

THUNDER BLADE

ESCENARIO

Tu país ha sido invadido por las fuerzas rebeldes de un dictador despiadado e implacable, el General Swindells. Tus tropas están cansadas de luchar contra el potente y sofisticado sistema de armas y de los rebeldes y tu gobierno será derrocado en poco tiempo. U.S.G.H.O. te ha encargado que en un último intento te enfrentes al enemigo utilizando una de sus más modernas naves de vuelo, el helicóptero de ataque Thunder Blade. Como veterano en múltiples combates aéreos, ¿podrás conseguir lo que parece imposible?

Los pormenores de tu misión se encuentran detallados en varias etapas estratégicas:

1. Ciudad Skycraper.
2. Montaña/desierto.
3. Delta del río.
4. Refinería.

En cada etapa te enfrentarás a los ejércitos de tierra y aire que defenderán a toda costa una de sus superfortalezas. Destruyela cueste lo que cueste. Sólo cuando hayas destruido la última de sus fortalezas podrás descansar.

EL JUEGO

Empiezas la partida con cinco helicópteros de

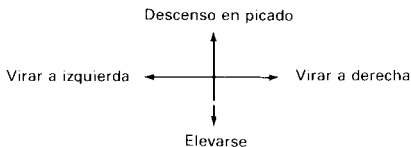
reserva (dos helicópteros de reserva en la versión C64). La partida termina cuando todos tus helicópteros son destruidos o cuando consigas hacerte con la última fortaleza. Cada 20.000 puntos ganas un nuevo helicóptero (100.000 puntos en C64).

Te enfrentas al enemigo desde un punto de vista horizontal y vertical. El avanzado sistema de armamento del Thundor Blade incluye una cadena de cañones de fuego rápido, utilizada para ataques aéreos, como, por ejemplo, contra aviones o helicópteros enemigos. Los objetivos enemigos de tierra y mar pueden ser destruidos con misiles dirigidos aire a tierra. Recuerda que los misiles no están preparados para fuego rápido y cuando los utilices cuida tu coordinación y precisión. Los cañones y los misiles pueden disparar todos los objetivos.

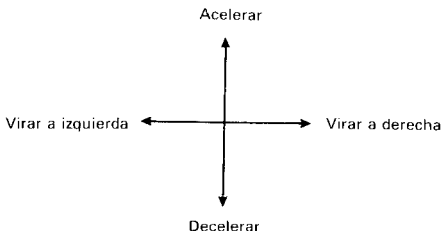
Para acertar a tu objetivo (en tierra o mar) colócate en línea con el aparato enemigo y pulsa el botón DISPARO.

CONTROLES DEL JOYSTICK

Control de la velocidad



Botón disparo no pulsado



Botón disparo pulsado

CONTROLES DEL TECLADO

Velocidad joystick

Velocidad teclado

Pausa: H.

Continuar

Música

Sonido FX

Arriba: Q.

Abajo: A.

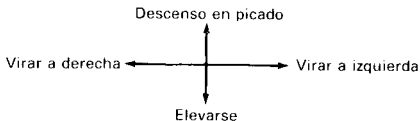
Izquierda: O.

Derecha: Space/ Disparo: Shift.

CONTROL DE LA VELOCIDAD DEL TECLADO

Acelerar: E.

Desacelerar: D.



Nota: Una vez seleccionado el joystick puedes elegir entre controlar la velocidad vía joystick o a través del teclado.

PUNTUACION

Ganas puntos cuando destruyes a las siguientes naves enemigas:

1. AH-6NS. Helicóptero de ataque Halcón-Gorrión.
2. Tipo 74. Tanque Tigre Bengalí.
3. F-14 Jet. Caza.
4. A4U-N2. Avión Caza Corsario.
5. ASH-07. Crucero de Torpedos Barracuda.
6. Fortaleza Móvil de la Etapa 1: SRS-78A1. Pájaro Negro.
7. Fortaleza de la Etapa 2: Avión de transporte de tropas.
8. Fortaleza de la Etapa 3: BA-001. Buque de invasión Mermaster.
9. Fortaleza de Mando de la Etapa 1.

La Fortaleza de Mando es el centro base de los rebeldes y destruyéndola tu país quedará liberado. Su identidad es casi desconocida, ya que ninguno de los que la ha visto ha vivido para contarlo.

Ganas puntos al final de cada nivel. El número de puntos depende de la cantidad de naves que hayas destruido. También ganas puntos por tiempo.

SUGERENCIAS

En cada etapa el enemigo ataca siguiendo ciertos patrones. Si los identificas sabrás dónde colocarte, hacia dónde disparar y cuándo. Destruye a todos los

enemigos que puedas si quieres ganar puntos y helicópteros.

No todos los enemigos te atacarán, pero no confíes demasiado y si los ves moverse o te parecen peligrosos, dispáralos.

ESPECIFICACIONES

Status:

— Avanzado helicóptero de ataque.

Rendimiento:

— Velocidad máxima: 202 nudos (a 6.402 kg.).

— Velocidad máxima de crucero: 163 nudos.

— Rango: 601 km. (consumo interno de combustible).

— Duración del combustible: 3 horas, 12 minutos.

— Tasa vertical de despegue: 1.500 pies/minuto.

— Altitud máxima: 6.000 m.

Armamentos:

— Cañones de fuego rápido de 30 mm., 1.500 cartuchos.

— Misiles dirigidos aire a tierra (limitados por partida) muy apropiados contra tanques.

Protección:

— Asiento del piloto blindado.

— Tanques de gasolina resistentes a cualquier colisión.

— Cadena de armas plegable en el caso de colisión.

Dimensiones:

- Rotor principal: 1,5 m.
- Rotor de cola: 2,9 m.
- Longitud del fuselaje: 15,2 m.
- Altura total: 3 m.

Motores:

Dos U.S.G. motores turbo cada uno, con 1.700 shp a nivel del mar.

1943

EL JUEGO

Cruzas el cielo, iluminado por el fuego antiaéreo, y tu misión consiste en destruir al gran buque de guerra japonés Yamato. Dispara contra todo lo que se ponga en tu camino y recoge símbolos. POW, que te proporcionarán un arma secreta con la que aumentar tu potencia de disparo.

Las bombas especiales destruirán a todas las unidades enemigas en pantalla, pero, ¡cuidado!, porque sólo tienes unas cuantas.

Realiza maniobras "rolling" si no quieres ser destruido por el fuego enemigo.



**LA
PIRATERIA
ES DELITO**