

ROLAND IN DER ZEIT

Der arme Roland ist durch einen üblen Streich des hinterhältigen Maestro auf der Erde gestrandet. Die Kristalle, die die komplizierte Steuerung seines brandneuen Anti-Materie-Raum-Zeitschiffes übernehmen, sind in der Vergangenheit und Zukunft der Erde verstreut. Ihre Aufgabe ist es, Roland durch die verschiedenen Zeitebenen der Erde zu führen und die Kristalle zu suchen, damit er wieder nach Hause fliegen kann, um sich an seinem Erzfeind zu rächen.

Wenn Sie auf den verschiedenen Schauplätzen sind, müssen Sie auf die vielen Gegenstände und Kreaturen aufpassen, die Sie vernichten wollen. Es wird alle Ihre Fähigkeiten und Nerven beanspruchen, die 53 Schauplätze zu durchsuchen, in denen die Kristalle versteckt sind.

Glücklicherweise haben Sie Regenerationstanks in Ihrem Fahrzeug, die Sie aber nur neunmal benutzen können.

Viel Glück!!! Mögen Sie die Zeitgötter in Ihrer Aufgabe unterstützen.

Steuerung

Aktion

Links

Rechts

Springen

Musik Ein / Aus

Anhalten des Spiels

Starten des Spiels

Beenden des Spiels

Tastatur

Q oder

W oder]

Leertaste

Große Entertaste

H

Irgendeine Taste

Copy-Taste

Joystick

Links

Rechts

Feuer

Laden des Programms:

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten CTRL, SHIFT und ESC, um den Computer zurückzusetzen. Legen Sie die Kassette in den Datacorder, spulen Sie diese zum Anfang zurück und drücken Sie dann die Taste STOP/EJECT. Drücken Sie nun gleichzeitig CTRL und die kleine ENTER-Taste, dann zuerst PLAY und eine beliebige Taste. Der Ladevorgang dauert ca. 7½ Minuten. Die Spielanleitung erscheint auf dem Bildschirm.

WARNUNG

Dieses Programm ist durch nationale und internationale Copyright-Rechte geschützt. Es ist daher unzulässig, das Programm oder Teile daraus zu kopieren. Das Programm wurde nur zur Benutzung als Spiel verkauft. Es darf weder getauscht, verliehen, weiterverkauft oder zu Sendezwecken verwendet werden. Desweiteren ist es verboten, das Spiel nachzumachen, es zu kopieren oder in eine Softwarebibliothek aufzunehmen. Es darf nur in der von Softspot genehmigten Art vertrieben werden. Jede Zuwiderhandlung wird gerichtlich verfolgt.

Software-Lieferprogramm

Schneider-Cassetten-Software

1. Pädagogische Programm

Lustige Zahlen	29,50 DM
Lustige Buchstaben	29,50 DM
Uhrenmann	29,50 DM
Wortgalgen	29,50 DM

2. Spiele

Elektro Freddy	29,50 DM
Spannermann	29,50 DM
Harrier Attack	29,50 DM
Alien break in	29,50 DM
Schatz der Pharaonen	29,50 DM
Roland in den Höhlen	29,50 DM
Roland geht graben	29,50 DM
Roland am Seil	29,50 DM
Punchy	29,50 DM
Cubit	29,50 DM
Schach	79,50 DM
Golf	39,50 DM
Roland in der Zeit	39,50 DM
Flugsimulator	79,50 DM
Manic Miner	39,50 DM
Country Cottages	39,50 DM

3. Programmieren / Heim und Beruf

Selbstlernbasic 1	79,50 DM
Selbstlernbasic 2	79,50 DM
Assembler/Disassembler	129,- DM
Hisoft-Pascal	199,- DM
Textverarbeitung	79,50 DM
Kalkulation	79,50 DM
Deutscher Zeichensatz	17,50 DM

Schneider-Disketten-Software

»ComPack« komplett	798,- DM
»ComPack« einzeln:	
Systemdiskette kompl. mit Benutzerhandbuch und Anwendungsbeschreibung	129,- DM
Auftragsbearbeitung und Fakturierung, Debitorenbuchhaltung, Lagerverwaltung	398,- DM
Sofortfakturierung	98,- DM
Lagerverwaltung	129,- DM
Debitorenbuchhaltung	98,- DM
Kreditorenbuchhaltung	98,- DM
Sachkonten	129,- DM
Schneider »TexPack« (Textverarbeitung mit Adreßverwaltung, abgestimmt auf »ComPack«)	198,- DM

Schneider-Literatur

Basic-Handbuch	69,- DM
Benutzerhandbuch	49,- DM
Firmware-Handbuch	89,- DM

Alle genannten Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen.
 Stand: März 1985