

# THE APPRENTICE

## **CONSIGNES DE CHARGEMENT**

**Maintenir CTRL vers le bas et appuyer sur la petite touche ENTER**

Venez, tendre novice, utilisez votre talent d'essayer ce jeu qui finit tous les jeux.

Mais attention: Si par hasard l'apprenti meurt, dites adieu aux amis et à la renommée.

Sauvez l'apprenti de son sortilège maladroit! Faites lui éviter des pièges pernicious: par des issues cachées! L'apprenti court-il à sa perte? Jouez et vous verrez!

Vous, le faible apprenti magicien, vous avez totalement gâché vos études. En essayant en vain de rattraper le temps perdu, vous vous mettez à jouer avec d'anciennes incantations qui vous catapultent dans le labyrinthe – un vrai parcours d'attaque occulte. La seule façon de vous échapper est de recueillir 10 anneaux de puissance magique des 10 magiciens examineurs. Ce n'est qu'à ce moment-là que vous pourrez inverser l'incantation.

### **CONSEILS**

10 magiciens gardent l'entrée des chambres d'anneaux. Ils n'en ouvriront la porte que si vous les soudoyez avec des cadeaux. Chaque magicien exige un cadeau différent. Tous les 10 anneaux doivent être recueillis pour finir le jeu.

Le labyrinthe comprend six rouleaux qui ouvriront les portes magiques cachées s'ils sont utilisés où il faut. 4 DOIVENT être utilisés pour finir le jeu. L'apprenti peut détruire ses ennemis en lançant des éclairs. Mais attention – il ne peut pas éteindre les incendies. Fouillez partout pour trouver les anneaux – certains sont BIEN cachés.

Manche à balai – pour recueillir ou laisser tomber des articles, tirer en arrière.

### **TOUCHES**

Q – haut

O – Gauche

A – recueillir

P – droite

SPACE – tir