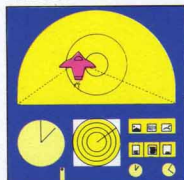
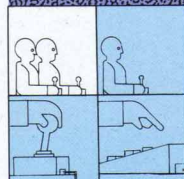


ACTION-SIMULATION



## QUAD : La traversée du désert



Etes-vous assez courageux pour affronter le désert de la mort, éviter les forces aériennes de vos ennemis ou tout simplement assez rusé pour ne pas tomber en panne sèche ?

Alain Riffaut



Ce n'était pas toujours facile la vie d'agent secret, il fallait bien me rendre à l'évidence aujourd'hui... J'aspirais de toutes mes forces à me retrouver dans le feu de l'action, eh bien, j'y étais ! Cette fois-ci, la partie était devenue très serrée... Je venais de dérober des plans confidentiels, j'avais une douzaine de poursuivants à mes trousses armés jusqu'aux dents, qui n'aspiraient qu'à ma mort... Je préconisais donc la fuite en avant, et de toutes mes forces j'appuyais sur l'accélérateur de mon Quad, à faire vrombir son moteur jusqu'à la dernière goutte de carburant. Il y a quelques jours à peine, le début de l'enfer commençait...

faire ainsi, en plein désert, signerait mon arrêt de mort immédiat. Au loin les montagnes marquant la fin de ce désert et de mon périple personnel... Mais dans ce désert où toute chose prend des dimensions gigantesques et terrifiantes, il faudra encore rouler à cette allure folle, de jour comme de nuit, pendant de longues heures... It's a long way from home ! Parlons de la piste, cela fait au moins dix ans qu'elle a été abandonnée ! La nature hostile du pays a vite repris le dessus : éboulis, rochers érodés, carcasses de bestiaux, cactus locaux sont autant d'éléments qui transforment un parcours de santé en un calvaire fini, et obligent à redoubler de prudence.

ne dites rien. Je sais que vous venez de vous glisser dans la combinaison de notre fameux agent secret X27, et que votre seul et unique désir est de vous retrouver au plus vite en train de mordre la poussière — oups ! Pardon —, en train d'attaquer le sable de toute la surface de vos rutilants pneumatiques... Bref, quelques petites précisions de départ sont nécessaires. Avant de vous engager tête baissée dans l'action, sachez grande(é) égoïste que le désert est à tout le monde, et que le nombre maximum de participants de cette course fantastique est de 6 ; en aucune manière, l'un d'entre vous ne doit rester dans l'anonymat... Donc, dépêchez-vous d'afficher à l'écran votre nom (sept caractères autorisés). Ensuite, sachez que vous n'êtes pas immortel, mais bon, le créateur de ce jeu, réalisant que la traversée du désert avec tous ses dangers n'était pas une mince affaire, a choisi de vous octroyer cinq autres vies. Vous aimeriez être un peu renseigné et prévenu sur le pourquoi et le comment des accidents générateurs de Mort Subite (le moyen le plus efficace d'être mis en bière !). Eh bien, ceci découlant de cela... à chaque fois que vous percutez un obstacle de grande taille sur votre passage ou bien qu'un de vos assaillants a réussi à tirer dans le mille, vous exécutez un saut périlleux par dessus votre Quad, plus une glissade magistrale de toute beauté sur le menton, pour enfin voir des petits oiseaux tourbillonner au-dessus de votre tête et rendre votre âme à Dieu. Le nombre de vies sous l'icône Quad va alors diminuer ! Accrochez-vous très fermement à votre engin diabolique, ne décrochez pas les yeux de la piste sur laquelle vous devez rester ; car, en roulant le plus vite possible sur celle-ci, vous mar-

### Qu'allais-je devenir ?

Pas moyen de stopper une minute sur cette piste truffée d'embûches. Le

### Règles du jeu

Pour qui décide d'enfourcher le Quad et de partir pour la grande aventure,



Qu'allais-je devenir ?



Waaaauu !!! Quel saut !

querez le plus de points, et chaque fois que l'afficheur score à gauche de l'écran comptabilisera 1000 points de plus, pour vous récompenser de vos mérites, vous bénéficierez du cadeau bien utile d'une vie... De même, lorsque vous effectuerez une sortie de piste, ce même compteur boudera et vous refusera les points supplémentaires correspondant au temps de votre escapade dans le bas-côté.

## Le temps exist du bonus

Autre précision, à droite de votre compteur Score, se trouve le compteur Time qui demande aussi quelques coups d'oeil... Time fonctionne sous la forme d'un compte à rebours, et détail d'importance (qui vous fera marquer quelques points de plus), si vous arrivez en bout de parcours en avance, vous percevez un bonus sous forme de points correspondant au temps restant non utilisé. Ultimes précisions concernant votre petit tableau de bord qui ne saurait exister sans ces merveilleux indicateurs sur la santé de la machine. Votre Quad vous demandera durant la course que vous lui trouviez de l'essence. Une jauge située à droite des compteurs vous permet de savoir si votre engin se sent mal. Si les voyants du tableau de bord clignotent, vous passez sur la réserve et votre vitesse est alors limitée ; vous devenez une proie facile pour qui veut vous tuer, à condition qu'ils profitent de cette perte momentanée d'agilité ou de chance de votre part. Alors, accrochez-vous et foncez (si c'est toujours possible) sur le premier jerry-can d'essence catapulté sur la piste par vos amis de l'agence qui ont néanmoins pensé un peu à vous.

## A vos marques...

Comme votre quad vrombit et n'attend plus que vous pour le départ, vous démarrez bien sûr au quart de tour. La route de départ est lisse, légèrement sinueuse, à peine quelques cactus, cailloux, disséminés de-ci, de-là dans le sable ainsi qu'en bordure de chemin et, au milieu, les premiers jerry-cans d'essence abandonnés qu'il faut absolument s'empresser d'emporter avec soi... Mais progressivement la piste s'incurve de plus en plus et vous commencez à voir des carcasses de bestiaux, et de grosses pierres dangereuses. Mais vous n'avez pas fini d'aller de surprise en surprise, car... Auriez-vous soudain les oreilles qui bourdonnent ou entendez-vous véritablement un bruit de pales d'hélicoptère ? Pas de doute, c'est bien ce que vous pensiez, juste devant vous l'ombre de l'engin... Pas de quoi se décourager, vous êtes environ à la moitié du chemin du premier niveau. Ce faisant vous verrez que le parcours devient de plus en plus dur et truffé d'embûches. Entre autres, vous devez éviter les tirs en rafales d'un avion de combat, puis le retour d'un hélicoptère... Après ces épreuves plutôt laborieuses, vous pourrez enfin respirer car la fin de piste est à nouveau droite et moins chargée.

Maintenons l'allure et évitons l'hélico...



## B.A. BA des commandes

Vous, alias agent secret X27, avez-vous bien en tête les commandes de votre quad ? Si vous décidez d'utiliser le clavier, les touches flèche en haut, flèche en bas, servent respectivement à accélérer et à ralentir. Les touches flèche à gauche, flèche à droite servent respectivement à tourner à gauche, et à droite. Lorsque le quad est déséquilibré, il est possible de le redresser en tournant rapidement dans le sens opposé à la chute, mais je ne vous cache pas que ceci demande beaucoup d'entraînement...

## Quelques trucs...

Lorsqu'il vous arrive d'effectuer des sorties de route (tout le monde à droit à l'erreur !), et que vous avez perdu de vue la piste, suivez la direction de la flèche de couleur verte située en bas à droite de l'écran, qui vous permettra de vous remettre sur dans le droit chemin. Pour passer sans trop d'engorgement dans un paysage trop accidenté, ralentissez l'allure, ou plutôt conservez l'allure générale qu'induit l'ordinateur au véhicule ; le quad passera par-dessus certains obstacles sans se renverser. Une dernière chose, le hors-piste est parfois conseillé lorsque vous rencontrez trop de difficultés sur votre chemin. Je pense tout spécialement à cette partie de piste en fin de premier niveau où l'on a l'embaras du choix pour mourir. L'important est de ne pas y séjourner trop longtemps car vous finiriez par perdre quelques centaines de points. Alors, dosez !!!

## MEMENTO

JEU : joystick ou clavier (touches fléchées)

### DEPLACEMENTS

A DROITE : droit ou flèche droite  
 A GAUCHE : gauche ou flèche gauche  
 ACCELERER : avant ou flèche du haut  
 FREINER : arrière ou flèche du bas  
 PRENDRE  
 BIDON ESSENCE : passer dessus  
 FIN DE PARTIE : touche <ESC>

## Pour une bidouille de plus

Vous faites peut-être partie de ceux que l'on nomme des bidouilleurs. Dans ce cas vous aurez régulièrement le moyen de faciliter vos jeux en les modifiant pour avoir par exemple, des vies infinies ou même l'immortalité. Pour cela, il faut avant tout que l'on soit d'accord sur quelques points importants. Pour modifier un programme, il faut y mettre son nez et le traficoter. Cela demande une très grande précaution, un bon éditeur de secteur et des risques que vous serez seul à prendre. Pour les précautions, il suffit de noter toutes les modifications que vous apporterez sur votre disquette pour, le cas échéant, réparer une maladresse ou tout simplement remettre le jeu à son état d'origine. On trouve un bon paquet d'éditeurs de secteur sur le marché, mais je ne saurais vous recommander "discologie" qui est le meilleur sur nos CPC. Enfin, nous ne nous rendons en aucun cas responsable des dommages éventuels provoqués par une erreur de votre part sur vos disquettes. Dans les éditeurs de secteurs vous avez toujours une option recherche de chaîne ASCII ou hexadécimale. Vous n'aurez qu'à trouver la chaîne indiquée et la remplacer par une autre pour que la vie devienne plus rose sur votre jeu qui était trop difficile. Pour quad par exemple, il est indispensable d'augmenter les vies, car avec cinq on ne va pas très loin. Cela vous tente ? Si oui cherchez la chaîne hexa "3D, 32, C4, 68" et remplacez le "3D" par "00". A la suite de cette opération, vous aurez à la même adresse une chaîne de valeur "00,32,C4,68" et le tour sera joué car vous aurez désormais des vies infinies. Après quelques tours de piste,

vous plafonnerez à neuf vies. Il ne vous reste plus qu'à éviter les pannes d'essence ce qui me paraît très jouable. Voilà, si vous êtes d'accord avec ce type de procédé faites-le nous savoir pour que l'on se creuse la tête et que l'on vous donne ce genre d'astuce. Ecrivez-moi à Logipresse, rubrique astuces.

## A propos d'astuce...

Pendant que j'y suis, je vous avais parlé du grand jeu qu'est l'Armure sacrée d'Antiriad. Voici une bonne astuce : cherchez la chaîne hexa "98, B4, 3D, 32, 98" et remplacez le "3D" par "00" et vous pourrez ainsi faire de plus grands sauts, ce qui vous facilitera la tâche pour voir ce qui se passe dans les tableaux supérieurs.

## Les commandes

Dans un premier temps, vous devez choisir le nombre de joueurs ; pour cela répondez de 1 à 6 en fonction des joueurs potentiels. Vous devez ensuite entrer un par un les noms des joueurs en compétition. C'est alors que le jeu proprement dit commence. Pour aller à droite : joystick à droite ou la flèche du curseur droit. Pour aller à gauche : joystick à gauche ou la flèche du curseur à gauche. Pour accélérer : joystick en avant ou la flèche du curseur en haut. Pour freiner : joystick en arrière ou la flèche du curseur en bas. Pour mettre fin au jeu : la touche <ESC>. Lorsque le Quad est déséquilibré, il est parfois (et cela dépend de la vitesse) possible de le redresser en tournant

rapidement dans le sens opposé à la chute. Lorsque vous aurez quitté la piste, une flèche située en bas et à droite de l'écran vous en indique la direction. Alors bonne chance !

... et poursuivons notre route



Un MIG 27, la partie est rude



Argh ! Touché ! Quelle chute !

