TUJAD

* FECHA TERRESTRE:
48.73/2093
* MEMORANDUM INTERNO DE:
Ingeniería
* PARA:
Departamento de Desarrollo de Androides de Combate
* TIPO DE REACTOR:
Reactor UCF Nº 14C en órbita geostacionaria a 36.000 Km sobre el Océano Atlántico. Coordenadas espaciales F12.W78.83.
* DESCRIPCION DEL FALLO:
El Josephson Junction Supercomputer (TUJAD) que controla el reactor 14C ha desarrollado una rutina errónea en el Sistema de Amortiguación de Emociones. TUJAD ha programado sus computadores de defensa, pero es incapaz de distinguir a los androides defensores de los alienígenas atacantes. Considera que todos los androides en el reactor son alienígenas y deben ser destruidos. La consiguiente batalla puede tener consecuencias irreparables para el reactor, causando su destrucción en aproximadamente 800 medidas Boson Intergalácticas.
* ACCION NECESARIA:
Ha habido fugas radiactivas de aproximadamente 83 KRADS. El uso de androides resistentes a la radiación es altamente recomendable. Aunque todavía el

GEN 19 no ha sido probado convenientemente, su alta maniobrabilidad, sofisticados sistemas de defensa y capacidad de transporte de armas, le hacen la elección ideal.
El GEN 19 debe entrar en el reactor por el teletransportador en la sala principal del Ordenador. El enlace de comunicación y el procesador central del TUJAD se encuentran allI. El GEN 19 debe reunir los elementos necesarios para construir un nuevo S.A.E. e insertarlo en el procesador central.

* EQUIPO RECOMENDADO:

Un cañón laser de 23 Mwatios será necesario para destruir los guardias tipo SECURINUKE. Discos CYBERFREEZE, AUDIODRONES por control remoto y Granadas de DEUTERIO serán también necesarios para tratar a las guardias AUTO PATROL IV.
Se encontrarán suministros adicionales de estas armas en el reactor.

* PARA CARGAR TUJAD (Spectrum).

Rebobina la cinta.
Conecta las clavijas EAR del lector de cassettes y de tu Spectrum.
Teclea LOAD"" [ENTER].
Pulsa PLAY en el lector de cassettes.
Aparecerá un mensaje de carga a los pocos segundos.
Si la carga no llegara a buen fin ajusta el mando de volumen del lector de cassettes e intêntalo de nuevo.

* CONTROL DEL GEN 19

Z, C, B ó M - Moverán GEN 19 hacia la izquierda.
X, V, N, ó SIMBOL SHIFT - Moverán GEN 19 hacia la Derecha.
Las teclas de la Q a la P - Darán movimiento hacia Arriba.

Las teclas de la A a la L - Moverán hacia Abajo o activarán el Escudo de Defensa.
Las teclas de la 1 a la 0 - Disparo de GEN 19 con el arma actualmente seleccionada.
CAPS SHFT ó SPACE - Seleccionarán otra arma.
ENTER - Pausa en el juego.
En vez del teclado se puede usar un Joystick equipado con Interface Kempston, Cursor ó Interface II.

* CARGANDO TUJAD (Amstrad).
- VERSION CASSETTE
Rebobina la cinta.
Pulsa CONTROL y ENTER pequeña.
Pulsa PLAY en el lector de cassettes.
Un mensaje de carga aparecerá a los pocos segundos. Si la carga no ha llegado a buen fin, ajusta el control de volumen e intántalo de nuevo.

- VERSION DISCO
Teclea RUN"AS [ENTER].
Un mensaje de carga aparecerá a los pocos segundos.

* CONTROL DE GEN 19
Z - Movimiento a la Izquierda.
X - Movimiento a la Derecha.
P - Movimiento hacia Arriba.
L - Movimiento hacia Abajo/ Activar el Escudo Defensivo.
En el modo "teclado" usa S para seleccionar armas y ESPACIO para hacer fuego.
En el modo "Joystick" usa ESPACIO para seleccionar armas.
ENTER - Hará pausa en el juego.

Se puede utilizar un Joystick para reemplazar las teclas Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo/Fuego.

DRO SOFT

FUNDADORES, 3 - Bajo
Telfs. (91) 2553110/78/80
28028 - MADRID

23AS-006-2