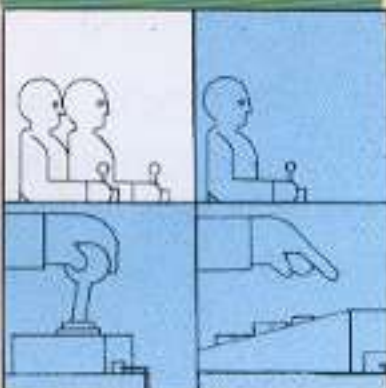


ARCADE-AVENTURE



Peasant's tale : Un conte d'amour et de guerre

Lou
Ford

Oyez ! bonnes gens, le conte éternel
de l'amour vainqueur

Aujourd'hui, le meilleur moyen de devenir riche et puissant rapidement c'est de gagner au loto, ou d'hériter d'un oncle d'Amérique. Mais le rêve existe toujours, ancré au plus profond de nous. C'est à partir de ce fantasme commun que se sont bâtis ces contes merveilleux, ces histoires envoûtantes où le fantastique et la réalité sont si étroitement liés qu'il est difficile de les dissocier. Aujourd'hui nous avons encore le droit de rêver et nous, nous avons les moyens de vous faire rêver ! Grâce à Peasant's Tale vous allez pouvoir vous replonger dans une de ces aventures extraordinaires. Vous voici dans la peau du héros, terrassant avec bravoure tous vos adversaires et sauvant la belle princesse prisonnière d'un sort injuste.

Une histoire

Dans le royaume d'Ospania, le roi Otto avait une fille, Lady Jane. L'imprudente eut un jour la coupable curiosité d'aller voir ce qui se trouvait derrière la porte d'or et ce, malgré les nombreuses interdictions que lui avait faites son père.

Evidemment, une fois que la princesse eut franchi la porte, celle-ci se referma derrière elle, et plus personne depuis

ce sinistre jour ne revit la princesse. Le malheur et la désolation s'abattirent aussitôt sur le royaume d'Ospania. Le bon roi Otto sombra dans une tristesse sans fond. Pour retrouver sa fille et rendre son royaume à nouveau prospère, le vieux roi promit monts et merveilles à celui qui lui ramènerait sa fille. Nombreux furent les chevaliers qui tentèrent l'aventure, aucun ne revint. Cependant, un jour le roi aperçut des fenêtres de son château un jeune paysan défaire de fort belle manière trois brigands qui venaient de commettre un mauvais larcin.

Votre mission

Après que le roi vous eut fait amener devant lui et qu'il vous eut proposé de tenter à votre tour l'aventure, vous lui promîtes de ramener Lady Jane, en échange de quoi vous obtiendriez la main de la princesse ainsi que la moitié du royaume d'Ospania. Avant que vous ne partiez le roi vous donna ces

dernières recommandations : "Lorsque tu auras franchi la porte d'or et que tu te trouveras dans le château hanté, n'oublie pas de prendre la clef d'or qui s'y trouve, car sans elle tu ne pourrais plus revenir dans mon royaume. Prends bien garde aux buissons ardents qui se trouveront sur ton chemin et combat de toutes tes forces les gardiens que tu rencontreras. Maintenant prends cette épée magique et ce bouclier avec toi et que la bonne fortune guide tes pas." Sur ces sages paroles vous vous dirigez vers la porte d'or où commence votre quête...

Le héros

Alors, arriverez-vous à libérer la fille du roi ? Vous, Miguel, le jeune paysan sans peur et sans reproche, vous qui défendez toujours une noble cause surtout quand celle-ci prend la forme d'une jeune, jolie et riche princesse. Pour les autres, c'est quand vous avez le temps. Car ce que le roi ne savait, pas quand





Jaie



Photo 1 : Tuez tout ce qui bouge!

Photo 2 : Où est la sortie...

Photo 3 : ... pour mettre le feu aux poudres ?

Photo 4 : La pause sandwich pour récupérer de la force !



Photo 1



Photo 2



Photo 3



Photo 4

il vous a chargé de retrouver sa fille c'est qu'en fait de brave paysan vous êtes un bandit rusé, un brin guidé par l'intérêt.

Tout cela peut paraître cynique, mais il ne faut jamais désespérer, car au cours de votre quête vous pourrez au fur et à mesure que vous approcherez de votre but devenir bon et pur comme l'agneau qui vient de naître. Et c'est à cette condition seulement que la princesse acceptera de repartir avec vous vers le royaume de son père. Mais ne mettons pas la charrue devant les boeufs, comme dit le bon sens paysan...

Etat des lieux

Dans le haut de l'écran, un tableau récapitulatif vous informe de votre score, de votre vitalité (health), de la solidité de votre épée (sword), de votre niveau de pureté spirituelle et de votre courage (joy). Un inventaire vous signale également ce que vous possédez, par exemple le numéro des clefs dont vous pouvez vous servir. Dans mon cas, je dispose des clés 2-3-5-6. Voilà, ce n'est pas bien sorcier n'est-ce pas ? A propos de sorcier, vous n'allez tout de même pas croire que dans une aventure mettant en scène une princesse prisonnière et un chevalier courant à son secours il n'y avait pas quel-

ques tours de magie. Déjà les buissons ardents qui s'enflamment tout seuls n'étaient pas très catholiques; à une autre époque cela aurait valu le bûcher au triste sire qui a inventé cette histoire. Mais en plus, l'épée que vous a donnée le roi est enchantée et grâce à ses pouvoirs surnaturels elle vous permettra de vaincre les monstres qui gardent la clef d'or...

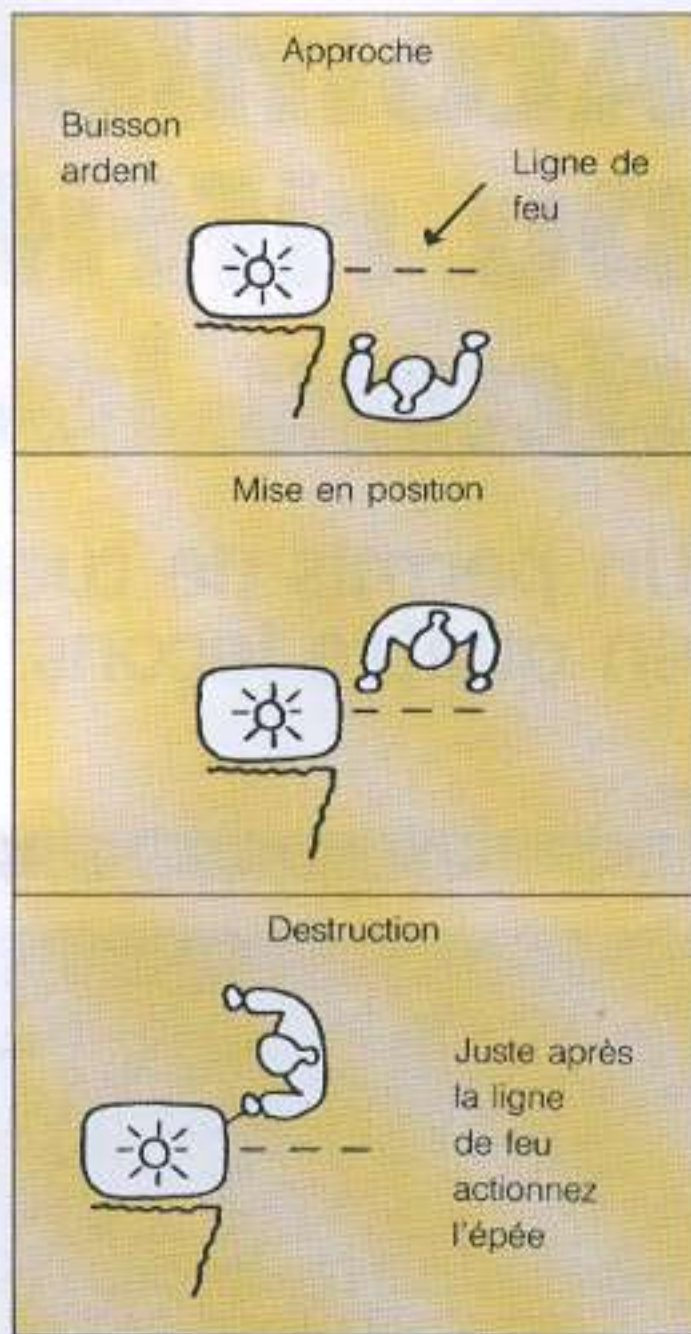
Plantons le décor

Peasant's Tale est réalisé en mode 0, les graphismes de très bonne facture sont encore rendus plus attrayants par un choix de couleurs très approprié. Quant à la richesse du jeu, sachez jeunes gens que la princesse est retenue prisonnière dans une des 244 salles qui composent le jeu, que la clef d'or se trouve dans une autre de ces salles et que les objets que vous devrez trouver pour réussir votre aventure sont répartis aux quatre coins de ce labyrinthe. L'action se déroule essentiellement dans deux décors principaux : la forêt et l'intérieur du château d'où vous pourrez apercevoir sur votre droite de superbes jardins, au-dessus de vos têtes des donjons menaçants et autour de vous une multitude de salles. Bref, c'est vraiment le coin idéal pour faire de mauvaises rencontres.

Sans parler des couloirs qui tournent en rond, de ceux qui ne vous mènent nulle part, ou qui vous conduisent vers une mort certaine et enfin des quelques pièces hantées où l'on peut passer à travers les murs à l'aide de l'épée. Au cours de vos tribulations dans le château, vous allez vous heurter à de lourdes portes massives que vous devrez ouvrir à l'aide d'une clef bleue. Pour passer d'un étage à l'autre, vous devrez emprunter des escaliers pouvant aussi mener aux sous-sols. Sous-sols dans lesquels vous pourrez faire le plein de courage et de spiritualité (joy) en entrant dans des petits box prévus à cet effet.

Les batailles

Elles sont le principal aspect du jeu. Tout ou presque dépend de leur issue. Pour augmenter vos chances de victoire, le plus sûr moyen est d'utiliser l'épée que vous a remise le roi. Le bouclier quant à lui vous permettra de vous protéger des coups ennemis. Lors des combats tous les mouvements d'attaque et de défense se font à l'aide du joystick, vous aurez donc besoin d'acquiescer une bonne technique. Mais cela ne suffira pas et vous devrez faire appel à tout votre courage pour oser entrer dans une pièce bourrée jusqu'aux yeux de gardes armés jusqu'aux dents (c'est un image). Pour éviter que vous vous fassiez étripier dès les premières batailles et pour vous permettre de devenir un combattant émérite, voici quelques règles essentielles à bien connaître : dans la mesure du possible, essayez de vous battre d'est en ouest; en effet, dans cette position, votre épée aura une portée plus longue, ce qui vous per-



Comment détruire un buisson ardent.

Le monstre gardien de la clé d'or est six fois plus grand que votre héros; de plus il ne peut être tué que par l'épée magique.

La princesse, une fois libérée, doit être dirigée par vous car elle ne connaît pas le chemin du retour. Pour cela vous devrez utiliser les touches du curseur. Guidez-la intelligemment en lui faisant éviter les pièges et les gardes qui pourraient la tuer. Ce serait dommage de vous retrouver veuf avant même d'être marié !

Dans les caves du château vous pouvez également libérer les prisonniers. Vous en tirerez un gros bonus qui fera grimper votre score au top niveau. Maintenant faites très attention. Car nous allons parler d'un sujet détonant :

MEMENTO

LANCEMENT	: clavier (touche G)
DEPLACEMENTS	: joystick haut/bas gauche/droite
BOUCLIER	: bouton de feu sans bouger
EPEE	: bouton de feu et déplacements
SORTIR	: touche «ESC»
PAUSE	: touche «CLR»
SAUVEGARDE	: touches «CLR+S»
CHARGEMENT D'UNE PARTIE SAUVEGARDEE	: «CLR+L»

tra de frapper vos adversaires sans qu'ils puissent vous toucher.

Si vous êtes forcé de vous battre dans une position sud-nord, protégez-vous avec votre bouclier. Dans cette attitude défensive vous ne risquez rien et pouvez vous laisser approcher par les gardes. Quand ils vous touchent, donnez un coup d'épée rapide et retournez immédiatement derrière votre bouclier en attendant le prochain garde. Votre épée a la particularité de rétrécir au fur et à mesure des combats, aussi faut-il constamment surveiller son pourcentage d'usure. Ce petit inconvénient n'est heureusement pas irrémédiable; pour redonner à votre épée toute sa longueur, il faut la passer sur un garde que vous venez de tuer. Si vous êtes suffisamment rapide, cela fera 1% de gagné par garde occis. Un dernier conseil, n'abusez pas des chopes de bière que vous trouverez en chemin, car si vous dépassez la dose fatale de six votre comportement s'en trouvera affecté ou plus simplement : vous serez complètement saoul. Enfin si cela vous amuse, essayez juste une fois pour voir l'effet que ça fait...

Kikoikomen

La communication entre votre héros, la princesse et vous est un autre point capital du jeu. Dans le haut de l'écran s'affichent de temps en temps des messages humoristiques dont vous devez tenir compte pour mener votre mission à son terme.

Les buissons ardents projettent des flammes ou des dards empoisonnés qui vous coûtent 5 points dès qu'ils vous touchent. Pour vous en débarrasser, appliquez la technique indiquée dans notre dessin.

L'épée magique qui vous rend surpuissant.



l'explosion finale du château. En effet, plusieurs paquets de T.N.T. sont disposés dans une pièce; lorsque vous aurez libéré la princesse, que la clé d'or sera en votre possession et que vous aurez débarrassé la route menant à la sortie de toutes les embûches, vous pourrez alors mettre le feu aux poudres.

Un dernier conseil, attendez que la princesse vous en donne l'ordre, sinon elle refusera de vous suivre et alors adieu mariage! Après vous être donné tant de mal, ce serait vraiment dommage !

Sauve qui peut...

Pour progresser dans ce jeu impitoyable, l'option de sauvegarde est indispensable. Pour plus de facilité, formatez une disquette vierge avant de commencer à jouer. N'hésitez pas à sauvegarder votre position régulièrement. De préférence faites cette opération quand votre état de santé (health) et votre épée (sword) sont à un bon niveau, entre 60 et 70% pour votre santé et 25% pour votre épée. Et maintenant bonne chance, et que la fortune guide vos pas. ■