

POURSUITE DE L' OPERATION DISK 3" 23F90 pièce



**CATALOGUE D'INFORMATION DISPONIBLE GRATUITEMENT
AU MAGASIN**

ETUDIANTS, vous avez droit, désormais, au tarif collectivités chez GENERAL

En dehors des prix promo et des actions temporaires GENERAL, étudiants, vous avez droit à un tarif spécial sur l'ensemble des produits de notre magasin. L'inscription et l'obtention de la carte Etudiant Général est immédiate et gratuite. Demandez Claire, Frédérique ou Elisabeth lors d'une visite à notre magasin.



Frédérique Claire Elisabeth

OFFRE SPÉCIALE D'ÉTÉ

**1 PC 1512 DD mono
+ 1 DMP 3000
+ SUPERCALC 3
+ WORDSTAR 1512
7990F HT
9476F TTC**

1°) OPERATION* CADEAUX ETE 87

En achetant votre AMSTRAD 6128 ou PC 1512 chez GENERAL entre le 1^{er} juin et le 30 août 1987, vous avez droit à :

- 1° 1 manette de jeux
- 2° 3 jeux cadeaux pour la gamme 6128 ou 12 programmes cadeaux pour la gamme PC 1512

- 3° 1 boîte de rangement 10 disquettes
- 4° 1 garantie de 2 ans, pièces et main d'œuvre (inscrite sur votre facture)
- 5° 1 bon d'achat de 300 F pour l'imprimante de votre choix (valable 6 mois)
- 6° 1 livre d'apprentissage sur la machine, en plus du manuel d'utilisation fourni

- 7° 1 doubleur de joystick pour brancher un 2^e joystick (les 6128 et PC 1512 ne possèdent qu'une prise joystick)
- 8° un paiement en 4 fois, sans intérêts
- 9° une franche poignée de main...
- * **Ces cadeaux annulent et remplacent ceux des annonces en pages intérieures.**

2°) SUPER PRODUCTION GUERRE et PRIX

Notre héros, GENERAL, a trois missions
— **primo, gagner la guerre des prix ;**
— **seconde, avoir le plus grand choix ;**
— **tertio devenir N°1 de l'électronique**

Nous jouons à guichets fermés, avec la participation des plus grandes marques, jusqu'au 30 août 87 et dans la limite des stocks disponibles.

- 1° Platine laser disc MULTITECH CD 600, 3 faisceaux, dernier modèle **1190F**

- 2° TV DAEWOO couleur 36 cm, Pal/Secam **1999F**
- 3° MAGNETOSCOPE VHS de salon, têtes HQ, télécommande **3490F**
- 4° CAMESCOPE Sony CC-DV-8, 8mm **8490F**
- 5° BALADEUR avec casque stéréo **79F**
- 6° MINI TV RADIO REVEIL écran mono 12 cm **1190F**

- 7° CHAÎNE STEREO complète, double cassette, TD, tuner, enceintes, platine laser disc **3490F**
- 8° FOUR MICRO ONDES DAEWOO 12 l **999F**
- 9° Imprimante CITIZEN 120D pour 464, 6128, PC 1512, Atari **1799F**

... et encore une bonne cinquantaine d'autres produits à prix vaincus.

3°) OPERATION FINANCE

PAIEMENT EN 4 FOIS SANS INTERETS

A partir de 2000F d'achat, sur tous les produits du magasin, **du 1^{er} juin au 30 août 1987**



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS

☎ 42.06.50.50

est désormais le grand spécialiste parisien indépendant de la vidéo, du son et de l'informatique

CONSOMMABLES

Depuis près de 10 ans, GENERAL a acquis une position enviable dans le domaine des supports magnétiques. Nous sommes aujourd'hui le premier distributeur indépendant pour beaucoup de ces produits.

Notre succès tient à :

- nos garanties : 6 ans sur les cassettes vidéo ;
- notre stock : près de 100.000 cassettes en permanence ;
- notre clientèle de particuliers, d'entreprises et de collectivités qui nous a toujours fait confiance et que nous tenons à remercier ;
- nos prix qui sont réactualisés à tout moment en fonction des cours du marché. Interrogez-nous en demandant notre cotation du jour, si vous avez un doute sur un prix.

BOITIERS

PLASTIQUES THERMOFORMÉS

avec cristal transparent, format Télécassette

Code	Couleur	PRIX PIECE	
1400	NOIR		6F
1402	BLANC	PRIX PIECE PAR 10	5F
1406	BLEU	PRIX PIECE	
1404	ROUGE	PAR 50 ET PLUS	4F

INJECTES, petit format, cristal transparent

Code	Couleur	
1416	NOIR	
1424	BLANC	PRIX PIECE 11F

INJECTES, grand format, avec cristal transparent format Télécassette

Code	Couleur	
1414	NOIR	
1422	BLANC	PRIX PIECE 13F

BOITIERS LUXE

THERMOFORMÉS façon livre ancien

Code	Couleur	PRIX PIECE
1410	Havane	10F
1408	Bordeaux	PRIX PIECE
1412	Vert emp	PAR 50 ET PLUS 8F

INJECTE, petit format

Code	Couleur	PRIX PIECE
1420	Bordeaux	13F
1418	Noir	

BOITE RANGEMENT POSSO

10 CASSETTES VHS ou Beta Code 1452 : 139 F
SERRURE A CLEF POSSO (option) : 70 F

JAQUETTES

neutres, pour boîtiers thermoformés et boîtiers injectés grand format. 9 couleurs au choix : blanc, bleu clair, bleu foncé, mauve, noir, or, orange, rouge, vert) Code 1390 PRIX PIECE : 1F

BIBLIOTHEQUE DE RANGEMENT

Code 4930 100 boîtiers 495F

DISQUETTES et CASSETTES informatiques

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

I3EE	
Code	
2102	5 P 1/4 SF DD 5,90F
2100	5 P 1/4 DF DD 6,90F

FUJI	
Code	
2000	5 P 1/4 SF DD 9,50F
2002	5 P 1/4 DF DD 14,50F
2011	3 P 1/2 MF 1D (67,5 TPI) 19,00F
2012	3 P 1/2 MF 1DD (135 TPI) 25,00F

AMSTRAD

Code		
2007	3 P DF SD	35,00F
2005	3 P DF DD	75,00F

CASSETTES MICRO

Code		
7123	GENERAL C20	7,90F
	(11F GRATUITE)	

PELLICULES PHOTO

TARIF A LA PIECE

FUJI	
Code	
3022	HR 100 / 110 / 24P 19,70F
3020	HR 100 / 126 / 24P 21,90F
3001	HR 100 / 135 / 12P 19,00F
3000	HR 100 / 135 / 24P 25,80F
3002	HR 100 / 135 / 36P 33,50F
3007	HR 200 / 135 / 12P 21,00F
3004	HR 200 / 135 / 24P 28,10F
3006	HR 200 / 135 / 36P 35,00F
3009	HR 400 / 135 / 12P 23,50F
3008	HR 400 / 135 / 24P 30,40F
3010	HR 400 / 135 / 36P 37,00F
3012	50D / 135 / 36P 45,00F
3014	100D / 135 / 20P 35,00F
3019	100D / 135 / 24P 42,00F
3016	100D / 135 / 36P 45,00F
3017	400D / 135 / 20P 47,00F
3018	400D / 135 / 36P 60,70F
3024	HR DISC X2 45,00F

CASSETTES AUDIO VIERGES

Tarif pièce par boîte de 10

FUJI	
Code	
1000	DR C60 7,50F
1002	DR C90 10,70F
1003	DR C120 14,00F
1015	FR C60 9,00F
1017	FR C90 13,00F
1008	FRI C60 10,70F
1010	FRI C90 14,50F
1009	FRIS C60 12,30F
1011	FRIS C90 16,60F
1004	FRII C60 11,30F
1006	FRII C90 16,60F
1005	FRIIS C60 15,50F
1007	FRIIS C90 22,50F
1012	METAL C60 22,00F
1014	METAL C90 29,50F

GOLDSTAR	
Code	
1104	HD C60 7,00F
1106	HD C90 10,00F

Amis clients, vous aimez l'efficacité : **GENERAL est une entreprise efficace**, à votre image.

Des preuves ?

- une politique de prix hyperbas, autorisés par un très important volume de vente, avec des frais volontairement réduits ;
- des informations claires sur les produits au moyen d'affiches et de catalogues, des démonstrateurs compétents ;
- un service après-vente avec atelier sur place ;
- volontairement, une seule adresse. Pas de succursales et autres franchisés. GENERAL est un établissement sérieux, le patron est "aux fourneaux" pour que GENERAL soit une affaire qui marche ;
- un choix très vaste et bien présenté des différentes productions électroniques du moment ;
- un service crédit CETELEM qui donne les accords sur place par Minitel (possibilité de crédit total au dessus de 2000 F avec la première échéance trois mois après l'achat).

A qui vend GENERAL ?

- 1 **Aux particuliers** : GENERAL est un magasin ouvert tous les jours de 9 h 45 à 13 heures et de 14 à 19 heures, sauf le dimanche, où tout le monde peut acheter.
- 2 **Aux collectivités** : GENERAL vend aux collectivités, Comités d'Entreprise et groupements divers avec des conditions spéciales. Nous comptons parmi nos clients les plus grandes entreprises françaises et si vous êtes intéressés, contactez-nous (Mr COLLIN).
- 3 **Par correspondance** : Paris n'est pas la France, mais les prix de Paris, du fait de la concurrence féroce qui y règne, sont bien souvent plus bas qu'en province, ce qui nous amène à réaliser beaucoup d'affaires avec nos amis de province.

Vous avez des questions à poser ? GENERAL tient à votre disposition, gratuitement, son service information : **(1) 42.06.50.50, poste 40.**

CASSETTES VIDEO VIERGES

VHS

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

FUJI	
Code	
0012	E30 VRAC 35,50F
0001	E30 36,50F
0012	E30 SHG 39,50F
0006	E60 VRAC 40F
0007	E60 41F
0009	E60 SHG 44F
0010	E90 BULK 43,50F
0011	E105 VRAC 45F
0013	E120 47F
0019	E120 SHG 65F
0029	E120 HIFI 68F
0025	E120 SXG 89F
0014	E135 BULK 51F
0016	E150 BULK 52,50F
0015	E180 51F
0021	E180 SHG 74F
0031	E180 HIFI 76F
0027	E180 SXG 108F
0017	E240 74F
0023	E240 SHG 98F

GOLDSTAR

Code		
0502	E105	40F
0504	E120	43F
0506	E180	47F

BANDES AUDIO

T D K	
Code	
1372	LX 35/180 27cm Ø NAB 195F
1373	LX 35/90 18cm Ø 109F

JVC

Code		
0200	E120	49F
0206	E120 SHG	63F
0207	E120 HIFI	64F
0201	E120 PRO	98F
0202	E180	57F
0208	E180 SHG	74F
0209	E180 HIFI	76F
0203	E180 PRO	119F
0204	E240	80F
0218	E240 SHG	110F

SKC

Code		
0100	E30	34,50F
0102	E60	39F
0106	E105	43,50F
0108	E120	47F
0110	E180	52F
0112	E240	75F

TDK

Code		
0315	E30 HD PRO	99,50F
0312	E60	49F
0311	E60 EH	54F
0300	E120	57F
0306	E120 EH	78F
0314	E120 HIFI	84F
0316	E120 HD PRO	116F
0302	E180	61F
0308	E180 EH	84F
0310	E180 HIFI	87F
0318	E180 HD PRO	128F
0304	E240	105F
0309	E240 EH	110F

VHS COMPACT

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

Code		
0220	FUJI EC30 SHG	55F
0005	JVC EC30 SHG	59F

8 MM

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

FUJI	
Code	
0004	P30 79F
0008	P60 95F

TDK

Code		
0298	P60	98F
0299	P90	115F

**10, bd de
Strasbourg
75010 Paris
☎ 42.06.50.50**

V2000

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

PDM	
Code	
0600	VCC 360 HG 117F
0602	VCC 480 HG 143F

BASF

Code		
0700	VCC 480 HG	143F

BETA

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

FUJI	
Code	
0037	L500 53F
0041	L500 SHG 64F
0039	L750 67F
0043	L750 SHG 78F

SKC

Code		
0114	L500	50F
0116	L750	62F

TDK

Code		
0320	L500	65F
0323	L500 EH	78F
0326	L500 HIFI	101F
0328	L500 HD PRO	121F
0322	L750	78F
0324	L750 EH	104F
0329	L750 HIFI	121F
0327	L750 HD PRO	144F
0330	L830 EH	132F

BETACAM

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

FUJI	
Code	
0059	BETACAM 10 102F
0061	BETACAM 20 139F

U'MATIC

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

3 M	
Code	
0422	UCA 30 S 214F
0418	UCA 75 346F

FUJI

Code		
0047	KCA 10	108F
0049	KCA 20	127F
0051	KCA 30	157F
0055	KCA 30 BR	184F
0053	KCA 60	219F
0057	KCA 60 BR	256F
0054	KCS 10 BR	134F
0058	KCS 20	131F
0063	KCS 20 BR	153F



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

Opération LOTS

N° LOTS	DÉSIGNATION	PRIX HABITUEL GENERAL	PRIX LOTS
1 ^{er} lot	Imprimante DMP 2000 + logiciel traitement de texte Textomat	2140 ^F	1899 ^F
2 ^e lot	Imprimante Citizen 120 D + logiciel traitement de texte Textomat	2449 ^F	2199 ^F
3 ^e lot	Imprimante PC DMP 3000 + Textomat PC logiciel traitement de texte	3106 ^F	2799 ^F
4 ^e lot	Imprimante Citizen MSP 15 + Textomat PC logiciel traitement de texte	4815 ^F	4499 ^F
5 ^e lot	10 disks 3" Amsoft + boîte Posso 100 disks 3"	429 ^F	369 ^F
6 ^e lot	10 disks Amsoft 3"	290 ^F	270 ^F
7 ^e lot	25 disks Amsoft 3"	725 ^F	625 ^F
8 ^e lot	50 disks Amsoft 3"	1450 ^F	1195 ^F
9 ^e lot	2 joysticks Moonraker pour Amstrad	198 ^F	139 ^F
10 ^e lot	2 joysticks Pro 500 + 1 doubleur de joystick	560 ^F	449 ^F
11 ^e lot	2 boîtes Posso 100 D 3"	278 ^F	238 ^F
12 ^e lot	3 boîtes Posso 100 D 3"	417 ^F	297 ^F
13 ^e lot	2 rubans DMP 2000 ou DMP 1	190 ^F	169 ^F
14 ^e lot	10 disks 5" 1/4 DF/DD	69 ^F	49 ^F
15 ^e lot	50 disks 5" 1/4 DF/DD	345 ^F	225 ^F
16 ^e lot	100 disks 5" 1/4 DF/DD	690 ^F	390 ^F
17 ^e lot	Magneto K7 pour CPC 6128 + 3 jeux Mastertronic au choix + cordon de liaison	478 ^F	349 ^F
18 ^e lot	2 rames papier 500 feuilles paravents	138 ^F	99 ^F
19 ^e lot	20 K7 C20 micro	140 ^F	119 ^F
20 ^e lot	Interface tuner TV + antenne "Satellit" amplifiée 30 dB intérieure	1785 ^F	1599 ^F
21 ^e lot	100 Diskettes 3 pouces AMSOFT	2900 ^F	2195 ^F

KERMESSE DU JOYSTICK

SUPER FÊTE DES JOYSTICKS

CADEAU pour tout achat de 2 JOYSTICKS sans doubleur
D'UN DOUBLEUR à brancher sur votre Amstrad



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

le temple d'amstrad

Amstrad CPC 464

AMSTRAD CPC 464

L'ordinateur familial de pointe

Le CPC 464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écran performant, le CPC 464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC 464 : il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système : en particulier, l'interface d'imprimante incorporée ; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre) ; et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.

Processeur Z80 : Le plus utilisé des microprocesseurs de l'informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — d'autant plus que le CPC 464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.

64K de RAM : Le CPC 464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.

Graphics : Le CPC 464 comporte 3 modes d'écran différents, y compris 80 colonnes pour les textes, une palette de 27 couleurs et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

Clavier : un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type "AZERTY", avec une touche d'entrée largement dimensionnée.

Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

Lecteur de cassettes incorporé : Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC 464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardues et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1K baud et 2K baud (grande vitesse) et la détermination de la vitesse est décidée par les logiciels.



Basic : Un Basic standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC 464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec plein de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

Jeu de caractères étendu : un jeu complet de caractères 8-bits comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR\$(n).

Touches programmables : jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC 464, chacune pouvant avoir 32 caractères.

Fenêtres : on peut sélectionner un maximum de 8 fenêtres de texte, où il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

Son : les capacités sonores du CPC 464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises, à gauche, à droite et au centre, pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et mixé en sortie.

Sortie d'imprimante : une sortie d'imprimante parallèle de type Centronics existe d'origine, le signal "Busy" étant utilisé comme signal de reconnaissance.

Possibilités d'extension : plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Extension des ROM : tous les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran monochrome

1990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 9 mensualités de 220F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 180F

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran couleur

2990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de 263,90F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 366,80F

LES CONDITIONS GENERAL

Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

**A tout acheteur d'un ensemble
CPC AMSTRAD
CADEAU !**

3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)

THE GOLDEN TALISMAN
(un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labyrinthes)

THE APPENTICE (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcelery").

sur K7 ou disquette

+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran monochrome

2990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de 263,90F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 366,80F

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran couleur

3990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 24 mensualités de 199F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 976F

LES CONDITIONS GENERAL
Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

**A tout acheteur d'un ensemble
CPC AMSTRAD
CADEAU !**

3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)

THE GOLDEN TALISMAN
(un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labyrinthes)

THE APPENTICE (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcelery").

sur K7 ou disquette

+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

Ordinateur personnel Amstrad CPC 6128

Le CPC 6128 est impressionnant

Avec l'unité de disquette intégrée, le chargement et la sauvegarde des programmes est devenue 50 fois plus rapide qu'avec une cassette. L'efficacité est aussi améliorée. Il y a non seulement une grande fiabilité des données mais aussi la possibilité de vérifier le bon déroulement des sauvegardes.

Des copies peuvent être effectuées en quelques secondes, ce qui prendrait 30 minutes avec un lecteur de cassettes. L'accès à un programme particulier est immédiat, avec une cassette vous devez parcourir toute la bande pour trouver le programme désiré.

De plus, le 6128 est équipé du CP/M Plus, la dernière version du système le plus répandu pour les micro-ordinateurs 8 bits. Maintenant, sans rien ajouter, vous pouvez avoir accès à un bien plus grand nombre d'applications que sur cassette. Vous pouvez même utiliser des programmes dépassant la mémoire vive disponible. Le 6128 utilise le BASIC qui est la note dominante de tous nos ordinateurs, comme sur le CPC664, le Basic a été amélioré par l'inclusion du remplissage rapide d'une zone et le tracé de lignes en pointillés et vous permet aussi de lire le code de caractères affichés à l'écran ainsi que de contrôler les erreurs de lecture sur disquette et les conditions d'interruption.

LES GRAPHIQUES

Les programmes traitant de sons et de

graphismes sont particulièrement bien pourvus. Il existe trois modes d'écran offrant la couleur et la netteté exceptionnelle, les 16 couleurs choisies dans une palette de 27 sont idéales pour réaliser des jeux. Les autres modes offrent un écran texte de 40 colonnes avec 4 couleurs, idéal pour les applications éducatives et un écran texte de 80 colonnes avec 2 couleurs (parmi la palette de 27) pour les diagrammes de haute résolution et les histogrammes.

Avec un écran de 80 colonnes, le traitement de texte affiche les lignes comme elles seront imprimées.

LA MEMOIRE

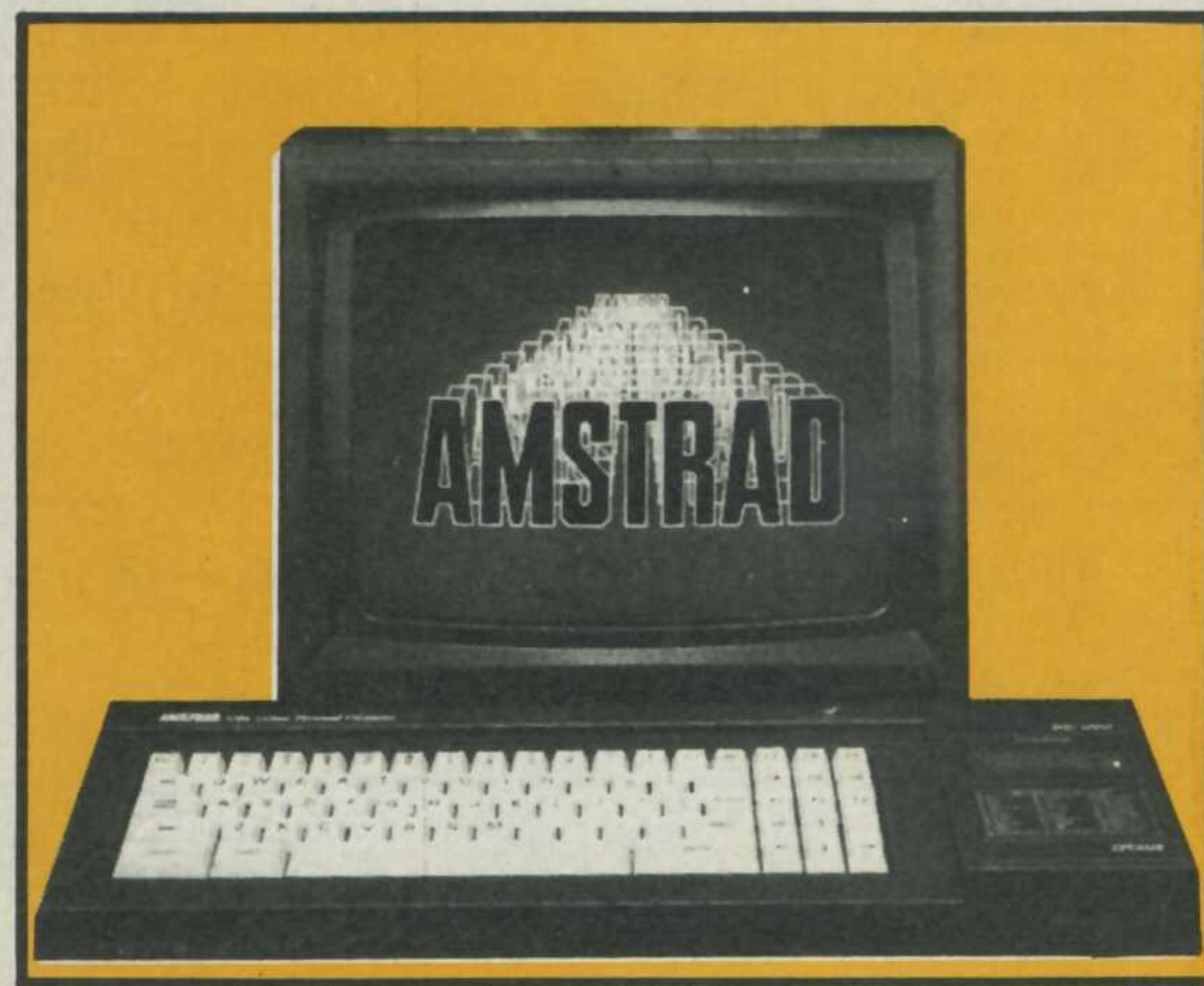
Le CPC 6128 est fourni avec 128K de mémoire vive, avec plus de 41K de disponibles en Basic, quelque soit le mode d'affichage, ce qui permet l'utilisation de programmes sophistiqués.

Les 64K de RAM supplémentaires sont utiles pour certaines applications Basic qui font appel à des variables ou pour mémoriser des écrans entiers pour de rapides changements dans les jeux d'action.

PRINCIPALES CARACTERISTIQUES

Le clavier, classique de type AZERTY, avec pavé numérique et touches de déplacement.

Jeu de caractères étendu. Un jeu complet de caractères 8 bits comprenant des symboles et des éléments graphiques et un jeu complet de



caractères internationaux sous CP/M Plus. Touches programmables. Toutes les touches sont redéfinissables par l'utilisateur, chacune pouvant avoir 120 caractères.

Fenêtres : 8 fenêtres de texte plus une fenêtre de graphisme. Son : 3 voix de 8 octaves. Chaque voix peut être ajustée en ton et en amplitude. Le niveau sonore du haut parleur incorporé varie. Port d'imprimante : imprimante parallèle 7 bits de type Centronics. Extensions : de nombreuses interfaces sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Extension de la ROM. Toutes les routines de la ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire. Il est possible d'ajouter 252 pages de 16K chacune.

LE CPC 6128 EST EXTENSIBLE

Alors que d'autres fabricants d'ordinateurs familiaux offrent des options d'accessoires supplémentaires, nous

les avons inclus dans le CPC 6128.

L'unité de disquette et le moniteur, les deux éléments les plus importants, sont intégrés dans le 6128. Et nous avons ajouté les interfaces les plus utiles. Si l'expérience des jeux et des graphiques que vous avez, est basée sur un téléviseur classique, la couleur de notre moniteur vous enchantera.

Nos produits additionnels en option sont tout aussi impressionnants. Vous pourrez améliorer vos jeux, révolutionner vos affaires et communiquer avec d'autres ordinateurs. Et tout cela pour un prix beaucoup plus compétitif que vous ne le pensez.

AMSOFT : le support des ordinateurs Amstrad

De la joie et de l'action, des couleurs formidables. Il existe déjà un choix de 3000 jeux disponibles, tous compatibles avec la famille AMSTRAD.



Amstrad PCW 8256

ordinateur personnel
traitement de texte

Le PCW 8256 est un système de traitement de texte entièrement indépendant qui comprend une imprimante de haute qualité pour courrier et copies, un moniteur, un lecteur de disquettes, un ordinateur et un logiciel de traitement de texte personnalisé. De plus, le PCW 8256 est fourni avec la toute dernière création de système informatique huit bits, le plus répandu dans le monde, le CP/M+ avec GSX. Le Basic Mallard étendu de Locomotive Software (comportant l'arithmétique à double précision et le gestionnaire de fichiers Jetsam) est fourni pour être utilisé sous CP/M+, ainsi que le langage éducatif Dr Logo.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES:

L'écran.

Un moniteur monochrome vert à haute résolution, de 90 colonnes et 32 lignes de texte, offrant une zone d'affichage de 40% supérieure à celle d'un écran standard 80x24.

Disquettes.

Des disquettes compactes de format trois pouces comprenant les standards CP/M, bien implantés chez Amstrad, et qui offrent 180 ko de mémoire formatée disponibles sur chaque face. Une deuxième unité de disquettes peut être installée (1 M.O.).

Clavier et logiciel.

Le clavier de 82 touches, comprenant plusieurs touches de fonction dédiées au logiciel de traitement de texte intégré. Le clavier est contrôlé par son propre microprocesseur et est relié à l'ordinateur et à l'écran par un simple cordon téléphonique. Le logiciel de traitement de texte permet la création de documents jusqu'à entière capacité de la disquette et donne la pos-

sibilité d'imprimer simultanément. Des caractéristiques telles que pagination, alignement automatique des paragraphes et réalignements, ainsi que des caractéristiques d'impression pour la coupure et l'insertion sont assurées.

La grande surface d'affichage comprend une liste de menus "fenêtres" auxquels on accède par des touches de fonction qui contrôlent les commandes principales d'édition et de format. Sous le contrôle CP/M, les logiciels sont très nombreux et peuvent être opérationnels en utilisant l'émulation de terminal VT 52 fournie avec le système d'unité d'affichage CP/M+.

Imprimante.

Le mécanisme de l'imprimante intégrée offre une impression de qualité "courrier" d'environ 20 caractères par seconde ou de qualité "copie" de 90 caractères par seconde. Les caractéristiques d'impression telles que: espacement, italiques, caractères gras, soulignement, exposant et indice sont assurées par le logiciel intégré.

Un tracteur est fourni pour l'alimentation en papier continu, ainsi qu'un système automatique d'alignement pour l'alimentation feuille à feuille.



Code 6107

TARIF GENERAL pour le PCW 8256 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

3997 F HT

4741^F

A CREDIT CETELEM

740^F au comptant

+ 24 mensualités de **211,10^F**

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1066,40^F

CADEAU !

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

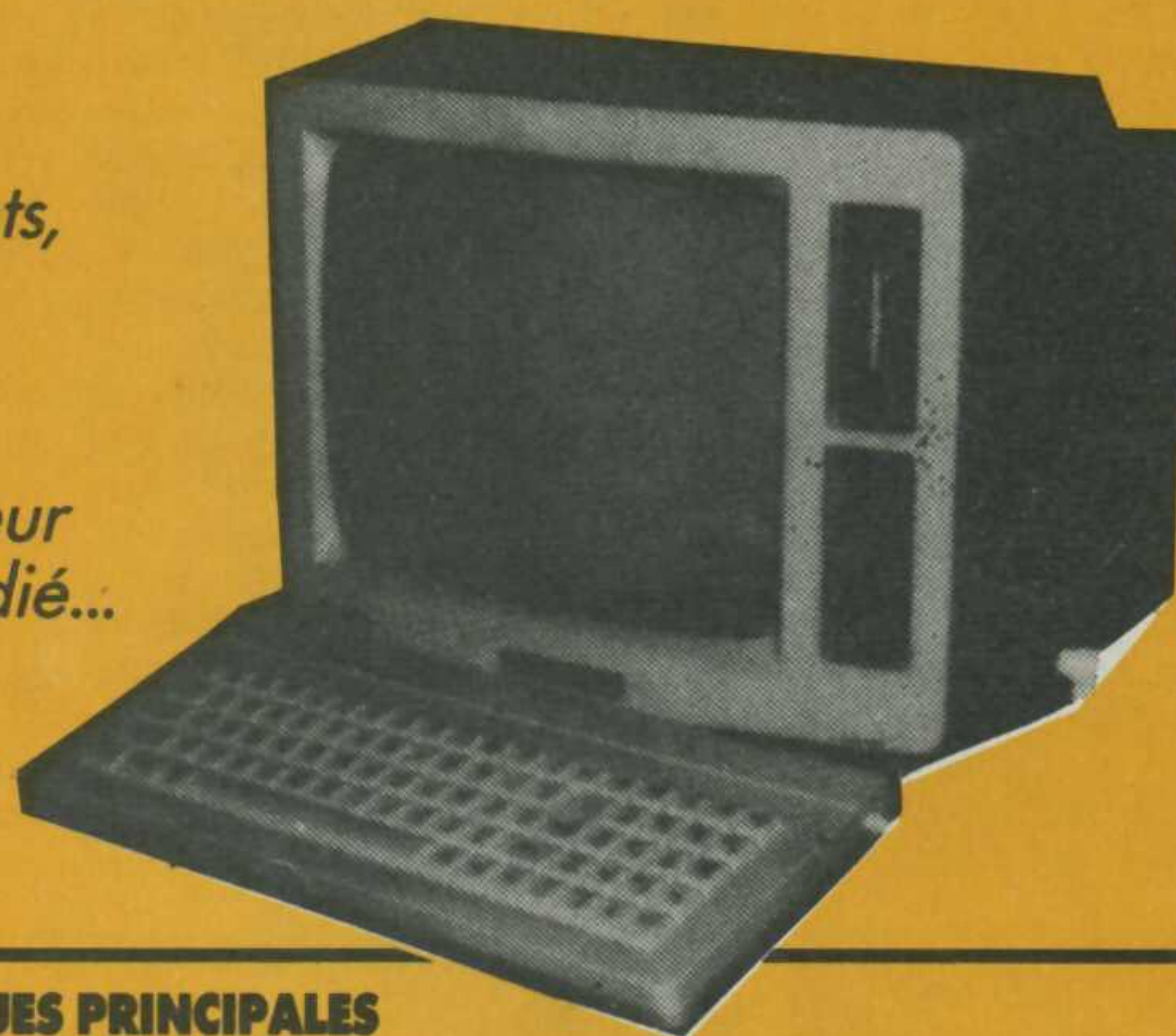
Amstrad PCW 8512

l'outil idéal
pour
les décideurs

Après la série familiale des CPC qui connaît toujours un succès indiscutable, AMSTRAD se devait de réitérer son coup commercial : vendre des machines d'excellente qualité à un prix des plus compétitifs. Ce fut alors la sortie du PCW 8256, ordinateur véritablement dédié au traitement de texte professionnel tout en restant techniquement et financièrement accessible à tout néophyte. Mais une maison aussi sérieuse qu'AMSTRAD ne pouvait en rester à une gamme aussi limitée. Vint alors le petit frère, autrement dit le **PCW 8512**.

Que vous soyez artisan, commerçant, que vous exerciez une profession libérale ou dirigiez une PME, cet ordinateur vous est incontestablement destiné. En effet, les spécialistes s'accordent tous à dire que seuls ceux qui seront équipés pourront se tenir prêts pour la dure bataille de la concurrence. Si hier vous deviez embaucher plusieurs secrétaires, aujourd'hui une seule vous suffira pourvu qu'elle dispose du PCW. Si hier vous maîtrisiez très difficilement vos fluctuations de stock, aujourd'hui le PCW doté d'un logiciel tel que DAMOCLES (veuillez vous reporter à notre rubrique "Logiciels professionnels") vous tiendra parfaitement au courant à quelque moment que ce soit. Si hier vous ragiez de ne pas pouvoir tenir vous-même votre comptabilité par manque de temps, aujourd'hui le PCW doté de quelque logiciel performant de comptabilité vous permettra de maîtriser votre entreprise avec une immense satisfaction. Si hier, vous regrettiez de perdre de nombreux marchés du fait de votre impossibilité à présenter des devis clairs et réalistes, aujourd'hui votre PCW, doté du logiciel Devis/Travaux vous permettra de surmonter des difficultés.

*Artisans,
commerçants,
professions
libérales,
PME,
cet ordinateur
vous est dédié...*



Code 6103

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

- ordinateur de gestion
- 512 Ko de RAM
- 2 lecteurs de disquettes dont un de très grande capacité
- clavier AZERTY, 82 touches avec pavé numérique séparé

ce imprimante intégrée avec de nombreuses possibilités d'impression de qualité "courrier"

- gamme étendue de logiciels réputés
- système d'exploitation CP/M+

- langages Basic Mallard (spécialisé) et Dr Logo
- microprocesseurs additionnels pour clavier et contrôle de l'imprimante
- écran de 32 lignes de 90 caractères (soit 25 % de gain par rapport à la normale)
- possibilités d'extension.

TARIF GENERAL pour le PCW 8512 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

4997 F HT

5930^F TTC

A CREDIT CETELEM

930^F au comptant

+ 30 mensualités de **222,40^F**

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1672^F

CADEAU !

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

LECTEUR JASMIN AM 5D (1 MEGAOCTET)

Voici la vraie solution professionnelle pour une véritable capacité de stockage. Le JASMIN AM 5D 1 mégaoctet est équipé de la technologie la plus sophistiquée. Qu'on en juge : double tête, quadruple densité, 720K formaté, entièrement compatible à MS/DOS et CP/M 2.2. Livré avec disquette utilitaire de duplication, formatage et utilisation en 80 pistes.

Pour ceux qui connaissent déjà Mr TRAN, l'un des plus brillants informaticiens français de notre génération, nul doute que ce lecteur de conception et d'assemblage français est dans la droite lignée des produits géniaux qu'il a sorti par le passé avec l'ORIC ATMOS. Anciens possesseurs d'Oric, vous avez tous rêvé d'un lecteur JASMIN 3P pour votre Atmos. Il existe désormais en 5P1/4 pour votre AMSTRAD. Avec un 464, il se connectera sur un DD1. Avec un 6128, il se connectera directement sur le CPC. Pour les 8256 et 8512, un kit d'adaptation est nécessaire.

Cordon liaison AM5D/6128 **155^F**

Kit AM5D/8256-8512 **250^F**



TARIF GENERAL
LECTEUR JASMIN AM 5D
Code 6195

1799^F

A CREDIT CETELEM

299^F au comptant

+ 6 mensualités de **268,60^F**

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 111,60^F

Lecteurs Amstrad DD1/FD1

Tout utilisateur du CPC 464 digne de ce titre comprend parfaitement pourquoi les lecteurs de disquettes s'imposent de plus en plus sur le marché. Bien sûr, les cassettes suffisent aux jeux d'ordinateur. Seulement, lorsqu'on aborde la programmation ou les programmes plus sérieux, l'accès direct offre des possibilités inégalées. Cependant, vous ne pouvez vous contenter de brancher un lecteur de disquettes sur un ordinateur. Vous devez disposer en outre d'un logiciel adapté afin de tirer le plus grand profit de cette capacité de vitesse et de rangement nettement accrue.

Le DD1 d'AMSTRAD comporte une série complète d'extensions sur le basic permettant à la disquette de fonctionner avec des fiches conçues au départ pour une cassette. Le logiciel s'occupe de l'ensemble de la gestion du fichier : les fiches du CP/M peuvent ainsi cohabiter avec les fiches AMSDOS. Et qui plus est, l'AMSDOS et le CP/M sont en mesure de partager leurs fiches de données.

Le DD1 est fourni avec tout son dispositif d'alimentation courant et un segment de branchement des commandes placé, pour plus de sécurité, sur le canal de l'interface de la disquette à l'arrière du CPC 464. On peut également brancher une seconde unité de lecteur de disquettes (AMSTRAD FD1) afin de doubler la capacité de la disquette et de simplifier la copie des fiches et l'exécution de disques de sécurité. Une deuxième interface n'est pas nécessaire.



TARIF GENERAL LECTEUR AMSTRAD DD1
avec alimentation et interface

1690^F

A crédit Cetelem : **190^F** au comptant
+ 6 mensualités de **268,60^F** - TEG 18,24%
Coût total du crédit avec assurance : 111,60^F

TARIF GENERAL
LECTEUR AMSTRAD FD1
2^e unité sans interface contrôleur

1590^F

AMSTRAD PC 1512 ORDINATEUR PROFESSIONNEL COMPATIBLE



PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
5920 F

PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
8170 F

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur monochrome, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
7450 F

* IBM est une marque déposée de International Business Machines Corp.

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur couleur, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
9700 F

PC 1512 HD 10 Méga Octets avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur de 10 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
10420 F

PC 1512 HD 10 Méga Octets avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 10 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
12670 F

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
11840 F

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
14100 F

CADEAU !

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

COMPATIBILITE ET PERFORMANCES

Le prix stupéfiant du PC 1512 met en évidence la maîtrise absolue d'AMSTRAD dans l'art de réaliser des produits de qualité abordable pour le plus grand nombre. Plus d'un million de micro-ordinateurs AMSTRAD a été à ce jour fabriqué et vendu dans le monde entier. L'économie d'échelle et l'expérience d'AMSTRAD dans les domaines de la conception et de la production de masse se sont combinées pour faire du PC 1512 le micro-ordinateur comptable le plus compétitif du monde. La plupart des autres PC sont proposés avec le minimum d'équipement de base. Le moniteur, voire le clavier, ne sont pas inclus dans le prix. La mémoire offerte dépasse rarement 128 ko. Les fonctions graphiques sont en supplément. Il faut passer des heures pour définir la configuration nécessaire à vos besoins... et quelques milliers de francs supplémentaires pour l'obtenir. Avec AMSTRAD, tout est simple et sans mauvaise surprise. Vous choisissez le moniteur (monochrome ou couleur) et la mémoire de masse (simple-lecteur, double lecteur, disque dur 10 Mo ou 20 Mo) : tout le reste est compris et le prix calculé à l'avance sur notre tarif. La version simple lecteur de 360 Ko est renforcée par la mémoire centrale de 512 Ko. Une partie de celle-ci peut, en effet, être utilisée comme pseudo-disque RAM et la disquette réservée au stockage des données. La version double lecteur vous offre une capacité de stockage supplémentaire de 360 Ko en ligne et offre des facilités pour la copie. Pour les besoins plus importants, il existe des versions à disque dur

et plus simplement. De nombreux programmes du commerce tournent déjà sous GEM. De nombreux autres sont en cours de développement ou mis à jour afin d'exploiter les multiples possibilités de GEM. Digital Research, créateur de GEM, propose déjà une série d'applications et d'utilitaires conçus spécialement pour travailler avec GEM. AMSTRAD fournit en standard GEM Desktop (avec son horloge, sa calculatrice et sa caméra). GEM Paint (un puissant programme de création graphique) et Locomotive GEM Basic 2 (un puissant Basic structuré). Sont disponibles par ailleurs : GEM Diary (agenda et fichier), GEM Graph (graphiques de gestion), GEM Write (traitement de texte), GEM Draw (graphiques industriels), GEM Wordchart.

GEM

GEM (Graphic Environment Manager) a pour unique but de vous faciliter la vie. Il utilise des menus déroulants pour présenter les commandes et leurs options ainsi que des fenêtres de dialogue pour guider l'utilisateur. GEM affiche les informations en clair et utilise les icônes pour représenter les accessoires de bureau les plus familiers (dossiers, chemises, formulaires...). Mais surtout, GEM fonctionne avec la souris. Vous pointez simplement le curseur sur la zone d'écran choisie, vous cliquez et le travail est fait, beaucoup plus vite qu'avec les commandes habituelles du curseur. Fini les manuels compliqués, les commandes à apprendre par cœur. Finies les opérations obscures et dévoreuses de temps. Avec GEM, votre PC travaille et vous obtenez les résultats. Plus

Le PC 1512 utilise directement tous les programmes tournant sur IBM-PC et compatibles. Et vous n'avez pas à vous soucier de savoir si votre configuration est adéquate puisque le PC 1512 dispose en standard du graphisme haute résolution, de 512 Ko de mémoire centrale et d'un port série. Des programmes vedettes comme Wordstar, Lotus 1.2.3 et dBase sont accélérés par la grande vitesse du processeur 8086 PC-1512. Et des applications résidant en mémoire centrale peuvent être appelées et quittées sans perturber le programme principal.

LOGICIELS

Le PC 1512 utilise un processeur 8086 (vrai 16 bits) tournant à 8 Mhz. Cela signifie que vos programmes seront exécutés beaucoup plus rapidement que sur de nombreux autres PC. Quiconque a l'expérience d'un PC sait qu'il faut un certain temps pour démarrer le système après chaque allumage, à cause de la ROS (Rom Operating System) qui effectue un check-

LA RAPIDITE

up complet du PC. L'AMSTRAD PC 1512 dispose des mêmes contrôles mais les réalise plus rapidement en affichant à l'écran les opérations en cours. De plus, comme il dispose d'une horloge permanente, l'heure et la date sont toujours conservées en mémoire sans qu'il soit nécessaire de les entrer au clavier à chaque allumage.

LES GRAPHIQUES

La plupart des PC n'offrent en standard que 2 couleurs en mode 80 colonnes. Des cartes d'extension graphiques existent mais elles coûtent fort cher. Sur l'AMSTRAD PC 1512, vous disposez en standard de 16 couleurs en mode 80 colonnes. De plus, ce mode couleur est compatible avec les versions monochromes et offre 16

niveaux de gris sur le moniteur noir et blanc. Vous pouvez donc choisir la version monochrome (moniteur graphique haute résolution à écran blanc anti-reflet) ou la version couleur (moniteur graphique couleur haute résolution) sans rien perdre des extraordinaires performances graphiques du PC 1512.

VERSIONS A DISQUE DUR

POURQUOI UN DISQUE DUR ?

Le disque dur transforme le PC 1512. Un disque dur fonctionne selon le même principe que la disquette, mais plus vite et avec une capacité de stockage infiniment supérieure : un disque dur de 10 Mo a environ 30 fois la capacité d'une disquette ; et un disque dur de 20 Mo deux fois plus. C'est assez pour stocker 3 millions de mots en gardant la place pour vos programmes habituels (traitement de texte, tableur, fichiers, télécommunica-

tions...). Et comme le disque dur est intégré dans le PC 1512, il est à l'abri de la poussière, des doigts, du café renversé et des... emprunteurs éventuels. Il existe quatre versions à disque dur du PC-1512 AMSTRAD depuis le PC-1512 HD-10 avec moniteur monochrome jusqu'au PC-1512 HD-20 avec moniteur couleur. Chacune de ces versions est dotée d'un lecteur de disquette 360 Ko pour l'installation des programmes et la sauvegarde des données.

RESEAUX

La mise en réseau vous permet de partager des ressources importantes entre plusieurs utilisateurs. Le PC 1512 AMSTRAD est un membre idéal de tout réseau de PC : son faible coût, sa rapidité et ses larges capacités en font un poste de travail idéal pour des applications en réseau telles que la comptabilité, le secrétariat ou le management, partageant télex, modems, imprimantes à laser, etc... Les réseaux peuvent également partager des ressources vitales : fichier de stock, fichier clients... Et puisque tout le monde partage les mêmes fichiers sur le réseau, un seul fichier central suffit. Cela évite les duplications de fichiers sur différents disques, les erreurs de conformité entre fichiers et cela simplifie les mises à jour.

MIEUX QU'UN MINI ORDINATEUR ?
Un réseau de PC 1512 permet à chaque utilisateur de travailler en totale indépendance, en tant que station locale, ou

comme simple partie du réseau. C'est beaucoup mieux pour la sécurité et plus commode pour emporter du travail à la maison.

LOGICIELS DE RESEAU

Les réseaux sont la solution évidente lorsqu'un seul PC ne peut suffire à toutes les tâches. Mais rappelez-vous qu'un réseau nécessite le recours à des logiciels multi-utilisateurs conçus pour l'environnement réseau. Il ne servirait pas à grand chose que deux utilisateurs réalisent le même document en même temps ou qu'ils vendent en même temps le même article en stock. Vous devez donc vous assurer que votre application fonctionne en réseau, et évite notamment les problèmes de collision. Certains logiciels tels que NewWord, Mallard, Basic, Dataflex et VP-Info sont capables de gérer les réseaux même dans leur version mono-utilisateur. Des réseaux comme Arcnet, Novell System et Amstore permettent aux utilisateurs de PC 1512 de partager des données avec des ordinateurs complètement différents.

CARACTERIQUES TECHNIQUES

Unité centrale 512Ko avec toute l'électronique sur la carte mère. Microprocesseur 8086 à 8 MHz. Adaptateur graphique couleur intégral avec mode haute résolution 16 couleurs. 3 slots d'extension avec emplacement pour cartes de grande taille. Alimentation suffisante pour accueillir un disque dur et son contrôleur. Choix entre 1 ou 2 lecteurs de disquettes 5 pouces 1/4 de 360Ko ou un lecteur de disquette et un disque dur de 10Mo ou 20Mo. Interfaces séries RS 232C et parallèle sur la carte mère avec prises standard. Haut-parleur avec commande de volume. Horloge temps réel permanente. Support pour coprocesseur mathématique 8087. Prise pour stylo optique. Fourni complet avec moniteur monochrome ou couleur. Clavier AZERTY complet avec pavé numérique séparé et voyants lumineux de verrouillage CAP et NUM. Prise de joystick sur le clavier. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Hauteur réglable. Souris ergonomique à deux boutons avec prise spéciale sur l'unité centrale. Mode texte compatible avec Mouse. Com de Microsoft. ROM BIOS compatible IBM. MS-DOS 3.2 de Microsoft. Logiciel d'exploitation complet comprenant quatre disquettes. Système compatible RAM-disc. Support de réseau et disque dur. Nombreux utilitaires. GEM (Graphics Environment Manager) plus GEM Desktop de Digital Research. GEM Paint de Digital Research. DOS Plus de Digital Research compatible avec de nombreuses applications MS-DOS et CP/M-86. Basic 2 de Locomotive Software (compatible GEM). Manuel d'utilisation comprenant : Initiation, GEM, MS-DOS, les utilitaires. DOS-Plus et Introduction au Basic 2.

EXTENSIONS

Rien de plus simple que d'ajouter une carte d'extension à votre PC 1512. Un simple couvercle amovible permet l'accès instantané à 3 slots d'extension qui acceptent un large éventail de cartes standards pour les applications telles que les réseaux, les télécommunications, les disques durs, etc. Comme la quasi totalité des fonctions nécessaires sont fournies en standard sur le PC 1512, vous n'aurez sans doute jamais l'occasion d'utiliser tous ces emplacements.

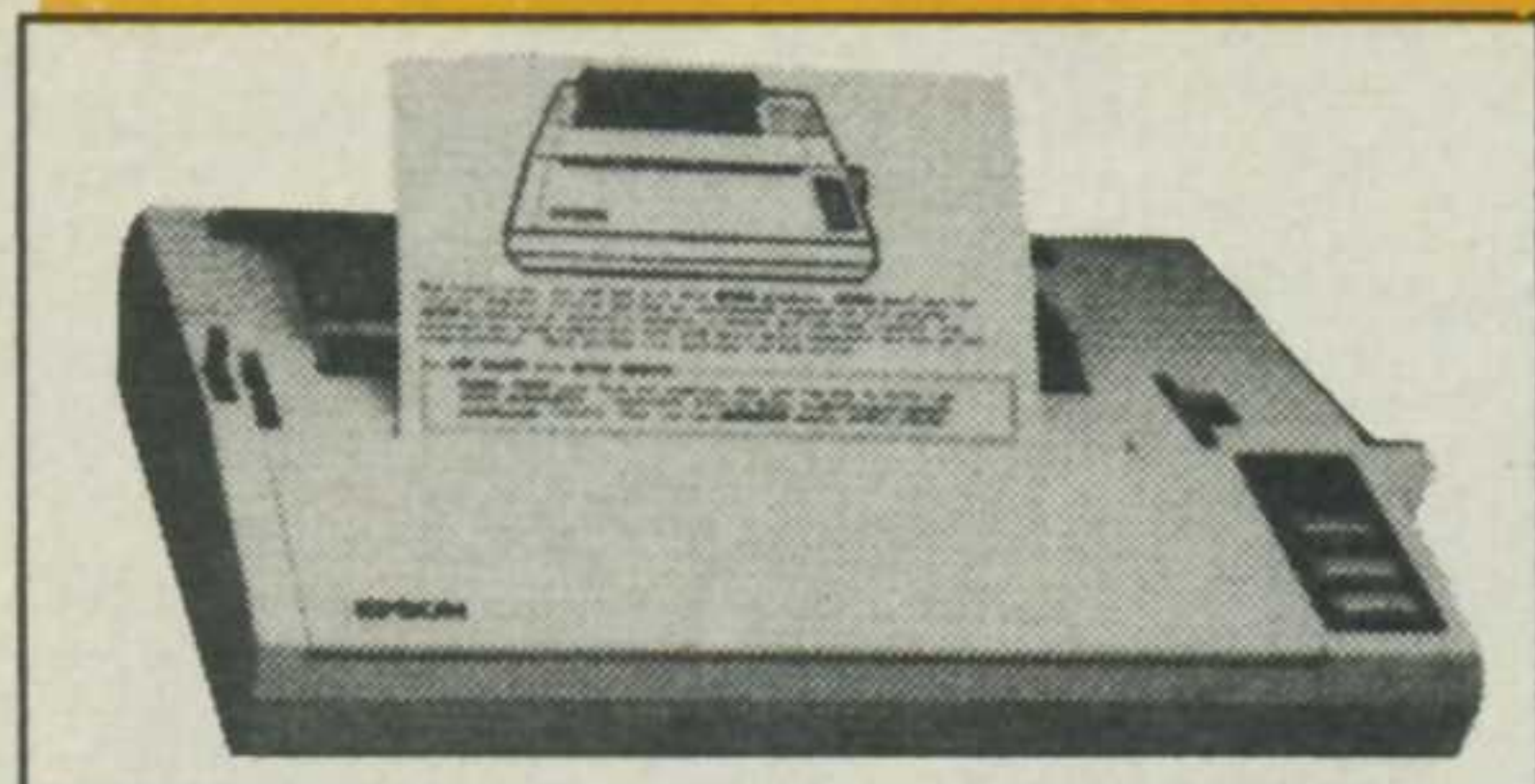
PRISES

Une interface série RS 232 C complète est fournie avec sa prise standard 25 broches. Elle permet le branchement instantané d'imprimantes, modems et de nombreux accessoires du marché. L'interface parallèle CENTRONICS, elle aussi équipée de sa prise standard, permet le raccordement de toute imprimante de ce type. Ces deux interfaces sont entièrement adressables à partir de systèmes d'exploitation et des logiciels d'exploitation et des logiciels d'application standard.



10, bd de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

Imprimante Epson LX86PC



TARIF GENERAL
pour EPSON LX86PC

2995F

Code 6192
A CREDIT CETELEM
595 F au comptant
+ 12 mensualités de 230 F
TEG : 18,24 % - Coût total du
crédit avec assurance : 321,60F

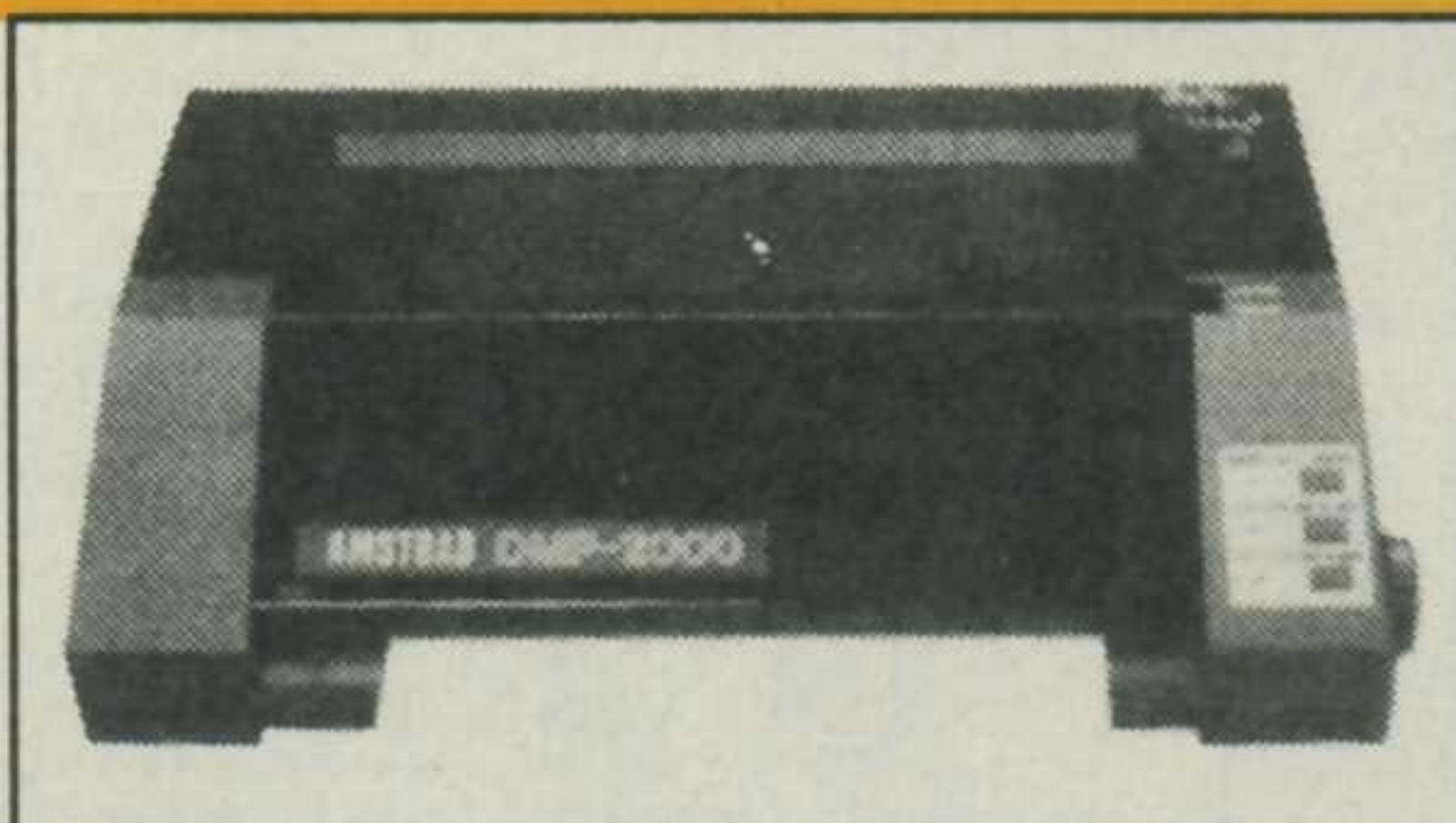
L'imprimante LX86PC s'adapte parfaitement aux ordinateurs AMSTRAD. EPSON est certainement la marque la plus connue et la plus réputée en matière d'imprimantes. Par sa fiabilité légendaire, de même que par la qualité de sa frappe, elle représente le bon investissement pour celui qui sait voir à long terme. Elle est certes un peu plus chère que ses concurrentes mais en matière de mécanique d'imprimante, tout se paye et la qualité est au rendez-vous.

Imprimante Amstrad DMP 2000

TARIF GENERAL
pour Amstrad DMP 2000

1690F

A CREDIT CETELEM
9 mensualités de 205,40 F
TEG : 18,24 % - Coût total du
crédit avec assurance : 171,10F



DMP 2000 AMSTRAD, IMPRIMANTE MATRICIELLE
La DMP 2000 est un succès de plus dans la gamme des produits de haute qualité et peu coûteux d'AMSTRAD.

Elle allie l'adaptabilité d'un jeu d'instruction de logiciel standard à la compétence technique d'AMSTRAD et à un prix exceptionnel.

On peut utiliser l'alimentation feuille à feuille ou en continu et le traceur ingénieux facilite l'insertion et l'alignement du rouleau d'entraînement du papier. La vitesse d'impression est de plus de 100 caractères par seconde.

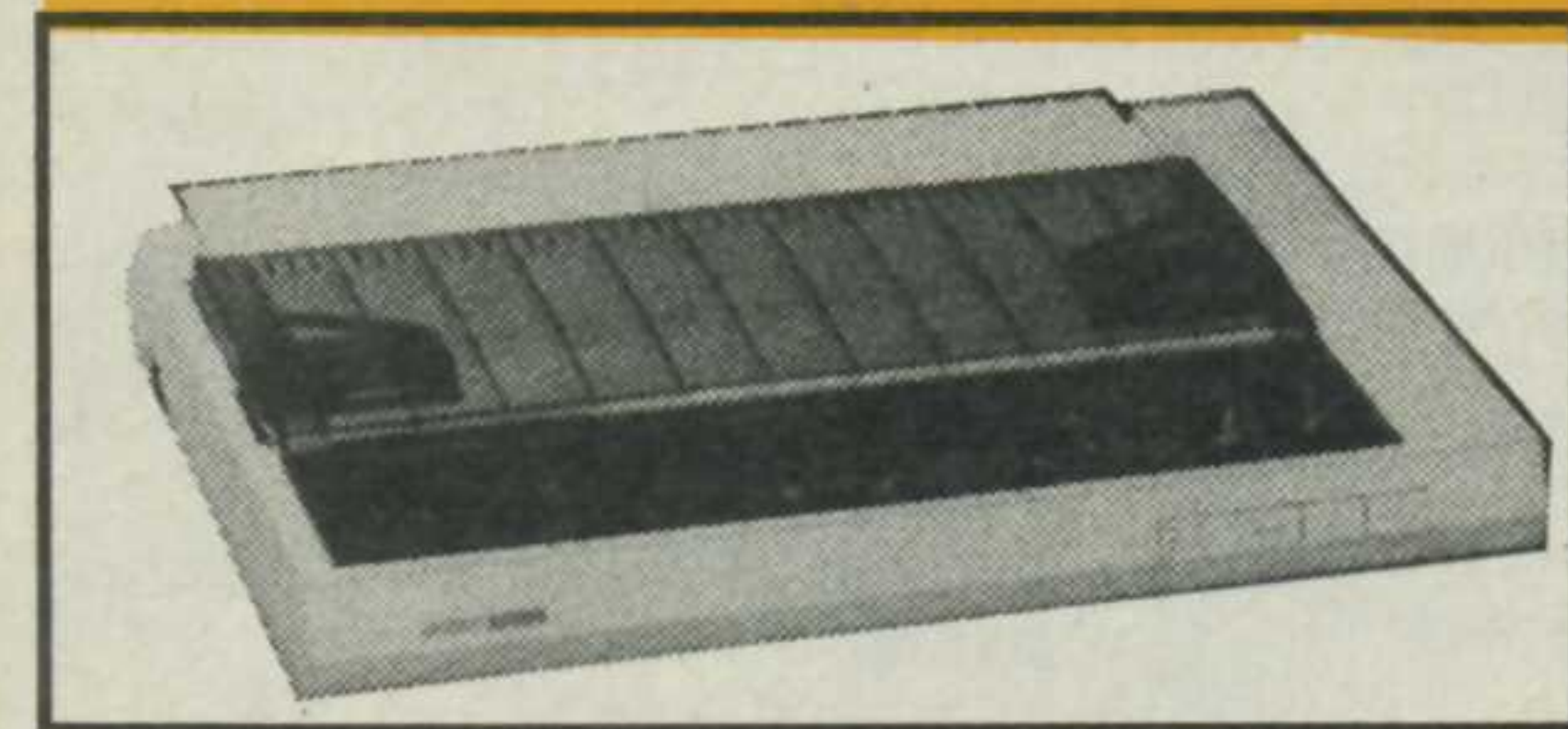
Le choix étendu des tailles et des styles de caractères ainsi qu'un jeu complet de caractères ASCII et internationaux vous aideront à résoudre vos problèmes d'impression. De plus, la réalisation de graphiques adressables au niveau du point et des codes de fonctions compatibles avec Epson standard,

permettront à la DMP 2000 de fonctionner directement avec la plupart des logiciels, y compris les programmes de traitement de texte, les graphiques, les vidages d'écran, etc.

La DMP 2000 fonctionne avec tous les ordinateurs AMSTRAD (ou autres) qui possèdent une interface parallèle Centronics standard incorporée.

Cette imprimante constitue un excellent complément pour les ordinateurs AMSTRAD de la gamme CPC. Très complète et très performante, elle nous apparaît également robuste et bien construite. Par rapport à des marques très spécialisées dans les imprimantes, telles Epson ou Centronics, il est certain qu'elle fait largement le poids. Nous ne connaissons pas son fabricant d'origine, mais nous savons qu'elle est fabriquée à Hong-Kong alors que ses rivaux sont d'origine japonaise.

Imprimante CITIZEN MSP 15E



TARIF GENERAL
IMPRIMANTE CITIZEN MSP 15E

3995F

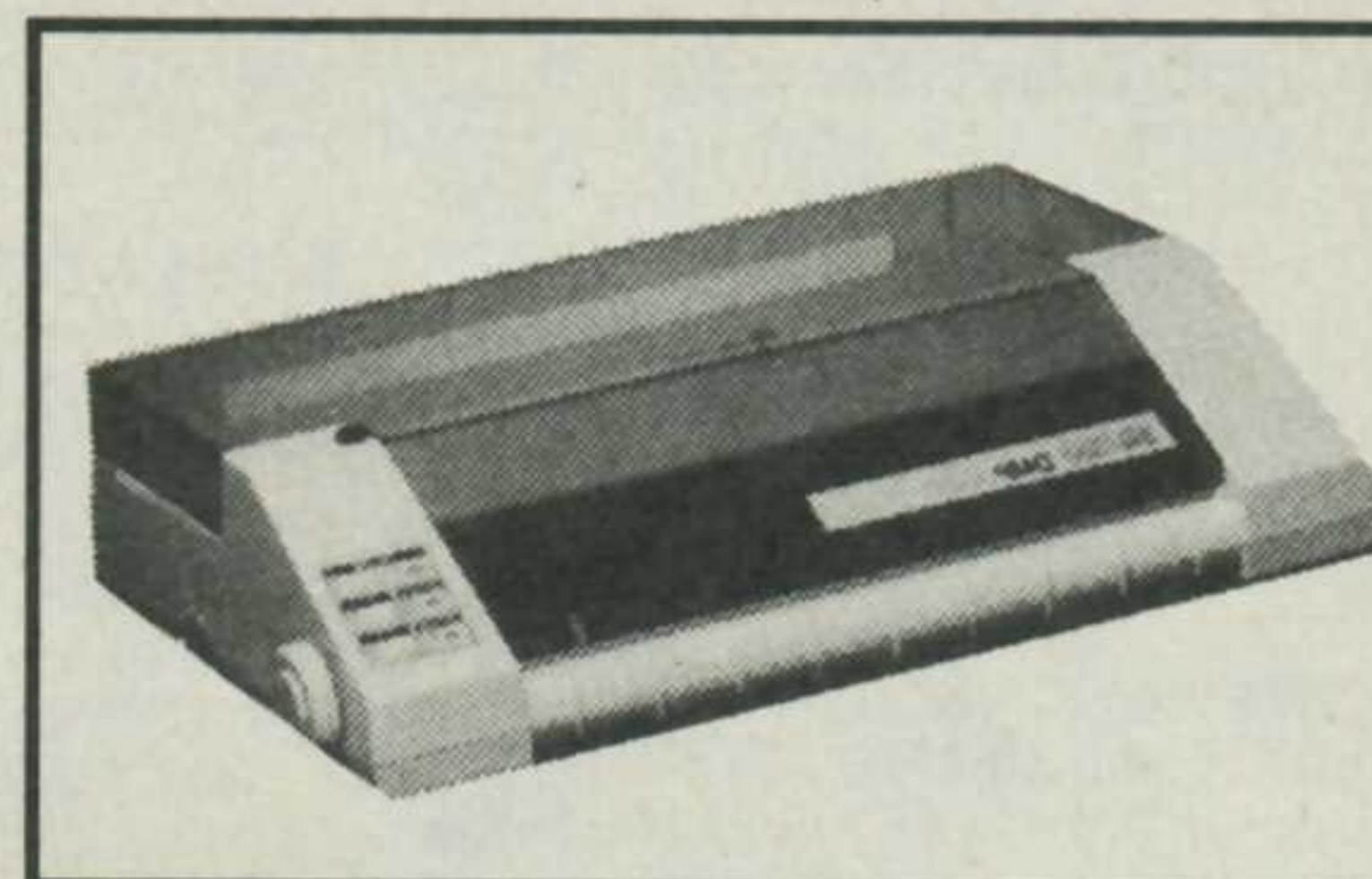
A CREDIT CETELEM
595 F au comptant +
9 mensualités de **417,80 F**
TEG : 18,24 % - Coût total du
crédit avec assurance : 360,20 F

L'imprimante CITIZEN MSP est sans aucun doute le nec plus ultra des imprimantes matricielles. Compatible avec la plupart des micro-ordinateurs actuels, elle accepte une multitude d'applications, exploitables avec les logiciels du commerce ou avec vos propres programmes. La MSP offre toutes les fonctions d'impression que l'on peut attendre d'une imprimante matricielle de haut niveau : impression étendue, compressée, caractère gras, double frappe, italique, indices et exposants. Ajoutons à cela la qualité courrier, l'impression en négatif (caractères blancs sur fond noir), la double hauteur des caractères, les jeux de caractères nationaux intégrés et le graphisme par lignes — sans oublier les graphismes par points dans six densités graphiques différentes. Créez votre propre sigle, elle peut l'imprimer. Vous pouvez même concevoir votre jeu de caractères. Et en plus, elle est très rapide. A 160 caractères par seconde, le travail d'impression ne sera désormais plus un pensum. Grâce à son buffer 8Ko, vous pouvez poursuivre votre travail sur l'ordinateur, tandis que la MSP imprime. La MSP CITIZEN, c'est aussi deux imprimantes en une : l'imprimante EPSON FX et l'imprimante graphique IBM. Il suffit de modifier la position d'un commutateur. C'est ce qu'on appelle avoir le choix.

Caractéristiques techniques : Mode d'impression : matrice de points par impact, tête d'impression 9 fils. Vitesse d'impression : 160 caractères par seconde en impression courante, 40 caractères par seconde en qualité courrier. **Jeux de caractères :** configuration Epson FX, 96 standard, 96 italique, 32 caractères pour 11 pays différents, 32 caractères graphique et symboles spéciaux en impression courante comme en qualité courrier. Configuration IBM graphique : 96 standard, 133 caractères graphiques et symboles spéciaux en impression courante comme en qualité courrier. Taille des caractères : 2,4mm x 2,4mm pour les caractères standards, 10 cpi. **Dimensions imprimante :** hauteur 90 mm, largeur 579 mm, profondeur 354 mm. Poids : 7kg. Alimentation : tension 180x264V alternatif (CA), fréquence 50-60Hz, consommation 90 VA maximum. Environnement : température 5 à 35°C, humidité 10 à 80%, non condensé.

IMPRIMANTES POUR AMSTRAD

Imprimante AMSTRAD DMP 3000 PC



TARIF GENERAL
IMPRIMANTE DMP 3000 PC

2290F

A CREDIT CETELEM
490 F au comptant +
9 mensualités de **220 F**
TEG : 18,24 % - Coût total du
crédit avec assurance : 180 F

La super imprimante au rapport qualité/prix/performance stupéfiant, comme toute la gamme 1512. Jugez donc vous même en lisant les caractéristiques techniques ci-dessous.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Système d'impression :
impact matrices

Vitesse : caractère normal 105 CPS
double caractère 52 CPS

Dim. caractères (normal) :
2,1x2,55mm

Styles et dimensions possibles :
Pica, Elite, Condensé, Large, etc...

Papier : feuille à feuille ou rouleau.

Entrainement : traction et friction.

Nombre de copies :
2 (papier autocopiant).

Interface : parallèle Centronics.

Alimentation : 220/240V.

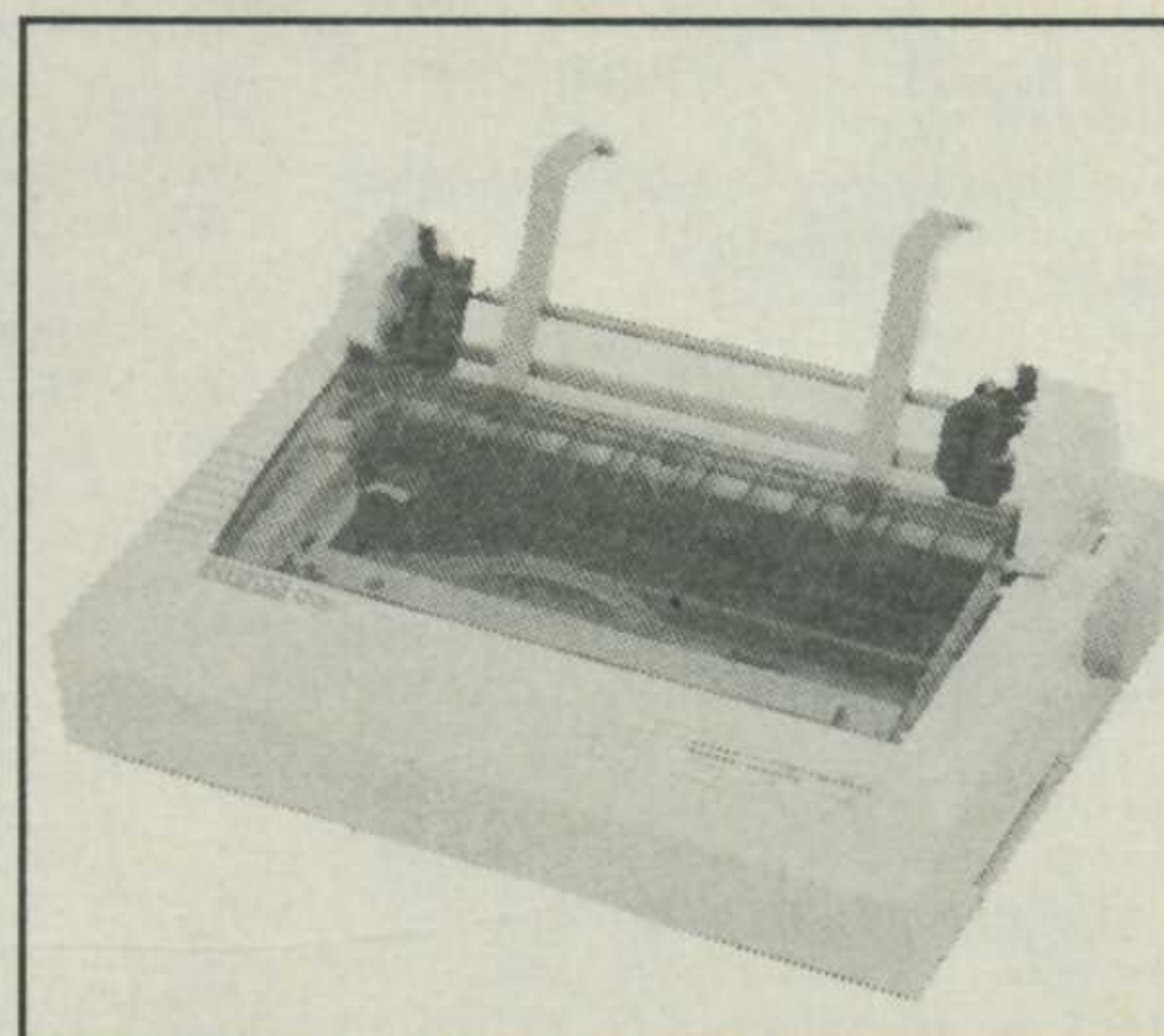
Dimensions (LxHxP) :
400x250x100mm.

Poids : 4,2 kg.

Imprimante Amstrad DMP 4000 PC Vit 200 CPS - Chariot grande largeur 132 col.

3990F

Imprimante CITIZEN 120 D



TARIF GENERAL
IMPRIMANTE CITIZEN 120 D

1799F

A CREDIT CETELEM
199F au comptant
+ 6 mensualités de 286,30F
TEG : 18,24% - Coût total du
crédit avec assurance : 117,80F

IMPRIMANTE MATRICIELLE A AIGUILLES

L'imprimante CITIZEN 120D offre pour tous les utilisateurs la qualité et le plus grand soin dans la finition que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres.

Compacte, fiable, haute qualité d'impression et nombreuses fonctions résidentes en standard que seul Citizen garantit pendant 2 ans, sont les atouts majeurs qui rendent l'imprimante 120D indispensable à tous les utilisateurs de matériels informatiques.

Vitesse d'impression en qualité informatique : 120 cps - Vitesse d'impression en qualité courrier : 25 cps - Compatibilité - Interface en cartouche - Alimentation papier en friction et traction - Imprimante compacte - Option : dispositif d'alimentation feuille à feuille.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

• Tête d'impression (échangeable par l'utilisateur)	
• Vitesse	
Qualité informatique (cps)	120
Qualité courrier (cps)	25
Durée de vie (caractères)	300 millions
• Type d'impression	
Sens d'impression	
Bi-directionnel en texte	Standard
Uni-directionnel en bit graphisme	Standard
Impression optimisée	Standard
• Taille des caractères (car. ligne car. inch)	
PICA	80/10
Espace	40/5
Compressé	136/17
Compressé/étendu	66/8,5
ELITE	96/12
Espace	48/12
• Matrice (vertical x horizontal)	
Standard	9 x 9
Language	Remet et Remet aiguille
Double frappe	9 x 9

Frappe grasse	9 x 30
Frappe grasse double	9 x 36
Graphisme	8 x 12
• Résolution graphique	
8 aiguilles mode graphique	
Densité normale	60 DPI
Double densité	120 DPI
Double densité double vitesse	120 DPI
Quadruple densité	240 DPI
Recopie d'écran	80 DPI
Recopie d'écran II	90 DPI
Traceur	72 DPI
Traceur II	144 DPI
4 aiguilles mode graphique	
Densité normale	Standard
Double densité	Standard
• Jeu de caractères	
ASCII standard	96
ASCII italique	96
Jeux de caractères nationaux	32 (11 pros)
Jeux de caractères italiens	32 (11 pros)
Mode graphique standard	32
Mode graphique IBM	32
Indice supérieur intérieur	Tous les caractères
Qualité courrier	Standard

ACCESSOIRES CPC

CRAYON OPTIQUE DK TRONICS

Ce crayon, muni d'un logiciel sur cassette ne se branche que sur le 464. Les dessins créés peuvent être sauvegardés sur cassette ou disquette. Le menu est déroulant avec des icônes ou fenêtres qui donnent au programme l'allure d'un petit logiciel "Mac". Il offre un choix de 10 couleurs et de 4 tailles de traits.

Code 7055 **290 F**

CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOOPEN pour 464

Ce crayon est muni d'un prodigieux logiciel de dessin qui fait de cet appareil un produit unique en son genre. Venez demander une démonstration chez GENERAL.

Code 7167 **395 F**

CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOOPEN pour 664 et 6128

Même modèle que pour 464 sauf que le logiciel est sur disquette.

Code 7079 **435 F**

JOYSTICK QUICKSHOOT II SPECTRAVIDEO

Le joystick le plus connu et le plus vendu chez GENERAL. Grande poignée, large base sur ventouse, solide, précis, il constitue un très bon rapport qualité/prix. Garantie 1 mois.

Code 7003 **69 F**

JOYSTICK AMSTRAD JY2

Sa force, c'est d'être muni, sur son socle, d'une prise pour un 2^e joystick car comme vous le savez, l'Amstrad n'est muni que d'une seule sortie joystick. En dehors de cet avantage, le joystick AMSTRAD n'est pas trop enthousiasmant sur le plan de la présentation et de la précision.

Code 7105 **149 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 4

Le même que le Quickshoot 2 avec 3 manchettes différents. Pour la curiosité.

Code 7016 **159 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 5

C'est un Quickshoot 2 avec une montruseuse base de près de 20 cm de long. Très impressionnant pour les frimeurs. Il est muni d'une énorme touche sur la base pour les tirs rapides, une touche qui ressemble plutôt à une pédale.

Code 7107 **195 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 9

Joystick de type "track-ball". Une énorme "souris" à l'envers. La manette est remplacée par une balle que l'on peut orienter dans 8 directions. Extrêmement robuste. Garantie 6 mois.

Code 7109 **245 F**

JOYSTICK WICO "THE BOSS"

Un grand classique du joystick comme le Quickshoot 2. Aspect spartiate, couleur grise un peu triste mais excellente précision et très solide.

Code 7110 **199 F**

JOYSTICK PRO 500 compétition

Avec le PRO 500 on n'est pas là pour jouer. C'est la super merveille en matière d'électronique. En effet, le traditionnel contacteur à couronne en plastique sur lequel est montée la manette est remplacé par une série de microcapteurs ou microswitches qui assurent au PRO 500 une précision et surtout une robustesse inégalable. Garantie 1 an, c'est tout dire. Pour ceux qui en ont assez de se retrouver avec le manche dans une main et le socle dans l'autre au saut de haie de Décaathlon.

Code 7111 **195 F**

ARCADE JOYSTICK

Super joystick construit dans la même usine que le PRO 500... Toutefois, la poignée est plus importante et la friction sur l'axe est plus douce.

Code 7114 **250 F**

JOYSTICK ARCADE TURBO

Mêmes caractéristiques que ARCADE avec tir sur le manche, en plus du bouton sur le socle.

Code 7115 **290 F**

LES CABLES DE LIAISON

CABLE "DOUBLEUR" DE JOYSTICK

Câble qui se branche sur la sortie de l'Amstrad et permet de brancher 2 joysticks sans utiliser le joystick Amstrad. Ex : 2 Quickshoot II ou 1 Quickshoot I et un PRO 500.

Code 7023 **170 F**

CABLE CENTRONICS AMSTRAD IMPRIMANTE

Ce câble permet de brancher n'importe quelle imprimante munie d'une prise Centronics sur la prise imprimante de l'Amstrad.

Code 7027 **175 F**

CABLE FD1

Ce câble permet de raccorder l'unité disquette FD1 à un CPC 664 ou 6128.

Code 7116 **175 F**

CABLE MAGNETO CASSETTE/AMSTRAD CPC

Ce connecteur est muni d'un côté de la fiche ronde 5 broches DIN qui vient s'enclencher au dos de l'Amstrad et de l'autre côté de 3 jacks (un pour l'entrée, un pour la sortie et le dernier pour la télécommande). Attention, le câblage de la fiche de l'Amstrad est particulier. Dans le commerce HI-FI, on ne trouve pas ce câble branché de cette façon.

Code 7025 **60 F**

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER CPC 464

Ce câble permet d'éloigner le moniteur TV du clavier, ce qui est pratiquement indispensable si l'on veut jouer longtemps avec le moniteur couleur.

Code 7117 **135 F**

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER 664 et 6128

Code 7118 **185 F**

CABLE RALLONGE 2M JOYSTICK

Code 7141 **70 F**

CABLE SON STEREO CPC/CHAINES HI-FI

Code 7142 **60 F**

LES RUBANS IMPRIMANTES

AMSTRAD DMP1 (Code 7041)	95 F
CENTRONICS GLP 3101	
ou BROTHER 1009 (Code 7039)	95 F
EPSON LX 80 (Code 7119)	69 F
DMP 2000 (Code 7120)	95 F
DMP 8256 (Code 7121)	115 F
OKIMATE 20 (coul) (Code 7122)	105 F
OKIMATE 20 (N/B) (Code 7122)	105 F
FUJI PD 80 (Code 7040)	95 F

CASSETTES VIERGES C20

GENERAL fait fabriquer des cassettes C20 ou 2x10 mn d'excellente qualité pour l'AMSTRAD. Cette durée est idéale pour l'enregistrement des programmes.

Code 7123 **7,90 F pièce**

MAGNETO. CASSETTE DATACORDER

Ce DATACORDER a été spécialement conçu pour fonctionner avec les micros. Il fonctionne sur secteur ou à piles. C'est, à notre connaissance, le seul magnétophone qui fonctionne sans aucun incident avec l'AMSTRAD 664 ou 6128. De plus, ce qui ne gâte rien, il reprend les couleurs du CPC 6128 sur le plan esthétique. Le DATACORDER est pourvu d'une télécommande et d'un compteur. Le cordon magnéto est en sus.

Code 7015 **299 F**

DISQUETTES VIERGES

3 pouces AMSOFT CF2D

Code 2007 **29 F pièce**

BOITE RANGEMENT

30 DISQUETTES 3 pouces

Code 7145 **159 F**

BOITE RANGEMENT

60 DISQUETTES 3 pouces

Produit "pro". Couvercle transparent, serrure à clé, intercalaires charnières, étiquettes couleur, etc...

Code 7067 **265 F**

BOITE DE RANGEMENT

100 DISQUETTES POSSO

C'est, de loin, la boîte la plus vendue chez GENERAL. De présentation modulaire, elle est munie de rails qui permettent de les emboîter les unes aux autres. De construction très robuste, on y trouve des intercalaires d'origine. Une serrure d'une valeur de 70 F peut être montée en option ainsi que des intercalaires supplémentaires.

Code 7143 **139 F**

PAPIER POUR IMPRIMANTE

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124)

69 F

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, non zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124)

69 F

Rame étiquettes 12 cm x 3 cm sur support bandes caroll, les 500 (Code 7147)

85 F

Rame paravent zoné ou non, les 2000 feuilles

195 F

Nous pouvons vous fournir tous types de papiers, avec ou sans impression, tels que facturiers, bons de commande, devis, etc... Nous consulter.

LES HOUSSES CLAVIER, MONITEUR et

UNITE DISQUETTE

Nos housses sont en matière synthétique anti-statique.

Housse clavier 464 (Code 7125)

70 F

Housse clavier 664 (Code 7125)

70 F

Housse clavier 6128 (Code 7125)

70 F

Housse moniteur monochrome (Code 7126) ..

70 F

Housse moniteur couleur (Code 7127)

80 F

Housse clavier 8256 (Code 7127)

70 F

Housse moniteur 8256 (Code 7127)

85 F

Housse unité disquette (Code 7102)

55 F

Housse DMP 2000 (Code 7131)

80 F

Housse LX 80 (Code 7131)

80 F

Housse Centronics (Code 7131)

80 F

Housse Okimate 20 (Code 7131)

80 F

Housse FUJI PD 80 (Code 7131)

80 F

IMPRIMANTE COULEUR MCP 40

Cette petite imprimante est de type "plotter". C'est la même que présentait ORIC il y a deux ans. Elle imprime sur un rouleau de papier de 15 cm de large, en 4 couleurs grâce à sa tête d'impression munie de 4 pointes billes. Idéale pour le listing économique, vitesse d'impression 12 cps. Elle permet surtout le dessin et le graphisme à condition de connaître le programme approprié. Sa qualité courrier est insuffisante pour le traitement de texte.

Code 6190 **990 F**

TABLE GRAPHISCOPE

La table des vedettes de la programmation (Torres, Loricels, Ere, etc...). Conçue et fabriquée en France, la tablette graphique GRAPHISCOPE vous permet de représenter vos dessins à l'écran en utilisant la résolution graphique maximale de votre micro pour un maximum de couleurs. Elle est livrée avec une interface connectable, un manuel et un logiciel sur K7 ou disquette.

Code 7160 **990 F**

KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER BIB

Ce kit comprend un pinceau, 1 bombe à air, un produit et des chiffons antistatiques.

Code 7132 **135 F**

KIT DE NETTOYAGE

ECRAN CLAVIER CASSETTE

Idem le précédent, avec en plus une cassette nettoyante et des batonnets pour le nettoyage des têtes magnéto (pour les bricoleurs avertis).

Code 7133 **195 F**

CASSETTE NETTOYAGE

ALLSOP POUR CPC 464

Cette cassette est munie d'un dispositif anti-abrasif en "peau de chamois" synthétique et d'un liquide approprié. C'est le meilleur dispositif de nettoyage de têtes que nous connaissons.

Code 7134 **75 F**

CASSETTE D'AZIMUTAGE DE TETES

Cette cassette, indispensable pour le 464, vous permet, à l'aide d'un petit tournevis, de régler précisément la hauteur de vos têtes magnéto en fonction de signaux émis par la cassette d'azimutage. Ainsi, vous n'avez plus de problème de chargement de cassette dû à un mauvais azimutage de votre 464 (à notre connaissance, 90 % des cassettes qui ne chargent pas sont victimes de ce défaut). L'azimutage du 464 se dérègle tôt ou tard, en fonction de l'usage plus ou moins intensif que vous en faites et il suffit du déplacement de la tête de quelques microns pour que votre programme ne se charge plus.

Code 8534 **119 F**

LES SYNTHETISEURS DE SONS

Le principe du synthétiseur est de transformer un texte en parole, qu'il soit tapé sur le clavier ou sur programme cassette ou disquette.

SYNTHE DK TRONICS

Il est fourni avec la cassette programme, un ampli de 2x4w et deux haut-parleurs. Un problème toutefois, les phonèmes étant en anglais, pour entendre "bonjour" au synthé, il faudra taper "boon-joor" et encore, ce sera de toute façon l'imitable accent anglais.

Code 7017 **390 F**

SYNTHE TECHNIMUSIQUE

Le seul synthé qui parle 100 % français. Excellente qualité de reproduction. Le logiciel d'accompagnement existe sur cassette ou disquette.

Code 7043 **495 F**

SYNTHE AMSTRAD SSA1

Il est muni d'un ampli, de 2 HP et le son, sans être 100 % français, est cependant beaucoup plus compréhensible qu'avec le DK TRONICS.

Code 7063 **390 F**

LA SOURIS AMX AMSTRAD

L'AMSTRAD a désormais sa souris. Construite en Angleterre par Advanced Memory System, la technologie graphique-souris est désormais à la portée de l'AMSTRAD. L'animal est noir, avec 3 boutons rouges. La bille est en acier alors que chez les concurrents elle est en général en rilsan. Il est accompagné de 4 logiciels :

A) ART : c'est un logiciel qui ressemble à "Mac Paint" avec menus déroulant et icônes.

B) ICONES : c'est un logiciel de création et de sauvegarde d'icônes dans une matrice 16x16.

C) CREATION GRAPHIQUE : logiciel de création graphique réutilisable sous ART.

D) AMX CONTROL : système d'exploitation de la souris. Il fournit 20 nouvelles instructions basiques pour piloter la souris.

Le fonctionnement de la souris est traditionnel. Déplacement sur une surface lisse, cliquage, sur l'un des trois boutons.

Code 7101 **690 F**

INTERFACE RS 232 AMSTRAD

L'interface RS 232 AMSTRAD permet de convertir la sortie parallèle de l'imprimante en sortie série.

Code 7140 **590 F**

EXTENSION 64K RAM

JAGOT et LEON E109
Cette carte, livrée en boîtier plastique et reliée à l'AMSTRAD par un câble court CL1 ou CL2 adjoint 64K RAM supplémentaires à votre AMSTRAD sous forme de disquette virtuelle. Des routines d'exploitation sont fournies avec le produit, sous la référence JL Bank en cassette ou disquette.

CABLE CL1 à un connecteur

150 F

CABLE CL2

235 F

avec un connecteur supplémentaire

50 F

JL BANK cassette

120 F

JL BANK disquette

120 F

CLE DE PROTECTION ELECTRONIQUE

JAGOT et LEON E112
Idéale pour protéger vos logiciels, cette clé doit être présente sur l'AMSTRAD pour toute utilisation de programme. La duplication est impossible et ce composant fera gagner beaucoup de temps aux concepteurs professionnels.

Code 7166 **590 F**

PROGRAMMEUR d'EPROM

JAGOT et LEON E107

Cette carte vous permet la programmation, la recopie ou la lecture d'eprom de capacité de 2 Koctets à 16 Koctets des grandes marques compatibles. Elle est équipée d'un support à insertion nulle. Le logiciel est fourni avec notice, sur cassette ou disquette.

Code 7000 **990 F**

CARTOUCHE EPROM 16K

JAGOT et LEON E111

Livrée en boîtier plastique et connectable directement au clavier, cette carte vous permet d'intégrer un de vos logiciels en eprom. Il est possible de connecter plusieurs cartouches à la fois.

Code 7010 **690 F**

CARTE SUPPORT EPROM

JAGOT et LEON E110

Cette carte permet de connecter à votre AMSTRAD quatre eprom de 8 ou 16 k et donc de pouvoir utiliser des programmes importants en mémoire morte.

Code 7161 **390 F**

RACK 4 CARTES D'EXTENSION

JAGOT et LEON E100

Il comporte une carte fond de panier avec buffering du bus d'adresse, 4 connecteurs encartables et un logement pour une alimentation supplémentaire (non obligatoire). Il intègre complètement les cartes d'extension. Il est relié à l'AMSTRAD par les câbles CL1 ou CL2.

Code 7162 **890 F**

ALIMENTATION JAGOT et LEON E108

Cette alimentation 5V/3A régulée peut suppléer celle du moniteur et peut-être installée directement au dos de l'E100.

Code 7163 **490 F**

CARTE DE CONVERSION ANALOGIQUE

NUMERIQUE JAGOT et LEON E101

Cette carte permet l'acquisition de 8 tensions continues (0-5V) par multiplexage. La précision est de 8 bits et le temps de conversion est de 80µs environ.

Code 7164 **590 F**

ADAPTATEUR PERITEL MP2 AMSTRAD

Il permet de brancher un clavier 664 ou 6128 sur un TV couleur muni d'une prise péritel.

Code 7100 **495 F**

CARTE ENTREE/SORTIE TIMER

JAGOT et LEON E102

Cette carte utilise 2 composants très célèbres de chez Intel : l'interface parallèle programmable 8255 et le



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

ACCESSOIRES CPC

les CPC 464, 664, 6128...

parlent avec le
Synthétiseur vocal

TMPI

Le synthétiseur vocal TMPI parle français... comme les Français. Concurrence inexistante.

Logiciels éducatifs et utilitaires, sortie son sur HP du CPC + extérieure Ø 3,5.

Très facile à utiliser avec le nouveau logiciel VOCA100. A partir du texte simplifié (livré avec démonstration).



● Divers logiciels utilitaires permettent d'obtenir une voix réelle dans vos programmes.

— deux catalogues de 300 mots courants français, **Voca 1/FR** et **Voca 2/FR** (sur disquette ou papier) destinés à être utilisés par **Vocagraphique** ;

— **Vocagraphique** (intégrant **Vocajoint** pour créer des tables de phonèmes), logiciel de visualisation des paramètres vocaux sous forme graphique permettant la création de nouveaux mots et phrases avec une voix réelle.

● Et des logiciels éducatifs (voix réelle) :

— **Vocachiffres**, logiciel d'apprentissage des chiffres de 0 à 9 999 999, niveau cours primaire ;

— **Vocalphabet**, logiciel d'apprentissage de l'écriture et de l'alphabet ;

— **Vocaclavier**, permettant de programmer sans regarder l'écran et de faire parler les touches du clavier, pour non-voyants et débutants programmeurs.

Des amplis/HP mono ou stéréo peuvent être associés au synthétiseur.

Voici les prix de ces matériels et logiciels Techni Musique et Parole Informatique.

— synthétiseur, 499 FF pour cassette et 530 FF pour disquette ;

— logiciels, 145 FF sur cassette et 195 FF sur disquette ;

— enceintes, 110 FF en mono et 220 FF en stéréo ;

— câble rallonge pour la connexion d'un lecteur de disquette sur le 464, 170 FF.

Existent sur d'autres micro-ordinateurs.

jouent et vous
apprennent la musique
avec

MUSIC TUTOR

MUSIC TUTOR permet l'apprentissage du clavier (piano, orgue, synthétiseur) à partir du concept pédagogique musical TMPI. Concurrence inexistante.

● Synthétiseur 12 voies polyphonique, stéréo. sortie pour casque ou ampli extérieur jack Ø 3,5.
Logiciels :

— **Composition musicale graphique** sur 4 pages simultanées (écriture réelle des accords) ;

— **Lecture de partition page par page** en temps réel ou pas à pas ;

— **Cours de solfège (EAO)** comprenant l'apprentissage des notes en clé de fa, sol, travail des rythmes, dictée musicale, connaissance du clavier piano ;

— **Edition des partitions** sur imprimante ;

— **Travail graphique des enveloppes de volume** en stéréo ;

— **Outil éducatif musical temps réel** permettant l'apprentissage mains gauche et droite (des voies basse, accompagnement, soliste, contre-chant) en suivant les partitions sur l'écran ;

— **Apprentissage sans connaissance du solfège** par le suivi des touches du clavier à appuyer sur l'écran **850 F**



● Clavier TMPI 4 octaves, 49 grandes touches, châssis métallique, câble **1.200 F**

● Cours "Pratique du clavier" pour MUSIC TUTOR. Méthode d'apprentissage (utilise le clavier et le synthétiseur). Chaque cours comprend 20 partitions musicales préenregistrées (disquette uniquement).

Cours 1 : **220 F**

Cours 2 : **220 F**

● Paire d'enceintes/Amplis stéréo, câble (utilisables pour walkman)

220 F

● Câble rallonge pour la connexion du lecteur de disquettes sur le 464 **170 F**

Sauvegardez vos logiciels !

MULTIFACE 2

MULTIFACE 2 est une interface pour CPC destinée à permettre d'effectuer, entre autres, une copie de sauvegarde de vos logiciels les plus précieux.

570F

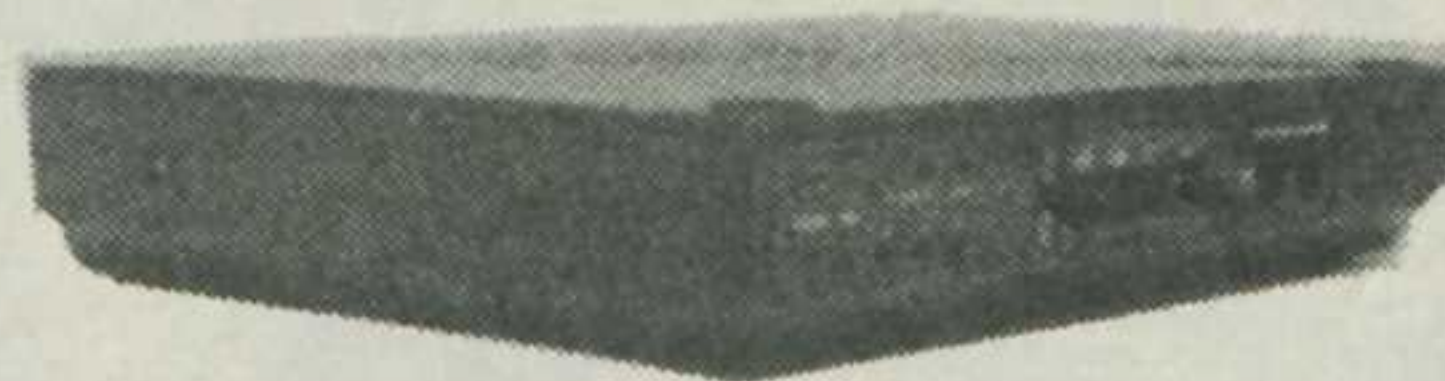


INTERFACE TV pour Amstrad CPC

Grâce à cette interface le moniteur de votre Amstrad CPC vous servira aussi de TV ! Branchez, choisissez TV ou ordinateur, c'est tout !

1390F

Fonctionne également avec tous moniteurs.



LE STYLO A FIBRE OPTIQUE DART

dessinez avec votre CPC



Avec le crayon à fibre optique vous pouvez dessiner sur l'écran aussi librement que sur une feuille de papier et au pixel près ! Avec le crayon sont fournis une série de softs permettant de réaliser des fonctions essentielles telles que carré, cercle, italique, spray, gomme, ligne brisée, fill et unfill, insertion de texte, spr-

te, tailles variables de crayons et de pin-
ceaux, sauvegarde et chargement à
partir de la cassette ou de la disquette,
catalogue de la disquette, plot et unplot,
utilisation des couleurs, etc

395F

Utilitaires Souris AMX

AMX 3D ZICON 329F

Logiciel de conception graphique en 3D

AMX UTILITIES 329F

Fonction utilitaire pour l'AMX

DISCOLOGY le super utilitaire disque

Editeur - Copieur - Exploreur - 100 % Langage Machine

Un Editeur secteur unique qui vous permet de visualiser et de modifier le contenu de toute disquette, qu'elle soit protégée ou non.

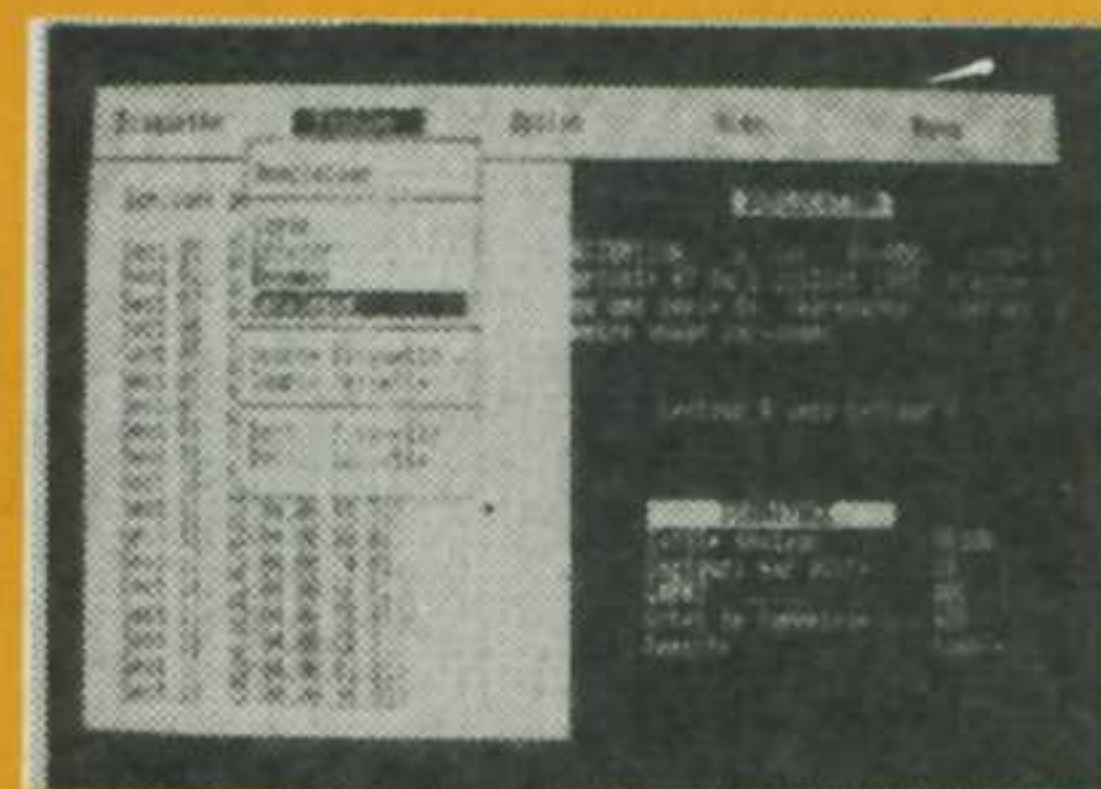
Quatre modes d'édition combinant Ascii, Hexa, Décimal, Octal, Binaire.

Des capacités exceptionnelles : désassemblage direct des programmes en Langage Machine, listage automatique des programmes Basic, les outils de bureau : ciseaux, colle, calculatrice mathématique.

Toutes les possibilités à la portée du débutant comme de l'expert : récupérer une disquette endommagée ou un programme effacé, explorer un Directory, le réparer, le modifier, localiser des fichiers, les cacher, les visualiser, les modifier.

Le copieur : enfin la copie de sauvegarde pour toutes vos disquettes et cassettes protégées ou non : réparation automatique des secteurs endommagés, gestion automatique des extensions mémoire, copie des fichiers séparément.

Un outil passionnant pour découvrir tous les secrets de vos disquettes et du contrôleur disque.



350F

SCANNER DART pour AMSTRAD CPC 464 - 664 - 6128 + DMP 2000



790F

Cette image, analysée, est reproduite à volonté en dimensions différentes par l'intermédiaire de l'analyseur. Affichage pour contrôle sur le moniteur ligne par ligne, réglage des contrastes, définition de zones partielles, insertion de textes.

L'analyseur se branche uniquement sur la tête d'impression de l'imprimante Amstrad DMP 2000.

Rapports "Scan Magnification" : x1, x2, x3, x6.

Filtre Ecran anti UV en soie micro-maïlles :

pour 464/664/6128 MONOCHROME 160F

pour 464/664/6128 COULEUR 190F

pour PCW 8256/8512 220F

pour PC 1512 MONOCHROME ou COULEUR 250F

Jeu de Housses pour clavier et moniteur PC 1512 160F

Capot plastique rigide et transparent pour CPC 6128 120F

Interface (permet de brancher un Joystick sur votre PCW) 250F

Crayon optique Electric Studio pour PCW 790F

Souris Electric Studio pour votre PCW (avec son interface) 1590F

La souris seule 790F

Kit Camerone PCW : un 2^e drive FD2 + Extension 250 Ko 1995F

Simulateur de présence 990 F

Jeux de lumière 990 F

Digitaliseur source vidéo 990 F

Fabrication Jagot et Léon

Les lecteurs de disquette vortex F1 et M1

708 Ko ou 1.4 Mo avec un format 5.25" ou 3.5" vous donnent une capacité de mémoire suffisante pour utiliser tous les programmes de votre choix.



Double lecteur 3.5" M1-D

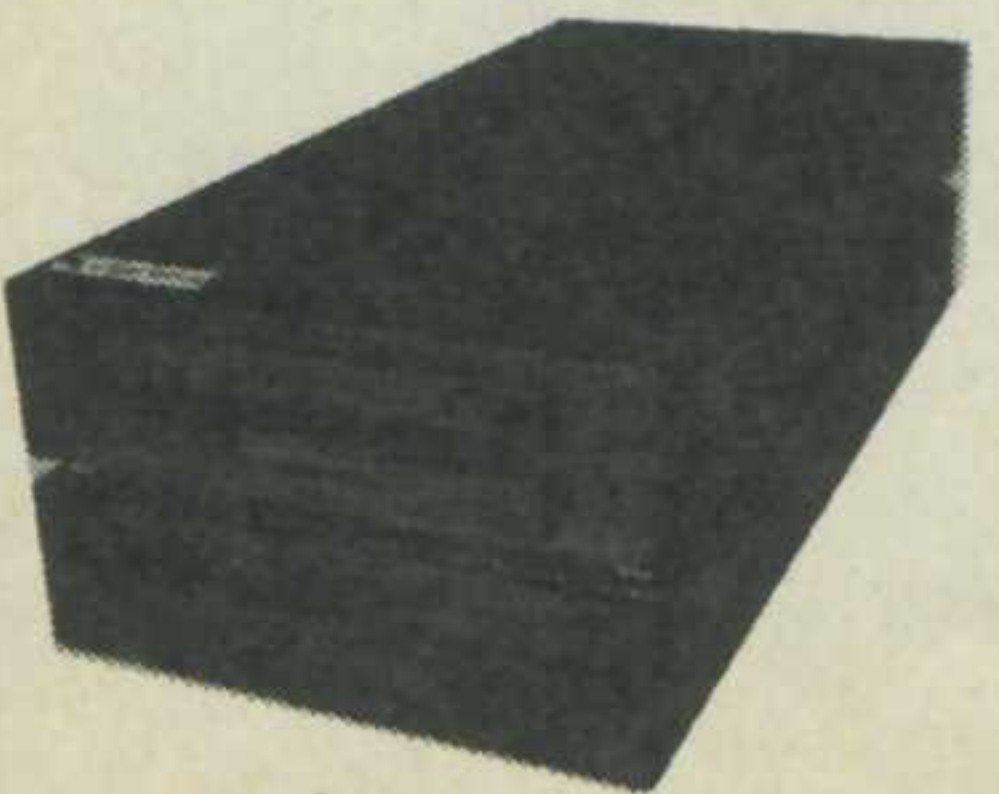
Des performances extraordinaires:

Nos lecteurs de disquette 3.5" et 5.25" possèdent deux têtes de lecture/écriture. Une disquette contient 160 pistes au total. Les lecteurs M1-S (3.5", 708 Ko) et F1-S (5.25", 708 Ko) peuvent être modifiés en lecteurs M1-D (3.5", 1.4 Mo) et F1-D (5.25", 1.4 Mo) par simple adjonction d'un deuxième lecteur de disquette.

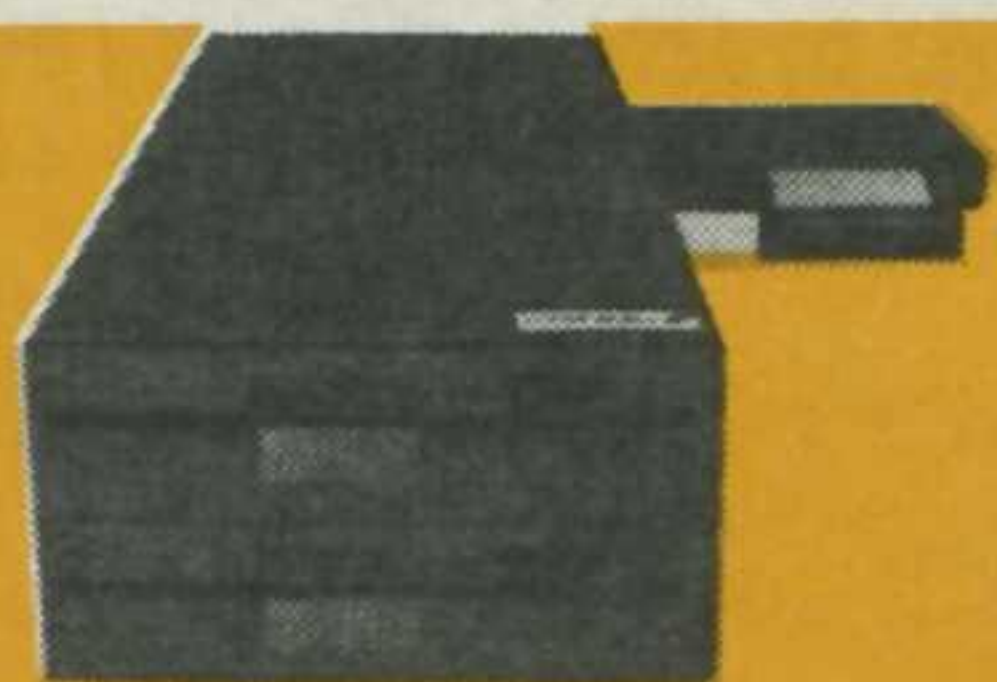
Chaque disquette peut contenir jusqu'à 28 fichiers.

Vous pouvez aussi connecter un lecteur 3" d'Amstrad ce que vous permet de copier à partir d'une disquette 3" vers une 5.25" selon votre choix.

Une version mixte comprenant un lecteur 3.5" et 5.25" est également disponible.



FM1 5.25"/3.5" Double Lecteur



F1-D 5.25" Double Lecteur

Deux systèmes d'exploitation professionnels:

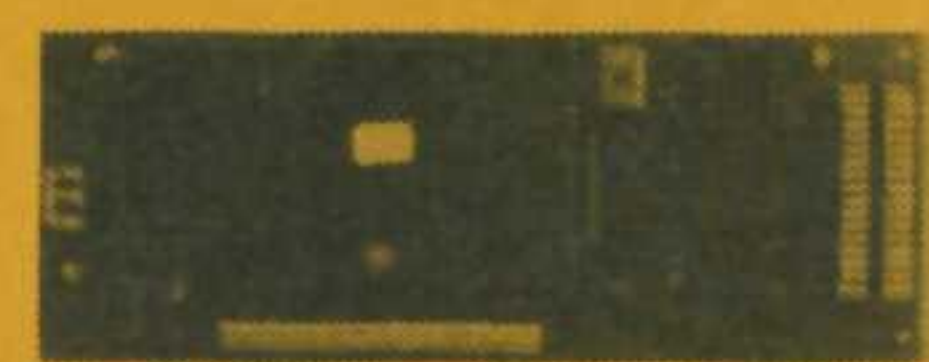
● CP/M 2.2 et CP/M plus (uniquement sur le CPC 6128)

● Sous BASIC: VDOS2, le système d'exploitation crée par vortex.

● Une gestion des fichiers à accès direct vous pouvez travailler avec 16 fichiers simultanément.

● Le Moniteur Z80.

● Les disquettes peuvent être formatées sous BASIC.



Contrôleur de disquette

Contrôleur de disquette intelligent

● Le numéro logique de la ROM peut être sélectionné par l'utilisateur, ce qui permet à deux unités périphériques différentes d'être compatibles entre elles.

● Manuel détaillé en français.

Pourquoi hésiter encore devant de tels prix:

Lecteur de disquette F1-S ou M1-S **F 2849 ***

Lecteur de disquette F1-D ou M1-D **F 4943 ***

La solution pratique pour tous les CPC (464 + DDI-1, 664, 6128):

1 Megaoctet = 2502F

Voici notre solution professionnelle pour tout utilisateur déjà équipé d'un lecteur 3", mais désirant une plus grande capacité de mémoire (F1-X = 5.25", M1-X = 3.5").

Notre Formule:
180 Ko (3") + 708 Ko (lecteur-X) = 888 Ko.



Lecteur 3.5" X

Le module X(RS) ouvre le contrôleur 3" de votre Amstrad sur le système d'exploitation vortex (VDOS2.0).

● Le lecteur X (version RS) peut être utilisé en tant que premier ou second lecteur.

● Au moyen des commandes "ICPM1" et "ICPM2" il devient possible pour la première fois de lancer le CP/M à partir de deux lecteurs.

● Malgré les différences importantes entre le lecteur 3" et le lecteur vortex au niveau des capacités mémoire et du format, copier ne pose aucun problème.

● Il vous est possible de choisir entre les deux systèmes d'exploitation "AMSDOS" et "VDOS2.0".

● VDOS2.0 vous offre de nouvelles possibilités:
- 128 entrées au directory.
- Accès direct sous BASIC, 16 fichiers peuvent être ouverts simultanément.
- Moniteur Z80 et éditeur de fichiers résidents en ROM.

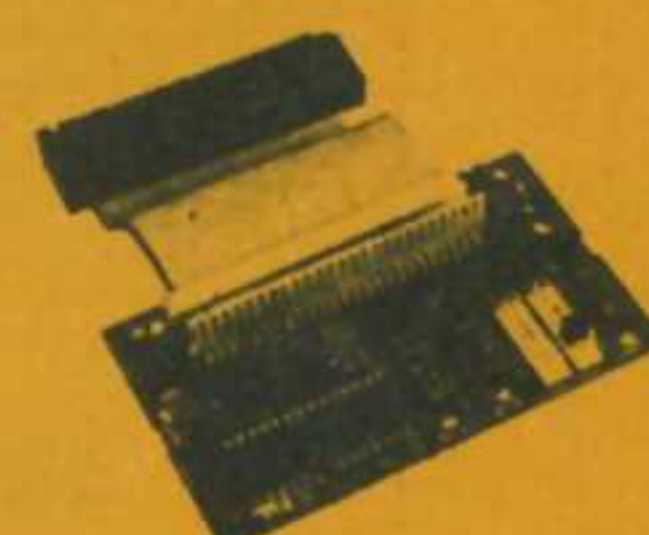


Le lecteur 5.25" X

- La commande "IFormat" vous permet de formater directement sous BASIC.

- La commande "ICode,vars" vous permet de rentrer un mot de passe personnel pour la protection de vos fichiers.

- Rentrer directement des paramètres au moyen des commandes RSX sous BASIC.



Module X version standard (sans boîtier dans la photo)

● Vous avez besoin d'une interface RS232? Indiquez-nous celle de votre choix, soit la F1-XRS ou M1-XRS. Un Module RS232 est intégré à ces versions.

Vous pouvez choisir entre:

● Les commandes RSX pour programmer sous BASIC votre interface série, et un programme d'émulation de terminal pour servir un MODEM.

● Une interface, programmable sous CP/M (2.2 et 3.0) et sous BASIC.

● Le Module-X peut être ultérieurement étendu au Module-XRS.

● Vous pouvez charger le numéro logique de la ROM en fonction de vos besoins.

Comparez et dites-nous si vous trouvez mieux!

M1-X (3.5") **2790F**

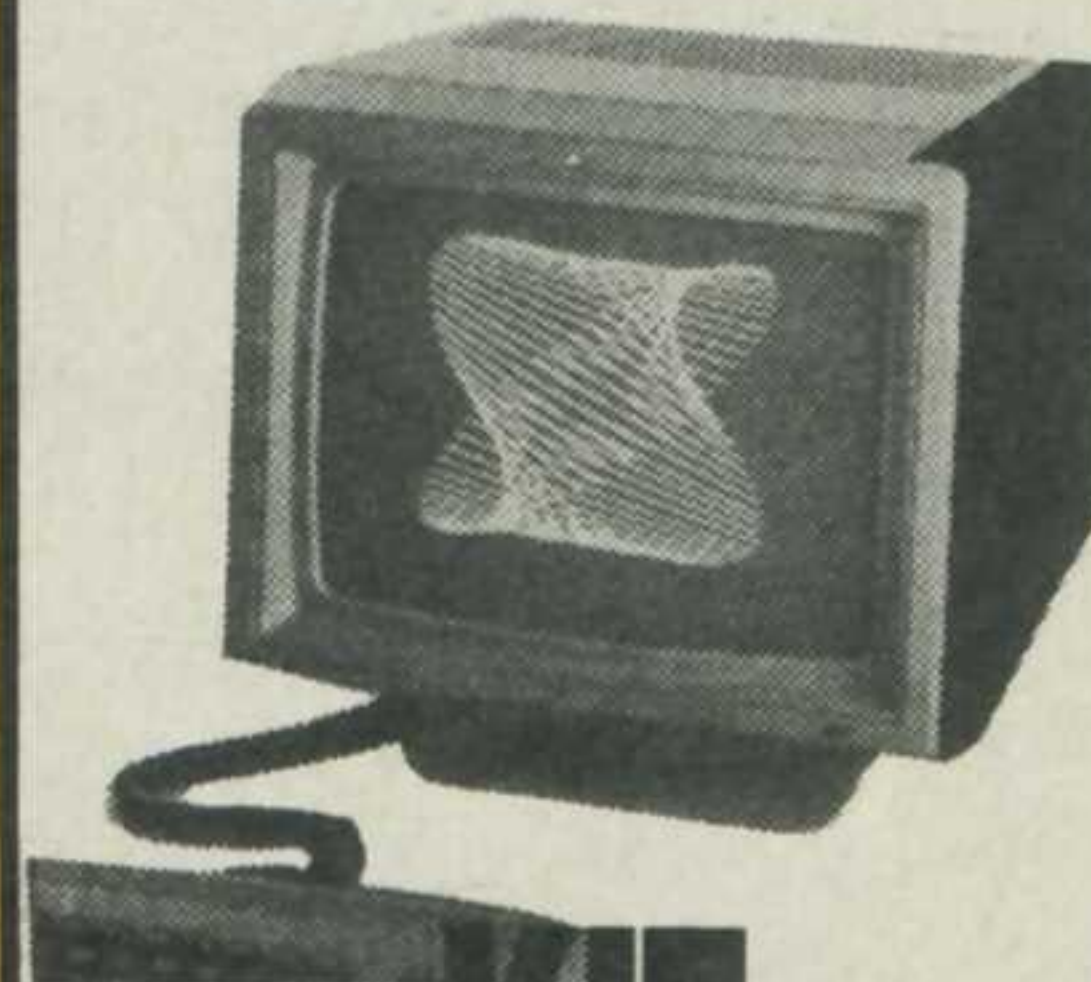
F1-X (5.25") **2849F**

M1-XRS (3.5") **2790F**

F1-XRS (5.25") **2849F**

TRANSFORMEZ

votre CPC
464/664/6128
monochrome
en
464/664/6128
COULEUR



**KIT
COULEUR
CABEL MC3710**

se composant d'un moniteur couleur et d'une alimentation

2495F

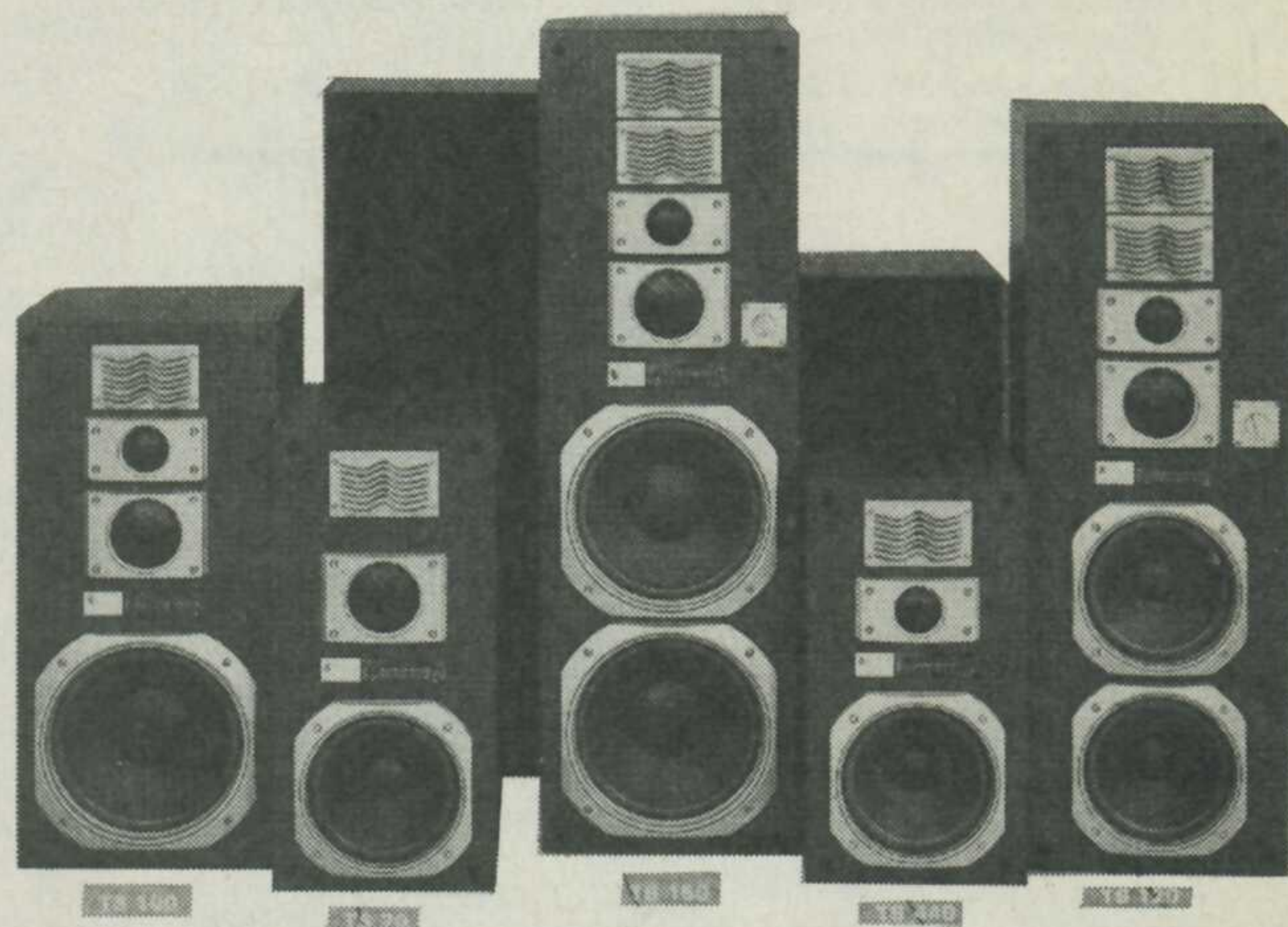


10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

ENCEINTES PROFESSIONNELLES SOUND SURROUND TRIDENT

L'importance déterminante de ce maillon dans votre chaîne hifi a amené GENERAL à proposer aux amateurs et audiophiles une gamme d'enceintes acoustiques polyvalentes pour vos compact disques lasers. Comme tous les autres produits de la gamme TRIDENT, elles distancent leurs concurrents sur plusieurs points en rapport qualité/prix. Très haut rendement : faible puissance d'excitation. Absence de coloration et de distorsion : restitution du punch et de la dynamique de la musique. Courbe de réponse linéaire et étendue : reproduction du piqué musical. Conception "Multiway" 3 ou 4 voies. Boomer sur suspension élastique : profondeur et puissance des basses. Médium avec grille de protection : finesse et définition. Aigu "Pro" avec lentille de diffraction : dispersion uniforme et absence de directivité. Filtre à self et condensateur : bon équilibre tonal. Système "équi-phase". Réglage du volume du médium sur TS 120 et TS 150. Adaptation à l'acoustique du local. Ebénisterie haute densité : absence de résonances parasites. Finition patinée : adaptation à votre intérieur.

Type	TS 440	TS 70	TS 100	TS 120	TS 150
NOMBRE DE VOIES	3	3	4 (1 passif)	3	3
NOMBRE DE HP	3	3	3	6	6
PUISSANCE NOMINALE	40 W	70 W	100 W	120 W	150 W
REPONSE	45 à 20.000Hz	43 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz
DIMENSIONS (LxHxP)	440x265 206 mm	570x265 206 mm	685x320 240 mm	935x320 240 mm	1045x320 240 mm
LA PAIRE	390F	790F	1090F	1290F	1490F



QUICKSHOOT des outils pour le monde de demain...

LE ROBOTARM SVI 2000

Apprenez les bases de la robotique en jouant avec cet appareil de l'âge de l'espace. Quand vous en aurez la maîtrise, le ROBOTARM vous servira à ramasser des morceaux de métal, construire des ponts miniatures, creuser des tranchées, plus tout ce que vous imaginerez de lui faire faire. Habile comme une vraie main, l'éventail des possibilités du



ROBOTARM est tel qu'il est capable de ramasser et de manipuler des objets aussi petits qu'un trombone à papier ou aussi gros qu'une balle de tennis. LA ROTATION DU BRAS : Déplacer la commande 1 vers la droite pour faire tourner le bras dans le sens dextre ou vers la gauche pour le sens indextre. LE CONTROLE DU BRAS INFÉRIEUR : Déplacer la commande 1 vers l'avant pour abaisser le bras inférieur ou vers l'arrière pour le lever. LE CONTROLE DE L'AVANT BRAS : Déplacer la commande 2 vers l'avant pour abaisser l'avant bras ou vers l'arrière pour le lever. LA ROTATION DU POIGNET : Déplacer la commande 2 vers la gauche pour faire pivoter le poignet dans le sens dextre et vers la droite pour le sens indextre. LE CONTROLE DE LA MAIN : Une pression du bouton de la manette sur la commande 2 provoque l'ouverture de la main, et une pression sur la commande 1 provoque sa fermeture.

LE ROBOTARM COMPLET
AVEC SES PINCES, SA PELLE
ET 2 QUICKSHOOT I POUR
LES COMMANDES

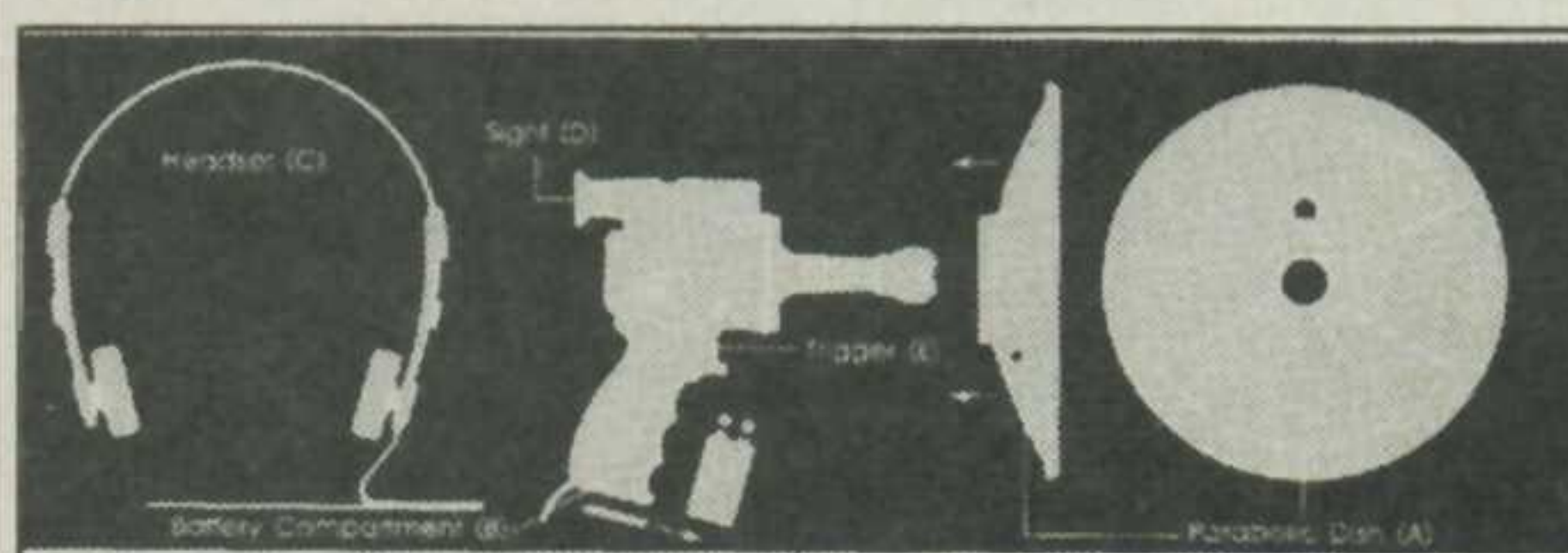
680F

2 piles Alcalines 1,5V (type D)
non fournies

OPTION INTERFACE
AMSTRAD 6128

disponible Février 87

la grande oreille Quickshoot SV2020



«LA GRANDE OREILLE» applique une technologie acoustique avancée pour détecter le son émis d'une surface spécifique prédéterminée. 1) Raccorder le réflecteur parabolique (A) à l'appareil principal. 2) Installer une pile de 9 volts dans le logement de pile (B). 3) Mettre le casque d'écoute (C). 4) Viser l'oreille vers la cible désirée en regardant à travers le viseur (D) et appuyer sur la détente (E) pour écouter.

LA GRANDE OREILLE COMPLETE
avec le CASQUE, le MICRO, la
PARABOLE et les AUTOCOLLANTS

199F

1 pile 9V non fournie

L'Androïd Sound Synthesizer Quickshoot SV011



En amplifiant et en dénaturant les sons, le modulateur de voix transforme votre voix en celle d'un androïde de l'espace intersidéral. (Disponible février 87).

LE SYNTHÉTISEUR DE SON
avec MASQUE, SERRE-TÊTE

199F

2 piles Alcalines Type D non fournies

LOGICIELS POUR AMSTRAD

AMSTRAD SHUTTLE Disq. 195 F
BILLY LA BANLIEUE Cass. 160 F Disq. 200 F
BRIDGE INFOGR. Disq. 250 F
BASKETBALL Cass. 95 F Disq. 149 F
BACTRON Cass. 160 F Disq. 200 F
CONJUGAISON EDUCATIF Cass. 130 F
CONJUGAISON - JEU CHATEAU DU DIABLE Cass. 150 F
CAULDRON 2 Cass. 119 F
DEMONSTRATION GEOMETRIE Cass. 125 F Disq. 195 F
DIVISION BLINDEE Cass. 120 F Disq. 199 F
DESERT FOX Cass. 99 F Disq. 169 F
EDUCATIF 4 Disq. 299 F
ELECTRIC WONDERLAND Cass. 199 F
FER ET FLAMME Disq. 295 F
FIDO Disq. 200 F
GOONIES Cass. 99 F Disq. 145 F
GRAND PRIX 500 cc Cass. 160 F Disq. 200 F
GRAPHIC CITY Cass. 169 F Disq. 195 F
GALIVAN Cass. 95 F
GRAPH X Disq. 249 F
GENERATEUR APPLICATION D BASE Disq. 199 F
HARRY & HARRY Disq. 210 F
HIGHLANDER Cass. 89 F Disq. 145 F
HMS COBRA Cass. 200 F Disq. 250 F
HUNCHBACK III Cass. 95 F Disq. 149 F
IMPOSSIBLE MISSION Cass. 95 F

INTO OBLIVION Cass. 29.90 F
KNIGHT RIDER Cass. 89 F Disq. 145 F
KONAMI'S GOLF Disq. 145 F
KARATE Cass. 109 F Disq. 169 F
KNIGHT TYME Cass. 44.90 F
KANE Cass. 29.90 F
LA GESTE D'ARTILLAC Disq. 295 F
L'HEPISS Cass. 120 F Disq. 199 F
LAST V8 Cass. 44.90 F
LEADER BORD Cass. 95 F Disq. 149 F
MERMAID MADNESS Cass. 125 F Disq. 195 F
MUSIC SYSTEM Disq. 195 F
MISSION ELEVATOR Cass. 119 F Disq. 179 F
MARACAIBO Cass. 160 F Disq. 200 F
MOLECULE MAN Cass. 27.90 F
ONE Cass. 95 F
ONE MAN DROID Cass. 29.90 F
PANIQUE LAS VEGAS Cass. 95 F Disq. 149 F
PAPER BOY Cass. 99 F Disq. 149 F
PRINTER PACK II Cass. 150 F Disq. 200 F
REBEL PLANET Cass. 95 F Disq. 145 F
ROBBOT Cass. 125 F Disq. 195 F
RODEO Cass. 160 F Disq. 198 F
STREET HAWK Cass. 89 F Disq. 145 F
SILENT SERVICE Cass. 95 F
SPY STREK Cass. 35 F
SUPERBOWL Cass. 89 F

STORM Cass. 29.90 F
SAPIENS Cass. 160 F Disq. 200 F
SAI COMBAT Cass. 99 F Disq. 169 F
SPELLBOUND Cass. 44.90 F
THE GREAT ESCAPE Disq. 145 F
THE RETURN OF THE FIST Cass. 95 F Disq. 145 F
TOBROUCK Cass. 119 F Disq. 169 F
TRANSLOCK Cass. 150 F Disq. 185 F
UCHI MATA JUDO Cass. 95 F Disq. 145 F
VIEWTEXT Cass. 125 F
WANTED GUNFRIght Cass. 99 F
ZIGGY Cass. 120 F Disq. 199 F
ZEDIS II Cass. 130 F Disq. 165 F

LOGICIELS PCW

CLASSIC INVADERS Disq. 195 F
FAIRLIGHT Disq. 195 F
TOMAHAWKS Disq. 195 F

NOUVEAUTES

1942 Cass. 99 F
BLUE WAR Disq. 200 F
DRUID Disq. 169 F
FIVE STAR (5 jeux) Cass. 165 F
HITPACK (4 jeux) Cass. 120 F Disq. 180 F

MIAMI VICE Cass. 99 F Disq. 169 F
QUATRE SAISONS Disq. 195 F
REVOLUTION Cass. 99 F Disq. 169 F
SCOUIDOO Cass. 99 F Disq. 169 F
THAI BOXING Cass. 99 F Disq. 169 F
TRAILBLAZER Cass. 99 F Disq. 169 F
DRAGON'S LAIR Cass. 99 F Disq. 169 F
INFORMAKIT ou KIDKIT Cass. Disq. 299 F
PASSAGERS DU VENT Disq. 299 F
BRIDGE INFOGRAMME Disq. 350 F
DISCOLOGY Cass. 99 F
FIRE LORD Cass. 99 F
IKARI WARRIOR Cass. 99 F Disq. 169 F
INFILTRATOR Cass. 99 F Disq. 169 F
NOW GAMES Cass. 139 F
PACK FIL (4 jeux) Cass. 145 F Disq. 195 F
SECRET DU TOMBEAU Cass. 160 F Disq. 200 F

XENO Cass. 99 F
PYRAMIDE D'ATLANTIS Cass. 160 F Disq. 200 F
M.G.T. Cass. 160 F Disq. 200 F
TENSIONS Cass. 149 F Disq. 189 F
AMERICA'S CUP Cass. 119 F Disq. 189 F
KONAMI COIN-OP (5 jeux) Cass. 120 F Disq. 180 F
MEPHISTO (ESAT) Cass. 150 F Disq. 185 F

ECHO-SOFT (ESAT) Cass. 295 F Disq. 395 F
C.A.O. Cass. 340 F Disq. 430 F
RAM DISK Disq. 250 F
ESPACE & SOLIDE Disq. 199 F
MATHS 2° CYCLE Disq. 290 F
EQUATION/INEQUATION Disq. 225 F
MATHS 5°/4° Disq. 199 F
MATHS 6° Disq. 199 F
HERCULE Disq. 250 F
L'ANIMALIER Disq. 195 F
MUSIC SYSTEM Disq. 250 F
MONOPOLY Cass. 169 F Disq. 220 F
TOP SECRET Disq. 240 F
LIGHT FORCE Cass. 99 F Disq. 159 F
LE PACTE Disq. 230 F
DEMAIN HOLOCAUSTE Disq. 225 F
MASTERCALC 6128 Disq. 350 F
MASTERFILE 6128 Disq. 350 F
PSYCHO TEST (ESAT) Disq. 135 F

LOGICIELS POUR PC

HELICAT ACE Disq. 249 F
CHAMPION CHIP GOLF Disq. 299 F
BRUCE LEE Disq. 199 F
STRIP POKER Disq. 229 F
TEXTOMAT Disq. 818 F
VP PLANNER Disq. 1174 F
YES YOU CAN Disq. 1174 F



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

NOTRE POLITIQUE "LOGICIELS" :

- le plus grand choix en France pour AMSTRAD ;
- une équipe de 8 sympathiques et compétents collaborateurs GENERAL pour vous accueillir et vous renseigner au comptoir "Logiciels" ;
- un stock énorme, venez, vous serez édifiés ;
- une politique de prix la plus affûtée possible, grâce à des achats en direct, en France et à l'étranger ;
- des démonstrations et explications claires avant l'achat, si vous le souhaitez ;
- les garanties : tous nos logiciels sont garantis contre un défaut de fabrication. Nous pratiquons, après contrôle, l'échange du logiciel défectueux ;
- nous voulons rester les moins chers. Si dans les 15 jours qui suivent votre achat, vous trouvez moins cher, nous vous rembourserons la différence.

LES JEUX D'ARCADES

ou jeux de café. Ils privilégient l'adresse à la manette de jeu au détriment de la réflexion.

3D FIGHT

Cass. 8541 **139 F** Disq. 8542 **195 F**
3D pour 3 dimensions. Bataille de l'espace en relief, qui vous emmène aux confins de la galaxie. Il faut combattre les vaisseaux kamikaze, les toupies et autres météorites afin de détruire la base ennemie. Un jeu très classique.

5* AXE

Cass. 8562 **175 F** Disq. 8563 **189 F**
Superbe logiciel d'aventure/arcade où la stratégie et les réflexes seront mis à rude épreuve. Il vous faudra beaucoup de courage pour réussir votre mission et ainsi sauver votre planète de la domination Cyborgs.

AMELIE MINUIT

Cass. 8261 **139 F** Disq. 8262 **195 F**
AMELIE, c'est la secrétaire qui cherche un dossier dans un grand building de bureaux et malheureusement, elle n'a qu'une heure pour le trouver et sortir de l'immeuble car, à minuit, l'électricité est coupée. Une course contre la montre haletante.

BIGGLES

Cass. 8186 **129 F** Disq. 8182 **195 F**
Jeu d'action et de réflexion. Partez à la conquête de la terre et de l'espace aérien de 1917 à nos jours. Un jeu haut en couleur, à l'animation exceptionnelle. 4 étapes d'une rare intensité vous mèneront peut-être à la victoire finale. Osez-vous relever le défi ?

CAULDRON

Cass. 8415 **75 F** Disq. 8452 **125 F**
Jeu d'aventure graphique. La suite de SORCERY, même graphisme, mêmes aventures. CAULDRON, c'est le chaudron magique de la terrible sorcière. A acquiescer absolument. TILT D'OR 85.

CAULDRON II D

Disq. 8479 **189 F**
La citrouille contre-attaque. Cette fois-ci, dirigez la citrouille à travers un univers des plus mortels. Le décor et l'animation d'une qualité exceptionnelle rendent l'intérêt du jeu palpitant.

CHILLER

Cass. 8293 **29 F**
Malgré votre peur, partez délivrer votre bien-aimée qui est détenue prisonnière dans une maison hantée. Rien ne vous sera épargné car, dès le début, vous tomberez en panne d'essence. Courage.

COBRA PINBALL

Cass. 8017 **139 F** Disq. 8619 **229 F**
Jeu de flipper. Il comprend les extraballes, la loterie, les couloirs de remontée, les couloirs latéraux, les bumpers, les cibles, etc... et surtout le fameux TILT. Vous pouvez pratiquer les fourchettes et les amortis.

ELECTRO FREDDY

Cass. 8065 **99 F** Disq. 8195 **149 F**
Aidez notre ami FREDDY à mener à bien son travail. Il devra poser le plus possible d'objets sur un tapis roulant en évitant les nombreuses choses qui risquent de lui tomber sur la tête. Très drôle.

EQUINOX

Cass. 8224 **95 F** Disq. 8226 **135 F**
Pilotez votre capsule spatiale dans un univers étrange de la 5^e dimension. Les graphismes ainsi que l'animation sont vraiment à la hauteur. Il deviendra certainement le SORCERY des temps futurs.

ELECTRIC WONDERLAND

Cass. 8473 **99 F**
Réalise par Gasoline Software, "le logiciel qui carbure", ce jeu 100 % langage machine et graphique vous amène à combattre des agresseurs à l'aide de gaz lacrymogène et paralysant. Un classique du genre.

FINDER'S KEEPERS

Cass. 8525 **29 F**
Dans le château de Sriteland, affrontez les vampires et troquez vos trésors pour devenir chevalier de la table polygonale. Un bon jeu d'aventure qui vous fera passer de bons moments.

FRUITY FRANK

Cass. 8067 **129 F**
Le plus beau jeu d'arcades que nous connaissons. Idéal pour la famille. Il faut attraper des cerises, détruire les fraises et les monstres qui pullulent. Tout en avançant, vous créez vous-même votre labyrinthe. Très vivant et coloré.

GHOST'N GOBLINS

Cass. 8204 **89 F** Disq. 8202 **145 F**
Très célèbre jeu d'arcade bien connu des adeptes des salles de jeux. Parcourez un cimetière sinistre en tuant ou en sautant par dessus tous ces monstres qui freinent votre progression. Le graphisme est terrifiant.

INFERNAL RUNNER

Cass. 8338 **160 F** Disq. 8645 **195 F**
C'est la course infernale à travers un horrible labyrinthe : tortures, bains d'acide, herbes, plaques électriques, lasers, tout y est pour vous faire souffrir. En sortirez-vous vivant ? Terrifiant.

MACADAM BUMPER

Cass. 8119 **125 F** Disq. 8453 **175 F**
Le logiciel de flipper le plus intéressant du marché. En dehors des fonctions classiques du flipper, très bien reproduites, vous pouvez modifier les paramètres de jeu et redessiner le flipper.

RAID SOUTERRAIN

Disq. 8653 **149 F**
Descendez dans la base des extra-terrestres, tuez les gardiens et délivrez les prisonniers. N'oubliez pas de refaire le plein. Attention, votre champ magnétique ne vous protège que des chocs mineurs. Un bon jeu d'arcade très rapide.

RESQUILLEUR

Disq. 8615 **149 F**
Vous avez 20 tonnes à faire descendre dans une cave de 10 cases. Pour cela, il vous faut réfléchir à la manière la plus rapide pour arriver à vos fins. Niveaux de difficultés croissants. Un bon jeu de réflexion.

ROOM 10

Cass. 8461 **99 F**
Il s'agit d'un jeu de squash dans l'espace. Très amusant et hyper réaliste. Renouvele le genre des jeux d'arcade.

SAI COMBAT

Cass. 8475 **99 F**
Si vous commencez à devenir un as du karaté, laissez-vous tenter par le SAI COMBAT, vieux art martial qui se pratique à l'aide d'un bâton. Rapide et bien décoré, un logiciel à réserver aux grands maîtres du joystick.

SHOGUN

Cass. 8088 **129 F** Disq. 8086 **195 F**
Malgré un thème très classique (style SORCERY) ce logiciel offre entre autre un graphisme excellent. Le décor est également animé, ce qui fait de ce logiciel une exception.

SORCERY

Cass. 8169 **99 F**
Le classique des classiques. Le jeu le plus vendu sur AMSTRAD. Un graphisme éblouissant. Décimez les sorciers sans perdre votre vie. De 4 à 84 ans, le jeu familial par excellence.

SORCERY +

Disq. 8376 **169 F**
La suite de SORCERY. Le même thème avec un graphisme encore plus élaboré et des tableaux plus nombreux.

SOUL OF A ROBOT

Cass. 8525 **29 F**
Jeu d'aventure graphique. Les habitants de Monteraqueous ont construit un robot pour détruire l'ordinateur qui les opprime. Malheureusement, l'âme du robot est inquiète. Aidez-la à retrouver la paix et à libérer la planète.

SUPER SLEUTH

Cass. 8210 **99 F**
Vous devenez détective d'un grand magasin et vous devez arrêter les voleurs. Mais attention, si vous manquez à votre devoir, le directeur vous donnera un avertissement. Un délicieux et très drôle mélange d'arcade/aventure.

TOUJOURS PRET

Disq. 8616 **149 F**
Jeu d'aventure graphique. BOLDY, pour augmenter son quota de B.A. a nettoyé les carreaux, fait la cueillette des champignons, plongé au fond des océans. Il doit rester en contact avec son chef qui est sur sa piste.

ZAXX

Cass. 8004 **159 F** Disq. 8006 **195 F**
Sept étapes dans l'espace vous mèneront vers l'ultime combat où vous devrez vaincre le terrible ZAXX. N'oubliez surtout pas de vous ravitailler en carburant. Un jeu très célèbre, très bien adapté sur AMSTRAD.

ZOMBI

Disq. 8164 **169 F**
Vos quatre personnages se sont posés sur le toit d'un supermarché. Votre mission est de repartir en évitant les nombreux zombies qui hantent ces lieux. Mais pour cela, il vous faudra trouver du carburant. Un jeu super à réveiller les MORTS !!!

NEXUS

Cass. 8904 **119 F** Disq. 8906 **169 F**
Votre mission consiste à détruire la bande de trafiquants qui a kidnappé votre ami. Un jeu d'arcade et de réflexion du meilleur niveau où seul NEXUS pourra vous aider.

LES JEUX D'AVENTURE

dans lesquels vous êtes un héros qui doit déjouer les pièges tendus par des êtres malfaisants ou délivrer votre bien aimée.

ATLANTIS

Cass. 8268 **149 F** Disq. 8269 **199 F**
Vous partez à la recherche de l'Atlantide. Ce jeu d'aventure graphique et sous-marin vous permettra de connaître la gloire et la richesse ou la mort selon que vous réussirez ou non à déjouer les pièges ennemis.

BATMAN

Cass. 8064 **119 F** Disq. 8094 **189 F**
Dans ce jeu d'aventure graphique, parcourez les quelques 150 tableaux qui vous permettront de lancer l'opération ultime "SOS". Un classique du genre, également disponible pour PCW. Superbe.

CAP SUR DAKAR

Disq. 8493 **295 F**
Après RAID SUR TENERE, CAP SUR DAKAR est une simulation du célèbre rallye. Trouvez vos sponsors, préparez votre véhicule et partez pour la course à travers le désert. Et en plus, c'est drôle.

CRAFTON ET XUNK

Cass. 8605 **115 F** Disq. 8606 **195 F**
Jeu d'aventure/arcade. Ce super logiciel en 3D vous fera parcourir plusieurs salles à la recherche de huit codes d'accès à un ordinateur central afin d'éviter la destruction de votre planète. Très certainement le meilleur de sa catégorie.

LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

Cass. 8305 **169 F** Disq. 8678 **195 F**
Vous débarquez sur une île déserte, pleine de pièges. Des monstres ne vous laissent pas en paix. Pour vous enfuir, une seule solution, l'hélicoptère. Réussirez-vous ? Excellent graphisme.

DOSSIER G

Cass. 8313 **149 F** Disq. 8314 **199 F**
Vous connaissez GREENPEACE ? Qui a commis l'attentat ? Qu'en est-il aujourd'hui des responsabilités ? Un jeu de réflexes passionnant où vous pourrez analyser toutes hypothèses.

EDEN BLUES

Cass. 8491 **115 F** Disq. 8491 **195 F**
Enfermé depuis longtemps dans une prison, vous entendez le cri d'une femme. Serez-vous aller la rejoindre pour vous enfuir ensemble. Un très bon jeu d'aventure arcade.

ELIDON

Cass. 8231 **149 F**
La Fée du Jardin d'ELIDON devra composer la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs. Un agréable mélange de poésie et d'action rendent ce jeu fort agréable.

FAIRLIGHT

Cass. 8208 **99 F**
Ce jeu d'aventure arcade mérite sans aucun doute de faire partie de vos autres logiciels. Le but de ce jeu maintenant très classique est de découvrir et d'explorer un maximum de salles. Les phases de combat sont très réalistes.

L'AIGLE D'OR

Cass. 8114 **180 F** Disq. 8112 **200 F**
TILT D'OR 1985, ce superbe jeu d'aventure graphique adapté pour Amstrad vous emmène à la recherche de l'Aigle d'Or qui vous donnera la puissance et la richesse. Attention, car votre quête sera difficile.

LA GESTE D'ARTILLAC

Cass. 8327 **245 F**
ARTILLAC doit venger sa famille assassinée par des brigands. Seul contre tous, sa quête sera difficile dans ce décor somptueux où chaque pas risque d'être un piège mortel. Toutes vos actions sont gérées par des menus. A posséder absolument.

LORDS OF MIDNIGHT

Cass. 8213 **95 F**
Jeu d'aventure graphique. Ce jeu a la particularité d'être un jeu historique. Plus de 3200 vues panoramiques. Vous devez commander une armée qui refoule les barbares. A vous d'écrire l'épopée.

MANDRAGORE

Cass. 8425 **195 F** Disq. 8498 **295 F**
Grâce à ce logiciel français, vous allez pouvoir découvrir le monde étrange de MANDRAGORE. Aidez la princesse Syrella à retrouver son père.

MERCENAIRE

Cass. 8650 **169 F**
Une bataille de l'espace où vous devez détruire le plus grand nombre de robots ennemis à bord de votre vaisseau. Un radar vous indiquera votre position par rapport aux ennemis.

MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE

Cass. 8436 **210 F** Disq. 8437 **270 F**
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous êtes sur un luxueux bateau en route pour New-York. Il y a des crimes à bord. Le problème est très complexe, les suspects nombreux... A vous de jouer. Passionnant.

MEURTRE A GRANDE VITESSE

Cass. 8123 **149 F** Disq. 8025 **220 F**
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous avez une énigme à résoudre. Or, on vous fournit un certain nombre d'indices matériels tels que épingle à cheveux, bout de lime, parfum, lettre manuscrite, etc... A vous de jouer les Sherlock Holmes.

MLM3D - EVASION DE LA LUNE

Cass. 8142 **159 F** Disq. 8144 **195 F**
Arrivé sur la lune contre votre volonté, votre seul désir est de vous échapper et de vous emparer de la seule fusée disponible. Vous avez vos MLM (Modules Lunaires Motorisés) à canons à plasma mais de nombreux ennemis vous guettent. Jeu réalisé à 100 % en langage machine.

MONTSEGRU

Cass. 8363 **149 F** Disq. 8156 **195 F**
Jeu d'aventure en français. Ce jeu graphique vous emmène au temps de l'hérésie cathare à la recherche du "Sacré Graal". Il se cache quelque part dans le terrible château de Montségur. Excellente animation.

MYSTERE DU KIKEKANKOI

Cass. 8111 **169 F**
Jeu d'aventure graphique et texte en français. Vous devez vous montrer héroïque pour franchir les obstacles qui vous permettront de délivrer votre fiancée. 50 tableaux. Un des meilleurs jeux d'aventure.

ORPHEE

Disq. 8497 **249 F**
Le super jeu d'aventure graphique et texte en français. 330K de mémoire. Plus de 200 tableaux. Vous devez vous battre contre les forces vives du Mal, éviter les pièges et vous mesurer à Satan. Passionnant.

PACIFIC

Cass. 8046 **115 F** Disq. 8045 **165 F**
Vous êtes le scaphandrier qui part à la chasse au trésor. Pas moins de 32000 tableaux différents vous attendent, hérissés de coraux, d'algues et de plantes. Un jeu tout en nuance...

RAID SUR TENERE

Cass. 8423 **165 F** Disq. 8642 **229 F**
Jeu d'aventure et de simulation de conduite automobile. Gagner un rallye en plein désert africain n'est pas une mince affaire. Première difficulté : convaincre les sponsors exigeants et choisir son matériel afin de déjouer les pièges du désert.

SNOW BALL

Cass. 8532 **99 F**
Un jeu d'aventure en anglais où toute l'histoire se déroule dans l'espace interstellaire. A réserver aux anglicistes avertis.

THE HOBBIT

Cass. 8181 **225 F**
Le plus fabuleux jeu d'aventure tiré du livre "Le seigneur des anneaux". Bilbo le Hobbit part découvrir le pays enchanté. Le livre en français est désormais fourni avec le logiciel.

VERA CRUZ

Cass. 8413 **240 F** Disq. 8495 **290 F**
Vera s'est suicidée. Sur les lieux de l'incident, vous relevez les indices qui vous permettront de mener à bien votre enquête. L'énigme n'est pas simple mais s'agit-il vraiment d'un suicide ?

WARRIOR

Cass. 8406 **135 F**
Jeu de rôle et d'aventure. Vous devez affronter des monstres dans un immense château (environ 800 pièces). Avant cela, vous aurez dû choisir vos alliés. Excellent graphisme et animation.

WARRIOR +

Disq. 8529 **149 F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Votre but est de retrouver les 12 parchemins disséminés dans un château. Mais, si en cours de route, vous perdez la vie, lorsque vous recommencerez le jeu, les parchemins ne seront plus aux mêmes endroits. Graphisme exceptionnel.

ZORRO

Cass. 8398 **90 F** Disq. 8091 **140 F**
Jeu d'aventure graphique tiré des célèbres épisodes du feuilleton. Vous défendrez les opprimés contre les méchants.

SRAM

Disq. 8474 **195 F**
Vous pénétrez dans le monde étrange de SRAM. Vous avez été sélectionné pour délivrer la famille royale prisonnière du dictateur. Un jeu d'aventure au graphisme exceptionnel.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS.

Vous êtes un sportif et vous devez pratiquer avec adresse un ou plusieurs exercices pour remporter la coupe.

AMSGOLF

Cass. 8540 **99 F** Disq. 8565 **149 F**
Simulation de golf. Amateurs de ce sport fantastique, été comme hiver, pratiquez le golf sans quitter votre micro préféré et essayez d'améliorer toujours votre score. Ce jeu fera, sans aucun doute, la joie des plus difficiles.

FOOT

Cass. 8323 **160 F** Disq. 8324 **200 F**
Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui soit propre. Génial pour les fans de ballon rond.

KNIGHT GAMES

Cass. 0000 **85 F** Disq. 0000 **139 F**
Combattant de l'époque médiévale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre.

SNOOKER

Cass. 8161 **99 F** Disq. 8191 **149 F**
Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excellente animation. L'un des plus vendus sur AMSTRAD.

TENNIS 3D

Cass. 8664 **160 F** Disq. 8564 **200 F**
Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel où tout est redéfinissable : nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom.

WINTER GAMES

Cass. 8084 **90 F** Disq. 8172 **139 F**
Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraîchir.

WORLD CUP CARNIVAL

Cass. 8108 **119 F** Disq. 8106 **195 F**
Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez-vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

ROOMTEN

Cass. 0000 **119 F** Disq. 0000 **149 F**
Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

Vous vous battez contre un adversaire en respectant les règles et les prises du sport de combat pratiqué.

3D BOXING

Cass. 8254 **120 F** Disq. 8255 **169 F**
Jeux de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe, à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants.

BARRY MAC QUIGAN

Cass. 8365 **119 F** Disq. 8638 **169 F**
Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC QUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat où seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie.

ROCK'N WRESTLE

Cass. 0000 **99 F** Disq. 0000 **149 F**
Tel l'ANGE BLANC, le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre.

LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE

Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accumulent.

UNE AFFAIRE EN OR

Cass. 8258 **139 F**
Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des ordinateurs. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon.

LE MILLIONNAIRE

Cass. 8109 **169 F**
Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

MANAGER

Cass. 8348 **159 F** Disq. 8490 **225 F**
Logiciel de simulation économique. Vous agirez sur l'embauche, la production, le marketing, la publicité, etc... Vous subirez des graves, des problèmes de fabrication. A vous de prouver que vous êtes un chef d'entreprise responsable et compétent. Logiciel français.

LES JEUX DE SIMULATION de PILOTAGE

Adresse au joystick et réflexion vous permettront de faire atterrir votre avion. Pas facile. A déconseiller aux grands nerveux.

3D GRAND PRIX

Cass. 8488 **99 F** Disq. 8489 **145 F**
Le meilleur des jeux de simulation de courses de voitures à ce jour. Vous êtes au volant et vous voyez vos roues tourner et vos compteurs s'animer. Le graphisme est magnifique et plairait sûrement à Alain Prost. 9 circuits à courir.

3D STUNT RIDER

Cass. 8235 **99 F** Disq. 8613 **149 F**
Arcade simulation. Le monde de la cascade et de la moto n'a pas de secret pour vous ? Alors relevez le défi et jouez les Rémi Julienne sur votre superbe moto. Il vous faudra alors sauter par dessus un nombre toujours croissant d'autobus.

MISSION DELTA

Cass. 8125 **169 F** Disq. 8590 **220 F**
Jeu de simulation de pilotage, MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique. Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur, vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

RALLY II

Cass. 8149 **95 F** Disq. 8571 **195 F**
Logiciel de simulation de course auto. Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable. Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder.

SKY FOX

Cass. 8352 **99 F**
Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action. Aux commandes de votre chasseur dernier modèle, vous allez affronter différents ennemis, en fonction du niveau de difficulté. Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action.

SPACE SHUTTLE SIMULATEUR

Cass. 8377 **190 F**
Simulateur de pilotage de navette spatiale. Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite. Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche.

SPITFIRE 40

Cass. 8414 **149 F** Disq. 8670 **159 F**
1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroïque. Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

STRIKE HARRIER FORCE

Cass. 8694 **99 F** Disq. 8693 **139 F**
Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies. Mais il vous faudra vous ravitailler en vol et cette manœuvre est des plus délicates. On peut même franchir le mur du son. Fantastique.

TOMAHAWKS

Cass. 8610 **99 F** Disq. 8712 **149 F**
Ce simulateur de vol en hélicoptère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entraînement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros, n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

TURBO ESPRIT

Cass. 8621 **129 F** Disq. 8194 **179 F**
Un jeu venu d'outre-Manche. Au volant de votre LOTUS ESPRIT, parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures. Un jeu de réflexes et de réflexion.

LES JEUX DE REFLEXION

Vous les connaissez tous. Ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable.

3D VOICE CHESS

Cass. 8504 **159 F** Disq. 8505 **245 F**
Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau. Graphisme en trois dimensions, possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarde, etc... Et en plus, il parle...

AMSTRA DAMES

Cass. 8263 **139 F**
Super jeu de dames, écrit en langage machine. 7 niveaux de difficulté, très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile, il faut être un joueur confirmé pour gagner.

BRIDGE PLAYER 3D

Cass. 8246 **139 F** Disq. 8684 **270 F**
Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair, il conviendra parfaitement au joueur en mal de partenaire. Disponible également pour PCW.

CHALLENGER

Cass. 8013 **159 F**
Jeu de type Reversi. 12 niveaux de difficulté. Idéal pour les forts en maths. L'algorithme est, paraît-il, directement issu de l'intelligence artificielle.

COLOSSUS CHESS IV

Cass. 8008 **159 F** Disq. 8010 **245 F**
Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW. Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts. Partenaire toujours prêt à jouer, ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

CYRUS II CHESS

Cass. 8299 **120 F** Disq. 8300 **169 F**
Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux, permet aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer. Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat.

FORCE IV

Cass. 8061 **140 F**
Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur. On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficulté.

OTHELLO

Cass. 8543 **159 F** Disq. 8371 **195 F**
Logiciel du fameux jeu de réflexion. Plusieurs niveaux de difficulté. Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé.

REVERSI CHAMPION

Cass. 8118 **150 F** Disq. 8116 **200 F**
Un jeu très classique que Loricels nous présente de façon étonnante. Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes. Possibilité d'utiliser la souris AMX.

LES JEUX DE STRATEGIE

ou WARGAME. Vous êtes le commandant d'une troupe. Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire.

1815

Cass. 8252 **159 F** Disq. 8253 **239 F**
Wargame français très élaboré, fondé sur les campagnes de Napoléon où il fait intervenir l'artillerie, la cavalerie, l'infanterie, etc... Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder.

BATAILLE D'ANGLETERRE

Cass. 8277 **115 F** Disq. 8589 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous organisez la bataille contre les bombardiers. Nombreux combats aériens et tableaux très variés. Logiciel d'excellente qualité graphique.

BATAILLE DE MIDWAY

Cass. 8009 **115 F** Disq. 8278 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous attaquez la base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement. Vous descendez des avions, coulez des sous-marins, détruisez des bases ennemies. Le wargame le plus vendu...

ELITE

Cass. 8295 **119 F** Disq. 8220 **185 F**
Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure. Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission. Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie.

EMPIRE

Cass. 8316 **195 F** Disq. 8317 **260 F**
Jeu de stratégie fait en France. Vous devez gérer en tant que César une province. Vous avez un stock de vivres et de soldats. En fonction des saisons, vous devez mettre votre province en valeur. Très bien fait.

STRATEGY

Disq. 8687 **220 F**
Un véritable jeu de stratégie. Gérer l'économie en prévision d'une éventuelle attaque ennemie. Vos décisions seront capitales pour protéger vos frontières et éviter toute invasion.

THEATRE EUROPE

Cass. 8631 **115 F** Disq. 8682 **195 F**
Wargame passionnant. C'est la 3^e guerre mondiale. Vous êtes le chef de l'OTAN ou du Pacte de Varsovie. Le micro est votre adversaire. Vous contrôlez le déroulement et les conséquences du grand conflit par vos décisions stratégiques.

LES JEUX DE SOCIETE

Comme leur nom l'indique, ils se jouent à plusieurs ou contre l'ordinateur : une des applications les plus passionnantes de l'informatique.

MILLE BORNES

Cass. 8358 **149 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MILLE BORNES. Se joue contre l'ordinateur. Il faut essayer de parcourir la distance maximum sans incident de parcours tels que la crevasse, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

MONOPOLY

Cass. 8362 **149 F** Disq. 8102 **195 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MONOPOLY. Se joue à 2 ou 4 joueurs. Le micro peut vous servir de partenaire ou tenir la banque. MONOPOLY est un jeu familial par excellence.

LE PENDU

Cass. 8680 **99 F**
L'un des plus célèbres jeux d'AMSTRAD. Chacun sait jouer à ce jeu. Il comprend 200 mots de vocabulaire et vous pouvez rajouter les autres. A jouer en famille à partir de 5 ans.

POKER

Cass. 8068 **139 F** Disq. 8070 **195 F**
Ce jeu de poker vous offre deux possibilités. Poker vrai ou poker découvert. Essayez de gagner le plus d'argent possible. Plusieurs niveaux de difficulté.

SAMANTHA FOX

Cass. 8556 **90 F** Disq. 8140 **135 F**
Un STRIP-POKER hors du commun. Pour déshabiller SAMANTHA, vous devrez jouer très serré ! Le bluff est votre meilleur atout. Le graphisme représentant SAMANTHA vous coupera la souffle.

SCRABBLE

Cass. 8356 **220 F** Disq. 8357 **329 F**
Logiciel du jeu SCRABBLE en français. Il vous permet de jouer en famille jusqu'à 4 joueurs. Près de 10.000 mots de vocabulaire, vous pourrez également vous mesurer au micro ou simuler plusieurs joueurs. Vous pourrez alors leur attribuer des niveaux différents.

CINE CLAP

Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

COMPILATIONS

CASSETTE "50"

Cass. 8903 **139 F**
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

DISK "50"

Disq. 8196 **200 F**
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartes, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

COMPUTER HITS 6

Disq. 8442 **195 F**
Deux jeux d'aventure arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les goûts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

COMPUTER HITS 10

Cass. 8441 **165 F**
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch, Donkey Kong, Chubik Egg, etc... Intéressant pour le prix.

PACK 1955

Disq. 8432 **229 F**
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un passionnant jeu de guerre).

GOLD HITS

Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Super-test et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

THE MILLION I

Cass. 8386 **78 F** Disq. 8387 **118 F**
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

THE MILLION II

Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **180 F**
Voici la 2^e version de They Sold a Million avec à l'affiche Baile de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

REFLEXION

Disq. 8620 **239 F**
Cette compilation reprend Amstradames et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connaît les jeux de dames, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

TAKE 5

Disq. 8351 **229 F**
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillérées de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher. Arcade et simulation.

WORKING BACKWARDS

Disq. 8544 **229 F**
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

LES EDUCATIFS

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, l'AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

ALGEBRE

Cass. 8134 **225 F**
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4^e et de 3^e d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

ANATOMIE

Cass. 8405 **149 F**
Ce logiciel éducatif présenté sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaître le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

BALLADE OUTRE-RHIN

Cass. 8002 **195 F** Disq. 8052 **295 F**
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3^e et 4^e pourront améliorer leurs connaissances et avoir ainsi le réflexe de la langue allemande.

BALLADE AU PAYS DE BIG BEN

Cass. 8409 **195 F** Disq. 8429 **295 F**
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

CAMELEMATHS

Cass. 8286 **149 F** Disq. 8287 **195 F**
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions, et les multiplications.

CAMALEMOTS

Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **195 F**
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

CARTE D'EUROPE

Disq. 8132 **225 F**
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est sûrement une référence à retenir. Niveau 1^{er} cycle.

CIRCULATION SANGUINE

Cass. 8240 **169 F**
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

CODE DE LA ROUTE

Cass. 8294 **149 F**
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent réviser leur code.

COURS DE BASIC

Cass. 8014 **145 F**
Il ne s'agit plus d'un initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aura certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

COURS DE PIANO

Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grâce à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

COURS DE SOLFEGE 1

Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaître les notes. Premiers pas vers le solfège.

COURS DE SOLFEGE 2

Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**
Cette suite du premier cours vous permettra de connaître les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'écran. Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maîtrisé la première partie.

COURSE A LA BOUSSOLE

Cass. 8105 **99 F**
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

LA CUISINE FRANÇAISE

Cass. 8028 **245 F**
Si les idées vous manquent pour votre dîner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera les recettes possibles. Très intéressant pour les célibataires en manque d'idées.

EDUCATIF 1 CASSETTE

Cass. 8306 **160 F**
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progression sensible de la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

EDUCATIF 1 DISQUETTE

Disq. 8307 **220 F**
Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des nombres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

EDUCATIF 2 CASSETTE

Cass. 8308 **160 F**
Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

EDUCATIF 2 DISQUETTE

Disq. 8309 **220 F**
3 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

EDUCATIF 3 CASSETTE

Cass. 8586 **160 F**
Ce programme comprend 2 éducatifs. 1^{er} il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres ; 2^e l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

EDUCATIF 3 DISQUETTE

Disq. 8607 **220 F**
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numérotation décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaître plus de 20 règles se rapportant aux débuts des mots. A partir de 7 ans.

EDUCATIF 4 CASSETTE

Cass. 8587 **160 F**
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

EDUCATIF 5 CASSETTE

Cass. 8588 **160 F**
Grâce à cet éducatif, les élèves des classes de 4^e, 3^e et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

EDUCATIF 6 CASSETTE

Cass. 8036 **160 F**
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquérir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6^e et 5^e.

EDUCATIF 9 CASSETTE

Cass. 8608 **160 F**
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 8/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

EDUCATIF 10 CASSETTE

Cass. 8609 **160 F**
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilité ainsi que la numérotation décimale. Présenté sous forme de jeu, il ne laissera pas l'élève. A partir de 7 ans.

EQUATIONS 2^e DEGRE

Disq. 8098 **225 F**
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...)

EQUATIONS/INEQUATIONS

Cass. 8080 **195 F**

A partir de la 3^e, ce logiciel vous permettra de connaître et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inéquations. programme d'un très bon niveau.

INITIATION AU BASIC, 1^{er} pas

Cass. 8075 **198 F**
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

KIM

Cass. 8341 **139 F**
Logiciel éducatif pour contrôler votre mémoire. Il faut : indiquer le nombre de fois où une figure apparaît, trouver la figure qui manque, repérer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc...

L'HORLOGER 1

Cass. 8101 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

L'HORLOGER 2

Cass. 8103 **99 F**
Suite l'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

LA FRANCE

Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **195 F**
Apprenez la géographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6^e, très bonne documentation sur la population, les départements, le nom des habitants. 108 villes et 60 cours d'eau.

LE GEOGRAPHE

Cass. 8107 **149 F**
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel, fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

LE MONDE

Cass. 8360 **149 F**
Apprend la géographie sur une carte du monde : villes, fleuves, pays. A partir de 8 ans.

LETTRE MAGIQUES

Cass. 8115 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres. Développé par AMSTRAD. Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l'enfant doit reconnaître. 3 à 6 ans.

MATHS SECOND CYCLE

Disq. 8692 **290 F**
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde. Equations 2^e degré, courbe Y=F(X), intégrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

MICRO GEO

Cass. 8354 **149 F** Disq. 8584 **195 F**
Jeu éducatif entièrement graphique. Vous devez associer les capitales avec leur pays respectif. Des cartes graphiques vous permettent de retenir l'emplacement des capitales et vous devez faire atterir un avion dessus.

NOMBRES MAGIQUES

Cass. 8141 **99 F**
Jeu éducatif de chez AMSTRAD. Réservé

LOGICIELS DE GESTION FAMILIALE

Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget, tenir votre répertoire d'adresse.

GESTION DOMESTIQUE

Cass. 8002 **200 F** Disq. 8699 **245 F**
Cetle gestion familiale permet entre autre de gérer 10 comptes divisés en 30 postes, fournit des statistiques, traite les prélèvements automatiques, etc... Un logiciel bien utile pour connaître à tout moment l'état de son compte.

GESTION DE FICHIERS

Cass. 8069 **190 F** Disq. 8071 **245 F**
Une gestion de fichiers pour CPC. Il est possible grâce à ce logiciel de créer 19 rubriques (ou champs) de 50 caractères (ou enregistrements). La capacité du fichier est en fait simplement limitée par la capacité disquette. Très simple d'emploi.

GESTION FAMILIALE

Cass. 8284 **170 F** Disq. 8285 **220 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion familiale et bancaire. Muni d'un tableau performant, il est très rapide d'exécution.

MULTIGESTION

Cass. 8131 **195 F** Disq. 8133 **245 F**
Toute gestion familiale, bancaire, financière. Ce logiciel est intégré à un tableau électronique qui vous donne vos relevés de comptes mensuels ou annuels. Multigestion est le meilleur logiciel de budget familial.

LOGICIELS GRAPHIQUES

Ce sont des aides à la création de dessin sur ordinateur. Ils peuvent avoir une fonction artistique ou industrielle. Certains travaillent en mode haute résolution.

DR DRAW

Disq. 8698 **649 F**
Ce logiciel de création graphique, réalisé par Digital Research va enfin résoudre vos problèmes de dessin sur PCW. Un programme d'un très haut niveau. Notice en anglais.

GRAPH-X

Disq. 8198 **249 F**
Un logiciel de DAO aux performances exceptionnelles. Il permet de dessiner dans les 3 modes écran et par rapport à d'autres logiciels, un petit plus : il permet de positionner exactement les figures préenregistrées. Notice de 30 pages fournie.

GRAPHTRIC

Cass. 8604 **180 F**
Logiciel utilitaire transformant les équations en courbes correspondantes en 3D. Vous pouvez alors réutiliser ces graphiques en les sauvegardant pour un autre programme.

LORIGRAPH

Cass. 8428 **210 F** Disq. 8594 **340 F**
Logiciel de création graphique de nouvelle génération, écrit entièrement en langage machine. Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique : tramage, effaçage, découpe, collage, reproduction, symétrie, etc... sont désormais à votre portée.

SALUT L'ARTISTE

Cass. 8654 **98 F** Disq. 8655 **195 F**
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464, 664 et 6128, très facile à utiliser, effets spectaculaires. Un des plus grands succès d'AMSTRAD.

3D SPACE MOVING

Cass. 8485 **295 F** Disq. 8669 **395 F**
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles. Un aspect ne vous satisfait pas ? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points. Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n'attend plus que vous.

SUPER PAINT

Disq. 8484 **395 F**
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu'aux limites de votre machine. Vous n'aurez plus rien à envier au Mac Intosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourrez notamment grossir certains plans afin de les affiner. Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (et éventuellement reprise) soit être imprimé en format A4.

UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples : langage, assemblage, débogage, etc...

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

Cass. 8848 **195 F** Disq. 8850 **295 F**
Connaître l'assembleur constitue un avantage certain par rapport au langage basic. Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage, ce logiciel représente le sommet. Achetez le, si vous ne le maîtrisez pas au bout de deux semaines, c'est que vous l'aurez fait exprès.

3D MEGACODE

Cass. 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic. Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure. Un outil dont on peut difficilement se passer. Langage machine.

C BASIC COMPILER

Disq. 8695 **649 F**
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés. Or ces langages de très haut niveau sont toujours compilés. C Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandues. Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d'exécution, la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques.

DAMS

Cass. 8595 **295 F** Disq. 8596 **395 F**
Logiciel utilitaire de type assembleur/déassembleur. Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine. Les 3 modules sont co-résidents en mémoire, ce qui facilite leur utilisation.

DB COMPILER

Disq. 0000 **790 F**

HISOFT PASCAL

Cass. 8079 **450 F**

Réalisé par AMSOFT, ce langage PASCAL, malheureusement expliqué en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464

ODD JOB

Disq. 8486 **200 F**

Logiciel utilitaire de gestion de disquette : éditeur, récupérateur, duplicateur, décodeur, déboguer, formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD.

PASCAL MT+

Disq. 8697 **790 F**

Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel créé par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis.

RSX CYCLONE II

Cass. 8633 **130 F**

Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD : sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-tête, chargement et impression de programme Basic sauvegardés.

SPEEDY WONDER

Cass. 8058 **250 F** Disq. 8054 **295 F**

Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide, ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nul besoin de connaître l'assembleur avec SPEEDY WONDER.

TASCOPY

Cass. 8449 **170 F** Disq. 8026 **220 F**

TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29,7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes.

TASPRINT

Cass. 8495 **170 F** Disq. 8496 **220 F**

Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs de CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran.

TURBO DATA BASE TOOL BOX

Disq. 8657 **741 F**

Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de donnée du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL.

TURBO PASCAL 3D

Disq. 8081 **741 F**

Logiciel de langage. Avec plus de 400.000 utilisateurs, le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme, vous avez un environnement complet avec compilation directe en mémoire.

TURBO PASCAL+ GRAPH 3D

Disq. 8476 **941 F**

Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version, vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité, ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

TURBO GRAPHIC TOOL BOOK

Disq. 0000 **800 F**

Complément rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation, exploitable dans n'importe quel programme que vous créez, en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures, la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite... TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles.

TURBO TUDOR

Disq. 8400 **475 F**

Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal.

U'DOS

Disq. 8392 **380 F**

Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indexés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs.

ZEDIS II

Cass. 8236 **130 F** Disq. 8234 **165 F**

ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresse ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression

LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la compta ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers.

AMSWORD

Cass. 8275 **290 F** Disq. 8656 **390 F**

Le traitement de texte français d'AMSOFT. D'un usage facile, cependant très complet, il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture.

CALCUMAT

Disq. 8675 **450 F**

CALCUMAT est le meilleur tableau graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculatrice, le bloc-note, etc... Vendu avec une importante documentation, le logiciel propose une feuille de calcul de 1024 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix familial.

COMPTA GENERALE

Disq. 8611 **1690 F**

Destiné aux PME et PMI, ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire, vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout.

CP GRAPH

Cass. 8023 **195 F**

Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes, de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu.

DBASE II

Disq. 8450 **790 F**

Avec le succès incontestable que DBASE II a connu, il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes. D BASE II comporte, un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples.

DATAMAT

Disq. 8304 **450 F**

Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer, de modifier, de rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

DEVIS

Disq. 8629 **1190 F**

L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair, soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis, ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

DR GRAPH

Disq. 8696 **790 F**

DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique, capable d'extraire ses données dans MULTIPLAN. Il est toujours appréciable de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes, de lignes, d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français.

AMSCALC

Cass. 8037 **148 F**

Tableur de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques, les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels.

FACT STOCK CORE

Disq. 8320 **240 F**

Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre en-tête à partir des articles du fichier par le programme Stock. Idéal pour les artisans.

FACT STOCK LOGICYS

Disq. 8480 **1690 F**

Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers : celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (8 taux de TVA possibles, prix sur 7 propositions dont deux décimales, seuils limites des stocks, etc...) Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles, des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier.

GESTION DE FICHIERS LOGYS

Cass. 8257 **200 F** Disq. 8242 **230 F**

LOGYS, société de services et conseils en informatique a réalisé ce gestionnaire de fiches à la fois simple et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de vos fiches.

GESTION D'ENTREPRISE

Cass. 8597 **195 F** Disq. 8329 **240 F**

Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comptes : achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150 entrées par poste et la ventilation TVA et mode de règlement. Bien adapté à une petite entreprise.

INTEGRE I

Disq. 8460 **490 F**

Ce logiciel, destiné à la série CPC, regroupe les fonctions d'agenda, de carnet d'adresses, de gestion domestique, de gestion de ...thèque et de traitement de texte. Le lancement du programme nous conduit à un menu où nous choisissons le logiciel désiré. Malgré quelques petits défauts (sur la longueur du texte à saisir : 1 page), ce logiciel intéresse particulièrement ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables documents.

MASTERFILE

Cass. 8688 **198 F** Disq. 8096 **290 F**

La gestion de fichiers de chez AMSTRAD existe désormais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fiches, recherches multi-critères, indexages, etc... Une gestion de fichiers bien faite et rapide à mettre en route, facile à utiliser.

MASTERCALC SEMAPHORE

Disq. 8470 **290 F**

Entièrement écrit en langage machine, ce tableau a une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut mémoriser jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

MICROSCRIPT

Cass. 8431 **241 F**

Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal pour la construction de tableaux verticaux ou horizontaux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports financiers.

MULTIPLAN

Disq. 8446 **499 F**

Tableur mondialement célèbre, développé par Micro Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

POCKET BASE

Disq. 8122 **700 F**

Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de base de données. Ses arguments : vitesse, précision et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus très clairs vous indiqueront progressivement tout ce que vous devrez faire pour saisir à tout moment des fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible avec toute la gamme Pocket.

POCKET CALC

Disq. 8124 **450 F**

Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet, grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles de 618 cellules au plus, destinées à n'importe quel usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux logarithmes et fonctions exponentielles. De nombreuses autres possibilités font de ce logiciel un produit à connaître.

TASWORD + MAILMERGE

Disq. 8472 **340 F**

TASWORD + MAILMERGE c'est le mariage réussi d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS (donc compatible avec les autres). Destiné au 6128, vous pourrez créer des documents de 60 pages avec des possibilités étendues de pagination et de présentation (justification de textes, paragraphes, lignes, recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout en personnalisant vos documents selon les différentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

TEXTOMAT

Disq. 8385 **450 F**

Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile d'utilisation, il permet la tabulation, la recherche, le remplacement, l'insertion, la manipulation de paragraphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un module permettant la gestion de tout type d'imprimante.

WORDSTAR

Disq. 8651 **890 F**

Ce traitement de texte professionnel est reconnu comme le standard mondial en la matière et ses chiffres de ventes le confirment quotidiennement. Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de faciliter le pupillage. Tandis qu'à l'écran, vous verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'imprimante, le sous-programme de mailing vous permettra de personnaliser vos circulaires, de créer des documents officiels et d'éditer autant d'étiquettes par destinataire que vous le souhaitez.

NOUVEAUTÉS

METHODE ASSIMIL

Disq. **590 F**

ALGEBRE

Cass. **235 F** Disq. **260 F**

BUDGET FAMILIAL LORICIELS

Cass. **195 F** Disq. **240 F**

SPACE HARRIER

Disq. **199 F**

GESTION DOMESTIQUE

Cass. **200 F** Disq. **245 F**

MUSIC SYSTEME

Cass. **195 F** Disq. **250 F**

ADVANCED MUSIC SYSTEM

Disq. **350 F**

MEURTRE EN SERIE

Cass. **245 F** Disq. **299 F**

PASSAGERS DU TEMPS

Disq. **230 F**

GAUNTLET

Cass. **99 F** Disq. **169 F**

ASPHALT

Disq. **169 F**

LITTLE COMPUTER

Disq. **169 F**

ATHLETIC

Cass. **160 F** Disq. **200 F**

FLOPPY

Cass. **38 F** Disq. **200 F**

3D STUDIO

Disq. **199 F**

GRAPHIC STUDIO

Disq. **199 F**

PROGRAMMER STUDIO

Disq. **199 F**

FORCE IV
MISSION DETECTOR
Disq. 8152 **199 F**
Compilation de deux jeux CPC. Voir Jeux d'Aventure.

GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES
Disq. 8076 **199 F**
Identique à CPC. Voir Esotérisme.

UTILITAIRES de PROGRAMMATION

GENECAR
Disq. 8170 **199 F**
Le PCW n'est pas un ordinateur conçu pour le graphisme à cause des lacunes injustifiées que présente son Basic. La sérieuse maison COBRA SOFT a sorti, avant tout le monde, un logiciel destiné à redéfinir les caractères à votre guise et à pouvoir les utiliser à volonté dans vos propres logiciels.

C BASIC COMPILER
Disq. 8695 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

PASCAL MT+
Disq. 8697 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

UTILITAIRES d'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Le grand domaine du PCW qui est en train de se constituer une très importante bibliothèque de professionnels de qualité. La raison première ? Les prix ultra compétitifs de la machine et des logiciels.

ACT 1
Disq. 8701 **805 F**
Logiciel de création de fiches. Ce logiciel permet la création de n'importe quel fichier avec en-tête de fiche de 10 zones dont 6 paramétrables. Il permet également l'écriture de lignes de renseignements qui peuvent être liées à un agenda. Très simple d'utilisation.

ALIENOR
Disq. 8110 **1050 F**
La comptabilité ALIENOR, compatible avec le logiciel

de Facturation/Stock du même éditeur (Logicycs) permet la tenue professionnelle de toute véritable comptabilité. Ce logiciel a pour but d'établir les journaux, extraits de compte, balances, compte d'exploitation et le grand livre à partir des saisies illimitées d'écritures comptables. De présentation très soignée et parfaitement clair (menus à l'écran) ce logiciel vous donnera une totale satisfaction.

COMPTA GENERALE BILAN
Disq. 8192 **1175 F**
Pratiquement illimité, ce logiciel vous permet de traiter votre comptabilité de façon simple. Une documentation très complète est fournie. De plus, ce logiciel vous permettra lorsque vous le désirerez d'éditer votre bilan. C'est le seul de sa catégorie à le proposer.

D BASE II
Disq. 8450 **790 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DEVIS
Disq. 8150 **1280 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DR GRAPH
Disq. 8696 **649 F**
Identique à CPC. Voir Applications Professionnelles.

DAMOCLES FACTURATION STOCK
Disq. 8232 **1690 F**
La Facturation/Stock de LOGICYCS adaptée au PCW. Avec ce logiciel, les PMI-PME peuvent gérer leur stock et facturer. La capacité est variable. Toutefois, un 8512 à 2 disquettes est bien préférable que le 8256 pour l'utilisation de ce logiciel professionnel du niveau de ceux que l'on trouve sur les PC.

GESTION DOMESTIQUE LOGYS
Disq. 8699 **245 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Disq. 8700 **260 F**
Petite gestion de fichiers. Pour une utilisation familiale du PCW. Inutilisable en professionnel.

MULTIPLAN
Disq. 8446 **499 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

POCKET BASE 8256
Disq. 8122 **700 F**
Identique à CPC. Voir Application professionnelle.

POCKET CALC 8256
Disq. 8124 **450 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

QUICK MAILING
Disq. 8166 **790 F**
La solution d'avenir et pour cause : ce logiciel destiné aux PCW affiche des capacités à en faire paillir plus d'un. Permettant la création d'un fichier clientèle très important (plus de 1500 clients sur une disquette), la finalité première de ce logiciel est de faciliter incontestablement le publipostage (mailing) par des menus simples. Vous pouvez notamment éditer par client autant d'étiquettes que vous le souhaitez et en imprimant seulement ce que vous désirez. Sa base de travail ? N'importe quel document créé sur Locoscript.

WORDSTAR
Disq. 8652 **890 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

UTILITAIRES DE DESSIN

DR DRAW
Disq. 8698 **649 F**
Identique à CPC. Voir Logiciels Graphiques.

LOGICIELS POUR PC 1512

LES LOGICIELS BUDGET POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
WORDSTAR 1512 le logiciel de TTX le plus utilisé	750F	889F
SUPERCALC III un tableur graphique performant	750F	889F
REFLEX la base de données analytique de Borland	835F	990F
SIDEKICK l'outil de bureau le plus vendu dans le monde	330F	391F
COMPTABILITE SAARI une des meilleures comptas pour PC	1980F	2348F
FACTURATION STOCK FASSI idéale pour les PME-PMI	1980F	2348F
PAYE GIPSI une paie très complète jusqu'à 500 personnes	1980F	2348F
FRAMEWORK PREMIOR un intégré qui a déjà fait ses preuves sur d'autres PC	990F	1174F
D BASE II PC un produit qui a contribué au développement de la micro (gestion de fichiers)	990F	1174F
COMPTA LPC une bonne comptabilité de base	950F	1126F
GESTION LPC un ensemble complet comprenant la comptabilité analytique, la facturation et le stock	4200F	4981F
GEM WRITE traitement de texte puissant et rapide	990F	1174F
GEM DRAW programme graphique haute qualité révolutionnaire	990F	1174F
GEM WORD CHART pour organiser la présentation de vos idées	990F	1174F
GEM GRAPH permet de réaliser graphiques, histogrammes à partir de données	990F	1174F
GEM DIARY un agenda + un calendrier + un réveil + un index	990F	1174F
GEM FONT EDITOR modifiez les polices de caractères de GEM	990F	1174F
GEM DRAW BUSINESS LIBRARY une bibliothèque de 46 cadres pour Word Chart	429F	508F
GEM PROGRAMMERS TOOL KIT développeurs, entrez dans le monde de GEM	1990F	2360F
GEM FONTS AND DRIVERS PACK le logiciel de recopie d'écran GEM pour imprimantes	429F	508F

LOGICIELS BORLAND

TURBOPASCAL célèbre version de Pascal par Mr Kahn	995F	1180F
TURBO TUTOR autoformation au Turbopascal	295F	349F
TURBOGAME WORKS outil de programmation pour Turbopascal	595F	705F
TURBO DATABASE TOOLBOX gestion de base de données sous Pascal	595F	705F
TURBO GRAPHIX TOOLBOX création graphique avec Turbopascal	595F	705F
TURBO EDITOR TOOLBOX générateur d'édition pour Turbo Pascal	595F	705F
TURBO JUMBO PACK pack comprenant TP-Tutor-Editor-Toolbox-Graphix	2495F	2959F
TURBO PROLOG version Turbo du langage Prolog	995F	1180F
TURBO LIGHTNING puissant dictionnaire en anglais	995F	1180F
REFLEX WORKSHOP 22 exemples d'applications pour Reflex	695F	824F
REFLEX L'ANALYSTE + REFLEX WORKSHOP	1995F	2366F

LES LOGICIELS CLASSIQUES ET CELEBRES POUR LE PC 1512

LOTUS I, II, III tableur graphique, base de données	4100F	4862F
SYMPHONY tableur, graphique, base de données, traitement de texte, communications	5700F	6760F
D BASE III version française de la célèbre base de données	7950F	9428F
FRAMEWORK II le célèbre logiciel intégré d'Ashtontate	7950F	9428F
EASY traitement de texte de micropro ultra simple	1695F	2000F
MULTIPLAN II version 65 fois plus puissante du célèbre tableur	2790F	3308F
WORD VERSION 2.0 dernière version de ce performant traitement de texte	3990F	4732F
MULTIPLAN II + SOURIS nouvelle version de Multiplan avec sa souris	4390F	5206F

	PRIX HT	PRIX TTC
CHART célèbre logiciel graphique de Microsoft	2990F	3546F
BASOR base de données de Talor	2970F	3523F
LASER PLUS le meilleur programme de Desktop Publishing	4850F	5752F
JENNIFER gère des applications complètes sous D Base III	4950F	5870F
DB REPORT WRITER générateur de rapports pour fichiers D Base III	1450F	1719F
CLICK ART PERSONAL PUBLISHER transforme votre PC en atelier de photocompo	1900F	2250F
SUPER PROJECT superbe gestion de projet en couleurs, compatible avec Supercalc 3	4500F	5337F
TEXTOR le célèbre traitement de texte français	3950F	4684F
OPEN ACCESS II Logiciel intégré professionnel	7900F	9368F
OPEN ACCESS II + LANGAGE DE PROGRAMMATION	9400F	11148F
SUPERCALC 3 version II nouvelle version du tableur intégré	3950F	4684F
SUPER PROJECT PLUS gestion de projets compatible avec Supercalc 3	6900F	8183F
WORD PERFECT version 4.1 traitement de texte haut de gamme	5600F	6641F
EPISTOLE PC traitement de texte complet entièrement français	4400F	5218F
EDILIST gestion de fichiers d'adresse pour Wordstar 2000	695F	824F
WORDSTAR 2000 célèbre traitement de texte de Micropro	5850F	6838F
VERSION BASE PC logiciel français de gestion de bases de données	4950F	5870F
Q ET A logiciel de gestion de données utilisant l'intelligence artificielle	2585F	3065F
INTELLIGENT BACKUP logiciel de sauvegarde disk dur sur disquette	1500F	1779F
THE INSTRUCTOR II apprenez à utiliser votre clavier	490F	581F
PROFESSEUR DOS les commandes du DOS démythifiées	590F	699F
TUTORIAL SET professeur DOS et The Instructor II regroupés	950F	1126F
TYPING INSTRUCTOR cours d'apprentissage à la dactylographie	490F	581F
JAVELIN tableur intégré très puissant - Le produit de l'année aux USA	6950F	8242F
PARADOX base de données utilisant l'intelligence artificielle	7147F	8476F
NORTON UTILITIES V.3.1 la trousse de secours de votre PC	1206F	1430F
R: BASE 5000 base de données très puissante	2990F	3546F
CROSSTALK le standard des logiciels de communication	2281F	2705F
SIDEWAYS pour imprimer les tableaux à l'italienne	678F	804F
PFS FILE + REPORT le plus simple des gestionnaires de fichiers	2051F	2432F

LES LOGICIELS DE JEUX POUR PC

	PRIX TTC	PRIX TTC
CYRUS II CHESS 12 niveaux de jeux - échecs en 3-D	199F	
SUMMER GAMES II participez aux Jeux Olympiques	199F	
WINTERGAMES le grand classique des jeux de simulation	199F	
ALEX HIGGINS SNOOKER le billard américain	199F	
MEAN 18 GOLF jouez au golf en 3-D	199F	
PITSTOP II course de voitures	199F	
ON ONE jeu d'arcade	349F	
PINBALL CONSTRUCTION SET jeu de flipper	349F	
SEVEN CITIES OF GOLD jeu d'aventures		499F
ARCHON jeu de réflexion		359F
JEU DE MOTS compilation d'un jeu de pendu + Anagramme		195F
MANAGER jeu de simulation économique		395F
HACKER II jeu d'aventures		250F
JET simulateur de pilotage		580F
ROGUE jeu d'aventures		264F
TEMPLE OF ASHAI jeu d'aventures		363F
TRANSYLVANIA jeu d'aventures		245F

LIBRAIRIE AMSTRAD

Les ouvrages ci-dessous, comme le reste des matériels et logiciels annoncés, peuvent être, soit pris à notre magasin, soit commandés à notre Service Correspondance Express.

TRUCS ET ASTUCES POUR L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 1
C'est le livre que tout utilisateur d'un CPC doit posséder. De nombreux domaines sont couverts (graphisme, fenêtres, langage machine) et des super programmes sont inclus dans ce best-seller (gestion de fichier, éditeur de texte et de son, etc...)
Code 8828 **149 F**

PROGRAMMES BASIC POUR LE CPC 464
Micro Application N° 2
Alimentez votre CPC. Ce livre contient des super programmes, notamment un désassembleur, un éditeur graphique, un éditeur de texte. Tous les programmes sont prêts à être tapés et abondamment illustrés.
Code 8826 **129 F**

LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS
Micro Application N° 3
Ce livre est une instruction complète et didactique au basic du micro CPC 464. Il permet d'apprendre rapidement et facilement la programmation (instructions basic, analyse des problèmes, algorithmes complexes). Principaux thèmes abordés : les bases de la programmation, bit, octet, ASCII, instructions du basic, organigrammes, les fenêtres, programmes sur basic

plus poussés, le programme et menus. Comportant de nombreux exemples, ce livre vous assure un apprentissage simple et efficace du basic CPC 464.
Code 8818 **149 F**

AMSTRAD, OUVRE TOI
Micro Application N° 4
Le bon départ avec le CPC 464. Ce livre vous apporte les principales informations sur l'utilisation, les possibilités de connexion du CPC et les rudiments nécessaires pour développer vos propres programmes. C'est le livre idéal pour tous ceux qui veulent pénétrer dans l'univers des micros avec le CPC 464.
Code 8827 **99 F**

JEUX D'AVENTURES, COMMENT LES PROGRAMMER
Micro Application N° 5
Voici la clé du monde de l'aventure. Ce livre fournit un système d'aventures complet, avec éditeur, interpréteur, routines utilitaires et fichier de jeux ainsi qu'un générateur d'aventures pour programmer vous-même facilement vos jeux d'aventures. Avec bien sûr, des programmes tout prêts à être tapés.
Code 8824 **129 F**

LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 6
Tout, absolument tout sur le CPC. Ce livre est l'ou-

vrage de référence pour tous ceux qui veulent programmer en pro leur CPC : organisation de la mémoire, contrôleur vidéo, les interfaces, l'interpréteur et toute la ROM désassemblée et commentée sont quelques uns des thèmes traités dans cet ouvrage de 700 pages.
Code 8823 **249 F**

LE LANGAGE MACHINE DE L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 7
Ce livre est destiné à tous ceux qui désirent aller plus loin que le basic. Des bases de la programmation en assembleur à l'utilisation des routines système, tout est expliqué avec de nombreux exemples. Contient un programmeur assembleur moniteur et désassembleur.
Code 8822 **129 F**

GRAPHISME ET SON DU CPC
Micro Application N° 8
L'AMSTRAD CPC dispose de capacités graphiques et sonores exceptionnelles. Ce livre en montre l'utilisation à l'aide de nombreux programmes utilitaires. Contenu : bases de programmation graphique, éditeur de polices de caractères, "sprites", "shapes" et chaînes, représentation multicouleurs, calcul des coordonnées, rotations, mouvements, représentations graphiques de fonction en 3D, DAO (dessin assisté par ordinateur), synthétiseur, miniorgue, enveloppes de son et beaucoup d'autres choses.
Code 8820 **129 F**

PEEKs ET POKES DU CPC
Micro Application N° 9
Comment exploiter à fond son CPC à partir du basic ? C'est ce que vous révèle ce livre avec tout ce qu'il faut savoir sur les peeks, pokes et autres call... Vous saurez aussi comment protéger la mémoire, calculer en binaire... et tout cela très facilement. Un passage assuré et sans douleur du basic au puissant langage machine.
Code 8821 **99 F**

LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE AMSTRAD CPC
Micro Application N° 10
Tout sur la programmation et la gestion de données avec le floppy DD1, le 664 et le 6128. Utile au débutant comme au programmeur en langage machine. Contient le listing du DOS commenté, un utilitaire qui a tous les fichiers relatifs à l'AMSDOS avec de nouvelles commandes basic, un moniteur disque et beaucoup d'autres programmes et astuces. Ce livre est indispensable à tous ceux qui utilisent un floppy, un 664 ou un 6128.
Code 8835 **149 F**

MONTAGES, EXTENSIONS ET PERIPHERIQUES Amstrad CPC
Micro Application N° 11
Pour tous les amateurs d'électronique, ce livre montre ce que l'on peut réaliser avec le CPC. De nombreux

schémas et exemples illustrent les thèmes et applications abordées comme les interfaces, programmeur d'eprom. Un très beau livre de 450 pages.
Code 8709 **199 F**

LE LIVRE DU CP/M AMSTRAD
Micro Application N° 12
Ce livre vous permettra d'utiliser CP/M sur les CPC 464, 664 et 6128 sans aucune difficulté. Vous y trouverez de nombreuses explications et les différents exemples vous assureront une maîtrise parfaite de ce très puissant système d'exploitation qu'est CP/M (300 pages).
Code 8751 **149 F**

DES IDEES POUR LE CPC
Micro Application N° 13
Vous n'avez pas d'idée pour utiliser votre CPC (464, 664 ou 6128)? Ce livre va vous en donner. Vous trouverez de nombreux programmes basic couvrant des sujets très variés qui transformeront votre CPC en un bon petit génie. De plus les programmes vous permettront d'approfondir vos connaissances en programmation. (250 pages)
Code 8832 **129 F**

LIBRAIRIE AMSTRAD

LES ROUTINES DE L'AMSTRAD

464, 664 et 6128 Micro Application N° 14
Cet ouvrage essaie de montrer la place importante des routines au niveau de la programmation assembleur. Contenu : description hardware, organisation de la mémoire (RAM et ROM), structure d'un programme basic en mémoire, gestion de clavier, l'écran texte, l'écran graphique, gestion de la mémoire écran, l'unité de cassette, système, tables inverses des instructions du Z80, programmes utilitaires (duplicateur, super dump, etc...), lexique
Code 8791 **149 F**

L'ASSEMBLEUR de L'AMSTRAD

PSI
L'assembleur de l'AMSTRAD s'adresse à vous, possesseurs de CPC 464 et 664, qui avez une bonne pratique du basic et souhaitez programmer votre CPC en langage machine. Vous vous initierez aux principes de l'assembleur du Z80, puis vous utiliserez son jeu d'instruction. De nombreux exemples et exercices sont fournis pour vous aider à programmer aussi facilement en code machine qu'en basic.
Code 8713 **105 F**

LA DECOUVERTE DE L'AMSTRAD 464, 664 et 6128

PSI
Débutants en informatique ou nouvel acheteur d'un CPC, ce livre propose de vous initier au basic AMSTRAD et d'apprendre à programmer votre micro afin d'utiliser au mieux ses possibilités graphiques et sonores. De nombreux exercices vous aideront à assimiler les mots clés du basic AMSTRAD, les messages d'erreur, etc...
Code 8725 **115 F**

LES EXERCICES BASIC POUR AMSTRAD

PSI - 1er volume
Quoi de mieux qu'un exercice pour se graver en mémoire les multiples instructions et commandes basic AMSTRAD ? Ce livre adopte une démarche progressive et pédagogique. En première partie : énoncé du problème, données en entrée et sortie, analyse. En deuxième partie, solution du problème, variables utilisées, commentaires.
Code 8849 **130 F**

BASIC AMSTRAD 464, 664 et 6128

PSI 2e volume
Programmes et fichiers, cet ouvrage vous propose de mettre en pratique tout ce que vous savez du basic des CPC grâce à des programmes graphiques qui vous feront apprécier la qualité de la haute résolution, des programmes de gestion de fichiers qui vous permettront de réaliser par exemple l'édition d'étiquettes, des jeux qui vous étonneront, des programmes éducatifs.
Code 8851 **95 F**

BASIC Plus, 80 ROUTINES pour AMSTRAD

PSI
Basic Plus vous dévoile les possibilités du synthétiseur de son, le mode graphique haute résolution ou l'animation graphique. Au delà du Basic Amstrad, découvrez Basic Plus.
Code 8825 **100 F**

102 PROGRAMMES pour AMSTRAD

PSI
Apprendre en se distrayant, tel est l'objectif de ce livre. Ces 102 programmes de jeu, qui vous guideront progressivement dans l'exploration du Basic Amstrad. Niveau par niveau, vous assimilerez de nouvelles instructions pour arriver à la maîtrise de votre CPC 464. Tous les programmes contenus fonctionnent également sur le 664 et le 6128. Tous les jeux sont décrits et les programmes analysés ligne par ligne. Afin de faciliter la modification, chaque niveau commence par une présentation pédagogique du jeu d'instructions utilisé. Devenez vite le chef d'orchestre de votre Amstrad.
Code 8805 **120 F**

AMSTRAD EN FAMILLE

PSI
40 programmes en Basic pour la maison. Tous les programmes contenus fonctionnent aussi bien sur le 464 que sur les 664 et 6128. Ce livre est composé de 8 parties : les finances, la pédagogie, la cuisine, les jeux nationaux, le temps, votre forme, le bricolage... Tous les programmes abondamment commentés sont détaillés dans une analyse ligne par ligne, tandis que leur structure est représentée systématiquement par un organigramme.
Code 8779 **120 F**

SUPER JEUX AMSTRAD

PSI
50 programmes de jeux en Basic. 50 programmes de jeux d'adresse, de réflexion et de hasard vous proposent de maîtriser le Basic de votre Amstrad (compatibilité sur les 3 CPC). En plus du plaisir que vous aurez à déjouer les pièges tendus par "les motos lumineuses", à trouver le meilleur chemin dans le "Le Labyrinthe 30" ou à gagner au "Tercé", vous apprendrez en jouant à construire des programmes de plus en plus complexes en vous aidant des commentaires pédagogiques de l'auteur et de sa précieuse liste de variables.
Code 8847 **120 F**

CLEFS POUR AMSTRAD 464, 664, 6128

1er volume - Système de base PSI
Ne tenez plus votre livre d'une main tout en pianotant de l'autre sur le clavier de votre CPC. "Clefs pour l'Amstrad" est un mémento qui, par son système spirale s'ouvre à la bonne page et vous permet d'accéder à toutes les informations : jeu d'instruction du Z80, points d'entrée des routines système, blocs de contrôle, structure interne, programmation, connecteurs et brochage des principaux circuits. Cet ouvrage est également un recueil d'astuces pour protéger les programmes, produire des bruits, faire un scanning du clavier, etc.
Code 8845 **140 F**

LE LIVRE DE L'AMSTRAD 464-664

PSI
TOME 1.- Ce livre dévoile au lecteur la face cachée de son ordinateur : étude complète des circuits internes, étude poussée des fonctions et instructions connues du Basic, telle que la fonction VAR PTR génératrice de prodiges et pourtant ignorée de la plupart des manuels. Nombreux programmes permettant d'ajouter les commandes de scrolling, le traçage de rectangles et de cercles, de coloriage de surfaces et de manipulation vectorielle. En bref, un ouvrage insolite et original.
Code 8719 **120 F**

AMSTRAD JEUX D'ACTION

SYBEX
Cet ouvrage vous permet de programmer en Basic 18 jeux d'action : Tank, Trace, DCA, Blitz, Squash, Alphabet, Numerix, Atterrissage, Parachute, Exocet, Micro-pède, Robot, Ramasse-Miettes, Slalom, Chasse au Canard, Poursuites, Casse-Briques, Crabes
Code 8830 **58 F**

AMSTRAD 1er PROGRAMMES

SYBEX
Ecrivez votre premier programme Basic sur Amstrad en moins d'une heure. D'une présentation claire, comportant de nombreux diagrammes et illustrations en couleurs, ce livre vous enseigne les bases de la programmation en Basic. Avec lui, vous apprendrez à programmer en quelques heures, quel que soit votre âge et votre formation. Aucune expérience préalable de la programmation n'est nécessaire.
Code 8846 **108 F**

AMSTRAD 56 PROGRAMMES

SYBEX
Ce livre vous propose 56 programmes prêts à l'emploi dans de nombreux domaines d'application professionnels. Finances personnelles : état prévisionnel d'un compte de dépôt, taux d'intérêt d'un investissement, versements nécessaires à la constitution d'un capital. Gestion : amortissement linéaire, amortissement dégressif, seuil de rentabilité. Immobilier : bilan d'une hypothèque, bilan courant d'un prêt, remboursement accéléré. Analyse de données : moyenne et déviation standard, moyenne mobile pondérée. Education : entraînement à l'arithmétique... Chacun de ces programmes peut être tapé par un débutant en 1/4 heure.
Code 8844 **82 F**

AMSTRAD, ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE

BIORYTHMES SYBEX
4 parties de cet ouvrage : astrologie occidentale, astrologie chinoise, numérologie, biorythmes. Chaque partie comprend un exposé sur le domaine considéré, puis un logiciel de calcul et d'interprétation, dont l'analyse est détaillée point par point. Ce livre est également un ouvrage d'initiation pour ceux qui ne connaissent pas ces sciences humaines.
Code 8743 **108 F**

AMSTRAD, PROGRAMMATION

EN ASSEMBLEUR SYBEX
Cet ouvrage très clair s'adresse à ceux qui veulent s'initier au langage machine. Après un court rappel d'arithmétique binaire, les principales instructions du micro-processeur Z80 sont décrites, accompagnées d'exemples de sous-programmes.
Code 8736 **108 F**

AMSTRAD/GUIDE du GRAPHISME

SYBEX
L'Amstrad possède des qualités graphiques étonnantes et offre de nombreuses instructions permettant de réaliser des applications très performantes. Cet ouvrage présente à l'aide d'exemples de programmes Basic, les techniques de programmation graphique. Les programmes fonctionnent sur les 3 CPC.
Code 8841 **108 F**

AMSTRAD CP/M 2.2

SYBEX
Le CP/M est le système d'exploitation le plus répandu des micro professionnels. Ce livre décrit la version disponible sur 464, 664 et 6128. L'utilisation des outils de développement livré avec l'appareil est bien établie. Elle concerne : l'éditeur ED, l'assembleur ASM, le programme de mise au point DDT. Un chapitre est consacré au programme de gestion des périphériques PIP. Toutes les commandes sont présentées par ordre alphabétique et décrites en détail avec la liste de leurs paramètres.
Code 8857 **128 F**

GUIDE DU CP/M

SYBEX
Cet ouvrage est un texte de référence. Il ne s'adresse pas qu'au possesseur d'Amstrad. Sur 300 pages, il propose aux débutants une méthode d'apprentissage simple du CP/M. Clair, concis, facile à lire, ce guide deviendra l'outil de référence de tout utilisateur du CP/M.
Code 8834 **148 F**

BIEN DEBUTER AVEC VOTRE CPC 6128

Micro Application N° 15
Pour ceux qui viennent d'acquies un CPC 6128 et qui ont une notice en anglais. En effet, certains magasins ayant acquis leurs machines ailleurs que chez AMSTRAD FRANCE ont reçu des notices en anglais. Ce livre peut servir de mode d'emploi.
Code 8836 **99 F**

TECHNIQUES ET PROGRAMMATION

DE JEUX SYBEX
Cet ouvrage contient des programmes de jeux accompagnés d'une analyse pédagogique. De quoi comprendre, en s'amusant, la réalisation des jeux sur ordinateurs AMSTRAD.
Code 8718 **98 F**

PROGRAMMES POUR AMSTRAD

Cedic Nathan
Jouez, travaillez, programmez sur AMSTRAD. Réalisez vous-même un synthétiseur musical ou un générateur de courbes et de graphiques. Chaque listing est accompagné de commentaires détaillés pour modifier ou améliorer vos programmes.
Code 8722 **89 F**

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

Micro Application
Le langage machine à la portée de tous. C'est ce que vous offre l'autoformation à l'assembleur contenant un livre et un logiciel idéal pour tout débutant à la programmation.
Disq. Code 8850 **295 F**
Cassette Code 8848 **195 F**

TRUCS ET ASTUCES POUR LES CPC 464, 664 ET 6128

Micro Application N° 17
Vous y trouverez plein d'astuces de programmation, un générateur de menus, programme de tri, graphisme tridimensionnel et autres... Pour tous ceux qui veulent en tirer le maximum.
Code 8745 **129 F**

LA BIBLE DU 6128

Micro Application N° 16
Utilisez votre CPC 6128 et 664, programmez en professionnels. C'est ce que vous offre la Bible, outil indispensable pour tous ceux qui veulent faire des analyses du système d'exploitation, du processeur, des routines, etc... Tirez le maximum de votre machine.
Code 8811 **199 F**

PROGRAMMES ET APPLICATIONS

EDUCATIFS SUR CPC Micro Application N° 19
Un recueil complet de programmes et d'applications éducatifs prêts à fonctionner sur CPC : mathématiques, chimie, économie, hist./géo. Ce livre est particulièrement destiné aux lycéens.
Code 8710 **179 F**

LE GRAND LIVRE DU BASIC

Micro-Application
Il vous permettra d'exploiter à fond le basic théorique et pratique. Vous y trouverez les bases de la programmation puis les domaines professionnels.
Code 8734 **149 F**

avec disquette d'accompagnement **249 F**

BIEN DEBUTER SUR VOTRE PCW

Micro Application
AMSTRAD 8256 et 8512. Apprenez à l'utiliser. Découvrez peu à peu le traitement de texte "Locoscript", l'utilisation du CP/M puis la programmation sous Basic MALLARD. Exploitez au mieux les capacités du PCW.
Code 8868 **129 F**

GRAPHISME EN 3 DIMENSIONS

SYBEX
Représenter des polyèdres, des surfaces, voir des objets plus complexes en trois dimensions sur votre écran. Les listings sont accompagnés de nombreuses figures et organigrammes. Vous parviendrez à promener votre écran comme une caméra dans un labyrinthe diabolique.
Code 8837 **148 F**

LOCOSCRIPT

SYBEX
Ce livre est une introduction au traitement de texte LOCOSCRIPT de PCW. Par sa démarche pédagogique, il vous permettra une découverte aisée et rapide pour une meilleure utilisation de ses fonctions.
Code 8861 **1108 F**

MIEUX PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR

SYBEX
Un ouvrage destiné à tous ceux qui ont déjà acquis les bases de la programmation en assembleur ou en langage machine. Il présente des méthodes de programmation en Assembleur Z80 accompagnées de nombreux exemples, de programmes et d'applications.
Code 8717 **148 F**

ROUTINES EN ASSEMBLEUR

SYBEX
Routines en assembleur pour AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Leur description est accompagnée d'une étude détaillée des principes de mise en œuvre de sous-programmes en assembleur.
Code 8721 **98 F**

ASTROCALC

SYBEX
A partir de ce livre, établissez vous-même vos calculs, vos comparaisons de thèmes astrologiques grâce à des programmes en basic.
Code 8833 **148 F**

GAGNEZ AUX COURSES

SYBEX
Ce livre vous explique comment il est possible d'utiliser un ordinateur pour étudier une course de manière rationnelle et rapide. Les appréciations personnelles, les pronostics, les statistiques et les fichiers de chevaux.
Code 871193 **128 F**

GUIDE DU BASIC ET DE L'AMSDOS

SYBEX
Ce guide est un dictionnaire complet du basic AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Chaque instruction, commande ou fonction est présentée, commentée par des exemples de programme.
Code 8793 **128 F**

MULTIPLAN POUR L'ENTREPRISE

SYBEX
Apprenez l'utilisation de MULTIPLAN avec une série d'exercices, un guide de référence, toutes les commandes MULTIPLAN et quinze exemples d'utilisations dans les divers domaines de la gestion. Ce livre divisé en trois parties facilite une meilleure utilisation du logiciel.
Code 8728 **172 F**

D BASE II INTRODUCTION

SYBEX
Introduction à D BASE II permet aux lecteurs mêmes débutants, d'aborder la programmation et toutes les fonctions dans la création d'une base de données.
Code 8732 **188 F**

D BASE II APPLICATIONS

SYBEX
Ce livre permettra à tous les possesseurs de D BASE II de mieux exploiter leurs logiciels. Tous les aspects de son utilisation sont abordés de façon concrète à l'aide d'exemples.
Code 8731 **168 F**

WORDSTAR APPLICATIONS

SYBEX
Tirez le meilleur parti de ce traitement de texte. Avec ce livre, de nombreuses applications de façon très détaillée vous permettent de progresser sans effort.
Code 8730 **168 F**

CPM PLUS 6128/8256

PSI
Ce livre vous apprend à vous servir de l'éditeur, à copier, protéger ou lister un fichier, formater ou dupliquer sur disque. Une aide précieuse pour profiter à fond du CP/M.
Code 8838 **100 F**

SUPER GENERATEUR DE CARACTERES

PSI
Un recueil de graphiques très variés, personnages, animaux, objets divers et éléments de jeux d'aventure pour que tout utilisateur AMSTRAD puisse aussi illustrer ou animer ses programmes.
Code 8739 **140 F**

PHOTOGRAPHIE SUR AMSTRAD

PSI
Apprenez à maîtriser la photographie sur un AMSTRAD à travers de nombreux programmes basic pour régler vos flashes, calculer le temps de pose. Un ouvrage intéressant pour tous les passionnés de la photo.
Code 8759 **150 F**

GRAPHISME EN ASSEMBLEUR

PSI
Pour concevoir et améliorer le graphisme en assembleur, vous apprendrez à le maîtriser grâce à de nombreux programmes commentés dans ce livre.
Code 8715 **145 F**

TURBO PASCAL

PSI
Le TURBO PASCAL est l'une des versions les plus répandues et d'une rapidité exceptionnelle. Un ouvrage très complet avec de nombreux conseils de programmation pour tout utilisateur de ce langage.
Code 8858 **133 F**

3 ETAPES VERS L'INTELLIGENCE

ARTIFICIELLE PSI
Ce livre vous dévoile l'intelligence artificielle de façon simple et pratique grâce à des exemples et 27 programmes basic. Utilisez toutes les ressources de votre AMSTRAD.
Code 8866 **160 F**

AMSTRAD A L'ECOLE

PSI
21 programmes en basic, pratiques pour aborder ou réviser les matières principales des classes primaires : éveil, calcul, français, jeux éducatifs. De l'âge de cinq ans à douze ans.
Code 8724 **120 F**

AMSTRAD EN MUSIQUE

PSI
Ce livre vous aide à réaliser vos séquences musicales en vous appuyant sur des instructions basic que possède l'AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128.
Code 8864 **165 F**

BASIC AMSTRAD

Méthode pratique
TOME 1 - Vous, débutant, qui souhaitez pousser votre AMSTRAD à son meilleur niveau, découvrez ce livre. Grâce à de nombreux exemples sur toutes les bases : gestion des interruptions en basic, programmes de graphisme, etc..., il vous fera découvrir la rapidité exceptionnelle d'exécution de l'AMSTRAD.
Code 8839 **105 F**

CREATION ET ANIMATION

GRAPHIQUE SUR CPC PSI
Les programmes de dessin et d'animation sont écrits en basic et en assembleur Z80. Pour toute personne désireuse de développer ses connaissances techniques et leur sens créatif.
Code 8716 **110 F**

CLEFS POUR D BASE II ET III

PSI
Un ouvrage idéal destiné aux cadres d'entreprise qui souhaitent utiliser efficacement D BASE II et D BASE III. Entre autres : exemples d'application, propositions de programmes de tris, traitement d'erreurs, liste des fonctions et commandes de D BASE. Permet une meilleure utilisation de ce logiciel.
Code 8726 **285 F**

CLEFS POUR AMSTRAD

TOME 2, Système Disque PSI
Ce deuxième mémento se concentre plus particulièrement sur le système disque, les blocs de contrôle, la programmation et les brochages des circuits spécialisés. Le deuxième partie est consacrée aux possesseurs de PCW 8256.
Code 8840 **155 F**

PERIPHERIQUES ET FICHIERS

SUR AMSTRAD PSI
Cet ouvrage s'adresse aux lecteurs qui veulent étudier en détail la gamme complète des périphériques de vos CPC, à utiliser les disques en accès séquentiel et en accès direct, ceci vous permettra de maîtriser la manipulation de fichiers dans vos applications.
Code 8707 **120 F**

JEUX ET AVENTURE AMSTRAD

SYBEX
Code 8883 **128 F**

MINITEL ET MICRO ORDINATEUR

SYBEX
Code 8876 **110 F**

GUIDE DU LOGO

SYBEX
Code 8873 **128 F**

AMSTRAD : TURBO PASCAL

SYBEX
Code 8872 **148 F**

INTRODUCTION AU TURBO PASCAL

SYBEX
Code **198 F**

BIBLE DU GRAPHISME

MICRO-APPLICATION
Code 8775 **199 F**

LE LIVRE DU LOGO

MICRO APPLICATION 18
Code 8764 **149 F**

PCW 8256 / 8512

GESTION SUR AMSTRAD PCW

PSI
Code 8750 **175 F**

CLEFS POUR AMSTRAD PCW

PSI
Code 8767 **215 F**

LE GRAND LIVRE DU PCW

Pour utiliser au mieux le LOCOSCRIPT, le CP/M et le Basic MALLARD. Il vous permettra d'écrire des routines d'édition, un générateur de masque de saisie, des routines de tri et une gestion de fichiers.
Code 0000 **179 F**

PC 1512

GUIDE DE L'UTILISATEUR PC 1512

SYBEX
Code 8875 **128 F**

GUIDE BASIC 2 PC 1512

SYBEX
Code 8874 **128 F**

DOS PLUS PC 1512

SYBEX
Code 8788 **128 F**

MS DOS, GUIDE DU PROGRAMMEUR

SYBEX
Code 8787 **248 F**

PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR

SYBEX
Code 8086/8088 **268 F**

LIVRE DU BASIC 2, PC 1512

MICRO APPLICATION
Code 8766 **179 F**

TRUCS ET ASTUCES POUR PC 1512

MICRO APPLICATION
Code 8778 **179 F**

TRUCS et ASTUCES POUR TURBO PASCAL

MICRO APPLICATION
Code 8762 **149 F**

DU BASIC AU TURBO PASCAL POUR PC

MICRO APPLICATION
Code **199**

ECRANS ET FICHIERS EN

LANGAGE C POUR PC
MICRO APPLICATION
Code 8777 **199 F**

GUIDE DE REFERENCE TECHNIQUE

POUR PC 1512
MICRO APPLICATION
Code 8763 **249 F**

DOS PLUS SUR AMSTRAD PC

PCV Diffusion - PSI
Code 8780 **145 F**

GEM SUR AMSTRAD PC

PCV Diffusion - PSI
Code 8784 **185 F**

CLEFS POUR GEM SUR AMSTRAD PC

PCV Diffusion - PSI
Code 8786 **195 F**

D BASE ET SES FICHIERS

D BASE III et III Plus
PCV Diffusion - PSI
Code 7516 **185 F**

MS DOS PAS A PAS

PCV Diffusion - PSI
Code 8880 **135 F**

CLEFS POUR PC ET COMPATIBLES

PCV Diffusion - PSI
Code 8879 **195 F**

LIVRE 1 - BASIC 2

AMSTRAD

EDITIONS PSI

Dictionnaire du Basic IBM 195 F

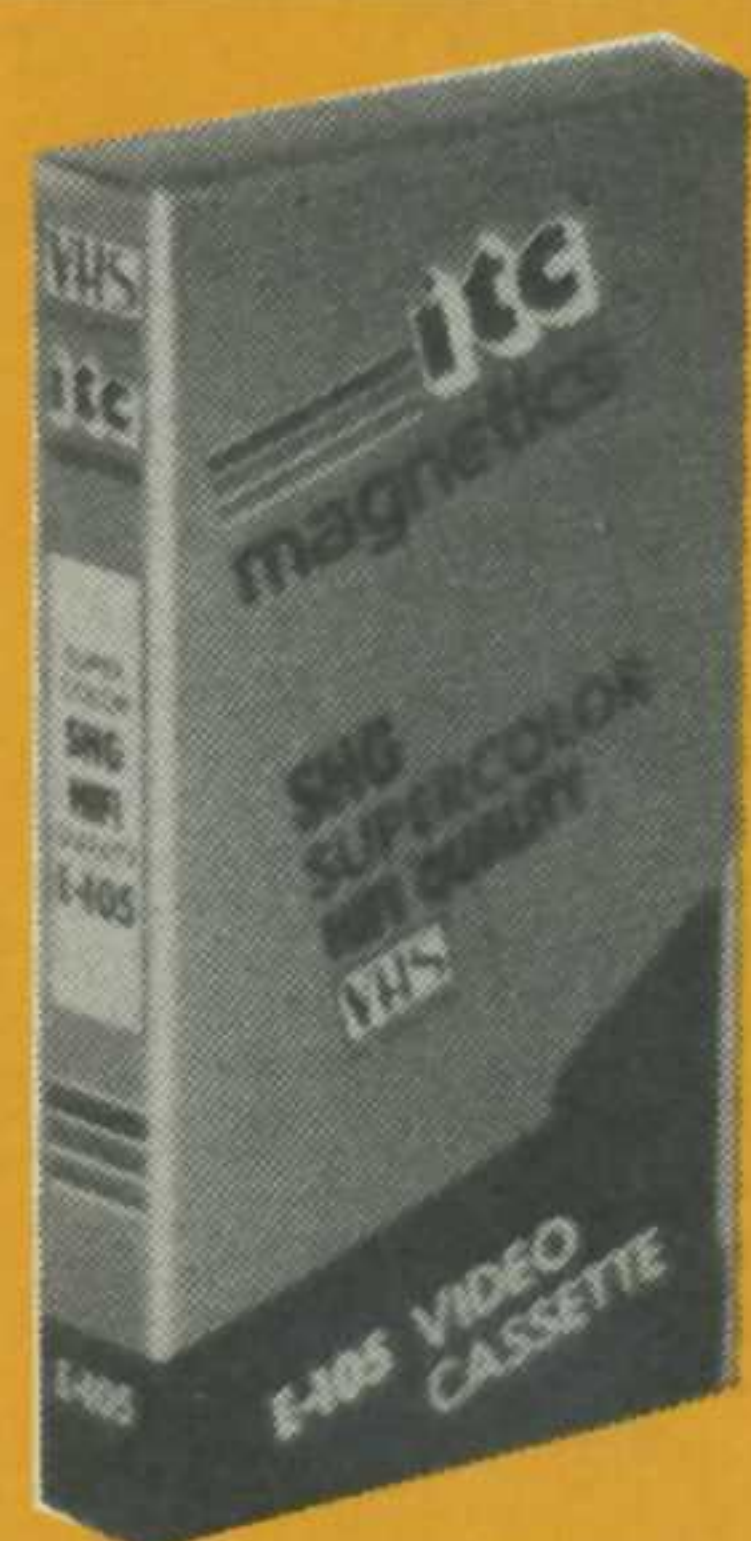
Techniques de Basic sur IBM/PC 180 F

Disquette "Techniques de Basic sur IBM/PC" 215 F



10, bd de Strasbourg
75010 Paris
☎ 42.06.50.50

devient le DISTRIBUTEUR EXCLUSIF en France
des CASSETTES VIDEO ITC



Cet évènement important permet désormais aux consommateurs français d'acquérir la qualité allemande A PRIX D'USINE. GENERAL est en effet directement livré de l'usine ITC chaque semaine.

Profitez de l'expérience longue de plusieurs années d'un des premiers fabricants indépendants de cassettes à bande magnétique d'Allemagne : ITC MAGNETICS.

Ces cassettes audio/video ouvrent de nouvelles perspectives en matière d'image et de son.

Leurs couleurs, d'une grande brillance, la netteté de leurs images et la qualité du son, dépassent toutes les exigences.

L'excellent know-how et une technique très moderne de fabrication utilisant seulement les meilleures matières premières, rendent possible un tel degré de perfection :

- défilement de la bande sans à-coups, grâce à des paliers de bobines jouant facilement
- grande résistance à la rupture grâce à la solidité du support
- longue durée de vie grâce à un revêtement spécial de la bande.

E 30	SHG SUPERCOLOR	les 10	249F
E 60	SHG SUPERCOLOR	les 10	259F
E 90	SHG SUPERCOLOR	les 10	279F
E 100	SHG SUPERCOLOR	les 10	289F
E 105	SHG SUPERCOLOR	les 10	299F
E 120	SHG SUPERCOLOR	les 10	349F
E 135	SHG SUPERCOLOR	les 10	369F
E 150	SHG SUPERCOLOR	les 10	379F
E 180	SHG SUPERCOLOR	les 10	399F
E 195	SHG SUPERCOLOR	les 10	499F
E 200	SHG SUPERCOLOR	les 10	549F
E 240	SHG SUPERCOLOR	les 10	599F
VCC 240	SHG SUPERCOLOR	les 10	799F
VCC 360	SHG SUPERCOLOR	les 10	999F
VCC 480	SHG SUPERCOLOR	les 10	1190F

E95
SHG
 les 10
285F

BOITIERS THERMOFORMES

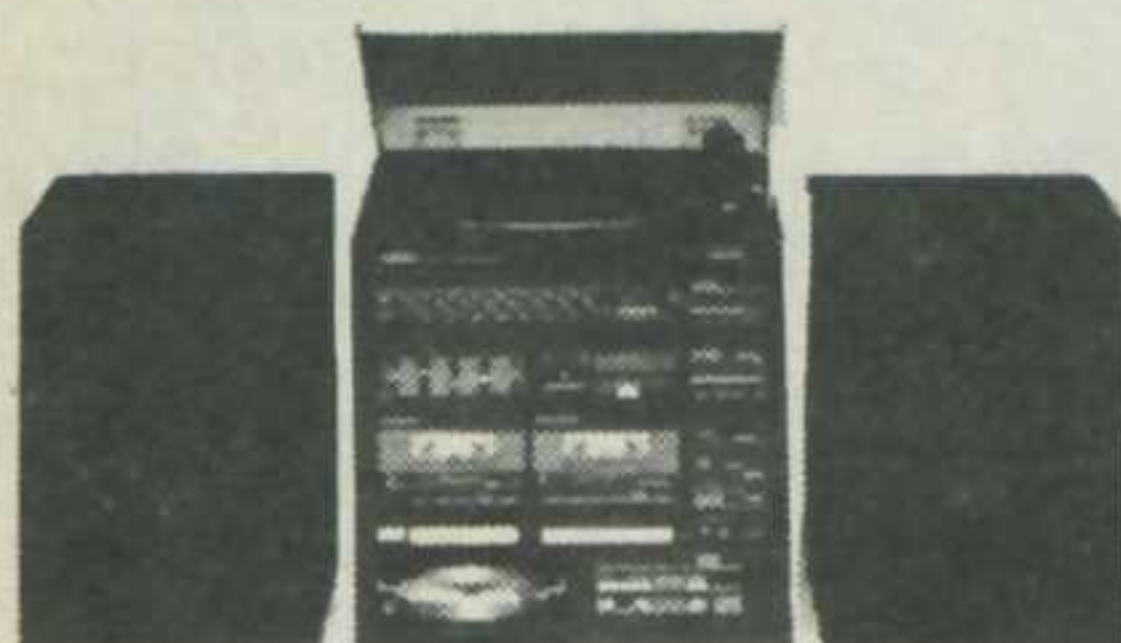
plastique noir avec cristal transparent (format jaquette Télé K7)

les 10 : **30F***

Ces prix sont toutes taxes incluses, y compris les droits d'auteurs.

* pas d'expédition par poste pour les boîtiers

CHAINES BUDGET GENERAL AMSTRAD CD-1000 et CD-2000



HISTORIQUE

La différence entre la CD 1000 et la CD 2000 est la fourniture d'un meuble et des enceintes 15 cm plus grandes dans le sens de la hauteur pour la CD 2000 que pour la CD 1000.

Amstrad est en train de devenir le leader mondial de la micro informatique grâce à des produits au rapport qualité prix sans concurrence. En matière de Hi-Fi, la position est la même et la CD 1000 ou CD 2000 représentent un pas en avant dans la démocratisation de la chaîne avec laser disc.

PRESENTATION ET DISPOSITION DES COMMANDES

La CD 1000 ou CD 2000 hormis le meuble et la dimension des enceintes sont rigoureusement identiques pour l'aspect. Présentation noire satinée. Touches au clair, capot platine fumé.

De haut en bas du rack, nous trouvons les éléments suivants :

1. Plateau
2. Bouton 33/45 tours
3. Marche/Arrêt de la platine
4. Recherche des stations
5. Bouton FM
6. Bouton PO (MW)
7. Bouton GO (LW)
8. Voyant lumineux d'alimentation
9. Bouton marche/arrêt
10. Egaliseur graphique
11. Balance
12. Voyants lumineux indicateurs de puissance
13. Sélection tuner
14. Sélection cassette
15. Sélection platine T.D.
16. Sélection CD
17. Contrôle du volume
18. Arrêt/éjection
19. Rembobinage
20. Avance rapide
21. Reproduction
22. Enregistrement
23. Pause

24. Arrêt/éjection
25. Rembobinage
26. Avance rapide
27. Reproduction
28. Compte
29. Remise à zéro du compteur
30. Touche Mono/Stéréo
31. Sélection de la cassette norm./CrO2/métal
32. Pause
33. Prise micro droit
34. Prise casque
35. Prise micro gauche
36. Tiroir CD
37. Afficheur CD
38. Ouvrir/arrêter/fermer
39. Ecoute
40. Pause
41. Recherche avant
42. Recherche arrière

FONCTIONNEMENT DE LA PLATINE COMPACT DISC

Mise sous tension

A l'allumage du bouton d'alimentation (9), 2 tirets apparaîtront sur l'afficheur CD LED (voir fig. 8.). Si le tiroir est ouvert, il sera refermé automatiquement. S'il y a un disque dans l'appareil, la lecture du nombre de plages commencera (pendant la lecture, les tirets clignoteront : fig. 9) et sera affiché (fig. 10). Le message d'erreur "Er" sera affiché (fig. 11), pour indiquer qu'il n'y a pas de disque dans le tiroir.

Lecture d'un disque

Appuyez sur le bouton de fonction CD (16), pressez la touche Close/Stop/Open (38) pour ouvrir le tiroir porte-disque. Posez le disque délicatement, AVEC LE CÔTÉ ETIQUETTE DESSUS, sur le plateau (voir fig. 12), pressez à nouveau la touche Close/Stop/Open pour refermer le tiroir. Le nombre total de plages est affiché sur l'afficheur CD. Appuyez sur Play (39), le premier morceau du disque sera lu, et le numéro 1, sera affiché pour le confirmer. Le numéro de chaque

plage sera affiché au fur et à mesure de la lecture du disque. Si l'appareil est déjà sur Play, appuyez à nouveau sur la touche Play (39) et le morceau sera relu.

Saut des plages

Si vous maintenez appuyée la touche de lecture Play (39) pendant plus de 2 secondes, l'indicateur CD augmentera d'un chiffre automatiquement, une fois arrivé à la plage choisie, relâchez la touche Play et ce morceau sera lu. Si l'affichage atteint le dernier numéro de ce disque, il retournera à "1" et continuera.

Mise en attente

Si la touche Pause (40) est pressée pendant l'écoute, la lecture sera interrompue jusqu'à ce que la touche Pause soit à nouveau pressée. Le mode Pause sera indiqué sur l'afficheur CD par un clignotement.

Fermeture/Arrêt/Ouverture (Close/Stop/Open)

Pour arrêter la lecture pendant l'écoute, appuyez sur la touche Close/Stop/Open (38), appuyez une deuxième fois pour ouvrir le tiroir porte-disque, et retirez le disque. Pour refermer le tiroir, appuyez à nouveau sur la touche Close/Stop/Open. NE JAMAIS ESSAYER D'OUVRIR OU DE FERMER LE TIROIR A LA MAIN OU DE L'OBSTRUER DURANT SA MARCHÉ.

Recherche d'avance ou de retour

Si les touches d'avance et de retour (41, 42) sont relâchées pendant l'écoute, la recherche commencera rapidement, et le disque continuera à être entendu. (Pendant la pause, la recherche se fera sans son). Si les touches sont pressées plus de 3 secondes, la recherche sera plus rapide, 3 secondes plus tard, la vitesse de la recherche sera augmentée à son maximum et vous n'entendrez plus le disque. Pendant la recherche, le numéro des plages sera affiché sur l'afficheur CD. Notez que la recherche d'avance ne dépassera pas le dernier numéro de la plage du disque, de même que pour la recherche de retour qui s'arrêtera à la plage "1". Si vous forcez ceci, le message d'erreur sera affiché (fig. 11).

Affichage d'erreur

Le message d'erreur sera affiché chaque fois que l'appareil recevra une commande interdite. Par exemple, si la touche Play est pressée et qu'il n'y a pas de disque dans le tiroir, ou si le disque a été posé sur la mauvaise face.

Fonctionnement de la cassette

Reproduction simple

Vous pouvez écouter une cassette préenregistrée aussi bien sur le lecteur de cassette 1 que sur le 2. Appuyez sur le sélecteur de cassette (14). Puis appuyez sur le bouton "éject" et insérez la cassette

dans l'un ou l'autre des lecteurs. Refermez la porte du lecteur et appuyez sur Play.

Appuyez sur le bouton du sélecteur de cassette (14). Appuyez sur les deux boutons Eject et insérez une cassette dans chaque lecteur (assurez-vous que les cassettes sont bien rembobinées au début). Fermez les portes des lecteurs, ensuite appuyez sur Play de la cassette 1 et Play de la cassette 2.

La cassette du lecteur 1 est reproduite jusqu'à la fin, quand elle est terminée, la cassette du lecteur 2 commence automatiquement.

Enregistrement

A partir de la radio, d'une platine tourne disque ou d'un disque compact.

Lorsque vous écoutez la radio (PO-GO ou FM) ou un disque, vous pouvez en même temps enregistrer ce que vous écoutez sur une cassette, en vous servant du lecteur 1.

Insérez votre cassette dans le lecteur 1 et fermez la porte. Appuyez sur le bouton Pause, puis appuyez sur les boutons Record et Play en même temps pour bien les enclencher.

Quand l'enregistrement est complètement terminé, appuyez sur la touche Stop. Si la cassette se termine avant que vous pressiez Stop, le mécanisme s'arrêtera automatiquement.

Vous pouvez rembobiner la cassette au début en pressant la touche de rembobinage. Appuyez sur Play et sur le sélecteur de cassette pour écouter l'enregistrement.

Pour éjecter la cassette, appuyez à nouveau sur la touche Stop/éject et la porte cassette s'ouvrira.

Copie de cassette à cassette

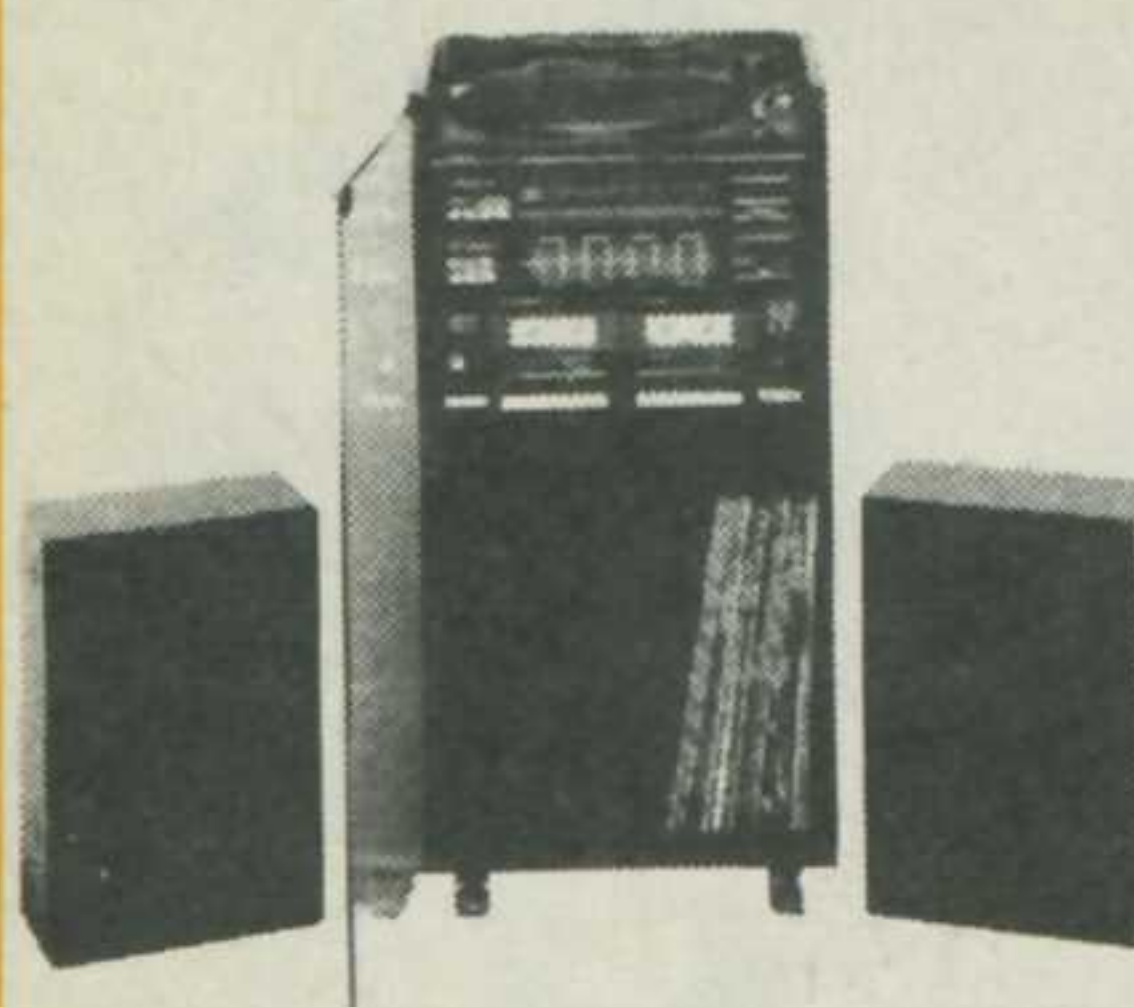
Vous pouvez faire un duplicata de bande de la cassette 2 sur la cassette 1. Appuyez sur le bouton de sélection de cassette (14).

Insérez la cassette sur laquelle vous voulez enregistrer dans le lecteur 1. Appuyez sur le bouton enregistrement (Record) et écoutez (Play) en même temps pour bien les enclencher. Introduisez la cassette que vous voulez copier dans le lecteur 2 et à l'aide des boutons du lecteur 2, déroulez la bande jusqu'à l'endroit où vous désirez commencer votre copie. Appuyez sur les touches Pause et Play du lecteur 2. Appuyez sur les deux touches Pause en même temps pour commencer la copie. Lorsque votre copie est terminée, appuyez sur les boutons stop des cassettes 1 et 2.

C) NOTRE OPINION SUR LA CHAÎNE AMSTRAD

Indépendamment, les CD1000 et CD 2000 représentent une fantastique nécessité bien dans l'esprit Amstrad. Toutes nos espérances de vente sont dépassées avec ce produit qui n'a à notre connaissance pas d'équivalence sur le marché sur le plan prix performance.

CHAINES BUDGET GENERAL AMSTRAD SM-45 et TS-46

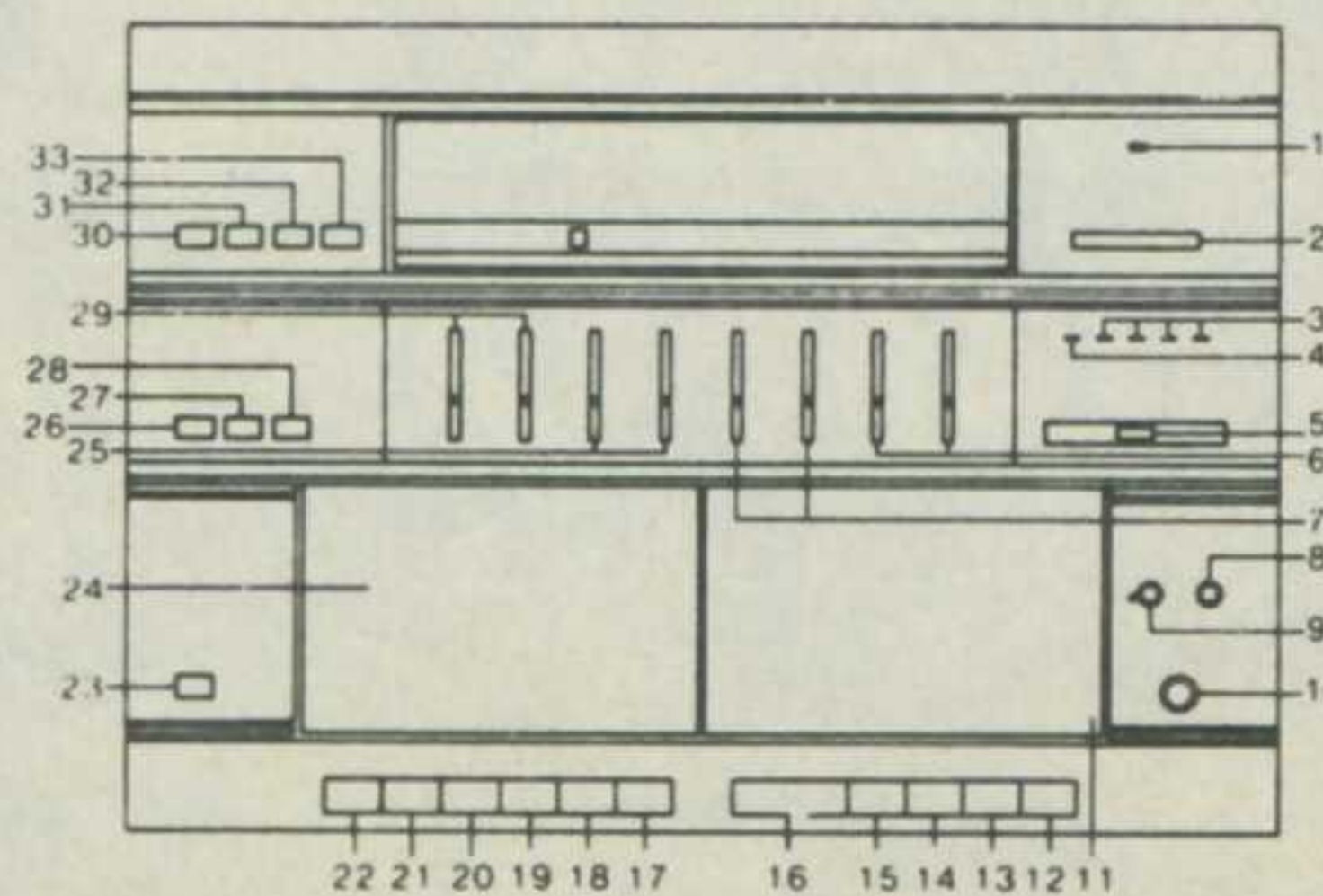


A) HISTORIQUE

La SM45 et sa sœur la TS46 ne diffèrent que par l'ensemble et la taille des enceintes qui sont 15 cm plus hautes pour la TS46. Ce sont les tous derniers modèles de la prestigieuse marque Amstrad. Pour ceux qui ne le sauraient pas, près de 15 à 20 % des chaînes en rack vendus en France le sont par Amstrad. Les raisons de ce succès ? L'incroyable rapport prix performance permis grâce à une intégration dans la construction particulièrement poussée et de très grandes séries de fabrication.

B) DESCRIPTION DE LA CHAÎNE

1. indicateur FM stéréo
2. recherche des stations
3. indicateur de niveau de sortie
4. indicateur de mise sous tension
5. volume
6. balance
7. aigus
8. prise micro droite
9. prise micro gauche
10. prise casque
11. cassette 1
12. touche pause (1)
13. Arrêt / éjection (1)
14. avance rapide (1)
15. rembobinage (1)



FONCTIONNEMENT DE L'AMPLI

Utilisez les boutons de basses et d'aigus pour régler la tonalité à votre goût et en fonction de l'acoustique de votre pièce. Vous pouvez également régler la balance entre les enceintes à l'aide du bouton N° 6, suivant l'endroit où vous avez placé vos enceintes. En faisant tourner le bouton vers la gauche, vous déplacez le son vers la gauche, et en faisant tourner le bouton vers la droite, vous déplacez le son du côté droit. Vous pouvez écouter votre chaîne à l'aide d'un casque en insérant le casque dans la prise casque (10).

Des voyants lumineux de droite et de gauche situés sur l'ampli vous indiquent la puissance de sortie de l'ampli.

FONCTIONNEMENT DU TUNER

PO/GO, pour utiliser ces gammes d'ondes, appuyez sur l'une ou l'autre de ces touches et à l'aide du bouton de recherches des stations, placez-vous sur la station de votre choix. Aucun branchement d'antenne extérieure n'est nécessaire étant donné que l'appareil a une antenne ferrite incorporée.

FM, pour la FM, branchez une antenne co-axiale se trouvant à l'arrière de votre ensemble. Le fil d'antenne doit être équipé d'une prise co-axiale de 75 ohms. Appuyez sur la touche FM, et placez-vous sur une station FM avec le bouton de recherche des stations. Vous éliminez les interférences en pressant sur la touche "Mute". L'indicateur FM stéréo s'éclaire lorsque vous êtes en FM. Dans les endroits où le signal est faible, soit parce que l'antenne n'est pas bonne soit parce que vous êtes trop loin de l'émetteur, il peut se produire des bruits de fond importants en FM. Les bruits peuvent être réduits en mettant la touche "Mono/stéréo" sur mono. Dans cette position vous écoutez votre émission en mono bien sûr. Notez qu'en PO/GO, l'indicateur stéréo FM, l'AFC et le silencieux ne fonctionnent pas.

FONCTIONNEMENT DE LA PLATINE DISQUE

La platine disque est protégée par un couvercle anti-poussière. Pour écouter des disques, le bouton (20) de sélection de la fonction Phono doit être enfoncé. La platine disque fonctionne avec des 33 Tours ou des 45 Tours.

OPERATION

1. Placez le disque sur la platine et sélectionnez la vitesse avec le sélecteur de vitesse (33/45 Tours).
2. Soulevez le bras de lecture.
3. Utilisez la patte de positionnement manuel pour placer le bras sur le disque à l'emplacement désiré. La platine doit maintenant avoir commencé à tourner.
4. Pour placer avec précaution le saphir sur le disque, utilisez avec douceur l'élevateur du bras de lecteur.
5. La platine s'arrête lorsque le disque est fini.
6. Le bras doit être délicatement remis en place avant de refaire tourner la platine.
7. L'adaptateur pour 45 Tours au centre de la platine peut être élevé en le tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, et peut être abaissé en le tournant dans l'autre sens.

Si vous utilisez la platine disque avec une puissance élevée (spécialement si les basses sont fortes), assurez-vous que les haut-parleurs ne sont pas à proximité du meuble HiFi pour éviter le retour.

FONCTIONNEMENT DE LA CASSETTE

Reproduction simple

Vous pouvez écouter une cassette pré-enregistrée aussi bien sur le lecteur de cassette 1 que sur le 2. Appuyez sur le sélecteur de cassette (27), puis appuyez sur le bouton "Eject" et insérez la cassette dans l'un ou l'autre des lecteurs. Refermez la porte du lecteur, ensuite appuyez sur "Play".

Lecture en continu Appuyez sur le sélecteur de cassette (27). Appuyez sur les deux boutons "Eject" et insérez une cassette dans chaque lecteur et appuyez sur "Pause" de la cassette 1 et "Pause" de la cassette 2 (assurez-vous que les cassettes sont bien rembobinées au début). Fermez les portes des deux lecteurs, ensuite appuyez sur "Play" de la cassette 1 et "Play" de la cassette 2. Relâchez le bouton "Pause" de la cassette 1. La cassette 1 est reproduite jusqu'à la fin. Quand elle est terminée, la cassette du lecteur 2 commence automatiquement.

Enregistrement

Lorsque vous écoutez la radio (FM, PO, GO), ou un disque, vous pouvez en même temps enregistrer ce que vous écoutez sur une cassette, en vous servant du lecteur 2.

Insérez votre cassette dans le lecteur 2 et fermez la porte. Appuyez sur le bouton "Pause", puis appuyez sur les boutons "Record" et "Play" en même temps pour bien les enclencher ; vous devriez pouvoir entendre ce que vous êtes en train d'enregistrer. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur "Pause" et la cassette commencera à tourner. Si vous désirez interrompre temporairement l'enregistrement, appuyez sur "Pause". Pour reprendre, ré-appuyez sur "Pause". Lorsque l'enregistrement est complètement terminé, appuyez sur la touche "Stop". Si la cassette se termine avant que vous pressiez "Stop", le mécanisme s'arrêtera automatiquement. Vous pouvez rembobiner la cassette au début en pressant la touche de rembobinage. Appuyez sur "Play" et sur le sélecteur de cassette pour écouter l'enregistrement. Pour éjecter la cassette, appuyez à nouveau sur la touche "Stop-eject" et la porte cassette s'ouvrira.

L'AMSTRAD CD 1000 complète avec ses enceintes

3990F

A crédit CETELEM

490' au comptant + 12 mensualités de 330,90' - TEG 18,24%

Coût total du crédit avec assurance : 470,80F

L'AMSTRAD CD 2000 complète avec ses enceintes

4490F

A crédit CETELEM

490' au comptant + 18 mensualités de 266,90' - TEG 18,24%

Coût total du crédit avec assurance : 804,20F

D) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES.

SECTION AMPLIFICATEUR

Puissance 10 Watts RMS par canal, puissance totale musicale 40 Watts. Courbe de réponse 20Kz - 20KHz. Distorsion 1 % à pleine puissance. Egaliseur graphique 100Hz +/-10dB, 400Hz +/-10dB, 1KHz +/-10dB, 3KHz +/-10dB, 10KHz +/-10dB

SECTION TUNER

FM 86.5 - 109MHz. PO 525 - 1650KHz. GO 150 - 270KHz. Sensibilité FM 75 ohms BALANCE NON REGLEE

SECTION CASSETTE

Bande cassette compacte. Vitesse de défilement 4.75 cm par seconde. Pistes 4 pistes, 2 canaux stéréo. Pleurage et scintillement 0.2 %. Distorsion 1 %. Fréquence bande normale 80Hz - 10KHz. Courbe de réponse bande Chrome 80Hz - 12KHz, bande Métal 80Hz - 12KHz. Sensibilité Micro 0.5mV - 600 ohms.

SECTION COMPACT DISC

Système de lecture : rayon laser optique. Pleurage et scintillement : non mesurable (précision quartz). Rapport signal/bruit : supérieur à 90 dB. Diaphonie : supérieure à 90 dB.

SECTION PLATINE TOURNE-DISQUE

Platine contrôle manuel. Cellule magnétique. Transmission par courroie. Contrôle de vitesse électronique.

DIMENSIONS ET POIDS (CD1000)

Appareil principal 36 cm(L) X 39 cm(H) X 33 cm(P). Poids 10.2Kgs. Enceintes 25 cm(L) X 35 cm(H) X 21 cm(P). Poids 4Kgs. Alimentation 220-240V AC.

L'AMSTRAD SM-45 complète avec ses enceintes

1490F

A crédit Cetelem : 0% comptant + 6 mensualités de 268,60' - TEG 18,24%

Coût total du crédit avec assurance : 111,60F

L'AMSTRAD TS-46 complète avec ses enceintes

1690F

A crédit Cetelem : 190' comptant + 6 mensualités de 268,60' - TEG 18,24%

Coût total du crédit avec assurance : 111,60F

C) NOTRE OPINION

La SM45 sans meuble et la TS46 avec son meuble n'ont pas seulement un rapport prix performance stupéfiant. Leur qualité musicale est remarquable et satisfait les amateurs qui ne souhaitent pas consacrer trop à leur budget. L'esthétique est superbe et digne de certaines chaînes valant quatre fois plus cher.

D) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

SECTION AMPLIFICATEUR : Puissance 5 watts RMS par canal, puissance totale musicale 20 watts. Courbes de réponse 20 Hz - 20 kHz. Distorsion 1 % à pleine puissance. Egaliseur graphique basse +/- 10 dB, milieu +/- 10dB, aigu +/- 10dB

SECTION TUNER : FM 86.5 - 109MHz. PO 525 - 1680KHz. GO 155 - 280KHz. Sensibilité FM 3µV. Entrée antenne FM 75ohms

SECTION CASSETTE : Bande cassette compacte. Vitesse de défilement 4.75 cm par seconde. Pistes 2 canaux stéréo. Pleurage et scintillement 0.2 % WRMS. Distorsion 1 %. Courbe de réponse bande normale 80Hz - 12kHz. Sensibilité micro 0.6mV - 600ohms.

SECTION PLATINE TOURNE-DISQUE : Platine contrôle manuel avec auto-stop. Cellule céramique. Transmission par courroie. Contrôle de vitesse électronique.

DIMENSION ET POIDS : Appareil principal 36 cm(L) X 32 cm(H) X 33 cm(P). Poids 7.25Kgs. Enceintes 18 cm(L) X 26 cm(H) X 14 cm(P). Poids 3.6Kgs X 2. Alimentation 220/240 V AC, 50 Hz



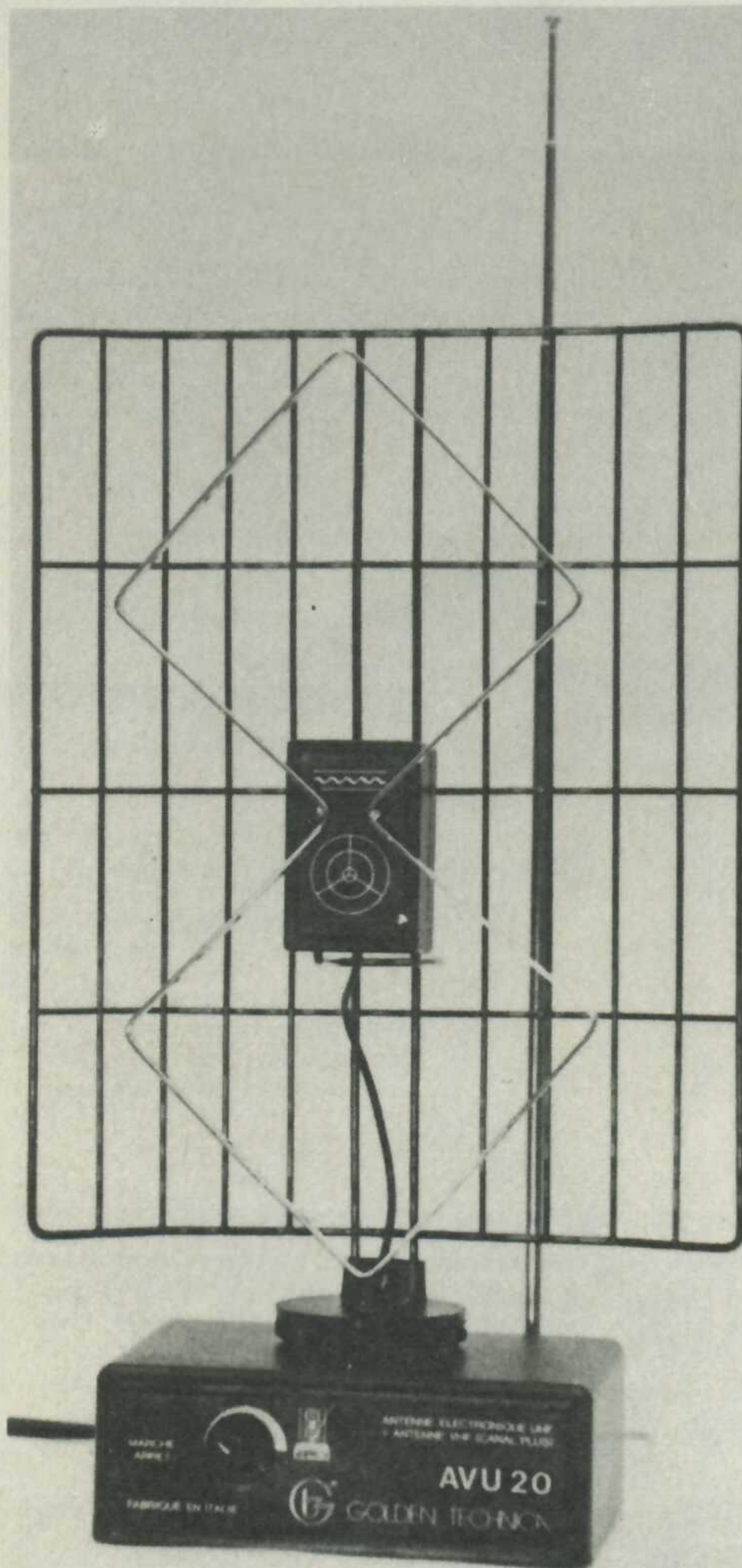
10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

antenne intérieure électronique

GOLDEN TECHNICA AVU 20

la performance !

spéciale
nouvelles chaînes



Prix de l'antenne
prête à l'emploi, avec
son câble d'antenne

299F

Caractéristiques techniques

Antenne amplifiée à large bande tournante, avec gain réglable et alimentation stabilisée.

Gain 0 ÷ 34 dB en UHF, IV - V bandes
0 ÷ 20 dB en VHF, I - FM - III bandes

Atténuateur avec interrupteur.

Impédance de sortie 75 Ohms.

Entrées 75 Ohms pour une antenne extérieure.

Alimentation 220 V c.a.

Hauteur 300 mm.

Une antenne intérieure électronique, c'est quoi ?

Une antenne intérieure électronique a pour objet d'amplifier le signal antenne avant de le retransmettre à votre TV ou à votre scope. Disposée à l'intérieur de votre maison, elle est théoriquement destinée à remplacer l'antenne extérieure.

Par rapport à une antenne extérieure traditionnelle non amplifiée, elle présente les avantages suivants

— **Directivité réglable immédiatement.** En effet, il se peut que vous ayez des problèmes de réception avec votre antenne extérieure parce que celle-ci ne sera plus orientée correctement sur l'émetteur (causes : le vent, des travaux sur le toit, un desserrage du collier de fixation de l'antenne sur son mât etc.). Or, avec l'antenne intérieure GOLDEN TECHNICA, vous orientez immédiatement cette dernière sur l'émetteur recherché.

— **Amplification du signal antenne :** dans le socle de l'antenne électronique se trouve un amplificateur d'antenne à large bande. Celui-ci a pour objet de renforcer le signal antenne si celui-ci ne parvient pas avec la puissance nécessaire à une bonne réception. En règle générale, une réception antenne est faible lorsque l'image sur votre récepteur TV est neigeuse et que vous avez dans le son un important bruit de fond. A ce sujet, il ne faut pas confondre signal faible et écho, tel le dédoublement de l'image. L'écho est dû à une réverbération du signal antenne sur une surface importante, en règle générale un immeuble ou une colline situés à proximité de lieu de réception. Pour corriger l'effet d'écho avec une antenne électronique, il ne suffira pas d'amplifier le signal, mais d'orienter plutôt différemment l'antenne, voire de la déplacer au moyen d'une rallonge de câble dans un autre endroit de votre logement. Dans le cas des antennes extérieures simples, la plupart ne sont pas munies d'amplificateurs étant donné que dans la majorité des cas la réception donne satisfaction. D'autres antennes collectives extérieures sont munies d'amplificateurs ; ces derniers ont alors en général pour fonction d'atténuer la perte de gain due à la multiplicité des câbles et des récepteurs TV chez les usagers de l'immeuble.

— **Portabilité.** Une antenne intérieure amplifiée peut être emportée à votre maison de campagne, dans la caravane, voire dans votre voiture. Par souci d'esthétique, certains propriétaires de maisons de campagne ne souhaitent pas installer un mât d'antenne sur le toit. L'antenne électronique sera la solution.

— **Caractéristiques générales de l'antenne électronique GOLDEN TECHNICA.** Par rapport à la plupart des autres antennes électroniques proposées sur le marché, la GOLDEN TECHNICA présente un avantage décisif : elle est munie d'une



Pour amplifier l'entrée de l'antenne extérieure ou de l'antenne télescopique VHF (I/FM/III bandes).



Pour amplifier les signaux UHF (IV et V bandes).

double amplification UHF et VHF, avec niveau réglable séparément pour UHF et VHF ; les spectateurs de CANAL PLUS qui reçoivent leur émission favorite sur la VHF alors que les autres chaînes sont en UHF utiliseront avec bénéfice cette antenne. Jusqu'ici, la plupart des antennes intérieures électroniques vendues en France étaient prévues essentiellement pour la seule UHF, de plus, avec son amplification VHF, l'antenne devient parfaitement adaptée à la réception de la bande FM et lorsque l'on connaît les problèmes actuels de réception sur cette fréquence, dû au chevauchement de signaux et aux puissances irrégulières des émetteurs, l'antenne amplifiée intérieure sera d'un précieux secours.

— **La puissance de l'amplification** de l'antenne GOLDEN TECHNICA est assez exceptionnelle puisqu'elle affiche un gain de 0 à 34 dB sur la bande UHF IV et V et 0 à 20 dB en VHF sur la bande I - FM et III.

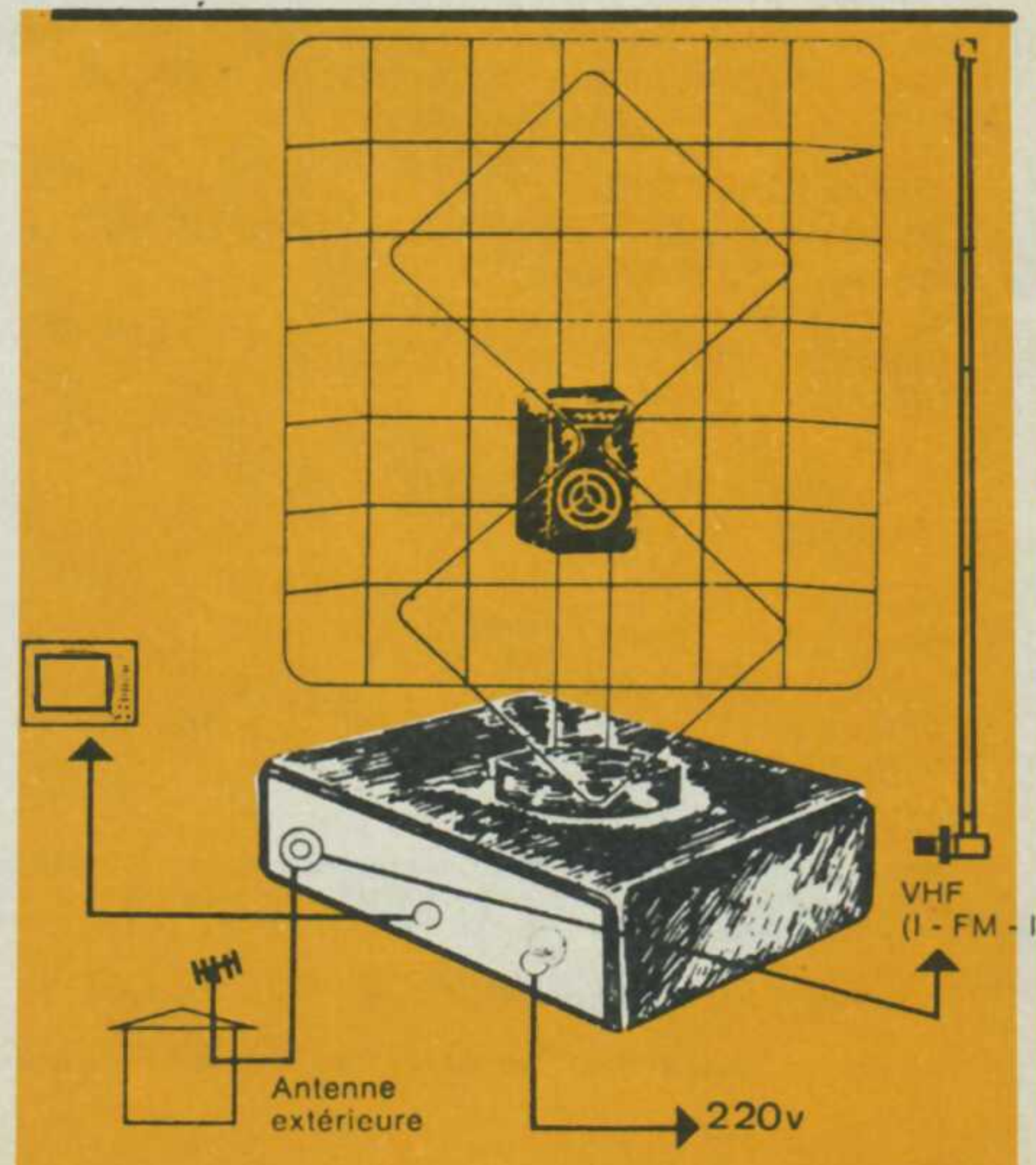
— **Une seule contrainte** pour l'antenne GOLDEN TECHNICA. Alimentée par une prise de courant 220 V, elle n'allègera pas la forêt de câbles qui doivent déjà se trouver derrière votre magnétoscope et votre TV, avec les cordons Peritel, copies, antenne, décodeur, secteur etc.

— **Et si malgré tout l'antenne n'améliorait pas l'image chez celui qui a un problème de réception ?** Il n'y a malheureusement pas d'antenne miracle et si vous êtes situé dans une cuvette, une zone d'ombre, ou qu'un immeuble interfère entre l'émetteur et vous, l'antenne GOLDEN TECHNICA ne pourra peut-être pas résoudre votre problème.

C'est un investissement déjà conséquent et le seul moyen de se faire une opinion sur la performance de l'antenne, c'est de l'utiliser chez soi ! Aussi, GENERAL la vend à l'essai pour une période de 8 jours. Si vous nous la renvoyez sous 8 jours parce qu'elle ne vous donne pas satisfaction, nous vous la rembourserons immédiatement.

Nous expédions aussi beaucoup par correspondance cette antenne. Dans le cas d'un achat par correspondance, si vous souhaitez nous la retourner, utilisez obligatoirement l'emballage de l'expédition, car les antennes sont fragiles et ne voyagent correctement que soigneusement emballées. GENERAL vend plusieurs milliers de ces antennes chaque année et nul doute qu'elles donnent satisfaction à une majorité d'utilisateurs.

Nous n'avons plus qu'à vous souhaiter une bonne réception !



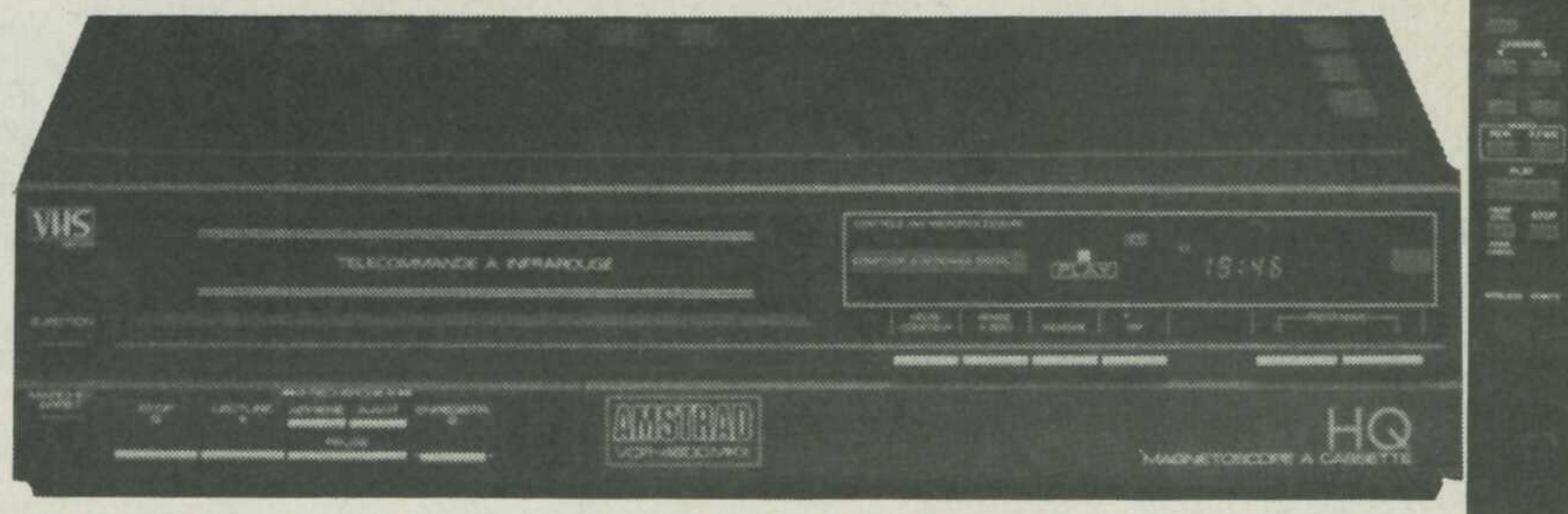


10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

SCOPES + TV

MAGNETOSCOPE VHS "HQ" AMSTRAD VCR 4600 MK II

Le VCR est le premier de la gamme Amstrad.
Magnétoscope Secam type "HQ" - Système VHS
Entièrement compatible Canal Plus
Commandes et chargement frontaux
Télécommande multi-fonction à infrarouges
Mémorisation de 5 programmes sur une période de
14 jours et/ou répétitif du lundi au vendredi
Affichage de l'heure, de la programmation
et du compteur en façade
Recherche rapide avant et arrière avec visualisation
Compteur à 4 chiffres avec remise à zéro automatique
Fonction TRP (enregistrement automatique par
séquences de 30', 60', 90', 120', 150', 180')
2 prises Péritel
Livré avec télécommande
Alimentation : 220 V
Dimensions (LxHxP) : 42x10x31 cm
Disponibilité : Juin 87.



3990F

A CREDIT CETELEM
180F au comptant
+ 24 mensualités de **199F**
(TEG 18,24%) - Coût total du
crédit avec assurance : 976F

**CADEAU à tout acheteur : 1 grand film au choix dans notre
vidéothèque + 3 cassettes E 120 vierges + 1 housse de protection**



TELEVISEUR COULEUR PORTABLE DAEWOO 412 VR/ME

DESCRIPTION :

Téléviseur couleur PAL/SECAM portable
Ecran de 36 cm
Recherche automatique
avec rattrapage de fréquence
16 programmes mémorisés
Prise péritélévision
Télécommande infrarouge (modèle VR)
12 touches commutation (modèle ME)

SPECIFICATIONS :

Canaux UHF : 21 à 69
VHF I : A.B.C.C1 - VHF III : 1 à 6
625 lignes - SECAM L, PAL BG
Alimentation : 220 V / 50 Hz
Dimensions (LxHxP) : 368x380x383 mm
Poids : 11,7 kg

2990F

A CREDIT CETELEM

190F au comptant
+ 12 mensualités de **263,90F**

TEG : 18,24 %
**Coût total du crédit
avec assurance : 366,80F**

DAEWOO VCP 11 RAF

DESCRIPTION :

Lecteur vidéo VHS léger et compact PAL/SECAM
Chargement frontal
Système de contrôle par microprocesseur
Ajustage fin de la reproduction
Arrêt sur image
Rembobinage automatique avec répétition éventuelle
Relais automatique de commutation TV/Vidéo
Sortie : RF (UHF) - Vidéo - Audio

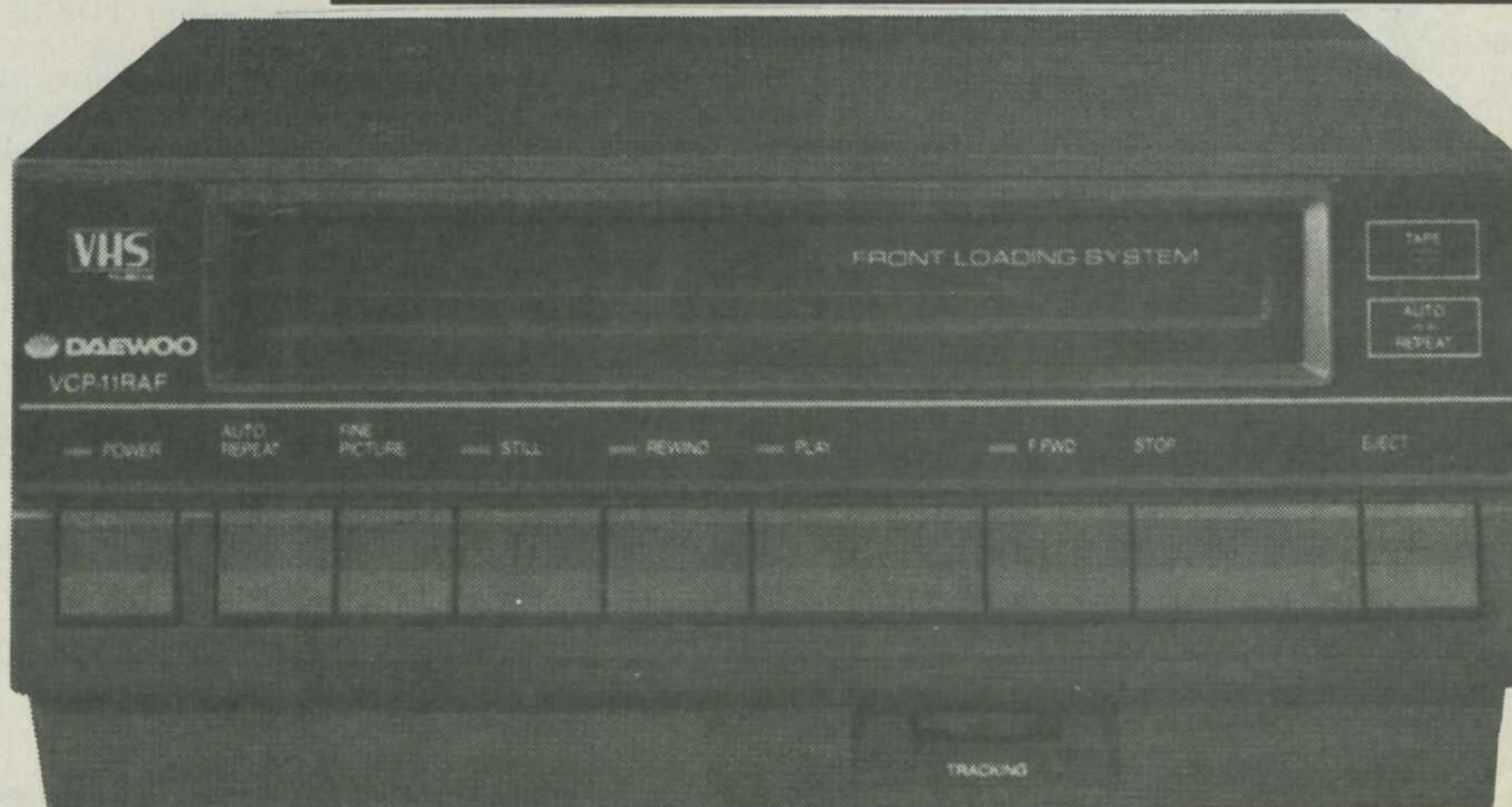
SPECIFICATIONS :

Signal vidéo : SECAM/PAL 625 lignes, 50 Hz
Vitesse : 23,39 mm/sec.
Sortie vidéo : CC / 75 ohms
Résolution : 240 lignes horizontales
S/B Vidéo : 43 dB
Sortie Audio : -8 dBm
Fréquence Audio : 100/8 kHz
S/B Audio : 40 dB

GENERALITES :

Alimentation : 220 V / 50 Hz
Consommation : 28 W
Dimensions (LxHxP) : 270x125x315 mm
Poids : 5,5 kg
Option : malette de transport.

LECTEUR VIDEO VHS



**CADEAU à tout ACHETEUR : 1 GRAND FILM
à choisir dans notre vidéothèque**

2990F

A CREDIT CETELEM : **190F** au comptant,
+ 12 mensualités de **263,90F**
TEG : 18,24 % - coût total du crédit avec assurance : 366,80F

COMPACTS DISC LASER

ANTENNES DE BASE		ANTENNES MOBILES 27 Mhz		Magnum K 220	248 F	ADAPTATEURS D'IMPEDANCE		AMPLI ET PREAMPLI		EC 2018 Echo Pro	449 F
MK1 1/2 onde raccourcie	268 F	Tagra Spectrum II R	148 F	ML 145	237 F	M 27 Matcher 500 W	160 F	GL 25 25 W	188 F	EC 980	527 F
MK2 5/8 raccourcie	268 F	Tagra B27 1/4	195 F	Tagra RMLA	195 F	MM 27 Matcher 100 W	85 F	B 50 50 W	290 F	Support Micro	10 F
Mini GP 1/4 onde	150 F	Tagra HN 65 Minilog	95 F	MS 145 brin acier	188 F	BRL 15 B 100 W	85 F	ML 80 80 W	490 F	MICRO DE BASE	
Tagra GP27BR courte	120 F	Tagra HN 90 log	90 F	APPAREILS DE MESURES		DX 27 compl. radio/CB	95 F	B 150 150 W	457 F	MB + 4	378 F
Tagra GP27 1/2	225 F	Tagra HN 150 log	115 F	Mini tos	89 F	CABLES ET CORDONS		B 299 300 W	940 F	MB + 5	480 F
Tagra GP27 5/8	298 F	Tagra DV 27 HN 5/8	98 F	TOS 102	115 F	Cordon spirale micro	30 F	B 300 P 300 W/prém.	1240 F	TW 232	390 F
Tagra F2 1/4 Rad.	488 F	Tagra DV 27 XN 1/4	110 F	TOS 201	218 F	Cordon PL/PL	30 F	BV 131 150/300 W Tube	887 F	AC 700	420 F
Tagra F3 5/8 3 Rad.	590 F	Tagra DV 27 RVH	135 F	TOS 202	295 F	Cordon alimentation	20 F	BV 132 150/300 W Trans.	887 F	DX 344 Piezo	297 F
Tagra F4 5/8 4 Rad.	647 F	Tagra DV 27 DCH Camion	198 F	TOS 178	345 F	Cordon détrompeur	15 F	P 27/1	198 F	PA 100	290 F
ANTENNES DIRECTIVES		Tagra K 120	217 F	TOS 500	347 F	Câble 450 M + PL	35 F	P 27/M	168 F	EB 2010	690 F
AH O3 Beam 3 éléments	488 F	Tagra RML 120	120 F	TOS 700 (Pro) 2/500 Mhz	1150 F	Coaxial 6 mm	3 F le m.	REDUCTEURS-FILTRES		P. ADRESS et H. PARLEURS	
AH O4 Beam 4 éléments	587 F	Tagra RML 145	130 F	TM 100	295 F	Coaxial 6 mm K X 15	6 F le m.	RP6 Atténuateur	212 F	PA 8 W	85 F
AH O5 Beam 5 éléments	648 F	Tagra RML 180	177 F	TM 1000	490 F	Coaxial 9 mm	7 F le m.	NFS 1000 Kit Déparasit.	85 F	PA 15 W	148 F
BT 122 Cubicale Quad	1195 F	Tagra ML 145	275 F	C45 fréquencesmètre	540 F	Coaxial 9 mm blindé	10 F le m.	MICRO MOBILES ET ECHO		PA 20 W	165 F
RT 50 Moteur 50 kg	527 F	Tagra 1/4 onde inox	243 F	C50 fréquencesmètre	775 F	Coaxial RG 213 E	12 F le m.	Micro Standard	80 F	PA 25 W	195 F
		Gamma 120 R	157 F	LT 101 Multimètre	99 F	Coaxial RG 213 K X 15	15 F le m.	DM 510	100 F	PA 30 W	225 F

LECTEUR COMPACT DISC BUDGET GENERAL MULTITECH CD 600



A) HISTORIQUE

MULTITECH est une firme qui dépend du puissant groupe AUDIOSONIC. Le Multitech CD 600 est construit au Japon et rappelle des constructions d'autres marques bien connues telles qu'Hitachi et Sanyo. Le CD 600 constitue le 1^{er} modèle budget de la gamme Laser Discs Multitech.

B) PRESENTATION ET DISPOSITION DES COMMANDES

Le CD 600 se présente sous la forme d'un élégant coffret de couleur noir satiné. La trappe d'accès au compact disc est verticale et les commandes sont situées à droite de cette trappe :

- Nous trouvons, conformément au schéma ci-joint, les commandes suivantes :
- 1 - Touche d'ouverture du volet porte-disque.
 - 2 - Afficheur numérique indiquant le nombre de plages contenues sur le disque.
 - 3 - Voyant pause.
 - 4 - Touche de mise en service et d'arrêt de l'appareil.
 - 5 - Touche de lecture et de recherche des plages dans l'ordre croissant.
 - 6 - Touche de recherche avant rapide.
 - 7 - Touche de recherche des plages dans l'ordre décroissant.
 - 8 - Touche de recherche arrière rapide.
 - 9 - Touche d'arrêt du disque.
 - 10 - Touche d'arrêt momentané.
 - 11 - Volet porte-disque.
 - 12 - Prise de sortie pour le raccordement à la voie droite d'un amplificateur.
 - 13 - Prise de sortie pour le raccordement à la voie gauche d'un amplificateur.
 - 14 - Prise pour le raccordement du cordon secteur.

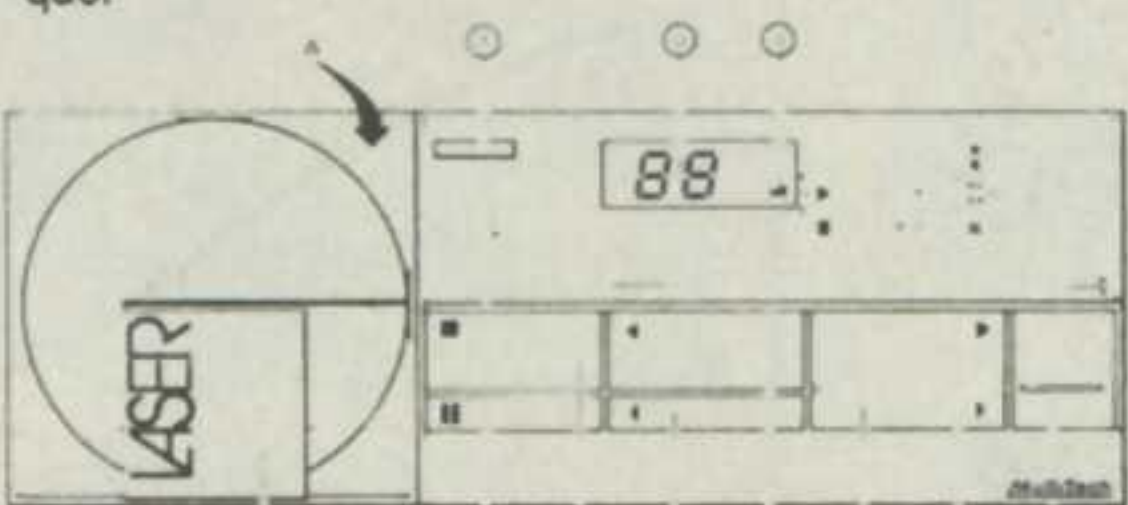
SON UTILISATION

Insertion d'un disque

- Appuyer sur la touche (1) pour ouvrir le volet porte-disque (11).
- Sortir le disque de son étui en le prenant par les bords et le déposer dans le volet porte-disque (11) de telle sorte que l'étiquette soit tournée vers soi.
- Refermer le volet porte-disque en appuyant sur la partie (A).
- Appuyer sur la touche de mise en service et d'arrêt (4) : l'afficheur clignote, puis le disque tourne pendant quelques secondes, le nombre de plages du disque s'inscrit dans l'afficheur puis s'efface ; le disque s'arrête de tourner. Le lecteur est alors prêt à fonctionner.

Remarque :

Lorsqu'un disque tourne, appuyer tout d'abord sur la touche d'arrêt (9) et lorsque le disque est arrêté appuyer sur la touche (1) pour ouvrir le volet porte-disque.



Lecture normale

Attention : les performances dynamiques de cet appareil étant exceptionnelles, vous n'entendrez pas au début d'un enregistrement ou dans les silences, les bruits que vous entendiez auparavant : souffle, craquements, bruits de surface du disque.

Dans les premiers instants d'écoute, ne poussez pas le volume sonore de votre amplificateur, démarrez votre écoute à un niveau faible, sinon vous risquez de détériorer votre matériel et particulièrement vos enceintes.

Lorsque vous aurez pris l'habitude d'utiliser ce nouveau procédé, et que vous vous serez fixé un niveau d'écoute agréable, cette précaution sera superflue.

- Procéder à l'insertion du disque comme décrit au paragraphe précédent.

- Appuyer sur la touche de lecture (5) ; le disque se met à tourner, le chiffre 1 s'inscrit dans l'afficheur (2). La lecture de la première plage du disque commence. A la fin de chaque plage le chiffre de l'afficheur (2) passe au numéro suivant. En fin de disque celui-ci s'arrête et un segment s'éclaire dans l'afficheur (2).

Nota :

- Si la lecture ne s'effectue pas, vérifier que le disque n'a pas été inséré à l'envers, face brillante vers soi.
- En cours de lecture vous avez les possibilités suivantes :
- Ecouter la plage suivante.
- Revenir au début de la plage écoutée.
- Ecouter la plage précédente.
- Arrêter momentanément la lecture.

Ecouter la plage suivante

Appuyer sur la touche de lecture (5) ; la lecture commence au début de la plage suivante ; le numéro de plage correspondant s'inscrit dans l'afficheur (2). Si vous désirez écouter une plage plus éloignée, répéter l'opération ci-dessus autant de fois que nécessaire pour obtenir la plage souhaitée.

Revenir au début de la plage écoutée

Appuyer sur la touche de recherche des plages (7) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédente.

Appuyer sur la touche de lecture et de recherche des plages (5) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédemment écoutée, la lecture commence au début de la plage souhaitée.

Ecouter la plage précédente

Appuyer sur la touche de recherche des plages (7) ; l'afficheur (2) inscrit la plage précédente, la lecture commence au début de la plage.

Si vous désirez écouter un programme plus éloigné, répéter l'opération ci-dessus autant de fois que nécessaire pour obtenir la plage souhaitée.

Arrêt momentané

Appuyer sur la touche d'arrêt momentané (10) ; le voyant (3) s'éclaire ; la lecture est interrompue mais le disque continue de tourner.

Pour reprendre la lecture, appuyer de nouveau sur la touche (10) : le voyant (3) s'éteint.

Recherche et repérage en lecture rapide

- Lors de la lecture d'un disque, vous avez la possibilité de rechercher une séquence en lisant rapidement les plages.
- L'appareil est en lecture.
- Appuyer et maintenir la pression sur la touche de recherche avant rapide (6) ou la touche de recherche arrière (8).
- La recherche avant ou arrière rapide dure le temps d'action sur la touche sollicitée.
- Relâcher la pression sur la touche (6) ou (8) ; l'appareil lit le disque normalement.

Nota :

Cette opération peut également être effectuée alors que le lecteur de disque est en arrêt momentané.

Arrêt de l'appareil

- Appuyer sur la touche d'arrêt (9) pour interrompre la lecture ; le disque s'arrête.
- Appuyer sur la touche (1) pour ouvrir le volet porte-disque, prendre le disque et le mettre dans son étui ; étiquette sur le dessus.
- Refermer le volet porte-disque en appuyant sur la partie (A).
- Appuyer sur la touche de mise en service et d'arrêt (4) pour la déverrouiller. L'afficheur (2) s'éteint.

Entretien des disques

Manier les disques avec précaution. Toujours les prendre par la tranche afin d'éviter qu'il y ait des empreintes de doigts sur la surface brillante du disque. Les remettre dans leur étui après utilisation, l'étiquette sur le dessus, pour éviter les rayures et poussières.

Pour les nettoyer utiliser un chiffon très doux, de l'intérieur vers l'extérieur du disque.

Ne pas ranger les disques dans des endroits soumis à de fortes températures, cela risquerait de les gondoler et de les rendre impropres à la lecture.

Les endroits humides ne sont également pas recommandés car la condensation sur le disque peut empêcher la lecture : dans ce cas essayer les disques avec un chiffon doux avant la lecture.

LE CD 600 complet avec son cordon de liaison, prêt à l'emploi

1190F

Entretien du lecteur

Lorsque le lecteur est inutilisé, ne jamais laisser le volet porte-disque ouvert, car la poussière entrerait à l'intérieur et risquerait de salir la lentille optique du rayon laser, ce qui provoquerait un mauvais fonctionnement. Ne jamais toucher à cette lentille.

D) NOTRE OPINION

Le CD 600 bénéficie d'un rapport prix/performance exceptionnel. Sa construction japonaise est un gage de robustesse. Toutefois, il est certain qu'il n'est muni d'aucun des dispositifs qui facilitent l'utilisation tels que la mémoire, la télécommande, etc... Sur le plan de la qualité musicale, c'est parfait et devrait satisfaire les mélomanes à budget serré. Général est, une fois de plus, capable de vous proposer un appareil de bonne qualité d'un prix stupéfiant.

E) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Type d'appareil : lecteur de disques audio-numérique. Courbe de réponse : 20-20 000 Hz +1/-3 dB. Distorsion harmonique : -0,03 % (1 kHz). Dynamique : +80dB (1 kHz). Diaphonie : +80 dB (1 kHz). Rapport signal/bruit : -80dB. Tension de sortie : 1,5V efficace. Source optique : semi-conducteur laser diode. Conversion D/A : 16 - Bit linéaire. Alimentation : 220V-50 Hz. Dimensions (LxHxP) : 335x137 x186 mm.

LECTEUR COMPACT DISC BUDGET GENERAL MULTITECH CD 140



A) HISTORIQUE

Le CD 140 est le milieu de gamme de MULTITECH dans le domaine des compacts discs. Bénéficiant d'une construction japonaise, il est bien sûr garanti 2 ans par nos soins.

B) PRESENTATION ET DISPOSITION DES COMMANDES

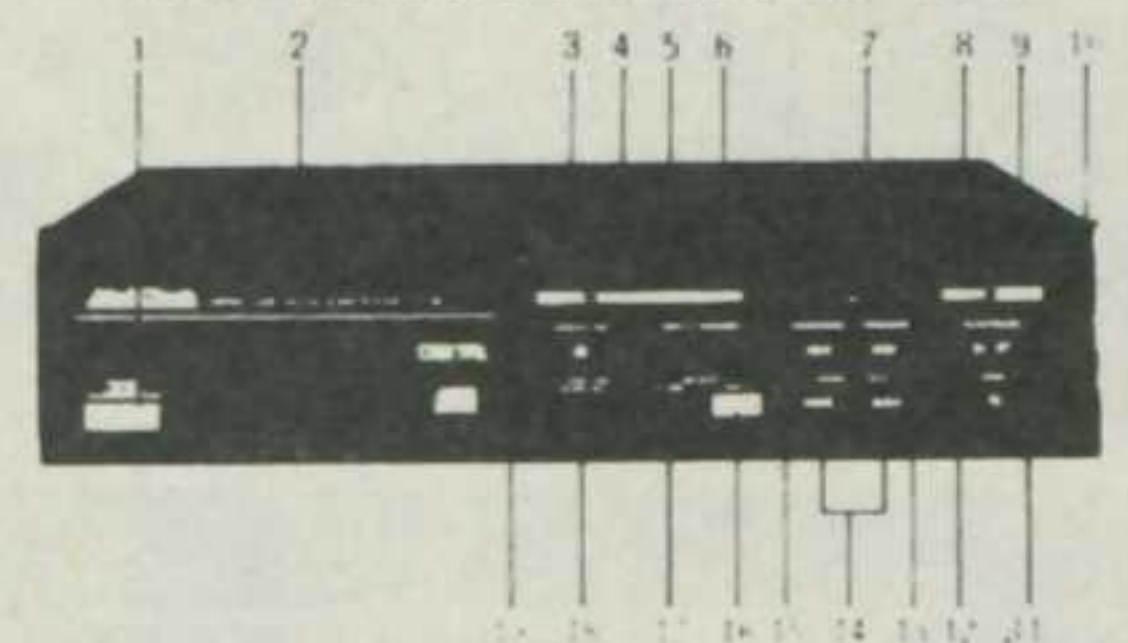
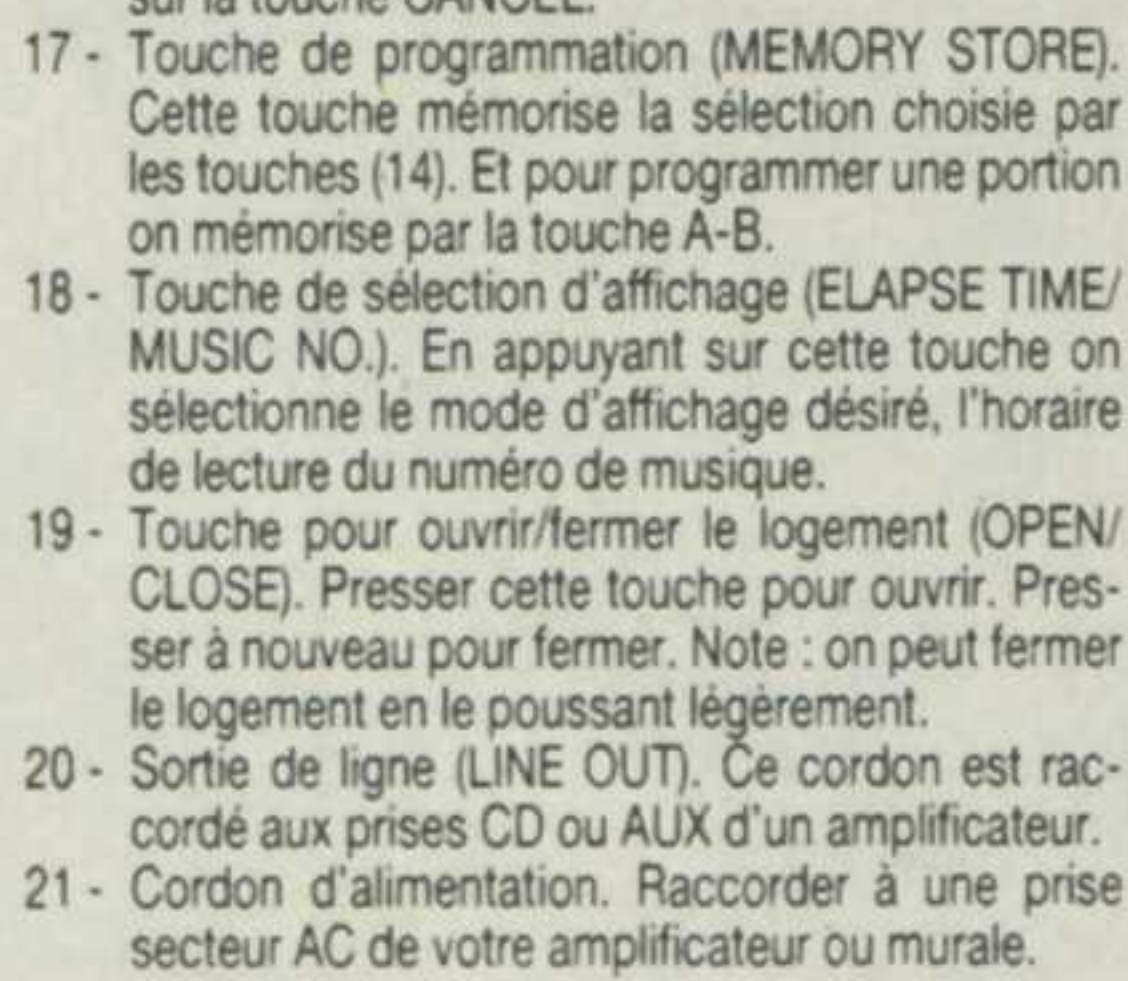
Le CD 140 se présente sous la forme d'un coffret noir avec une façade noir satiné. Le changement du compact disc se fait au moyen d'un tiroir extractible automatiquement.

A droite de ce tiroir, nous trouvons les commandes suivantes :

- 1 - Interrupteur d'alimentation (POWER). Enfoncer pour mettre l'appareil en marche. Enfoncer à nouveau pour couper l'alimentation.
- 2 - Logement du disque. Il est destiné à recevoir un disque compact.
- 3 - Témoin mémoire. Il s'allume pendant que la fonction mémoire est active.
- 4 - Témoin de lecture répétée (ONE REPEAT) d'une portion. Il s'allume pendant que la fonction est active.
- 5 - Témoin de lecture de toutes les sélections (ALL REPEAT). Il s'allume pendant que la fonction est active.
- 6 - Témoin "A B" pour répéter (REPEAT). Il s'allume pendant que la fonction A B répétition est active.
- 7 - Affichage métrique (MUSIC) et horaire (TIME). Après avoir placé le disque dans le logement, l'affichage indique le numéro total de lecture. Pendant la lecture de chaque sélection, l'affichage indique la durée écoulée en appuyant sur la touche ELAPSE TIME/MUSIC NO.
- 8 - Témoin lecture/pause (PLAY/PAUSE). Il s'allume pendant que la fonction de lecture est active et il clignote pendant que la fonction de pause est active.
- 9 - Témoin d'alimentation (POWER). Il s'allume pendant que l'appareil est sous tension.
- 10 - Touche lecture/pause (PLAY/PAUSE). Presser cette touche pour enclencher la lecture du disque. Presser cette touche pour arrêter la lecture. Presser cette touche pendant la pause pour recommencer la lecture.
- 11 - Touche arrêt (STOP). Presser cette touche pour arrêter la lecture.
- 12 - Touche pour recherche en marche avant à vitesse rapide (FORWARD). Une poussee maintenue sur cette touche enclenche la recherche en marche avant à vitesse rapide.

- 13 - Touche pour recherche en marche arrière (BACKWARD). Une poussee maintenue sur cette touche enclenche la recherche en marche arrière.
- 14 - Touche de détecteur de musique (MUSIC SEARCH).
- 15 - Touche de lecture répétée/mémoire (REPEAT/MEMORY). La poussee sélectionne le mode désiré. Mémoire ou répétition d'une portion A B ou de toutes les sélections.
- 16 - Effacer la programmation (MEMORY CANCEL). Cette touche efface la sélection programmée en mémoire avant par les touches (14). Et pour annuler le mode de lecture répétée A B appuyer sur la touche CANCEL.
- 17 - Touche de programmation (MEMORY STORE). Cette touche mémorise la sélection choisie par les touches (14). Et pour programmer une portion on mémorise par la touche A-B.
- 18 - Touche de sélection d'affichage (ELAPSE TIME/MUSIC NO.). En appuyant sur cette touche on sélectionne le mode d'affichage désiré, l'heure de lecture du numéro de musique.
- 19 - Touche pour ouvrir/fermer le logement (OPEN/CLOSE). Presser cette touche pour ouvrir. Presser à nouveau pour fermer. Note : on peut fermer le logement en le poussant légèrement.
- 20 - Sortie de ligne (LINE OUT). Ce cordon est raccordé aux prises CD ou AUX d'un amplificateur.
- 21 - Cordon d'alimentation. Raccorder à une prise secteur AC de votre amplificateur ou murale.

- 22 - Touche de sélection d'affichage (ELAPSE TIME/MUSIC NO.). En appuyant sur cette touche on sélectionne le mode d'affichage désiré, l'heure de lecture du numéro de musique.
- 23 - Touche pour ouvrir/fermer le logement (OPEN/CLOSE). Presser cette touche pour ouvrir. Presser à nouveau pour fermer. Note : on peut fermer le logement en le poussant légèrement.
- 24 - Sortie de ligne (LINE OUT). Ce cordon est raccordé aux prises CD ou AUX d'un amplificateur.
- 25 - Cordon d'alimentation. Raccorder à une prise secteur AC de votre amplificateur ou murale.



SON INSTALLATION ET SON UTILISATION

Lecture de disques

- 1) Enclencher l'interrupteur POWER. Le témoin s'allume.
- 2) Appuyer sur la touche OPEN/CLOSE pour ouvrir le logement du disque. Placer un disque dans le logement en orientant l'étiquette vers le haut.
- 3) Fermer
- 4) La lecture commence au début de la première sélection. Après le disque s'arrête.
- 5) L'indicateur MUSIC NO. indique le no. des sélections enregistrées sur le disque.
- 6) En appuyant sur la touche PLAY/PAUSE la lecture commence automatiquement au début de la première sélection. Le témoin play s'allume et l'indicateur MUSIC NO. indique NO 1.

Si vous désirez le ELAPSE TIME, appuyer sur la touche du sélecteur d'affichage (ELAPSE TIME/MUSIC NO.). Appuyer à nouveau pour recevoir le mode du numéro de musique.

Appuyer à nouveau sur la touche PLAY/PAUSE pour le mode de pause. Le témoin play clignotera.

Le disque s'arrête automatiquement à la fin de la dernière sélection. L'affichage indique "Ed".

Appuyer sur la touche STOP, l'affichage indique no. 1, après arrêter.

Lecture avec mémoire (random access)

- 1) Enclencher l'interrupteur POWER.
- 2) Appuyer sur la touche OPEN/CLOSE pour ouvrir le logement du disque. Placer un disque dans le logement en orientant l'étiquette vers le haut et fermer.
- 3) Appuyer le sélecteur REPEAT/MEMORY sur le mode memory. Le témoin MEMORY s'allume. Note : on use le mode MEMORY si le lecteur se trouve au mode STOP.
- 4) Sélectionner le numéro de la sélection désirée (voir fig. 3).

Appuyer sur la touche STORE et la première sélection est programmée dans le mémoire (la partie droite de l'affichage indique 1). Voir fig. 4.

Sélectionner la prochaine sélection.

Appuyer sur la touche STORE. La deuxième sélection est mémorisée (la partie droite de l'affichage montre 2) (voir fig. 5).

Continuer jusqu'à ce que toutes les sélections désirées soient programmées pour la lecture (en total 16).

Note : pendant la programmation, des numéros quelconques peuvent être sélectionnés (par exemple, 5, 3, 8, 2) et la lecture sera effectuée selon cette programmation (5, 3, 8, 2).

Appuyer sur la touche PLAY/PAUSE et la lecture commence selon les programmations de sélection.

Contrôler ou changer les programmes

- 1) Mettre le lecteur au mode STOP.
- 2) Appuyer sur la touche STOP et contrôler le numéro sélectionné programmé.
- Note : si vous désirez contrôler encore une fois le numéro programmé, vous appuyez sur la touche STOP et appuyez sur STORE pour contrôler la sélection.
- 3) Continuez à appuyer sur la touche STORE jusqu'à 16.

- 4) Si vous voulez changer le PROGRAMME, sélectionnez le numéro à effacer et appuyez sur la touche CANCEL (voir fig. 6). La sélection est effacée (voir fig. 7). Le numéro de musique va clignoter. Après, sélectionner la nouvelle sélection et appuyer sur la touche STORE.



Remarques :

- (1) Appuyez sur la touche PLAY/PAUSE et la lecture est normale.
- (2) La lecture avec mémoire sera effectuée sans arrêt des numéros sélectionnés programmés.
- (3) Recherche d'une sélection (MUSIC SEARCH). Pendant la lecture avec mémoire appuyer sur les touches (14) pour passer des programmes.

Effacer le programme

On efface le programme complet en usant la touche REPEAT/MEMORY ou la touche OPEN/CLOSE pour ouvrir le logement.

Répétition d'une seule sélection

- 1) Enfoncer la touche POWER et appuyer sur la touche OPEN/CLOSE et placer un disque. Fermer le logement.
- 2) Appuyer sur la touche REPEAT/MEMORY pour sélectionner le mode ONE repeat (répétition) (voir fig. 8).
- 3) Sélectionner le numéro désiré.
- 4) Appuyer sur la touche PLAY.
- 5) La sélection est répétée jusqu'à ce que la touche Stop soit pressée.

ALL REPEAT (répétition du disque dans son intégralité)

- 1) Appuyer sur la touche REPEAT pour sélectionner ALL.
- 2) Appuyer sur la touche PLAY. Lorsque le lecteur arrive à la fin de la dernière sélection, il revient automatiquement au début de la première et la lecture recommence. Pour arrêter presser la touche STOP.

REPETITION d'une portion délimitée par deux points

- 1) Pour la lecture en répétant une portion délimitée par deux points.
- 2) Appuyer sur la touche REPEAT/MEMORY pour sélectionner le mode A-B et le témoin A-B clignote plus vite.
- 3) Appuyer sur la touche PLAY, déterminer le point à partir duquel on désire lancer ultérieurement la lecture, puis appuyer sur la touche STORE. Le témoin A-B clignote lentement (voir fig. 9).
- 4) Déterminer la fin de la lecture point B et appuyer sur la touche STORE. Le témoin A-B arrêtera de clignoter.

LE CD 140 complet avec son cordon de liaison, prêt à l'emploi

1490F

5) Le lecteur reviendra au point A et commencera la lecture.

6) Pour effacer cette répétition A-B, appuyer sur la touche CANCEL.

7) Effacer complètement cette répétition A-B. Appuyer sur la touche REPEAT/MEMORY ou appuyer sur la touche OPEN/CLOSE. Le témoin A-B s'éteint et la lecture normale est actionnée.

Dépannage

Avant de consulter le service après-vente MULTITECH le plus proche nous vous prions de contrôler les points suivants :

Le disque ne tourne pas

1. Le cordon d'alimentation est bien branché ?
2. L'interrupteur POWER est enclenché ?
3. Le logement est bien placé ?
4. Le disque est correctement inséré avec l'étiquette vers le haut ?

Le disque tourne mais on n'entend rien

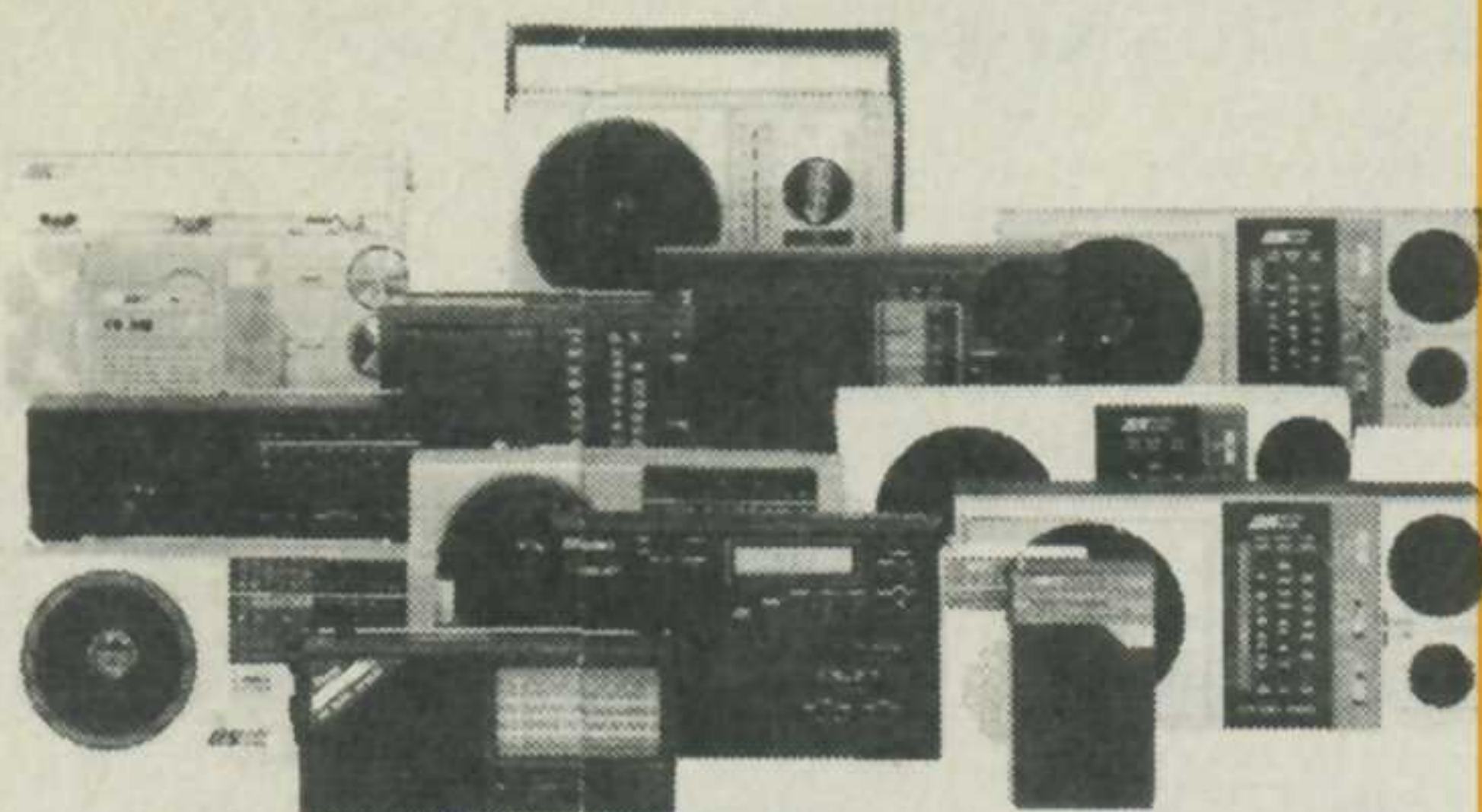
1. Contrôler les raccordements entre le lecteur, l'amplificateur et les haut-parleurs.
2. L'interrupteur POWER de l'amplificateur est enclenché ?
3. Contrôler la position du volume de votre amplificateur.
4. La position du sélecteur de l'amplificateur est sur CD ou sur la position à laquelle le CD-140 est connecté ?

NOTRE OPINION

Le CD 140 est particulièrement attrayant grâce à son confort d'utilisation dû à ses possibilités de mémorisation. Proposé à un prix particulièrement compétitif, il est littéralement pris d'assaut par nos clients et amis. Dépechez-vous si vous souhaitez bénéficier rapidement de cette bonne affaire.

E) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

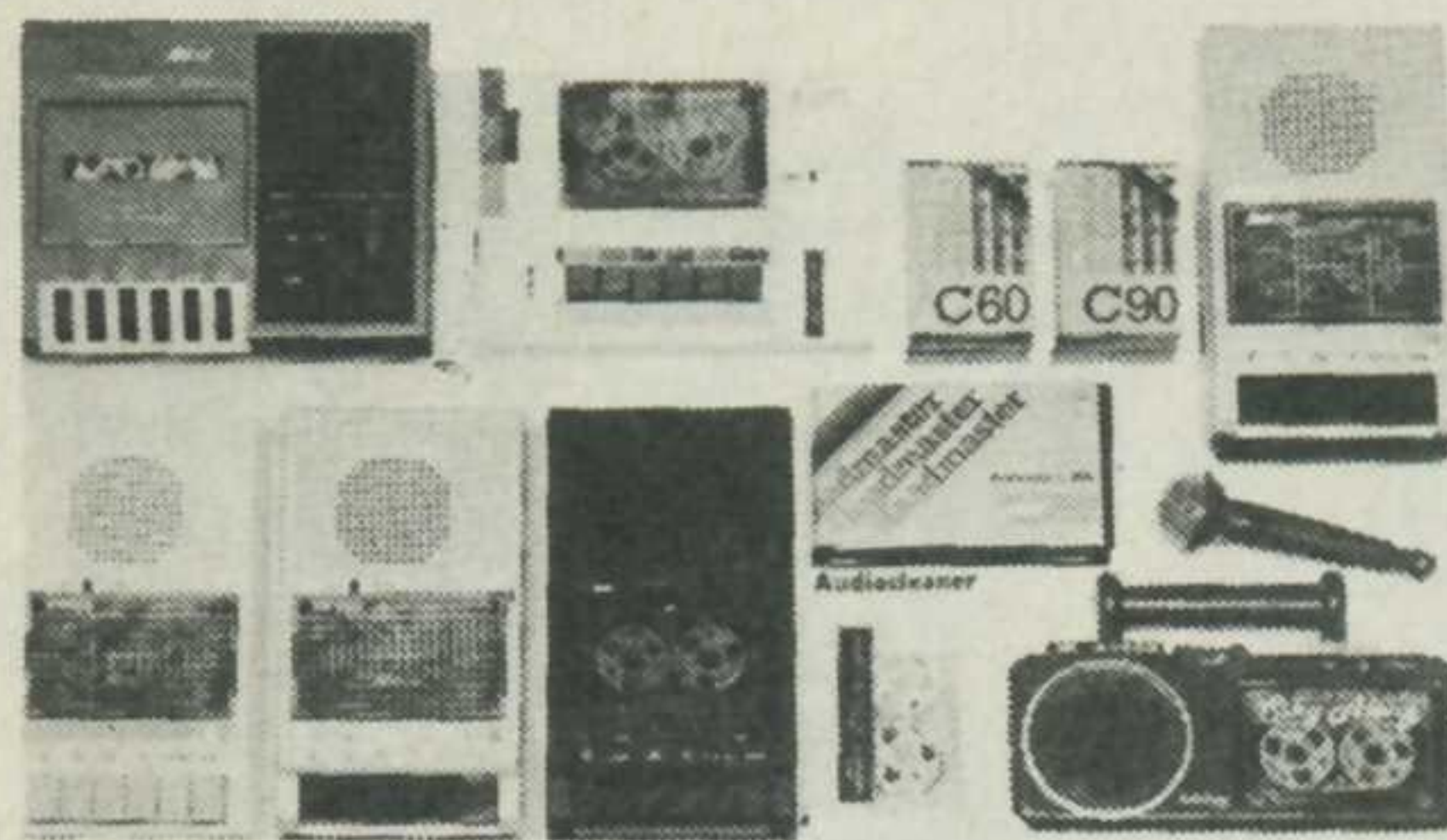
Alimentation 220V 50 Hz
Tension de sortie 2V/100 % Modulation
Distorsion harmonique 0,001 % par 1 kHz
Courbe de réponse 20-20 000Hz 0.5db
Diaphonie 90dB par 1kHz
Rapport signal-bruit 90 dB
Dynamique 90 dB
Dimensions (LxHxP) 350x85x300mm



LES TRANSISTORS AUDIOSONIC

D'un rapport qualité/prix imbattable, ils sont garantis deux ans par GENERAL M. FRESSON, notre responsable SON sera heureux de vous faire une démonstration de leurs qualités.

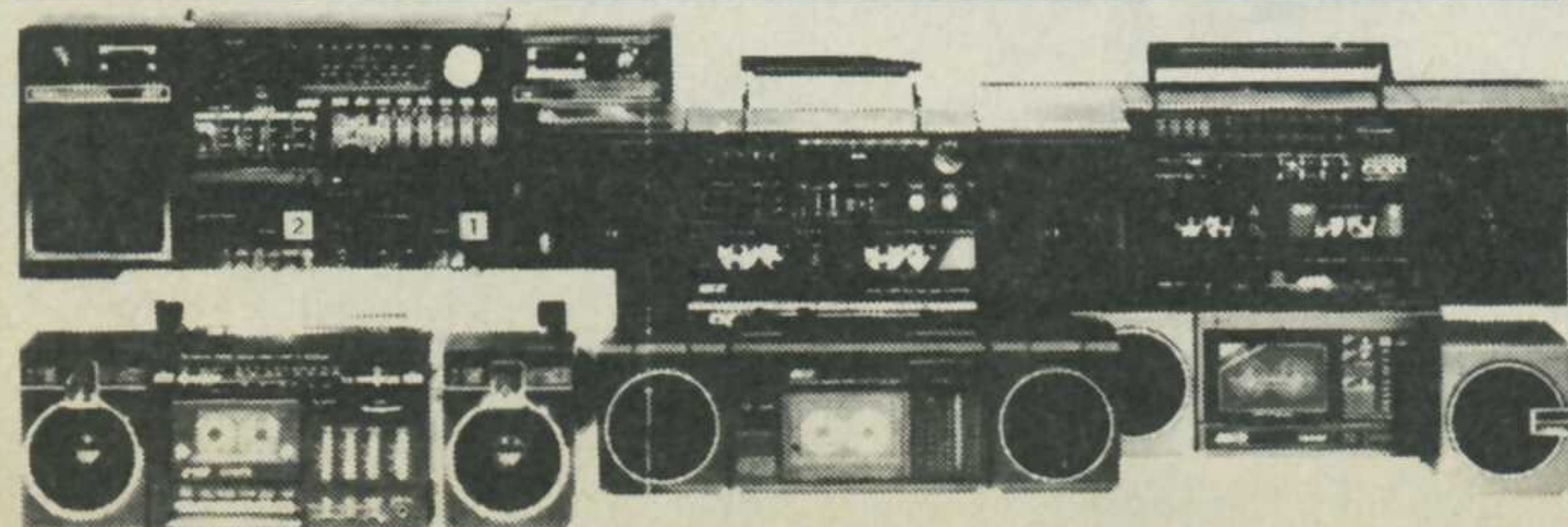
	PRIX	COULEUR au CHOIX	PILES	SECTEUR	PRISE CASQUE	PO	FM	FM/STEREO	GO	OC
TK 304	69 ^f	Noir Blanc	●	●	●	●	●	●	●	●
TK 301	119 ^f	Noir	●	●	●	●	●	●	●	●
TK 329	159 ^f	Noir	●	●	●	●	●	●	●	●
TK 341	189 ^f	Bronze	●	●	●	●	●	●	●	●
TK 331	199 ^f	Champ. Noir	●	●	●	●	●	●	●	●
TK 338	229 ^f	Rouge Blanc Bleu	●	●	●	●	●	●	●	●
TK 322 CB	259 ^f		●	●	●	●	●	●	●	CB
TK 334	299 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●	●	●



LES MINI-COMPOS STEREO AUDIOSONIC

Le stade intermédiaire entre le radio-cassette et la chaîne hi-fi. Caractéristique numéro un des "mini-compos": les enceintes sont détachables. La présentation des différents modèles est particulièrement réussie.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	IND. PUIS. LED	SPATIAL STEREO	EGALISATEUR	PRISE MIC. SUP.	PO/FM STEREO	GO	OC	INTER. Mono-Stereo	AFC sur FM	INDIC. SYNTONIS.	DOUBLE K7	LECTURE CONTINUE	DUPLEX. RAPIDE	SELECT. CHROME	SELECT. METAL	EJECTION DOUCE	COMPTEUR	INDIC. LED. ENR/LECT.	INTERRUPT. PAUSE
TBS 8263	699 ^f	Noir	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
TBS 8230 4 HP	799 ^f	Noir	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
TBS 8800 6 HP	899 ^f	Gris	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
TBS 8200 4 HP	1199 ^f	Rouge Blanc Gris	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
TBS 8350 6 HP	1690 ^f	Noir	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●



LES RADIOS K7 MONO AUDIOSONIC

Présentation très moderne. Excellente musicalité et petit prix.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	GO/FM	PO/FM	PO/GO/OC/FM	2 HP	COMPTEUR	IND. PUIS. LED
TB 7860	269 ^f	Rouge Noir Bleu Blanc	●	●	●	●	●	●
TB 7891	329 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●
TB 7883	359 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●
TB 7893	379 ^f	Noir	●	●	●	●	●	●
TB 7840	649 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●



LES MAGNETOS K7 AUDIOSONIC

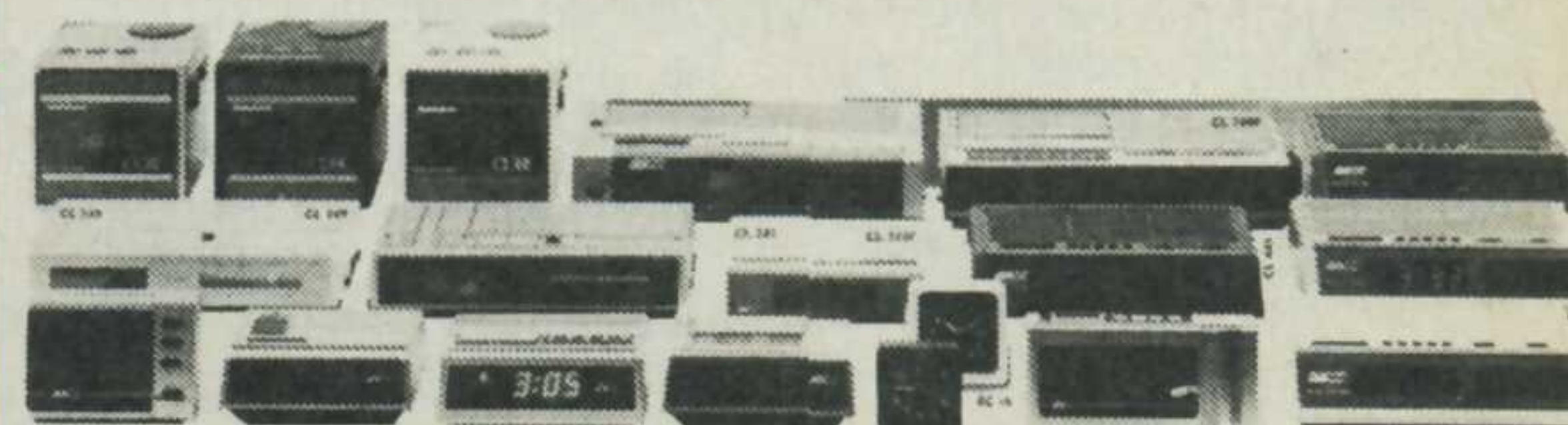
Des produits solides et sans histoire. GARANTIE 1 AN.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	PILES	SECTEUR	MICRO INCORPORÉ	ARRÊT AUTO	REGL. AUTO ENREGIS.	COMPTEUR	PROTECT. CHARG.
CT 171	209 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●	●
SV 667 sans HP pour micro	239 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●	●
SV 670	259 ^f	Noir Rouge	●	●	●	●	●	●	●
AF 52 (pocket)	269 ^f	Noir Blanc Rouge	●	●	●	●	●	●	●
CT 125	279 ^f	Rouge	●	●	●	●	●	●	●

LES RADIOS REVEILS AUDIOSONIC

GENERAL ne fait pas les choses à moitié ! Nous disposons d'une sélection de 10 modèles qui devraient satisfaire les plus exigeants.

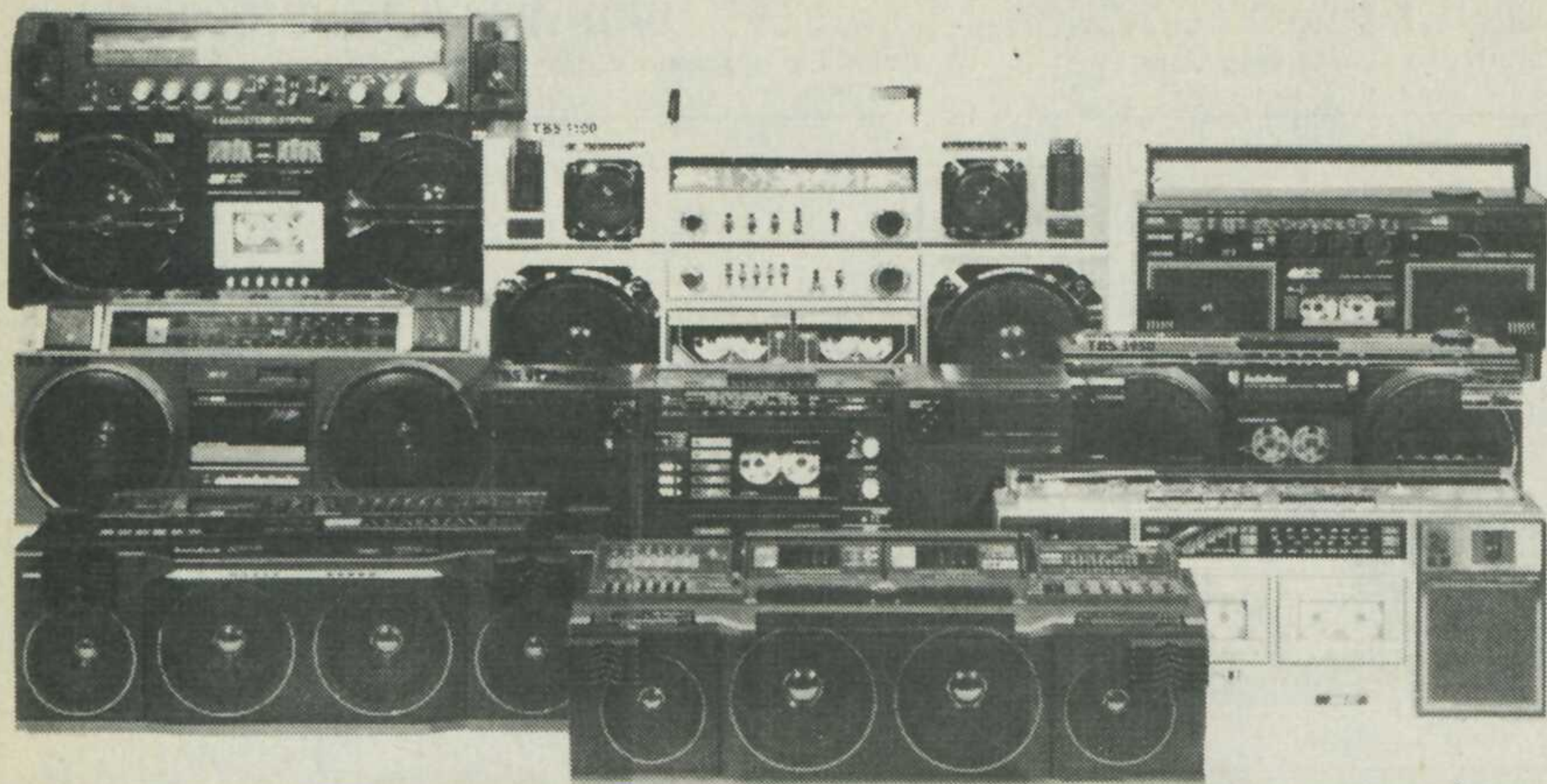
	PRIX	COULEUR au CHOIX	REGLAGE VOLUME	PO	FM	GO	CADRE LUMINEUX	DISPLAY VERT	DISPLAY ROUGE	REGLAGE LUMIERE	ALARME	POUSSOIR SOMMEIL	DC BACK-UP
CL 341	149 ^f	Rouge Argent	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 350	189 ^f	Noir Blanc	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 343	199 ^f	Blanc	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 349	219 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 345	239 ^f	Blanc Argent Noir Rouge	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 445	249 ^f	Champ.	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 351	249 ^f	Noir Blanc Argent	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
ECR 88	249 ^f	Argent	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 765 + LECTEUR K7	399 ^f	Champ.	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
CL 760 + Lect/Enreg K7	499 ^f	Champ.	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●



LES BALADEURS AUDIOSONIC

"Un rapport qualité-prix imbattable... et nous offrons une garantie totale d'un an. Superbe présentation. Mécanismes de précision."

CT 133 Coloris : blanc ou noir - cassette - pince ceinture - casque ultra-léger. Design superbe.	149 ^f	LES ACCESSOIRES BALADEURS	Les enceintes sans ampli SB 14 2 mini enceintes	99 ^f la paire
CT 134F Coloris : blanc - cassette - casque ultra léger - Présentation classique.	149 ^f	Les enceintes amplifiées	SB 16 2 mini enceintes portefeuille	149 ^f la paire
CT 137 Coloris : blanc - cassette - 2 prises casque - dispositif anti-pleurage. Casque ultra léger.	169 ^f	SB 18 2 enceintes verticales avec 2 HP - ampli intégré 2x3w avec indicateur de niveau piles - cordon casque fourni pour branchement sur n'importe quel baladeur.	199 ^f la paire	2 mini enceintes télescopiques dans un boîtier.
CT 135 Coloris : argent - cassette - égaliseur 3 curseurs. Casque ultra léger.	259 ^f	SB 15 2 mini enceintes ampli intégré 2x3w - indicateur de niveau batterie - arrêt automatique - cordon de liaison universel pour tout type de baladeur.	189 ^f la paire	SB 17 2 mini enceintes télescopiques dans un boîtier.
CT 136 Coloris : blanc - cassette - radio 2 gammes d'ondes (GO/FM).	299 ^f	VS 6 2 mini enceintes ampli intégré 2x3w indicateur piles - cordon liaison universel.	269 ^f la paire	SB 10 2 mini enceintes Bass Reflex. Excellent rendu des graves.
CT 146 Coloris : noir - cassette - radio 2 gammes d'ondes (GO/FM) - 2 enceintes + 1 poignée + casque.	349 ^f	SB 13 Sac + 2 enceintes ampli intégré 2x3w - compartiment baladeurs - indicateur piles - arrêt automatique.	299 ^f la paire	LES CASQUES BALADEURS
CTP 830 Coloris : rouge - cassette + tourne-disque. Casque ultra léger.	419 ^f			HP 21 Casque ultra léger
				39 ^f
				HP 25 Ecouteurs stéréo.
				39 ^f
				HP 23 Casque/réglage volume
				99 ^f
				HP 24 Casque + jack hifi supplémentaire
				99 ^f
				HP 20 Casque pliant avec boîte cassette.
				69 ^f
				HP 19 Casque pliant avec support
				119 ^f



LES AUTORADIOS ET LECTEURS DE CASSETTES AUDIOSONIC

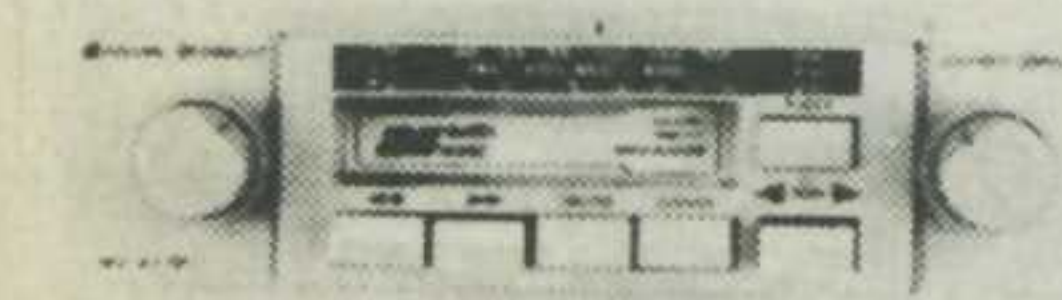
Un gamme fiable, complète et très musicale pour un prix stupéfiant

CSR 1530F 399F
Autoradio PO/GO/FM, sans cassette, stéréo 2x7W.

CSR 1430 F 499F
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x7W. Lecteur de cassettes stéréo. Commutation automatique de cassette en radio. Avance rapide. Tonalité progressive/Balance. Recherche au choix par commutateur des émetteurs faibles et éloignés ou proches et puissants. Présentation noire ou argent.



CSR 3530 F 899F
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x7W. Lecteur cassette auto-reverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Voyant indicateur. Sélecteur mono/stéréo. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire ou silver. Dimensions : 17,8x14x4,4cm. Normes DIN.



CSR 5730 F 899F
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x18W. Lecteur cassette stéréo. Commutation automatique de cassette en radio. Avance rapide. Affichage digital de la fréquence. Eclairage de nuit du cadran et des boutons. Revient à la mise en route sur la dernière fréquence affichée. Présentation Flat Nose. Couleur noire. Tonalité progressive/Balance. Dimensions 17,8x12x4,4 cm (normes DIN).

CSR 4030F 949F
Autoradio GO/FM stéréo avec booster et égalisateur. Puissance 2x18W. Lecteur cassette stéréo autoreverse. Suppression de bruit ASO. Interrupteur mono/stéréo. Egalisateur qui couvre 5 gammes de fréquence. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x14,5x4,4 cm (normes DIN).



CSR 4430F 999F
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x8W. Lecteur de cassette autoreverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Affichage digital de la fréquence. Affichage heures et minutes. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x15,5x4,9cm (normes DIN).



CSR 4530F 1499F
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x25W. Lecteur de cassette autoreverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Affichage digital de la fréquence. Mémoire. Affichage des heures et des minutes. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x15,5x4,9 cm (normes DIN).

CR 15 399F
Lecteur de cassette stéréo sans radio. Autoreverse. Noir. 2x5W. Avance rapide. Ejection.

COMPLEMENTS AUTORADIO AUDIOSONIC



EGALISATEUR/BOOSTER ST4 349F
Egalisateur booster stéréo. L'égalisateur couvre 7 gammes de fréquences ajustables. Régulateur anti-fading pour établir l'équilibre entre haut-parleurs avant et arrière. Indications LED pour la puissance de sortie. Puissance 2x30W. Courbe de réponse 20-20.000Hz. Dimensions 15,6x14x2,2cm.

EGALISATEUR/BOOSTER ST5 699F
Booster stéréo. L'égalisateur couvre 7 gammes de fréquences ajustables. Régulateur anti-fading pour établir l'équilibre entre haut-parleurs avant et arrière. Indication LED pour la puissance de sortie. Puissance 2x25W. Courbe de fréquence 20-20.000Hz. Dimensions 16x14,4x5,2cm



HAUT PARLEURS

CS 400 399F la paire
HP sabot. 3 voies. 30W.

CS 405 499F la paire
Boîtier étrier. 3V. 50W.

CS 420 489F la paire
Boîtier tweeter articulé étrier. 2V. 50W.

CS 425 589F la paire
Boîtier tweeter articulé étrier. 3V. 60W.

CS 435 289F la paire
Mini boîtier tweeter. 30W.

CS 439 169F la paire
HP encastrable. Diam. 100. 40W

CS 441 349F la paire
HP encastrable. Diam. 130. 3 voies, normalisé, 30W.

CS 442 159F la paire
HP encastrable. Diam. 130. 2 voies. 20W.

CS 444 159F la paire
HP encastrable 9x15. 2 voies. 20W.

CS 446F 149F la paire
Hp encastrable. Diam. 130. 2 voies. 20W.

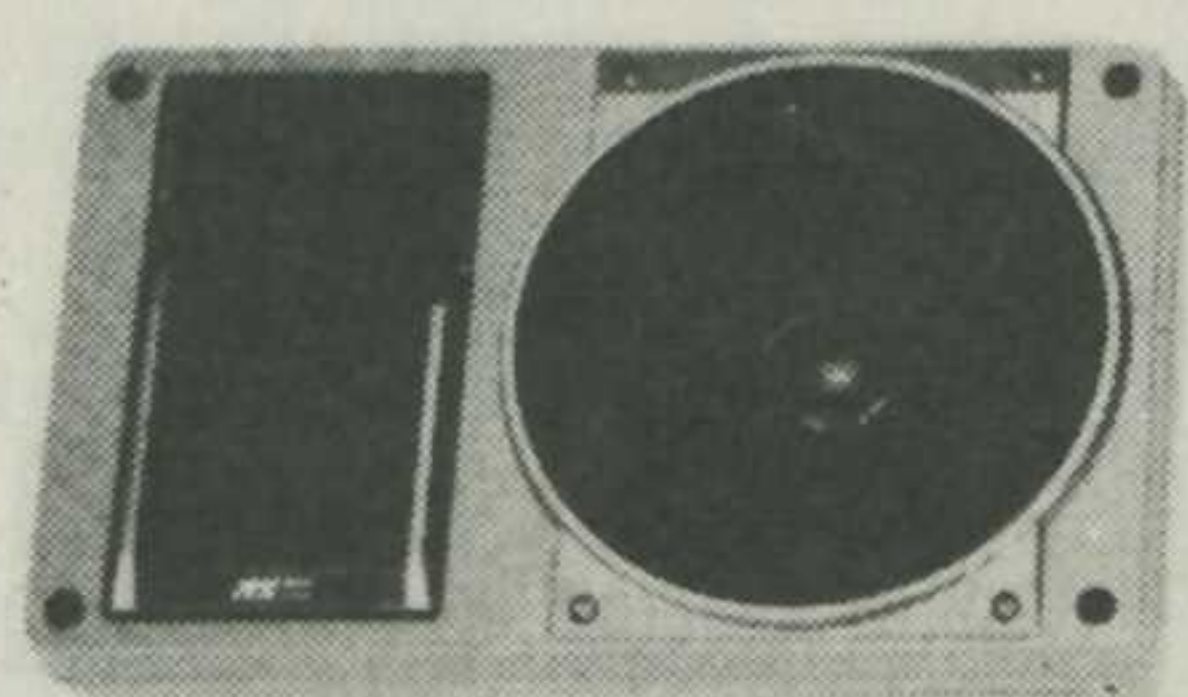
CS 447 199F la paire
HP encastrable. Diam. 130. 2 voies. 40W.

CS 455 279F la paire
HP sabot. 2 voies. 30W.



CS 460 249F la paire
Mini boîtier bicone. 30W.

CS 470 299F la paire
Boîtier convertible. 3 voies. 30W.



CS 471 299F la paire
Boîtier. 3 voies. 60W

CS 476 249F la paire
Boîtier. 2 voies. 40W.

CS 475 249F la paire
Boîtier. 2 voies. 30W.

CS 809 99F la paire
HP boîtier simple. 8W

ANTENNES AUTO

X 4T10 39F
Antenne d'aile

X 430 69F
Antenne caoutchouc

X 740 139F
Antenne électronique avec préampli

X 5100 159F
Antenne électrique semi-automatique.

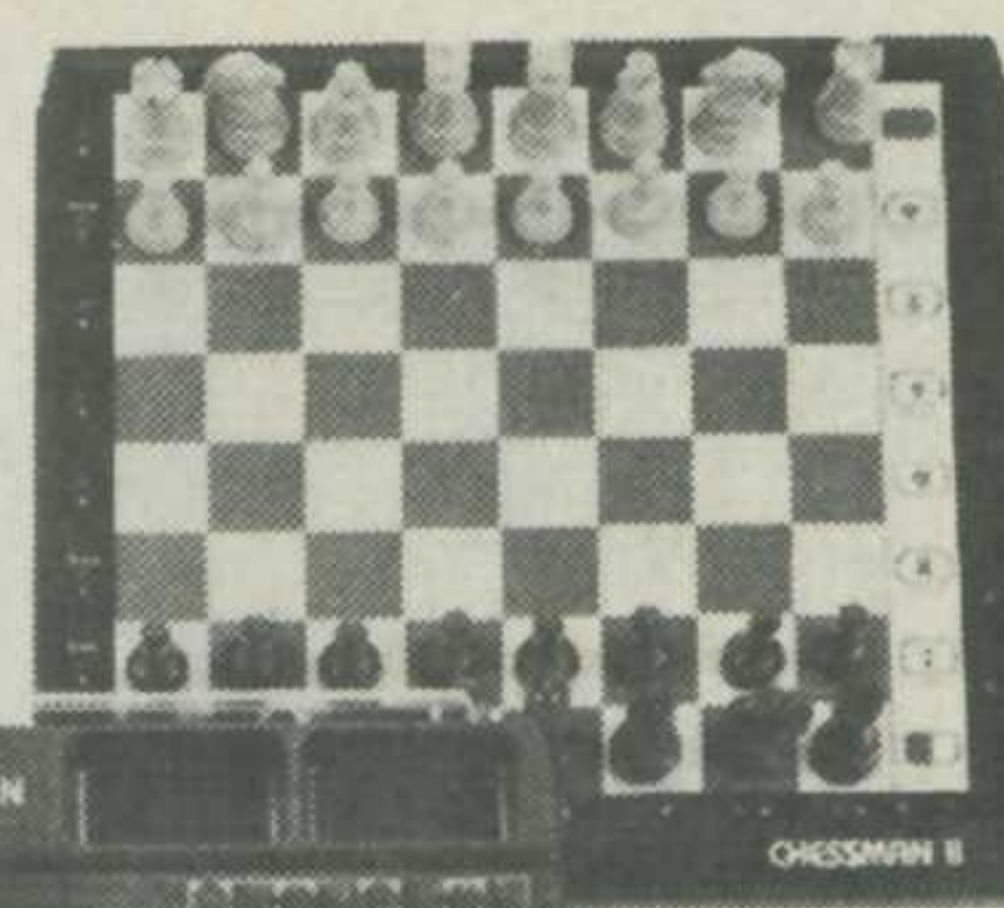
LES RADIOS K7 STEREO AUDIOSONIC

La catégorie REINE pour AUDIOSONIC. Pas moins de 15 modèles bien différenciés. Il y en a pour tous les goûts.

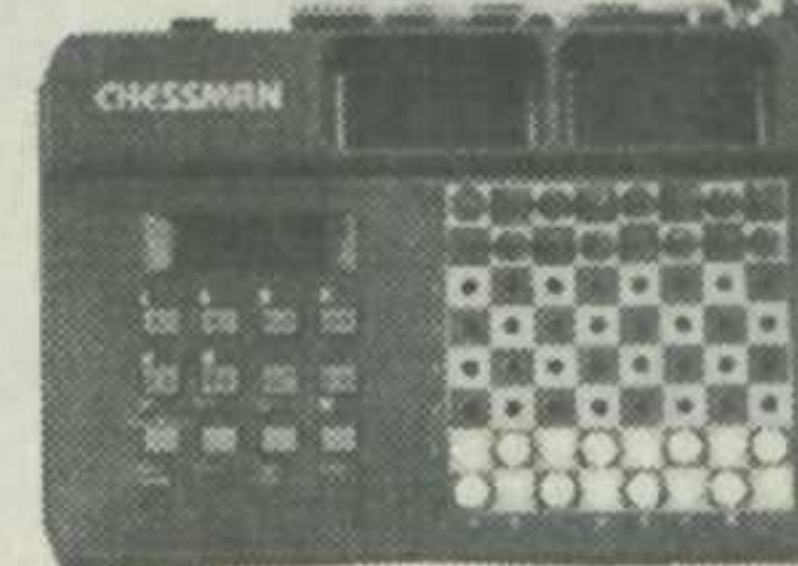
PRIX	COULEUR au CHOIX	IND. PUIS. LED	SPATIAL STEREO	EGALISEUR	PRISE MIC. SUP.	PO/FM STEREO	GO	OC	INTER-Mono-Stéréo	AFC sur FM	INDIC. SYNTONIS.	DOUBLE K7	LECTURE CONTINUE	AUTO REVERSE
TBS 4230 499F	Champ.													
TBS 3710 539F	Noir													
TBS 2230 579F	Argent													
TBS 2310 4 HP 599F	Noir Or													
TBS 3830 699F	Argent													
TBS 2830 4 HP 739F	Rouge Bleu Blanc													
TBS 3810 719F	Noir													
TBS 9110 791F	Argent													
TBS 3820 899F	Noir													
TBS 2950 899F	Argent													
TBS 9310 4 HP 999F	Noir													
TBS 9220 2x5W 1149F	Argent													
TBS 9900 4 HP 1399F														

LES JEUX D'ECHECS MULTITECH

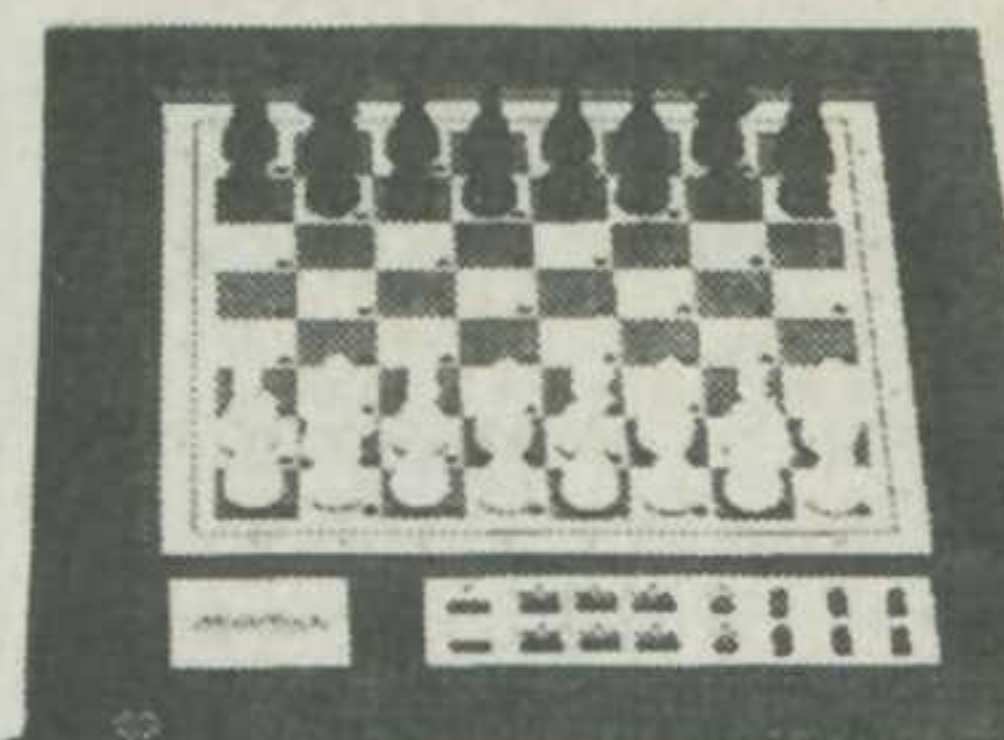
CHESSMAN I 359F
8 niveaux de jeu (même niveau tournoi). Fait le roque, la prise en passant et la promotion des pions. Pat. Echec. Echec et mat annonce. Il résout des problèmes de mat en 3 coups. Portatif. Fonctionne avec une pile 9V.



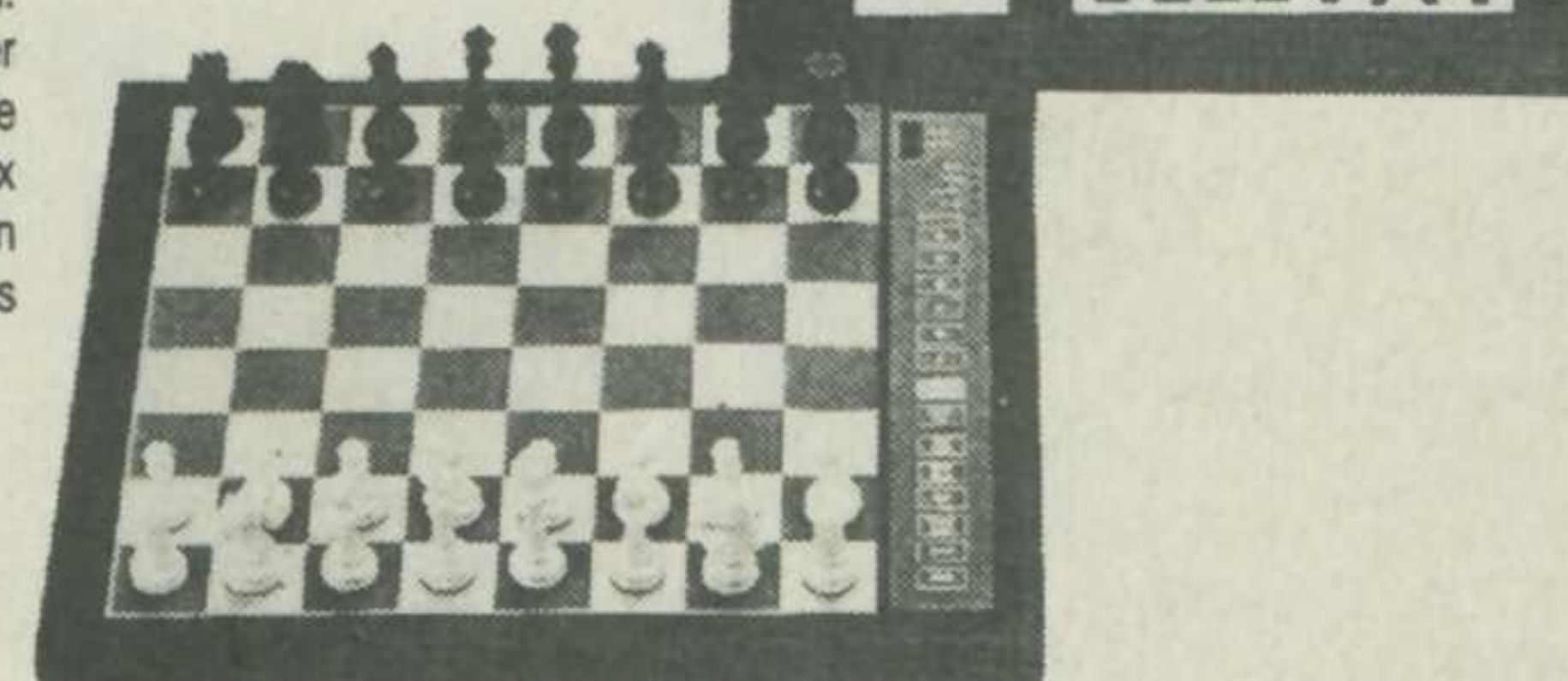
CHESSMAN II 699F
Permet de changer de niveau en cours de jeu. Permet la prise en passant, le roque et la promotion des pièces. 8 niveaux de jeu avec 1 niveau tournoi. Pat. Echec. Echec et mat annonce. Résout des mats en 2 coups. 6 piles de 1,5V.



CC 009 999F
Jeu d'échec électronique de sac. 16 niveaux de jeux. Large éventail d'ouvertures en mémoire. Vérification de position. Possibilité de revenir en arrière. Refuse les coups interdits. Résout des mats en 4 coups.



CC 006 1495F
Présentation luxueuse. 12 niveaux de jeu. Possibilité de changer de niveau en cours de partie. Large choix d'ouvertures en mémoire. Résout les mats en 4 coups.



FOUR MICRO ONDES MULTITECH DMR 602

Qui dit mieux en rapport qualité/prix ? Cuisson rapide : puissance de sortie 500W. Décongélation : puissance de sortie 200W. Minuteur 35mn. Plateau tournant. Volume intérieur 18 litres. Consommation 980W. 220V. Dimensions intérieures : 300 x 298 x 202 mm. Dimensions extérieures : 462 x 328 x 309 mm. Poids 17 kg.



TELEVISEURS COULEUR

" l'image carrée "



SHARP 5405F
54 cm SECAM à télécommande
infra-rouge 23 fonctions

Téléviseur couleur de 54 cm avec tube image plat et carré. Ce téléviseur comprend un système de syntonisation électronique à circuits intégrés à 16 canaux, compatible avec le réseau câblé, une prise Pétitel, un affichage numérique à l'écran, un interrupteur auto-retard et une télécommande à infra-rouge à 23 fonctions.

4990F

PAL / SECAM

C-1410 FD (noir)

C-1410 FS (argenté)

3490F

PORTABLE 36 cm SHARP C-1411 à télécommande

Téléviseur couleur 36 cm avec télécommande à infra-rouge à 23 fonctions - Affichage numérique à l'écran - système de syntonisation électronique à circuits intégrés à 16 canaux

FD 1411 (SECAM)

version FD (noir)

version FS (arg.)

3395F



PORTABLE SHARP

C-1410 SECAM 36 cm

version FD (noir)

version FS (arg.)

2795F



PORTABLE PANASONIC à télécommande encastrable

Tube "Quintrix"
Télécommande à infrarouge 16 touches
12 chaînes programmables
Indicateur de chaîne par LED
Antenne dipôle détachable

PANASONIC
TC-431 FR

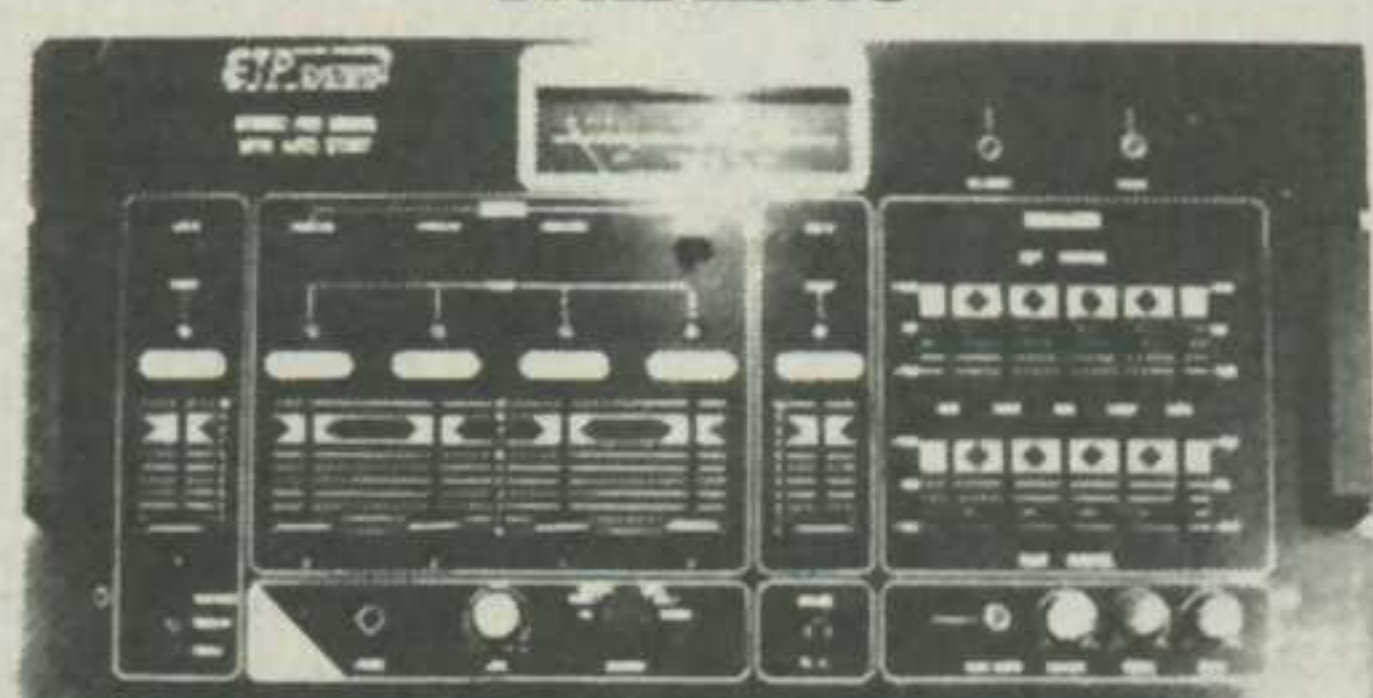
3360F



DEPARTEMENT SONOS

ETP SYSTEMS

MIXERS



MPX 8010 "NEW"

11 entrées. Vu-mètre. DSJ. Egaliseur (2X5).
Electro start. Chambre d'écho.

2360F

MPX 7700 "NEW"

Idem MPX 8010 mais sans écho
(extension écho par module enfichable)

1760F

MPX 6020 "NEW"

Idem à MPX 7700 mais sans égaliseur.
(Extension écho par module enfichable)

1350F

MPX 4005 "NEW"

8 entrées. Vu-mètre. Monitoring.
Sortie enregistrement

485F

ES 3M

Module électrique électrostat pour
MPX 8010 et MPX 7700

430F

ECM 10

Module électronique extension écho
pour MPX 6020 et MPX 7700

690F

PLATINE DISCO



DISCO 6000. SÉRIE PROFESSIONNELLE

Démarrage instantané. Stroboscope. Eclairage du plateau.
Entraînement direct. Régulation à quartz. Plateau lourd.
Pleurage et scintillement 0,055 % (WRMS).
Livré avec cellule

2980F

CHAMBRE D'ÉCHO

ECH 15

Chambre d'écho analogique, digitale pour sono
et Hifi

750F

ECH 19

Chambre d'écho analogique, digitale
présentation rack 19"

1390F

WATTMÈTRE

Wattmètre 100/200 W stéréo

195 F

AMPLIS de PUISSANCE

SÉRIE PROFESSIONNELLE. Présentation
rack 19". Protection électronique stable. Double vu-mètre.
Alimentation 220 V entrée 1 V. Finition alu-noir.

MPA 100 V

2 X 100 W

2150F

MPA 150 V

2 X 150 W. Double alimentation

2790F

MPA 200 V

2 X 200 W. Double alimentation

3690F

MPA 300 V

2 X 300 W. Double alimentation

4150F

MPA 450 V

2 X 450 W. Double alimentation

5450F

ÉGALISEURS

EQ 150L

Égaliseur 2 X 10 fréquences. Boutons lumineux, niveau
de sortie réglable G et D séparés.

790F

EQ 500LS

Égaliseur 2 X 10 fréquences.
Boutons lumineux. Niveau de sortie réglable
présentation rack 19"

1040F

SPECTRUM ACOUSTIQUE

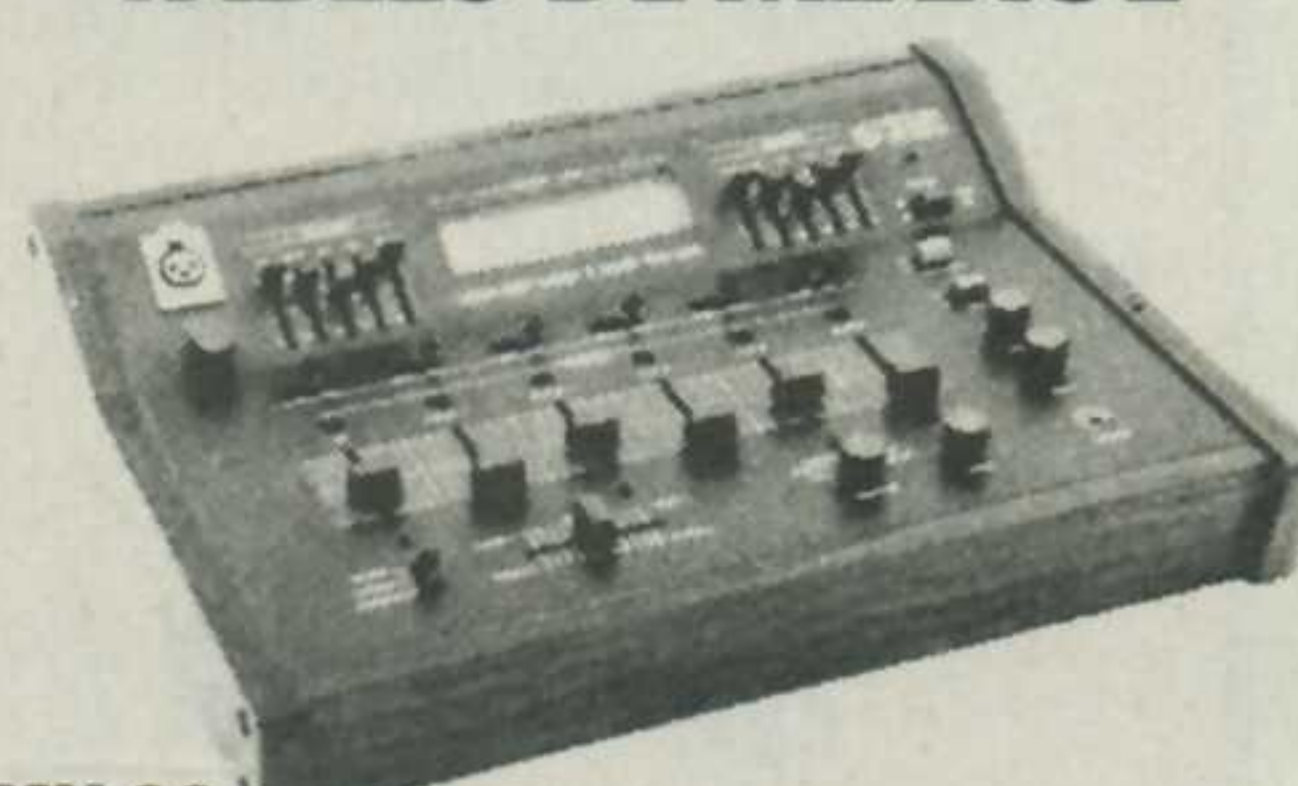
EQ 1024LS

Égaliseur 2 X 12 fréquences. SPECTRUM ACOUSTIQUE
Boutons lumineux. Niveau de sortie réglable.

1460F

MONACOR

TABLES DE MIXAGE



MMX 88

24 entrées mono commutables en 8 micros,
8 phonos, 8 lignes (ou CD). Echo réverbération
incorporée. Sortie master. Réglage panoramique.
Monitoring par voies et sur général.

2590F

TDM 1000

Mixer 7 entrées. Vu-mètre. DSJ égaliser
(2 X 5 fréquences). Chambre d'écho

1970F

MMX 26

TABLE DE MIXAGE POUR 6 MICROS
Réglages graves et aigus séparés.

790F

AMPLIS de PUISSANCE

- Sensibilité d'entrée : 775 mV
- Rapport signal/bruit : > 100 dB pondéré
- Bande passante : 10 à 25000 Hz à 3 dB
- Distorsion THD : < 0,09 %

MAC 100

2 X 100 W RMS/8 ohms (2 X 130 W 4 ohms)

2790F

MAC 160

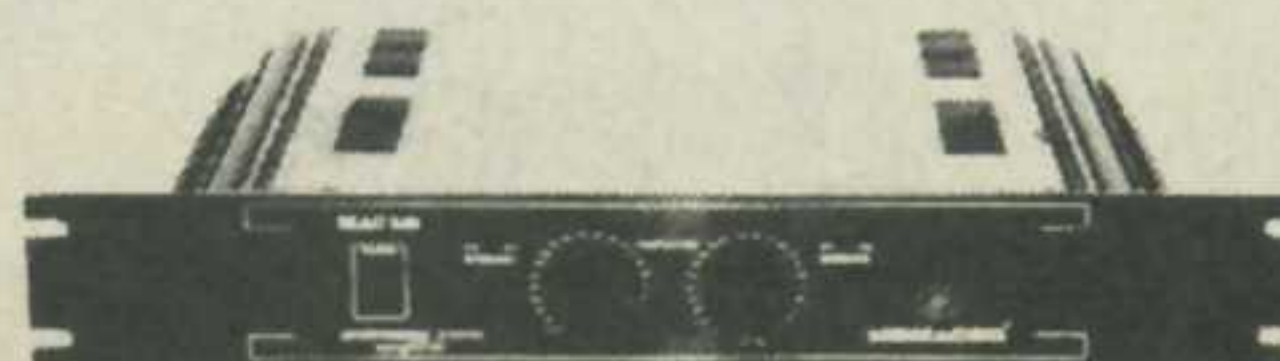
2 X 160 W RMS/8 ohms (2 X 220 W 4ohms)

3350F

MAC 210

2 X 210 W RMS/8 ohms (2 X 330 W 4 ohms)

3900F



Ampli de puissance avec préampli incorporé, sorties basse
impédance 4-8-16 ohms et sortie ligne 70/100 W.

PA 2000. Ampli 210 W. 5 entrées mixables, très
nombreuses possibilités.
Alimentation 220 V CA et 24 V CC

4320F

PA 1202. Ampli 175 W. 5 entrées mixables.
Alimentation 220 V CA et
24 V CC

3070F

PA 802. Ampli 100 W. 4 entrées mixables.
Alimentation 220 V CA et 24 V CC

2160F

PA 602. Ampli 40 W. 3 entrées mixables.
Alimentation 220 V CA et 24 V CC

1570F

PA 880. Ampli 100 W. 3 entrées (2 micros + 1 aux.)
sirène, corne de brume. Alimentation 220 V CA et 12 V CC.

1590F

MA 300. Ampli 30 W. 5 entrées (2 micros + 1 aux.)
sirène, corne de brume. Alimentation 220 V CA et 12 V CC.
Circuit intercom. pour 4 HP.

1280F

MA 250. Ampli 15 W. 2 entrées (micro + 1 aux.)
lecteur de cassettes, sirène corne de brume
Alimentation 12 V CC.

1050F

MA 200. Ampli 30 W. 3 entrées (2 micros commutables
+ aux.) Sirène et corne de brume.
Alimentation 220 V CA et 12 V CC

960F

PA 200. Ampli 10 W. 2 entrées (micro + aux),
sirène incorporée.
Alimentation 12 V CC

490F

EGALISEUR

CE 1020. Egaliseur, 2 X 10 fréquences façade et
potentiomètres illuminés.

790F

CHAMBRE D'ÉCHO

EEM 1200. Analogique à mémoire à
chaîne retard réglable de 20 à 200 m/sec.

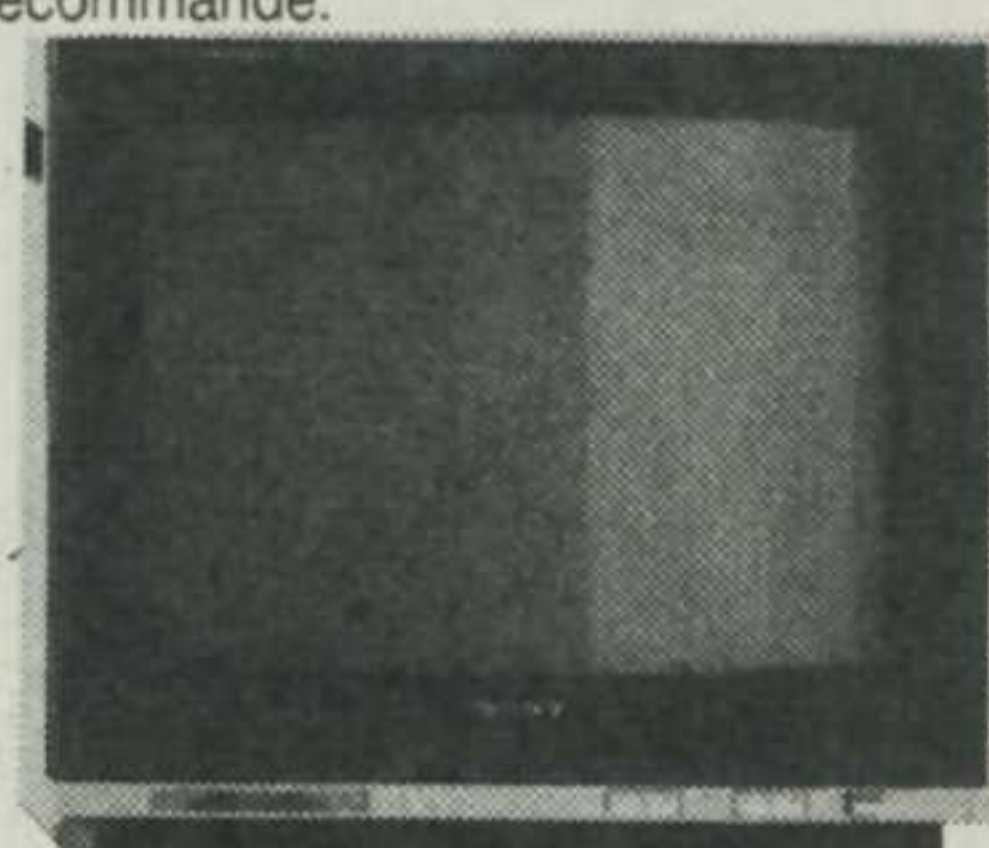
790F

LES TRINITRON
KV 2264 FE

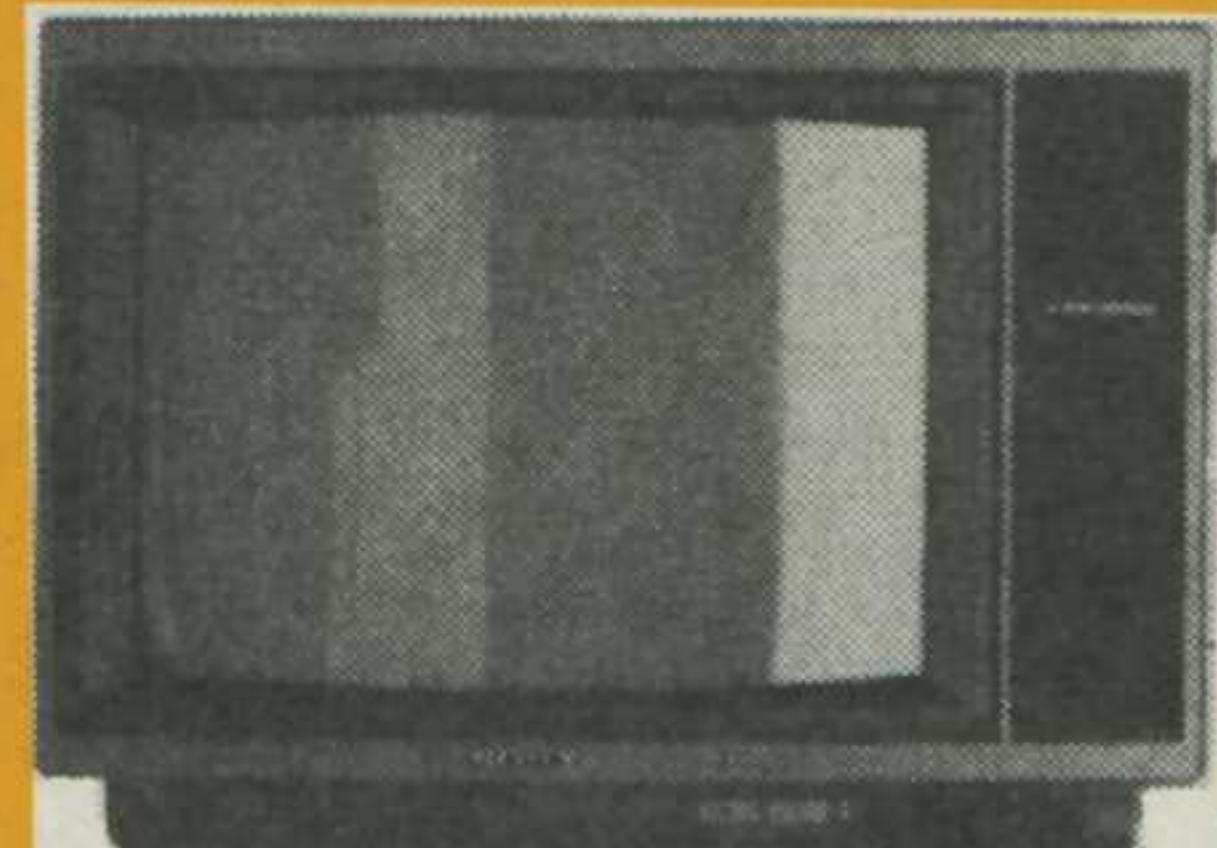
Téléviseur Pal/Secam, à télécommande infrarouge. Tube TRINITRON 56cm. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Stéréo 2x10 Watts. Réception double langage.


6950F
KV 1882 F

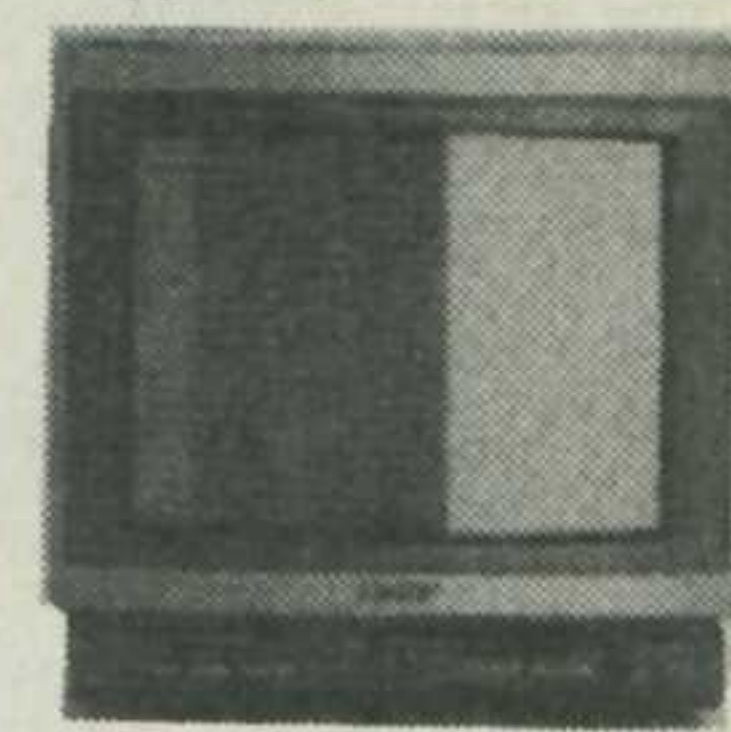
Téléviseur portable SECAM à télécommande infrarouge. Tube TRINITRON 47 cm. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichage sur écran du n° de programme. Arrêt total de l'appareil par télécommande.


4680F
LES BLACKS TRINITRON
KV 2092 FE

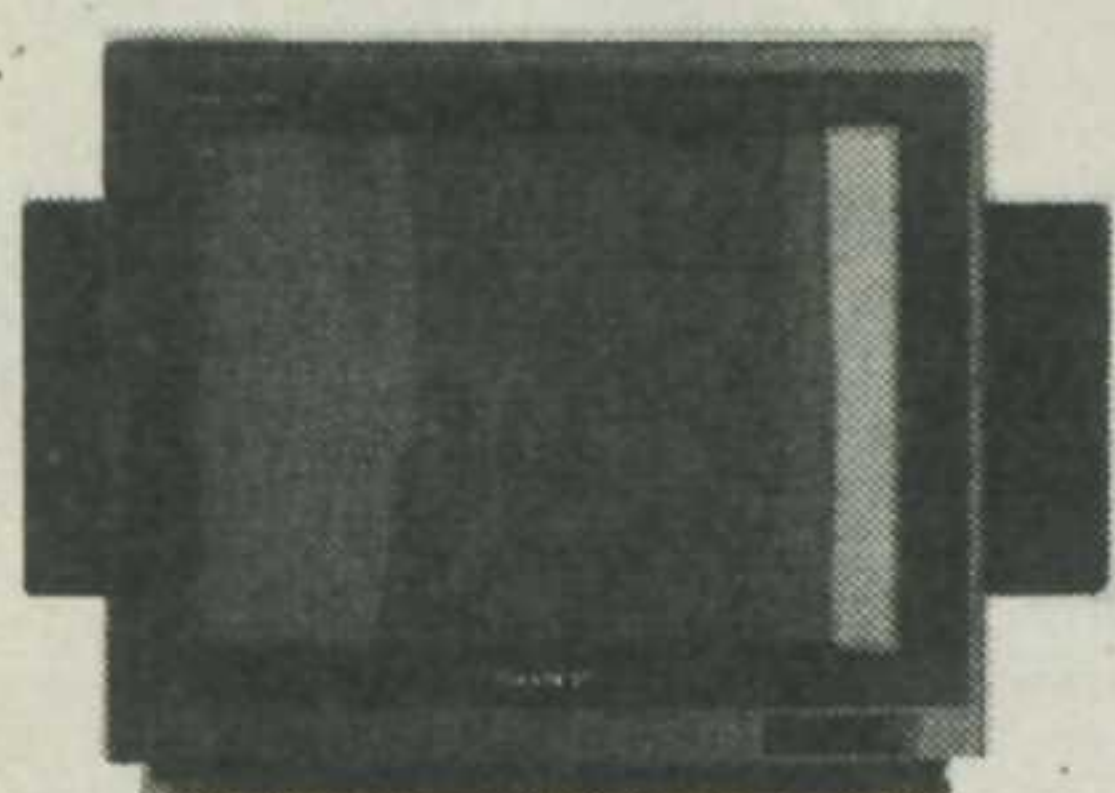
Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 51 cm : image plus contrastée. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales de l'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran.


5890F
KV 1442 FE

Téléviseur portable PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 37 cm : image plus contrastée. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Arrêt total de l'appareil par télécommande.


4790F
LES BLACK TRINITRON HAUTE RESOLUTION
KV 21 XRB

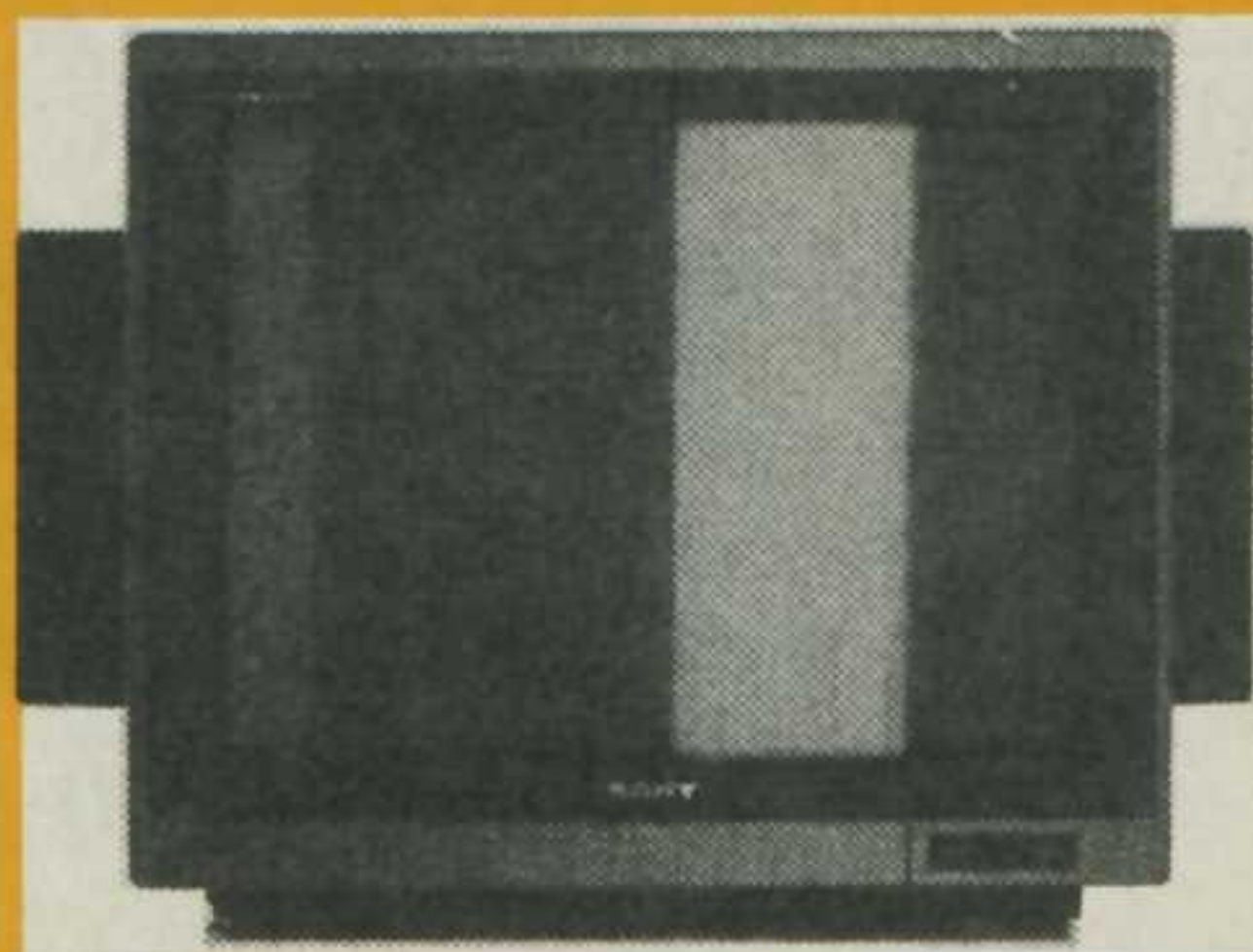
Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 55 cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Circuit CTI : amélioration des transitions de couleurs. Deux prises 21 broches. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichages multiples sur écran : n° de programme, volume sonore, couleur, contraste, plages de fréquences. Stéréo 2x15 Watts. Loudness. Réception double langage. Accessoire optionnel : meuble audio/vidéo SU 21 XR.

7990F

KV 21 XRTB

Mêmes caractéristiques de KV 21 XRB (voir plus haut). Décodeur ANTIOPE intégré.

8990F
KV 27 XRB

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 68 cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Circuit CTI : amélioration des transitions de couleurs. Deux prises 21 broches. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichages multiples sur écran : n° de programme, volume sonore, couleur, contraste, plages de fréquences. Stéréo 2x15 Watts. Loudness. Réception double langage. Accessoires optionnels : meuble audio/vidéo SU 27 XR, pied SU 7 XB.

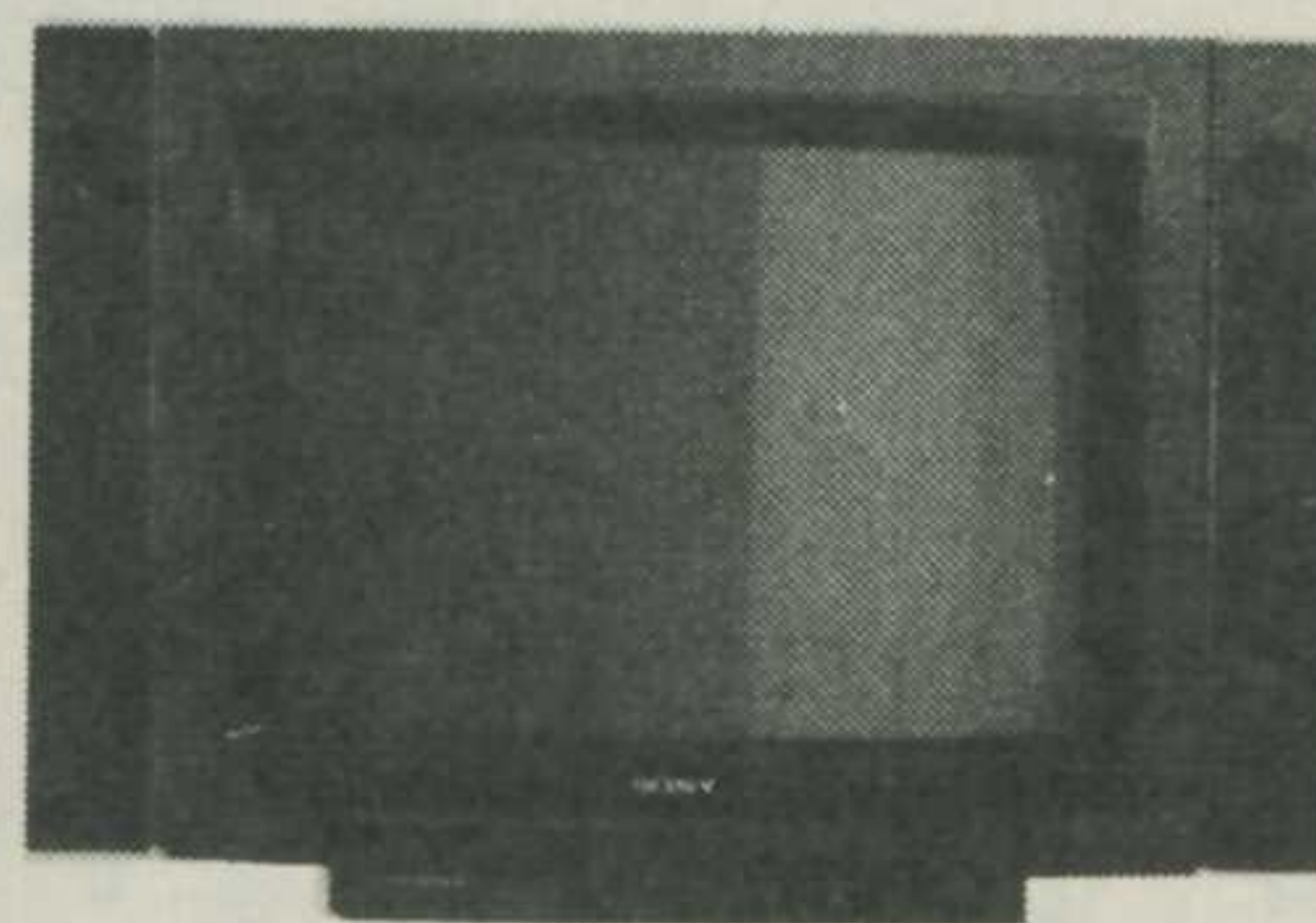
9490F

KV 27 XRTB

Mêmes caractéristiques de KV 27 XRB (voir plus haut). Décodeur ANTIOPE intégré.

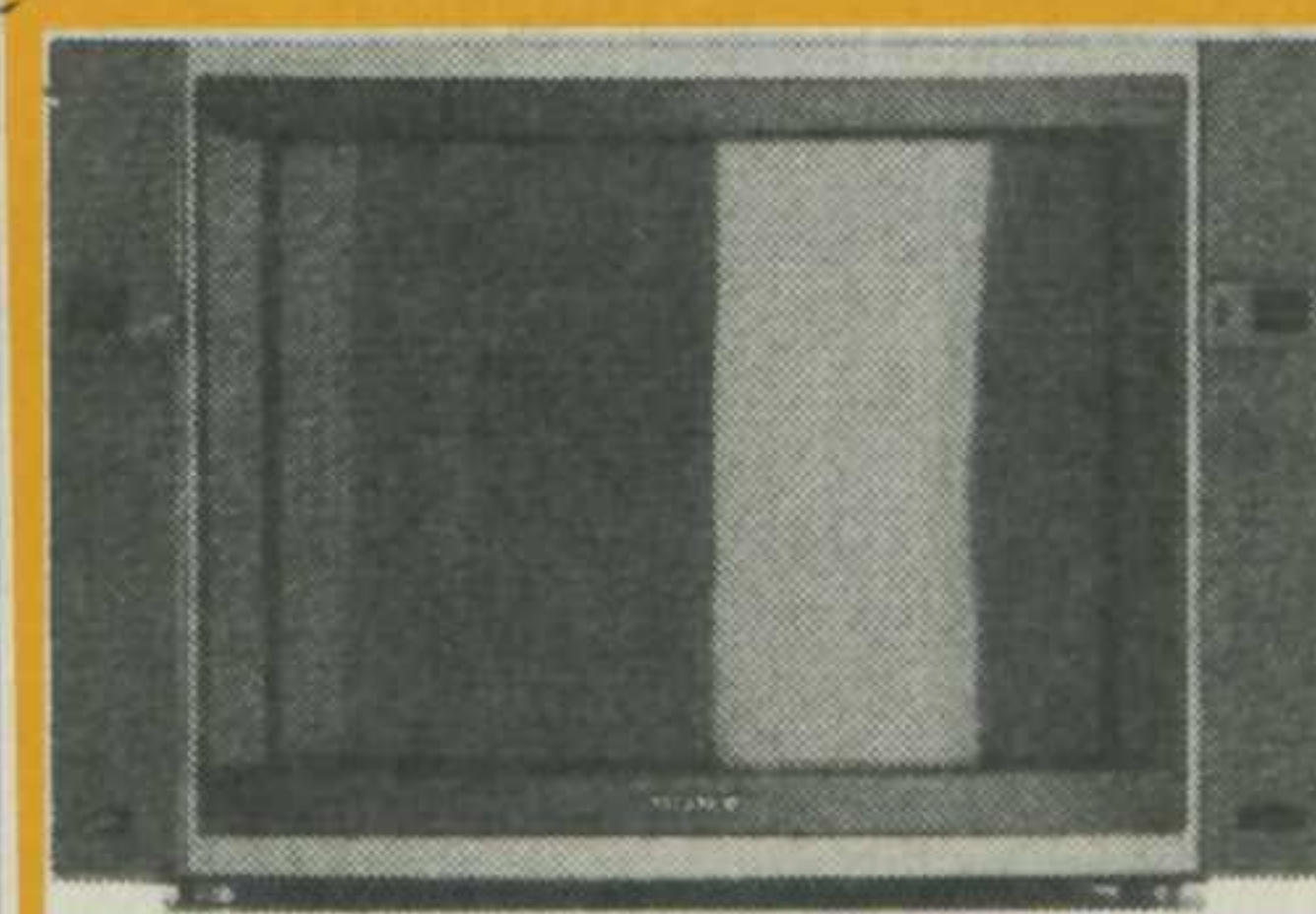
10490F
**KV 27 EXB
+ SS 27 EXH**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Design Frog Line. Tube Black Trinitron 68cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Stéréo 2x30 Watts. Réception double langage.

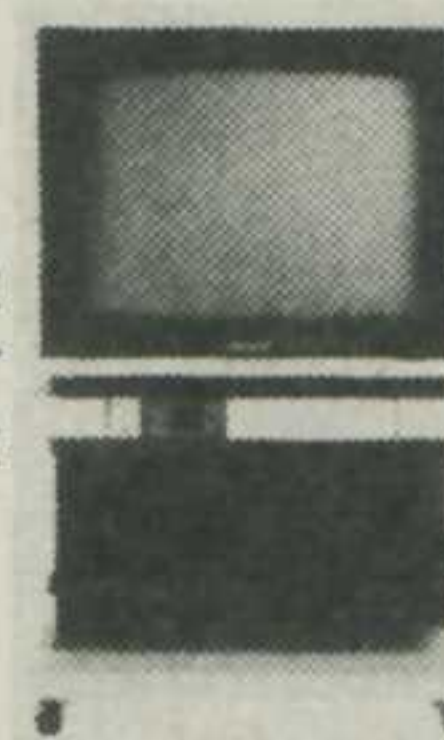
SS 27 EXH : enceintes acoustiques latérales.


9990F
KV 27 XSB

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube Black Trinitron 68cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Stéréo 2x10 Watts. Réception double langage.


8490F
**Meuble Profeel
SU 170**

Meuble Profeel spécialement conçu pour recevoir le moniteur KX27PS1, un tuner télévision et un magnétoscope.

1790F

**Meuble
SU 27 XR**

Meuble conçu pour recevoir le KV 27XRB ou le KV 27XRTB et plusieurs matériels de largeur inférieure à 468mm.

1290F

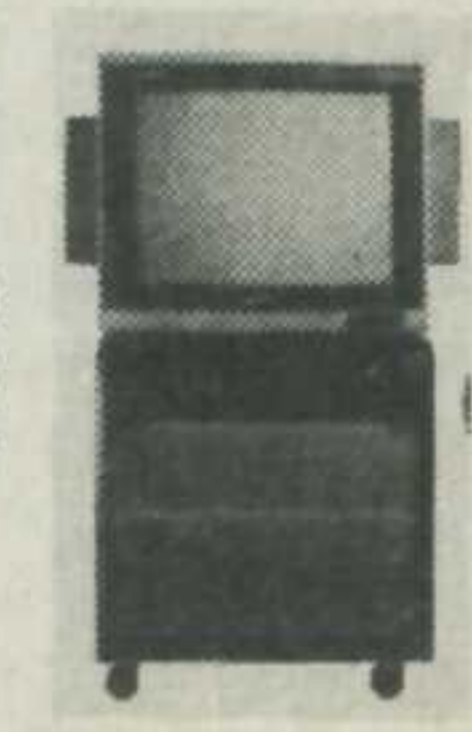
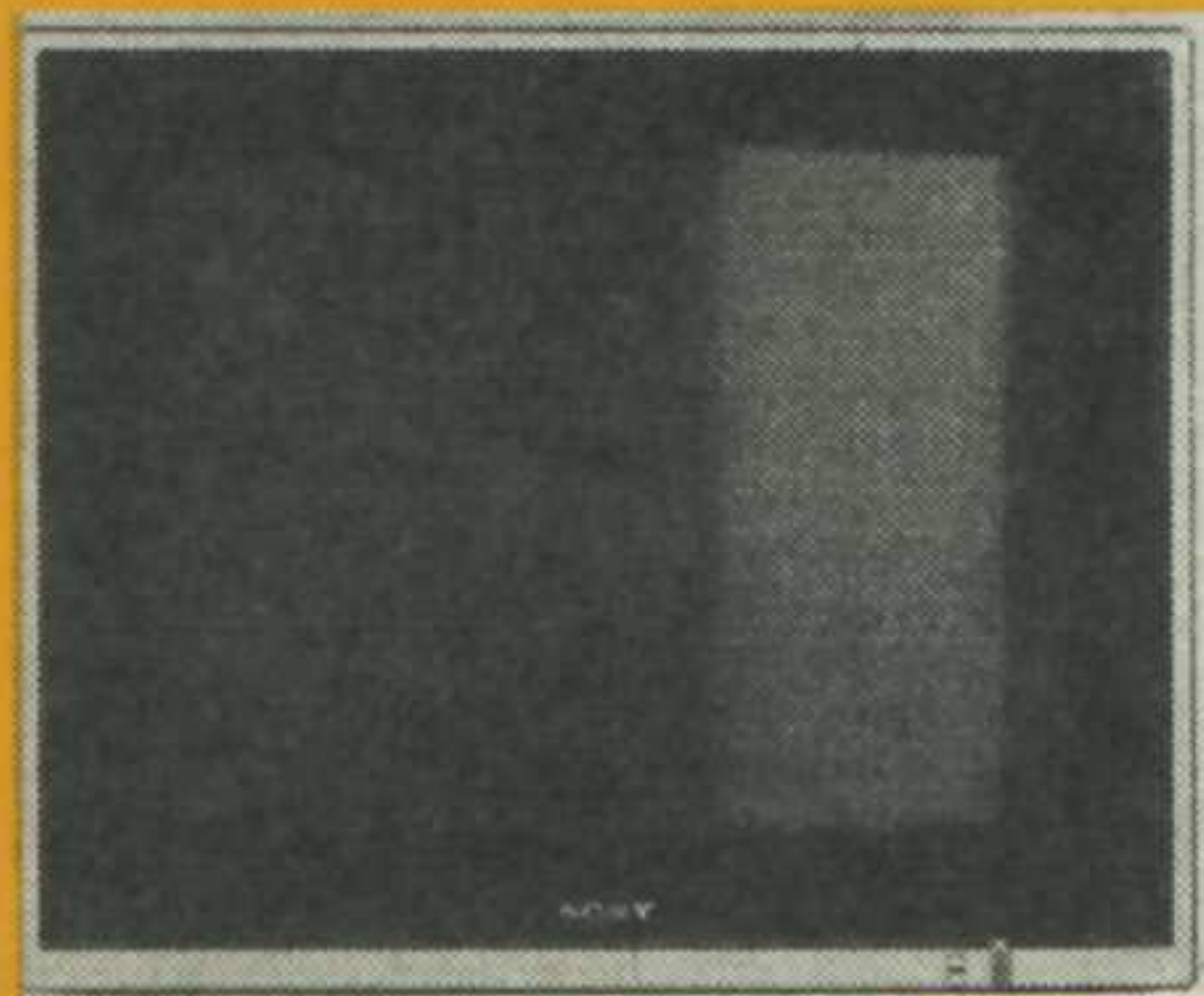
**Pied Pivotant
SU 7XB**

Pied pivotant spécialement conçu pour recevoir le KV 27 XRB ou le KV 27XRTB.

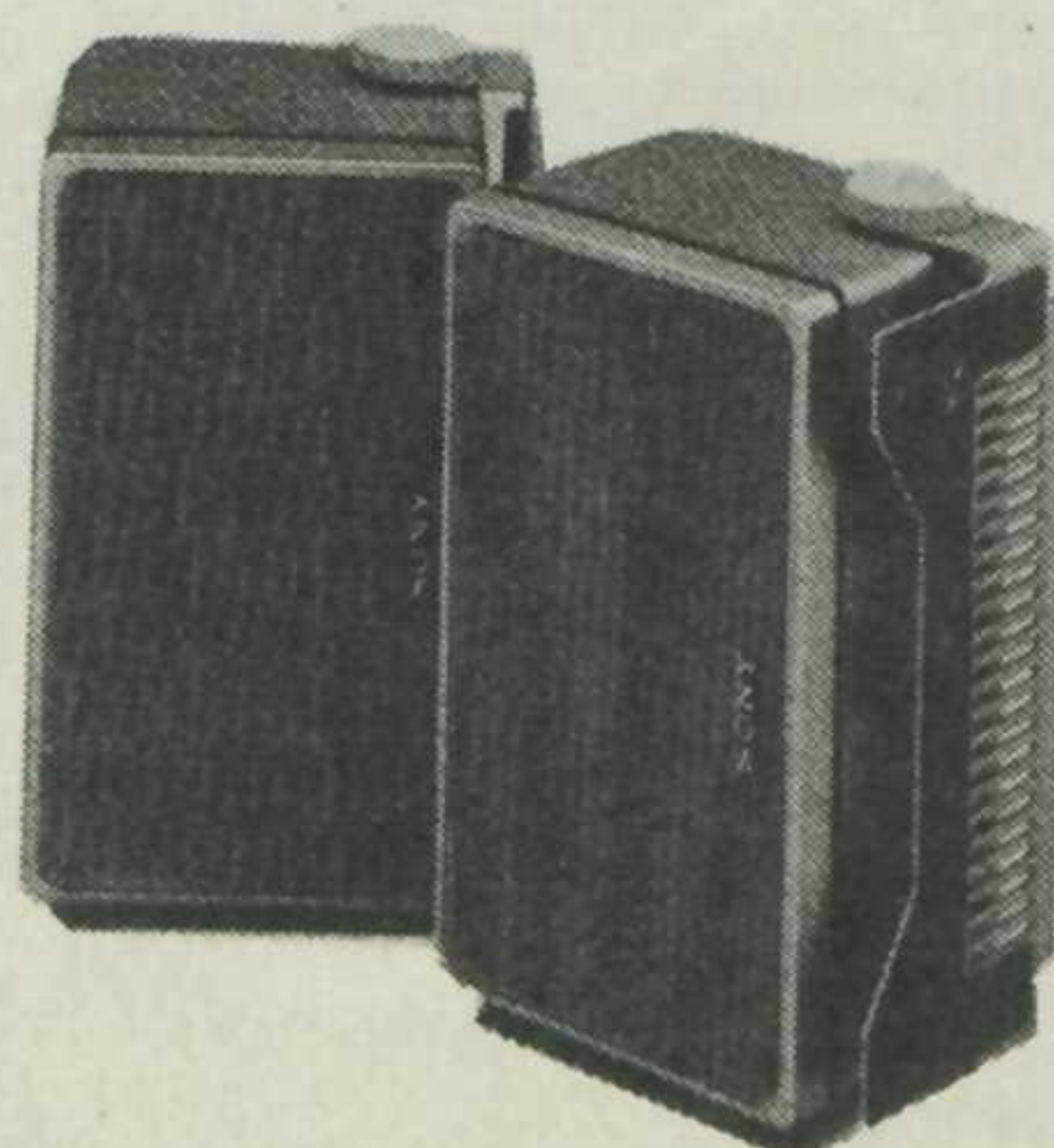
1780F

**Meuble
SU 21 XR**

Meuble conçu pour recevoir le KV 21XRB ou le KV 21XRTB et plusieurs matériels de largeur inférieure à 468 mm.

915F

**Moniteur Profeel
KX 27 PS1**


Moniteur quadristandard Pal/Secam/NTSC 3.58/NTSC 4.43, télécommandable. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformation verticales de l'image. Système exclusif d'image dynamique et couleur dynamique. Système d'entrées multiples audio/vidéo. Stéréo 2x14 Watts.

9900F
Enceintes SSX 2A

890F
Tuner PROFEEL VTX100M
4900F


Tuner télévision multistandard à télécommande infrarouge, spécialement conçu pour les moniteurs Profeel, autorisant la réception de signaux couleur PAL/SECAM/NTSC 3.58 et 4.43.

Enceintes acoustiques 2 voies pour moniteur KX 27 PS1. Sensibilité 88 dB/W/m. Impédance : 8 ohms. Puissance maximale : 25 W. Bande passante : 75 - 20.000 Hz. Dimensions : (HxLxP) 276x159x127 mm. Poids : 2,3 kg par enceinte.

Couverture de fréquence : VHF : F2-F10, E2-S20, IA-IJ, AO2-49, R1-R12 ; UHF : F21-F69(L), E21-E68 (B/G/H), B21-B68 (I), A14-A78 (M), R21-R60 (D, K). Recherche automatique ou manuelle et mémorisation de 30 programmes. Stéréo, réception double langage. Connecteurs multiples d'entrées/sorties audio/vidéo autorisant le branchement simultané de trois sources d'images. Télécommande RM 611 fournie. Dimensions (HxLxP) 80x430x265mm. Poids 4,5kg.

MAGNETOSCOPE DE SALON

VHS

- télécommande infrarouge
- programmation 8 jours
- compatible CANAL+
- chargement frontal

3999F

(quantité limitée)

PANASONIC NV G15 F

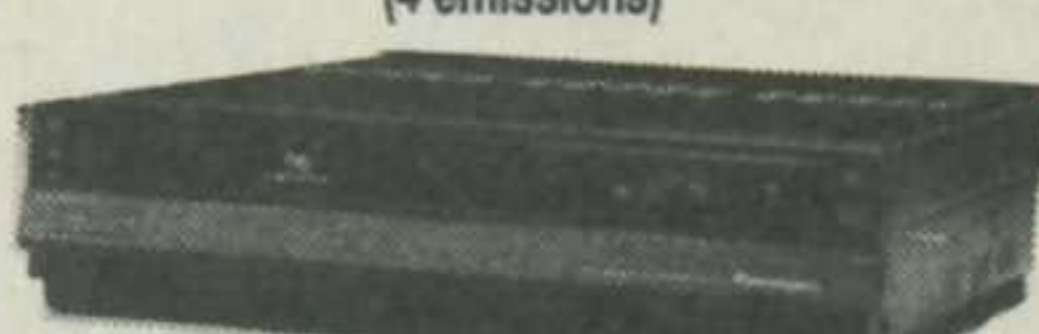
Magnétoscope VHS PAL/SECAM
Programmable 1 mois (8 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **7990F**

PANASONIC NV G10 F

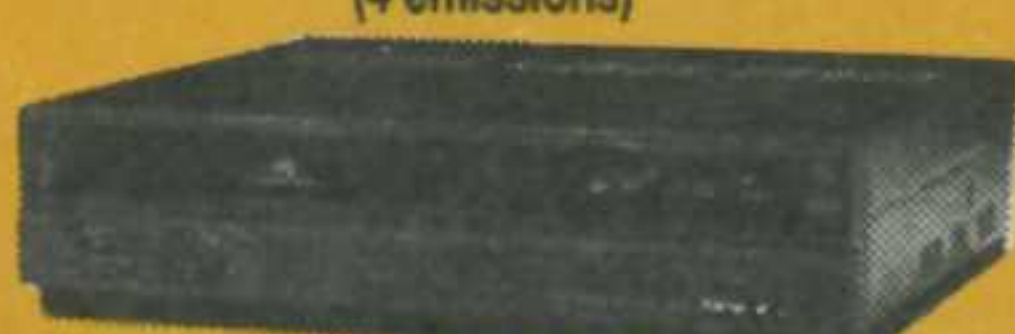
Magnétoscope VHS SECAM
Programmable 14 jours
(4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **6490F**

PANASONIC NV G7F

Magnétoscope VHS SECAM
Programmable 14 jours
(4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **5390F**

JVC HR-D142S

Magnétoscope salon VHS - SECAM
compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **4790F**

JVC HR-D152S

Magnétoscope VHS - SECAM
compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **5490F**

JVC HR-D 250S

Magnétoscope VHS 4 têtes
Compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **7490F**

JVC HR-D 566S

Magnétoscope VHS HIFI STEREO
Compatible CANAL PLUS
Programmable 1 an (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **7990F**

JVC HR-D 156MS

Magnétoscope VHS - PAL/SECAM
Compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
A FIL **7690F**

JVC HR-D 157MS

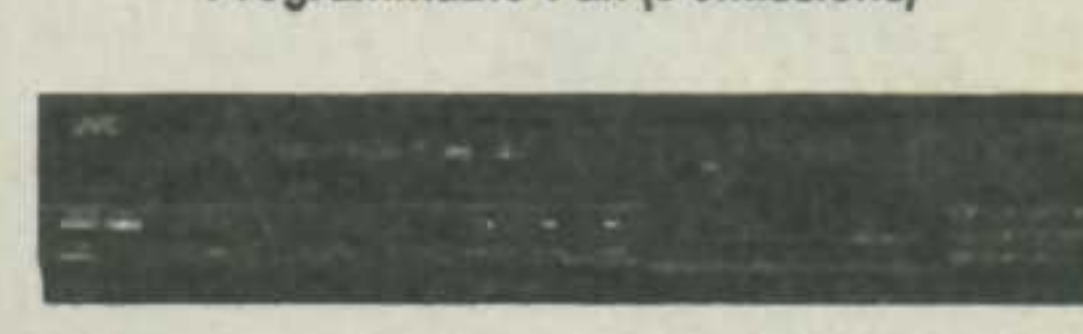
Magnétoscope VHS - PAL/SECAM/NTSC
Compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **7990F**

JVC HR-D 180S

Magnétoscope VHS 4 têtes
Longue durée (8 H) - Compatible CANAL PLUS
Programmable 1 an (8 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **6790F**

JVC HR-S10 + TU S10S

Chaine vidéo : Magnétoscope portable + Syntoniseur
Compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours (8 émissions)



7950F + 2900F

JVC HR-S10S + TU 10E

Chaine vidéo VHS PAL/SECAM
Compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **13950F**

JVC BP-5300 TR

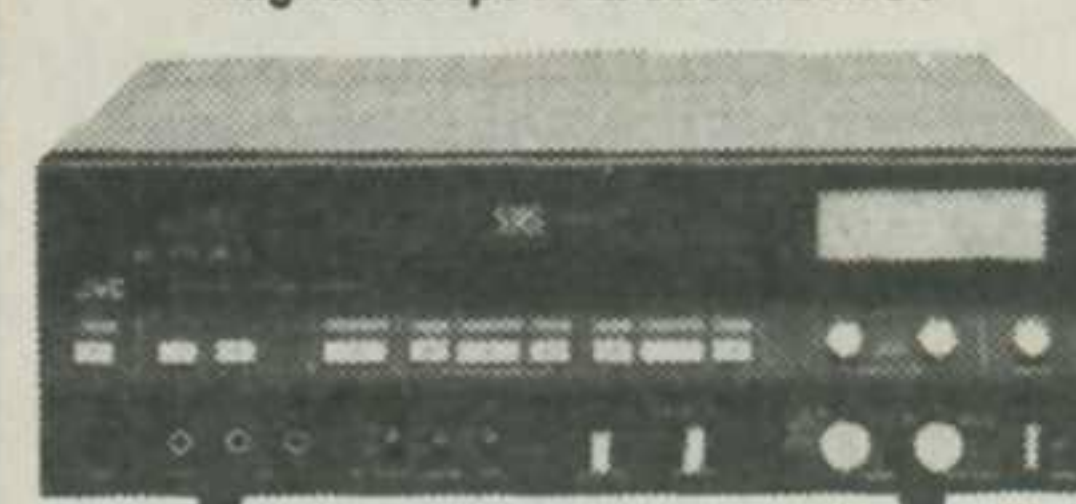
Lecteur de cassettes vidéo
PAL SECAM NTSC



21750F

JVC BR-6400TR

Magnétoscope PAL/SECAM/NTSC



25200F

JVC GX-N8S

Caméra vidéo compacte
Mise au point auto.
Zoom électrique 6:1



8990F

PANASONIC NV 870

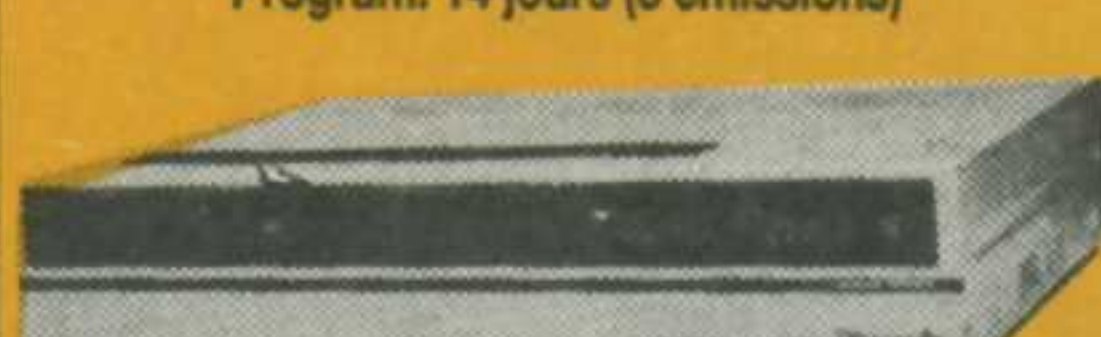
Magnétoscope VHS HIFI STEREO
Programmable 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **10900F**

PANASONIC NV 730 F

Magnétoscope VHS 8 HEURES
Program. 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **5990F**

JVC HR-D 140 E

Magnétoscope VHS PAL



4400F HT

JVC HR-D 150 E

Magnétoscope VHS
PAL/SECAM



5200F HT

SONY CCD-M8

Caméscope de poche



Standard universel 8mm **9980F**

SONY EV-C8

Lecteur enregistreur 8mm
Miniaturisé - Ultra Léger



7290F

SONY TT-V8F

Tuner/Programateur
Transcodeur PAL/SECAM
Programmable 3 semaines (4 programmes)



3990F

SONY SLHF-100F

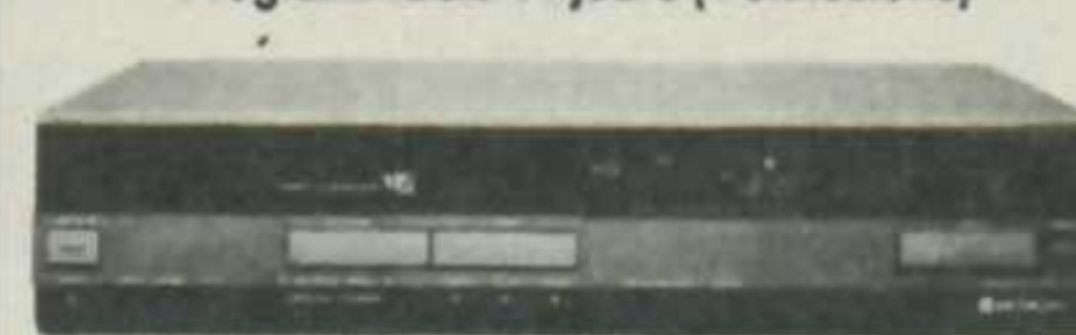
Magnétoscope BETA HIFI
son HIFI STEREO



9490F

HITACHI VT-110S

Magnétoscope VHS
Compatible CANAL PLUS
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **5650F**

HITACHI VT-120S

Magnétoscope VHS
Compatible CANAL PLUS
Programmable (par télécommande)
14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **6250F**

HITACHI VT-54EL

Magnétoscope VHS
PAL/SECAM/CCIR
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **7690F**

HITACHI VT-86EL

Magnétoscope VHS HIFI STEREO
PAL/SECAM/CCIR
Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE
INFRAROUGE **9980F**

HITACHI VM-500S

Caméscope VHS MOVIE



18900F

MAGSTONE VP700

Lecteur vidéo VHS SECAM



2995F

SONY CCD-V8AF

Caméscope Vidéo 8 autofocus
Standard universel 8 mm



13900F

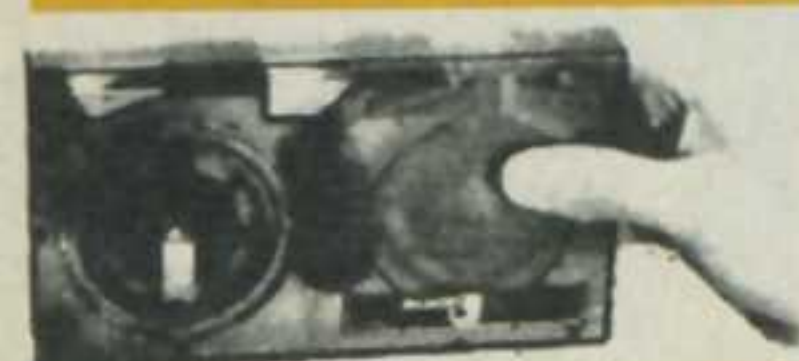


10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

ACCESSOIRES VIDEO

ENTRETIEN DES MAGNETOSCOPES CASSETTES DE NETTOYAGE

4202 ALLSOP 3 BETA	250F
4206 RECHARGE POUR 4202	85F
4200 ALLSOP 3 VHS PRO	270F
4205 RECHARGE POUR 4200	85F
4203 ALLSOP 3 POUR V2000	250F



4246 BIB VE 41 BETA	250F
produit intégré	
4870 CLEAN UP	130F
4070 KIT DE NETTOYAGE BIB	270F
outils plus produit	



4072 BOMBE D'AIR BIB VE 4	80F
4073 FLUIDE NETTOYAGE BIB 56 ml	95F

TELE AGRANDISSEURS pour agrandir l'image de votre TV



Code		
4152 BEAMSCOPE TS 16	850F	
pour TV de 28 à 38 cm		
4153 BEAMSCOPE TS 25	890F	
pour TV de 38 à 46 cm		
4154 BEAMSCOPE TS 30	995F	
pour TV de 46 à 56 cm		
4155 BEAMSCOPE TS 350 étrier	1995F	
pour TV de 56 à 66 cm		
4156 BEAMSCOPE TS 351 trépied	2290F	
pour TV de 56 à 66 cm		
4157 BEAMSCOPE TS 410 trépied	2695F	
pour TV plus de 66 cm		

COMPLEMENTES OPTIQUES pour CAMERAS

Code		
4233 Télé-converter Canon 1,4/46	1850F	
pour caméras compactes		
4178 Télé-converter Canon 1,4/58	1850F	
pour toutes caméras		
4870 Télé-converter	1090F	
Sony VCL1658A		
toutes caméras et caméscopes		
4085 Wide converter Canon 0,7/58	1190F	
pour toutes caméras		
4084 Wide Converter	1220F	
SONY VCL 0758A		
Ultra Wider Foca	895F	
série VII avec bague		
toutes caméras et caméscopes		
4234 Doubleur monture C Canon	790F	
4809 Miroir d'angle Foca	330F	
Préciser à la commande le diamètre de votre objectif : Ø 46 à Ø 67.		



SACS ET VALISES DE TRANSPORT

Code		
4162 Sac à dos SDV 300x130x300	690F	
4163 Sac Jumbo Video	790F	
490x200x260		
4164 Valise métal pour portable et	950F	
caméra CVP2 360x245x335		
4160 Valise métal pour scope salon	1190F	
CMS1 485x160x370		
4161 Valise métal pour scope salon	1290F	
CMS2 550x400x198		
4189 Fotima Sac souple pour petit	590F	
matériel, modèle 1600		
5102 ITT Housse SB 2865 pour	605F	
vidéomovie 3865 ou 3875		

ACCESSOIRES BIB

Code		
4078 Colleuse pour K7 vidéo VE9	350F	
4079 Adhésif de recharge	40F	
4071 Démagnétiseur/ Effaceur de K7 VE3	395F	
4075 Kit entretien écran TV VE15	80F	
4074 Kit nettoyage objectifs VE13	95F	
4077 Kit de lettrage pour K7 VE17	78F	

BATTERIES

Nous tenons en stock la plupart des batteries pour magnétoscopes et caméscopes.

Code		
4050 VT BP60E (série 6500)	690F	
4051 VT BP7A (série VT7S)	690F	
VT BP 200 (caméscope)	740F	

Code		
4005 PBP1 (série 4100)	690F	
4000 NBP1 (série 2200 et 2650)	740F	
4001 NBP3 (série HRC3 et HRS10)	640F	
4002 NBP4 (série HRC3 et HRS10)	740F	
4003 NBP5 (série GRC1)	490F	
4004 NBP6 (série GRC1 et GRC2)	578F	
4843 NBP7 (série GRC2)	690F	
4069 NBP8 (série GRC2)	740F	
4004 ITT PB2865	578F	
(vidéomovie 3865/3875)		

Code		
4237 THOMSON BP7	640F	
(série VP15 et VP25)		
4078 SONY NP22 (pour CC.DV8)	295F	
Synchro Ciné Quartz, ceinture-batterie, grande autonomie, en cuir		
4230 Modèle 5A	2890F	
4231 Modèle 7A	3850F	
4232 Modèle 10A	4590F	

Préciser l'appareil à brancher pour la fourniture du cordon adéquat.

Cordon adaptation de 235 à 380F

PIEDS

Code		
4067 POSSO PX36V pour caméras légères haut. 1,5m, tête souple et crémaillère	690F	
4026 JVC SX 621 pour caméra jusqu'à 5kg, haut. 1,85, tête souple et crémaillère		
4194 DOLLY pour 621 DL7	890F	
4191 Caddy roulettes VELBON PV2	1290F	

ACCESSOIRES spécifiques des marques

Code		
4056 Housse VKC 2000	850F	
4894 Housse VT7S	850F	
4053 Alimentation chargeur VTBA7	1350F	
4052 Connecteur batterie VTBH7 pour (4053)	85F	
4893 Télécommande VRM7/VT7	430F	
4055 Cordon allume-cigare	260F	

Code		
4014 Cordon VC430 2,5 (GX78)	495F	

CORDONS SPECIALISES

Code		
4013 Cordon VC433	490F	
(GXN70 sur Beta)		
4040 VC434 02 (toutes caméras VHS sur Beta sauf GZS3)	495F	
4844 Alimentation chargeur AAV2 pour GRC1 et GRC2	1200F	
4008 Alimentation ACP3 (HRC3 et HRS10)	840F	
4008 Chargeur BBP3 (HRC3 et HRS10)	1540F	
4009 Cordon allume-cigare APP1 (vidéomovie)	590F	
4010 Cordon allume-cigare APP3 (HRC3 et HRS10)	350F	
4011 Cordon allume-cigare APP4 (2650)	380F	
4027 Alimentation caméra sur scope salon CAP25	1190F	
4018 Housse CBP45 pour GZS3 et GZS5	450F	
4090 Housse CB5010 (HRS10)	780F	
4028 Générateur de titres CGP50S (GZS3 et Vidéomovie)	1350F	
4029 Générateur de titre CGP7 (GXN4 et GXN7)	2200F	
4020 Housse CBC7 (GXN4 - GXN7)	490F	
4043 Cordon GXN7	350F	
4042 Cordon GZS3	350F	
4017 Adaptateur cassette CP3	660F	
4849 Passe-diapositives DPC70 (GXN70)	1190F	
4031 Bagues d'adaptation photo sur GXN7	640F	
préciser marque objectif photo		
4024 Micro sup. MZ320 (mono)	690F	
4025 Micro sup. M121A (stéréo)	990F	
4885 Boîtier PIBD7 pour brancher tout appareil vidéo sur péritel, (fiches séparées BNC et DIN)	260F	
4044 Boîtier SWC73 pour Canal + et TV éteint sur scopes JVC, nouvelle génération (HRD140)	870F	

TELECOMMANDES

Code		
4037 RMC 75 (GXN70)	170F	
4038 RMP1 (Vidéomovie)	120F	
4035 RMP10 (HRS10)	350F	
4046 RMP2200	290F	
4255 RMP3 (HRC3)	210F	
4036 RMP4 (GZS3 et 5)	230F	
4256 RMP53 (BR6400)	1350F	
RMP54 (BR6400 infrarouge)	1590F	
4045 RMP3330	120F	
4021 Sangles pour GXN7 (SSC7)	230F	
4030 Livre transfert S8 ou diapo TAC300	690F	
4023 Support micro TL37	150F	
4047 Ecouteur TP1	95F	
4057 Epaulière VAC70 pour GXN70	210F	
4019 Valise CBC70 pour GXN70	850F	
4012 Cordon copie d'après Vidéomovie, universel VCP1	270F	
4846 Cordon copie d'après Vidéomovie, Péritel VCP2	240F	
4847 Cordon copie d'après Vidéomovie, Portable VCV810	200F	
4845 Cordon copie d'après Vidéomovie, rallonge VCP2	240F	
4831 Cordon adaptation boîtier SWC73 VC15P (Péritel/Péritel)	329F	

CORDONS SPECIALISES

Code		
4270 Adaptateur DIN fem. 2 RCA male	35F	
4104 Adaptateur métallique vidéo (BNC - RCA - PL) préciser conversion	45F	
4170 Raccord 3,5 fem. - 6,35 male (GXN70)	25F	
4168 Raccord 6,35 - Din 5BR casque Telefunken	59F	
4261 Raccord double jack 3,5	49F	
4260 Raccord double jack 6,35	59F	
4268 Raccord double Din 5BR	59F	
4167 Cordon 1 paire RCA	45F	
4851 Cordon secteur K7	25F	
4116 Cordon vidéo 1,50m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA)	85F	
4274 Cordon vidéo 5m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA)	120F	
4105 Cordon vidéo 10m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA)	250F	
4102 Rallonge caméra 10m	450F	
4103 Rallonge caméra 20m	590F	
4115 Rallonge Péritel 3m	450F	
4273 Rallonge Péritel 5m	550F	
4084 Kit Péritel universel	219F	
4085 Kit copie universel	189F	
4096 Cordon Péritel/Péritel droit	120F	
4097 Cordon Péritel/Péritel croisé	120F	
4842 Cordon Péritel/Péritel stéréo	350F	
4095 Kit Péritel universel stéréo	330F	
Kit copie universel stéréo	295F	
4098 Kit Péritel 3m	450F	
4099 Kit Péritel 10m	590F	
4841 Cordon Péritel 4 RCA (Akai, Hitachi, C+)	149F	
4094 Cordon Péritel 7 BR Telefunken	330F	
4092 Cordon Péritel 6 BR Telefunken	330F	
4093 Cordon Péritel 6 BR spécial enregistrement	490F	
4091 Kit copie 7BR Telefunken	330F	
4090 Kit copie 6BR Telefunken	330F	
4106 Cordon EIAJ-EIAJ 8BR	350F	
4108 Cordon EIAJ-Péritel	350F	
4107 Cordon EIAJ-Universel	350F	
4888 Cordon EIAJ-EIAJ 10m	590F	

4015 Adaptateur VCP147 (TU26 ou AAP26 sur 2200)	450F
4016 Adaptateur VCP714 (TU22 ou AAP22 sur 2650)	450F
4022 Ceinture WKP3 (HRC3)	490F

Code		
4876 AC P85	980F	
Alimentation CCDV8		
4869 AC V8	3500F	
Alim./transcodeur Pal/Secam		
4877 Cordon allume-cigare DCP85	330F	
Raccord DCP85	80F	
4878 Table de montage RME100V	1750F	
4868 Raccord RME 100 Beta	260F	
4884 Raccord RME 100 VHS	260F	
4879 Crosse VCT 80	330F	
4880 Télécommande RM84	570F	
4882 Micro zoom ECM2200	920F	
4874 Housse arrière CCDV8 LCV85	470F	
4873 LCV 805 Valise CCDV8	1220F	
4875 LCV 8501 sacoche CCDV8	750F	
4881 Cordon Péritel pour CCDV8 VMC2104	295F	
4891 Kit Filtrage Ø52 pour CCDV8	250F	
4165 Valise LC370 (HVC 4000 + SLF1)	1350F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4061 Alimentation VNB13	1190F	
4060 Batterie CS2012	690F	
4062 Allume-cigare NVC 12	270F	

Code		
4100 Cordon d'origine 8BR-10BR (GX 88)	350F	
4101 Cordon d'origine 12BR-10BR (S100)	390F	
4114 Cordon allume-cigare 4BR (1 ^{re} génération)	235F	
4113 Cordon allume-cigare 8BR (série 2200 JVC)	235F	
4068 Adaptateur cordon caméra Beta sur VHS CMA1010	590F	
4040 Adaptateur cordon caméra VHS sur Beta VC43402	495F	

Code		
4100 Cordon d'origine 8BR-10BR (GX 88)	350F	
4101 Cordon d'origine 12BR-10BR (S100)	390F	
4114 Cordon allume-cigare 4BR (1 ^{re} génération)	235F	
4113 Cordon allume-cigare 8BR (série 2200 JVC)	235F	
4068 Adaptateur cordon caméra Beta sur VHS CMA1010	590F	
4040 Adaptateur cordon caméra VHS sur Beta VC43402	495F	

Code		
4100 Cordon d'origine 8BR-10BR (GX 88)	350F	
4101 Cordon d'origine 12BR-10BR (S100)	390F	
4114 Cordon allume-cigare 4BR (1 ^{re} génération)	235F	
4113 Cordon allume-cigare 8BR (série 2200 JVC)	235F	
4068 Adaptateur cordon caméra Beta sur VHS CMA1010	590F	
4040 Adaptateur cordon caméra VHS sur Beta VC43402	495F	

Code		
4100 Cordon d'origine 8BR-10BR (GX 88)	350F	
4101 Cordon d'origine 12BR-10BR (S100)	390F	
4114 Cordon allume-cigare 4BR (1 ^{re} génération)	235F	
4113 Cordon allume-cigare 8BR (série 2200 JVC)	235F	
4068 Adaptateur cordon caméra Beta sur VHS CMA1010	590F	
4040 Adaptateur cordon caméra VHS sur Beta VC43402	495F	

Code		
4100 Cordon d'origine 8BR-10BR (GX 88)	350F	
4101 Cordon d'origine 12BR-10BR (S100)	390F	
4114 Cordon allume-cigare 4BR (1 ^{re} génération)	235F	
4113 Cordon allume-cigare 8BR (série 2200 JVC)	235F	
4068 Adaptateur cordon caméra Beta sur VHS CMA1010	590F	
4040 Adaptateur cordon caméra VHS sur Beta VC43402	495F	

4059	AC+ boîtier special scope compatible type Akai, Hitachi ...	380F
4058	AC 100 cordon complément AC+ pour JVC, Thomson, etc	70F

**CALCUL
ET
ECRITURE**



FX-86
BAC

157F



FX-82

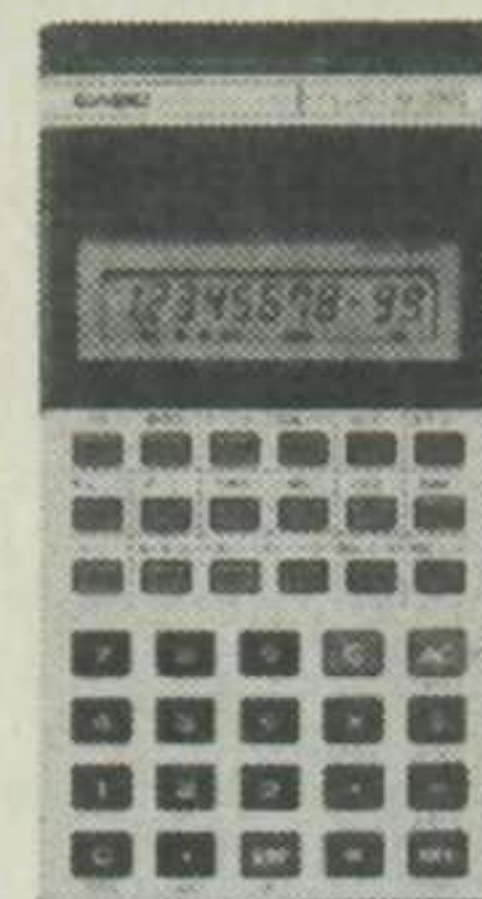
139F

SANS PILES



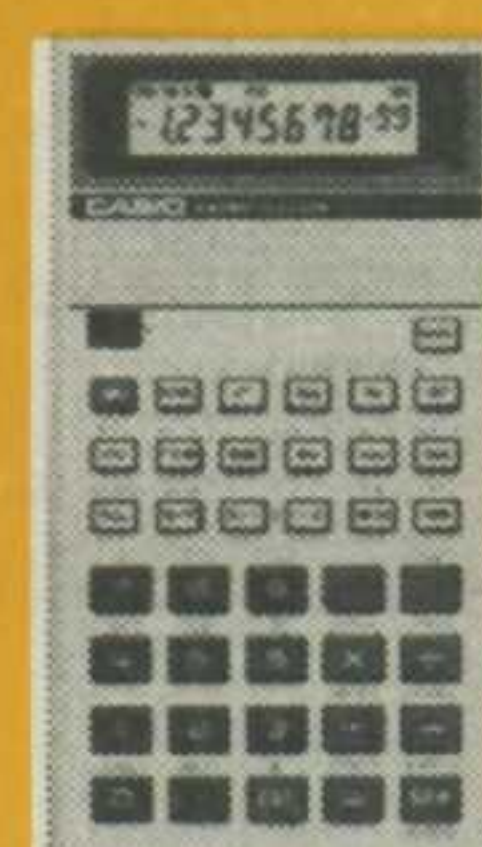
FX-85

225F



FX-100

229F

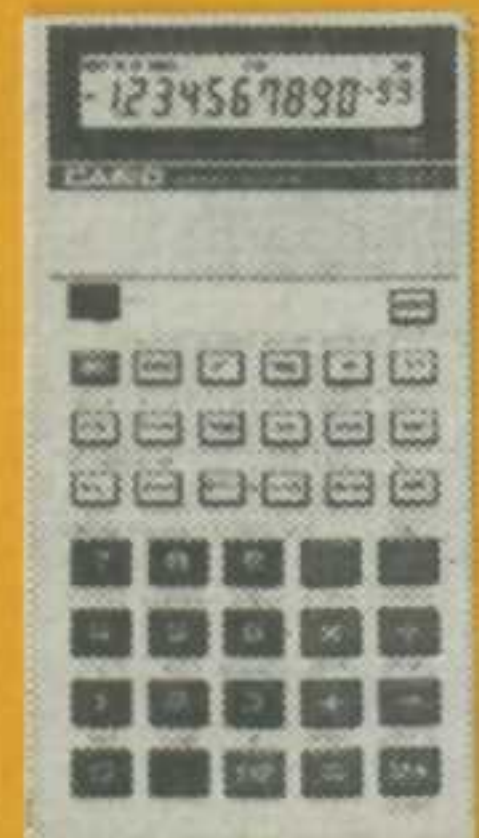


FX-370

289F

LES SUPER SCIENTIFIQUES

FX-570



339F

FX-470

SANS PILES



399F

BF-100



249F

POUR FINANCIERS

CM-100



269F

pour PROGRAMMEURS

**POUR LES INGENIEURS
QUI VOYAGENT**

FX-88



319F

LES SCIENTIFIQUES PROGRAMMABLES



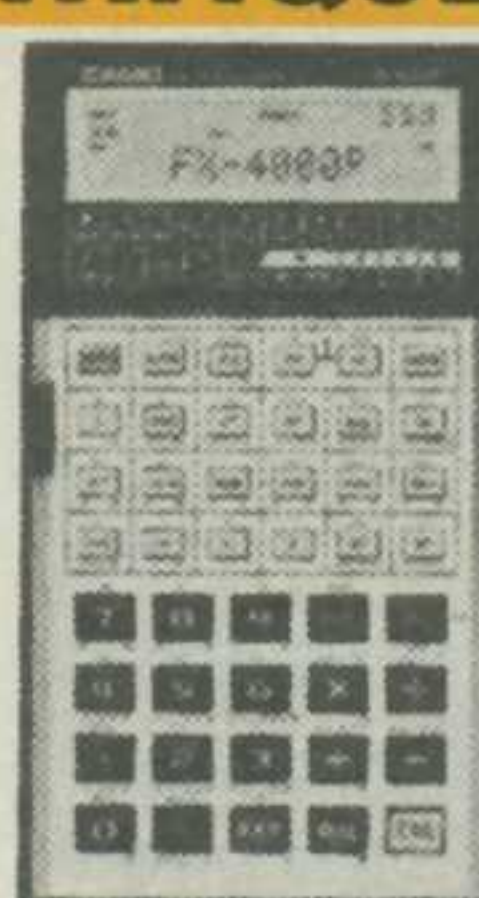
FX
180
P

239F

FX-3600-P

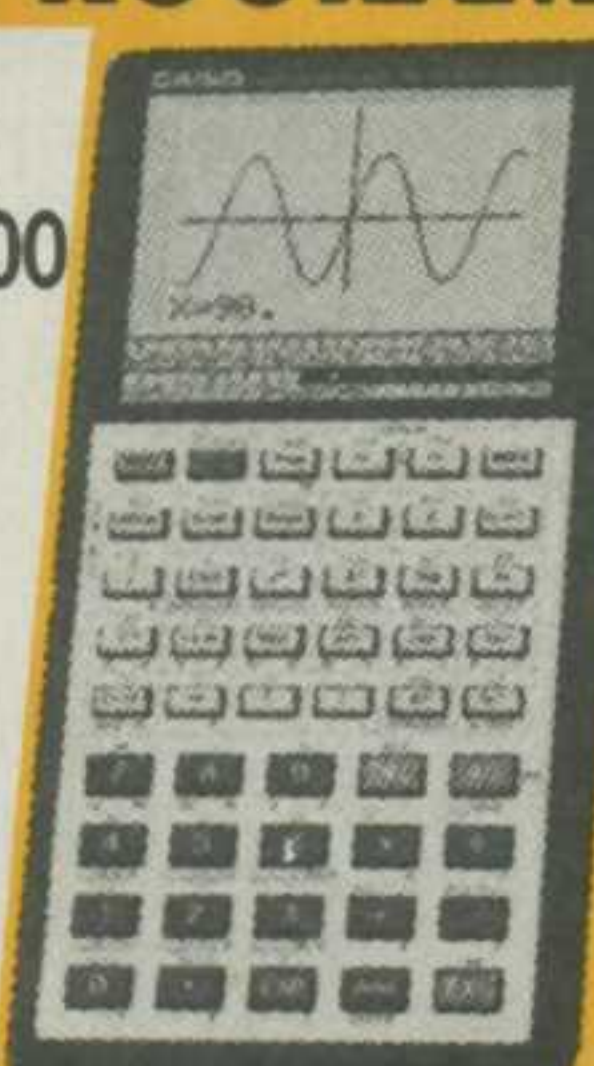


309F



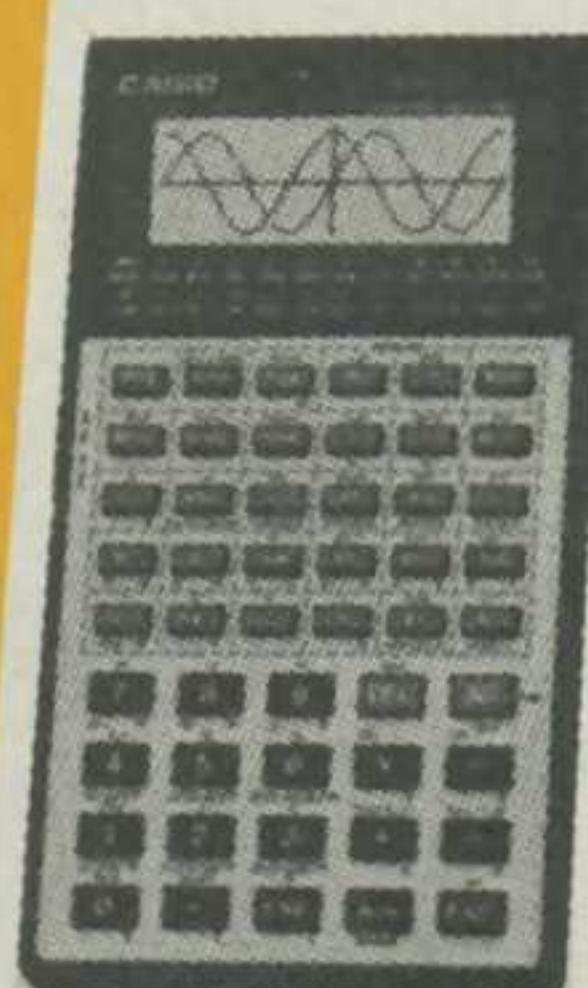
FX
4000
P

549F



Graphique
FX 7000
G

799F



FX-6000 G

599F

CALCULETTES "VIE PRATIQUE"

FORMAT
CARTE DE
CREDIT



PW 100

169F



ML 78
Heure, date,
calendrier,
chronomètre,
signal horaire,
2 alarmes

219F

Calendrier/Agenda



SF 3000

879F

LES MICRO ORDINATEURS

FX 790 P

799F

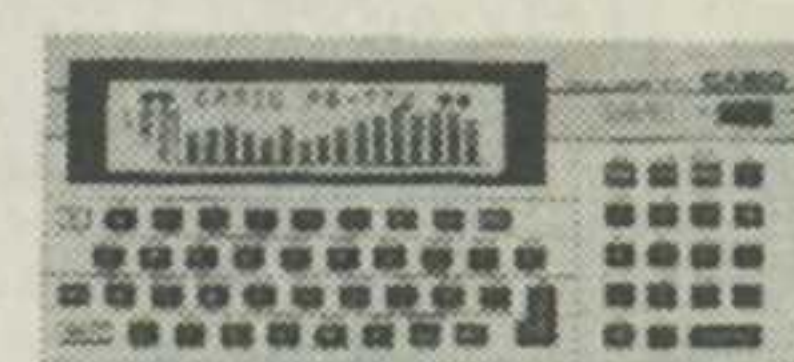


FX 790 P
+ FA 5

1045F

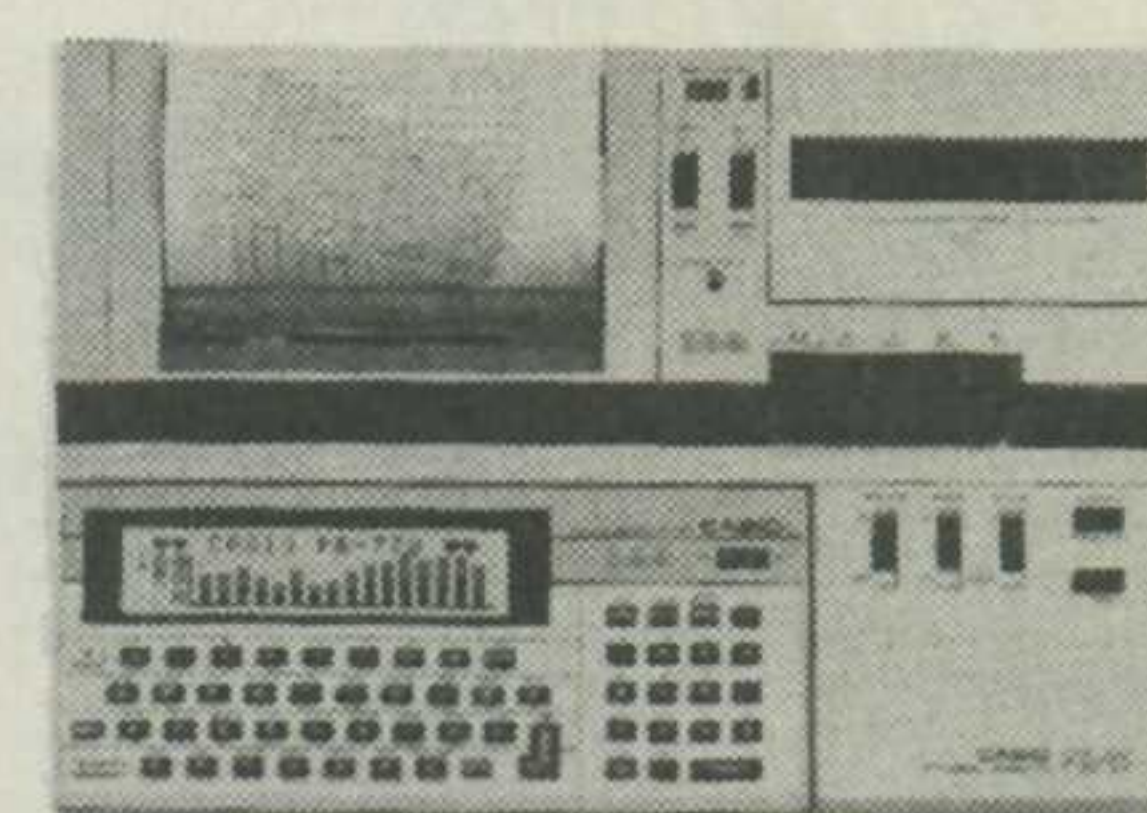
PB 770

1469F



PB 770
+ FA 11

3990F



LES MACHINES A ECRIRE

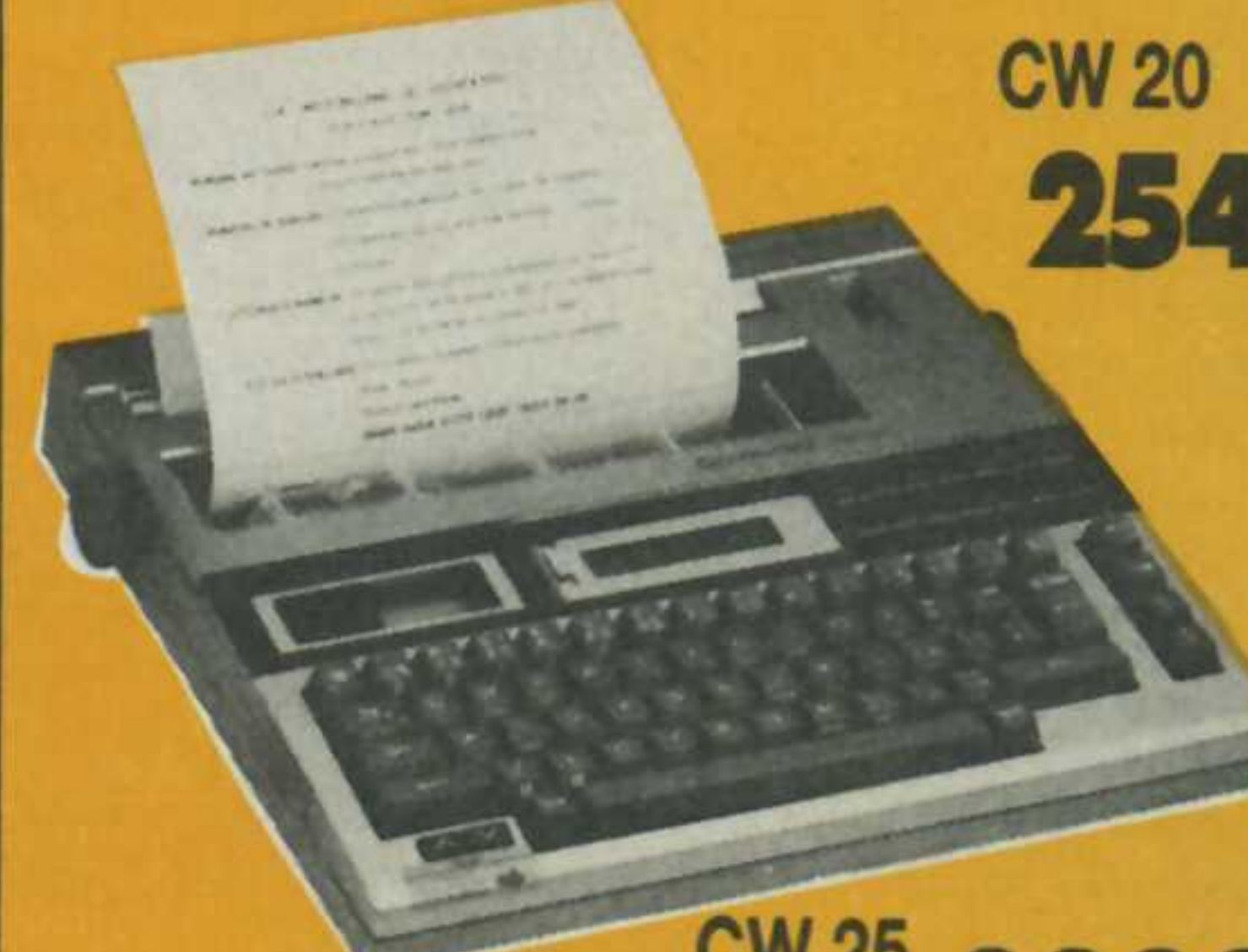
CW 10

1549F



CW 20

2549F



CW 25
version imprimante **2999F**

CLAVIERS SEPARES (touches tactiles)



SL 8

189F



SL 80

189F



SL 81

229F

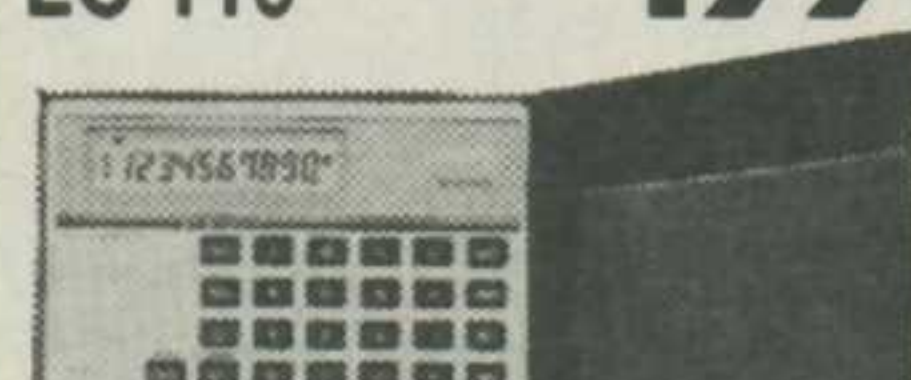
LES MINIS



LC 787

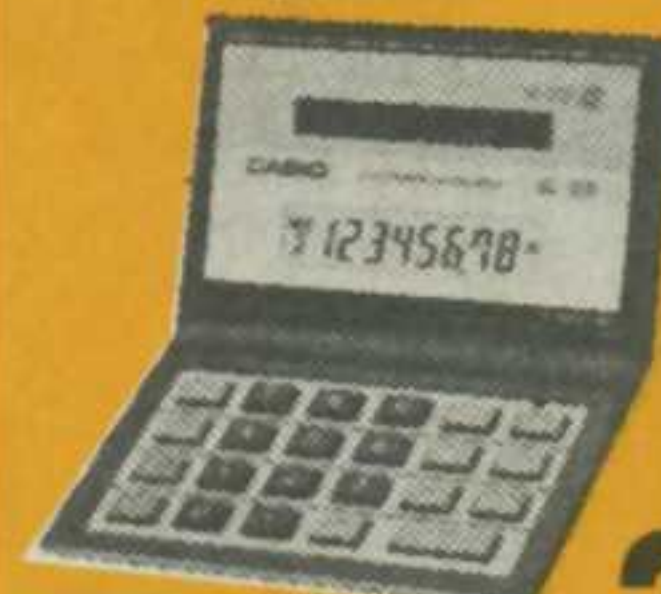
99F

LC 110



199F

TOUCHES CAOUTCHOUC



SL 88

219F



SL 100

259F



SL 110

289F

LES MINI-IMPRIMANTES

Rouleau intérieur



SR 1

329F



HR 8

389F



JR 150

709F

IMPRESSION BICOLORE



FR 110 HT

675F

Opération Chocolat
King Kong
contre Godzilla
Les caïds de l'arnaque
La chasse sauvage
du roi Stakh
Le charme discret
de la bourgeoisie
La Voie Lactée
Le risque de vivre
S.O.S. Danger Uranium
Family Rock
Martin Soldat
Le Zombie venu d'ailleurs
Une anglaise romantique
Le grand embouteillage
Alice ou la dernière fugue
Felicity
Remi N°1
Remi N°2
Remi N°3
Remi N°4
Remi N°5
Remi N°6
La cavale
Faites donc plaisir
aux amis
Faites sauter la banque
Les ringards
Julie pot de colle
L'empreinte des géants
Les demoiselles
de Rochefort
L'astragale
Le viol
Docteur Française
Gaillard
La folle cavale
Tarentules
L'aventure de la vie
Les maîtres du temps
L'affaire Nina B
La ballade du soldat
Le comte de Monte
Cristo (1^{ère} partie)
Le comte de Monte
Cristo (2^e partie)
Le 5 et la peau
Les tziganes s'en
vont aux cieux
Un accident de chasse
Suicides
Dragon blanc contre
dragon noir
La résurrection
du dragon
La main noire
de Shantung
Vous habitez
chez vos parents ?
L'araignée d'eau
Dallax
Dallax en Bavière
Dracula
Docteur Love
Jamaï plus encore
Colombo
American Taboo
Personne n'est parfait
Les 7 magnifiques
Strike force
Satan's school
Le colosse de Hong Kong
Le mystère du Boeing 747
Nuit d'amour
Fruit défendu
Golden blonde
Jeunes filles
Désir au bout du chemin
Chasseurs de sang
Suceurs de sang
Charognard
L'incroyable maître
du Kung Fu
Spectreman
(Satan arrive)
Spectreman (Terreur
dans la ville nouvelle)
On m'appelle King
La vengeance est un plat
qui se mange froid
Dans la poussière
du soleil
Jungle 2000
Invasion planète X
Le comte de Monte
Cristo (3^e partie)

Riches et garces
L'ennemi N°1 du FBI
Le karateka démoniaque
Les huit invincibles
du Kung Fu
Shaolin et les
hommes de bronze
Les héros meurent jeu-
nes
Patricia
Le jardinier
La bougeoise en délire
Les vicieuses
petites anglaises
L'affamée du plaisir
Long week end
Le passager de la pluie
Adieu l'ami
L'esclave de Satan
L'année prochaine
si tout va bien
La griffe et la dent
James Brown in live
Partouzes perverses
Erotico blues
Débordements pervers
Vice et perversions
L'arbre aux sabots
1^{ère} partie
L'arbre aux sabots
2^e partie
Nuits sadiques
Le journal d'une femme
de chambre
Par devant par derrière
Le loup de Chine
Quand passent
les cigognes
Un vice de famille
Indecences
Le cuirassé Potemkine
Le destin d'un homme
La menace
Partouzes perverses
(alcove)
Eva et l'amour
Sex sauvage
Apothéose porno
Introduction
à la hussarde
Cuissardes
Bacheliers en chaleur
Phantasmes
Maryline
Fais moi tout
Chloe l'obsédée sexuelle
Erotiques passions
Jouis par derrière
Rage porno
Jouissances profondes
Couples pour partouzes
Perversions
très cochonnes
J'ai pas de culotte
Coupez toi les ongles
et passes moi le beurre
L'œil et fantasmes
sexuels
Les pornocrates
Cuisses entr'ouvertes
Viens je suis chaude
Percée l'invincible
Le flambeur
Tunnel
2020 Texas Gladiators
Ombre sanguinaire
Ines la novice
Kung Fu Hara Kiri
L'assassin à tué deux fois
La vengeance de Zapper
J'ai tué Raspoutine
La grande Mafia
Les vacanciers
On m'appelle Zapper
Sex and Stars
L'homme à la Buick
Christine
La peau de Torpedo
Rue Haute
Comme un pot de fraises
Sacrifice
Du Rififi à Panama
Le tatoué
Terreur dans le ciel
Le soleil des voyous
L'auvergnat et l'autobus
Le jardinier d'Argenteuil

Monsieur le P.D.G.
Aveux spontanés
La fiancée de la mort
Nympho. en détresse
Chattes perverses
La chair en folie
Orgies à trois
Carroussel de l'amour
Sexations
Folie sexuelles
Moscou ne croit
pas aux larmes
CVX N° 1
CVX N° 2
CVX N° 3
CVX N° 4
CVX N° 5
CVX N° 6
CVX N° 7
CVX N° 8
CVX N° 9
CVX N° 10
Les amours particulières
ou malaises
John Fever
Les déchirées
Le nid de gentilhommes
Octobre
Les chevaux de feu
La bataille de Berlin
Alexandre Newski
La mère
Les treize
La grève
La dame au petit chien
Les marins de Kronstadt
Bill
La ligne générale
Siberiade 1^{ère} partie
Siberiade 2^e partie
Anna Karenine
Ivan le terrible 1^{ère} partie
Ivan le terrible 2^e partie
Partition inachevée pour
piano mécanique
Le blanc, le jaune le noir
Compte à rebours
Le territoire des autres
Violette Nozière
Le fantôme de la liberté
L'Amérique insolite
Cet obscur objet du désir
Opération intrepide
La course du lièvre
à travers les champs
Viol sans issue
Lutte féroce à Shaolin
Mac Vicar
L'incendie de la honte
Contact
Quelques jours de la vie
d'Oblomov
Donna Summer
Oncle Vania
La moisson
Crimes et chatiments
Des cliques et
des cliques
Maigret voit rouge
Tonnerre de Dieu
Frères Jacques
Ants (les fourmis)
Le deuxième souffle
Le divorce
Laura, les ombres de l'été
Aloïse
Exhibition N° 1
Exhibition N° 2
La femme spectacle
Johnny Halliday
(par Reichenbach)
Le samouraï
Tendres cousines
Le loup garou de Londres
On m'appelle Malabar
200 000 dollars en cavale
La carrière d'une femme
de chambre
Jacques Brel
Georges Brassens
Johnny Halliday
au Palais des Sports
Barbara à Pantin
Elton John
Diva

A nous
les petites anglaises
Attention les yeux
Plume d'élan N° 1
Plume d'élan N° 2
Plume d'élan N° 3
Les liens de sang
On a tué Kennedy
La petite fille au bout
du chemin
Dersou Ouzala
L'éveil d'Emily
Lola Montes
Dar Robinson
La maison des Borjes
Le trou
Le coup de sirocco
Goto ile de l'amour
Hiroshima mon amour
Conte immoraux
La bête
Quai des brumes
Muriel
Les enfants du Diable
Masculin féminin
Vengeance puissance 4
Le triomphe d'un homme
nommé cheval
Le serpent de la mort
La secte du futur
Moncliar, rendez-vous
de l'horreur
La main d'acier
L'amour fou de Sina Wolf
L'empire de la passion
La ferme de la terreur
Monte là-dessus
Ambisexe
Aventure extra-conjugale
L'attentat
Bel ordure
Candy candy
Goldorak "les aigles
de l'espace"
Albator "le corsaire
de l'espace"
Starzinger "les chevaliers
de l'espace"
Genki
Super Duke
Dracula
Yuki "le combat
des shoguns"
Le roi Arthur
La petite sirène
Rolling star
Danguard
Fulgator
Gordian
et la panthère noire
Shirley
Deux salopards en enfer
Le commando des dames
Manœuvres criminelles
d'un procureur
La petite maison dans
la prairie 1^{ère} partie
La petite maison dans
la prairie 2^e partie
Gardez-le pour vous
La femme aux enchères
Rafales
Les jardins du diable
Loving you
Savant baiseur
Grosses chaleurs
Soumises perverses
Classes
Orgies bougeoises
Sexual Genius
Sodo 69 69
Partenaire vicieux
Cet âge fou
Goldorak N° 2
Goldorak N° 3
Albator N° 2
Albator N° 3
Candy et Terry
Candy et Albert
L'appel de la forêt
Un amour infini
Tout fait jouir Barbara
Le gentleman vagabond
Les lumières de la ville
La ruée vers l'or
Les temps modernes

Les feux de la rampe
Le dictateur
Le cirque
Le gosse
Monsieur Verdoux
L'opinion publique
La revue de Chaplin
Un Roi à New York
Jayne Mansfield's story
Le moment de tuer
La longue chevauchée
Nevada kid
L'ame infernale
Un aller simple
pour l'enfer
Galaxie Express 999
Le fracas des canons
Les frères Karamasov
La bataille du rail
Liebeleï
Slogan
La rage de la casse
La course de taureaux
La petite fille
en velours bleu
La femme enfant
Falstaff
Bob le flambeur
Fort Alésia
Le futur aux trousses
Madame Claude
Les rois
du sport
Erotissimo
Raspoutine
Otilia de Bahia
Barnabé
François 1^{er}
Narcisse
L'acrobate
L'arc de triomphe
Tirez pas sur le pianiste
Le jour de la haine
Une raison pour vivre,
une raison pour mourir
Contes pervers
La terreur
du masque rouge
Ce salaud d'inspecteur
Sterling
Joselito le rossignol
des montagnes
Joselito,
l'enfant à la voix d'or
Prépare ton cul j'arrive
T'en aurais pas quelques
centimètres de plus
Queues d'acier pour
chattes en feu
Lèche moi la chatte
pendant qu'on m'enfile
20000 vieux sous mèmère
Anthologie de la
sodomisation
Trois pétasses en rut
Change de trou, ça fume !
Violences anales
Pucelles pour
salle de garde
Ballets roses pour
couples vicieux
Châtelaine lubrique
Violée, elle en redemande
Déchire moi l'anus
Vierges cherchant
mâles experts
Jus d'amour
La dernière des putes
Croupes en chaleur
pour s'éclater
Couilles en feu
Je veux la chatte et le cul
Ménages à partouze
Pucelles violées
Mon cul est à prendre
Vacances spéciales
pour sodo
Secrets sadiques
Culottes roses
et bas noirs
Chattes rousses
en nylon noir
Sodo. explosives
Orgies de ravageurs
Décharge dans
tous les trous
Agent secret
pour obsédés

Collégienne en nylon noir
Parties fines au collège
Nymphomanes et
sexes gloutons
Le viol des sadiques
Foutez-moi
par tous les trous
Sodomie with love
Lady chatte en l'air
Dépuceliez les otages
Salope demande
partenaire pour s'éclater
Eva la grande suceuse
Nuits spéciales
pour sodomisées
Fleurs de salopes
Sodomania
Partenaires puissants
pour pénétrations
Ecole pour salopes
très spéciales
Chattes gourmandes
des lycéennes
Plein de petits culs
Mate mon cul
et enfille moi
Dossier nymphomanes
en rut
Brigades antisodomisées
Position 69 défoncée
Je te défonce
sans vaseline
Moi je fais tout
Ravageuses infernales
Putes déchainées
Baise ou crève
Week end chez
les sadiques
Sodomise moi encore
Education spéciale
pour collégiennes
Petites vicieuses pour
partenaires très musclés
Couples pervers
demandant débutantes
Partenaires vicieux
équipés dble dimension
Les grandes sodomisées
vont s'éclater
Le déchainement
des lycéennes
Le camping des putes
Partouze collective
pour sophonanes
Sodopartouzes clandest.
La star sodomisée
Chaleurs anales
Soubrettes obscènes
très spécialisées
Demande sadique pour
putes perverses
La Madone des pipes
Réserve à putes
pour commando
Petites filles expertes
en langues
Les filles de leur mère
Irma la masseuse
L'antiquaire à la chatte
trempée
La fille au pair
Du foutre plein le cul
Le pensionnat des
chaudes suédoises
Traitement spécial
pour petites filles
Nuits d'orgie à
l'hôtel du vice
Rita la vicieuse
Auto-stoppeuse
à sodomiser
Triples pénétrations
explosives
Initiation au porno
d'une vierge
Je mouille aussi
par derrière
Le diable au cul
Les suceuses de mâles
Ouvre ton cul salope
Tu me fais mal
mais j'aime ça
Allo Sado 69.69
Bourgeoises obscènes
Les violeurs de pucelles
Le château du vice
Le majordome est bien
monté
J'aime les
grosses légumes

Burnings Lips
Bites en chaleur
L'hôtel des suceuses
Ces sacrés anglaises
Rose et Line
Christa
L'infirmerie n'a
pas de culotte
Les filles de ferme
Florence
Second voyage de noces
Trois filles en liberté
Je suis née pour baiser
Cérémonie des sens
Carroussel d'amour
Ursula
Passions
Le facteur ... toujours
deux fois
Béatrice et Caroline
Les deux gamines
Le sexe à travers
le monde
Couples pervers
Les week-end
de Caroline
Partouze du Diable
Chattes enragées
Deep Love
American Kiss
Hôtel du plaisir
Sexual Genius
Alyse et Cléo
La peau qui brûle
L'éveil des sens
d'Emy Wong
Voluptueuse Laura
La fille à la peau de lune
Prison sado pour femmes
Le manoir de Draguse
L'Amour pas comme
les autres
Les joyeuses
Monika et le désir
Le colosse de Rhodes
Coplan Fx 18
Coplan sauve sa peau
Croc blanc
L'île aux trésors
International Prostitution
Mission spéciale
Coplan ouvre le feu
Caravanes
Le défi des géants
Goldocrack
Le tombeau
du Maharadja
Le continent
des hommes poissons
L'île de la passion
Haine
Une femme dangereuse
Les contrebandiers de
Santa Lucia
Les mauvais garçons
Le samouraï aveugle
Capitaine de fer
Le bourreau écarlate
La Dame rouge tua 7 fois
Le fils de l'aigle noir
La perle du pacific
La fièvre de l'or
Commando suicide
Les espions meurent à
Beyrouth
Les 3 sergents
du Bengale
Le Mans circuit d'enfer
Karzan,
maître de la jungle
Les fantômes
de Hurlévent
Dossier N° 7
Visa pour Hong Kong
Vaudou aux Caraïbes
Contrat pour la mort
Le Boucanier des îles
Messaline et Agripine
Iron Master
Rome contre Rome
Traffic Express
Mirage
Massacre au soleil
Killer connection
The bird
Comme un lion

Un loup
La secte de Marrakech
Le démon de midi
Une fille nommée Amour
Les bidasses en folie
Toto le Moko
La championne
du collège
13 femmes
pour Casanova
Le petit monde
de Don Camillo
La grande bagarre
de Don Camillo
Don Camillo Monsignore
Don Camillo en Russie
Le retour de Don Camillo
Tenderly, la fille qui ne
savait pas dire non
Défense de toucher
Virilité
La fiancée qui
venait du froid
Diabolo Menthe
La bande du Rex
La toubib du régiment
Les lycéennes redoublent
Les Parisiennes,
Blue Jean
Salut Berthe
L'Emir préfère
les blondes
Le braconnier de Dieu
Mon curé
chez les nudistes
Les diplômés
du dernier rang
Un aller simple
Dis bonjour à la dame
Ya Ya mon Colonel
Le collège en folie
Le gagnant
Dix petits nègres
Antoine et Sébastien
Le corbillard de Jules
Elle voit des nains partout
T'es folle ou quoi
N'oublie pas ton père
au vestiaire
Cours après moi
que je te l'attrapes
les religieuses
de Saint-Archange
On n'est pas sorti
de l'auberge
A cœur joie
Vous intéressez-vous
à la chose ?
Qu'est-ce qui fait
craker les filles ?
Honey (fleur de vice)
Un jouet dangereux
La grosse combine
Le bataillon en folie
4 zizis au garde à vous
Le canard à l'orange
La prof connaît
la musique
Voulez-vous danser
avec moi
La dernière femme
Bellissima
Juliette des esprits
Umberto D.
Piaf
Parlez-moi d'amour
Les violons du bal
Le passé simple
Deep End
Enfer et passion
L'ange bleu
J'irai cracher
sur vos tombes
Teresa
Le vainqueur
La vierge
Mister Patman
Femme
Les galets d'Etrétat
Le désert rouge
Phobia
Elise ou la vraie vie
Kleinhoff hôtel
Les filles de Grenoble
Pénitencier de femmes
Mademoiselle
"Cuisselongues"
La flic chez les poulets

La prof du Bahut
Reste avec nous on s'tire
La flic et la police
des mœurs
Brigade Mondaine
La brigade en folie
Les Arnaud
Du mou dans la gâchette
Un drôle de colonel
Les bidasses en
vadrouille
Les assassins de l'ordre
Voulez-vous
un bébé Nobel
Les caïds
La grande Noubia
L'ardoise
La garce et l'enfant
Les 3 dingues
A la guerre comme
à la guerre
Extérieur nuit
L'avion de l'apocalypse
Le jour de la fin
des temps
Spectreman
l'ennemi venu d'ailleurs
Spectreman
Le brouillard qui tue
Spectreman
La menace de Zeron
Spectreman
L'air empoisonné
La bataille des étoiles
Space Connection
Au pays de la magie noire
Dans les griffes
du loup-garou
Ebyrach contre Godzilla
Suspiria
La louve sanguinaire
Carnage
Docteur Hitchcock
Horror star
La chat à neuf queues
L'oiseau au plumage
de cristal
Les exterminateurs
de l'an 3000
Le diable à sept visages
La crypte du fou
Mausolée
5 gachettes en or
Ciakmull
Le dernier des salauds
Aujourd'hui ma peau
Etranger fait ton
signe de croix
W. Django
La diligence de la mort
Sartana dans la vallée
des vautours
Texan le magnifique
Bandidos
Sur la tombe de Sabata
4 salopards pour Garingo
2 croix pour
un implacable
Roi de Shaolin
Bras de fer au karaté
Vainqueur
La colère des boxers
Rapace de Shaolin
N° 1 services très
spéciaux
Le solitaire
Calibre 44
Seul contre la mafia
La police à
les mains liées
Le bistouri de la
mafia blanche
T.A.G.
Le casse de Berkeley
Square
Dernière mission
Dernier domicile connu
Cran d'arrêt
Le démoniaque
Les chiens verts
du désert
Ici Londres, la colombe
ne doit pas voler
Alerte en Extrême-Orient
La percée d'Avranches
Holocauste I
l'histoire de la famille...



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

+ de **550 FILMS VHS**
neufs à la vente
79F pièce

Holocauste III
Holocauste IV
Holocauste V
Napoléon II - L'Aiglon
La guerre éternelle
Brigade Antiracket
Mort Blanche
The Teacher
Flic de race
Force de tuer
Les Mordillo
Lupin 3
Tom Sawyer
Rudy le petit Cid
Mlle Tom Pouce
Bouba
Les Wombles I
Les Wombles II
Les Wombles III
Archibald
Brillantine Rock
David Bowie
Fleetwood Mac
Van Morrison
Kiss
Supertramp
Queen, Chicago,
Genesis live
Earth Wind & Fire
Meat loaf
Le capitaine Fracasse
Le Triangle d'Or
Ursula, l'anti-gang
Gangsters
Vengeance du Sarrazin
Superman contre
Amazon
Quand la ville s'éveille
Flammes sur l'Adriatique
Docteur Justice
La Rage du Seigneur
Les Amazones
Le trésor de Pancho Villa
Bagarre à Amsterdam
La révolte
des jeunes loups
La Bourrasque
La piste des éléphants
L'Ataragon
La neige en deuil
Opération Requiem Blanc
Marco Polo
American Teen-Agers
Terreur dans
le Shanghai Express
Passion
Mundo Cannibal
Les trois épées de Zorro
Diamonds
Les apaches
Dinosorus
Les aventuriers
de la jungle
Torjok
Le Gallon
Fantôme du Sheik
Deux rouquines
dans la bagarre
Le loup solitaire
Sahara Cross
La chanson de Roland
Les tigres du Désert
Le trésor de Bengale
Le fils de Zorro
Un risque à courir
Les inconnus de Malte
La papasse
Meurtres sous contrôle
La bête tue de sang-froid
Une vierge chez
les morts-vivants
Que la bête meure
Le Boucher
Les Noces Rouges
Mado
Les cloches de l'enfer
Nada
Par le sang des autres
La guole ouverte
Le cri du coeur
Une partie de plaisir
La rage au poing
Les novices
Divorce
Maison des otages
Même les mornes
ont du vague à l'âme
Homme de joie
Roustian et Ludmila

La femme infidèle
La dernière course
Prune des bois
Jill et Jo
les Taitanfriches
Les fables de La Fontaine
Philippe le Petit
La fureur d'Hercule
La fureur du gladiateur
Maciste contre Hercule
Le Gladiateur magnifique
Jules César
contre les pirates
La révolte
des gladiateurs
Le retour du gladiateur
le plus fort du monde
Le secret des
valises noires
L'agent Gordon
se déchaîne
Les filles du
Golden Saloon
Scandale à St. Tropez
Un paradis pour
les brutes
Mission secrète
Le Rodeur
L'intrus
Le dernier train
de la nuit
Saison pour les tueurs
Zebra force
Le serpent
Le complot
Lucky Luciano
La dernière course
Espionnes au soleil
Colt 38
Attaque de fort Douglas
On m'appelle Vérité
Le colt était son Dieu
Les pillards du Kansas
Planque-toi minable
Trinita arrive
La fuite des Apaches
Pas de pardon, je tue
Les Frères Dynamites
Django le Proscrit
Pour un whisky de plus
Billy the Kid
Le Féroce
Frères de sang
Mon nom est Pécos
Quatre étranges
cavaliers
La ville sans loi
Run, Man, Run
Le dernier fusil
Colts concert

Avec django,
la mort est là
Pour une piognée d'or
L'attaques
des commandos
Serpent Klem
Bataille de Néréta
Cinquième Offensive
Ski
Tir à l'arc
Le danger,
c'est mon métier
Vagabond skieur
El Gringo Eskador
Le Capitaine
Ski extrême
La pente
Ski glisse
Le prix de la mort
Tennis
Escrime
Natation
Tennis de table
Gymnastique
Les stars du tennis
Squash
Mondial 82
Catch
Argentine 78
Mise en forme aux
Champs Elysées
Cent ans de
Rugby en France
Vive la France
Les grands sentiments
font les bons gueletons
Le permis de conduire
Les murs ont des oreilles
L'intrépide
La pension
des sous-doués
Une Nièce malicieuse
Les Biches
Elle cause plus,
elle flingue
Docteur Popaul
La femme en bleu
Barocco
La femme écarlate
La décade prodigieuse
La dernière bourrée
à Paris
Ok patron
Les innocents
aux mains sales
Mais ou est
donc Omicar ?
Un mari, c'est un mari
La Reine Margot
Boule de Suif
Adolphe ou l'âge tendre

Le Seuil du vide
Maison de poupée
Oh ! Amérique
La fureur sexuelle
Les couples
du Bois de Boulogne
Femmes vicieuses
Emilienne
Viol
Le pied
Les mangeuses de vices
Convoi de femmes
Pigalle
La maison Tellier
Une vierge pour
St Tropez
Eugénie de Sade
Les aventures
galantes de Zorro
Tendre et Perverse
Emmanuelle
Nathalie après l'amour
Erotisme dans
la Roma Antique
Julia et les hommes
Stella
B. comme Béatrice
Lache moi les valseuses
Scheherazade
Little French Maid
Chorus Call
Into Snowy
A piece of America Pie
Objet of desire
The sensuous detective
The ultimate pleasure
Confessions très intimes
d'une petite fille
en chaleur
Gaelle, Malou,
Virginie et Julie
Nadia la jouisseuse
L'enlèvement
des Sabines
Fella
Les défonceuses
Jouissances garanties
L'école des
petites baiseuses
Scrabble parthouze
Les voyeuses
Je suis une Hard Girl
Les débutantes
Délectations
Douce Pénétrations
Le Ringard
Le sexe qui jouit
Gamines à tout faire
La levrette
Shining sexe

A nous les petites caillies
Les goulues
Infirmière perverses
Confidence d'un
trou mignon
Enlève ton slip
Tale of Tiffany lust
Femmes impudiques
Ça fait du bien
Bordel pour femmes
Sun sex boulevard
Viens, j'ai pas de culotte
Room party
Les partouzes
de Madame Claude
Les nymphomanes
Pensionnat de
jeunes filles
Cardine, viens jouer
Annonces très spéciales
Couple de débutantes
Passions déchainées
Love théâtre
Enlève ta culotte
avant de parler
Julie par devant
par derrière
Expose me now
Sucess "Hard magazine"
La nuit brûlante
de Linda
Une ravissante petite
chatte Américaine
Domination
La mouillette
La kermesse du sexe
Ces femmes qui ne
pensent qu'à ça
Une hoteuse
très spéciale
Obsession porno
Les doigts d'acier
qui tuent
Le maître du kung fu
La fille du Dragon Noir
Le Justicier de Hong Kong
La fureur rouge
du Kung Fu
359^e section
Alerte 36.80
Amazones de la luxure
Av. amoureuses de
Robin des bois
Aventure d'Aladin
Bactron 317
Bidasses aux
grandes manoeuvres
Caprices de
Caroline chérie
Capture
Capucine la petite taupe
Chambre 17

Chevaliers de la croupe
Couples en chaleur
Et... Sabata les tua tous
Exibitions danoises
Fantasmes africains
Fantasme d'Isabelle
Fils de Caroline chérie
Formule 1
Furia porno à San Felu
Garringo
Horde des salopards
Horizon, honneurs
de la guerre
Interdit aux moins
de 13 ans
Jeunes jouisseuses
Jeux de mains
L'autre enfer
L'épée du Cid
L'erreur
L'été indien
La belle emmerdeuse
La débandade
La fugitive
La neige en sang
Le cheik rouge
Le fauve est laché
Le loup et le lapin 1
Le loup et le lapin 2
Le sexe interdit
Le soleil blanc
Le temps de la mort
Le trésor de Malaisie
Légitime défense
Les 2 gladiateurs
Les Arrogants
Les Belles Soeurs
Les Cochonnes
Les Gros Malins
Les Joyeux Lurons
Les Orphelins
Les pirates du XX^e siècle
Lolita prête à tout
Ne me laisse
pas seul papa
Meurtre à Ibiza
Mort amoureuse
Energic Dance
Numéro 2
Obsessions sex
Lady Winter
Olinka grande prêtresse
Opération lune
Papillon sur l'épaule
Perversions profondes
Pièges pour 7 espions
Portrait de Dorian Gray
Positions danoises

Possédées du Diable
Premier voyage
Qui j'ose aimer
Revanche d'Ivanhoé
Roller boy
Service secret
Signé Arsène Lupin
Sophie petite
fille perverse
Soumissions
Spectreman 1
Spectreman 2
Spectreman 3
Sport Billy (Football)
Sport Billy (Golf-Tennis)
Sport Billy (Volley-ball)
Sport Billy (Athlétisme)
Sport Billy
(Course de chevaux)
Sport Billy (Ski-Bobsley)
Sport Billy (Ping-Pong)
Sport Billy (tir à l'arc)
Sport Billy (Arts martiaux)
Terreur Express
Vengeurs de l'Ave Maria
Vierges maudites
de Dracula
L'homme du Névéda
Arsène Lupin contre
Arsène Lupin
7 disciples de Shaolin
Aventure à Beyrouth
Boss à Hiroshima
Bruce Lee n'a pas de rival
Californie Stop
Cauchemar
Chatiment des traîtres
Combat Dragon d'or
Compagnons de la gloire
Coup tonnerre de Shaolin
Dernier défi
Dimanche noir
Dragon contre les griffes
de la mort
Dans les griffes
du faucon
Duel à mort
Exécuteur attaque
Empire
Frankenstein 2000
Fureur de Shaolin
Hong Kong appelle
dragon
Internées de Kampili
Invincible Tigresse karaté
Jacob
Justicier de Hong Kong
Karatéca Erotica
Kung Fu Kids

L'ange aux poings d'acier
La bande à papa (Inédit)
La braque
La famille Fenouillard
La privée
La secte cannibale
Le crime parfait
Le dos au mur
Le Dragon Rouge
Le Micheton
Les 4 Déserteurs
Le Démon de guerre
Les Mille et une Nuits
Les Plays Boys
Les Vengeurs
Les Vengeurs de la nuit
Madame Claude 2
Maîtresse de nuit, Hecate
Messaline impératrice
et putain
Meurtre dans
l'Orient Express
Opération mercenaires
Perfect Killer
Pétrole pétrole
Prise secrète du dragon
Quand les jaunes
volent rouges
Rage des Dragons
Rouges
Rapt
Retour des morts vivants
Révoltes des apaches
S.A.R.L.
S.O.S. Emergency
Sang du Dragon
Super Express 109
Superman du Karaté
Terrible revanche Shaolin
Tigre aux Griffes d'Or
Trafic à Bali
Wang Yu fait rougir Fleu
Mer en flammes
Le combat du tigre
Huge bust workout
Erotica
The Bad bride
Nooner
Greak Lady
Travesties folles
Hot numbers
Taboo Vol I, II.
Body lust
Shaved
Dirty movies
Vol A, B, C, D, E.
Les Lesbos de Paris
Water People
Blonde Heat

Lost in lust
Freeway honey
Tilalators
Black vol I
Black Vol II
Black Vol IV
Juice
Ramrod Vol I, II, III, IV.
Stundhunter Vol I, II.
I like to be watched
The Idol
Shave Tail
Undressed
Thunder thighs
Ripples and wrinkles
Les assoiffés de l'or noir
La bataille
de Mandchourie
Chuck
Gang des aveugles
Brigades anti-terroriste
La Mafia en alerte
Ulysse contre Hercule
Bulle sous les mers
Glissement de tes reins
Violée, déchirée, humiliée
Va et vient voluptueux
Tremblements de chair
Un taxi pour
que j'te broute
Sous le signe de Rome
S. comme sperme
Prends moi
comme une bête
Rends moi folle
Introduisez votre ticket
Miss Partouze
Infirmières
très complaisantes
Change pas de main
Dynamite express
jeux de langues
particuliers
Chaude et humide
Natacha
Sodomisations
Collégiennes en délire
La cassure
Le sadique
La Louve de Stilberg
La griffe du Goyote
Cheating wives
L'ombre de Zorro
Les révoltes d'Alcantara
Capitaine Tempête
La Route de Corynthe
Amber et Sharon
à Paris I, II.

Département Vente par Correspondance aux Particuliers

BON DE COMMANDE GENERAL à adresser à

10, bd de Strasbourg, 75010 Paris - Tél.(T) 42.06.50.50 (poste 36-43)

BON DE COMMANDE EXPRES

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les matériels et fournitures ci-après désignés, pour expédition à mon adresse ci-contre.

Je joins mon règlement auquel j'ajoute le forfait de transport

Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat ☐ Carte Bleue ☒

DESIGNATION	CODE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	MONTANTS

★ Pour règlement par CARTE BLEUE, voir § B page 36
(Numéro Carte Bleue et date limite de validité OBLIGATOIRES)
N° CARTE BLEUE

DATE LIMITE DE VALIDITE

NOM Prénom
N° Rue
Code postal
Ville

Signature
TOTAL COMMANDE
+ FORFAIT DE PORT
TOTAL A REGLER
Pour les mineurs, autorisation des parents obligatoire

Comment acheter par correspondance

1) Vous rédigez votre commande à l'aide du Bon de Commande ci-dessous (n'oubliez pas d'indiquer clairement, en lettres d'imprimerie, votre NOM et votre adresse complète dans la partie supérieure droite).

2) Frais d'expédition : pour les frais de transport, GENERAL applique un forfait de 60 F par commande, quel que soit le montant de la commande.

3) Règlement : a) vous cochez le mode de règlement qui vous convient (chèque bancaire, chèque postal, mandat, carte bleue), dans la partie supérieure gauche du Bon de

Commande :

b) si vous optez pour le paiement par chèque bancaire, postal ou mandat, vous joignez votre règlement au bon de Commande (le règlement doit être libellé au nom de GENERAL VIDEO) ;

c) si vous choisissez le paiement par Carte Bleue, n'oubliez pas d'indiquer (partie inférieure gauche du Bon de Commande) le numéro et la date limite de validité de votre Carte Bleue. Vous pouvez également commander par téléphone, sans utiliser le bon ci-dessous.

Etranger et outre-mer, nous consulter.

10, bd de Strasbourg, 75010 Paris - Tél.(1) 42.06.50.50 (poste 36-43)

Comment acheter par correspondance

1) Vous rédigez votre commande à l'aide du Bon de Commande ci-dessous (n'oubliez pas d'indiquer clairement, en lettres d'imprimerie, votre NOM et votre adresse complète dans la partie supérieure droite).

2) Frais d'expédition : pour les frais de transport, GENERAL applique un forfait de 60 F par commande, quel que soit le montant de la commande.

3) Règlement : a) vous cochez le mode de règlement qui vous convient (chèque bancaire, chèque postal, mandat, carte bleue), dans la partie supérieure gauche du Bon de

Commande :

b) si vous optez pour le paiement par chèque bancaire, postal ou mandat, vous joignez votre règlement au bon de Commande (le règlement doit être libellé au nom de GENERAL VIDEO) :

c) si vous choisissez le paiement par **Carte Bleue**, n'oubliez pas d'indiquer (partie inférieure gauche du Bon de Commande) le **numéro** et la **date limite de validité** de votre Carte Bleue. Vous pouvez également commander par téléphone, sans'utiliser le bon ci-dessous.

Etranger et outre-mer, nous consulter.



BON DE COMMANDE EXPRÈS

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les matériels et fournitures ci-après désignés, pour expédition à mon adresse ci-contre.

Je joins mon règlement auquel j'ajoute le forfait de transport

Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat ☐ Carte Bleue ★ ☐

NOM AMS 06/87
Prénom

N° Rue

22  Code postal 

AN Ville | | | | | | | | | | | | | | | | | |

[illegible]

VENTE AUX COLLECTIVITES

Ce n'est pas un hasard si **GENERAL** est devenu en moins de dix ans **le numéro 1** des ventes de matériel vidéo, informatique et son aux collectivités

Membres des Comités d'Entreprises, Fonctionnaires, Associations diverses, choisissez d'adhérer à GENERAL, la centrale d'achat des collectivités.

ALLO COMMANDE

(1) 42.06.50.50

TELEX COMMANDE **214 034 F**



QUE VENDONS NOUS ?

Savez vous que GENERAL vend, en un an :

- près d'un million de cassettes vierges ;
- plus de 5000 ordinateurs et autres matériels informatiques ;
- plus de 100.000 disquettes ;
- plusieurs dizaines de milliers de films vidéo ;
- près de 50.000 logiciels ;
- plus d'un millier de magnétoscopes et autres matériels vidéo.

QUI SONT NOS CLIENTS ?

Nous comptons plus de 3000 clients collectifs qui adhèrent à notre formule. En voici quelques uns :

Café Jacques Vabre - CII Honeywell Bull Bob' 117
- Hopital de Monaco - Kreps - Editions El
Laboratoires Lafon - Collège R. DELALANDE -
Société Générale Reims - Matra Velizy - Matra

Bois d'Arcy - CFTI - CETI - Duplstyle - IBM Corbeil
- SAGEM Osny - E.A.S. - Dumez TP - Otis - Rosa
- Dassault Argenteuil - Renault Boulogne - CIC Paris
- Banque de France - Médiavision - AFP - Centre
de Tri Cergy - Caserne Taillandier - Dassault Argo-
nay - EDF St-Dizier - NMPP - Matin de Paris
- Charge-Meurier - SAT Dourdan - L'Oréal - Ver-
ger-Delporte - Hotel Hilton - Société Générale Le
Havre - Journal Minute - GIE Elis - CEA Bruyères-
le-Châtel - Crédit Agricole Paris - RATP - Allocations
Familiales - Peugeot Vernon - Peugeot Paris
- Pathé Marconi Disques - GEO Services - Meca 07
- A.R.S. - CPAM Paris - MJC Ludres - Université de
Californie - Bronzavia - Banque Dreyfus - IGN -
ITEP - Dassault - Boulogne - CEA Valduc - Citroën
- Sogetrans - Cunow - 1^{er} RPIMA - CEA Saclay
- Sagem - Cornaud BMI - Placoplatre - Inserm -
Salomon - Sodeteg BUC - SNPE - Matra Toulouse -
France-Rail - Diffusion Atlas - Coop Boulogne -
Schlumberger - Westinhouse - Unesco - SGN

Air Equipement - Hop. Chateauroux - Sacem -
Aérospatiale Chatillon - Le Robert - Air France -
Villegienis - Thomson CSF Boulogne - CTR Midi ?
Toulon - Parisien Libéré - Caisse d'Epargne
Angoulême - Novatrans - Guerlain - AGF - SNR
Cevennes - Enertec - Manufacture de Tabacs
Morlaix - BFCE - Cirsic - Neodata - Société Gé-
nérale Tigery - Crédit Agricole Soyaux - Labo
Dom's - CEA Bordeaux - Compagnie Générale de
Chauffe - Rhône-Poulenc - Inst. Gustave-Roussy -
Secre - Bouygues - Pantashop - Amicale des Algé-
riens - Chomette-Favor - Turboméca - Snemca -
Canalab Dausault - Pathé Cinéma - Caisse d'Epar-
gne de Paris - Hurel Dubois - CEA Limeil - Acadé-
mie de Versailles - BA 217 - Assedic du Sud-Ouest
- IBM Reaumur - Satan Industrie - Sauter - Lyon-
naise des Eaux - Sicli - Digital Equipement - OCDE
- SNMDA - Citroën Levallois - La Samaritaine -
Norton - Samda - Crédit Coopératif.

OFFRE D'EMPLOI

GENERAL est une affaire dynamique et en expansion.

Si vous souhaitez faire **CARRIERE DANS LA VENTE** de micro ordinateurs et autres produits électroniques de loisirs, contactez pour R.V.

Mr OLIVIER, ☎ 42.06.50.50.

BON D'ADHESION GENERAL COLLECTIVITE

AMS 06/87
à renvoyer à **GENERAL**, 10 boul. de Strasbourg - 75010 PARIS - ☎ (1) 42.06.50.50

Je, soussigné, M Tél. prof.

désire faire bénéficier ma collectivité (nom et adresse)

GENERAL vous enverra sous 8 jours votre Carte d'Adhérent collective. De plus, chaque fois qu'un membre de votre collectivité viendra à notre magasin, nous lui établirons une carte individuelle.

des tarifs GENERAL COLLECTIVITÉ

Signature