

# PANIC DIZZY

## LE JEU

Comme toutes les grandes inventions de Dizzy la machine magique à fabriquer des jouets ne fonctionne pas aussi bien qu'elle ne le devrait. Tous ses engrenages et tous ses rouages ont besoin d'être constamment alimentés avec les formes magiques. L'alimentation en formes est faite par moyen de GLISSIERES mais ces glissieres sont constamment en train de descendre; quand elles finissent par atteindre le dispositif de sureté formes en bas de l'écran la machine à fabriquer des jouets se grippera. Le seul moyen d'empêcher la descente des GLISSIERES est de faire passer beaucoup de formes à travers le dipositif et les faire entrer dans la machine.

## CONTROLES

Appuyez sur TIR pour démarrer le jeu.

A GAUCHE	O,Z ou N	JOYSTICK A GAUCHE
A DROITE	P,X ou M	JOYSTICK A DROITE
TIR/ FAIRE TOMBER UNE FORME	ENTREE BARRE	ou JOYSTICK TIR

Appuyez sur H pour PAUSER et sur BREAK pour QUITTER.

## LES BUTS DU JEU

Il faut aligner autant de FORMES MAGIQUES que possible pour les faire passer à travers les trous du DISPOSITIF DE SURETE FORMES.

Appuyez sur TIR pour lacher toutes les FORMES SEMBLABLES.

Si vous faites passer 4 OU PLUS de formes semblables à la fois vous créez un jouet.

Si une MAUVAISE FORME arrive en bas les GLISSIERES descendront.

Les GLISSIERES descendront lentement et le seul moyen de les faire remonter est de faire tomber plusieurs formes à la fois. Plus vous mettez de formes plus elles remonteront. Si les GLISSIERES arrivent en bas la machine S'ARRETERA.

Faites marcher la machine aussi longtemps que possible et fabriquez beaucoup de jouets.

Bonne chance et le meilleur conseil que l'on puisse donner c'est...N'AFFOLEZ PAS DIZZY!