



Instructions de chargement

Cassette : Appuyez simultanément sur CTRL & ENTER

Disquette Tapez RUN "DISC"

La vie n'est pas toute un bol d'épinard pour POPEYE alors qu'il est à la recherche de cœurs pour gagner l'amour d'OLIVE OYLE. Son rival le macho BLUTO, n'est pas amusé. Il donne des coups de tous les cotés et fait de la chair à pâté de POPEYE.

OLIVE OYLE exige un approvisionnement interminable en amour ! Gardez-la satisfaite en collectionnant 25 cœurs éparpillés et en les lui donnant. Attention de vérifier l'amourmètre d'Olive. Quand son niveau d'amour commence à baisser, vous devez le remonter en donnant certains des cœurs que vous avez collectionnés.

La tâche n'est pas facile. Les cœurs peuvent être n'importe où en haut du phare, à bord du bateau, sous l'océan, enfermés à clef dans la maison, sur le toit, dans la machine à sous....

Ce n'est pas seulement les bonnes clefs pour les portes que POPEYE doit collectionner sur son chemin.

La pièce est pour la machine à sous mais quelle est la combinaison gagnante que vous devez "maintenir" et pourquoi y a-t-il une fusée-détonateur sous le phare ? cela pourrait avoir un rapport avec POPEYE tirant le canon mais ne le laissez pas sauter sur une flamme rouge !

Ne soyez pas décanillé par la soucoupe volante quand elle passe au dessus du toit mais sautez dessus et voyez où elle vous emmène.

Le marin n'est pas le seul qui cherche l'amour d'OLIVE OYLE ? BLUTO est son rival, faisant les cent pas devant la maison d'olive. Evitez BLUTO et tous les autres objets en mouvement, oiseaux géants, sorcières volantes, dragons ronfleurs et requin qui grincent des dents car ils ont l'habitude de démolir POPEYE. Il survivra si vous avez une boîte d'épinard en réserve pour lui, bien sûr. mais il faudra emporter avec vous que 8 choses y compris des cœurs et des clefs ainsi que des boîtes de substance verte revigorante. N'oubliez pas qu'en plus de monter et descendre les escaliers et les cordes, POPEYE peut aller en avant et en arrière. Il peut se mettre dans des encadrements de portes pour se sortir de danger, entrer dans des bâtiments et en sortir et explorer derrière des objets. Cela résout la plupart de ses problèmes mais faites attention à BLUTO qui passe de couche en couche pendant sa patrouille.

Vous marquez 1000 points pour chaque cœur donné avec un bonus de temps si vous les donnez tous et un récompense spéciale de la part d'OLIVE.

Touches de défaut

Z	Gauche
X	Droite
Q	Montée
A	Descente
H	Maintenir (Hold)
R	Redéfinition des touches
S	Début (Start) de la partie