très puissant - Le produit de l'année aux USA	6950F	8242F
<b>PARADOX</b> base de données utilisant l'intelligence artificielle	7147F	8476F
<b>NORTON UTILITIES V:3.1</b> la trousse de secours de votre PC	1206F	1430F
<b>R: BASE 5000</b> base de données très puissante	2990F	3546F
<b>CROSTALK</b> le standard des logiciels de communication	2281F	2705F
<b>SIDEWAYS</b> pour imprimer les tableaux à l'italienne	678F	804F
<b>PFS FILE + REPORT</b> le plus simple des gestionnaires de fichiers	2051F	2432F

## LES LOGICIELS DE JEUX POUR PC

	PRIX TTC	PRIX TTC
<b>CYRUS II CHESS</b> 12 niveaux de jeux - échecs en 3-D	199F	
<b>SUMMER GAMES II</b> participez aux Jeux Olympiques	199F	
<b>WINTERGAMES</b> le grand classique des jeux de simulation	199F	
<b>ALEX HIGGINS SNOOKER</b> le billard américain	199F	
<b>MEAN 18 GOLF</b> jouez au golf en 3-D	199F	
<b>PITSTOP II</b> course de voitures	199F	
<b>ONE ON ONE</b> jeu d'arcade	349F	
<b>PINBALL CONSTRUCTION SET</b> jeu de flipper	349F	
<b>SEVEN CITIES OF GOLD</b> jeu d'aventures		499F
<b>ARCHON</b> jeu de réflexion		359F
<b>JEU DE MOTS</b> compilation d'un jeu de pendu + Anagramme + Le Mot le plus long		195F
<b>MANAGER</b> jeu de simulation économique		395F
<b>HACKER II</b> jeu d'aventures		250F
<b>JET</b> simulateur de pilotage		580F
<b>ROGUE</b> jeu d'aventures		264F
<b>TEMPLE OF ASHAI</b> jeu d'aventures		363F
<b>TRANSYLVANIA</b> jeu d'aventures		245F

# LIBRAIRIE AMSTRAD

Les ouvrages ci-dessous, comme le reste des matériels et logiciels annoncés, peuvent être, soit pris à notre magasin, soit commandés à notre Service Correspondance Express.

**TRUCS ET ASTUCES POUR L'AMSTRAD CPC**  
Micro Application N° 1  
C'est le livre que tout utilisateur d'un CPC doit posséder. De nombreux domaines sont couverts (graphisme, fenêtres, langage machine) et des super programmes sont inclus dans ce best-seller (gestion de fichier, éditeur de texte et de son, etc...)  
Code 8828 **149 F**

**PROGRAMMES BASIC POUR LE CPC 464**  
Micro Application N° 2  
Alimentez votre CPC. Ce livre contient des super programmes, notamment un désassembleur, un éditeur graphique, un éditeur de texte. Tous les programmes sont prêts à être tapés et abondamment illustrés.  
Code 8826 **129 F**

**LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS**  
Micro Application N° 3  
Ce livre est une instruction complète et didactique au basic du micro CPC 464. Il permet d'apprendre rapidement et facilement la programmation (instructions basic, analyse des problèmes, algorithmes complexes). Principaux thèmes abordés : les bases de la programmation, bit, octet, ASCII, instructions du basic, organigrammes, les fenêtres, programmes sur basic

plus poussés, le programme et menus. Comprendant de nombreux exemples, ce livre vous assure un apprentissage simple et efficace du basic CPC 464.  
Code 8818 **149 F**

**AMSTRAD, OUVRE TOI**  
Micro Application N° 4  
Le bon départ avec le CPC 464. Ce livre vous apporte les principales informations sur l'utilisation, les possibilités de connexion du CPC et les rudiments nécessaires pour développer vos propres programmes. C'est le livre idéal pour tous ceux qui veulent pénétrer dans l'univers des micros avec le CPC 464.  
Code 8827 **99 F**

**JEUX D'AVENTURES, COMMENT LES PROGRAMMER**  
Micro Application N° 5  
Voici la clé du monde de l'aventure. Ce livre fournit un système d'aventures complet, avec éditeur, interpréteur, routines utilitaires et fichier de jeux ainsi qu'un générateur d'aventures pour programmer vous même facilement vos jeux d'aventures. Avec bien sur, des programmes tout prêts à être tapés.  
Code 8824 **129 F**

**LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC**  
Micro Application N° 6  
Tout, absolument tout sur le CPC. Ce livre est l'ou-

vrage de référence pour tous ceux qui veulent programmer en pro leur CPC : organisation de la mémoire, contrôleur vidéo, les interfaces, l'interpréteur et toute la ROM désassemblée et commentée sont quelques uns des thèmes traités dans cet ouvrage de 700 pages.  
Code 8823 **249 F**

**LE LANGAGE MACHINE DE L'AMSTRAD CPC**  
Micro Application N° 7  
Ce livre est destiné à tous ceux qui désirent aller plus loin que le basic. Des bases de la programmation en assembleur à l'utilisation des routines système, tout est expliqué avec de nombreux exemples. Contient un programmeur assembleur moniteur et désassembleur.  
Code 8822 **129 F**

**GRAPHISME ET SON DU CPC**  
Micro Application N° 8  
L'AMSTRAD CPC dispose de capacités graphiques et sonores exceptionnelles. Ce livre en montre l'utilisation à l'aide de nombreux programmes utilitaires. Contenu : bases de programmation graphique, éditeur de polices de caractères, "sprites", "shapes" et chaînes, représentation multicouleurs, calcul des coordonnées, rotations, mouvements, représentations graphiques de fonction en 3D, DAO (dessin assisté par ordinateur), synthétiseur, minirogue, enveloppes de son et beaucoup d'autres choses.  
Code 8820 **129 F**

**PEEK ET POKES DU CPC**  
Micro Application N° 9  
Comment exploiter à fond son CPC à partir du basic ? C'est ce que vous révèle ce livre avec tout ce qu'il faut savoir sur les peeks, pokes et autres call... Vous saurez aussi comment protéger la mémoire, calculer en binaire... et tout cela très facilement. Un passage assuré et sans douleur du basic au puissant langage machine.  
Code 8821 **99 F**

**LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE AMSTRAD CPC**  
Micro Application N° 10  
Tout sur la programmation et la gestion de données avec le floppy DD1, le 664 et le 6128. Utile au débutant comme au programmeur en langage machine. Contient le listing du DOS commenté, un utilitaire qui a tous les fichiers relatifs à l'AMSDOS avec de nouvelles commandes basic, un moniteur disque et beaucoup d'autres programmes et astuces. Ce livre est indispensable à tous ceux qui utilisent un floppy, un 664 ou un 6128.  
Code 8835 **149 F**

**MONTAGES, EXTENSIONS ET PERIPHERIQUES Amstrad CPC**  
Micro Application N° 11  
Pour tous les amateurs d'électronique, ce livre montre ce que l'on peut réaliser avec le CPC. De nombreux

schémas et exemples illustrent les thèmes et applications abordées comme les interfaces, programmeur d'eprom. Un très beau livre de 450 pages.  
Code 8709 **199 F**

**LE LIVRE DU CP/M AMSTRAD**  
Micro Application N° 12  
Ce livre vous permettra d'utiliser CP/M sur les CPC 464, 664 et 6128 sans aucune difficulté. Vous y trouverez de nombreuses explications et les différents exemples vous assureront une maîtrise parfaite de ce très puissant système d'exploitation qu'est CP/M (300 pages).  
Code 8751 **149 F**

**DES IDEES POUR LE CPC**  
Micro Application N° 13  
Vous n'avez pas d'idée pour utiliser votre CPC (464, 664 ou 6128)? Ce livre va vous en donner. Vous trouverez de nombreux programmes basic couvrant des sujets très variés qui transformeront votre CPC en un bon petit génie. De plus les programmes vous permettront d'approfondir vos connaissances en programmation. (250 pages)  
Code 8832 **129 F**

# LIBRAIRIE AMSTRAD

## LES ROUTINES DE L'AMSTRAD

**464, 664 et 6128** Micro Application N° 14  
Cet ouvrage essaie de montrer la place importante des routines au niveau de la programmation assembleur. Contenu : description hardware, organisation de la mémoire (RAM et ROM), structure d'un programme basic en mémoire, gestion de clavier, l'écran texte, l'écran graphique, gestion de la mémoire écran, l'unité de cassette, système, tables inverses des instructions du Z80, programmes utilitaires (duplicateur, super dump, etc...), lexique  
Code 8791 **149 F**

## L'ASSEMBLEUR de L'AMSTRAD

**PSI**  
L'assembleur de l'AMSTRAD s'adresse à vous, possesseurs de CPC 464 et 664, qui avez une bonne pratique du basic et souhaitez programmer votre CPC en langage machine. Vous vous initiez aux principes de l'assembleur du Z80, puis vous utiliserez son jeu d'instruction. De nombreux exemples et exercices sont fournis pour vous aider à programmer aussi facilement en code machine qu'en basic.  
Code 8713 **108 F**

## LA DECOUVERTE DE L'AMSTRAD 464, 664 et 6128

**PSI**  
Débutants en informatique ou nouvel acheteur d'un CPC, ce livre propose de vous initier au basic AMSTRAD et d'apprendre à programmer votre micro afin d'utiliser au mieux ses possibilités graphiques et sonores. De nombreux exercices vous aideront à assimiler les mots clés du basic AMSTRAD, les messages d'erreur, etc...  
Code 8725 **115 F**

## LES EXERCICES BASIC POUR AMSTRAD

**PSI - 1er volume**  
Quoi de mieux qu'un exercice pour se graver en mémoire les multiples instructions et commandes basic AMSTRAD ? Ce livre adopte une démarche progressive et pédagogique. En première partie : énoncé du problème, données en entrée et sortie, analyse. En deuxième partie, solution du problème, variables utilisées, commentaires.  
Code 8849 **130 F**

## BASIC AMSTRAD 464, 664 et 6128

**PSI 2e volume**  
Programmes et fichiers, cet ouvrage vous propose de mettre en pratique tout ce que vous savez du basic des CPC grâce à des programmes graphiques qui vous feront apprécier la qualité de la haute résolution, des programmes de gestion de fichiers qui vous permettront de réaliser par exemple l'édition d'étiquettes, des jeux qui vous étonneront, des programmes éducatifs.  
Code 8851 **95 F**

## BASIC Plus, 80 ROUTINES pour AMSTRAD

**PSI**  
Basic Plus vous dévoile les possibilités du synthétiseur de son, le mode graphique haute résolution ou l'animation graphique. Au delà du Basic Amstrad, découvrez Basic Plus.  
Code 8825 **100 F**

## 102 PROGRAMMES pour AMSTRAD

**PSI**  
Apprendre en se distrayant, tel est l'objectif de ce livre. Ces 102 programmes de jeu, qui vous guideront progressivement dans l'exploration du Basic Amstrad. Niveau par niveau, vous assimilerez de nouvelles instructions pour arriver à la maîtrise de votre CPC 464. Tous les programmes contenus fonctionnent également sur le 664 et le 6128. Tous les jeux sont décrits et les programmes analysés ligne par ligne. Afin de faciliter la modification, chaque niveau commence par une présentation pédagogique du jeu d'instructions utilisé. Devenez vite le chef d'orchestre de votre Amstrad.  
Code 8805 **120 F**

## AMSTRAD EN FAMILLE

**PSI**  
40 programmes en Basic pour la maison. Tous les programmes contenus fonctionnent aussi bien sur le 464 que sur les 664 et 6128. Ce livre est composé de 8 parties : les finances, la pédagogie, la cuisine, les jeux nationaux, le temps, votre forme, le bricolage... Tous les programmes abondamment commentés sont détaillés dans une analyse ligne par ligne, tandis que leur structure est représentée systématiquement par un organigramme.  
Code 8779 **120 F**

## SUPER JEUX AMSTRAD

**PSI**  
50 programmes de jeux en Basic. 50 programmes de jeux d'adresse, de réflexion et de hasard vous proposent de maîtriser le Basic de votre Amstrad (compatibilité sur les 3 CPC). En plus du plaisir que vous aurez à déjouer les pièges tendus par "les motos lumineuses", à trouver le meilleur chemin dans le "Le Labyrinthe 30" ou à gagner au "Tercé", vous apprendrez en jouant à construire des programmes de plus en plus complexes en vous aidant des commentaires pédagogiques de l'auteur et de sa précieuse liste de variables.  
Code 8847 **120 F**

## CLEFS POUR AMSTRAD 464, 664, 6128

**1er volume - Système de base** **PSI**  
Ne tenez plus votre livre d'une main tout en pianotant de l'autre sur le clavier de votre CPC. "Clefs pour l'Amstrad" est un mémento qui, par son système spirale s'ouvre à la bonne page et vous permet d'accéder à toutes les informations : jeu d'instruction du Z80, points d'entrée des routines système, blocs de contrôle, structure interne, programmation, connecteurs et brochage des principaux circuits. Cet ouvrage est également un recueil d'astuces pour protéger les programmes, produire des bruits, faire un scanning du clavier, etc.  
Code 8845 **140 F**

## LE LIVRE DE L'AMSTRAD 464-664

**PSI**  
TOME 1.- Ce livre dévoile au lecteur la face cachée de son ordinateur : étude complète des circuits internes, étude poussée des fonctions et instructions connues du Basic, telle que la fonction VAR PTR génératrice de prodiges et pourtant ignorée de la plupart des manuels. Nombreux programmes permettant d'ajouter les commandes de scrolling, le traçage de rectangles et de cercles, de coloriage de surfaces et de manipulation vectorielle. En bref, un ouvrage insolite et original.  
Code 8719 **120 F**

## AMSTRAD JEUX D'ACTION

**SYBEX**  
Cet ouvrage vous permet de programmer en Basic 18 jeux d'action : Tank, Trace, DCA, Blitz, Squash, Alphabet, Numerix, Atterissage, Parachute, Exocet, Micro-pède, Robot, Ramasse-Miettes, Slalom, Chasse au Canard, Poursuites, Casse-Briques, Crabes  
Code 8830 **58 F**

## AMSTRAD 1er PROGRAMMES

**SYBEX**  
Ecrivez votre premier programme Basic sur Amstrad en moins d'une heure. D'une présentation claire, comportant de nombreux diagrammes et illustrations en couleurs, ce livre vous enseigne les bases de la programmation en Basic. Avec lui, vous apprendrez à programmer en quelques heures, quel que soit votre âge et votre formation. Aucune expérience préalable de la programmation n'est nécessaire.  
Code 8846 **108 F**

## AMSTRAD 56 PROGRAMMES

**SYBEX**  
Ce livre vous propose 56 programmes prêts à l'emploi dans de nombreux domaines d'application professionnels. Finances personnelles : état prévisionnel d'un compte de dépôt, taux d'intérêt d'un investissement, versements nécessaires à la constitution d'un capital. Gestion : amortissement linéaire, amortissement dégressif, seuil de rentabilité. Immobilier : bilan d'une hypothèque, bilan courant d'un prêt, remboursement accéléré. Analyse de données : moyenne et déviation standard, moyenne mobile pondérée. Education : entraînement à l'arithmétique... Chacun de ces programmes peut être tapé par un débutant en 1/4 heure.  
Code 8844 **82 F**

## AMSTRAD, ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE

**BIORYTHMES** **SYBEX**  
4 parties de cet ouvrage : astrologie occidentale, astrologie chinoise, numérologie, biorythmes. Chaque partie comprend un exposé sur le domaine considéré, puis un logiciel de calcul et d'interprétation, dont l'analyse est détaillée point par point. Ce livre est également un ouvrage d'initiation pour ceux qui ne connaissent pas ces sciences humaines.  
Code 8743 **108 F**

## AMSTRAD, PROGRAMMATION

**EN ASSEMBLEUR** **SYBEX**  
Cet ouvrage très clair s'adresse à ceux qui veulent s'initier au langage machine. Après un court rappel d'arithmétique binaire, les principales instructions du micro-processeur Z80 sont décrites, accompagnées d'exemples de sous-programmes.  
Code 8736 **108 F**

## AMSTRAD/GUIDE du GRAPHISME

**SYBEX**  
L'Amstrad possède des qualités graphiques étonnantes et offre de nombreuses instructions permettant de réaliser des applications très performantes. Cet ouvrage présente à l'aide d'exemples de programmes Basic, les techniques de programmation graphique. Les programmes fonctionnent sur les 3 CPC.  
Code 8841 **108 F**

## AMSTRAD CP/M 2,2

**SYBEX**  
Le CP/M est le système d'exploitation le plus répandu des micro professionnels. Ce livre décrit la version disponible sur 464, 664 et 6128. L'utilisation des outils de développement livré avec l'appareil est bien établie. Elle concerne : l'éditeur ED, l'assembleur ASM, le programme de mise au point DDT. Un chapitre est consacré au programme de gestion des périphériques PIP. Toutes les commandes sont présentées par ordre alphabétique et décrites en détail avec la liste de leurs paramètres.  
Code 8857 **128 F**

## GUIDE DU CP/M

**SYBEX**  
Cet ouvrage est un texte de référence. Il ne s'adresse pas qu'au possesseur d'Amstrad. Sur 300 pages, il propose aux débutants une méthode d'apprentissage simple du CP/M. Clair, concis, facile à lire, ce guide deviendra l'outil de référence de tout utilisateur du CP/M.  
Code 8834 **148 F**

## BIEN DEBUTER AVEC VOTRE CPC 6128

**Micro Application N° 15**  
Pour ceux qui viennent d'acquérir un CPC 6128 et qui ont une notice en anglais. En effet, certains magasins ayant acquis leurs machines ailleurs que chez AMSTRAD FRANCE ont reçu des notices en anglais. Ce livre peut servir de mode d'emploi.  
Code 8836 **99 F**

## TECHNIQUES ET PROGRAMMATION

**DE JEUX** **SYBEX**  
Cet ouvrage contient des programmations de jeux accompagnées d'une analyse pédagogique. De quoi comprendre, en s'amusant, la réalisation des jeux sur ordinateurs AMSTRAD.  
Code 8718 **98 F**

## PROGRAMMES POUR AMSTRAD

**Cedic Nathan**  
Jouez, travaillez, programmez sur AMSTRAD. Réalisez vous-même un synthétiseur musical ou un générateur de courbes et de graphiques. Chaque listing est accompagné de commentaires détaillés pour modifier ou améliorer vos programmes.  
Code 8722 **89 F**

## AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

**Micro Application**  
Le langage machine à la portée de tous. C'est ce que vous offre l'autoformation à l'assembleur contenant un livre et un logiciel idéal pour tout débutant à la programmation.  
Disq. Code 8850 **295 F**  
Cassette Code 8848 **195 F**

## TRUCS ET ASTUCES POUR LES CPC 464, 664 ET 6128

**Micro Application N° 17**  
Vous y trouverez plein d'astuces de programmation, un générateur de menus, programme de tri, graphisme tridimensionnel et autres... Pour tous ceux qui veulent en tirer le maximum.  
Code 8745 **129 F**

## LA BIBLE DU 6128

**Micro Application N° 16**  
Utilisez votre CPC 6128 et 664, programmez en professionnels. C'est ce que vous offre la Bible, outil indispensable pour tous ceux qui veulent faire des analyses du système d'exploitation, du processeur, des routines, etc... Tirez le maximum de votre machine.  
Code 8811 **199 F**

## PROGRAMMES ET APPLICATIONS

**EDUCATIFS SUR CPC** **Micro Application N° 19**  
Un recueil complet de programmes et d'applications éducatifs prêts à fonctionner sur CPC : mathématiques, chimie, économie, hist./géo. Ce livre est particulièrement destiné aux lycéens.  
Code 8710 **179 F**

## LE GRAND LIVRE DU BASIC

**Micro-Application**  
Il vous permettra d'exploiter à fond le basic théorique et pratique. Vous y trouverez les bases de la programmation puis les domaines professionnels.  
Code 8734 **149 F**  
avec disquette d'accompagnement **249 F**

## BIEN DEBUTER SUR VOTRE PCW

**Micro Application**  
AMSTRAD 8256 et 8512. Apprenez à l'utiliser. Découvrez peu à peu le traitement de texte "Locoscript", l'utilisation du CP/M puis la programmation sous Basic Mallard. Exploitez au mieux les capacités du PCW.  
Code 8868 **129 F**

## GRAPHISME EN 3 DIMENSIONS

**SYBEX**  
Représenter des polyèdres, des surfaces, vos objets plus complexes en trois dimensions sur votre écran. Les listings sont accompagnés de nombreuses figures et organigrammes. Vous parviendrez à mener votre écran comme une caméra dans un labyrinthe diabolique.  
Code 8837 **148 F**

## LOCOSCRIPT

**SYBEX**  
Ce livre est une introduction au traitement de texte LOCOSCRIPT de PCW. Par sa démarche pédagogique, il vous permettra une découverte aisée et rapide pour une meilleure utilisation de ses fonctions.  
Code 8861 **1108 F**

## MIEUX PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR

**SYBEX**  
Un ouvrage destiné à tous ceux qui ont déjà acquis les bases de la programmation en assembleur ou en langage machine. Il présente des méthodes de programmation en Assembleur Z80 accompagnées de nombreux exemples, de programmes et d'applications.  
Code 8717 **148 F**

## ROUTINES EN ASSEMBLEUR

**SYBEX**  
Routines en assembleur pour AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Leur description est accompagnée d'une étude détaillée des principes de mise en œuvre de sous-programmes en assembleur.  
Code 8721 **98 F**

## ASTROCALC

**SYBEX**  
A partir de ce livre, établissez vous-même vos calculs, vos comparaisons de thèmes astrologiques grâce à des programmes en basic.  
Code 8833 **148 F**

## GAGNEZ AUX COURSES

**SYBEX**  
Ce livre vous explique comment il est possible d'utiliser un ordinateur pour étudier une course de manière rationnelle et rapide. Les appréciations personnelles, les pronostics, les statistiques et les fichiers de chevaux.  
Code 871193 **128 F**

## GUIDE DU BASIC ET DE L'AMOS

**SYBEX**  
Ce guide est un dictionnaire complet du basic AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Chaque instruction, commande ou fonction est présentée, commentée par des exemples de programme.  
Code 8793 **128 F**

## MULTIPLAN POUR L'ENTREPRISE

**SYBEX**  
Apprenez l'utilisation de MULTIPLAN avec une série d'exercices, un guide de référence, toutes les commandes MULTIPLAN et quinze exemples d'utilisations dans les divers domaines de la gestion. Ce livre divisé en trois parties facilite une meilleure utilisation du logiciel.  
Code 8728 **172 F**

## D BASE II INTRODUCTION

**SYBEX**  
Introduction à D BASE II permet aux lecteurs mêmes débutants, d'aborder la programmation et toutes les fonctions dans la création d'une base de données.  
Code 8732 **188 F**

## D BASE II APPLICATIONS

**SYBEX**  
Ce livre permettra à tous les possesseurs de D BASE II de mieux exploiter leurs logiciels. Tous les aspects de son utilisation sont abordés de façon concrète à l'aide d'exemples.  
Code 8731 **168 F**

## WORDSTAR APPLICATIONS

**SYBEX**  
Tirez le meilleur parti de ce traitement de texte. Avec ce livre, de nombreuses applications de façon très détaillée vous permettent de progresser sans effort.  
Code 8730 **168 F**

## CPM PLUS 6128/8256

**PSI**  
Ce livre vous apprend à vous servir de l'éditeur, à copier, protéger ou lister un fichier, formater ou dupliquer sur disque. Une aide précieuse pour profiter à fond du CP/M.  
Code 8838 **100 F**

## SUPER GENERATEUR DE CARACTERES

**PSI**  
Un recueil de graphiques très variés, personnages, animaux, objets divers et éléments de jeux d'aventure pour que tout utilisateur AMSTRAD puisse aussi illustrer ou animer ses programmes.  
Code 8739 **140 F**

## PHOTOGRAPHIE SUR AMSTRAD

**PSI**  
Apprenez à maîtriser la photographie sur un AMSTRAD à travers de nombreux programmes basic pour régler vos flashes, calculer le temps de pose. Un ouvrage intéressant pour tous les passionnés de la photo.  
Code 8759 **150 F**

## GRAPHISME EN ASSEMBLEUR

**PSI**  
Pour concevoir et améliorer le graphisme en assembleur, vous apprendrez à le maîtriser grâce à de nombreux programmes commentés dans ce livre.  
Code 8715 **145 F**

## TURBO PASCAL

**PSI**  
Le TURBO PASCAL est l'une des versions les plus répandues et d'une rapidité exceptionnelle. Un ouvrage très complet avec de nombreux conseils de programmation pour tout utilisateur de ce langage.  
Code 8858 **135 F**

## 3 ETAPES VERS L'INTELLIGENCE

**ARTIFICIELLE** **PSI**  
Ce livre vous dévoile l'intelligence artificielle de façon simple et pratique grâce à des exemples et 27 programmes basic. Utilisez toutes les ressources de votre AMSTRAD.  
Code 8866 **160 F**

## AMSTRAD A L'ECOLE

**PSI**  
21 programmes en basic, pratiques pour aborder ou réviser les matières principales des classes primaires : éveil, calcul, français, jeux éducatifs. De l'âge de cinq ans à douze ans.  
Code 8724 **120 F**

## AMSTRAD EN MUSIQUE

**PSI**  
Ce livre vous aide à réaliser vos séquences musicales en vous appuyant sur des instructions basic que possède l'AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128.  
Code 8864 **165 F**

## BASIC AMSTRAD

**Méthode pratique**  
TOME 1 - Vous, débutant, qui souhaitez pousser votre AMSTRAD à son meilleur niveau, découvrez ce livre. Grâce à de nombreux exemples sur toutes les bases : gestion des interruptions en basic, programmes de graphisme, etc..., il vous fera découvrir la rapidité exceptionnelle d'exécution de l'AMSTRAD.  
Code 8839 **105 F**

## CREATION ET ANIMATION

**GRAPHIQUE SUR CPC** **PSI**  
Les programmes de dessin et d'animation sont écrits en basic et en assembleur Z80. Pour toute personne désireuse de développer ses connaissances techniques et leur sens créatif.  
Code 8716 **110 F**

## CLEFS POUR D BASE II ET III

**PSI**  
Un ouvrage idéal destiné aux cadres d'entreprise qui souhaitent utiliser efficacement D BASE II et D BASE III. Entre autres : exemples d'application, propositions de programmes de tris, traitement d'erreurs, liste des fonctions et commandes de D BASE. Permet une meilleure utilisation de ce logiciel.  
Code 8726 **285 F**

## CLEFS POUR AMSTRAD

**TOME 2, Système Disque** **PSI**  
Ce deuxième mémento se concentre plus particulièrement sur le système disque, les blocs de contrôle, la programmation et les brochages des circuits spécialisés. Le deuxième partie est consacrée aux possesseurs de PCW 8256.  
Code 8840 **155 F**

## PERIPHERIQUES ET FICHIERS

**SUR AMSTRAD** **PSI**  
Cet ouvrage s'adresse aux lecteurs qui veulent étudier en détail la gamme complète des périphériques de vos CPC, à utiliser les disques en accès séquentiel et en accès direct, ceci vous permettra de maîtriser la manipulation de fichiers dans vos applications.  
Code 8707 **120 F**

## JEUX ET AVENTURE AMSTRAD

**SYBEX** Code 8883 **128 F**

## MINITEL ET MICRO ORDINATEUR

**SYBEX** Code 8876 **110 F**

## GUIDE DU LOGO

**SYBEX** Code 8873 **128 F**

## AMSTRAD : TURBO PASCAL

**SYBEX** Code 8872 **148 F**

## INTRODUCTION AU TURBO PASCAL

**SYBEX** Code **198 F**

## BIBLE DU GRAPHISME

**MICRO-APPLICATION** Code 8775 **199 F**

## LE LIVRE DU LOGO

**MICRO APPLICATION 18** Code 8764 **149 F**

## PCW 8256 / 8512

### GESTION SUR AMSTRAD PCW

**PSI** Code 8750 **175 F**

### CLEFS POUR AMSTRAD PCW

**PSI** Code 8767 **215 F**

### LE GRAND LIVRE DU PCW

Pour utiliser au mieux le LOCOSCRIPT, le CP/M et le Basic MALLARD. Il vous permettra d'écrire des routines d'édition, un générateur de masque de saisie, des routines de tri et une gestion de fichiers.  
Code 0000 **179 F**

## PC 1512

### GUIDE DE L'UTILISATEUR PC 1512

**SYBEX** Code 8875 **128 F**

### GUIDE BASIC 2 PC 1512

**SYBEX** Code 8874 **128 F**

### DOS PLUS PC 1512

**SYBEX** Code 8788 **128 F**

### MS DOS, GUIDE DU PROGRAMMEUR

**SYBEX** Code 8787 **248 F**

### PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR

**SYBEX** Code 8086/8088 **268 F**

### LIVRE DU BASIC 2, PC 1512

**MICRO APPLICATION** Code 8766 **179 F**

### TRUCS ET ASTUCES POUR PC 1512

**MICRO APPLICATION** Code 8778 **179 F**

### TRUCS et ASTUCES POUR TURBO PASCAL

**MICRO APPLICATION** Code 8762 **149 F**

### DU BASIC AU TURBO PASCAL POUR PC

**MICRO APPLICATION** Code **199**

## ECRANS ET FICHIERS EN

**LANGAGE C POUR PC**

**MICRO APPLICATION** Code 8777 **199 F**

## GUIDE DE REFERENCE TECHNIQUE

**POUR PC 1512**

**MICRO APPLICATION** Code 8763 **249 F**

## DOS PLUS SUR AMSTRAD PC

**PCV Diffusion - PSI** Code 8780 **145 F**

## GEM SUR AMSTRAD PC

**PCV Diffusion - PSI** Code 8784 **185 F**

## CLEFS POUR GEM SUR AMSTRAD PC

**PCV Diffusion - PSI** Code 8786 **195 F**

## D BASE ET SES FICHIERS

**D BASE III et III Plus**

**PCV Diffusion - PSI** Code 87516 **185 F**



10, bd de Strasbourg

75010 Paris

☎ 42.06.50.50

devient le **DISTRIBUTEUR EXCLUSIF** en France  
des **CASSETTES VIDEO ITC**



**Cet évènement important permet désormais aux consommateurs français d'acquérir la qualité allemande A PRIX D'USINE. GENERAL est en effet directement livré de l'usine ITC chaque semaine.**

Profitez de l'expérience longue de plusieurs années d'un des premiers fabricants indépendants de cassettes à bande magnétique d'Allemagne : ITC MAGNETICS.

Ces cassettes audio/video ouvrent de nouvelles perspectives en matière d'image et de son.

Leurs couleurs, d'une grande brillance, la netteté de leurs images et la qualité du son, dépassent toutes les exigences.

L'excellent know-how et une technique très moderne de fabrication utilisant seulement les meilleures matières premières, rendent possible un tel degré de perfection :

- défilement de la bande sans à-coups, grâce à des paliers de bobines jouant facilement
- grande résistance à la rupture grâce à la solidité du support
- longue durée de vie grâce à un revêtement spécial de la bande.

<b>E 30</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>249F</b>
<b>E 60</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>259F</b>
<b>E 90</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>279F</b>
<b>E 100</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>289F</b>
<b>E 105</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>299F</b>
<b>E 120</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>349F</b>
<b>E 135</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>369F</b>
<b>E 150</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>379F</b>
<b>E 180</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>399F</b>
<b>E 195</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>499F</b>
<b>E 200</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>549F</b>
<b>E 240</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>599F</b>
<b>VCC 240</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>799F</b>
<b>VCC 360</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>999F</b>
<b>VCC 480</b>	<b>SHG SUPERCOLOR</b>	les 10	<b>1190F</b>

**E95**  
**SHG**  
les 10  
**285F**

## BOITIERS THERMOFORMES

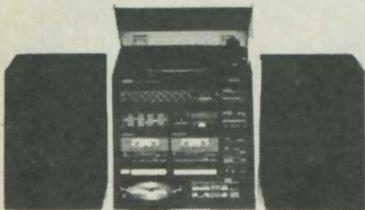
plastique noir avec cristal transparent (format jaquette Télé K7)

les 10 : **30F\***

Ces prix sont toutes taxes incluses, y compris les droits d'auteurs.

\* pas d'expédition par poste pour les boîtiers

## CHAINES BUDGET GENERAL AMSTRAD CD-1000 et CD-2000



- |   |                           |
|---|---------------------------|
| 24. Arrêt/éjection                            | 32. Pause                 |
| 25. Rembobinage                               | 33. Prise micro droit     |
| 26. Avance rapide                             | 34. Prise casque          |
| 27. Reproduction                              | 35. Prise micro gauche    |
| 28. Compte                                    | 36. Tiroir CD             |
| 29. Remise à zéro du compte                   | 37. Afficheur CD          |
| 30. Touche Mono/Stéréo                        | 38. Ouvrir/arrêter/fermer |
| 31. Sélection de la cassette norm./CrO2/métal | 39. Ecoute                |
|   | 40. Pause                 |
|   | 41. Recherche avant       |
|   | 42. Recherche arrière     |

### FONCTIONNEMENT DE LA PLATINE COMPACT DISC

#### Mise sous tension

A l'allumage du bouton d'alimentation (9), 2 tirets apparaîtront sur l'afficheur CD LED (voir fig. 8). Si le tiroir est ouvert, il sera refermé automatiquement. S'il y a un disque dans l'appareil, la lecture du nombre de plages commencera (pendant la lecture, les tirets clignoteront : fig. 9) et sera affiché (fig. 10). Le message d'erreur "Er" sera affiché (fig. 11), pour indiquer qu'il n'y a pas de disque dans le tiroir.

#### Lecture d'un disque

Appuyez sur le bouton de fonction CD (16), pressez la touche Close/Stop/Open (38) pour ouvrir le tiroir porte-disque. Posez le disque délicatement, AVEC LE CÔTÉ ÉTIQUETTE DESSUS, sur le plateau (voir fig. 12), pressez à nouveau la touche Close/Stop/Open pour refermer le tiroir. Le nombre total de plages est affiché sur l'afficheur CD. Appuyez sur Play (39), le premier morceau du disque sera lu, et le numéro 1, sera affiché pour le confirmer. Le numéro de chaque

plage sera affiché au fur et à mesure de la lecture du disque.

Si l'appareil est déjà sur Play, appuyez à nouveau sur la touche Play (39) et le morceau sera relu.

#### Saut des plages

Si vous maintenez appuyée la touche de lecture Play (39) pendant plus de 2 secondes, l'indicateur CD augmentera d'un chiffre automatiquement, une fois arrivé à la plage choisie, relâchez la touche Play et ce morceau sera lu. Si l'affichage atteint le dernier numéro de ce disque, il retournera à "1" et continuera.

#### Mise en attente

Si la touche Pause (40) est pressée pendant l'écoute, la lecture sera interrompue jusqu'à ce que la touche Pause soit à nouveau pressée. Le mode Pause sera indiqué sur l'afficheur CD par un clignotement.

#### Fermeture/Arrêt/Ouverture (Close/Stop/Open)

Pour arrêter la lecture pendant l'écoute, appuyez sur la touche Close/Stop/Open (38), appuyez une deuxième fois pour ouvrir le tiroir porte-disque, et retirez le disque. Pour refermer le tiroir, appuyez à nouveau sur la touche Close/Stop/Open. NE JAMAIS ESSAYER D'OUVRIRE OU DE FERMER LE TIROIR A LA MAIN OU DE L'OBSTRUER DURANT SA MARCHÉ.

#### Recherche d'avance ou de retour

Si les touches d'avance et de retour (41, 42) sont relâchées pendant l'écoute, la recherche commencera rapidement, et le disque continuera à être entendu. (Pendant la pause, la recherche se fera sans son). Si les touches sont pressées plus de 3 secondes, la recherche sera plus rapide, 3 secondes plus tard, la vitesse de la recherche sera augmentée à son maximum et vous n'entendrez plus le disque. Pendant la recherche, le numéro des plages sera affiché sur l'afficheur CD. Notez que la recherche d'avance ne dépassera pas le dernier numéro de la plage du disque, de même que pour la recherche de retour qui s'arrêtera à la plage "1". Si vous forcez ceci, le message d'erreur sera affiché (fig. 11).

#### Affichage d'erreur

Le message d'erreur sera affiché chaque fois que l'appareil recevra une commande interdite. Par exemple, si la touche Play est pressée et qu'il n'y a pas de disque dans le tiroir, ou si le disque a été posé sur la mauvaise face.

#### Fonctionnement de la cassette

Vous pouvez écouter une cassette préenregistrée aussi bien sur le lecteur de cassette 1 que sur le 2. Appuyez sur le sélecteur de cassette (14). Puis appuyez sur le bouton "éject" et insérez la cassette

dans l'un ou l'autre des lecteurs. Refermez la porte du lecteur et appuyez sur Play.

Appuyez sur le bouton du sélecteur de cassette (14). Appuyez sur les deux boutons Eject et insérez une cassette dans chaque lecteur (assurez-vous que les cassettes sont bien rembobinées au début). Fermez les portes des lecteurs, ensuite appuyez sur Play de la cassette 1 et Play de la cassette 2.

La cassette du lecteur 1 est reproduite jusqu'à la fin, quand elle est terminée, la cassette du lecteur 2 commence automatiquement.

#### Enregistrement

A partir de la radio, d'une platine tourne disque ou d'un disque compact.

Lorsque vous écoutez la radio (PO-GO ou FM) ou un disque, vous pouvez en même temps enregistrer ce que vous écoutez sur une cassette, en vous servant du lecteur 1.

Insérez votre cassette dans le lecteur 1 et fermez la porte. Appuyez sur le bouton Pause, puis appuyez sur les boutons Record et Play en même temps pour bien les enclencher.

Quand l'enregistrement est complètement terminé, appuyez sur la touche Stop. Si la cassette se termine avant que vous pressiez Stop, le mécanisme s'arrêtera automatiquement.

Vous pouvez rembobiner la cassette au début en pressant la touche de rembobinage. Appuyez sur Play et sur le sélecteur de cassette pour écouter l'enregistrement.

Pour éjecter la cassette, appuyez à nouveau sur la touche Stop/éject et la porte cassette s'ouvrira.

#### Copie de cassette à cassette

Vous pouvez faire un duplicata de bande de la cassette 2 sur la cassette 1. Appuyez sur le bouton de sélection de cassette (14).

Insérez la cassette sur laquelle vous voulez enregistrer dans le lecteur 1. Appuyez sur le bouton enregistrement (Record) et écoutez (Play) en même temps pour bien les enclencher. Introduisez la cassette que vous voulez copier dans le lecteur 2 et à l'aide des boutons du lecteur 2, déroulez la bande jusqu'à l'endroit où vous désirez commencer votre copie. Appuyez sur les touches Pause et Play du lecteur 2. Appuyez sur les deux touches Pause en même temps pour commencer la copie. Lorsque votre copie est terminée, appuyez sur les boutons stop des cassettes 1 et 2.

#### C) NOTRE OPINION SUR LA CHAÎNE AMSTRAD

Indépendamment, les CD1000 et CD 2000 représentent une fantastique nécessité bien dans l'esprit Amstrad. Toutes nos espérances de vente sont dépassées avec ce produit qui n'a à notre connaissance pas d'équivalence sur le marché sur le plan prix performance.

### HISTORIQUE

La différence entre la CD 1000 et la CD 2000 est la fourniture d'un meuble et des enceintes 15 cm plus grandes dans le sens de la hauteur pour la CD 2000 que pour la CD 1000.

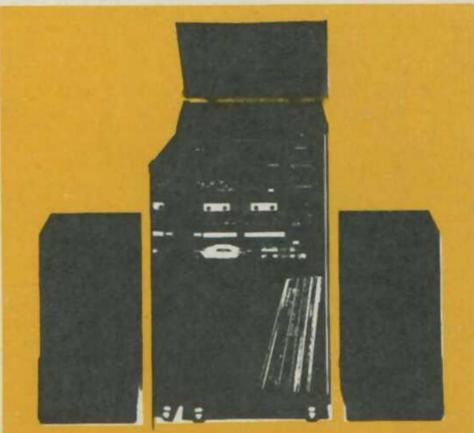
Amstrad est en train de devenir le leader mondial de la micro informatique grâce à des produits au rapport qualité prix sans concurrence. En matière de Hi-Fi, la position est la même et la CD 1000 ou CD 2000 représentent un pas en avant dans la démocratisation de la chaîne avec laser disc.

### PRESENTATION ET DISPOSITION DES COMMANDES

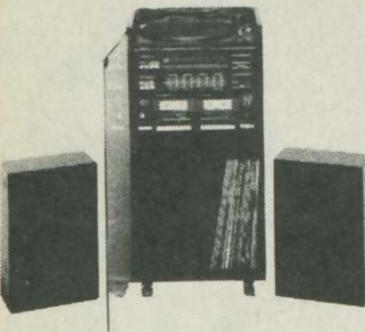
La CD 1000 ou CD 2000 hormis le meuble et la dimension des enceintes sont rigoureusement identiques pour l'aspect. Présentation noire satinée. Touches au clair, capot platine fumé.

De haut en bas du rack, nous trouvons les éléments suivants :

1. Plateau
2. Bouton 33/45 tours
3. Marche/Arrêt de la platine
4. Recherche des stations
5. Bouton FM
6. Bouton PO (MW)
7. Bouton GO (LW)
8. Voyant lumineux d'alimentation
9. Bouton marche/arrêt
10. Egaliseur graphique
11. Balance
12. Voyants lumineux indicateurs de puissance
13. Sélection tuner
14. Sélection cassette
15. Sélection platine T.D.
16. Sélection CD
17. Contrôle du volume
18. Arrêt/éjection
19. Rembobinage
20. Avance rapide
21. Reproduction
22. Enregistrement
23. Pause



## CHAINES BUDGET GENERAL AMSTRAD SM-45 et TS-46



- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| 16. reproduction (1)             | 32. touche PO                          |
| 17. touche pause (2)             | 33. touche GO                          |
| 18. Arrêt / éjection (2)         | 34. prise antenne FM                   |
| 19. avance rapide (2)            | 35. prise haut-parleur droit           |
| 20. rembobinage (2)              | 36. prise haut-parleur gauche          |
| 21. reproduction (2)             | 37. cordon d'alimentation secteur      |
| 22. enregistrement (2)           | 38. élévateur du bras de lecteur       |
| 23. marche / arrêt               | 39. patte de fixation                  |
| 24. cassette 2                   | 40. patte de positionnement manuel     |
| 25. correcteur physiologique     | 41. sélecteur de vitesse (33/45 Tours) |
| 26. touche tuner                 |  |
| 27. touche platine cassette      |  |
| 28. touche platine tourne-disque |  |
| 29. basses                       |  |
| 30. touche FM                    |  |
| 31. touche Mono/stéréo           |  |

### FONCTIONNEMENT DE L'AMPLI

Utilisez les boutons de basses et d'aigus pour régler la tonalité à votre goût et en fonction de l'acoustique de votre pièce. Vous pouvez également régler la balance entre les enceintes à l'aide du bouton N° 6, suivant l'endroit où vous avez placé vos enceintes. En faisant tourner le bouton vers la gauche, vous déplacez le son vers la gauche, et en faisant tourner le bouton vers la droite, vous déplacez le son du côté droit. Vous pouvez écouter votre chaîne à l'aide d'un casque en insérant le casque dans la prise casque (10).

Des voyants lumineux de droite et de gauche situés sur l'ampli vous indiquent la puissance de sortie de l'ampli.

### FONCTIONNEMENT DU TUNER

PO/GO, pour utiliser ces gammes d'ondes, appuyez sur l'une ou l'autre de ces touches et à l'aide du bouton de recherches des stations, placez-vous sur la station de votre choix. Aucun branchement d'antenne extérieure n'est nécessaire étant donné que l'appareil à une antenne ferrite incorporée.

FM, pour la FM, branchez une antenne co-axiale se trouvant à l'arrière de votre ensemble. Le fil d'antenne doit être équipé d'une prise co-axiale de 75 ohms. Appuyez sur la touche FM, et placez-vous sur une station FM avec le bouton de recherche des stations. Vous éliminez les interférences en pressant sur la touche "Mute". L'indicateur FM stéréo s'éclaire lorsque vous êtes en FM. Dans les endroits où le signal est faible, soit parce que l'antenne n'est pas bonne soit parce que vous êtes trop loin de l'émetteur, il peut se produire des bruits de fond importants en FM. Les bruits peuvent être réduits en mettant la touche "Mono/stéréo" sur mono. Dans cette position vous écoutez votre émission en mono bien sûr. Notez qu'en PO/GO, l'indicateur stéréo FM, l'AFC et le silencieux ne fonctionnent pas.

### FONCTIONNEMENT DE LA PLATINE DISQUE

La platine disque est protégée par un couvercle anti-poussière. Pour écouter des disques, le bouton (20) de sélection de la fonction Phono doit être enfoncé. La platine disque fonctionne avec des 33 Tours ou des 45 Tours.

### OPERATION

1. Placez le disque sur la platine et sélectionnez la vitesse avec le sélecteur de vitesse (33/45 Tours).
2. Soulevez le bras de lecture.
3. Utilisez la patte de positionnement manuel pour placer le bras sur le disque à l'emplacement désiré. La platine doit maintenant avoir commencé à tourner.
4. Pour placer avec précaution le saphir sur le disque, utilisez avec douceur l'élévateur du bras de lecteur.
5. La platine s'arrête lorsque le disque est fini.
6. Le bras doit être délicatement remis en place avant de refaire tourner la platine.
7. L'adaptateur pour 45 Tours au centre de la platine peut être élevé en le tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, et peut être abaissé en le tournant dans l'autre sens.

Si vous utilisez la platine disque avec une puissance élevée (spécialement si les basses sont fortes), assurez-vous que les haut-parleurs ne sont pas à proximité du meuble HiFi pour éviter le retour.

### FONCTIONNEMENT DE LA CASSETTE

Reproduction simple  
Vous pouvez écouter une cassette pré-enregistrée aussi bien sur le lecteur de cassette 1 que sur le 2. Appuyez sur le sélecteur de cassette (27), puis appuyez sur le bouton "Eject" et insérez la cassette dans l'un ou l'autre des lecteurs. Refermez la porte du lecteur, ensuite appuyez sur "Play".

Lecture en continu  
Appuyez sur le sélecteur de cassette (27). Appuyez sur les deux boutons "Eject" et insérez une cassette dans chaque lecteur et appuyez sur "Pause" de la cassette 1 et "Pause" de la cassette 2 (assurez-vous que les cassettes sont bien rembobinées au début). Fermez les portes des deux lecteurs, ensuite appuyez sur "Play" de la cassette 1 et "Play" de la cassette 2. Relâchez le bouton "Pause" de la cassette 1. La cassette 1 est reproduite jusqu'à la fin. Quand elle est terminée, la cassette du lecteur 2 commence automatiquement.

Enregistrement  
Lorsque vous écoutez la radio (FM, PO, GO), ou un disque, vous pouvez en même temps enregistrer ce que vous écoutez sur une cassette, en vous servant du lecteur 2.

Insérez votre cassette dans le lecteur 2 et fermez la porte. Appuyez sur le bouton "Pause", puis appuyez sur les boutons "Record" et "Play" en même temps pour bien les enclencher ; vous devriez pouvoir entendre ce que vous êtes en train d'enregistrer. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur "Pause" et la cassette commencera à tourner. Si vous désirez interrompre temporairement l'enregistrement, appuyez sur "Pause". Pour reprendre, ré-appuyez sur "Pause". Lorsque l'enregistrement est complètement terminé, appuyez sur la touche "Stop". Si la cassette se termine avant que vous pressiez "Stop", le mécanisme s'arrêtera automatiquement. Vous pouvez rembobiner la cassette au début en pressant la touche de rembobinage.

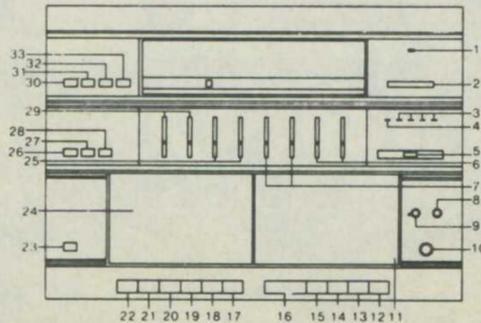
Appuyez sur "Play" et sur le sélecteur de cassette pour écouter l'enregistrement. Pour éjecter la cassette, appuyez à nouveau sur la touche "Stop-eject" et la porte cassette s'ouvrira.

### A) HISTORIQUE

La SM45 et sa sœur la TS46 ne diffère que par l'ensemble et la taille des enceintes qui sont 15 cm plus hautes pour la TS46. Ce sont les tous derniers modèles de la prestigieuse marque Amstrad. Pour ceux qui ne le sauraient pas, près de 15 à 20 % des chaînes en rack vendus en France le sont par Amstrad. Les raisons de ce succès ? L'incroyable rapport prix performance permis grâce à une intégration dans la construction particulièrement poussée et de très grandes séries de fabrication.

### B) DESCRIPTION DE LA CHAÎNE

1. indicateur FM stéréo
2. recherche des stations
3. indicateur de niveau de sortie
4. indicateur de mise sous tension
5. volume
6. balance
7. aigus
8. prise micro droite
9. prise micro gauche
10. prise casque
11. cassette 1
12. touche pause (1)
13. Arrêt / éjection (1)
14. avance rapide (1)
15. rembobinage (1)



### L'AMSTRAD CD 1000 complète avec ses enceintes

# 3990F

A crédit CETELEM  
490' au comptant + 12 mensualités de 330,90' - TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 470,80'

### L'AMSTRAD CD 2000 complète avec ses enceintes

# 4490F

A crédit CETELEM  
490' au comptant + 18 mensualités de 266,90' - TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 804,20'

### D) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES.

#### SECTION AMPLIFICATEUR

Puissance 10 Watts RMS par canal, puissance totale musicale 40 Watts. Courbe de réponse 20Kz - 20KHz. Distorsion 1 % à pleine puissance. Egaliseur graphique 100Hz +/-10dB, 400Hz +/-10dB, 1KHz +/-10dB, 3KHz +/-10dB, 10KHz +/-10dB

SECTION TUNER  
FM 86.5 - 109MHz. PO 525 - 1650KHz. GO 150 - 270KHz. Sensibilité FM 75 ohms BALANCE NON REGLEE

SECTION CASSETTE  
Bande cassette compacte. Vitesse de défilement 4.75 cm par seconde. Pistes 4 pistes, 2 canaux stéréo. Pleurage et scintillement 0.2 %. Distorsion 1 %. Fréquence bande normale 80Hz - 10KHz. Courbe de réponse bande Chrome 80Hz - 12KHz, bande Métal 80Hz - 12KHz. Sensibilité Micro 0.5mV - 600 ohms.

SECTION COMPACT DISC  
Système de lecture : rayon laser optique. Pleurage et scintillement : non mesurable (précision quartz). Rapport signal/bruit : supérieur à 90 dB. Diaphonie : supérieure à 90 dB.

SECTION PLATINE TOURNE-DISQUE  
Platine contrôle manuel. Cellule magnétique. Transmission par courroie. Contrôle de vitesse électronique.

DIMENSIONS ET POIDS (CD1000)  
Appareil principal 36 cm(L) X 39 cm(H) X 33 cm(P). Poids 10.2Kgs. Enceintes 25 cm(L) X 35 cm(H) X 21 cm(P). Poids 4Kgs. Alimentation 220-240V AC.

### L'AMSTRAD SM-45 complète avec ses enceintes

# 1490F

A crédit Cetelem : 0% comptant + 6 mensualités de 268,60'. TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 111,60'

### L'AMSTRAD TS-46 complète avec ses enceintes

# 1690F

A crédit Cetelem : 190' comptant + 6 mensualités de 268,60'. TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 111,60'

### C) NOTRE OPINION

La SM45 sans meuble et la TS46 avec son meuble n'ont pas seulement un rapport prix performance stupéfiant. Leur qualité musicale est remarquable et satisfiera les amateurs qui ne souhaitent pas consacrer trop à leur budget. L'esthétique est superbe et digne de certaines chaînes valant quatre fois plus cher.

### D) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

SECTION AMPLIFICATEUR : Puissance 5 watts RMS par canal, puissance totale musicale 20 watts. Courbes de réponse 20 Hz - 20 kHz. Distorsion 1 % à pleine puissance. Egaliseur graphique basse +/- 10 dB, milieu +/- 10dB, aigu +/- 10dB

SECTION TUNER : FM 86.5 - 109MHz. PO 525 - 1680KHz. GO 155 - 280KHz. Sensibilité FM 3µV. Entrée antenne FM 75ohms

SECTION CASSETTE : Bande cassette compacte. Vitesse de défilement 4.75 cm par seconde. Pistes 2 canaux stéréo. Pleurage et scintillement 0.2 % WRMS. Distorsion 1 %. Courbe de réponse bande normale 80Hz - 12kHz. Sensibilité micro 0.6mV - 600ohms.

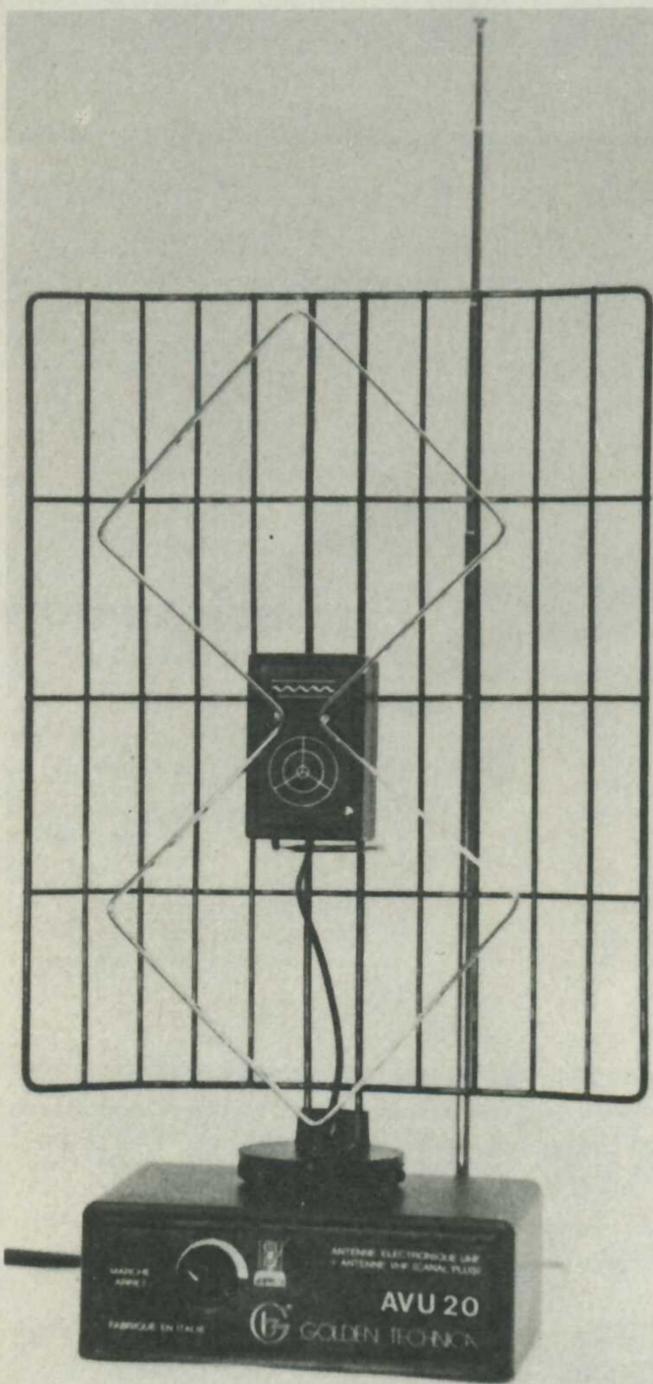
SECTION PLATINE TOURNE-DISQUE : Platine contrôle manuel avec auto-stop. Cellule céramique. Transmission par courroie. Contrôle de vitesse électronique.

DIMENSION ET POIDS : Appareil principal 36 cm(L) X 32 cm(H) X 33 cm(P). Poids 7.25Kgs  
Enceintes 18 cm(L) X 26 cm(H) X 14 cm(P). Poids 3.6Kgs X 2  
Alimentation 220/240 V AC, 50 Hz

# GOLDEN TECHNICA AVU 20

la performance !

spéciale  
nouvelles chaînes



### Une antenne intérieure électronique, c'est quoi ?

Une antenne intérieure électronique a pour objet d'amplifier le signal antenne avant de le retransmettre à votre TV ou à votre scope. Disposé à l'intérieur de votre maison, elle est théoriquement destinée à remplacer l'antenne extérieure. Par rapport à une antenne extérieure traditionnelle non amplifiée, elle présente les avantages suivants

— **Directivité réglable immédiatement.** En effet, il se peut que vous ayez des problèmes de réception avec votre antenne extérieure parce que celle-ci ne sera plus orientée correctement sur l'émetteur (causes : le vent, des travaux sur le toit, un déserrage du collier de fixation de l'antenne sur son mât etc.). Or, avec l'antenne intérieure GOLDEN TECHNICA, vous orientez immédiatement cette dernière sur l'émetteur recherché.

— **Amplification du signal antenne :** dans le socle de l'antenne électronique se trouve un amplificateur d'antenne à large bande. Celui-ci a pour objet de renforcer le signal antenne si celui-ci ne parvient pas avec la puissance nécessaire à une bonne réception. En règle générale, une réception antenne est faible lorsque l'image sur votre récepteur TV est neigeuse et que vous avez dans le son un important bruit de fond. A ce sujet, il ne faut pas confondre signal faible et écho, tel le dédoublement de l'image. L'écho est dû à une réverbération du signal antenne sur une surface importante, en règle générale un immeuble ou une colline situés à proximité de lieu de réception. Pour corriger l'effet d'écho avec une antenne électronique, il ne suffira pas d'amplifier le signal, mais d'orienter plutôt différemment l'antenne, voire de la déplacer au moyen d'une rallonge de câble dans un autre endroit de votre logement. Dans le cas des antennes extérieures simples, la plupart ne sont pas munies d'amplificateurs étant donné que dans la majorité des cas la réception donne satisfaction. D'autres antennes collectives extérieures sont munies d'amplificateurs ; ces derniers ont alors en général pour fonction d'atténuer la perte de gain due à la multiplicité des câbles et des récepteurs TV chez les usagers de l'immeuble.

— **Portabilité.** Une antenne intérieure amplifiée peut être emportée à votre maison de campagne, dans la caravane, voire dans votre voiture. Par souci d'esthétique, certains propriétaires de maisons de campagne ne souhaitent pas installer un mât d'antenne sur le toit. L'antenne électronique sera la solution.

— **Caractéristiques générales de l'antenne électronique GOLDEN TECHNICA.** Par rapport à la plupart des autres antennes électroniques proposées sur le marché, la GOLDEN TECHNICA présente un avantage décisif : elle est munie d'une



Pour amplifier l'entrée de l'antenne extérieure ou de l'antenne télescopique VHF (I/FM/III bandes).



Pour amplifier les signaux UHF (IV et V bandes).

double amplification UHF et VHF, avec niveau réglable séparément pour UHF et VHF ; les spectateurs de CANAL PLUS qui reçoivent leur émission favorite sur la VHF alors que les autres chaînes sont en UHF utiliseront avec bénéfice cette antenne. Jusqu'ici, la plupart des antennes intérieures électroniques vendues en France étaient prévues essentiellement pour la seule UHF, de plus, avec son amplification VHF, l'antenne devient parfaitement adaptée à la réception de la bande FM et lorsque l'on connaît les problèmes actuels de réception sur cette fréquence, dû au chevauchement de signaux et aux puissances irrégulières des émetteurs, l'antenne amplifiée intérieure sera d'un précieux secours.

— **La puissance de l'amplification** de l'antenne GOLDEN TECHNICA est assez exceptionnelle puisqu'elle affiche un gain de 0 à 34 dB sur la bande UHF IV et V et 0 à 20 dB en VHF sur la bande I - FM et III.

— **Une seule contrainte** pour l'antenne GOLDEN TECHNICA. Alimentée par une prise de courant 220 V, elle n'allègera pas la forêt de câbles qui doivent déjà se trouver derrière votre magnétoscope et votre TV, avec les cordons Peritel, copies, antenne, décodeur, secteur etc.

— **Et si malgré tout l'antenne n'améliorait pas l'image chez celui qui a un problème de réception ?** Il n'y a malheureusement pas d'antenne miracle et si vous êtes situé dans une cuvette, une zone d'ombre, ou qu'un immeuble interfère entre l'émetteur et vous, l'antenne GOLDEN TECHNICA ne pourra peut-être pas résoudre votre problème.

C'est un investissement déjà conséquent et le seul moyen de se faire une opinion sur la performance de l'antenne, c'est de l'utiliser chez soi ! Aussi, GENERAL la vend à l'essai pour une période de 8 jours. Si vous nous la renvoyez sous 8 jours parce qu'elle ne vous donne pas satisfaction, nous vous la rembourserons immédiatement.

Nous expédions aussi beaucoup par correspondance cette antenne. Dans le cas d'un achat par correspondance, si vous souhaitez nous la retourner, utilisez obligatoirement l'emballage de l'expédition, car les antennes sont fragiles et ne voyagent correctement que soigneusement emballées. GENERAL vend plusieurs milliers de ces antennes chaque année et nul doute qu'elles donnent satisfaction à une majorité d'utilisateurs.

Nous n'avons plus qu'à vous souhaiter une bonne réception !

Prix de l'antenne  
prête à l'emploi, avec  
son câble d'antenne

# 299F

### Caractéristiques techniques

Antenne amplifiée à large bande tournante, avec gain réglable et alimentation stabilisée.

Gain 0 ÷ 34 dB en UHF, IV - V bandes  
0 ÷ 20 dB en VHF, I - FM - III bandes

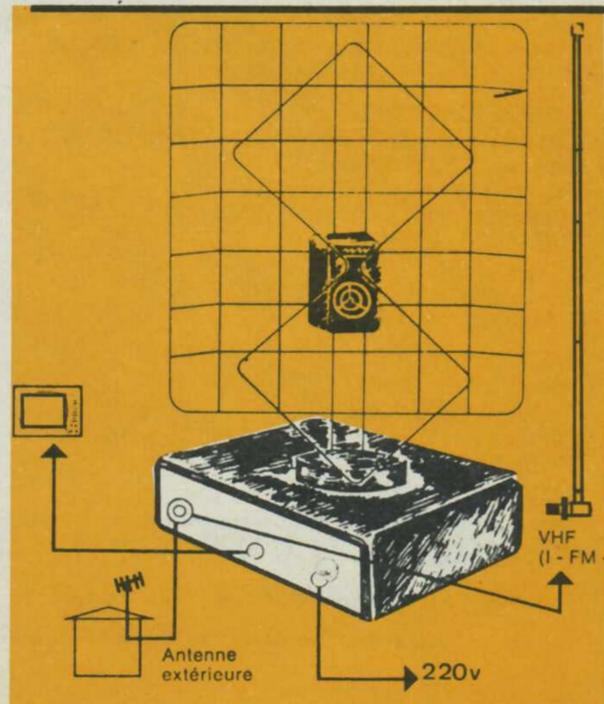
Atténuateur avec interrupteur.

Impédance de sortie 75 Ohms.

Entrées 75 Ohms pour une antenne extérieure.

Alimentation 220 V c.a.

Hauteur 300 mm.



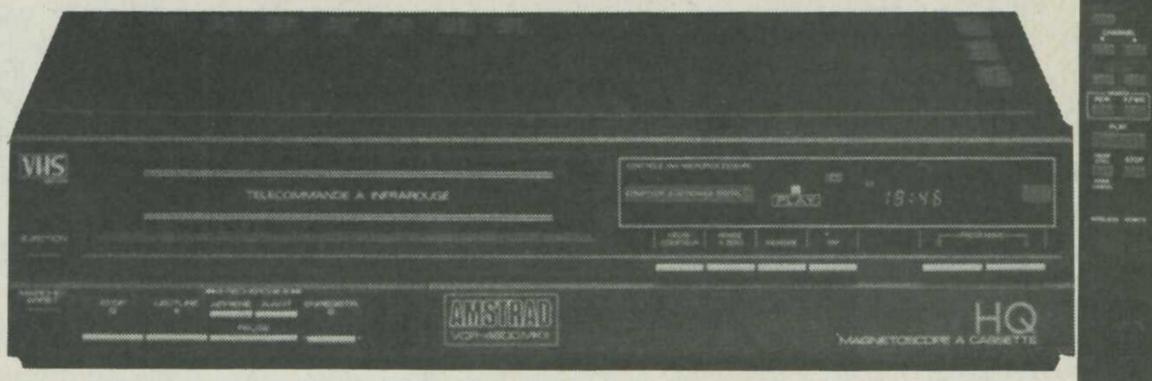


10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

# SCOPES + TV

## MAGNETOSCOPE VHS "HQ" AMSTRAD VCR 4600 MK II

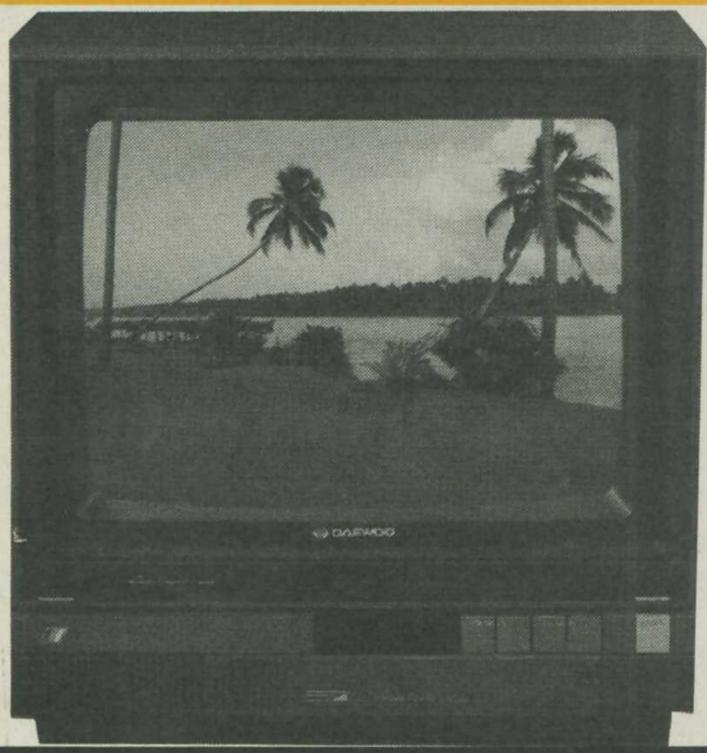
Le VCR est le premier de la gamme Amstrad.  
Magnétoscope Secam type "HQ" - Système VHS  
Entièrement compatible Canal Plus  
Commandes et chargement frontaux  
Télécommande multi-fonction à infrarouges  
Mémorisation de 5 programmes sur une période de  
14 jours et/ou répétitif du lundi au vendredi  
Affichage de l'heure, de la programmation  
et du compteur en façade  
Recherche rapide avant et arrière avec visualisation  
Compteur à 4 chiffres avec remise à zéro automatique  
Fonction TRP (enregistrement automatique par  
séquences de 30', 60', 90', 120', 150', 180')  
2 prises Péritel  
Livré avec télécommande  
Alimentation : 220 V  
Dimensions (LxHxP) : 42x10x31 cm  
Disponibilité : Juin 87.



**3990F**

A CREDIT CETELEM  
**180F** au comptant  
+ 24 mensualités de **199F**  
(TEG 18,24%) - Coût total du  
crédit avec assurance : 976F

**CADEAU à tout acheteur : 1 grand film au choix dans notre vidéothèque + 3 cassettes E 120 vierges + 1 housse de protection**



## TELEVISEUR COULEUR PORTABLE DAEWOO 412 VR/ME

### DESCRIPTION :

Téléviseur couleur PAL/SECAM portable  
Ecran de 36 cm  
Recherche automatique  
avec rattrapage de fréquence  
16 programmes mémorisés  
Prise péritelvision  
Télécommande infrarouge (modèle VR)  
12 touches commutation (modèle ME)

### SPECIFICATIONS :

Canaux UHF : 21 à 69  
VHF I : A.B.C.C1 - VHF III : 1 à 6  
625 lignes - SECAM L, PAL BG  
Alimentation : 220 V / 50 Hz  
Dimensions (LxHxP) : 368x380x383 mm  
Poids : 11,7 kg

**2990F**

A CREDIT CETELEM  
**190F** au comptant  
+ 12 mensualités de **263,90F**  
**TEG : 18,24 %**  
Coût total du crédit  
avec assurance : **366,80F**

## DAEWOO VCP 11 RAF

### DESCRIPTION :

Lecteur vidéo VHS léger et compact PAL/SECAM  
Chargement frontal  
Système de contrôle par microprocesseur  
Ajustage fin de la reproduction  
Arrêt sur image  
Rembobinage automatique avec répétition éventuelle  
Relais automatique de commutation TV/Vidéo  
Sortie : RF (UHF) - Vidéo - Audio

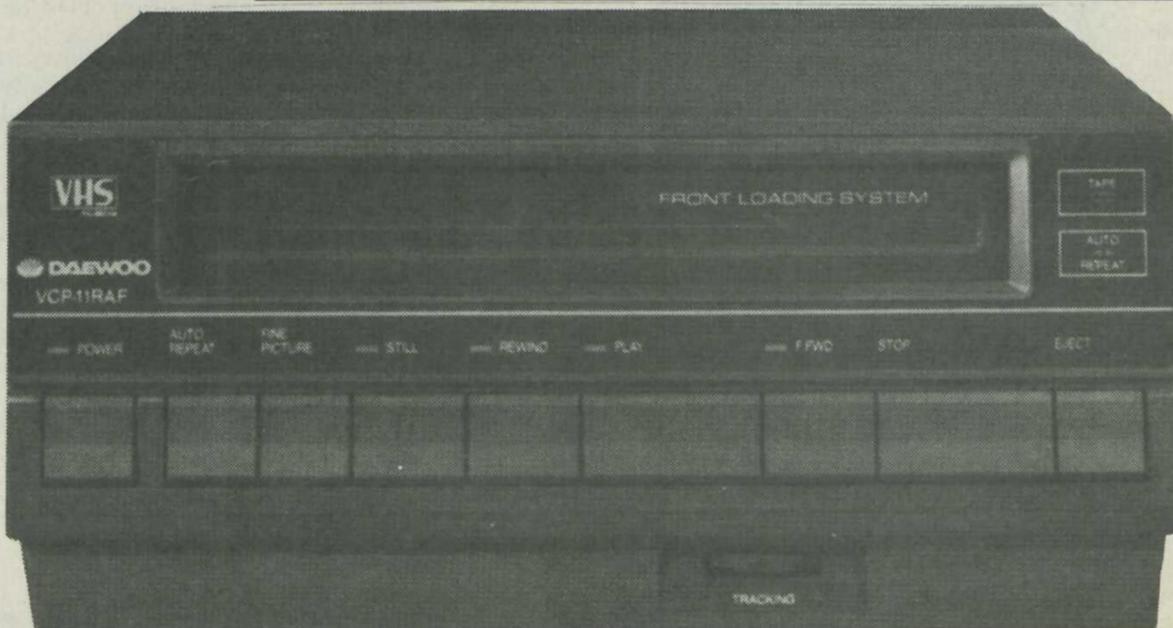
### SPECIFICATIONS :

Signal vidéo : SECAM/PAL 625 lignes, 50 Hz  
Vitesse : 23,39 mm/sec.  
Sortie vidéo : CC / 75 ohms  
Résolution : 240 lignes horizontales  
S/B Vidéo : 43 dB  
Sortie Audio : -8 dBm  
Fréquence Audio : 100/8 kHz  
S/B Audio : 40 dB

### GENERALITES :

Alimentation : 220 V / 50 Hz  
Consommation : 28 W  
Dimensions (LxHxP) : 270x125x315 mm  
Poids : 5,5 kg  
Option : malette de transport.

## LECTEUR VIDEO VHS



**CADEAU à tout ACHETEUR : 1 GRAND FILM  
à choisir dans notre vidéothèque**

**2990F**

A CREDIT CETELEM : **190F** au comptant,  
+ 12 mensualités de **263,90F**  
TEG : 18,24 % - coût total du crédit avec assurance : 366,80F



# LECTEUR COMPACT DISC BUDGET GENERAL MULTITECH CD 600



**A) HISTORIQUE**

MULTITECH est une firme qui dépend du puissant groupe AUDIOSONIC. Le Multitech CD 600 est construit au Japon et rappelle des constructions d'autres marques bien connues telles qu'Hitachi et Sanyo. Le CD 600 constitue le 1<sup>er</sup> modèle budget de la gamme Laser Discs Multitech.

**B) PRESENTATION ET DISPOSITION DES COMMANDES**

Le CD 600 se présente sous la forme d'un élégant coffret de couleur noir satiné. La trappe d'accès au compact disc est verticale et les commandes sont situées à droite de cette trappe :

- 1 - Touche d'ouverture du volet porte-disque.
- 2 - Afficheur numérique indiquant le nombre de plages contenues sur le disque.
- 3 - Voyant pause.
- 4 - Touche de mise en service et d'arrêt de l'appareil.
- 5 - Touche de lecture et de recherche des plages dans l'ordre croissant.
- 6 - Touche de recherche avant rapide.
- 7 - Touche de recherche des plages dans l'ordre décroissant.
- 8 - Touche de recherche arrière rapide.
- 9 - Touche d'arrêt du disque.
- 10 - Touche d'arrêt momentané.
- 11 - Volet porte-disque.
- 12 - Prise de sortie pour le raccordement à la voie droite d'un amplificateur.
- 13 - Prise de sortie pour le raccordement à la voie gauche d'un amplificateur.
- 14 - Prise pour le raccordement du cordon secteur.

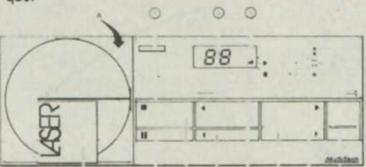
**SON UTILISATION**

**Insertion d'un disque**

- Appuyer sur la touche (1) pour ouvrir le volet porte-disque (11).
- Sortir le disque de son étui en le prenant par les bords et le déposer dans le volet porte-disque (11) de telle sorte que l'étiquette soit tournée vers soi.
- Refermer le volet porte-disque en appuyant sur la partie (A).
- Appuyer sur la touche de mise en service et d'arrêt (4) ; l'afficheur clignote, puis le disque tourne pendant quelques secondes, le nombre de plages du disque s'inscrit dans l'afficheur puis s'efface ; le disque s'arrête de tourner. Le lecteur est alors prêt à fonctionner.

**Remarque :**

Lorsqu'un disque tourne, appuyer tout d'abord sur la touche d'arrêt (9) et lorsque le disque est arrêté appuyer sur la touche (1) pour ouvrir le volet porte-disque.



**Lecture normale**

**Attention :** les performances dynamiques de cet appareil étant exceptionnelles, vous n'entendrez pas au début d'un enregistrement ou dans les silences, les bruits que vous entendiez auparavant : souffle, craquements, bruits de surface du disque.

Dans les premiers instants d'écoute, ne poussez pas le volume sonore de votre amplificateur, démarrez votre écoute à un niveau faible, sinon vous risquez de détériorer votre matériel et particulièrement vos enceintes.

Lorsque vous aurez pris l'habitude d'utiliser ce nouveau procédé, et que vous vous serez fixé un niveau d'écoute agréable, cette précaution sera superflue.

- Procéder à l'insertion du disque comme décrit au paragraphe précédent.

- Appuyer sur la touche de lecture (5) ; le disque se met à tourner, le chiffre 1 s'inscrit dans l'afficheur (2). La lecture de la première plage du disque commence. A la fin de chaque plage le chiffre de l'afficheur (2) passe au numéro suivant. En fin de disque celui-ci s'arrête et un segment s'éclaire dans l'afficheur (2).

**Nota :**

- Si la lecture ne s'effectue pas, vérifier que le disque n'a pas été inséré à l'envers, face brillante vers soi.
- En cours de lecture vous avez les possibilités suivantes :
- Ecouter la plage suivante.
- Revenir au début de la plage écoutée.
- Ecouter la plage précédente.
- Arrêter momentanément la lecture.

**Ecouter la plage suivante**

Appuyer sur la touche de lecture (5) ; la lecture commence au début de la plage suivante ; le numéro de plage correspondant s'inscrit dans l'afficheur (2). Si vous désirez écouter une plage plus éloignée, répéter l'opération ci-dessus autant de fois que nécessaire pour obtenir la plage souhaitée.

**Revenir au début de la plage écoutée**

Appuyer sur la touche de recherche des plages (7) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédente. Appuyer sur la touche de lecture et de recherche des plages (5) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédemment écoutée, la lecture commence au début de la plage souhaitée.

**Ecouter la plage précédente**

Appuyer sur la touche de recherche des plages (7) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédente, la lecture commence au début de la plage. Si vous désirez écouter un programme plus éloigné, répéter l'opération ci-dessus autant de fois que nécessaire pour obtenir la plage souhaitée.

**Arrêt momentané**

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Pour reprendre la lecture, appuyer de nouveau sur la touche (10) ; le voyant (3) s'éteint.

**Recherche et repérage en lecture rapide**

- Lors de la lecture d'un disque, vous avez la possibilité de rechercher une séquence en lisant rapidement les plages.
- L'appareil est en lecture.
- Appuyer et maintenir la pression sur la touche de recherche avant rapide (6) ou la touche de recherche arrière (8).
- La recherche avant ou arrière rapide dure le temps d'action sur la touche sollicitée.
- Relâcher la pression sur la touche (6) ou (8) ; l'appareil lit le disque normalement.

**Nota :**

Cette opération peut également être effectuée alors que le lecteur de disque est en arrêt momentané.

**Arrêt de l'appareil**

- Appuyer sur la touche d'arrêt (9) pour interrompre la lecture ; le disque s'arrête.
- Appuyer sur la touche (1) pour ouvrir le volet porte-disque, prendre le disque et le mettre dans son étui ; étiquette sur le dessus.
- Refermer le volet porte-disque en appuyant sur la partie (A).
- Appuyer sur la touche de mise en service et d'arrêt (4) pour la déverrouiller. L'afficheur (2) s'éteint.

**Entretien des disques**

Manier les disques avec précaution. Toujours les prendre par la tranche afin d'éviter qu'il y ait des empreintes de doigts sur la surface brillante du disque. Les remettre dans leur étui après utilisation, l'étiquette sur le dessus, pour éviter les rayures et poussières.

Pour les nettoyer utiliser un chiffon très doux, de l'intérieur vers l'extérieur du disque. Ne pas ranger les disques dans des endroits soumis à de fortes températures, cela risquerait de les gondoler et de les rendre impropres à la lecture. Les endroits humides ne sont également pas recommandés car la condensation sur le disque peut empêcher la lecture ; dans ce cas essayer les disques avec un chiffon doux avant la lecture.

**LE CD 600 complet avec son cordon de liaison, prêt à l'emploi**

**1190F**

**Entretien du lecteur**

Lorsque le lecteur est inutilisé, ne jamais laisser le volet porte-disque ouvert, car la poussière entrerait à l'intérieur et risquerait de salir la lentille optique du rayon laser, ce qui provoquerait un mauvais fonctionnement. Ne jamais toucher à cette lentille.

**D) NOTRE OPINION**

Le CD 600 bénéficie d'un rapport prix/performance exceptionnel. Sa construction japonaise est un gage de robustesse. Toutefois, il est certain qu'il n'est muni d'aucun des dispositifs qui facilitent l'utilisation tels que la mémoire, la télécommande, etc... Sur le plan de la qualité musicale, c'est parfait et devrait satisfaire les mélomanes à budget serré. Général est, une fois de plus, capable de vous proposer un appareil de bonne qualité d'un prix stupéfiant.

**E) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES**

Type d'appareil : lecteur de disques audio-numérique. Courbe de réponse : 20-20 000 Hz +1/-3 dB. Distorsion harmonique : -0,03 % (1 kHz). Dynamique : +80dB (1 kHz). Diaphonie : +80 dB (1 kHz). Rapport signal/bruit : -80dB. Tension de sortie : 1,5V efficace. Source optique : semi-conducteur laser diode. Conversion D/A : 16 - Bit linéaire. Alimentation : 220V-50 Hz. Dimensions (LxHxP) : 335x137 x186 mm.

# LECTEUR COMPACT DISC BUDGET GENERAL MULTITECH CD 140



**A) HISTORIQUE**

Le CD 140 est le milieu de gamme de MULTITECH dans le domaine des compacts discs. Bénéficiant d'une construction japonaise, il est bien sûr garanti 2 ans par nos soins.

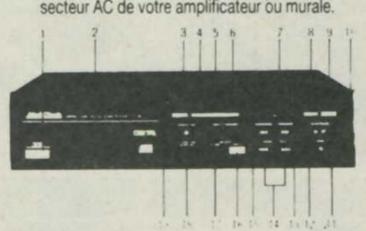
**B) PRESENTATION ET DISPOSITION DES COMMANDES**

Le CD 140 se présente sous la forme d'un coffret noir avec une façade noir satiné. Le changement du compact disc se fait au moyen d'un tiroir extractible automatiquement.

A droite de ce tiroir, nous trouvons les commandes suivantes :

- 1 - Interrupteur d'alimentation (POWER). Enfoncer pour mettre l'appareil en marche. Enfoncer à nouveau pour couper l'alimentation.
- 2 - Logement du disque. Il est destiné à recevoir un disque compact.
- 3 - Témoin mémoire. Il s'allume pendant que la fonction mémoire est active.
- 4 - Témoin de lecture répétée (ONE REPEAT) d'une portion. Il s'allume pendant que la fonction est active.
- 5 - Témoin de lecture de toutes les sélections (ALL REPEAT). Il s'allume pendant que la fonction est active.
- 6 - Témoin "A B" pour répéter (REPEAT). Il s'allume pendant que la fonction A B répétition est active.
- 7 - Affichage métrique (MUSIC) et horaire (TIME). Après avoir placé le disque dans le logement, l'affichage indique le numéro total de lecture. Pendant la lecture de chaque sélection, l'affichage indique la durée écoulée en appuyant sur la touche ELAPSE TIME/MUSIC NO.
- 8 - Témoin lecture/pause (PLAY/PAUSE). Il s'allume pendant que la fonction de lecture est active et il clignote pendant que la fonction de pause est active.
- 9 - Témoin d'alimentation (POWER). Il s'allume pendant que l'appareil est sous tension.
- 10 - Touche lecture/pause (PLAY/PAUSE). Presser cette touche pour enclencher la lecture du disque. Presser cette touche pour arrêter la lecture. Presser cette touche pendant la pause pour recommencer la lecture.
- 11 - Touche arrêt (STOP). Presser cette touche pour arrêter la lecture.
- 12 - Touche pour recherche en marche avant à vitesse rapide (FORWARD). Une poussee maintenue sur cette touche enclenche la recherche en marche avant à vitesse rapide.

- 13 - Touche pour recherche en marche arrière (BACKWARD). Une poussee maintenue sur cette touche enclenche la recherche en marche arrière.
- 14 - Touche de détecteur de musique (MUSIC SEARCH).
- 15 - Touche de lecture répétée/mémoire (REPEAT/MEMORY). La poussee sélectionne le mode désiré. Mémoire ou répétition d'une portion A B ou de toutes les sélections.
- 16 - Effacer la programmation (MEMORY CANCEL). Cette touche efface la sélection programmée en mémoire avant par les touches (14). Et pour annuler le mode de lecture répétée A B appuyer sur la touche CANCEL.
- 17 - Touche de programmation (MEMORY STORE). Cette touche mémorise la sélection choisie par les touches (14). Et pour programmer une portion on mémorise par la touche A-B.
- 18 - Touche de sélection d'affichage (ELAPSE TIME/MUSIC NO.). En appuyant sur cette touche on sélectionne le mode d'affichage désiré, l'horaire de lecture du numéro de musique.
- 19 - Touche pour ouvrir/fermer le logement (OPEN/CLOSE). Presser cette touche pour ouvrir. Presser à nouveau pour fermer. Note : on peut fermer le logement en le poussant légèrement.
- 20 - Sortie de ligne (LINE OUT). Ce cordon est raccordé aux prises CD ou AUX d'un amplificateur.
- 21 - Cordon d'alimentation. Raccorder à une prise secteur AC de votre amplificateur ou murale.



**SON INSTALLATION ET SON UTILISATION**

**Lecture de disques**

- 1) Enclencher l'interrupteur POWER. Le témoin s'allume.
- 2) Appuyer sur la touche OPEN/CLOSE pour ouvrir le logement du disque. Placer un disque dans le logement en orientant l'étiquette vers le haut.
- 3) Fermer
- 4) La lecture commence au début de la première sélection. Après le disque s'arrête.
- 5) L'indicateur MUSIC NO. indique le no. des sélections enregistrées sur le disque.
- 6) En appuyant sur la touche PLAY/PAUSE la lecture commence automatiquement au début de la première sélection. Le témoin play s'allume et l'indicateur MUSIC NO. indique NO 1.

Si vous désirez écouter un programme plus éloigné, répéter l'opération ci-dessus autant de fois que nécessaire pour obtenir la plage souhaitée.

Appuyer sur la touche de recherche des plages (7) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédente. Appuyer sur la touche de lecture et de recherche des plages (5) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédemment écoutée, la lecture commence au début de la plage souhaitée.

Appuyer sur la touche de recherche des plages (7) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédente, la lecture commence au début de la plage. Si vous désirez écouter un programme plus éloigné, répéter l'opération ci-dessus autant de fois que nécessaire pour obtenir la plage souhaitée.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

- 4) Si vous voulez changer le PROGRAMME, sélectionnez le numéro à effacer et appuyez sur la touche CANCEL (voir fig. 6). La sélection est effacée (voir fig. 7). Le numéro de musique va clignoter. Après, sélectionner la nouvelle sélection et appuyer sur la touche STORE.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

**LE CD 140 complet avec son cordon de liaison, prêt à l'emploi**

**1490F**

- 5) Le lecteur reviendra au point A et commencera la lecture.
- 6) Pour effacer cette répétition A-B, appuyer sur la touche CANCEL.
- 7) Effacer complètement cette répétition A-B. Appuyer sur la touche REPEAT/MEMORY ou appuyer sur la touche OPEN/CLOSE. Le témoin A-B s'éteint et la lecture normale est actionnée.

**Dépannage**

Avant de consulter le service après-vente MULTITECH le plus proche nous vous prions de contrôler les points suivants :

- Le disque ne tourne pas**
- 1. Le cordon d'alimentation est bien branché ?
- 2. L'interrupteur POWER est enclenché ?
- 3. Le logement est bien placé ?
- 4. Le disque est correctement inséré avec l'étiquette vers le haut ?

**Le disque tourne mais on n'entend rien**

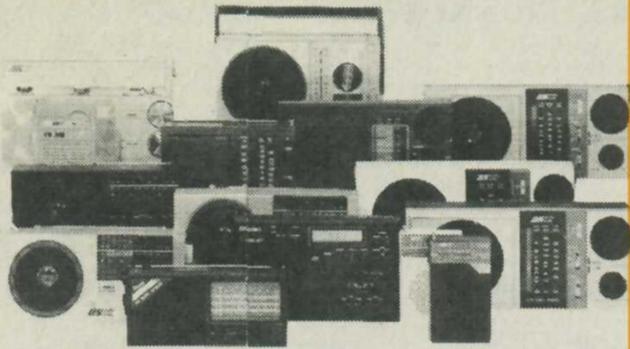
- 1. Contrôler les raccordements entre le lecteur, l'amplificateur et les haut-parleurs.
- 2. L'interrupteur POWER de l'amplificateur est enclenché ?
- 3. Contrôler la position du volume de votre amplificateur.
- 4. La position du sélecteur de l'amplificateur est sur CD ou sur la position à laquelle le CD-140 est connecté ?

**NOTRE OPINION**

Le CD 140 est particulièrement attrayant grâce à son confort d'utilisation dû à ses possibilités de mémorisation. Proposé à un prix particulièrement compétitif. Il est littéralement pris d'assaut par nos clients et amis. Dépêchez-vous si vous souhaitez bénéficier rapidement de cette bonne affaire.

**E) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES**

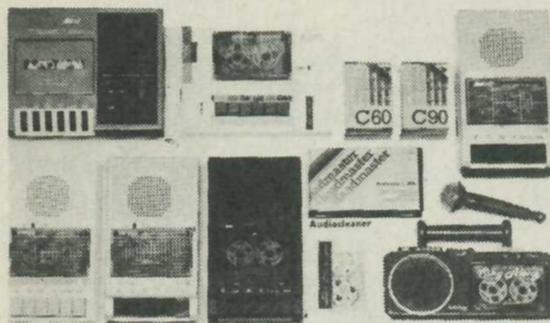
Alimentation 220V 50 Hz  
Tension de sortie 2V/100 % Modulation  
Distorsion harmonique 0,001 % par 1 kHz  
Courbe de réponse 20-20 000Hz 0.5db  
Diaphonie 90dB par 1kHz  
Rapport signal-bruit 90 dB  
Dynamique 90 dB  
Dimensions (LxHxP) 350x85x300mm



## LES TRANSISTORS AUDIOSONIC

D'un rapport qualité/prix imbattable, ils sont garantis deux ans par GENERAL M. FRESSON, notre responsable SON sera heureux de vous faire une démonstration de leurs qualités.

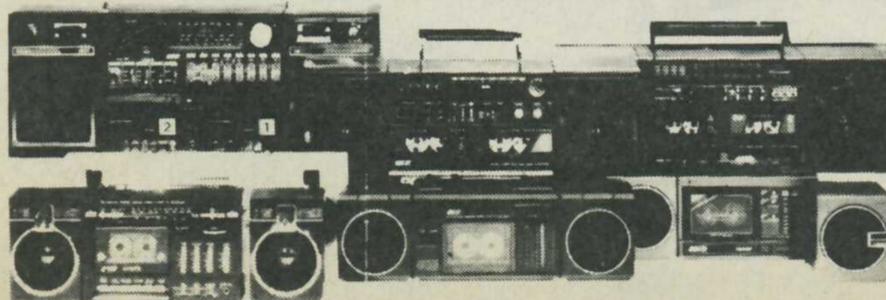
PRIX	COULEUR au CHOIX	PILES	SECTEUR	PRISE CASQUE	PO	FM	FM/STEREO	GO	OC
TK 304	69 <sup>f</sup>	Noir Blanc	●	●	●				
TK 301	119 <sup>f</sup>	Noir	●	●	●	●	●		
TK 329	159 <sup>f</sup>	Noir	●	●	●	●	●		
TK 341	189 <sup>f</sup>	Bronze	●	●	●	●	●		
TK 331	199 <sup>f</sup>	Champ. Noir	●	●	●	●	●		
TK 338	229 <sup>f</sup>	Rouge Blanc Bleu	●	●	●	●	●		
TK 322 CB	259 <sup>f</sup>		●	●	●	●	●		CB
TK 334	299 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●	●		



## LES MINI-COMPOS STEREO AUDIOSONIC

Le stade intermédiaire entre le radio-cassette et la chaîne hi-fi. Caractéristique numéro un des "mini-compos": les enceintes sont détachables. La présentation des différents modèles est particulièrement réussie.

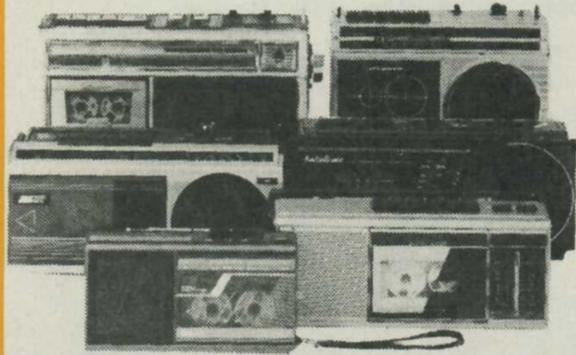
PRIX	COULEUR au CHOIX	IND. PUIS. LED	SPATIAL STEREO	EGALISATEUR	PRISE MIC. SUP.	PO/FM STEREO	GO	OC	INTER. Mono-Stereo	AFC sur FM	INDIC. SYNTONIS.	DOUBLE K7	LECTURE CONTINUE	DUPLIC. RAPIDE	SELECT. CHROME	SELECT. METAL	EJECTION DOUCE	COMPTEUR	INDIC. LED. ENR/LECT	INTERRUPT. PAUSE	
TBS 8263	699 <sup>f</sup>	Noir			●	●	●	●	●	●											
TBS 8230 4 HP	799 <sup>f</sup>	Noir			●	●	●	●	●	●											
TBS 8800 6 HP	899 <sup>f</sup>	Gris			●	●	●	●	●	●											
TBS 8200 4 HP	1199 <sup>f</sup>	Rouge Blanc Gris	●		●	●	●	●	●	●											
TBS 8350 6 HP	1690 <sup>f</sup>	Noir	●		●	●	●	●	●	●											



## LES RADIOS K7 MONO AUDIOSONIC

Présentation très moderne. Excellente musicalité et petit prix.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	GO/FM	PO/FM	PO/GO/OC/FM	2 HP	COMPTEUR	IND. PUIS. LED
TB 7860	269 <sup>f</sup>	Rouge Noir Bleu Blanc	●					
TB 7891	329 <sup>f</sup>	Argent		●				
TB 7883	359 <sup>f</sup>	Argent			●			
TB 7893	379 <sup>f</sup>	Noir			●			
TB 7840	649 <sup>f</sup>	Argent				●	●	●



## LES MAGNETOS K7 AUDIOSONIC

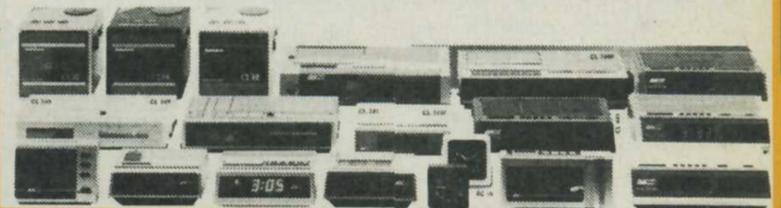
Des produits solides et sans histoire. GARANTIE 1 AN.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	PILES	SECTEUR	MICRO INCORPORE	ARRET AUTO	REGL. AUTO ENREGIS	COMPTEUR	PROTECT. CHARGT
CT 171	209 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●	●		
SV 667 sans HP pour micro	239 <sup>f</sup>	Argent	●	●		●	●	●	
SV 670	259 <sup>f</sup>	Noir Rouge	●	●		●	●	●	
AF 52 (pocket)	269 <sup>f</sup>	Noir Blanc Rouge	●	●	●	●	●	●	
CT 125	279 <sup>f</sup>	Rouge	●	●	●	●	●	●	

## LES RADIOS REVEILS AUDIOSONIC

GENERAL ne fait pas les choses à moitié ! Nous disposons d'une sélection de 10 modèles qui devraient satisfaire les plus exigeants.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	REGLAGE VOLUME	PO	FM	GO	CADRAN LUMINEUX	DISPLAY VERT	DISPLAY ROUGE	REGLAGE LUMIERE	ALARME	POUSSOIR SOMMEIL	DC BACK-UP
CL 341	149 <sup>f</sup>	Rouge Argent		●	●			●			●	●	
CL 350	189 <sup>f</sup>	Noir Blanc	●	●	●							●	●
CL 343	199 <sup>f</sup>	Blanc	●	●	●	●						●	●
CL 349	219 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●			●			●	●
CL 345	239 <sup>f</sup>	Blanc Argent Noir Rouge	●	●	●	●			●			●	●
CL 445	249 <sup>f</sup>	Champ.	●	●	●	●	●	●				●	●
CL 351	249 <sup>f</sup>	Noir Blanc Argent	●	●	●	●						●	●
ECR 88	249 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●						●	●
CL 765 + LECTEUR K7	399 <sup>f</sup>	Champ.	●	●	●	●			●			●	●
CL 760 + Lect/Enreg K7	499 <sup>f</sup>	Champ.	●	●	●	●			●			●	●



## LES BALADEURS AUDIOSONIC

"Un rapport qualité-prix imbattable... et nous offrons une garantie totale d'un an. Superbe présentation. Mécanismes de précision."

CT 133 ..... 149<sup>f</sup>

Coloris : blanc ou noir - cassette - pince ceinture - casque ultra-léger. Design superbe.

CT 134F ..... 149<sup>f</sup>

Coloris : blanc - cassette - casque ultra léger - Présentation classique.

CT 137 ..... 169<sup>f</sup>

Coloris : blanc - cassette - 2 prises casque - dispositif anti-pleurage. Casque ultra léger.

CT 135 ..... 259<sup>f</sup>

Coloris : argent - cassette - égaliseur 3 curseurs. Casque ultra léger.

CT 136 ..... 299<sup>f</sup>

Coloris : blanc - cassette + radio 2 gammes d'ondes (GO/FM).

CT 146 ..... 349<sup>f</sup>

Coloris : noir - cassette + radio 2 gammes d'ondes (GO/FM) - 2 enceintes + 1 poignée + casque.

CTP 830 ..... 419<sup>f</sup>

Coloris : rouge - cassette + tourne-disque. Casque ultra léger.

### LES ACCESSOIRES BALADEURS

### Les enceintes amplifiées

SB 18 ..... 199<sup>f</sup> la paire

2 enceintes verticales avec 2 HP - ampli intégré 2x3w avec indicateur de niveau piles - cordon casque fourni pour branchement sur n'importe quel baladeur.

SB 15 ..... 189<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes ampli intégré 2x3w - indicateur de niveau batterie - arrêt automatique - cordon de liaison universel pour tout type de baladeur.

VS 6 ..... 269<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes ampli intégré 2x3w indicateur piles - cordon liaison universel.

SB 13 ..... 299<sup>f</sup> la paire

Sac + 2 enceintes ampli intégré 2x3w - compartiment baladeurs - indicateur piles - arrêt automatique.

### Les enceintes sans ampli

SB 14 2 mini enceintes ..... 99<sup>f</sup> la paire

SB 16 ..... 149<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes portefeuille

SB 17 ..... 149<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes télescopiques dans un boîtier.

SB 10 ..... 199<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes Bass Reflex. Excellent rendu des graves.

### LES CASQUES BALADEURS

HP 21 Casque ultra léger ..... 39<sup>f</sup>

HP 25 Ecouteurs stéréo. .... 39<sup>f</sup>

HP 23 Casque/réglage volume ..... 99<sup>f</sup>

HP 24 Casque + jack hifi supplémentaire ..... 99<sup>f</sup>

HP 20 ..... 69<sup>f</sup>

Casque pliant avec boîte cassette.

HP 19 ..... 119<sup>f</sup>

Casque pliant avec support



## LES AUTORADIOS ET LECTEURS DE CASSETTES AUDIOSONIC

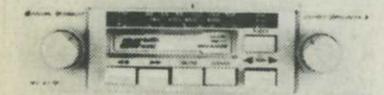
Un gamme fiable, complète et très musicale pour un prix stupéfiant

**CSR 1530F 399F**  
Autoradio PO/GO/FM, sans cassette, stéréo 2x7W.

**CSR 1430 F 499F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x7W. Lecteur de cassettes stéréo. Commutation automatique de cassette en radio. Avance rapide. Tonalité progressive/Balance. Recherche au choix par commutateur des émetteurs faibles et éloignés ou proches et puissants. Présentation noire ou argent.



**CSR 3530 F 899F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x7W. Lecteur cassette auto-reverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Voyant indicateur. Sélecteur mono/stéréo. Tonalité progressive. Balance. Présentation noire ou silver. Dimensions : 17,8x14x4,4cm. Normes DIN.



**CSR 5730 F 899F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x18W. Lecteur cassette stéréo. Commutation automatique de cassette en radio. Avance rapide. Affichage digital de la fréquence. Eclairage de nuit du cadran et des boutons. Revient à la mise en route sur la dernière fréquence affichée. Présentation Flat Nose. Couleur noire. Tonalité progressive/Balance. Dimensions 17,8x12x4,4 cm (normes DIN).

**CSR 4030F 949F**  
Autoradio GO/FM stéréo avec booster et égalisateur. Puissance 2x18W. Lecteur cassette stéréo autoreverse. Suppression de bruit ASO. Interrupteur mono/stéréo. Egalisateur qui couvre 5 gammes de fréquence. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x14,5x4,4 cm (normes DIN).



**CSR 4430F 999F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x8W. Lecteur de cassette autoreverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Affichage digital de la fréquence. Affichage heures et minutes. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x15,5x4,9cm (normes DIN).



**CSR 4530F 1499F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x25W. Lecteur de cassette autoreverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Affichage digital de la fréquence. Mémoire. Affichage des heures et des minutes. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x15,5x4,9 cm (normes DIN).

**CR 15 399F**  
Lecteur de cassette stéréo sans radio. Autoreverse. Noir. 2x5W. Avance rapide. Ejection.

### COMPLEMENTS AUTORADIO AUDIOSONIC



**EGALISATEUR/BOOSTER ST4 349F**  
Egalisateur booster stéréo. L'égalisateur couvre 7 gammes de fréquences ajustables. Régulateur anti-fading pour établir l'équilibre entre haut-parleurs avant et arrière. Indications LED pour la puissance de sortie. Puissance 2x30W. Courbe de réponse 20-20.000Hz. Dimensions 15,6x14x2,2cm.

**EGALISATEUR/BOOSTER ST5 699F**  
Booster stéréo. L'égalisateur couvre 7 gammes de fréquences ajustables. Régulateur anti-fading pour établir l'équilibre entre haut-parleurs avant et arrière. Indication LED pour la puissance de sortie. Puissance 2x25W. Courbe de fréquence 20-20.00Hz. Dimensions 16x14,4x5,2cm



### HAUT PARLEURS

**CS 400 399F** la paire  
HP sabot. 3 voies. 30W.

**CS 405 499F** la paire  
Boitier étrier. 3V. 50W.

**CS 420 489F** la paire  
Boitier tweeter articulé étrier. 2V. 50W.

**CS 425 589F** la paire  
Boitier tweeter articulé étrier. 3V. 60W.

**CS 435 289F** la paire  
Mini boitier tweeter. 30W.

**CS 439 169F** la paire  
HP encastrable. Diam. 100. 40W

**CS 441 349F** la paire  
HP encastrable. Diam. 130. 3 voies, normalisé, 30W.

**CS 442 159F** la paire  
HP encastrable. Diam. 130. 2 voies. 20W.

**CS 444 159F** la paire  
HP encastrable 9x15. 2 voies. 20W.

**CS 446F 149F** la paire  
Hp encastrable. Diam. 130. 2 voies. 20W.

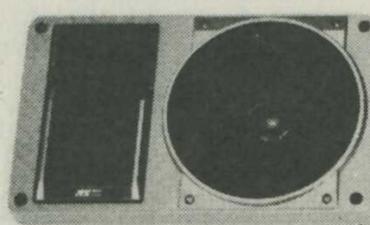
**CS 447 199F** la paire  
HP encastrable. Diam. 130. 2 voies. 40W.

**CS 455 279F** la paire  
HP sabot. 2 voies. 30W.



**CS 460 249F** la paire  
Mini boitier bicorne. 30W.

**CS 470 299F** la paire  
Boitier convertible. 3 voies. 30W.



**CS 471 299F** la paire  
Boitier. 3 voies. 60W

**CS 476 249F** la paire  
Boitier. 2 voies. 40W.

**CS 475 249F** la paire  
Boitier. 2 voies. 30W.

**CS 809 99F** la paire  
HP boitier simple. 8W

### ANTENNES AUTO

**X 4T10 39F**  
Antenne d'aile

**X 430 69F**  
Antenne caoutchouc

**X 740 139F**  
Antenne électronique avec préampli

**X 5100 159F**  
Antenne électrique semi-automatique.

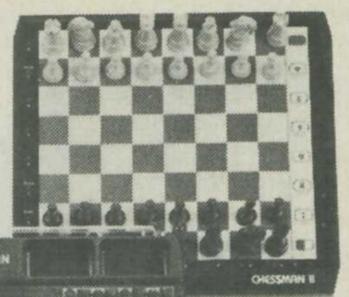
## LES RADIOS K7 STEREO AUDIOSONIC

La catégorie REINE pour AUDIOSONIC. Pas moins de 15 modèles bien différenciés. Il y en a pour tous les goûts.

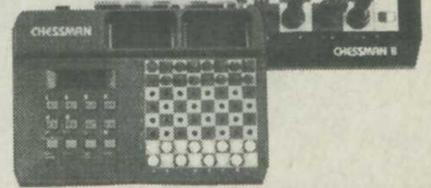
	PRIX	COULEUR au CHOIX	IND. PUIS. LED	SPATIAL STEREO	EGALISEUR	PRISE MIC. SUP.	PO/FM STEREO	GO	OC	INTER-Mono-Stéréo	AFC sur FM	INDIC. SYNTONIS.	DOUBLE K7	LECTURE CONTINUE	AUTO REVERSE
TBS 4230	499F	Champ.			●	●	●			●					
TBS 3710	539F	Noir			●	●	●			●					
TBS 2230	579F	Argent			●	●	●			●					
TBS 2310 4 HP	599F	Noir Or			●	●	●			●					
TBS 3830	699F	Argent	●		●	●	●			●					
TBS 2830 4 HP	739F	Rouge Bleu Blanc	●		●	●	●			●					
TBS 3810	719F	Noir			●	●	●			●					
TBS 9110	791F	Argent			●	●	●			●			●		
TBS 3820	899F	Noir			●	●	●			●					
TBS 2950	899F	Argent			●	●	●			●					●
TBS 9310 4 HP	999F	Noir			●	●	●			●			●		
TBS 9220 2x5W	1149F	Argent	●		●	●	●			●			●		
TBS 9900 4 HP	1399F		●		●	●	●			●			●		

## LES JEUX D'ECHECS MULTITECH

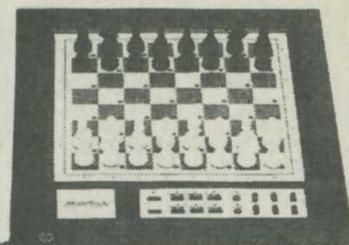
**CHESSMAN I 359F**  
8 niveaux de jeu (même niveau tournoi). Fait le roque, la prise en passant et la promotion des pions. Pat. Echec. Echec et mat annoncement. Il résoud des problèmes de mat en 3 coups. Portatif. Fonctionne avec une pile 9V.



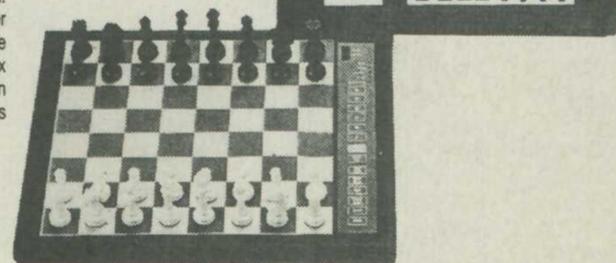
**CHESSMAN II 699F**  
Permet de changer de niveau en cours de jeu. Permet la prise en passant, le roque et la promotion des pièces. 8 niveaux de jeu avec 1 niveau tournoi. Pat. Echec. Echec et mat annoncement. Résoud des mats en 2 coups. 6 piles de 1,5V.



**CC 009 999F**  
Jeu d'échec électronique de sac. 16 niveaux de jeux. Large éventail d'ouvertures en mémoire. Vérification de position. Possibilité de revenir en arrière. Refuse les coups interdits. Résoud des mats en 4 coups.



**CC 006 1495F**  
Présentation luxueuse. 12 niveaux de jeu. Possibilité de changer de niveau en cours de partie. Large choix d'ouvertures en mémoire. Résoud les mats en 4 coups.



## FOUR MICRO ONDES MULTITECH DMR 602

Qui dit mieux en rapport qualité/prix ? Cuisson rapide : puissance de sortie 500W. Décongélation : puissance de sortie 200W. Minuteur 35mn. Plateau tournant. Volume intérieur 18 litres. Consommation 980W. 220V. Dimensions intérieures : 300 x 298 x 202 mm. Dimensions extérieures : 462 x 328 x 309 mm. Poids 17 kg.



**1499F**

**TELEVISEURS COULEUR**

**" l'image carrée "**



**SHARP 5405F**  
54 cm SECAM à télécommande  
infra-rouge 23 fonctions

Téléviseur couleur de 54 cm avec tube image plat et carré. Ce téléviseur comprend un système de syntonisation électronique à circuits intégrés à 16 canaux, compatible avec le réseau câblé, une prise Péritel, un affichage numérique à l'écran, un interrupteur auto-retard et une télécommande à infra-rouge à 23 fonctions.

**4990F**

**PAL / SECAM**

**C-1410 FD (noir)**

**C-1410 FS (argenté)**

**3490F**

**PORTABLE 36 cm SHARP C-1411 à télécommande**

Téléviseur couleur 36 cm avec télécommande à infra-rouge à 23 fonctions - Affichage numérique à l'écran - système de syntonisation électronique à circuits intégrés à 16 canaux

**FD 1411 (SECAM)**

**version FD (noir)**

**version FS (arg.)**

**3395F**



**PORTABLE SHARP**

**C-1410 SECAM 36 cm**

**version FD (noir)**

**version FS (arg.)**

**2795F**



**PORTABLE PANASONIC  
à télécommande encastrable**

Tube "Quinrix"  
Télécommande à infrarouge 16 touches  
12 chaînes programmables  
Indicateur de chaîne par LED  
Antenne dipôle détachable

**PANASONIC**

**TC-431 FR**

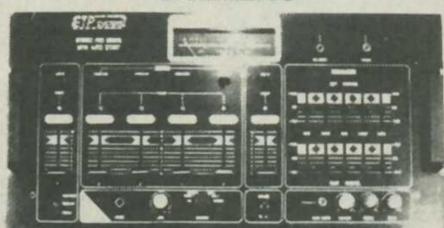
**3360F**



**DEPARTEMENT SONOS**

**ETP SYSTEMS**

**MIXERS**



**MPX 8010 "NEW"**

11 entrées. Vu-mètre. DSJ. Egaliseur (2X5).

Electro start. Chambre d'écho. .... **2360F**

**MPX 7700 "NEW"**

Idem MPX 8010 mais sans écho

(extension écho par module enfichable) ..... **1760F**

**MPX 6020 "NEW"**

Idem à MPX 7700 mais sans égaliseur.

(Extension écho par module enfichable) ..... **1350F**

**MPX 4005 "NEW"**

8 entrées. Vu-mètre. Monitoring.

Sortie enregistrement ..... **485F**

**ES 3M**

Module électrique électrostat pour

MPX 8010 et MPX 7700 ..... **430F**

**ECM 10**

Module électronique extension écho

pour MPX 6020 et MPX 7700 ..... **690F**

**PLATINE DISCO**



**DISCO 6000. SÉRIE PROFESSIONNELLE**

Démarrage instantané. Stroboscope. Eclairage du plateau.

Entraînement direct. Régulation à quartz. Plateau lourd.

Pleurage et scintillement 0,055 % (WRMS).

Livrée avec cellule ..... **2980F**

**CHAMBRE D'ÉCHO**

**ECH 15**

Chambre d'écho analogique, digitale pour sono

et Hifi ..... **750F**

**ECH 19**

Chambre d'écho analogique, digitale

présentation rack 19" ..... **1390F**

**WATTMÈTRE**

Wattmètre 100/200 W stéréo ..... **195 F**

**AMPLIS de PUISSANCE**

**SÉRIE PROFESSIONNELLE.** Présentation

rack 19". Protection électronique stable. Double vu-mètre.

Alimentation 220 V entrée 1 V. Finition alu-noir.

**MPA 100 V**

2 X 100 W ..... **2150F**

**MPA 150 V**

2 X 150 W. Double alimentation ..... **2790F**

**MPA 200 V**

2 X 200 W. Double alimentation ..... **3690F**

**MPA 300 V**

2 X 300 W. Double alimentation ..... **4150F**

**MPA 450 V**

2 X 450 W. Double alimentation ..... **5450F**

**ÉGALISEURS**

**EQ 150L**

Égaliseur 2 X 10 fréquences. Boutons lumineux, niveau

de sortie réglable G et D séparés.

Entrée phono directe ..... **790F**

**EQ 500LS**

ÉGALISEUR 2 X 10 fréquences.

Boutons lumineux. Niveau de sortie réglable

présentation rack 19" ..... **1040F**

**EQ 1024LS**

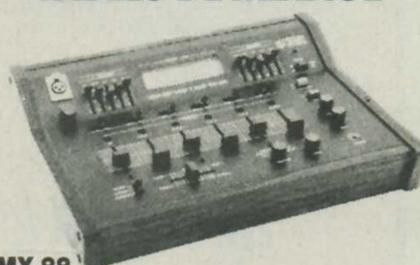
Égaliseur 2 X 12 fréquences. SPECTRUM ACOUSTIQUE

Boutons lumineux. Niveau de sortie réglable.

Présentation rack 19" ..... **1460F**

**MONACOR**

**TABLES DE MIXAGE**



**MMX 88**

24 entrées mono commutables en 8 micros,

8 phonos, 8 lignes (ou CD). Echo réverbération

incorporée. Sortie master. Réglage panoramique.

Monitoring par voies et sur général. .... **2590F**

**TDM 1000**

Mixer 7 entrées. Vu-mètre. DSJ égaliser

(2 X 5 fréquences). Chambre d'écho ..... **1970F**

**MMX 26**

TABLE DE MIXAGE POUR 6 MICROS

Réglages graves et aigus séparés. .... **790F**

**AMPLIS de PUISSANCE**

- Sensibilité d'entrée : 775 mV

- Rapport signal/bruit : > 100 dB pondéré

- Bande passante : 10 à 25000 Hz à 3 dB

- Distorsion THD : < 0,09 %

**MAC 100**

2 X 100 W RMS/8 ohms (2 X 130 W 4 ohms) ..... **2790F**

**MAC 160**

2 X 160 W RMS/8 ohms (2 X 220 W 4ohms) ..... **3350F**

**MAC 210**

2 X 210 W RMS/8 ohms (2 X 330 W 4 ohms) ..... **3900F**



Ampli de puissance avec préampli incorporé, sorties basse

impédance 4-8-16 ohms et sortie ligne 70/100 W.

**PA 2000.** Ampli 210 W. 5 entrées mixables, très

nombreuses possibilités.

Alimentation 220 V CA et 24 V CC ..... **4320F**

**PA 1202.** Ampli 175 W. 5 entrées mixables.

Alimentation 220 V CA et 24 V CC ..... **3070F**

**PA 802.** Ampli 100 W. 4 entrées mixables.

Alimentation 220 V CA et 24 V CC ..... **2160F**

**PA 602.** Ampli 40 W. 3 entrées mixables.

Alimentation 220 V CA et 24 V CC ..... **1570F**

**PA 880.** Ampli 100 W. 3 entrées (2 micros + 1 aux.)

sirène, corne de brume et carillon incorporés, sorties basse

impédance 4-8-16 ohms et sorties ligne

25/70/100 V. Alimentation 220 V CA et 12 V CC ..... **1590F**

**MA 300.** Ampli 30 W. 5 entrées (2 micros + 1 aux.)

Sirène, corne de brume. Alimentation 220 V CA et 12 V CC.

Circuit intercom. pour 4 HP.

Idéal pour la navigation. .... **1280F**

**MA 250.** Ampli 15 W. 2 entrées (micro + 1 aux.)

lecteur de cassettes, sirène corne de brume

Alimentation 12 V CC. .... **1050F**

**MA 200.** Ampli 30 W. 3 entrées (2 micros commutables

+ aux.) Sirène et corne de brume.

Alimentation 220 V CA et 12 V CC ..... **960F**

**PA 200.** Ampli 10 W. 2 entrées (micro + aux),

sirène incorporée.

Alimentation 12 V CC ..... **490F**

**EGALISEUR**

**CE 1020.** Egaliseur, 2 X 10 fréquences façade et

potentiomètres illuminés.

Scanner ..... **790F**

**CHAMBRE D'ÉCHO**

**EEM 1200.** Analogique à mémoire à

chaîne retard réglable de 20 à 200 m/sec. .... **790F**

**LES TRINITRON**

**KV 2264 FE**

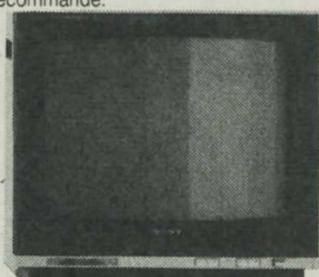
Téléviseur Pal/Secam, à télécommande infrarouge. Tube TRINITRON 56cm. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Stéréo 2x10 Watts. Réception double langage.



**6950F**

**KV 1882 F**

Téléviseur portable SECAM à télécommande infrarouge. Tube TRINITRON 47 cm. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichage sur écran du n° de programme. Arrêt total de l'appareil par télécommande.

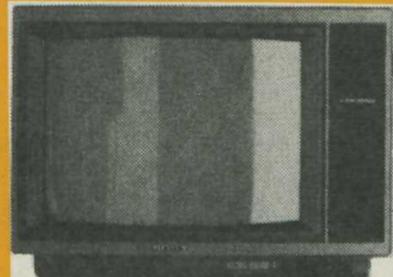


**4680F**

**LES BLACKS TRINITRON**

**KV 2092 FE**

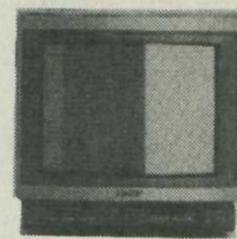
Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 51 cm : image plus contrastée. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales de l'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran.



**5890F**

**KV 1442 FE**

Téléviseur portable PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 37 cm : image plus contrastée. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Arrêt total de l'appareil par télécommande.



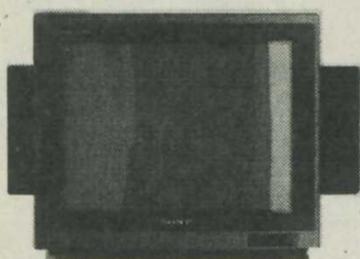
**4790F**

**LES BLACK TRINITRON HAUTE RESOLUTION**

**KV 21 XRB**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 55 cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Circuit CTI : amélioration des transitions de couleurs. Deux prises 21 broches. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichages multiples sur écran : n° de programme, volume sonore, couleur, contraste, plages de fréquences. Stéréo 2x15 Watts. Loudness. Réception double langage. Accessoire optionnel : meuble audio/vidéo SU 21 XR.

**7990F**



**KV 21 XRTB**

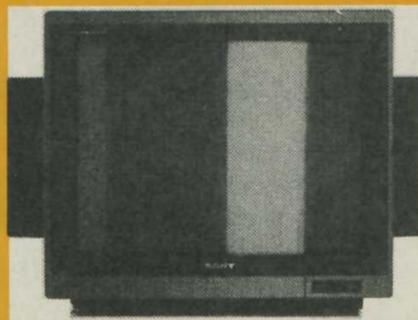
Mêmes caractéristiques de KV 21 XRB (voir plus haut). Décodeur ANTIOPE intégré.

**8990F**

**KV 27 XRB**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 68 cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Circuit CTI : amélioration des transitions de couleurs. Deux prises 21 broches. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichages multiples sur écran : n° de programme, volume sonore, couleur, contraste, plages de fréquences. Stéréo 2x15 Watts. Loudness. Réception double langage. Accessoires optionnels : meuble audio/vidéo SU 27 XR, pied SU 7 XB.

**9490F**



**KV 27 XRTB**

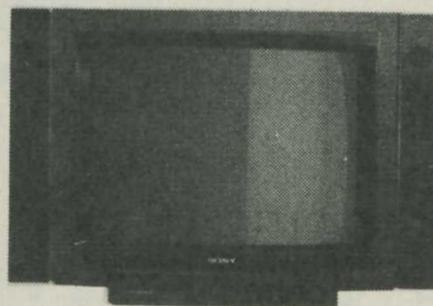
Mêmes caractéristiques de KV 27 XRB (voir plus haut). Décodeur ANTIOPE intégré.

**10490F**

**KV 27 EXB  
+ SS 27 EXH**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Design Frog Line. Tube Black Trinitron 68cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Stéréo 2x30 Watts. Réception double langage.

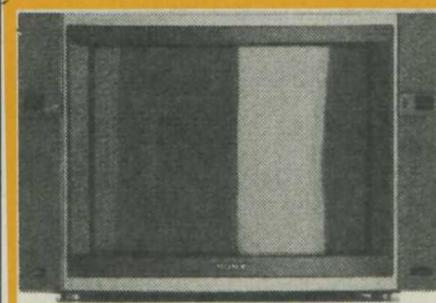
**SS 27 EXH** : enceintes acoustiques latérales.



**9990F**

**KV 27 XSB**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube Black Trinitron 68cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Stéréo 2x10 Watts. Réception double langage.



**8490F**

**Meuble Profeel  
SU 170**

Meuble Profeel spécialement conçu pour recevoir le moniteur KX27PS1, un tuner télévision et un magnétoscope.

**1790F**



**Meuble  
SU 27 XR**

Meuble conçu pour recevoir le KV 27XRB ou le KV 27XRTB et plusieurs matériels de largeur inférieure à 468mm.

**1290F**



**Pied Pivotant  
SU 7XB**

Pied pivotant spécialement conçu pour recevoir le KV 27 XRB ou le KV 27XRTB.

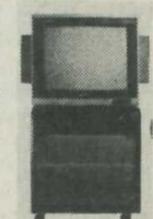
**1780F**



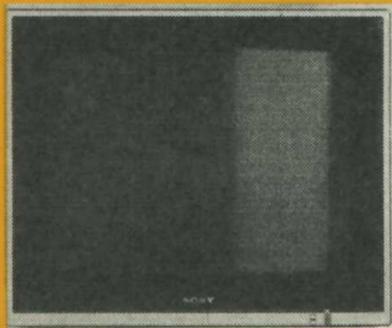
**Meuble  
SU 21 XR**

Meuble conçu pour recevoir le KV 21XRB ou le KV 21XRTB et plusieurs matériels de largeur inférieure à 468 mm.

**915F**



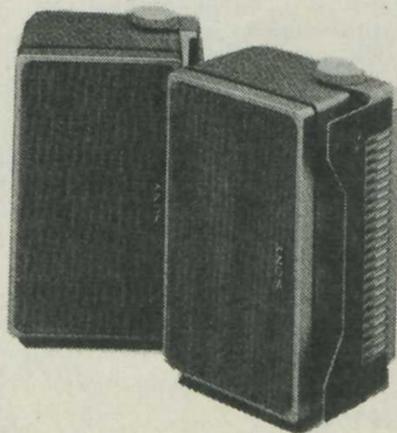
**Moniteur Profeel  
KX 27 PS1**



Moniteur quadristandard Pal/Secam/NTSC 3.58/NTSC 4.43, télécommandable. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformation verticales de l'image. Système exclusif d'image dynamique et couleur dynamique. Système d'entrées multiples audio/vidéo. Stéréo 2x14 Watts.

**9900F**

**Enceintes SSX 2A**



**890F**

**Tuner PROFEEL VTX100M**

**4900F**



Tuner télévision multistandard à télécommande infrarouge, spécialement conçu pour les moniteurs Profeel, autorisant la réception de signaux couleur PAL/SECAM/NTSC 3.58 et 4.43.

Enceintes acoustiques 2 voies pour moniteur KX 27 PS1. Sensibilité 88 dB/W/m. Impédance : 8 ohms. Puissance maximale : 25 W. Bande passante : 75 - 20.000 Hz. Dimensions : (HxLxP) 276x159x127 mm. Poids : 2,3 kg par enceinte.

Couverture de fréquence : VHF : F2-F10, E2-S20, IA-IJ, AO2-49, R1-R12 ; UHF : F21-F69(L), E21-E68 (B/G/H), B21-B68 (I), A14-A78 (M), R21-R60 (D, K). Recherche automatique ou manuelle et mémorisation de 30 programmes. Stéréo, réception double langage. Connecteurs multiples d'entrées/sorties audio/vidéo autorisant le branchement simultané de trois sources d'images. Télécommande RM 611 fournie. Dimensions (HxLxP) 80x430x265mm. Poids 4,5kg.

# MAGNETOSCOPE DE SALON

## VHS

- télécommande infrarouge
- programmation 8 jours
- compatible CANAL+
- chargement frontal

# 3999F

(quantité limitée)

### PANASONIC NV G15 F

Magnétoscope VHS PAL/SECAM  
Programmable 1 mois (8 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **7990F**

### PANASONIC NV G10 F

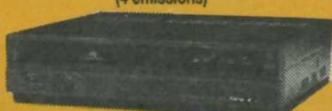
Magnétoscope VHS SECAM  
Programmable 14 jours  
(4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **6490F**

### PANASONIC NV G7F

Magnétoscope VHS SECAM  
Programmable 14 jours  
(4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **5390F**

### JVC HR-D142S

Magnétoscope salon VHS - SECAM  
compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **4790F**

### JVC HR-D152S

Magnétoscope VHS - SECAM  
compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **5490F**

### JVC HR-D 250S

Magnétoscope VHS 4 têtes  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **7490F**

### JVC HR-D 566S

Magnétoscope VHS HIFI STEREO  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable 1 an (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **7990F**

### JVC HR-D 156MS

Magnétoscope VHS - PAL/SECAM  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
A FIL **7690F**

### JVC HR-D 157MS

Magnétoscope VHS - PAL/SECAM/NTSC  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **7990F**

### JVC HR-D 180S

Magnétoscope VHS 4 têtes  
Longue durée (8 H) - Compatible CANAL PLUS  
Programmable 1 an (8 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **6790F**

### JVC HR-S10 + TU S10S

Chaîne vidéo : Magnétoscope portable + Syntoniseur  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours (8 émissions)



**7950F + 2900F**

### JVC HR-S10S + TU 10E

Chaîne vidéo VHS PAL/SECAM  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **13950F**

### JVC BP-5300 TR

Lecteur de cassettes vidéo  
PAL SECAM NTSC



**21750F**

### JVC BR-6400TR

Magnétoscope PAL/SECAM/NTSC



**25200F**

### JVC GX-N8S

Caméra vidéo compacte  
Mise au point auto.  
Zoom électrique 6:1



**8990F**

### PANASONIC NV 870

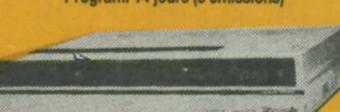
Magnétoscope VHS HIFI STEREO  
Programmable 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **10900F**

### PANASONIC NV 730 F

Magnétoscope VHS 8 HEURES  
Program. 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **5990F**

### JVC HR-D 140 E

Magnétoscope VHS PAL



**4400F HT**

### JVC HR-D 150 E

Magnétoscope VHS  
PAL/SECAM



**5200F HT**

### SONY CCD-M8

Caméscope de poche



Standard universel 8mm **9980F**

### SONY EV-C8

Lecteur enregistreur 8mm  
Miniaturisé - Ultra Léger



**7290F**

### SONY TT-V8F

Tuner/Programmeur  
Transcodeur PAL/SECAM  
Programmable 3 semaines (4 programmes)



**3990F**

### SONY SLHF-100F

Magnétoscope BETA HIFI  
son HIFI STEREO



**9490F**

### HITACHI VT-110S

Magnétoscope VHS  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **5650F**

### HITACHI VT-120S

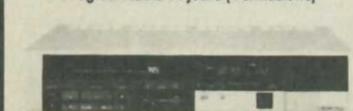
Magnétoscope VHS  
Compatible CANAL PLUS  
Programmable (par télécommande)  
14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **6250F**

### HITACHI VT-54EL

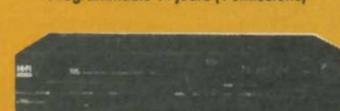
Magnétoscope VHS  
PAL/SECAM/CCIR  
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **7690F**

### HITACHI VT-86EL

Magnétoscope VHS HIFI STEREO  
PAL/SECAM/CCIR  
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE  
INFRAROUGE **9980F**

### HITACHI VM-500S

Caméscope VHS MOVIE



**18900F**

### MAGSTONE VP700

Lecteur vidéo VHS SECAM



**2995F**

### SONY CCD-V8AF

Caméscope Vidéo 8 autofocus  
Standard universel 8 mm



**13900F**

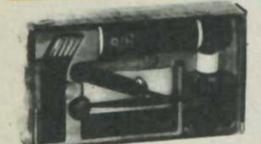
# ACCESSOIRES VIDEO

## ENTRETIEN DES MAGNETOSCOPES CASSETTES DE NETTOYAGE

- 4202 ALLSOP 3 BETA 250F
- 4206 RECHARGE POUR 4202 85F
- 4200 ALLSOP 3 VHS PRO 270F
- 4205 RECHARGE POUR 4200 85F
- 4203 ALLSOP 3 POUR V2000 250F



- 4246 BIB VE 41 BETA 250F produit intégré
- 4870 CLEAN UP 130F
- 4070 KIT DE NETTOYAGE BIB outils plus produit



- 4072 BOMBE D'AIR BIB VE 4 80F
- 4073 FLUIDE NETTOYAGE BIB 56 ml 95F

## TELE AGRANDISSEURS pour agrandir l'image de votre TV



- 4152 BEAMSCOPE TS 16 pour TV de 28 à 38 cm 850F
- 4153 BEAMSCOPE TS 25 pour TV de 38 à 46 cm 890F
- 4154 BEAMSCOPE TS 30 pour TV de 46 à 56 cm 995F
- 4155 BEAMSCOPE TS 350 étrier pour TV de 56 à 66 cm 1995F
- 4156 BEAMSCOPE TS 351 trépied pour TV de 56 à 66 cm 2290F
- 4157 BEAMSCOPE TS 410 trépied pour TV plus de 66 cm 2695F

## COMPLEMENTES OPTIQUES pour CAMERAS

- 4233 Télé-converter Canon 1,4/46 pour caméras compactes 1650F
  - 4178 Télé-converter Canon 1,4/58 pour toutes caméras 1850F
  - 4870 Télé-converter Sony VCL1558A toutes caméras et caméscopes 1090F
  - 4085 Wide converter Canon 0,7/58 pour toutes caméras 1190F
  - 4084 Wide Converter SONY VCL 0758A 1220F
  - 4187 Ultra Wider Foca série VII avec bague toutes caméras et caméscopes 895F
  - 4234 Doubleur monture C Canon 790F
  - 4829 Miroir d'angle Foca 330F
- Préciser à la commande le diamètre de votre objectif : Ø 46 à Ø 67.



## SACS ET VALISES DE TRANSPORT SACAR

- 4192 Sac à dos SDV 300x130x300 690F
- 4193 Sac Jumbo Vidéo 490x200x260 790F
- 4194 Valise métal pour portable et caméra CVP2 360x245x335 950F
- 4190 Valise métal pour scope salon CMS1 485x160x370 1190F
- 4191 Valise métal pour scope salon CMS2 550x400x198 1290F
- 4189 Fotima Sac souple pour petit matériel, modèle 1600 590F
- 5102 ITT Housse SB 2865 pour vidéomovie 3865 ou 3875 605F

## ACCESSOIRES BIB

- Code
- 4078 Colleuse pour K7 video VE9 350F
- 4079 Adhésif de recharge 40F
- 4071 Démagnétiseur/Effaceur de K7 VE3 395F
- 4075 Kit entretien écran TV VE15 80F
- 4074 Kit nettoyage objectifs VE13 95F
- 4077 Kit de lettrage pour K7 VE17 78F

## BATTERIES

Nous tenons en stock la plupart des batteries pour magnétoscopes et caméscopes.

- Code HITACHI
- 4050 VT BP60E (série 6500) 690F
- 4051 VT BP7A (série VT7S) 690F
- VT BP 200 (caméscope) 740F
- JVC
- 4005 PBP1 (série 4100) 690F
- 4000 NBP1 (série 2200 et 2650) 740F
- 4001 NBP3 (série HRC3 et HRS10) 640F
- 4002 NBP4 (série HRC3 et HRS10) 740F
- 4003 NBP5 (série GRC1) 490F
- 4004 NBP6 (série GRC1 et GRC2) 578F
- 4843 NBP7 (série GRC2) 690F
- 4069 NBP8 (série GRC2) 740F
- 4004 ITT PB2865 (vidéomovie 3865/3875) 578F
- 4237 THOMSON BP7 (série VP15 et VP25) 640F
- 4078 SONY NP22 (pour CC.DV8) 295F

Synchro Ciné Quartz, ceinture-batterie, grande autonomie, en cuir

- 4230 Modèle 5A 2890F
- 4231 Modèle 7A 3850F
- 4232 Modèle 10A 4590F

Préciser l'appareil à brancher pour la fourniture du cordon adéquat.

Cordon adaptation de 235 à 380F

## PIEDS

- Code
- 4067 POSSO PX36V pour caméras légères haut. 1,5m, tête souple et crémaillère 690F
- 4026 JVC SX 621 pour caméra jusqu'à 5kg, haut. 1,85, tête souple et crémaillère F
- 4194 DOLLY pour 621 DL7 890F
- 4191 Caddy roulettes VELBON PV2 1290F

## ACCESSOIRES spéciaux des marques

- HITACHI
- 4056 Housse VKC 2000 850F
- 4894 Housse VT7S 850F
- 4053 Alimentation chargeur VTBA7 1350F
- 4052 Connecteur batterie VTBH7 pour (4053) 85F
- 4893 Télécommande VRM7/VT7 430F
- 4055 Cordon allume-cigare 260F
- JVC
- 4014 Cordon VC430 2,5 (GX78) 495F

## CORDONS SPECIALISES

- 4013 Cordon VC433 (GXN70 sur Beta) 490F
- 4040 VC434 02 (toutes caméras VHS sur Beta sauf GZS3) 495F
- 4844 Alimentation chargeur AAV2 pour GRC1 et GRC2 1200F
- 4008 Alimentation ACP3 (HRC3 et HRS10) 840F
- 4006 Chargeur BBP3 (HRC3 et HRS10) 1540F
- 4009 Cordon allume-cigare APP1 (vidéomovie) 590F
- 4010 Cordon allume-cigare APP3 (HRC3 et HRS10) 350F
- 4011 Cordon allume-cigare APP4 (2650) 380F
- 4027 Alimentation caméra sur scope salon CAP25 1190F
- 4018 Housse CBP45 pour GZS3 et GZS5 450F
- 4090 Housse CB5010 (HRS10) 780F
- 4028 Générateur de titres CGP50S (GZS3 et Vidéomovie) 1350F
- 4029 Générateur de titre CGP7 (GXN4 et GXN7) 2200F
- 4020 Housse CBC7 (GXN4 - GXN7) 490F
- 4043 Cordon GXN7 350F
- 4042 Cordon GZS3 350F
- 4017 Adaptateur cassette CP3 660F
- 4849 Passe-diapositives DPC70 (GXN70) 1190F
- 4031 Bagues d'adaptation photo sur GXN7 "préciser" marque objectif photo 640F
- 4024 Micro sup. MZ320 (mono) 690F
- 4025 Micro sup. M212A (stéréo) 990F
- 4885 Boîtier PIBD7 pour brancher tout appareil vidéo sur Péritel, (fiches séparées BNC et DIN) 260F
- 4044 Boîtier SWC73 pour Canal + et TV éteint sur scopes JVC, nouvelle génération (HRD140) 870F

## TELECOMMANDES

- 4037 RMC 75 (GXN70) 170F
- 4038 RMP1 (Vidéomovie) 120F
- 4035 RMP10 (HRS10) 350F
- 4046 RMP2200 290F
- 4255 RMP3 (HRC3) 210F
- 4036 RMP4 (GZS3 et 5) 230F
- 4256 RMP53 (BR6400) 1350F
- RMP54 (BR6400 infrarouge) 1590F
- 4045 RMP3330 120F
- 4021 Sangles pour GXN7 (SSC7) 230F
- 4030 Livre transfert S8 ou diapo TAC300 690F
- 4023 Support micro TL37 150F
- 4047 Ecouteur TP1 95F
- 4057 Epaulière VAC70 pour GXN70 210F
- 4019 Valise CBC70 pour GXN70 850F
- 4012 Cordon copie d'après Vidéomovie, universel VCP1 270F
- 4846 Cordon copie d'après Vidéomovie, Péritel VCP2 240F
- 4847 Cordon copie d'après Vidéomovie, Portable VCV8.10 200F
- 4845 Cordon copie d'après Vidéomovie, rallonge VCP2 240F
- 4831 Cordon adaptation boîtier SWC73 VC15P (Péritel/Péritel) 329F

- 4015 Adaptateur VCP147 (TU26 ou AAP26 sur 2200) 450F
- 4016 Adaptateur VCP714 (TU22 ou AAP22 sur 2650) 450F
- 4022 Ceinture WKP3 (HRC3) 490F

## SONY

- 4876 AC P85 Alimentation CCDV8 980F
- 4869 AC V8 Alim./transcodeur Pal/Secam 3500F
- 4877 Cordon allume-cigare DCP85 Raccord DCP85 80F
- 4878 Table de montage RME100V 1750F
- 4868 Raccord RME 100 Beta 260F
- 4884 Raccord RME 100 VHS 260F
- 4879 Crosse VCT 80 330F
- 4880 Télécommande RM84 570F
- 4882 Micro zoom ECM2200 920F
- 4874 Housse arrière CCDV8 LCV85 470F
- 4873 LCV 805 Valise CCDV8 1220F
- 4875 LCV 8501 sacoche CCDV8 750F
- 4881 Cordon Péritel pour CCDV8 VMC2104 295F
- 4891 Kit Filtrage Ø52 pour CCDV8 250F
- 4165 Valise LC370 (HVC 4000 + SLF1) 1350F

## PANASONIC

- 4061 Alimentation NVB13 1190F
- 4060 Batterie CS2012 690F
- 4062 Allume-cigare NVC 12 270F

## CORDONS SPECIALISES

- 4270 Adaptateur DIN fem. 2 RCA male 35F
- 4104 Adaptateur métallique vidéo (BNC - RCA - PL) préciser conversion 45F
- 4170 Raccord 3,5 fem. - 6,35 male (GXN70) 25F
- 4168 Raccord 6,35 - Din 5BR casque Telefunken 59F
- 4261 Raccord double jack 3,5 49F
- 4260 Raccord double jack 6,35 59F
- 4258 Raccord double Din 5BR 59F
- 4167 Cordon 1 paire RCA 45F
- 4851 Cordon secteur K7 25F
- 4116 Cordon vidéo 1,50m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA) 85F
- 4274 Cordon vidéo 5m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA) 120F
- 4105 Cordon vidéo 10m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA) 250F
- 4102 Rallonge caméra 10m 450F
- 4103 Rallonge caméra 20m 590F
- 4115 Rallonge Péritel 3m 450F
- 4273 Rallonge Péritel 5m 550F
- 4084 Kit Péritel universel 219F
- 4085 Kit copie universel 189F
- 4096 Cordon Péritel/Péritel droit 120F
- 4097 Cordon Péritel/Péritel croisé 120F
- 4842 Cordon Péritel/Péritel stéréo 350F
- 4095 Kit Péritel universel stéréo 330F
- Kit copie universel stéréo 295F
- 4098 Kit Péritel 3m 450F
- 4099 Kit Péritel 10m 590F
- 4841 Cordon Péritel 4 RCA (Akai, Hitachi, C+) 149F
- 4094 Cordon Péritel 7 BR Telefunken 330F
- 4092 Cordon Péritel 6 BR Telefunken 330F
- 4093 Cordon Péritel 6 BR spécial enregistrement 490F
- 4091 Kit copie 7BR Telefunken 330F
- 4090 Kit copie 6BR Telefunken 330F
- 4106 Cordon EIAJ-EIAJ 8BR 350F
- 4108 Cordon EIAJ-Péritel 350F
- 4107 Cordon EIAJ-Universel 350F
- 4888 Cordon EIAJ-EIAJ 10m 590F

- 4100 Cordon d'origine 8BR-10BR (GX 88) 350F
- 4101 Cordon d'origine 12BR-10BR (S100) 390F
- 4114 Cordon allume-cigare 4BR (1<sup>re</sup> génération) 235F
- 4113 Cordon allume-cigare 8BR (série 2200 JVC) 235F
- 4088 Adaptateur cordon caméra Beta sur VHS CMA1010 590F
- 4040 Adaptateur cordon caméra VHS sur Beta VC43402 495F

## BRANCHEMENTS POUR CANAL +

- 4086 Cordon standard universel CP20 149F
- 4121 Cordon standard Péritel CP10 149F
- 4123 Cordon V2000 5BR-6BR CP30 149F
- 4124 Cordon Telefunken 7BR CP40 149F
- 4089 MTC+ cordon spécial scope compatible type JVC 455 450F
- 4119 MT3P cordon spécial scope compatible type JVC 140 450F
- 4059 AC+ boîtier spécial scope compatible type Akai, Hitachi 380F
- 4058 AC 100 cordon complément AC+ pour JVC, Thomson, etc 70F

## BOITIERS DE CONVERSION TRANSCODAGE AMPLIS CORRECTEURS

- 4081 Kit copie ampli ITC A2V 695F
- 4082 Kit Péritel Ampli ITC A3V 695F
- 4048 Ampli vidéo correcteur (gain, contours) ACV108 695F
- 5500 Processeur VISIODATA AVX10 (12 sorties) (correcteur gain, contours, synchro) 5490F
- SHOWTIME 7005 ampli correcteur pro (gain, synchro, contours, indicateurs de niveau) 9400F
- 4281 Transcodeur CGV PS100 Pal/Secam 1650F
- 4251 Convertisseur CGV PS90 Pal/Secam pour recevoir émissions Pal sur TV Secam 1590F
- Transcodeur CGV SP10 Secam/Pal 1790F

## INTERFACES CGV

- 4253 PHS 60 2S Péritel RVB/Secam UHF et composite 790F
- 4254 PVP 80 Pal composite/Péritel RVB 795F
- 4241 VAL 100 Composite Secam/Secam UHF France 590F
- 4892 VAL 100 Export, le même mais sortie Secam K' ou BG 690F
- 4080 Périmatique 3000 3 entrées Péritel/1 sortie Péritel 795F
- 4110 RS80 BV102 2 entrées Péritel/1 sortie Péritel 21BR 950F
- 4272 RS80 BV103 2 entrées Péritel simplifiées Vidéo-Info 500F
- 4111 RS80 BV102 4 entrées Péritel 1 sortie Péritel 21BR avec système de copie entre 2 entrées 1850F
- 4236 3M Périmoc 1000, 7 entrées dont 2 vidéo sur 1 sortie 1850F
- 4088 Péri 1000, 2 entrées Péritel, 1 Canal+, 1 scope + copie 350F

## ANTENNES et ACCESSOIRES ANTENNES

- 4259 Antenne intérieure télescopique Zehnder 85F
- 4127 Antenne intérieure amplifiée Golden Technica 32dB 450F
- 4133 Antenne de toit VHF Canal+, 3 éléments 140F
- 4134 Antenne de toit VHF Canal+, 7 éléments 280F
- 4135 Antenne de toit VHF Canal+, 10 éléments 350F
- 4130 Antenne de toit UHF Lambda 3 éléments 350F
- 4131 Antenne de toit UHF Lambda 9 éléments 490F
- 4132 Antenne de toit UHF Yagi 22 éléments 490F
- 4140 Coupleur VHF/UHF 75F
- 4141 Séparateur VHF/UHF 110F
- 4137 Répartiteur 3 directions 90F
- 4136 Répartiteur 2 directions 110F
- 4841 Péritel - 4 RCA pour Hitachi, Akai, Mitsubishi 149F
- 4250 Boîtier CGV Canal+ (pour TV sans Péritel) 1390F
- 4138 Préampli 35dB 590F
- 4139 Alimentation pour préampli Atteuateur 6, 10, 20dB (4145 - 4148 - 4147) 19F
- 4148 Atteuateur variable 0-20dB 295F
- 4143 Té antenne

## DIVERS

- 4172 Alimentation 220V 3-6-9-12V 300 mA 100F

- 4173 Alimentation 220V 3-6-9-12V 500 mA 115F
- 4886 Alimentation 220V 3-6-9-12V 1A 295F
- 4066 Cassette alarme VHS 290F
- 4889 Démagnétiseur de têtes vidéo et audio DEM1 190F
- Faillites DECADRY ou pour tirer cassettes la feuille 9F
- 4840 Housse protection pour magnétoscope salon 99F
- 4210 Rembobineuse KONTAKT VHS double sens 590F
- 4880 Rembobineuse KONTAKT BETA double sens 590F
- 4830 Meuble bibliothèque 100 cassettes 495F
- 4245 Meuble à 3 tiroirs VIDEO 30 (30 cassettes) 550F

## ECLAIRAGE ET TRANSFERTS DIAPO ou S8/VIDEO

- 4180 Torche 1000W KAISER 3001 ventilée 590F
- 4240 Torche 2000W REFLECTO 2011 ventilée 4 volets 995F
- 4257 Lampe GX 635, 220V, 1000W 90F
- 4181 Pied de torche KAISER NANO 490F
- Transfert livre optique JVC TAC300 690F
- 4182 Transfert Ravnox RV1000 1650F

# MATERIEL VIDEO

## TELEVISEURS

- Code
- 5703 IIT 3125 F, Pal/Secam européen, 37 cm 3790F
- 5606 IIT 3536 F, Pal/Secam européen, 64 cm, coins carrés, 99 canaux 5661F
- 5711 IIT 3725 F, Pal/Secam européen, 67 cm, stéréo, 30 canaux 5122F
- 5018 PIONEER SV 2801, Pal/Secam, 70 cm, coins carrés, stéréo, noir 8290F
- PIONEER AMPLITUDE 70 meuble avec TV Pal/Secam, 70 cm, stéréo et 2 enceintes HI-FI 11400F
- 5608 PIONEER AMPLITUDE 55 meuble avec TV Pal/Secam 56 cm, stéréo, 2 enceintes HI-FI 9500F
- 5000 SONY KV 1412F 36 cm, Trinitron, Secam 3850F
- 5001 SONY KV 1882F 44 cm, Trinitron, Secam 4680F
- 5605 SONY KV 2092FE 51 cm, Trinitron, Pal/Secam 5890F
- 5005 SONY KV 2215FE 56 cm, Trinitron, Pal/Secam 5990F
- 5009 SONY KV 2230FE 56 cm, Trinitron, Pal/Secam, stéréo, NV, sans HP 7250F
- 5002 SONY KV 2730FE 67 cm, Trinitron, Pal/Secam, stéréo, NV, sans HP 7875F
- 5607 SONY KV 2762FE 67 cm, Trinitron, Pal/Secam, mono 6660F

- 5020 SONY KV 2764FE 67 cm, Trinitron, Pal/Secam, stéréo, monobloc 7950F
- 5003 SONY KV 2252F Profelstar stéréo, Secam, 56 cm, lecture Pal 6477F
- 5609 SONY KV2252FE Profelstar, stéréo, Pal/Secam, 56 cm 7950F
- 5011 Enceintes pour 2230, SS 2232 la paire 640F
- 5004 Enceintes pour 2730, SS 2732 la paire 790F
- 5010 Moniteur PROFEEL KX 20 PS1 sans HP, tristanard 6350F
- 5012 Moniteur PROFEEL KX 27 PS1 sans HP, tristanard 9900F
- Tuner VTX 100 M tristanard 4900F
- 5017 Enceintes pour KX 20, la paire 615F
- 5018 Enceintes pour KX 27, la paire 890F
- 5013 Meuble pour système PROFEEL KX 20, SU 160 1690F
- 5014 Meuble pour système PROFEEL KX 27, SU 170 1790F

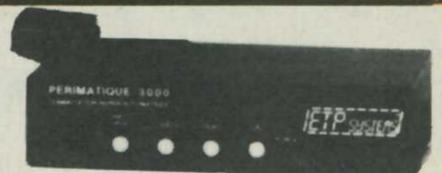
## CAMERAS

- Code JVC
- 5038 GXN4S Newvicon 1/2" 10 lux, manuelle 7400F
- 5039 GXN7S Newvicon 1/2" 7 lux, autofocus 8990F
- 5040 GXN70S Newvicon 2/3" 10 lux autofocus, générateur de titres, zoom 8,5x 11500F

# BOITIER DE REPARTITION PERITEL PERIMATIQUE 3000

Ce boîtier permet de relier de façon PERMANENTE différents appareils (magnétoscope, décodeur Canal Plus, jeu vidéo, microordinateur, ampli HIFI, etc...)

## 795F



## A2V KIT DE COPIE UNIVERSEL

entre 2 scopes avec régénérateur de niveau d'enregistrement et de contour d'image. **695F**  
A chaque extrémité du cordon, différentes prises pour se raccorder aux différents modèles de VHS



## A3V KIT DE CORDON PERITEL

universel avec régénérateur de niveau d'enregistrement et de contour d'image. **695F**  
D'un côté du cordon, une Péritel, de l'autre côté, différentes prises pour se raccorder aux différents modèles de VHS

## Enregistrez CANAL PLUS en regardant un autre programme BOITIER AC+ 380F

L'adaptation de notre module AC+ vous permet de :

- d'enregistrer Canal Plus en regardant un autre programme
- d'enregistrer un programme télé en regardant Canal Plus
- d'enregistrer Canal Plus sans regarder la télé (même éteinte)

L'adaptateur AC+ est livré avec :

- un cordon de liaison Péritel mâle à relier à votre poste de TV
- une prise Péritel femelle pour brancher la prise mâle venant du décodeur Canal Plus
- 4 prises RCA mâles (cinch) qui seront branchées sur votre tuner de magnétoscope.

Dans le cas où vos entrées et sortie vidéo sont de type BNC, demandez des adaptateurs BNC/RCA.

Si votre magnétoscope est muni d'une prise DIN vidéo/ audio, demandez l'adaptateur ITC RCA/DIN de référence AC 100 (non fournis).

### Kit RACCORD AC 100 70F

Sélectionner les adaptateurs en fonction du standard de vos appareils.

## ANTENNE AMPLIFIÉE INTÉRIEURE OMENEX

L'antenne électrique OMENEX est indispensable pour tous ceux qui connaissent une réception difficile en TV ou vidéo, ou qui souhaitent plus simplement améliorer leurs enregistrements. Lorsque l'on sait l'importance de la puissance du signal dans l'enregistrement vidéo, on peut s'étonner qu'aussi peu de gens utilisent des antennes électroniques en France. Voici, à notre sens, les utilisations principales de cette antenne : mauvaise réception ou impossibilité d'installer une antenne extérieure ; réception de TV libres avec possibilité d'orienter immédiatement l'antenne vers l'émetteur. En effet, votre antenne de toit est orientée vers l'émetteur de TDF et ne peut que très difficilement recevoir d'autres émetteurs ; caravane, 2<sup>e</sup> poste TV, utilisation à la campagne etc... image vidéo moyenne, principalement sur la 3<sup>e</sup> chaîne ; émetteur éloigné, antenne collective médiocre etc... ; réception radio FM.

Caractéristiques techniques : bande passante VHF : 50/250 Mhz - Bande passante UHF : 470/900 Mhz - Gain VHF : 10 dB - Gain total réglable UHF : 0 à 30 dB - Consommation : 30 mA - Alimentation : 220 V.

## 450F

## CALCUL ET ECRITURE



FX-86  
BAC

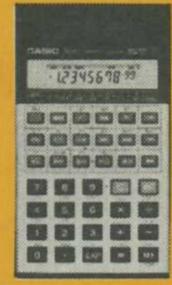
157F



FX-82

139F

### SANS PILES



FX-85

225F



FX-100

229F

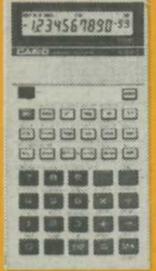


FX-370

289F

## LES SUPER SCIENTIFIQUES

FX-570



339F

FX-470



399F

BF-100



249F

### POUR FINANCIERS

CM-100



269F

### pour PROGRAMMEURS

FX-88



319F

### POUR LES INGENIEURS QUI VOYAGENT

## LES SCIENTIFIQUES PROGRAMMABLES



FX 180 P

239F



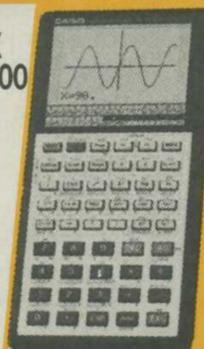
FX-3600-P

309F



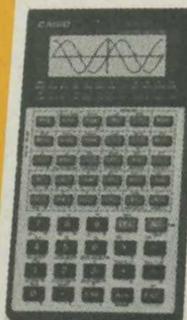
FX 4000 P

549F



Graphique  
FX 7000 G

799F



FX-6000 G

599F

## LES MICRO ORDINATEURS

FX 790 P

799F



FX 790 P + FA 5

1045F

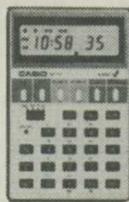
## CALCULETTES "VIE PRATIQUE"

FORMAT CARTE DE CREDIT



PW 100

169F

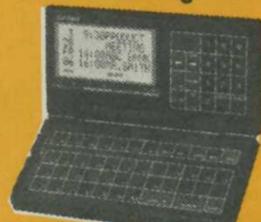


ML 78

Heure, date, calendrier, chronomètre, signal horaire, 2 alarmes

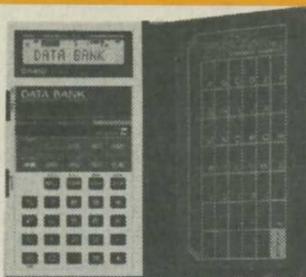
219F

### Calendrier/Agenda



SF 3000

879F

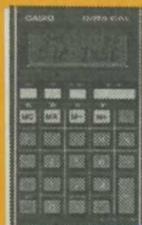


Annuaire bloc notes, fichiers

PF 3200

779F

### MINI ANNUAIRES



DC 100

159F



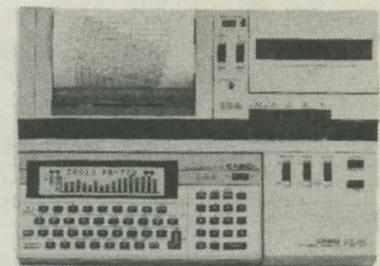
DC 700

159F



PB 770

1469F



PB 770 + FA 11

3990F

## CLAVIERS SEPARES (touches tactiles)



SL 8

189F



SL 80

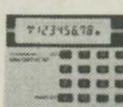
189F



SL 81

229F

### LES MINIS



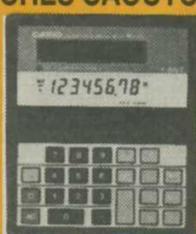
LC 787

99F



SL 88

219F



SL 100

259F



SL 110

289F

LC 110

199F

## LES MINI-IMPRIMANTES

Rouleau intérieur



SR 1

329F



HR 8

389F



JR 150

709F

### IMPRESSION BICOLORE



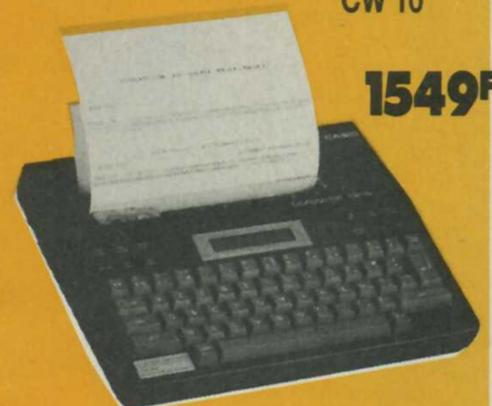
FR 110 HT

675F

## LES MACHINES A ECRIRE

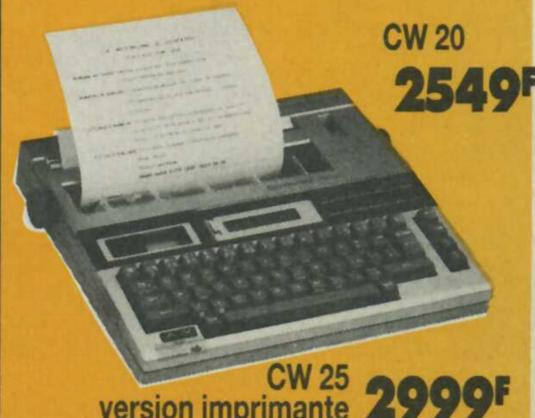
CW 10

1549F



CW 20

2549F



version imprimante 2999F

Opération Chocolat  
King Kong contre Godzilla  
Les caïds de l'arnaque  
La chasse sauvage du roi Stakh  
Le charme discret de la bourgeoisie  
La Voie Lactée  
Le risque de vivre  
S.O.S. Danger Uranium  
Family Rock  
Martin Soldat  
Le Zombie venu d'ailleurs  
Une anglaise romantique  
Le grand embouteillage  
Alice ou la dernière fugue  
Felicity  
Remi N°1  
Remi N°2  
Remi N°3  
Remi N°4  
Remi N°5  
Remi N°6  
La cavale  
Faites donc plaisir aux amis  
Faites sauter la banque  
Les ringards  
Julie pot de colle  
L'empreinte des géants  
Les demoiselles de Rochefort  
L'astragale  
Le viol  
Docteur Françoise Gailland  
La folle cavale  
Tarentules  
L'aventure de la vie  
Les maîtres du temps  
L'affaire Nina B  
La ballade du soldat  
Le comte de Monte Cristo (1<sup>ère</sup> partie)  
Le comte de Monte Cristo (2<sup>e</sup> partie)  
Le 5 et la peau  
Les tziganes s'en vont aux cieux  
Un accident de chasse  
Suicides  
Dragon blanc contre dragon noir  
La résurrection du dragon  
La main noire de Shantung  
Vous habitez chez vos parents ?  
L'araignée d'eau  
Dallax  
Dallax en Bavière  
Dracula  
Docteur Love  
Jamaï plus encore  
Colombo  
American Taboo  
Personne n'est parfait  
Les 7 magnifiques  
Strike force  
Satan's school  
Le colosse de Hong Kong  
Le mystère du Boeing 747  
Nuit d'amour  
Fruit défendu  
Golden blonde  
Jeunes filles  
Désir au bout du chemin  
Chasseurs de sang  
Suceurs de sang  
Charognard  
L'incroyable maître du Kung Fu  
Spectreman (Satan arrive)  
Spectreman (Terreur dans la ville nouvelle)  
On m'appelle King  
La vengeance est un plat qui se mange froid  
Dans la poussière du soleil  
Jungle 2000  
Invasion planète X  
Le comte de Monte Cristo (3<sup>e</sup> partie)

Riches et garçons  
L'ennemi N°1 du FBI  
Le karateka démoniaque  
Les huit invincibles du Kung Fu  
Shaolin et les hommes de bronze  
Les héros meurent jeunes  
Patricia  
Le jardinier  
La bougeoise en délire  
Les vicieuses petites anglaises  
L'affamé du plaisir  
Long week end  
Le passager de la pluie  
Adieu l'ami  
L'esclave de Satan  
L'année prochaine si tout va bien  
La griffe et la dent  
James Brown in live  
Partouzes perverses  
Erotico blues  
Débordements pervers  
Vice et perversions  
L'arbre aux sabots 1<sup>ère</sup> partie  
L'arbre aux sabots 2<sup>e</sup> partie  
Nuits sadiques  
Le journal d'une femme de chambre  
Par devant par derrière  
Le loup de Chine  
Quand passent les cigognes  
Un vice de famille  
Indécences  
Le cuirassé Potemkine  
Le destin d'un homme  
La menace  
Partouzes perverses (alcove)  
Eva et l'amour  
Sex sauvage  
Apothéose porno  
Introduction à la hussarde  
Cuissardes  
Bacheliers en chaleur  
Phantasmes  
Maryline  
Fais moi tout  
Chloe l'obsédée sexuelle  
Erotiques passions  
Jouis par derrière  
Rage porno  
Jouissances profondes  
Couples pour partouzes  
Perversions très cochonnes  
J'ai pas de culotte  
Coupes toi les ongles et passes moi le beurre  
L'œil et fantasmes sexuels  
Les pornocrates  
Cuisses entr'ouvertes  
Viens je suis chaude  
Percée l'invincible  
Le flambeur  
Tunnel  
2020 Texas Gladiators  
Ombre sanguinaire  
Ines la novice  
Kung Fu Hara Kiri  
L'assassin à tué deux fois  
La vengeance de Zapper  
J'ai tué Raspoutine  
La grande Mafia  
Les vacanciers  
On m'appelle Zapper  
Sex and Stars  
L'homme à la Buick  
Christine  
La peau de Torpedo  
Rue Haute  
Comme un pot de fraises  
Sacrifice  
Du Rififi à Panama  
Le tatoué  
Terreur dans le ciel  
Le soleil des voyous  
L'auvergnat et l'autobus  
Le jardinier d'Argenteuil

Monsieur le P.D.G.  
Aveux spontanés  
La fiancée de la mort  
Nympho. en détresse  
Chattes perverses  
La chair en folie  
Orgies à trois  
Carroussel de l'amour  
Sexations  
Folie sexuelle  
Moscou ne croit pas aux larmes  
CVX N° 1  
CVX N° 2  
CVX N° 3  
CVX N° 4  
CVX N° 5  
CVX N° 6  
CVX N° 7  
CVX N° 8  
CVX N° 9  
CVX N° 10  
Les amours particulières ou malaise  
John Fever  
Les déchirées  
Le nid de gentilhommes  
Octobre  
Les chevaux de feu  
La bataille de Berlin  
Alexandre Newski  
La mère  
Les treize  
La grève  
La dame au petit chien  
Les marins de Kronstadt  
Bill  
La ligne générale  
Siberiade 1<sup>ère</sup> partie  
Siberiade 2<sup>e</sup> partie  
Anna Karenine  
Ivan le terrible 1<sup>ère</sup> partie  
Ivan le terrible 2<sup>e</sup> partie  
Partition inachevée pour piano mécanique  
Le blanc, le jaune le noir  
Compte à rebours  
Le territoire des autres  
Violette Nozière  
Le fantôme de la liberté  
L'amérique insolite  
Cet obscur objet du désir  
Opération intrepide  
La course du lièvre à travers les champs  
Viol sans issue  
Lutte féroce à Shaolin  
Mac Vicar  
L'incendie de la honte  
Contact  
Quelques jours de la vie d'Oblomov  
Donna Summer  
Oncle Vania  
La moisson  
Crimes et chatiments  
Des cliques et des cliques  
Maigret voit rouge  
Tonnerre de Dieu  
Frères Jacques  
Ants (les fourmis)  
Le deuxième souffle  
Le divorce  
Laura, les ombres de l'été  
Aloïse  
Exhibition N° 1  
Exhibition N° 2  
La femme spectacle  
Johnny Halliday (par Reichenbach)  
Le samourai  
Tendres cousines  
Le loup garou de Londres  
On m'appelle Malabar  
200 000 dollars en cavale  
La carrière d'une femme de chambre  
Jacques Brel  
Georges Brassens  
Johnny Halliday au Palais des Sports  
Barbara à Pantin  
Elton John  
Diva

A nous les petites anglaises  
Attention les yeux  
Plume d'élan N° 1  
Plume d'élan N° 2  
Plume d'élan N° 3  
Les liens de sang  
On a tué Kennedy  
La petite fille au bout du chemin  
Dersou Ouzala  
L'éveil d'Emily  
Lola Montes  
Dar Robinson  
La maison des Borjes  
Le trou  
Le coup de sirocco  
Goto île de l'amour  
Hiroshima mon amour  
Conte immoraux  
La bête  
Quai des brumes  
Muriel  
Les enfants du Diable  
Masculin féminin  
Vengeance puissance 4  
Le triomphe d'un homme nommé cheval  
Le serpent de la mort  
La secte du futur  
Moncler, rendez-vous de l'horreur  
La main d'acier  
L'amour fou de Sina Wolf  
L'empire de la passion  
La ferme de la terreur  
Monte là-dessus  
Ambisexe  
Aventure extra-conjugale  
L'attentat  
Bel ordure  
Candy candy  
Goldorak "les aigles de l'espace"  
Albator "le corsaire de l'espace"  
Starzinger "les chevaliers de l'espace"  
Genki  
Super Duke  
Dracula  
Yuki "le combat des shoguns"  
Le roi Arthur  
La petite sirène  
Rolling star  
Danguard  
Fulgutor  
Gordian et la panthère noire  
Shirley  
Deux salopards en enfer  
Le commando des dames  
Manœuvres criminelles d'un procureur  
La petite maison dans la prairie 1<sup>ère</sup> partie  
La petite maison dans la prairie 2<sup>e</sup> partie  
Gardez-le pour vous  
La femme aux enchères  
Rafales  
Les jardins du diable  
Loving you  
Savant baiseur  
Grosses chaleurs  
Soumises perverses  
Classsex  
Orgies bougeoises  
Sexual Genius  
Sodo 69 69  
Partenaire vicieux  
Cet âge fou  
Goldorak N° 2  
Goldorak N° 3  
Albator N° 2  
Albator N° 3  
Candy et Terry  
Candy et Albert  
L'appel de la forêt  
Un amour infini  
Tout fait jouir Barbara  
Le gentleman vagabond  
Les lumières de la ville  
La ruée vers l'or  
Les temps modernes

Les feux de la rampe  
Le dictateur  
Le cirque  
Le gosse  
Monsieur Verdoux  
L'opinion publique  
La revue de Chaplin  
Un Roi à New York  
Jayne Mansfield's story  
Le moment de tuer  
La longue chevauchée  
Nevada kid  
L'ame infernale  
Un aller simple pour l'enfer  
Galaxie Express 999  
Le fracas des canons  
Les frères Karamasov  
La bataille du rail  
Liebeleï  
Slogan  
La rage de la casse  
La course de taureaux  
La petite fille en velours bleu  
La femme enfant  
Falstaff  
Bob le flambeur  
Fort Alésia  
Le futur aux troussees  
Madame Claude  
Les rois du sport  
Erotissimo  
Raspoutine  
Otilia de Bahia  
Barnabé  
François 1<sup>er</sup>  
Narcisse  
L'acrobate  
L'arc de triomphe  
Tirez pas sur le pianiste  
Le jour de la haine  
Une raison pour vivre, une raison pour mourir  
Contes pervers  
La terreur du masque rouge  
Ce salaud d'inspecteur Sterling  
Joselito le rossignol des montagnes  
Joselito, l'enfant à la voix d'or  
Prépare ton cul j'arrive  
T'en aurais pas quelques centimètres de plus  
Queues d'acier pour chattes en feu  
Lèche moi la chatte pendant qu'on m'enfile  
20000 vieux sous mémère  
Anthologie de la sodomisation  
Trois pétasses en rut  
Change de trou, ça fume !  
Violences anales  
Pucelles pour salle de garde  
Ballets roses pour couples vicieux  
Châtelaine lubrique  
Violée, elle en redemande  
Déchire moi l'anus  
Vierges cherchant mâles experts  
Jus d'amour  
La dernière des putes  
Croupes en chaleur pour s'éclater  
Couilles en feu  
Je veux la chatte et le cul  
Ménages à partouze  
Pucelles violées  
Mon cul est à prendre  
Vacances spéciales pour sodo  
Secrets sadiques  
Culottes roses et bas noirs  
Chattes rousses en nylon noir  
Sodo. explosives  
Orgies de ravageurs  
Décharge dans tous les trous  
Agent secret pour obsédés

Collégienne en nylon noir  
Parties fines au collège  
Nymphomanes et sexes gloutons  
Le viol des sadiques  
Foutez-moi par tous les trous  
Sodomie with love  
Lady chatte en l'air  
Dépuceliez les otages  
Salope demande partenaire pour s'éclater  
Eva la grande suceuse  
Nuits spéciales pour sodomisées  
Fleurs de salopes  
Sodomania  
Partenaires puissants pour pénétrations  
Ecole pour salopes très spéciales  
Chattes gourmandes des lycéennes  
Plein de petits culs  
Mate mon cul et enfle moi  
Dossier nymphomanes en rut  
Brigades antisodomisées  
Position 69 défoncée  
Je te défonce sans vaseline  
Moi je fais tout  
Ravageuses infernales  
Putes déchainées  
Baise ou crève  
Week end chez les sadiques  
Sodomise moi encore  
Education spéciale pour collégiennes  
Petites vicieuses pour partenaires très musclés  
Couples pervers demandant débutantes  
Partenaires vicieux équipés dble dimension  
Les grandes sodomisées vont s'éclater  
Le déchainement des lycéennes  
Le camping des putes  
Partouze collective pour sonophanes  
Sodopartouzes clandest.  
La star sodomisée  
Chaleurs anales  
Soubrettes obscènes très spécialisées  
Demande sadique pour putes perverses  
La Madone des pipes  
Réserve à putes pour commando  
Petites filles expertes en langues  
Les filles de leur mère  
Irma la masseuse  
L'antiquaire à la chatte trempée  
La fille au pair  
Du foutre plein le cul  
Le pensionnat des chaudes suédoises  
Traitement spécial pour petites filles  
Nuits d'orgie à l'hôtel du vice  
Rita la vicieuse  
Auto-stoppeuse à sodomiser  
Triples pénétrations explosives  
Initiation au porno d'une vierge  
Je mouille aussi par derrière  
Le diable au cul  
Les suceuses de mâles  
Ouvre ton cul salope  
Tu me fais mal mais j'aime ça  
Allo Sado 69.69  
Bourgeoises obscènes  
Les violeurs de pucelles  
Le château du vice  
Le majordome est bien monté  
J'aime les grosses légumes

Burnings Lips  
Bites en chaleur  
L'hôtel des suceuses  
Ces sacrés anglaises  
Rose et Line  
Christa  
L'infirmerie n'a pas de culotte  
Les filles de ferme  
Florence  
Second voyage de noces  
Trois filles en liberté  
Je suis née pour baiser  
Cérémonie des sens  
Carroussel d'amour  
Ursula  
Passions  
Le facteur ... toujours deux fois  
Béatrice et Caroline  
Les deux gamines  
Le sexe à travers le monde  
Couples pervers  
Les week-end de Caroline  
Partouze du Diable  
Chattes enrégées  
Deep Love  
American Kiss  
Hôtel du plaisir  
Sexual Genius  
Alyse et Cloé  
La peau qui brûle  
L'éveil des sens d'Emy Wong  
Voluptueuse Laura  
La fille à la peau de lune  
Prison sado pour femmes  
Le manoir de Draguse  
L'Amour pas comme les autres  
Les joyeuses  
Monika et le désir  
Le colosse de Rhodes  
Coplan Fx 18  
Coplan sauve sa peau  
Croc blanc  
L'île aux trésors  
International Prostitution  
Mission spéciale  
Coplan ouvre le feu  
Caravanes  
Le défi des géants  
Goldocrack  
Le tombeau du Maharadja  
Le continent des hommes poissons  
L'île de la passion  
Haine  
Une femme dangereuse  
Les contrebandiers de Santa Lucia  
Les mauvais garçons  
Le samourai aveugle  
Capitaine de fer  
Le bourreau écarlate  
La Dame rouge tua 7 fois  
Le fils de l'aigle noir  
La perle du pacific  
La fièvre de l'or  
Commando suicide  
Les espions meurent à Beyrouth  
Les 3 sergents du Bengale  
Le Mans circuit d'enfer  
Karzan, maître de la jungle  
Les fantômes de Hurlivent  
Dossier N° 7  
Visa pour Hong Kong  
Vaudou aux Caraïbes  
Contrat pour la mort  
Le Boucanier des îles  
Messaline et Agripine  
Iron Master  
Rome contre Rome  
Traffic Express  
Mirage  
Massacre au soleil  
Killer connection  
The bird  
Comme un lion

Un loup  
La secte de Marrakech  
Le démon de midi  
Une fille nommée Amour  
Les bidasses en folie  
Toto le Moko  
La championne du collège  
13 femmes pour Casanova  
Le petit monde de Don Camillo  
La grande bagarre de Don Camillo  
Don Camillo en Russie  
Le retour de Don Camillo  
Tenderly, la fille qui ne savait pas dire non  
Défense de toucher  
Virilité  
La fiancée qui venait du froid  
Diabolo Menthe  
La bande du Rex  
La toubib du régiment  
Les lycéennes redoublent  
Les Parisiennes, Blue Jean  
Salut Berthe  
L'Emir préfère les blondes  
Le braconnier de Dieu  
Mon curé chez les nudistes  
Les diplômés du dernier rang  
Un aller simple  
Dis bonjour à la dame  
Ya Ya mon Colonel  
Le collège en folie  
Le gagnant  
Dix petits nègres  
Antoine et Sébastien  
Le corbillard de Jules  
Elle voit des nains partout  
T'es folle ou quoi  
N'oublie pas ton père au vestiaire  
Cours après moi que je te l'attrapes les religieuses de Saint-Archange  
On n'est pas sorti de l'auberge  
A cœur joie  
Vous intéressez-vous à la chose ?  
Qu'est-ce qui fait craquer les filles ?  
Honey (fleur de vice)  
Un jouet dangereux  
La grosse combine  
Le bataillon en folie  
4 zizis au garde à vous  
Le canard à l'orange  
La prof connaît la musique  
Voulez-vous danser avec moi  
La dernière femme  
Bellissima  
Juliette des esprits  
Umberto D.  
Piaf  
Parlez-moi d'amour  
Les violons du bal  
Le passé simple  
Deep End  
Enfer et passion  
L'ange bleu  
J'irai cracher sur vos tombes  
Teresa  
Le vainqueur  
La vierge  
Mister Patman  
Femme  
Les galets d'Étretat  
Le désert rouge  
Phobia  
Elise ou la vraie vie  
Kleinhoff Hôtel  
Les filles de Grenoble  
Pénitencier de femmes  
Mademoiselle "Cuisselongues"  
La flic chez les poulets

La prof du Bahut  
Reste avec nous on s'tire  
La flic et la police des mœurs  
Brigade Mondaine  
La brigade en folie  
Les Arnaud  
Du mou dans la gâchette  
Un drôle de colonel  
Les bidasses en vadrouille  
Les assassins de l'ordre  
Voulez-vous un bébé Nobel  
Les caïds  
La grande Noubia  
L'ardoise  
La garce et l'enfant  
Les 3 dingues  
A la guerre comme à la guerre  
Extérieur nuit  
L'avion de l'apocalypse  
Le jour de la fin des temps  
Spectreman  
l'ennemi venu d'ailleurs  
Spectreman  
Le brouillard qui tue  
Spectreman  
La menace de Zeron  
Spectreman  
L'air empoisonné  
La bataille des étoiles  
Space Connection  
Au pays de la magie noire  
Dans les griffes du loup-garou  
Ebyrach contre Godzilla  
Suspiria  
La louve sanguinaire  
Carnage  
Docteur Hitchcock  
Horror star  
La chat à neuf queues  
L'oiseau au plumage de cristal  
Les exterminateurs de l'an 3000  
Le diable à sept visages  
La crypte du fou  
Mausoléum  
5 gachettes en or  
Ciakmull  
Le dernier des salauds  
Aujourd'hui ma peau  
Etranger fait ton signe de croix  
W. Django  
La diligence de la mort  
Sartana dans la vallée des vautours  
Texan le magnifique  
Bandidos  
Sur la tombe de Sabata  
4 salopards pour Garingo  
2 croix pour un implacable  
Roi de Shaolin  
Bras de fer au karaté  
Vainqueur  
La colère des boxers  
Rapace de Shaolin  
N° 1 services très spéciaux  
Le solitaire  
Calibre 44  
Seul contre la mafia  
La police à les mains liées  
Le bistouri de la mafia blanche  
T.A.G.  
Le casse de Berkeley Square  
Dernière mission  
Dernier domicile connu  
Cran d'arrêt  
Le démoniaque  
Les chiens verts du désert  
Ici Londres, la colombe ne doit pas voler  
Alerte en Extrême-Orient  
La percée d'Avranches  
Holocauste I  
l'histoire de la famille...



10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

+ de 550 FILMS VHS  
neufs à la vente 79F pièce

- |   |  |  |   |  |   |  |   |   |
|---|--|--|---|--|---|--|---|---|
| <p>Holocauste III<br/>Holocauste IV<br/>Holocauste V<br/>Napoléon II - L'Aiglon<br/>La guerre éternelle<br/>Brigade Antiracket<br/>Mort Blanche<br/>The Teacher<br/>Flic de race<br/>Force de tuer<br/>Les Mordillo<br/>Lupin 3<br/>Tom Sawyer<br/>Rudy le petit Cid<br/>Mlle Tom Pouce<br/>Bouba<br/>Les Wombles I<br/>Les Wombles II<br/>Les Wombles III<br/>Archibald<br/>Brillantine Rock<br/>David Bowie<br/>Fleetwood Mac<br/>Van Morrison<br/>Kiss<br/>Supertramp<br/>Queen, Chicago,<br/>Genesis live<br/>Earth Wind &amp; Fire<br/>Meat loaf<br/>Le capitaine Fracasse<br/>Le Triangle d'Or<br/>Ursula, l'anti-gang<br/>Gangsters<br/>Vengeance du Sarrazin<br/>Superman contre<br/>Amazon<br/>Quand la ville s'éveille<br/>Flammes sur l'Adriatique<br/>Docteur Justice<br/>La Rage du Seigneur<br/>Les Amazones<br/>Le trésor de Pancho Villa<br/>Bagarre à Amsterdam<br/>La révolte<br/>des jeunes loups<br/>La Bourrasque<br/>La piste des éléphants<br/>L'Ataragon<br/>La neige en deuil<br/>Opération Requin Blanc<br/>Marco Polo<br/>American Teen-Agers<br/>Terreur dans<br/>le Shanghai Express<br/>Passion<br/>Mundo Cannibal<br/>Les trois épées de Zorro<br/>Diamonds<br/>Les apaches<br/>Dinosaurs<br/>Les aventuriers<br/>de la jungle<br/>Torjok<br/>Le Gallion<br/>Fantôme du Sheik<br/>Deux rouquines<br/>dans la bagarre<br/>Le loup solitaire<br/>Sahara Cross<br/>La chanson de Roland<br/>Les tigres du Désert<br/>Le trésor de Bengale<br/>Le fils de Zorro<br/>Un risque à courir<br/>Les inconnus de Malte<br/>La papasse<br/>Meurtres sous contrôle<br/>La bête tue de sang-froid<br/>Une vierge chez<br/>les morts-vivants<br/>Que la bête meure<br/>Le Boucher<br/>Les Noces Rouges<br/>Mado<br/>Les cloches de l'enfer<br/>Nada<br/>Par le sang des autres<br/>La guole ouverte<br/>Le cri du coeur<br/>Une partie de plaisir<br/>La rage au poing<br/>Les novices<br/>Divorce<br/>Maison des otages<br/>Même les momes<br/>ont du vague à l'âme<br/>Homme de joie<br/>Rousthan et Ludmila</p> | <p>La femme infidèle<br/>La dernière course<br/>Prune des bois<br/>Jill et Jo<br/>les Taitanriches<br/>Les fables de La Fontaine<br/>Philippe le Petit<br/>La fureur d'Hercule<br/>La fureur du gladiateur<br/>Maciste contre Hercule<br/>Le Gladiateur magnifique<br/>Jules César<br/>contre les pirates<br/>La révolte<br/>des gladiateurs<br/>Le retour du gladiateur<br/>le plus fort du monde<br/>Le secret des<br/>valises noires<br/>L'agent Gordon<br/>se déchaîne<br/>Les filles du<br/>Golden Saloon<br/>Scandale à St. Tropez<br/>Un paradis pour<br/>les brutes<br/>Mission secrète<br/>Le Rodeur<br/>L'intrus<br/>Le dernier train<br/>de la nuit<br/>Saison pour les tueurs<br/>Zebra force<br/>Le serpent<br/>Le complot<br/>Lucky Luciano<br/>La dernière course<br/>Espionnes au soleil<br/>Colt 38<br/>Attaque de fort Douglas<br/>On m'appelle Vérité<br/>Le colt était son Dieu<br/>Les pillards du Kansas<br/>Planque-toi minable<br/>Trinita arrive<br/>La fuite des Apaches<br/>Pas de pardon, je tue<br/>Les Frères Dynamites<br/>Django le Proscrit<br/>Pour un whisky de plus<br/>Billy the Kid<br/>Le Féroce<br/>Frères de sang<br/>Mon nom est Pécos<br/>Quatre étranges<br/>cavalliers<br/>La ville sans loi<br/>Run, Man, Run<br/>Le dernier fusil<br/>Colts concert</p> | <p>Avec django,<br/>la mort est là<br/>Pour une piognée d'or<br/>L'attaques<br/>des commandos<br/>Serpent Klem<br/>Bataille de Névéta<br/>Cinquième Offensive<br/>Ski<br/>Tir à l'arc<br/>Le danger,<br/>c'est mon métier<br/>Vagabond skieur<br/>El Gringo Eskiador<br/>Le Capitaine<br/>Ski extrême<br/>La pente<br/>Ski glisse<br/>Le prix de la mort<br/>Tennis<br/>Escrime<br/>Natation<br/>Tennis de table<br/>Gymnastique<br/>Les stars du tennis<br/>Squash<br/>Mundial 82<br/>Catch<br/>Argentine 78<br/>Mise en forme aux<br/>Champs Elysées<br/>Cent ans de<br/>Rugby en France<br/>Vive la France<br/>Les grands sentiments<br/>font les bons gueletons<br/>Le permis de conduire<br/>Les murs ont des oreilles<br/>L'intrépide<br/>La pension<br/>des sous-doués<br/>Une Nièce malicieuse<br/>Les Biches<br/>Elle cause plus,<br/>elle flingue<br/>Docteur Popaul<br/>La femme en bleu<br/>Barocco<br/>La femme écarlate<br/>La décade prodigieuse<br/>La dernière bourrée<br/>à Paris<br/>Ok patron<br/>Les innocents<br/>aux mains sales<br/>Mais ou est<br/>donc Omicar ?<br/>Un mari, c'est un mari<br/>La Reine Margot<br/>Boule de Suif<br/>Adolphe ou l'age tendre</p> | <p>Le Seuil du vide<br/>Maison de poupée<br/>Oh ! Amérique<br/>La fureur sexuelle<br/>Les couples<br/>du Bois de Boulogne<br/>Femmes vicieuses<br/>Emilienne<br/>Viol<br/>Le pied<br/>Les mangeuses de vices<br/>Convoi de femmes<br/>Pigalle<br/>La maison Tellier<br/>Une vierge pour<br/>St Tropez<br/>Eugénie de Sade<br/>Les aventures<br/>galantes de Zorro<br/>Tendre et Perverse<br/>Emmanuelle<br/>Nathalie après l'amour<br/>Erotisme dans<br/>la Roma Antique<br/>Julia et les hommes<br/>Stella<br/>B. comme Béatrice<br/>Lache moi les valseuses<br/>Scheherazade<br/>Little French Maid<br/>Chorus Call<br/>Into Snowy<br/>A piece of America Pie<br/>Objet de désir<br/>The sensuous detective<br/>The ultimate pleasure<br/>Confessions très intimes<br/>d'une petite fille<br/>en chaleur<br/>Gaelle, Malou,<br/>Virginie et Julie<br/>Nadia la joueuseuse<br/>L'enlèvement<br/>des Sabinés<br/>Fella<br/>Les défonceuses<br/>Jouissances garanties<br/>L'école des<br/>petite baiseuses<br/>Scrabble parthouze<br/>Les voyeuses<br/>Je suis une Hard Girl<br/>Les débutantes<br/>Délectations<br/>Douce Pénétrations<br/>Le Ringard<br/>Le sexe qui jouit<br/>Gamines à tout faire<br/>La levrette<br/>Shining sexe</p> | <p>A nous les petites caillies<br/>Les goules<br/>Infirmière perverses<br/>Confidence d'un<br/>trou mignon<br/>Enlève ton slip<br/>Tale of Tiffany lust<br/>Femmes impudiques<br/>Ça fait du bien<br/>Bordel pour femmes<br/>Sun sex boulevard<br/>Viens, j'ai pas de culotte<br/>Room party<br/>Les partouzes<br/>de Madame Claude<br/>Les nymphomanes<br/>Pensionnat de<br/>jeunes filles<br/>Cardine, viens jouer<br/>Annonces très spéciales<br/>Couple de débutantes<br/>Passions déchainées<br/>Love théâtre<br/>Enlève ta culotte<br/>avant de parler<br/>Julie par devant<br/>par derrière<br/>Expose me now<br/>Success "Hard magazine"<br/>La nuit brûlante<br/>de Linda<br/>Une ravissante petite<br/>chatte Americaine<br/>Domination<br/>La mouillette<br/>La kermesse du sexe<br/>Ces femmes qui ne<br/>pensent qu'à ça<br/>Une hotesse<br/>très spéciale<br/>Obsession porno<br/>Les doigts d'acier<br/>qui tuent<br/>Le maître du kung fu<br/>La fille du Dragon Noir<br/>Le Justicier de Hong Kong<br/>La fureur rouge<br/>du Kung Fu<br/>359<sup>e</sup> section<br/>Alerte 36.80<br/>Amazones de la luxure<br/>Av. amoureuses de<br/>Robin des bois<br/>Aventure d'Aladin<br/>Bactron 317<br/>Bidasses aux<br/>grandes manoeuvres<br/>Caprices de<br/>Caroline chérie<br/>Capture<br/>Capucine la petite taupe<br/>Chambre 17</p> | <p>Chevaliers de la croupe<br/>Couples en chaleur<br/>Et... Sabata les tua tous<br/>Exhibitions danoises<br/>Fantasmes africains<br/>Fantasme d'Isabelle<br/>Fils de Caroline chérie<br/>Formule 1<br/>Furia porno à San Felu<br/>Garringo<br/>Horde des salopards<br/>Horizon, honneurs<br/>de la guerre<br/>Interdit aux moins<br/>de 13 ans<br/>Jeunes joueuses<br/>Jeux de mains<br/>L'autre enfer<br/>L'épée du Cid<br/>L'erreur<br/>L'été indien<br/>La belle emmerdeuse<br/>La débandade<br/>La fugitive<br/>La neige en sang<br/>Le cheik rouge<br/>Le fauve est laché<br/>Le loup et le lapin 1<br/>Le loup et le lapin 2<br/>Le sexe interdit<br/>Le soleil blanc<br/>Le temps de la mort<br/>Le trésor de Malaisie<br/>Légitime défense<br/>Les 2 gladiateurs<br/>Les Arrogants<br/>Les Belles Soeurs<br/>Les Cochonnes<br/>Les Gros Malins<br/>Les Joyeux Lurons<br/>Les Orphelins<br/>Les pirates du XX<sup>e</sup> siècle<br/>Lolita prête à tout<br/>Ne me laisse<br/>pas seul papa<br/>Meurtre à Ibiza<br/>Mort amoureuse<br/>Energic Dance<br/>Numéro 2<br/>Obsessions sex<br/>Lady Winter<br/>Olinka grande prêtresse<br/>Opération lune<br/>Papillon sur l'épaule<br/>Perversions profondes<br/>Pièges pour 7 espions<br/>Portrait de Dorian Gray<br/>Positions danoises</p> | <p>Possédées du Diable<br/>Premier voyage<br/>Qui j'ose aimer<br/>Revanche d'Ivanhoé<br/>Roller boy<br/>Service secret<br/>Signé Arsène Lupin<br/>Sophie petite<br/>fille perverse<br/>Soumissions<br/>Spectreman 1<br/>Spectreman 2<br/>Spectreman 3<br/>Sport Billy (Football)<br/>Sport Billy (Golf-Tennis)<br/>Sport Billy (Volley-ball)<br/>Sport Billy (Athlétisme)<br/>Sport Billy<br/>(Course de chevaux)<br/>Sport Billy (Ski-Bobsley)<br/>Sport Billy (Ping-Pong)<br/>Sport Billy (tir à l'arc)<br/>Sport Billy (Arts martiaux)<br/>Terreur Express<br/>Vengeurs de L'ave Maria<br/>Vierges maudites<br/>de Dracula<br/>L'homme du Névéda<br/>Arsène Lupin contre<br/>Arsène Lupin<br/>7 disciples de Shaolin<br/>Aventure à Beyrouth<br/>Boss à Hiroshima<br/>Bruce Lee n'a pas de rival<br/>Californie Stop<br/>Cauchemar<br/>Chatiment des traîtres<br/>Combat Dragon d'or<br/>Compagnons de la gloire<br/>Coup tonnerre de Shaolin<br/>Dernier défi<br/>Dimanche noir<br/>Dragon contre les griffes<br/>de la mort<br/>Dans les griffes<br/>du faucon<br/>Duel à mort<br/>Exécuteur attaque<br/>Empire<br/>Frankenstein 2000<br/>Fureur de Shaolin<br/>Hong Kong appelle<br/>dragon<br/>Internées de Kampili<br/>Invincible Tigresse karaté<br/>Jacob<br/>Justicier de Hong Kong<br/>Karatéca Erotica<br/>Kung Fu Kids</p> | <p>L'ange aux poings d'acier<br/>La bande à papa (Inédit)<br/>La braque<br/>La famille Fenouillard<br/>La privée<br/>La secte cannibale<br/>Le crime parfait<br/>Le dos au mur<br/>Le Dragon Rouge<br/>Le Micheton<br/>Les 4 Déserteurs<br/>Le Démon de guerre<br/>Les Mille et une Nuits<br/>Les Plays Boys<br/>Les Vengeurs<br/>Les Vengeurs de la nuit<br/>Madame Claude 2<br/>Maîtresse de nuit, Hecate<br/>Messaline impératrice<br/>et putain<br/>Meurtre dans<br/>l'Orient Express<br/>Opération mercenaires<br/>Perfect Killer<br/>Pétrole pétrole<br/>Prise secrète du dragon<br/>Quand les jaunes<br/>voient rouges<br/>Rage des Dragons<br/>Rouges<br/>Rapt<br/>Retour des morts vivants<br/>Révoltes des apaches<br/>S.A.R.L.<br/>S.O.S. Emergency<br/>Sang du Dragon<br/>Super Express 109<br/>Superman du Karaté<br/>Terrible revanche Shaolin<br/>Tigre aux Griffes d'Or<br/>Trafic à Bali<br/>Wang Yu fait rougir Fleu<br/>Mer en flammes<br/>Le combat du tigre<br/>Huge bust workout<br/>Erotica<br/>The Bad bride<br/>Nooner<br/>Greak Lady<br/>Travesties folles<br/>Hot numbers<br/>Taboo Vol I, II.<br/>Body lust<br/>Shaved<br/>Dirty movies<br/>Vol A, B, C, D, E.<br/>Les Lesbos de Paris<br/>Water People<br/>Blonde Heat</p> | <p>Lost in lust<br/>Freeway honey<br/>Tilalators<br/>Black vol I<br/>Black Vol II<br/>Black Vol IV<br/>Juice<br/>Ramrod Vol I, II, III, IV.<br/>Stundhunter Vol I, II.<br/>I like to be watched<br/>The Idol<br/>Shave Tail<br/>Undressed<br/>Thunder thighs<br/>Ripples and wrinkles<br/>Les assoiffés de l'or noir<br/>La bataille<br/>de Mandchourie<br/>Chuck<br/>Gang des aveugles<br/>Brigades anti-terroriste<br/>La Mafia en alerte<br/>Ulysse contre Hercule<br/>Bulle sous les mers<br/>Glissement de tes reins<br/>Violée, déchirée, humiliée<br/>Va et vient voluptueux<br/>Tremblements de chair<br/>Un taxi pour<br/>que j'te broute<br/>Sous le signe de Rome<br/>S. comme sperme<br/>Prends moi<br/>comme une bête<br/>Rends moi folle<br/>Introduisez votre ticket<br/>Miss Partouze<br/>Infirmières<br/>très complaisantes<br/>Change pas de main<br/>Dynamite express<br/>jeux de langues<br/>particuliers<br/>Chaude et humide<br/>Natacha<br/>Sodomisations<br/>Collégiennes en délire<br/>La cassure<br/>Le sadique<br/>La Louve de Stülberg<br/>La griffe du Goyote<br/>Cheating wives<br/>L'ombre de Zorro<br/>Les révoltes d'Alcantara<br/>Capitaine Tempête<br/>La Route de Corynthe<br/>Amber et Sharon<br/>à Paris I, II.</p> |
|---|--|--|---|--|---|--|---|---|

**Département  
Vente par Correspondance aux Particuliers**

**BON DE COMMANDE GENERAL**  
à adresser à  
10, bd de Strasbourg, 75010 Paris - Tél. (1) 42.06.50.50 (poste 36-43)

**Comment acheter par correspondance**

- Vous rédigez votre commande à l'aide du Bon de Commande ci-dessous (n'oubliez pas d'indiquer clairement, en lettres d'imprimerie, votre NOM et votre adresse complète dans la partie supérieure droite).
- Frais d'expédition : pour les frais de transport, GENERAL applique un forfait de 60 F par commande, quel que soit le montant de la commande.
- Règlement : a) vous cochez le mode de règlement qui vous convient (chèque bancaire, chèque postal, mandat, carte bleue), dans la partie supérieure gauche du Bon de Commande ; b) si vous optez pour le paiement par chèque bancaire, postal ou mandat, vous joignez votre règlement au bon de Commande (le règlement doit être libellé au nom de GENERAL VIDEO) ; c) si vous choisissez le paiement par Carte Bleue, n'oubliez pas d'indiquer (partie inférieure gauche du Bon de Commande) le numéro et la date limite de validité de votre Carte Bleue. Vous pouvez également commander par téléphone, sans utiliser le bon ci-dessous. Etranger et outre-mer, nous consulter.

**BON DE COMMANDE EXPRESS**

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les matériels et fournitures ci-après désignés, pour expédition à mon adresse ci-contre.

Je joins mon règlement auquel j'ajoute le forfait de transport

Chèque bancaire  Chèque postal  Mandat  Carte Bleue

NOM \_\_\_\_\_  
Prénom \_\_\_\_\_  
N° \_\_\_\_\_ Rue \_\_\_\_\_  
Code postal \_\_\_\_\_  
Ville \_\_\_\_\_

DESIGNATION	CODE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	MONTANTS

★ Pour règlement par CARTE BLEUE, voir § B page 36 (Numéro Carte Bleue et date limite de validité OBLIGATOIRES)  
N° CARTE BLEUE \_\_\_\_\_  
DATE LIMITE DE VALIDITÉ \_\_\_\_\_

Signature \_\_\_\_\_  
TOTAL COMMANDE \_\_\_\_\_  
+ FORFAIT DE PORT \_\_\_\_\_  
TOTAL A REGLER \_\_\_\_\_  
Pour les mineurs, autorisation des parents obligatoire

