

TASPRINT

464-6128

GENERADOR DE CARACTERES



TASPRINT 464-6128

1. INTRODUCCION

El **TASPRINT** ofrece a los usuarios del **CPC 464 o CPC 6128**, la opción de imprimir en uno de los cinco tipos de impresión adicionales de los que dispone el programa. **CADA TIPO DE IMPRESION SE LLAMA FONT.**

TASPRINT produce salidas con caracteres que son el doble de las salidas de las matrices de puntos normales. El grosor de cada carácter debe ser igual o menor que el grosor normal, dependiendo de las capacidades gráficas de la impresora.

Cada uno de los cinco fonts **TASPRINT** debe ser configurado para la impresora en la que van a ser utilizados. Esto se consigue cargando y ejecutando el programa de la cinta **TASPRINT**, tal y como se describe en la sección 2.

2. CARGANDO Y CONFIGURANDO EL TASPRINT

Cargar y poner en marcha el **TASPRINT** situando la cinta con el programa en el cassette y escribir:

RUN"

y pulsar:

ENTER

Note que esto también se puede hacer presionando a la vez la tecla de **[CTRL]** y la tecla **[ENTER]** pequeña en el teclado numérico. A continuación se le solicitará que ponga en marcha el cassette por medio de la tecla **PLAY** en combinación con cualquier otra letra.

El mensaje:

cargando TASPRINT.BAS bloque 1.

aparecerá en la pantalla en el momento en que el programa empiece a cargarse. Una vez el programa Basic se haya cargado, algunos textos son mostrados en pantalla mientras los cinco fonts **TASPRINT** van siendo cargados. El proceso de carga lleva aproximadamente siete minutos.

Una vez que el **TASPRINT** se haya cargado, seguir las instrucciones que aparecen en la pantalla, en las que se indica cómo crear los cinco fonts y el código máquina configurado para la impresora. Se le solicitará que grabe cada uno de los fonts en su cinta. El programa se para después de haber grabado cada font.

Si usted lo desea puede grabar cada uno de estos fonts en una cinta distinta. Esto facilita la búsqueda y carga para cada font requerido.

3. CARGANDO UN FONT TASPRIINT CONFIGURADO.

Sólo se puede cargar un font **TASPRIINT**.

Es aconsejable cargar el font **TASPRIINT** inmediatamente después de que la máquina se ha conectado o reseteado y antes de cargar cualquier programa. Es esencial hacer esto con programas como **AMSWORD/TASWORD 464-6128**, que asignan toda la memoria disponible para su propio uso. Un font **TASPRIINT** se protegerá a sí mismo de éstos programas.

Para cargar un font **TASPRIINT** configurado poner la cinta que contiene el font requerido en el cassette y ejecutar una de las siguientes ordenes:

RUN"LECTURA.BAS"
RUN"MEDIAN.BAS"
RUN"COMPACTA.BAS"
RUN"DATARUN.BAS"
RUN"PLACE.BAS"

Para cargar el primer font en la cinta simplemente ejecute:

RUN"

Una vez cargado, el mensaje de "Ready"(listo) aparecerá en la parte superior de una pantalla vacía. Ahora usted podrá escribir sus propios comandos o programas, o cargar un programa de la cinta.

Una vez se haya cargado un font, todos los caracteres mandados a la impresora ejecutando:

PRINT#8 o LIST#8

serán interceptados por el software **TASPRIINT**. La impresora imprimirá su carácter normal hasta que el font sea activado. El font se activa ejecutando uno de los cinco primeros que siguen, dependiendo de qué font sea cargado:

Font	Font en Comando	Función
Lectura Light	PRINT#8,CHR\$(214)	1
Median	PRINT#8,CHR\$(215)	2
Compacta	PRINT#8,CHR\$(216)	3
DataRun	PRINT#8,CHR\$(217)	4
PalaceScript	PRINT#8,CHR\$(218)	5
Fonts Off	PRINT#8,CHR\$(246)	9
Subrayado sí	PRINT#8,CHR\$(212);	0
Subrayado no	PRINT#8,CHR\$(244);	.

Para facilitar la entrada de los Font en comandos el **TASPRIINT** define automáticamente la tecla de función apropiada cuando un font ha sido cargado. Por ejemplo, si se ha cargado Compacta:

PRINT#8,CHR\$(216)

se obtiene reteniendo la tecla **[CTRL]** y presionando la tecla **[3]** en el tablero numérico derecho.

Un vez se ha activado el font cargado, utilizando el comando **Font On** apropiado, los comandos:

PRINT#8 y LIST#8

serán impresos en el font **TASPRINT**. Para desactivar el font y volver a la impresión normal, utilizar la tecla de función **[CTRL] [9]** para obtener:

PRINT#8,CHR\$(246) y [ENTER]

indicados en la tabla de arriba como comandos **TASPRINT**.

Mientras el font está activado, la salida debe ser subrayada por medio de **[CTRL] [O]**, o así mismo, por

PRINT#8,CHR\$(212);

El subrayado se desconecta por medio de **[CTRL] [.]** que es equivalente a:

PRINT#8,CHR\$(244);

4. EL JUEGO DE CARACTERES TASPRINT.

El juego de caracteres **TASPRINT** consiste en los símbolos ASCII estandar y el segundo juego de caracteres utilizado por el **AMSWORD/TASWORD 464-6128**. El conjunto de caracteres está listado en el apéndice.

Por ejemplo, para imprimir el carácter σ : este carácter está listado en el apéndice teniendo el código 164. Para imprimir este carácter cuando un font **TASPRINT** está activado se ejecuta:

PRINT#8,CHR\$(164)

5. TASPRINT Y AMSWORD/TASWORD 464-6128.

5.1 Configurando Amsword/Tasword 464-6128.

Esta sección se refiere sólo a la versión 1.02 del **Amsword/Tasword 464-6128**. No es necesaria ninguna configuración para versiones subsiguientes. Para ver su número de versión consultar el Basic y ejecutar **LIST 10**.

- (1) Cargar **AMSWORD/TASWORD** en el modo usual (**RUN"**):
- (2) Ir a Basic presionando **[CTRL] [ENTER]** y después **B** seguido de **[ENTER]**:
- (3) Poner la cinta **TASPRINT** en el grabador de datos.
- (4) Escribir: **MERGE "TP"** y presionar **[ENTER]**:
- (5) Le será solicitado presionar el botón de **PLAY** y después cualquier tecla. Esto fusiona un programa corto que es grabado en la cinta **TASPRINT** inmediatamente después de los fonts;
- (6) Escribir **[RUN]** y presionar **[ENTER]** y después de que aparezca la solicitud de **"Ready"(lsto)**, escribir **RUN** y presionar **[ENTER]** otra vez;
- (7) Verá el programa de procesador de textos funcionando normalmente. Grabe su programa modificado.

5.2 Cargando TASPRT Y AMSWORD/TASWORD 464-6128.

Cargar el font requerido como se describe en la sección 3. A continuación cargar su **AMSWORD o TASWORD 464-6128** en el modo normal, ejecutando **RUN**.

Después de haber sido cargado, el **AMSWORD/TASWORD** funcionará con normalidad. Si usted llega al menú principal por medio de **[CTRL] [ENTER]** comprobará que la cuenta libre de caracteres está reducida aproximadamente 5.000 caracteres. Esto es porque el font está ocupando espacio de memoria que está libre para otro fichero de texto.

5.3 Utilizando TASPRT con AMSWORD/TASWORD 464-6128.

El **AMSWORD y el TASWORD 464-6128** reclaman la función de las teclas para su propio uso, como se describe en el manual del programa. El font **TASPRT** que es cargado se enciende escribiendo en el texto el carácter de control de impresión apropiado. Estos caracteres de control de impresión son las letras mayúsculas invertidas V hasta Z, como indica en la parte inferior derecha de la página de ayuda. Cada uno de éstos caracteres invertidos imprimirán un espacio y activarán el font para imprimir el **TASPRT**, comenzando por el principio de la línea que contiene el carácter de control.

Los caracteres de control de impresión dados por las minúsculas de letras invertidas desde la v hasta la z apagan el font y una impresión normal comienza desde el principio de la línea que contiene el carácter de control.

El carácter de control de impresión T, activará el subrayado del **TASPRT** y la inversa t lo apaga.

El **AMSWORD/TASWORD** manda códigos asociados con el normal y el segundo carácter coloca caracteres. Si un carácter es redefinido para ser, por ejemplo, impreso como un carácter seguido de un espacio y de otro carácter sobreimpreso, cuando el font **TASPRT** es activado será impreso como tres caracteres **TASPRT** separados.

Los caracteres de control de impresión distintos de los caracteres de control de impresión **TASPRT** no deben ser empotrados en el texto que debe ser impreso con el font **TASPRT** activado.

El número de caracteres **TASPRT** que una impresora puede imprimir en una línea, varía dependiendo de la marca de impresora. El programa de configuración **TASPRT** especifica la longitud de línea de su tipo de impresora cuando está funcionando. Las líneas de texto que exceden ésta longitud de línea envolverán la siguiente línea, y cualquier palabra envuelta y justificación se perderán. Si usted está utilizando una impresora que imprime, por ejemplo, 48 caracteres **TASPRT** por línea, es aconsejable determinar el margen derecho en la columna 48, antes de escribir el texto que se va a imprimir con el font **TASPRT** activado.

6. UTILIZANDO TASPRIINT CON OTROS PROGRAMAS.

El **TASPRIINT** puede ser utilizado con otros programas a condición de que, después de cargar un font **TASPRIINT**, haya suficiente memoria para cargar y correr el otro programa y también, a condición de que el otro programa no haga un reset en el ordenador. Por estas razones el uso satisfactorio del **TASPRIINT** con otros programas comerciales no se puede garantizar.

**Reservados todos los derechos.
OFITES INFORMATICA
Isabel II, 16-18
SAN SEBASTIAN
Tfno. (943) 45 55 44 - 45 55 33**

TASPRINT 464-6128

GENERADOR DE CARACTERES

Tascopy 464-6128 maneja las siguientes impresoras:

Amstrad DMP 1
Epson FX-80
Epson RX-80
Epson MX-80 Type III
Shinwa CP-80
Mannesmann Tally MT80
Star DMP 510/515
Brother HR5



Avda. Isabel II, 16-8.º
Tel.: 45.55.44
45.55.33

SAN SEBASTIAN