



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LA REGLE DU JEU

LES PRIX

Pour un revendeur indépendant en 1987, c'est la lutte sans merci contre les prix promos des hypers, sauf que le revendeur indépendant doit maintenir coûte que coûte les prix promos toute l'année, alors que l'hyper a une autre politique ponctuelle, limitée dans le temps.

Nos armes pour nous battre : une clientèle qui nous connaît et qui vient chercher directement la bonne affaire. **Exemple :** si nous faisons rentrer 300 magnétoscopes à un prix, disons 300F moins cher que le prix moyen hyper, nous sommes sûrs de les vendre car nous avons chaque mois plus de 300 acheteurs potentiels sur ce type de produit, pourvu que nous ayons le bon prix. Nous avons également une connaissance encyclopédique des produits que nous vendons, avec une rapidité de décision incomparable par rapport à la lourdeur des grosses sociétés...

LES GARANTIES

Nous garantissons 2 ANS la plupart de nos produits (informatique, son, vidéo...) pour faire comme tout le monde... Mais nous pourrions aussi bien les garantir 10 ANS car, entre nous, combien de pannes avez-vous avec ce magnétoscope ou la TV ou la chaîne hifi ou le radio-cassette ou l'ordinateur que vous avez acheté il y a quatre ans ? Nous savons bien que les produits en provenance d'extrême-orient sont conçus en immenses quantités pour le marché mondial comprenant parfois des pays ne disposant d'aucune infrastructure de service après-vente et d'autres pays où le coût de la main d'œuvre est si élevé qu'il vaut mieux jeter l'appareil que de le faire réparer...

CARTE AURORE GENERAL

VOICI LES 10 AVANTAGES

- Votre carte est gratuite :** rien à régler pour la recevoir et aucun frais pour l'ouverture de votre compte CARTE AURORE.
 - Elle vous assure un droit à crédit garanti et permanent :** vous allez donc pouvoir utiliser votre carte quand vous voulez et aussi longtemps que vous voulez. Car vous reconstituez votre réserve, au fur et à mesure de vos utilisations, par vos remboursements mensuels fixes.
 - Vous n'avez absolument rien à payer tant que vous n'utilisez pas votre carte :** le fait de demander dès maintenant votre carte et de profiter de notre offre de droit à crédit ne vous engage à rien. Vous ne commencerez à verser vos remboursements qu'à partir de la première utilisation de votre carte.
 - Elle est valable dans 15.000 magasins partout en France :** oui, votre carte est valable dans les 15.000 magasins signalés CETELEM pour tous vos achats d'équipements et de loisirs (meubles, électroménager, télévision, hifi, vidéo...). Dans votre magasin, aucune formalité, aucune attente. Vous présentez votre carte à votre vendeur et vous signez un reçu dont vous conservez le double.
 - Vous êtes à l'abri des pannes de budget :** votre CARTE AURORE vous permet également d'utiliser directement votre réserve dans votre agence. Un simple coup de fil suffit pour recevoir, dans les deux jours, un chèque à votre nom, du montant désiré. Une formule simple et rapide pour disposer de la somme dont vous avez besoin.
 - Vous bénéficiez automatiquement du service de gestion CARTE AURORE :** ce service vous assure gratuitement le prélèvement automatique de votre remboursement fixe mensuel sur votre compte bancaire ou postal, le suivi de votre compte et l'envoi de votre relevé de compte mensuel détaillé.
 - Vous êtes protégé en cas de vol ou de perte :** vous n'avez qu'un seul numéro de téléphone à composer : dès la remise de votre CARTE AURORE, nous vous communiquons un numéro de téléphone vert (appel gratuit). Un simple appel de votre part nous signalant la perte ou le vol de votre carte et nous bloquons aussitôt votre compte. Prévenez-nous le plus vite possible et confirmez-le nous par lettre recommandée.
- Vous pouvez à tout moment effectuer des remboursements supplémentaires :** si vous désirez reconstituer plus vite votre réserve, il vous suffit d'adresser un chèque du montant décidé à votre agence CETELEM et votre compte sera automatiquement crédité de cette somme.
- Vous pouvez demander une augmentation de votre carte :** téléphonez simplement ou passez à votre agence. Votre Attaché Commercial définira avec vous le nouveau montant de votre carte le mieux adapté à votre budget.
- Vous bénéficiez dans votre agence d'une priorité-projets :** en tant que titulaire d'une CARTE AURORE, vous avez dans votre agence un accès prioritaire aux solutions les plus avantageuses pour réaliser vos projets importants (achat d'une nouvelle voiture, la réalisation de travaux, le financement d'un voyage...)

LES PAIEMENTS

Vous pouvez payer en espèces, par chèque, carte bleue ou crédit. A partir de 2000 F d'achat, vous pouvez payer en 4 fois, sans intérêt, sur la plupart des produits. Nous passons par une société de crédit et nous payons les agios à votre place, sur trois mois. Ça vous aide à étaler votre règlement sans constituer le lourd et terrifiant crédit avec ses échéances mensuelles qui n'en finissent jamais... N'est-ce pas ?

LES CADEAUX

Tout le monde aime recevoir des cadeaux et GENERAL s'efforce d'offrir avec les produits majeurs de sa gamme de petites intentions qui constituent une manière attrayante de personnaliser votre achat.

LE CHOIX

Chez GENERAL, c'est la profusion de marchandises comme seuls les magasins de Hong-Kong savent le faire... Nous ne disons pas : moi, acheteur chez GENERAL, j'aime ce produit parce qu'il correspond à mes goûts et je vais m'efforcer de le faire aimer à mes clients. Le revendeur doit être très modeste. Il n'est que le point de convergence obligé entre le fabricant et le consommateur... Aussi, nous nous attachons à avoir le choix maximum sur le même type de produit, même si cela ne correspond pas à ce que nous aurions souhaité acheter personnellement pour nous-même. La diversité des goûts, des couleurs, est infinie et c'est la liberté du consommateur de choisir ce qui lui plaît.

LA QUALITE DES PRODUITS

On peut dire qu'en 1987 les fabricants qui survivent dans la jungle de l'électronique ont de bons

produits. La qualité n'est pas à négliger, mais les produits de mauvaise qualité n'existent pratiquement plus.

OÙ ACHETER

Nous n'avons qu'un magasin et c'est volontaire, car avec des succursales, nous aurions trop de frais et nos prix ne seraient pas aussi compétitifs. C'est ce qui explique que la province représente plus de la moitié de notre chiffre d'affaires. Nous vendons également par correspondance.

LE CATALOGUE

Le catalogue GENERAL est devenu une institution que nos confrères lisent avec attention, bien qu'il soit destiné à nos clients. C'est un peu la bible d'achat de l'électronique. C'est touffu, hermétique, un peu compliqué pour le lecteur de revues en papier glacé. Mais, chez GENERAL, nous sommes fiers de servir celui qui cherche un bon produit pas cher.

LES CONDITIONS PARTICULIERES

Etudiants, collectivités, comités d'entreprises, fonctionnaires, militants, vous pouvez avoir droit, dans certains cas, à des tarifs spéciaux. Malheureusement, notre politique de prix bas pour tous fait que ce type d'avantage est amené à disparaître pour le plus grand bien de nos clients. Les collectivités le comprennent d'ailleurs bien et viennent de plus en plus nombreuses s'inscrire chez GENERAL et envoient leurs adhérents.

L'EVENEMENT DE LA RENTREE

Le plus grand rayon d'imprimantes prêtes à emporter à PARIS. Plus de 40 modèles en démonstration, de 1595F à 23000F.

AMS 12/87
CONFIDENTIEL

Demande de Carte GENERAL AURORE gratuite et sans engagement

Je suis intéressé par la Carte General Aurore et ses avantages.

Je suis déjà client Cetelem ☐ OUI ☐ NON

Je souhaite disposer d'une réserve de : ☐ 5 000 F ☐ 8 000 F ☐ 10 000 F (cochez selon

Et ma mensualité sera donc de : ☐ 250 F ☐ 400 F ☐ 500 F votre choix)

Autre choix : montant _____

Cette demande ne m'engage d'aucune façon. Je n'aurai aucune obligation

d'utilisation de ma Carte General Aurore et n'aurai rien à payer tant que je

ne l'utiliserai pas.

Je m'appelle nom : _____

prénoms : _____

nom de jeune fille : _____ né(e) le : _____ département ☐ nationalité : _____

ma situation familiale - je suis : marié ☐ veuf ☐ divorcé ☐ depuis 19 ☐

vis maritalement ☐ célibataire ☐

J'ai ☐ enfants à charge

Mon conjoint nom : _____

prénoms : _____

nom de jeune fille : _____ né(e) le : _____ département ☐ nationalité : _____

J'habite adresse : _____

depuis le : _____ mon n° de téléphone : _____

Je suis locataire ☐ d'un appartement ☐ ou ancien ☐

propriétaire ☐ d'une maison ☐ ou neuf ☐

autres (précisez) : _____

Ma profession _____ mon employeur : _____

depuis le : _____ adresse : _____ n° de tél. : _____

Celle de mon conjoint _____ son employeur : _____

depuis le : _____ adresse : _____ n° de tél. : _____

Ma banque (ou c.c.p.) nom : _____

adresse : _____

numéro de compte : _____ ouvert depuis le : _____

possédez-vous une Carte Bleue ? ☐ OUI ☐ NON

Mon budget

mes revenus ☐ montant mensuel ☐ mes dépenses ☐ montant mensuel

mon salaire net _____ mon loyer ou prêt immobilier _____

celui de mon conjoint _____ mes charges locatives _____

autres revenus _____ total crédits en cours _____

(A.F., retraite, pension...) _____ autres charges _____

total revenus _____ total dépenses _____

Je certifie tous ces renseignements exacts et demande à recevoir une offre préalable de Carte Aurore.

Le : _____ Signature : _____

Article 27 de la loi 78-17 du 6 janvier 1978 dite loi "Informatique et Libertés". Les réponses à ce questionnaire nous sont obligatoires pour établir votre demande de crédit. Elles sont destinées au seul usage interne du Cetelem et des tiers autorisés mentionnés sur les déclarations faites à la Commission Nationale Informatique et Libertés. Un droit d'accès et de rectification vous est accordé en vous adressant à la Direction des Opérations de Cetelem : 89, avenue Charles-de-Gaulle, 92200 Neuilly-sur-Seine.

IMPORTANT : Merci de joindre un Relevé d'Identité Bancaire ou Postal

Platine Laserdisc MULTITECH CD600	999 F	Radio cassette stéréo RADIALVA PRESTIGE	399 F
Four micro ondes 12L DAEWO DMB 502	999 F	2 ENCEINTES amplifiées CHAVI pour baladeur	99 F
Radio double cassette CHAVI CR 3227	499 F	Casque baladeur CHAVI	9 F
JUMBO YOKO 8 HP Radio double cassette égaliseur	999 F	Chaine HIFI avec Laserdisc, double cassette, ampli, tuner, tourne disque, 2 enceintes MULTITECH	3490 F
RADIALVA Double cassette 3 HP basse + 2 Tweeter + Radio	999 F	Autoradio cassette stéréo extractible CHAVI	360 F
Baladeur FM ISAM avec casque	59 F	Paire de HP voiture en boîtier CS 809 AUDIOSONIC	99 F
Baladeur Cassette avec casque	69 F	TV DAEWO 36cm PAL/SECAM DMR 412 ME	1999 F
Autoradio cassette auto-reverse, affichage tuner digital + horloge AUDIOLOGIC	499 F	TV DAEWO 36cm PAL/SECAM télécom. infrarouge 412 VR	2999 F
TV YOKO 36cm PAL/SECAM telecom. infrarouge	2495 F	Jeu d'échecs électronique CHESSMAN I	299 F
TV YOKO 51cm PAL/SECAM télécom. infrarouge	3495 F	Lecteur laserdisc portable avec casque	1899 F
Mini TV 12cm multistandard YOKO piles/secteur 12V	699 F	Magnétoscope VHS SECAM MULTITECH 086 avec télécommande	3490 F
Micro ordinateur SINCLAIR SPECTRUM 128+	990 F	Magnétoscope VHS PAL/SECAM MULTITECH 090 avec télécommande	4595 F
Antenne intérieure amplifiée 32dB SPAZIO	199 F		
RADIO REVEIL affichage LED	99 F		



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

le temple d'amstrad

Amstrad CPC 464

AMSTRAD CPC 464

L'ordinateur familial de pointe

Le CPC 464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écran performant, le CPC 464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC 464 : il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système : en particulier, l'interface d'imprimante incorporée ; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre) ; et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.

Processeur Z80 : Le plus utilisé des microprocesseurs de l'informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — d'autant plus que le CPC 464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.

64K de RAM : Le CPC 464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.

Graphics : Le CPC 464 comporte 3 modes d'écran différents, y compris 80 colonnes pour les textes, une palette de 27 couleurs et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

Clavier : un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type "AZERTY", avec une touche d'entrée largement dimensionnée.

Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

Lecteur de cassettes incorporé : Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC 464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardu et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1K baud et 2K baud (grande vitesse) et la détermination de la vitesse est décidée par les logiciels.

Ordinateur familial CPC 464



Basic : Un Basic standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC 464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec plein de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

Jeu de caractères étendu : un jeu complet de caractères 8-bits comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR\$(n).

Touches programmables : jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC 464, chacune pouvant avoir 32 caractères.

Fenêtres : on peut sélectionner un maximum de 8 fenêtres de texte, où il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

Son : les capacités sonores du CPC 464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises, à gauche, à droite et au centre, pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et mixé en sortie.

Sortie d'imprimante : une sortie d'imprimante parallèle de type Centronics existe d'origine, le signal "Busy" étant utilisé comme signal de reconnaissance.

Possibilités d'extension : plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Extension des ROM : tous les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran monochrome

1990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 9 mensualités de 220F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 180F

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran couleur

2990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de 263,90F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 366,80F

LES CONDITIONS GENERAL

Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

CADEAU

1 MANETTE DE JEU

50 JEUX CADEAUX

voir page

Opération Cadeaux

1 GARANTIE 2 ANS

pièces et main d'œuvre

**PAIEMENT EN 4 FOIS
SANS INTERET**

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran monochrome

2990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de 263,90F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 366,80F

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran couleur

3990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 24 mensualités de 199F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : 976F

LES CONDITIONS GENERAL
Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

CADEAU

1 MANETTE DE JEU

50 JEUX CADEAUX

voir page

Opération Cadeaux

1 GARANTIE 2 ANS

pièces et main d'œuvre

**PAIEMENT EN 4 FOIS
SANS INTERET**

Ordinateur personnel Amstrad CPC 6128

Le CPC 6128 est impressionnant

Avec l'unité de disquette intégrée, le chargement et la sauvegarde des programmes est devenue 50 fois plus rapide qu'avec une cassette. L'efficacité est aussi améliorée. Il y a non seulement une grande fiabilité des données mais aussi la possibilité de vérifier le bon déroulement des sauvegardes.

Des copies peuvent être effectuées en quelques secondes, ce qui prendrait 30 minutes avec un lecteur de cassettes. L'accès à un programme particulier est immédiat, avec une cassette vous devez parcourir toute la bande pour trouver le programme désiré.

De plus, le 6128 est équipé du CP/M Plus, la dernière version du système le plus répandu pour les micro-ordinateurs 8 bits. Maintenant, sans rien ajouter, vous pouvez avoir accès à un bien plus grand nombre d'applications que sur cassette. Vous pouvez même utiliser des programmes dépassant la mémoire vive disponible. Le 6128 utilise le BASIC qui est la note dominante de tous nos ordinateurs, comme sur le CPC664, le Basic a été amélioré par l'inclusion du remplissage rapide d'une zone et le tracé de lignes en pointillés et vous permet aussi de lire le code de caractères affichés à l'écran ainsi que de contrôler les erreurs de lecture sur disquette et les conditions d'interruption.

LES GRAPHIQUES

Les programmes traitant de sons et de

graphismes sont particulièrement bien pourvus. Il existe trois modes d'écran offrant la couleur et la netteté exceptionnelle, les 16 couleurs choisies dans une palette de 27 sont idéales pour réaliser des jeux. Les autres modes offrent un écran texte de 40 colonnes avec 4 couleurs, idéal pour les applications éducatives et un écran texte de 80 colonnes avec 2 couleurs (parmi la palette de 27) pour les diagrammes de haute résolution et les histogrammes.

Avec un écran de 80 colonnes, le traitement de texte affiche les lignes comme elles seront imprimées.

LA MEMOIRE

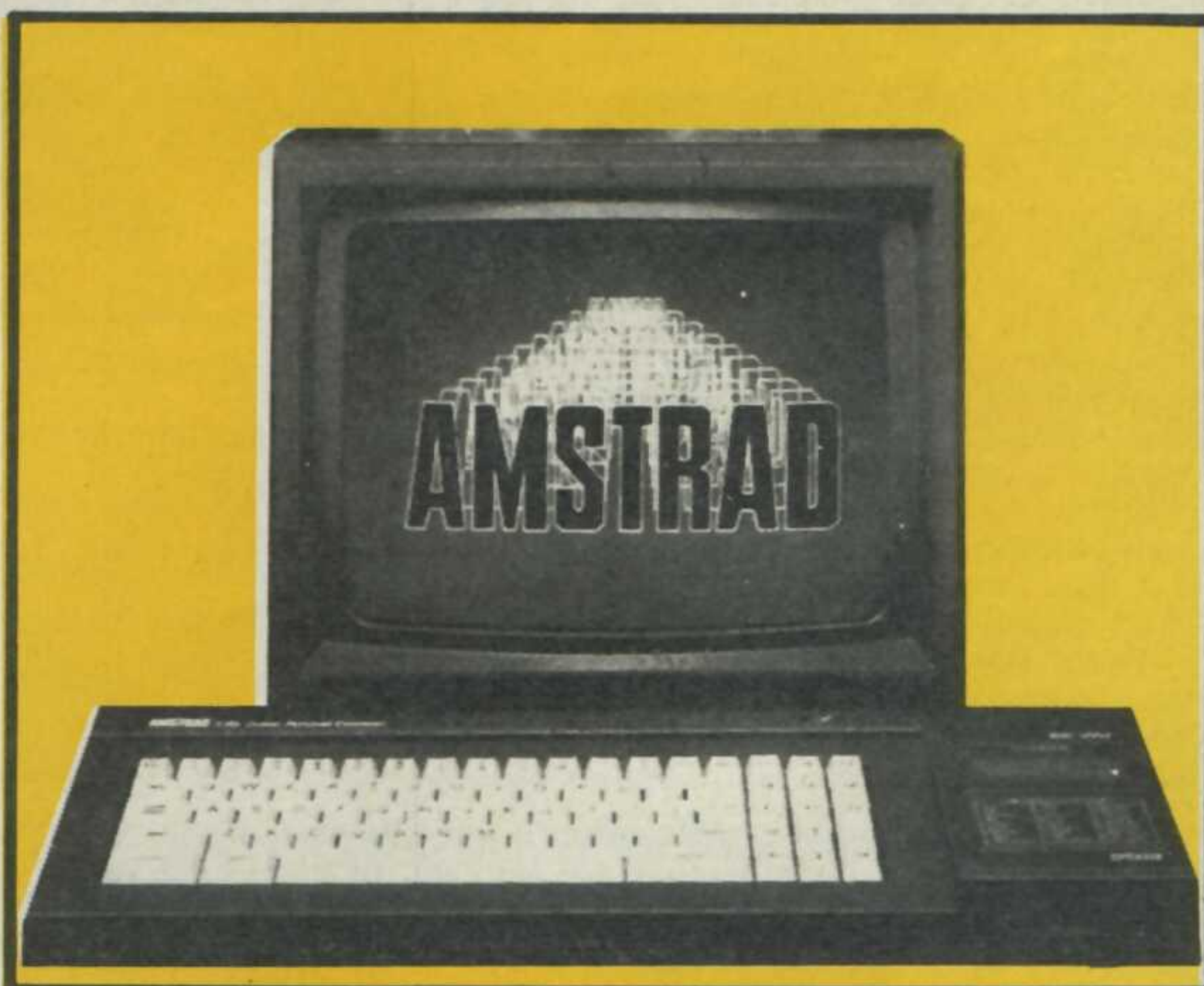
Le CPC 6128 est fourni avec 128K de mémoire vive, avec plus de 41K de disponibles en Basic, quelque soit le mode d'affichage, ce qui permet l'utilisation de programmes sophistiqués.

Les 64K de RAM supplémentaires sont utiles pour certaines applications Basic qui font appel à des variables ou pour mémoriser des écrans entiers pour de rapides changements dans les jeux d'action.

PRINCIPALES CARACTERISTIQUES

Le clavier, classique de type AZERTY, avec pavé numérique et touches de déplacement.

Jeu de caractères étendu. Un jeu complet de caractères 8 bits comprenant des symboles et des éléments graphiques et un jeu complet de



caractères internationaux sous CP/M Plus. Touches programmables. Toutes les touches sont redéfinissables par l'utilisateur, chacune pouvant avoir 120 caractères.

Fenêtres : 8 fenêtres de texte plus une fenêtre de graphisme. Son : 3 voix de 8 octaves. Chaque voix peut être ajustée en ton et en amplitude. Le niveau sonore du haut parleur incorporé varie. Port d'imprimante : imprimante parallèle 7 bits de type Centronics. Extensions : de nombreuses interfaces sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Extension de la ROM. Toutes les routines de la ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire. Il est possible d'ajouter 252 pages de 16K chacune.

LE CPC 6128 EST EXTENSIBLE

Alors que d'autres fabricants d'ordinateurs familiaux offrent des options d'accessoires supplémentaires, nous

les avons inclus dans le CPC 6128.

L'unité de disquette et le moniteur, les deux éléments les plus importants, sont intégrés dans le 6128. Et nous avons ajouté les interfaces les plus utiles. Si l'expérience des jeux et des graphiques que vous avez, est basée sur un téléviseur classique, la couleur de notre moniteur vous enchantera.

Nos produits additionnels en option sont tout aussi impressionnants. Vous pourrez améliorer vos jeux, révolutionner vos affaires et communiquer avec d'autres ordinateurs. Et tout cela pour un prix beaucoup plus compétitif que vous ne le pensez.

AMSOFT : le support des ordinateurs Amstrad

De la joie et de l'action, des couleurs formidables. Il existe déjà un choix de 3000 jeux disponibles, tous compatibles avec la famille AMSTRAD.



Amstrad PCW 8256 ordinateur personnel traitement de texte

Le PCW 8256 est un système de traitement de texte entièrement indépendant qui comprend une imprimante de haute qualité pour courrier et copies, un moniteur, un lecteur de disquettes, un ordinateur et un logiciel de traitement de texte personnalisé.

De plus, le PCW 8256 est fourni avec la toute dernière création de système informatique huit bits, le plus répandu dans le monde, le CP/M+ avec GSX. Le Basic Mallard étendu de Locomotive Software (comportant l'arithmétique à double précision et le gestionnaire de fichiers Jetsam) est fourni pour être utilisé sous CP/M+, ainsi que le langage éducatif Dr Logo.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES:

L'écran.

Un moniteur monochrome vert à haute résolution, de 90 colonnes et 32 lignes de texte, offrant une zone d'affichage de 40% supérieure à celle d'un écran standard 80x24.

Disquettes.

Des disquettes compactes de format trois pouces comprenant les standards CP/M+, bien implantés chez Amstrad, et qui offrent 180 ko de mémoire formatée disponibles sur chaque face. Une deuxième unité de disquettes peut être installée (1 M.O.).

Clavier et logiciel.

Le clavier de 82 touches, comportant plusieurs touches de fonction dédiées au logiciel de traitement de texte intégré. Le clavier est contrôlé par son propre microprocesseur et est relié à l'ordinateur et à l'écran par un simple cordon téléphonique. Le logiciel de traitement de texte permet la création de documents jusqu'à l'entière capacité de la disquette et donne la pos-

sibilité d'imprimer simultanément. Des caractéristiques telles que pagination, alignement automatique des paragraphes et réalignements, ainsi que des caractéristiques d'impression pour la coupure et l'insertion sont assurées.

La grande surface d'affichage comprend une liste de menus "fenêtres" auxquels on accède par des touches de fonction qui contrôlent les commandes principales d'édition et de format. Sous le contrôle CP/M+, les logiciels sont très nombreux et peuvent être opérationnels en utilisant l'émulation de terminal VT 52 fournie avec le système d'unité d'affichage CP/M+.

Imprimante.

Le mécanisme de l'imprimante intégrée offre une impression de qualité "courrier" d'environ 20 caractères par seconde ou de qualité "copie" de 90 caractères par seconde. Les caractéristiques d'impression telles que: espacement, italiques, caractères gras, soulignement, exposant et indice sont assurées par le logiciel intégré.

Un tracteur est fourni pour l'alimentation en papier continu, ainsi qu'un système automatique d'alignement pour l'alimentation feuille à feuille.



Code 6107

TARIF GENERAL pour le PCW 8256 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

3997 F HT

4741^F

A CREDIT CETELEM

740^F au comptant

+ 24 mensualités de **211,10^F**

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1066,40^F

REVOLUTIONNAIRE

Ruban carbone noir MULTITRACK pour IMPRIMANTE PCW T19^F

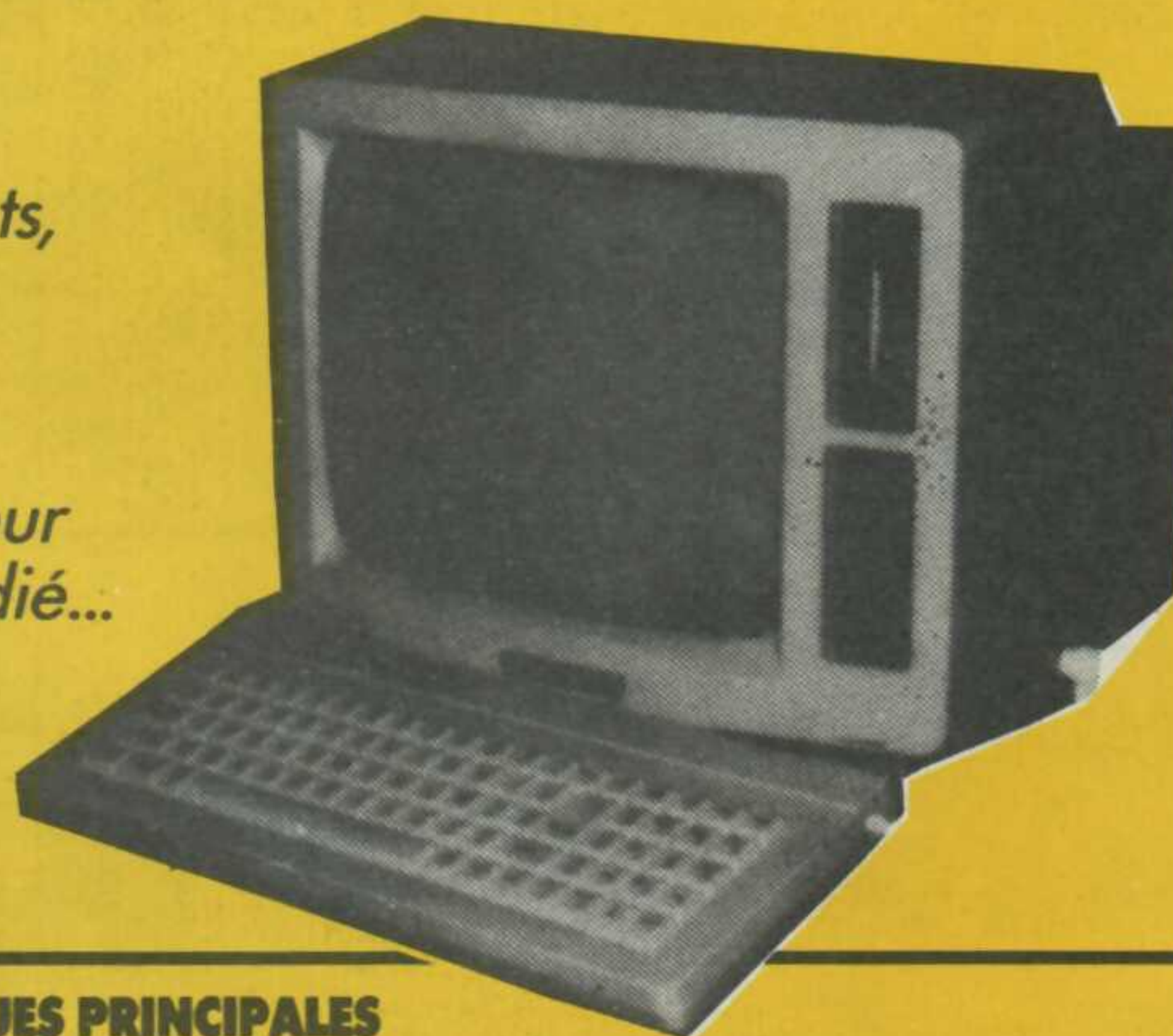
Jusqu'ici, les rubans carbone pour imprimantes matricielles avaient l'effet désagréable de détruire la tête matricielle des imprimantes à impact. Ce ruban évite enfin ce problème et donne à votre frappe une brillance et une netteté pratiquement identique à une imprimante à marguerite, ce qui n'est pas le cas pour le ruban textile fourni d'origine avec la machine. Indispensable pour ceux qui veulent une frappe professionnelle.

Amstrad PCW 8512 l'outil idéal pour les décideurs

Après la série familiale des CPC qui connaît toujours un succès indiscutable, AMSTRAD se devait de réitérer son coup commercial : vendre des machines d'excellente qualité à un prix des plus compétitifs. Ce fut alors la sortie du PCW 8256, ordinateur véritablement dédié au traitement de texte professionnel tout en restant techniquement et financièrement accessible à tout néophyte. Mais une maison aussi sérieuse qu'AMSTRAD ne pouvait en rester à une gamme aussi limitée. Vint alors le petit frère, autrement dit le **PCW 8512**.

Que vous soyez artisan, commerçant, que vous exerciez une profession libérale ou dirigiez une PME, cet ordinateur vous est incontestablement destiné. En effet, les spécialistes s'accordent tous à dire que seuls ceux qui seront équipés pourront se tenir prêts pour la dure bataille de la concurrence. Si hier vous deviez embaucher plusieurs secrétaires, aujourd'hui une seule vous suffira pourvu qu'elle dispose du PCW. Si hier vous maîtrisiez très difficilement vos fluctuations de stock, aujourd'hui le PCW doté d'un logiciel tel que DAMOCLES (veuillez vous reporter à notre rubrique "Logiciels professionnels") vous tiendra parfaitement au courant à quelque moment que ce soit. Si hier vous ragiez de ne pas pouvoir tenir vous-même votre comptabilité par manque de temps, aujourd'hui le PCW doté de quelque logiciel performant de comptabilité vous permettra de maîtriser votre entreprise avec une immense satisfaction. Si hier, vous regrettiez de perdre de nombreux marchés du fait de votre impossibilité à présenter des devis clairs et réalistes, aujourd'hui votre PCW, doté du logiciel Devis/Travaux vous permettra de surmonter des difficultés.

*Artisans,
commerçants,
professions
libérales,
PME,
cet ordinateur
vous est dédié...*



Code 6103

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

- ordinateur de gestion
- 512 Ko de RAM
- 2 lecteurs de disquettes dont un de très grande capacité
- clavier AZERTY, 82 touches avec pavé numérique séparé

• imprimante intégrée avec de nombreuses possibilités d'impression de qualité "courrier"

- gamme étendue de logiciels réputés
- système d'exploitation CP/M+

- langages Basic Mallard (spécialisé) et Dr Logo
- microprocesseurs additionnels pour clavier et contrôle de l'imprimante
- écran de 32 lignes de 90 caractères (soit 25 % de gain par rapport à la normale)
- possibilités d'extension.

TARIF GENERAL pour le PCW 8512 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

4997 F HT

5930^F TTC

A CREDIT CETELEM

930^F au comptant

+ 30 mensualités de **222,40^F**

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1672^F

LECTEUR JASMIN AM 5D (1 MEGA OCTET)

Voici la vraie solution professionnelle pour une véritable capacité de stockage. Le JASMIN AM 5D 1 méga-octet est équipé de la technologie la plus sophistiquée. Qu'on en juge : double tête, quadruple densité, 720K formaté, entièrement compatible à MS/DOS et CP/M 2.2. Livré avec disquette utilitaire de duplication, formatage et utilisation en 80 pistes.

Pour ceux qui connaissent déjà Mr TRAN, l'un des plus brillants informaticiens français de notre génération, nul doute que ce lecteur de conception et d'assemblage français est dans la droite lignée des produits géniaux qu'il a sorti par le passé avec l'ORIC ATMOS. Anciens possesseurs d'Oric, vous avez tous rêvé d'un lecteur JASMIN 3P pour votre Atmos. Il existe désormais en 5P1/4 pour votre AMSTRAD. Avec un 464, il se connectera sur un DD1. Avec un 6128, il se connectera directement sur le CPC. Pour les 8256 et 8512, un kit d'adaptation est nécessaire.

TARIF GENERAL
LECTEUR JASMIN AM 5D
Code 6195

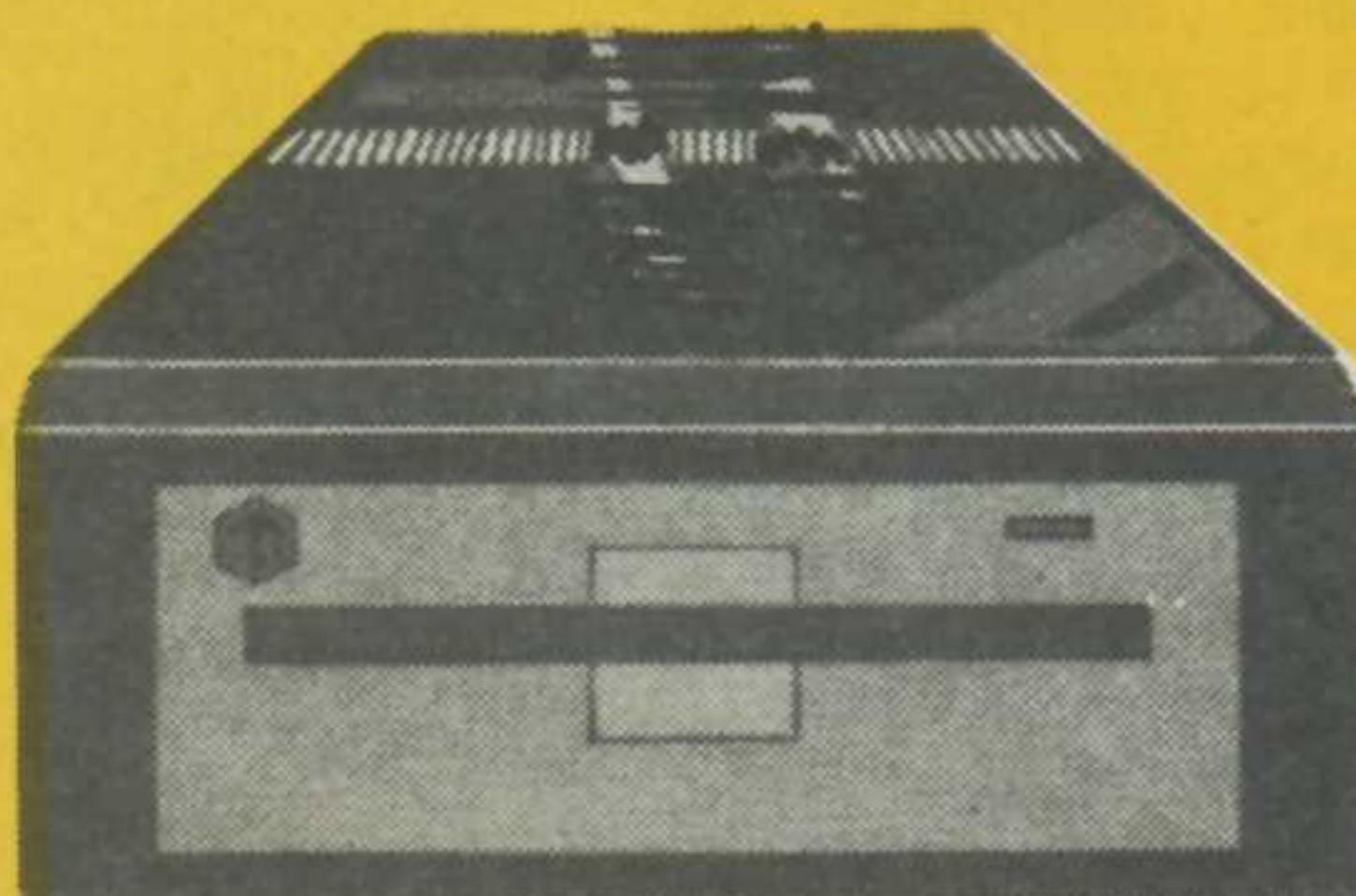
1799^F

A CREDIT CETELEM

299^F au comptant

+ 6 mensualités de **268,60^F**

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 111,60^F



Lecteurs Amstrad DD1/FD1

Tout utilisateur du CPC 464 digne de ce titre comprend parfaitement pourquoi les lecteurs de disquettes s'imposent de plus en plus sur le marché. Bien sûr, les cassettes suffisent aux jeux d'ordinateur. Seulement, lorsqu'on aborde la programmation ou les programmes plus sérieux, l'accès direct offre des possibilités inégalées. Cependant, vous ne pouvez vous contenter de brancher un lecteur de disquettes sur un ordinateur. Vous devez disposer en outre d'un logiciel adapté afin de tirer le plus grand profit de cette capacité de vitesse et de rangement nettement accrue.

Le DD1 d'AMSTRAD comporte une série complète d'extensions sur le basic permettant à la disquette de fonctionner avec des fiches conçues au départ pour une cassette. Le logiciel s'occupe de l'ensemble de la gestion du fichier : les fiches du CP/M peuvent ainsi cohabiter avec les fiches AMSDOS. Et qui plus est, l'AMSQOS et le CP/M sont en mesure de partager leurs fiches de données.

Le DD1 est fourni avec tout son dispositif d'alimentation courant et un segment de branchement des commandes placé, pour plus de sécurité, sur le canal de l'interface de la disquette à l'arrière du CPC 464. On peut également brancher une seconde unité de lecteur de disquettes (AMSTRAD FD1) afin de doubler la capacité de la disquette et de simplifier la copie des fiches et l'exécution de disques de sécurité. Une deuxième interface n'est pas nécessaire.



TARIF GENERAL LECTEUR AMSTRAD DD1
avec alimentation et interface

1990^F

A credit Cetelem : 190^F au comptant
+ 6 mensualités de **268,60^F** - TEG 18,24%
Coût total du crédit avec assurance : 111,60^F

TARIF GENERAL
LECTEUR AMSTRAD FD1
2^e unité sans interface controleur

1590^F

Cordon liaison AM5D/6128 **155^F**

Kit AM5D/8256-8512 **250^F**

AMSTRAD PC 1512 ORDINATEUR PROFESSIONNEL COMPATIBLE



PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

5920 F

PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

8170 F

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur monochrome, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

7450 F

* IBM est une marque déposée de International Business Machines Corp.

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur couleur, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

9700 F

PC 1512 HD 10 Méga Octets avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur de 10 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC

10420 F

PC 1512 HD 10 Méga Octets avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 10 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

12670 F

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

10662 F

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

12916 F

CADEAU !

Extension mémoire vive de 512 Ko à 640 Ko

COMPATIBILITE ET PERFORMANCES

Le prix stupéfiant du PC 1512 met en évidence la maîtrise absolue d'AMSTRAD dans l'art de réaliser des produits de qualité abordable pour le plus grand nombre. Plus d'un million de micro-ordinateurs AMSTRAD a été à ce jour fabriqué et vendu dans le monde entier. L'économie d'échelle et l'expérience d'AMSTRAD dans les domaines de la conception et de la production de masse se sont combinées pour faire du PC 1512 le micro-ordinateur comptable le plus compétitif du monde. La plupart des autres PC sont proposés avec le minimum d'équipement de base. Le moniteur, voire le clavier, ne sont pas inclus dans le prix. La mémoire offerte dépasse rarement 128 ko. Les fonctions graphiques sont en supplément. Il faut passer des heures pour définir la configuration

nécessaire à vos besoins... et quelques milliers de francs supplémentaires pour l'obtenir. Avec AMSTRAD, tout est simple et sans mauvaise surprise. Vous choisissez le moniteur (monochrome ou couleur) et la mémoire de masse (simple-lecteur, double lecteur, disque dur 10 Mo ou 20 Mo) : tout le reste est compris et le prix calculé à l'avance sur notre tarif. La version simple lecteur de 360 Ko est renforcée par la mémoire centrale de 512 Ko. Une partie de celle-ci peut, en effet, être utilisée comme pseudo-disque RAM et la disquette réservée au stockage des données. La version double lecteur vous offre une capacité de stockage supplémentaire de 360 Ko en ligne et offre des facilités pour la copie. Pour les besoins plus importants, il existe des versions à disque dur

GEM (Graphic Environment Manager) a pour unique but de vous faciliter la vie. Il utilise des menus déroulants pour présenter les commandes et leurs options ainsi que des fenêtres de dialogue pour guider l'utilisateur. GEM affiche les informations en clair et utilise les icônes pour représenter les accessoires de bureau les plus familiers (dossiers, chemises, formulaires...). Mais surtout, GEM fonctionne avec la souris. Vous pointez simplement le curseur sur la zone d'écran choisie, vous cliquez et le travail est fait, beaucoup plus vite qu'avec les commandes habituelles du curseur. Fini les manuels compliqués, les commandes à apprendre par cœur. Finies les opérations obscures et dévoreuses de temps. Avec GEM, votre PC travaille et vous obtenez les résultats. Plus

vite et plus simplement. De nombreux programmes du commerce tournent déjà sous GEM. De nombreux autres sont en cours de développement ou mis à jour afin d'exploiter les multiples possibilités de GEM. Digital Research, créateur de GEM, propose déjà une série d'applications et d'utilitaires conçus spécialement pour travailler avec GEM. AMSTRAD fournit en standard GEM Desktop (avec son horloge, sa calculatrice et sa caméra). GEM Paint (un puissant programme de création graphique) et Locomotive GEM Basic 2 (un puissant Basic structuré). Sont disponibles par ailleurs : GEM Diary (agenda et fichier), GEM Graph (graphiques de gestion), GEM Write (traitement de texte), GEM Draw (graphiques industriels), GEM Wordchart.

Le PC 1512 utilise directement tous les programmes tournant sur IBM-PC et compatibles. Et vous n'avez pas à vous soucier de savoir si votre configuration est adéquate puisque le PC 1512 dispose en standard du graphisme haute résolution, de 512 Ko de mémoire centrale et d'un port série. Des programmes vedettes comme Wordstar, Lotus 1.2.3 et dBase sont accélérés par la grande vitesse du processeur 8086 PC-1512. Et des applications résidant en mémoire centrale peuvent être appelées et quittées sans perturber le programme principal.

LA RAPIDITE

Le PC 1512 utilise un processeur 8086 (vrai 16 bits) tournant à 8 Mhz. Cela signifie que vos programmes seront exécutés beaucoup plus rapidement que sur de nombreux autres PC. Quiconque a l'expérience d'un PC sait qu'il faut un certain temps pour démarrer le système après chaque allumage, à cause de la ROS (Rom Operating System) qui effectue un check-

up complet du PC. L'AMSTRAD PC 1512 dispose des mêmes contrôles mais les réalise plus rapidement en affichant à l'écran les opérations en cours. De plus, comme il dispose d'une horloge permanente, l'heure et la date sont toujours conservées en mémoire sans qu'il soit nécessaire de les entrer au clavier à chaque allumage.

LES GRAPHIQUES

La plupart des PC n'offrent en standard que 2 couleurs en mode 80 colonnes. Des cartes d'extension graphiques existent mais elles coûtent fort cher. Sur l'AMSTRAD PC 1512, vous disposez en standard de 16 couleurs en mode 80 colonnes. De plus, ce mode couleur est compatible avec les versions monochromes et offre 16

niveaux de gris sur le moniteur noir et blanc. Vous pouvez donc choisir la version monochrome (moniteur graphique haute résolution à écran blanc anti-reflet) ou la version couleur (moniteur graphique couleur haute résolution) sans rien perdre des extraordinaires performances graphiques du PC 1512.

EXTENSIONS

Rien de plus simple que d'ajouter une carte d'extension à votre PC 1512. Un simple couvercle amovible permet l'accès instantané à 3 slots d'extension qui acceptent un large éventail de cartes standards pour les applications telles que les réseaux, les télécommunications, les disques durs, etc. Comme la quasi totalité des fonctions nécessaires sont fournies en standard sur le PC 1512, vous n'aurez sans doute jamais l'occasion d'utiliser tous ces emplacements.

PRISES

Une interface série RS 232 C complète est fournie avec sa prise standard 25 broches. Elle permet le branchement instantané d'imprimantes, modems et de nombreux accessoires du marché. L'interface parallèle CENTRONICS, elle aussi équipée de sa prise standard, permet le raccordement de toute imprimante de ce type. Ces deux interfaces sont entièrement adressables à partir de systèmes d'exploitation et des logiciels d'exploitation et des logiciels d'application standard.

GEM

LOGICIELS

VERSIONS A DISQUE DUR

POURQUOI UN DISQUE DUR ?

Le disque dur transforme le PC 1512. Un disque dur fonctionne selon le même principe que la disquette, mais plus vite et avec une capacité de stockage infiniment supérieure : un disque dur de 10 Mo a environ 30 fois la capacité d'une disquette ; et un disque dur de 20 Mo deux fois plus. C'est assez pour stocker 3 millions de mots en gardant la place pour vos programmes habituels (traitement de texte, tableur, fichiers, télécommunica-

tions...). Et comme le disque dur est intégré dans le PC 1512, il est à l'abri de la poussière, des doigts, du café renversé et des... emprunteurs éventuels. Il existe quatre versions à disque dur du PC-1512 AMSTRAD depuis le PC-1512 HD-10 avec moniteur monochrome jusqu'au PC-1512 HD-20 avec moniteur couleur. Chacune de ces versions est dotée d'un lecteur de disquette 360 Ko pour l'installation des programmes et la sauvegarde des données.

PC 1512 VERSION GENERAL

PC 1512 SD mono +2^e lecteur
5 P 1/4 OSHIN 360 Ko **6920 F**

PC 1512 SD couleur +2^e lecteur
5 P 1/4 OSHIN 360 Ko **9160 F**

PC 1512 SD mono +DISQUE
DUR 32 Mo Western Digital **9910 F**

PC 1512 SD couleur +DISQUE
DUR 32 Mo Western Digital **12160 F**

PC 1512 DD mono +DISQUE
DUR 32 Mo Western Digital **11440 F**

PC 1512 DD couleur +DISQUE
DUR 32 Mo Western Digital **13690 F**

CARACTERIQUES TECHNIQUES

Unité centrale 512Ko avec toute l'électronique sur la carte mère. Microprocesseur 8086 à 8 MHz. Adaptateur graphique couleur intégral avec mode haute résolution 16 couleurs. 3 slots d'extension avec emplacement pour cartes de grande taille. Alimentation suffisante pour accueillir un disque dur et son contrôleur. Choix entre 1 ou 2 lecteurs de disquettes 5 pouces 1/4 de 360Ko ou un lecteur de disquette et un disque dur de 10Mo ou 20Mo. Interfaces séries RS 232C et parallèle sur la carte mère avec prises standard. Haut-parleur avec commande de volume. Horloge temps réel permanente. Support pour coprocesseur mathématique 8087. Prise pour stylo optique. Fourni complet avec moniteur monochrome ou couleur. Clavier AZERTY complet avec pavé numérique séparé et voyants lumineux de verrouillage CAP et NUM. Prise de joystick sur le clavier. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Hauteur réglable. Souris ergonomique à deux boutons avec prise spéciale sur l'unité centrale. Mode texte compatible avec Mouse. Com de Microsoft. ROM BIOS compatible IBM. MS-DOS 3.2 de Microsoft. Logiciel d'exploitation complet comprenant quatre disquettes. Système compatible RAM-disc. Support de réseau et disque dur. Nombreux utilitaires. GEM (Graphics Environment Manager) plus GEM Desktop de Digital Research. GEM Paint de Digital Research. DOS Plus de Digital Research compatible avec de nombreuses applications MS-DOS et CP/M-86. Basic 2 de Locomotive Software (compatible GEM). Manuel d'utilisation comprenant : Initiation, GEM, MS-DOS, les utilitaires. DOS-Plus et Introduction au Basic 2.



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

**GENERAL, c'est le PC
sur mesure à prix budget**

CONFIGURATIONS PC XT AMSTRAD PERSONNALISE GENERAL

ou L'AMSTRAD PC 1512 SUR MESURE

NOTRE RECETTE : vous prenez l'excellent PC 1512 SD simple drive et vous l'équipez d'abord avec un lecteur de disque supplémentaire (floppy 5"1/4 ou disque dur) de très bonne qualité. Ensuite, vous pouvez lui adjoindre une carte Hercule ou un moniteur EGA avec sa carte, ce qui augmente considérablement ses qualités graphiques. Vous n'oubliez pas d'étendre sa mémoire à 640 Ko. Vous obtenez alors de multiples configurations très performantes et parfaitement adaptées à vos besoins. Pour ne rien vous cacher, vous vous apercevrez que la tarification de ces versions est pratiquement imbattable, fait courant chez GENERAL. Tous les appareils personnalisés GENERAL sont livrés montés, contrôlés et réglés, ce qui vous assure une garantie de bon fonctionnement au déballage.

PC 1512 VERSION 1

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont
1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur monochrome + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **6899FTTC**

PC 1512 VERSION 6

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 21Mo Western Digital
+ 1 moniteur couleur + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **10999FTTC**

PC 1512 VERSION 2

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont
1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur couleur + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **8999FTTC**

PC 1512 VERSION 7

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur monochrome + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **8999FTTC**

PC 1512 VERSION 3

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont
1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur monochrome modifié Hercule
+ 1 carte HC 1512 Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **8399FTTC**

PC 1512 VERSION 8

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur couleur + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **11999FTTC**

PC 1512 VERSION 4

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont
1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur couleur EGA ADI PX22 + Carte
EGA multimode CGA Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **12799FTTC**

PC 1512 VERSION 9

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur monochrome modifié Hercule
+ Carte HC 1512 Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **10499FTTC**

PC 1512 VERSION 5

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 21Mo Western Digital
+ 1 moniteur monochrome + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **8899FTTC**

PC 1512 VERSION 10

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur couleur EGA ADI PX 22 + Carte
EGA multimode CGA Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux **14999FTTC**



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

DPT INFORMATIQUE

AMSTRAD PC 1640 HD 20 COULEUR EGA

1 DRIVE 360 Ko + 1 DISQUE DUR 20 Mo

La principale différence entre le PC 1512 et le PC 1640 est la carte EGA haute définition couleur intégrée à ce dernier, ainsi que le moniteur couleur haute résolution fourni avec. Les autres différences : un ventilateur est utilisé dans le moniteur. Ce dernier est notamment plus lourd que celui du PC 1512. Ses côtes sont : 10,5 pouces x 7,5 pouces x 13 pouces en diagonale, soit pratiquement un écran de 36 cm. Le moniteur se connecte sur l'unité centrale via une prise normalisée IBM 9 broches. Il est ainsi possible de changer de moniteur bien qu'il faille, dans ce cas, prévoir une alimentation externe. Le clavier est rigoureusement identique à celui du PC 1512. Le moniteur est de type EGA compatible CGA. La résolution EGA est de 640x350 et la résolution CGA de 640x200. Vous pouvez obtenir 16 couleurs à partir d'une palette de 64 couleurs. La carte mère contient une RAM vidéo de 256K pour gérer la carte EGA. La compatibilité HERCULES est également intégrée sur la carte mère et pourra offrir avec un moniteur monochrome une résolution graphique en 2 couleurs de 720x350. Le processeur EGA est fourni par la firme américaine PARADISE, qui a été rachetée par WESTERN DIGITAL, le célèbre constructeur de cartes contrôleurs pour disques durs. Le logiciel pour changer les modes écran est fourni sous la forme d'un petit utilitaire sous MS/DOS appelé "DISPLAY". On frappe DISPLAY CGA, DISPLAY EGA ou DISPLAY HERC et le mode écran s'affiche en modifiant la synchro du moniteur. Quand on tape DISPLAY HERC avec un écran couleur, on n'obtient rien sur l'écran. La qualité



d'affichage EGA constitue un énorme progrès par rapport au mode CGA IBM. EGAPAIN, édité par RIX, fonctionne parfaitement sur le 1640 et une représentation sur 43 lignes est aisément réalisée ce qui est une des caractéristiques EGA. Le DOS du 1640 permet un scrolling sur les 43 lignes alors que bien souvent, certaines cartes EGA ne permettent un scrolling que sur 25 lignes. Le mode CGA transforme le PC 1640 en 1512 sans aucune différence. Une autre différence avec le PC 1512 est que désormais un interrupteur permet de déconnecter la partie carte graphique de la carte mère, ce qui permet d'utiliser sur les slots d'extension d'autres cartes graphiques au choix. Les logiciels fournis avec le PC 1640 sont

La machine, prête à l'emploi, avec la souris et les logiciels fournis :

13390^F HT

soit 15880^F TTC

Paiement en 4 fois, sans frais, après acceptation du dossier Cetelem

GARANTIE 2 ANS

les mêmes que sur le PC 1512 : DOS 3.2, GEM 2.0 et BASIC LOCOMOTIVE 2, avec en plus un utilitaire de programmation appelé LINK et des utilitaires de gestion du disque dur.

Le PC 1640 est fourni avec 640 Ko RAM d'origine. Malgré le disque dur, il reste sur le 1640 trois slots d'extension disponibles car la carte contrôleur du HD 20 est fixée sur un 4^e slot prévu pour une carte courte. La documentation de près de 500 pages est toujours aussi complète avec, en plus, deux nouveaux chapitres consacrés au graphisme EGA.

Le PC 1640 constitue le sommet de la gamme AMSTRAD et représente, comme toujours, un excellent achat sur le plan du rapport prix/performance.

AMSTRAD PCW 9512

La caractéristique principale du PCW 9512 par rapport aux PCW 8256/8512 est l'imprimante qui est ici à marguerite. C'est une 20 CPS à marguerites interchangeables type Diablo 630. Le chariot est un 132 colonnes avec tracteur intégré et chargeur 1 feuille automatique. La parfaite qualité courrier obtenue fera taire les détracteurs des PCW 8256 / 8512 qui



n'étaient pas totalement satisfaits de l'imprimante matricielle. L'imprimante est capable d'imprimer en bold, en double frappe, en "Superscript" et "Subscript" (fort utile pour les formules mathématiques). L'écran du moniteur affiche en blanc à la différence des PCW 8256/8512 qui affichaient en vert. Il est à haute résolution avec un affichage de 90x32 caractères. L'affichage blanc est plus lisible et la transition du papier à l'écran est moins fatigante. Un nouveau clavier de 82 touches permet d'utiliser avantageusement la rapidité et les nouvelles facilités du nouveau logiciel de traitement de texte LOCOSCRIPT II. Ce dernier est équipé de menus déroulants, évitant le besoin d'apprendre une série compliquée d'instructions pour le traitement de texte. 512K de RAM avec

un disque de 1 Mégabits non formaté (720Ko formaté) au format traditionnel 3 pouces avec un indexage pour 250 fichiers séparés. Avec une page moyenne comprenant entre 1000 et 1500 caractères, on peut stocker 700 pages de texte sur une disquette. Il y a aussi un emplacement pour un 2^e drive. Un port parallèle Centronics est intégré ainsi qu'un port d'extension pour l'interface parallèle série PCS 8256. Cela signifie que d'autres imprimantes (jusqu'à 4) peuvent être utilisées. Il y a des drivers d'imprimantes disponibles fournis pour l'imprimante EPSON FX et le standard DIABLO. Bien que destiné à fonctionner seul, des modems sont disponibles afin de faire communiquer entre eux plusieurs PCW.

La machine prête à l'emploi, avec LOCOSCRIPT II :

5490^F HT

soit 6510^F TTC

Paiement en 4 fois, sans frais, après acceptation du dossier Cetelem

CADEAUX :

1 RAME DE PAPIER
+ 1 RUBAN IMPRIMANTE
GARANTIE 2 ANS

Le logiciel LOCOSCRIPT II fourni avec la machine comprend plusieurs ajouts par rapport à Locoscript I : un programme de mailing qui permet d'imprimer des étiquettes, Locospell, un dictionnaire de 78000 mots. Le PCW 9512 est également fourni avec CP/M Plus et ses utilitaires standards : Basic Mallard, Graphique GSX et Logo DR. L'utilisateur obtiendra avec le PCW 9512 une frappe aussi bonne qu'avec une grosse machine à écrire avec en plus toutes les facilités de l'informatique. Le PCW 9512 n'a pas la vocation de remplacer les PCW 8256/8512 mais de toucher une clientèle plus professionnelle et plus exigeante.

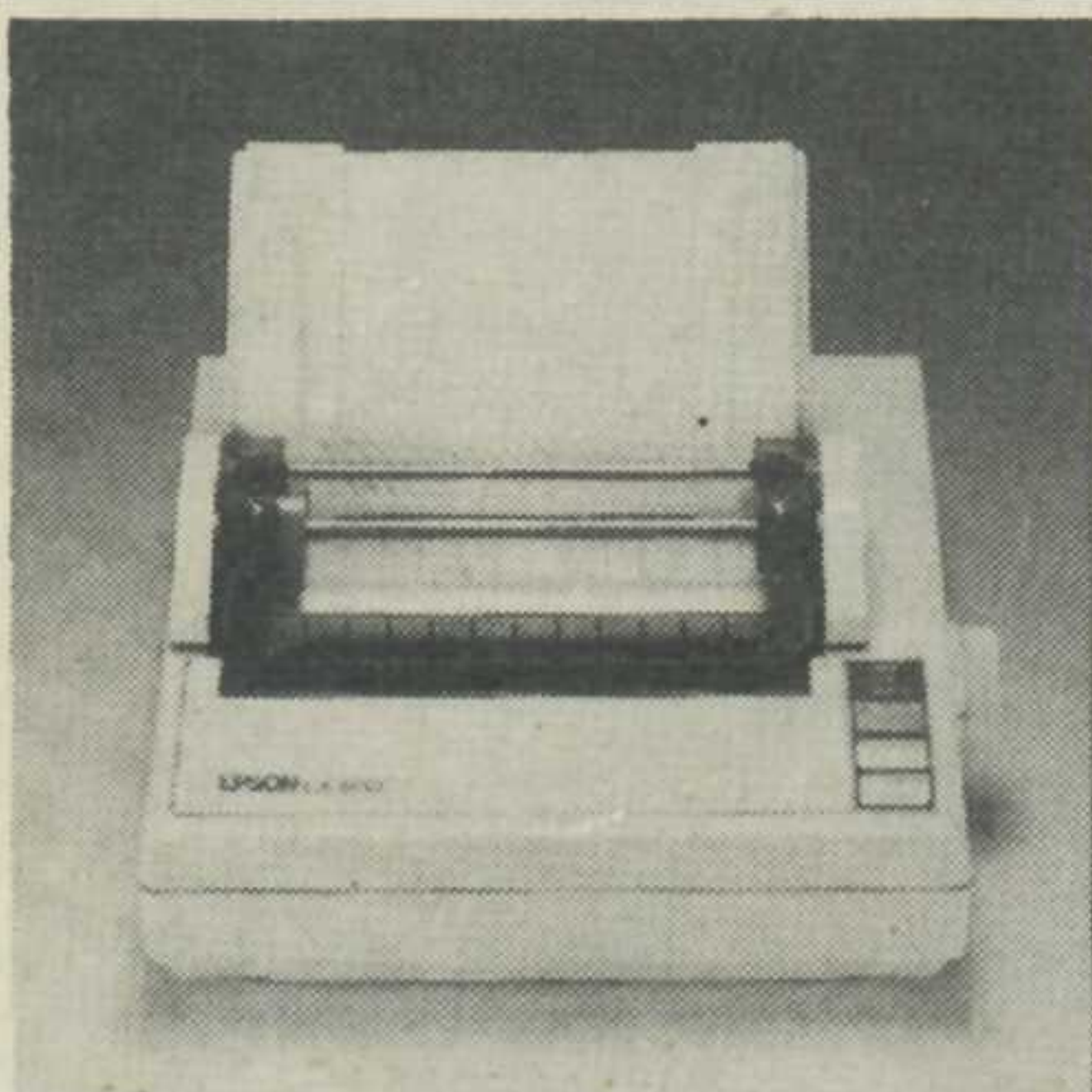


10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

IMPRIMANTES EPSON

EPSON est considéré par les professionnels comme le nec plus ultra en matière d'imprimante sur le plan de la qualité et de la longévité. Légèrement plus chères que leurs concurrentes en apparence, elles constituent en réalité un très bon investissement. Une imprimante EPSON ne se démode pas et conserve toujours une excellente valeur à la revente, ce qui est le gage d'un investissement sérieux et intelligent.

LX 800



LX 800 : 2525^F HT
2995^F TTC

Caractéristiques

Méthode d'impression

Matricielle à impact

Vitesse

- 180 cps (épreuve élite)
- 150 cps (épreuve pica)
- 30 cps (courrier élite)
- 25 cps (courrier pica)

Sens d'impression

Bidirectionnel optimisé en texte

Avance ligne

1/6" ou programmable (minimum 1/216")

Saut de page

Programmable de 0 à 255 lignes

Tabulations horizontales

32 programmables

Tabulations verticales

8 canaux VFU programmables de 16 positions

Nombre d'aiguilles

9

Matrice d'impression

Structure

- 9x9 : épreuve pica
- 11x18 : courrier pica

Dimension

2.1x3.1 mm

Jeux de caractères

- Table ASCII, IBM
- 96 caractères ASCII standard
- 13 jeux de caractères internationaux
- 6 caractères programmables (de 58 à 63)
- 2 qualités courrier : Roman et Sans Serif

Densités d'impression

Nombre de caractères par ligne

- Pica normal : 80
- Pica élargi : 40
- Pica condensé : 137
- Elite normal : 96
- Elite condensé : 160

Nombre de caractères par pouce

- Pica normal : 10

- Pica élargi : 5
- Pica condensé : 17
- Elite normal : 12
- Elite condensé : 20

Papier

Paravent

Largeur : 102 à 254 mm

Feuilles séparées

Largeur : 182 à 216 mm

Rouleau

216 ±3

Épaisseur maxi

0.25 (1+2 copies)

En option, la LX 800 peut recevoir soit un bac feuille à feuille (1 bac), soit un support rouleau. Le tracteur est livré en standard.

Interfaces

Standard

Parallèle 8 bits type Centronics

Options

- RS 232 C
- IEEE 488
- Videotex 16 ou 64 Ko
- Twinax pour systèmes 34/36/38
- Coax émulation 3287, 4214

Mémoire tampon

- Standard : 3 Ko
- Option : 32, 64, 128

Rubans

Epson

Type 8750 monochrome (compatible MX, RX, FX 80 colonnes)

Fiabilité

MCBF

3x10⁶ lignes

Tête

100x10⁶ caractères (épreuve)

Ruban

3x10⁶ caractères (épreuve)

(1 caractère en mode épreuve se compose de 14 points en moyenne)

Fonctions spéciales

Du clavier

- Choix d'écritures en qualité courrier ou épreuve
- Choix de la police en qualité courrier
- Chargement automatique d'une feuille

Du capot anti-poussière

Permet de découper les feuilles en utilisation avec le support rouleau papier (réf. 8310)

Conditions d'utilisation

Température ambiante

De 5 °C à 35 °C

Humidité relative

De 10 à 80 %

Alimentation électrique

Tension

220 volts ± 10 %

Fréquence

49,5 - 60,5 Hz

Consommation

120 Va

Dimensions

Largeur

485 mm

Hauteur

103 mm

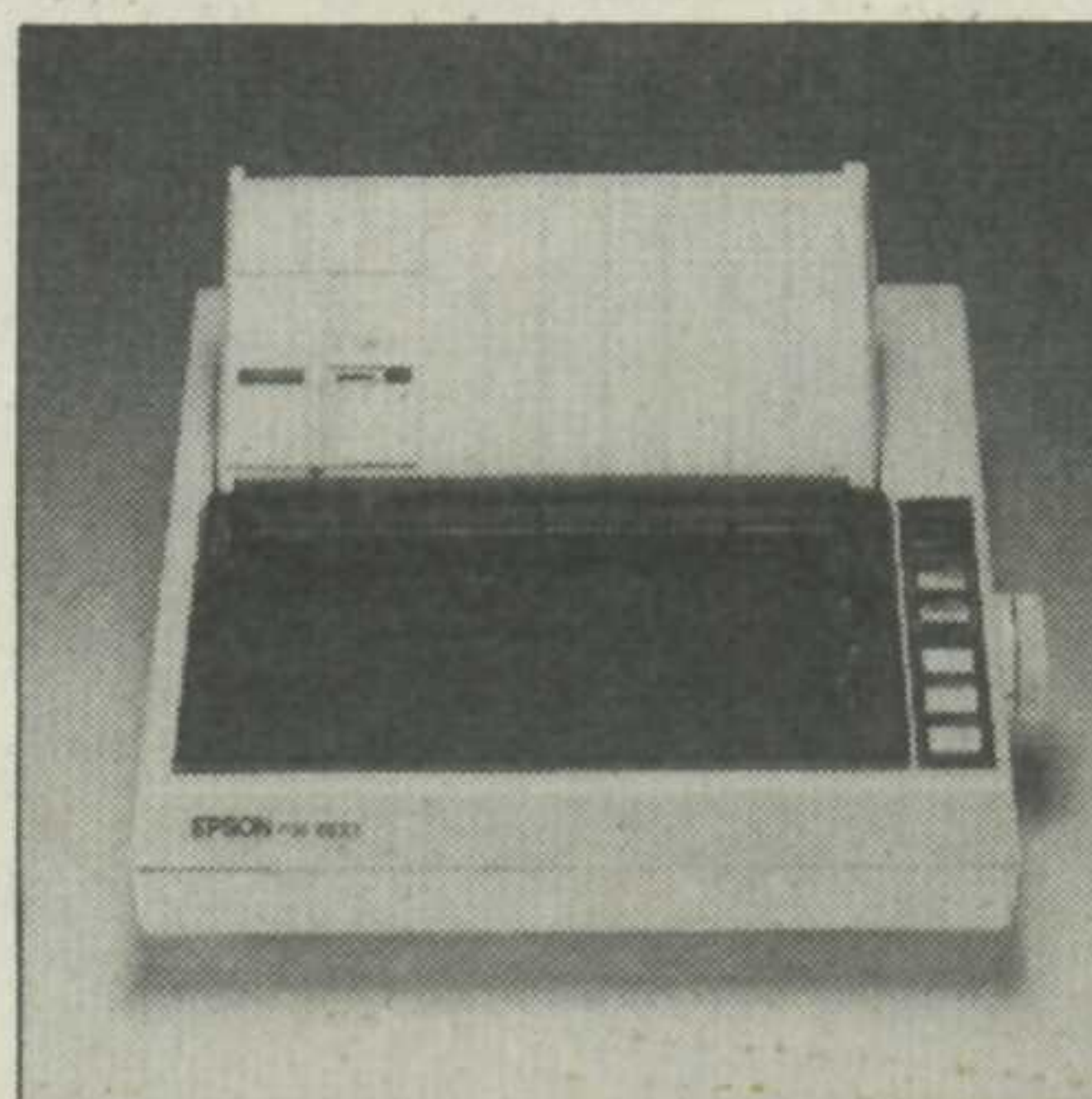
Profondeur

302 mm

Poids

6 kg

FX800/FX1000



FX 800 : 4207,91^F HT
4990^F TTC

Caractéristiques

Méthode d'impression

Matricielle à impact

Vitesse

- 240 cps (épreuve élite)
- 200 cps (épreuve pica)
- 48 cps (courrier élite)
- 40 cps (courrier pica)

Sens d'impression

Bidirectionnel optimisé en mode texte

Avance ligne

1/6" ou 1/8" (minimum 1/216")

Nombre d'aiguilles

9

Matrice d'impression

Structure

- 9x9 (pica), qualité épreuve
- 18x20 (pica), qualité courrier

Dimensions

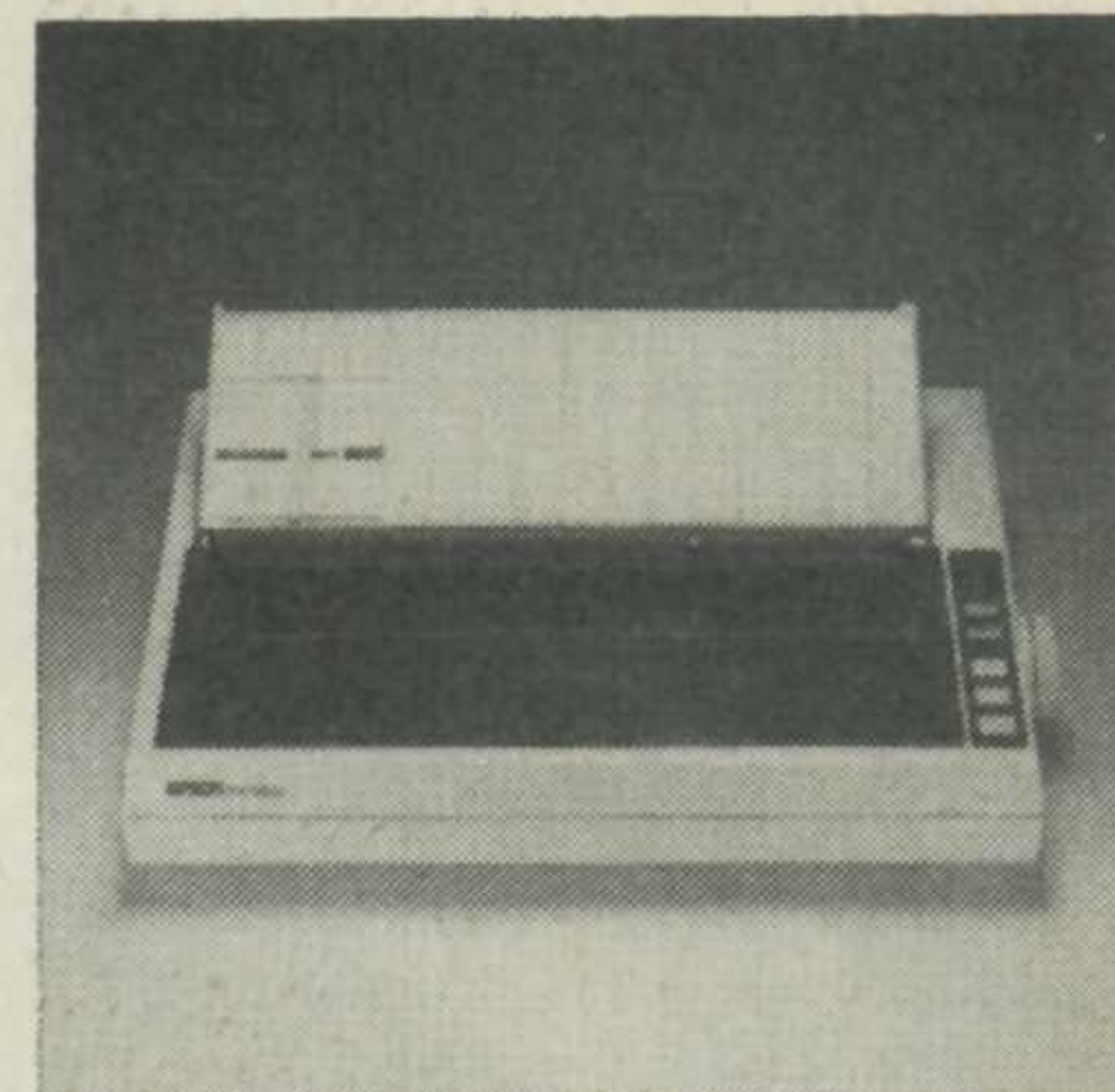
2.1x3.1 mm (pica)

Jeux de caractères

- 13 jeux de caractères internationaux
- 96 caractères ASCII standard
- 256 caractères programmables
- Tables ASCII, IBM en standard
- 2 polices d'écriture : Roman et Sans Serif en standard

Compatibilité double

- ESC/P étendu
- IBM Proprinter



FX 1000 : 5050^F HT
5990^F TTC

Densités d'impression

Caractères par ligne	FX 800	FX 1000
- Pica normal	80	136
- Pica élargi	40	68
- Pica condensé	137	233
- Elite normal	96	163
- Elite condensé	160	272

Caractères par pouce	FX 800 / FX 1000
- Pica normal	10
- Pica élargi	5
- Pica condensé	17.1
- Elite normal	12
- Elite condensé	20

Papier

Paravent	FX 800	FX 1000
- Largeur (mm) :	101-254	101-406.4
- Alimentation standard :	tracteur réglable	

Feuilles séparées	FX 800	FX 1000
- Largeur (mm) :	182-218	182-366
- Alimentation standard :	friction	
- Alimentation optionnelle :	bac feuille à feuille ; FX 800 : réf. 8347 ; FX 1000 : réf. 8348	

Rouleau (friction)	FX 800	FX 1000
- Largeur (mm) :	216 ±3	non disponible

Nombre de copies

3 dont l'original

Épaisseur papier

0,25 mm maxi

Interfaces

Standard

- Parallèle 8 bits type Centronics

Options

- IEEE 488
- RS 232 C avec boucle de courant
- Videotex 16 ou 64 Ko
- Twinax pour systèmes 34, 36, 38
- Coax émulation 3287, 4214

Mémoire tampon

- Standard : 8 Ko
- Options : de 32 à 128 Ko

Rubans

- Epson : réf. 8750, cartouche jetable pour FX 800
- Epson : réf. 8755.M, rechargeable pour FX 1000
- Epson : réf. 8755, cartouche jetable pour FX 1000

Fiabilité

MCBF

5x10⁶ lignes (en dehors de la tête)



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

Tête
100×10⁶ caractères (14 points par caractère)

Ruban
3×10⁶ caractères (14 points par caractère)

Conditions d'utilisation

Température ambiante
De 5 °C à 35 °C

Humidité relative
De 10 à 80 % sans condensation

Alimentation électrique

Tension
220 volts ± 10 %

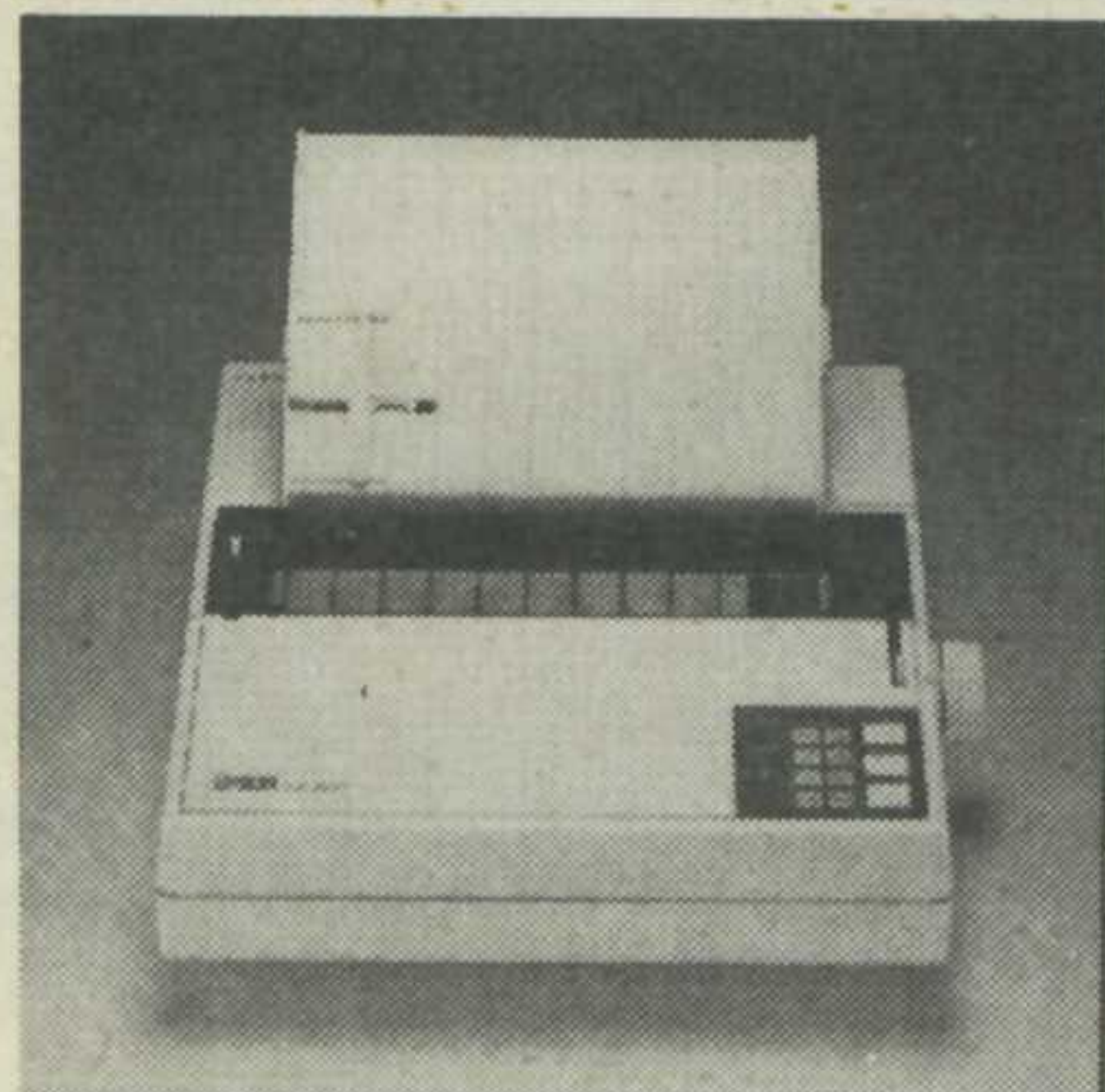
Fréquence
49,5 à 60,5 Hz

Consommation
120 VA

Dimensions

	FX 800	FX 1000
Largeur (avec bouton entraînement papier)		
	419 mm	542 mm
Hauteur		
- Sans tracteur	90 mm	90 mm
- Avec tracteur	141 mm	141 mm
Profondeur		
	334 mm	340 mm
Poids (avec tracteur)		
	7,7 kg	10,1 kg

EX800/EX1000



EX 800 : 5126^F HT
6080^F TTC

Caractéristiques

Méthode d'impression
Matricielle à impact

Vitesse
- 300 cps (épreuve élite)
- 250 cps (épreuve pica)
- 50 cps (courrier pica)

Sens d'impression
Bidirectionnel optimisé à la fois en mode texte et en mode image

Avance ligne
1/6" ou 1/8" (minimum 1/216")

Nombre d'aiguilles
9

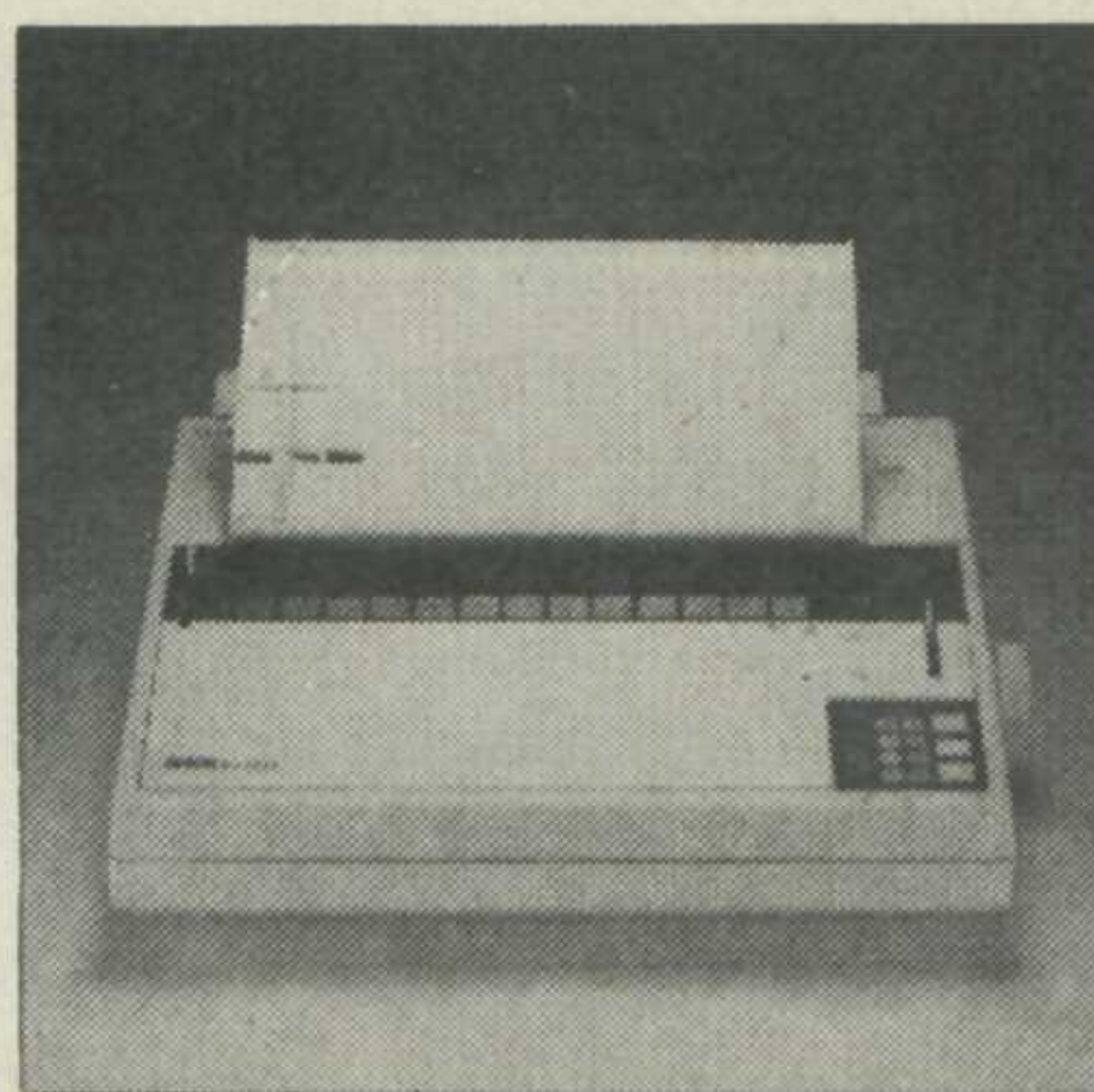
Matrice d'impression

Structure
- 9×9 (pica), qualité épreuve
- 18×18 (pica), qualité courrier

Dimensions
2.1×3.1 mm (pica)

Jeux de caractères

- 13 jeux de caractères internationaux
- 96 caractères ASCII standard
- 256 caractères programmables en qualité épreuve et qualité courrier
- Table ASCII, IBM en standard



EX 1000 : 6355^F HT
7550^F TTC

- Polices d'écriture : Roman et Sans Serif en standard

Compatibilité double

- ESC/P étendu
- IBM Proprinter

Densités d'impression

Caractères par ligne	EX 800	EX 1000
- Pica normal	80	136
- Pica élargi	40	68
- Pica condensé	137	231
- Elite normal	96	163
- Elite condensé	160	272

Caractères par pouce	EX 800 / EX 1000
- Pica normal	10
- Pica élargi	5
- Pica condensé	17.1
- Elite normal	12
- Elite condensé	20

Papier

Paravent	EX 800	EX 1000
- Largeur (mm) :	101-254	101-406
- Alimentation standard : tracteur réglable, bi-directionnel (marche avant / marche arrière)		
Feuilles séparées	EX 800	EX 1000
- Largeur (mm) :	182-218	182-363
- Alimentation standard : friction		
- Alimentation optionnelle : bac feuille à feuille ; 1 bac EX 800 : réf. 8342 ; 1 bac EX 1000 : réf. 8343 ; 2 bacs EX 1000 : réf. 8346		

Rouleau	EX 800	EX 1000
- Largeur (mm) :	216	non disponible
- Support rouleaux, réf. 8310		

Nombre de copies
3 dont l'original

Épaisseur papier
0,16 mm maxi

Interfaces

Standard
- Parallèle 8 bits type Centronics
- RS 232 X-ON / X-OFF,

Options
- IEEE 488
- RS 232 C avec boucle de courant
- Twinax pour systèmes 34/36/38
- Coax émulation 3287, 4214

Mémoire tampon
Standard : 8 Ko, extensible à 32, 64 et 128 Ko

Rubans

- Epson : réf. 8763 (noir)
- Epson : réf. 8764 (4 couleurs)
- Type : cartouches jetables

Kit option couleur

Réf. 8391 P
Installable par l'utilisateur

IMPRIMANTES EPSON

Kit option scanner

Réf. 8392

Installable par l'utilisateur

Fiabilité

MCBF
5×10⁶ lignes (en dehors de la tête)

Tête
100×10⁶ caractères (14 points/caractère)

Ruban
- Noir : 3×10⁶ caractères
- Couleur : 2×10⁶ caractères noir
1×10⁶ caractères cyan
1×10⁶ caractères magenta
1×10⁶ caractères jaune

Conditions d'utilisation

Température ambiante
De 5 °C à 35 °C

Humidité relative
De 10 à 80 % sans condensation

Alimentation électrique

Tension
220/240 volts ± 10 %

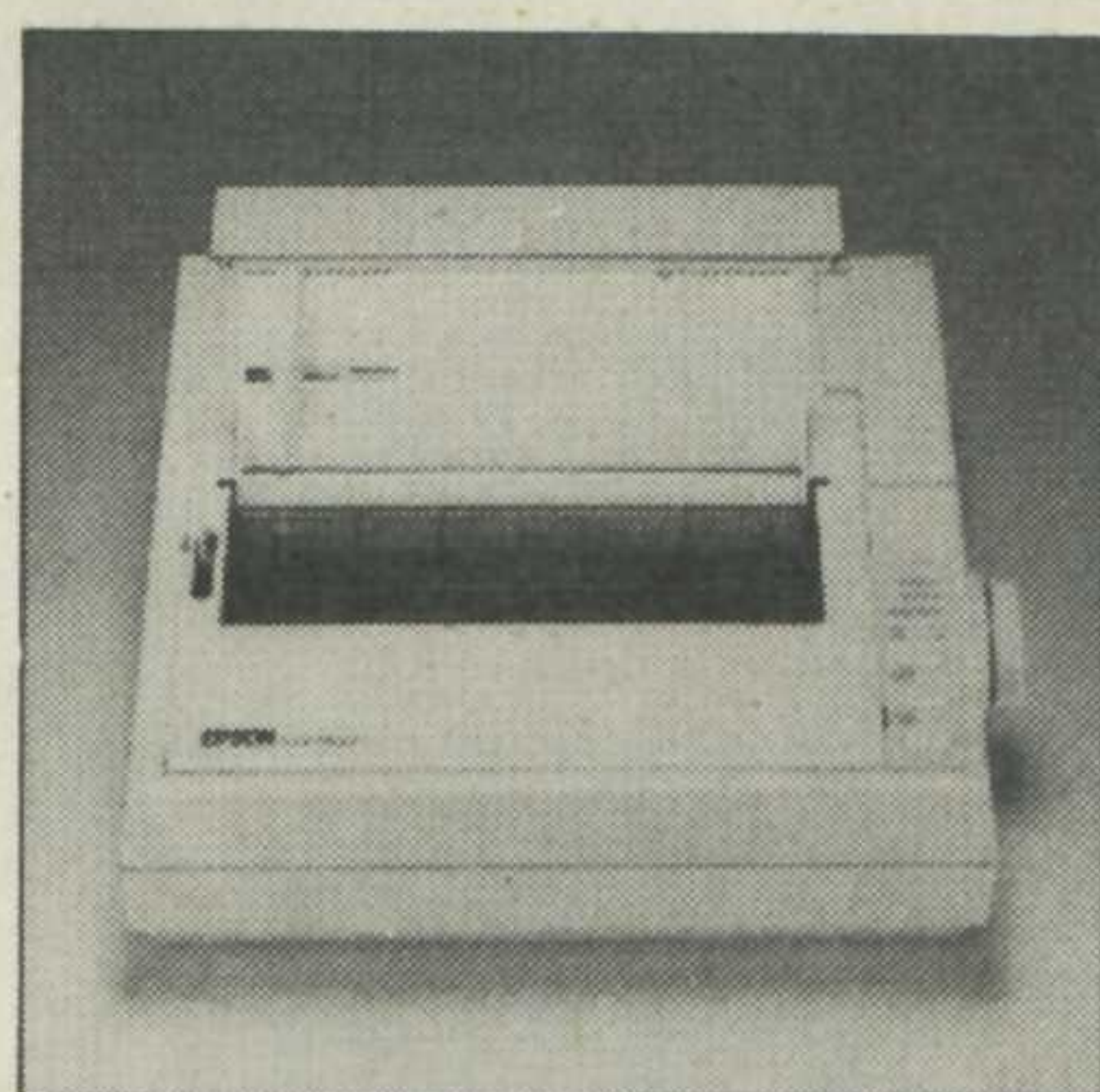
Fréquence
49,5 à 60,5 Hz

Consommation
120 VA maximum

Dimensions

	EX 800	EX 1000
Largeur (avec bouton entraînement papier)		
	447 mm	618 mm
Hauteur		
	119 mm	121 mm
Profondeur		
	378 mm	388 mm
Poids		
	10 kg	11,4 kg

LQ800/LQ1000



LQ 800 : 7130^F HT
8450^F TTC

Caractéristiques

Méthode d'impression
Matricielle à impact

Vitesse
- 180 cps (épreuve pica)
- 72 cps (courrier élite)
- 60 cps (courrier pica)

Sens d'impression
Bidirectionnel optimisé en mode texte

Avance ligne
1/6" ou 1/8" programmable (minimum 1/180")

Saut de page
Programmable de 0 à 127 lignes

Tabulations horizontales
32 programmables

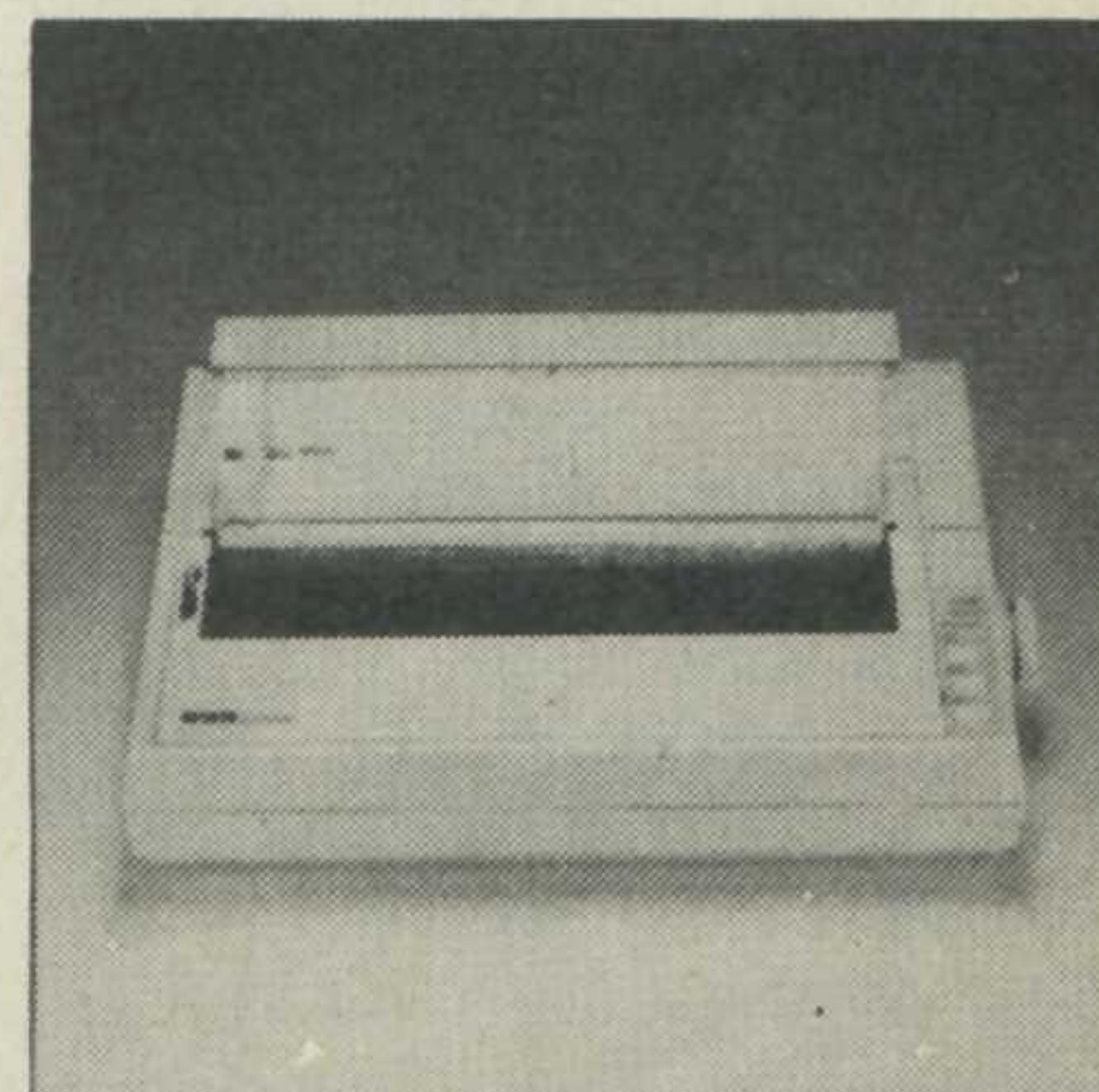
Tabulations verticales
8 canaux VFU programmables de 16 positions

Nombre d'aiguilles
24

Matrice d'impression

Structure
- 9×23 (pica épreuve)
- 29×23 (pica courrier)

Dimensions
2.1×3.1 mm



LQ 1000 : 7990^F HT
9450^F TTC

Jeux de caractères

- Table ASCII IBM
- 96 caractères ASCII standard
- 13 jeux de caractères internationaux
- 128 caractères programmables
- 5 qualités courrier en option par module

Densités d'impression

Caractères par ligne	LQ 800	LQ 1000
- Pica normal	80	136
- Pica élargi	40	68
- Pica condensé	137	233
- Elite normal	96	163
- Elite condensé	160	272

Caractères par pouce	LQ 800 / LQ 1000
- Pica normal	10
- Pica élargi	5
- Pica condensé	17
- Elite normal	12
- Elite condensé	20

Options
- RS 232 C avec X-ON/X-OFF et boucle de courant
- IEEE 488
- Videotex 16 ou 64 Ko
- Twinax pour systèmes 34, 36, 38
- Coax émulation 3287, 4214

Mémoire tampon
- Standard : 7 Ko
- Option : 32, 64 ou 128 Ko

Papier

Paravent	LQ 800	LQ 1000
Largeur (mm)	102-254	102-406

Feuilles séparées	LQ 800	LQ 1000
Largeur (mm)	182-216	182-364

Rouleau	LQ 800	LQ 1000
Largeur (mm)	216 ± 3	

Épaisseur maxi
0.10 (1+1 copie)

En option, la LQ800 et la LQ1000 peuvent recevoir un bac feuille à feuille ou bien un tracteur tirant. Seule la LQ800 peut recevoir un support rouleau papier

Interfaces

Standard
- Parallèle : 8 bits type Centronics
- RS 232 C DIN 6 broches



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

DPT IMPRIMANTES

OPTIONS EPSON

8304 Tracteur LX 80/LX 86/LX 90	296 ^F TTC
8301W Tracteur FX 80+/FX85	332 ^F TTC
7303 Tracteur LQ 800	509 ^F TTC
7304 Tracteur LQ 1000	628 ^F TTC
8303 Tracteur LQ 1500	687 ^F TTC
8305 Tracteur IX 800	260 ^F TTC
8302 Tracteur SQ 2000	723 ^F TTC
7305 Tracteur SQ 2500	818 ^F TTC
8307 Tracteur tirant EX 800	770 ^F TTC
8308 Tracteur tirant EX 1000/LQ 2500	818 ^F TTC
8338 Bac LX 80/LX 86/LX 90	948 ^F TTC
8331 Bac FX 80+/FX 85	2229 ^F TTC
8347 Simple bac FX 800/LQ 800	1779 ^F TTC
8348 Simple bac FX 1000/LQ 1000	2194 ^F TTC
8342 Simple bac EX 800	1790 ^F TTC
8343 Simple bac EX 1000/LQ 2500	2306 ^F TTC
8346 Double bac EX 1000/LQ 2500	4008 ^F TTC
8334 Simple bac LQ 1500	3712 ^F TTC
8344 Double bac LQ 1500	6700 ^F TTC
8335 Simple bac SQ 2000	3688 ^F TTC
8345 Double bac SQ 2000	6653 ^F TTC
7336 Double bac SQ 2500	4139 ^F TTC
8391 P Kit option couleur EX 800/EX 1000	735 ^F TTC
8391 E Kit option couleur LQ 2500	818 ^F TTC
8311 Support rouleau P80S/P80X	142 ^F TTC
8312 Support rouleau LX80/LX86/LX90	332 ^F TTC
8310 Support rouleau FX85, LQ800, EX800, FX800, LX800	332 ^F TTC
7694 Module Diablo 630 (pour LQ800/1000)	972 ^F TTC
7695 Module IBM 5152 (pour LQ800/1000)	972 ^F TTC

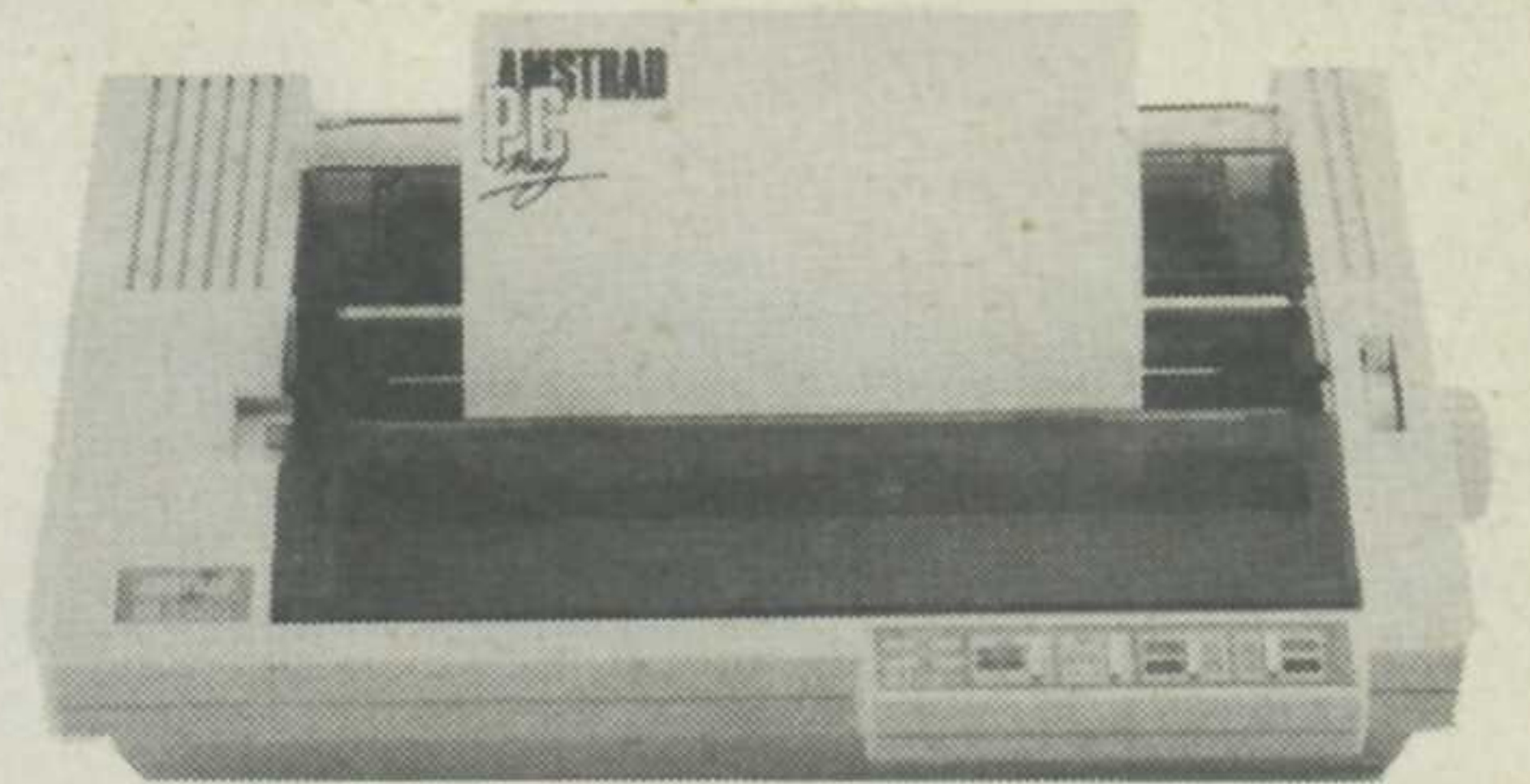
IMPRIMANTE AMSTRAD LQ 3500

La LQ 3500 est une imprimante matricielle, 24 aiguilles, 80 colonnes (chariot court) qui vous assure une qualité courrier très proche d'une imprimante à marguerite. Sa rapidité, 160 CPS en listing et 54 CPS en NLQ (Near Letter Quality) lui donne une place intéressante pour une utilisation personnelle. Son originalité est son tableau de contrôle en façade à la façon des imprimantes "STAR". Il est certain que pouvoir commander un certain nombre de fonctions directement sur l'imprimante plutôt que de passer par un logiciel confère un meilleur confort d'utilisation.

Ces touches de façade permettent :

- a) avance ligne ;
- b) avance page ;
- c) qualité listing ;
- d) qualité courrier.

La sélection du mode courrier est signalé par deux bibs, un seul bib signalant le mode listing. L'entraînement se fait par friction ou tracteur. Un guide papier est fourni avec l'imprimante. Il permet, en position haute, l'introduction automatique d'une



3990 F

paiement en 4 fois sans intérêt
après acceptation du dossier (CETELEM)

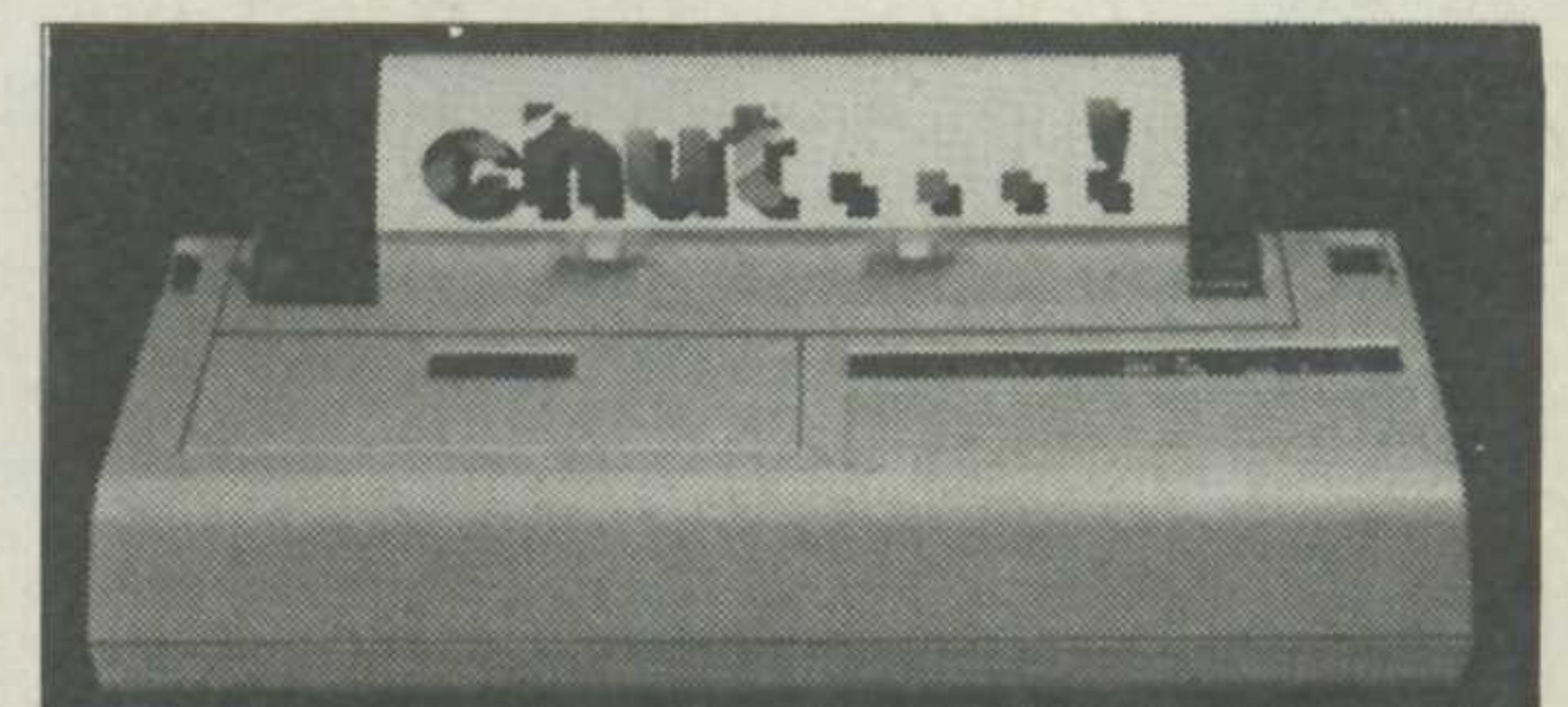
feuille de papier machine. Le buffer d'impression est de 7 Ko. Les différents caractères résidant dans la machine sont : pica, élite, condensé, double largeur avec toute options : indice, exposant, italique, gras, soulignement. L'interface parallèle est compatible EPSON et IBM, c'est-à-dire que vous pourrez tout aussi bien brancher un 464, un 6128, un PC 1512 ou un Atari. La configuration par défaut se fait à l'arrière de la machine au moyen de microswitchs facilement accessible.

IMPRIMANTE OKIMATE 20

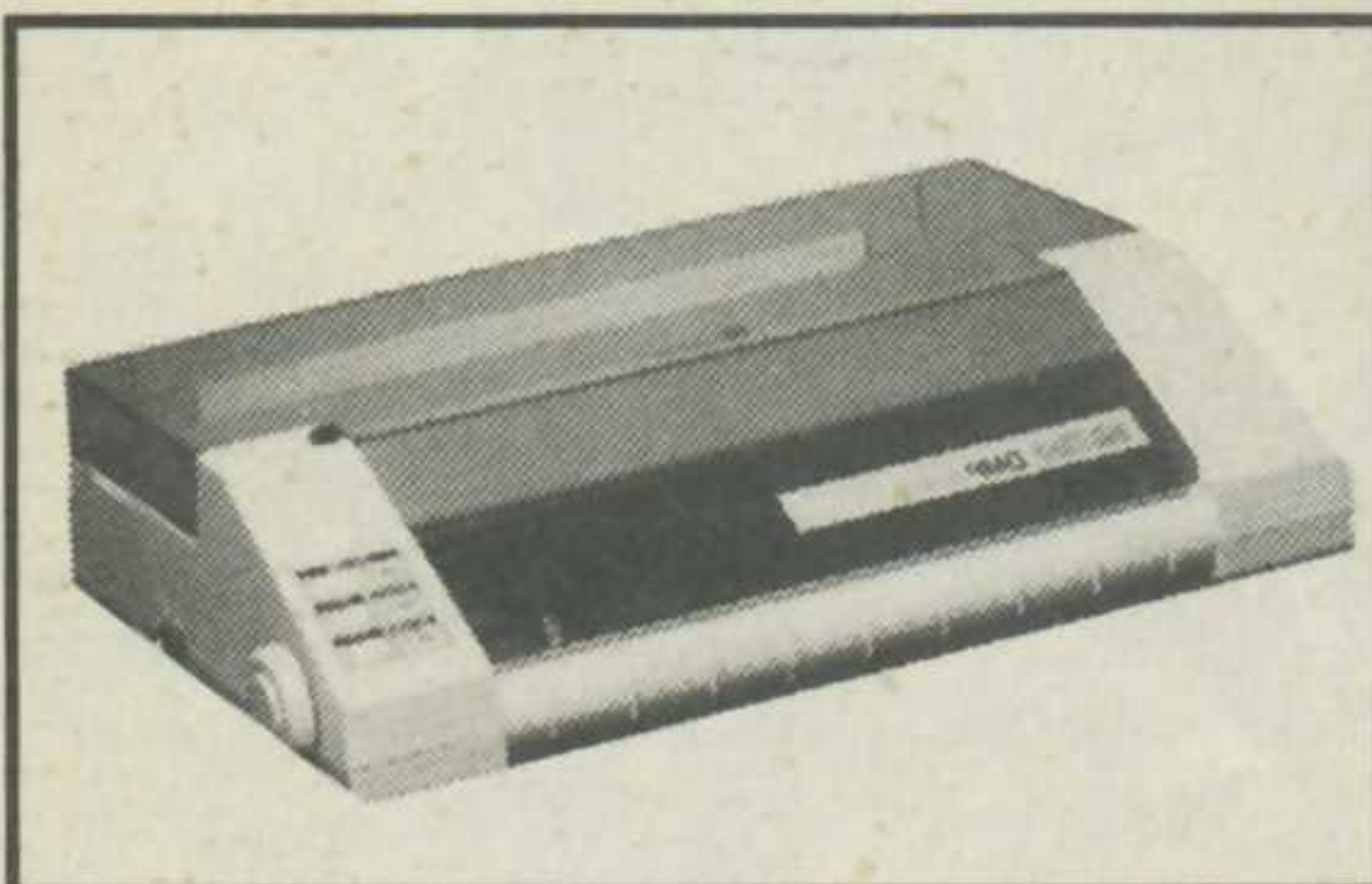
OKIMATE 20 + INTERFACE PC + LOGICIEL
DE RECOPIE D'ECRAN COULEUR CSP + CABLE
PC + 1 RUBAN COULEUR + 1 RUBAN N/B
2995^F

IMPRIMANTE 4 COULEURS : adaptable aux ordinateurs PC et compatibles, la nouvelle imprimante OKIMATE vous offre l'esthétique, le confort du silence, les performances techniques et la performance prix.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES : qualité listing à 80 CPS. Qualité courrier à 40 CPS. Graphiques (144x144 points/pouce). Tabulations verticales et horizontales. Caractères élargis. 10 polices de caractères nationaux. Mémoire tampon de 4Ko. Tête d'impression enfichable. Jeu de caractères téléchargeables. Entraînement à picots réglables. Impression : transfert thermique. Largeur de papier de 254mm pour alimentation continue ou feuille à feuille. Possibilité d'imprimer jusqu'à 100 nuances.



Imprimante AMSTRAD DMP 3160



TARIF GENERAL
IMPRIMANTE DMP 3000 PC
2290^F

A CREDIT CETELEM
490 F au comptant +
9 mensualités de 220 F
TEG : 18,24 % - Coût total du
crédit avec assurance : 180 F

La super imprimante au rapport qualité/prix/performance stupéfiant, comme toute la gamme 1512. Jugez donc vous même en lisant les caractéristiques techniques ci-dessous.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Système d'impression :
impact matrices
Vitesse : caractère normal 160 CPS
double caractère 52 CPS
Dim. caractères (normal) :
2,1x2,55mm
Styles et dimensions possibles :
Pica, Elite, Condensé, Large, etc...
Papier : feuille à feuille ou rouleau.

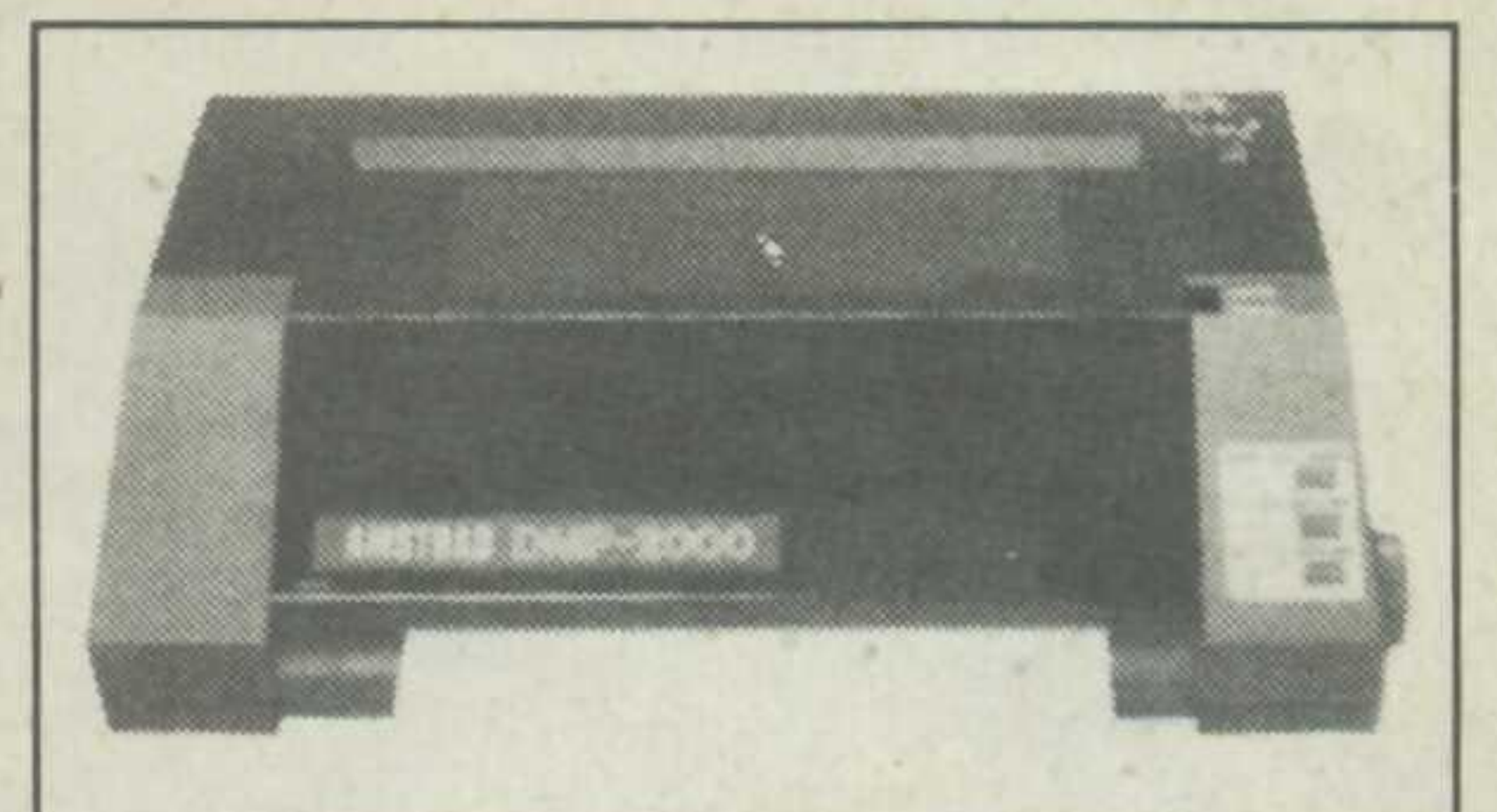
Entraînement : traction et friction.
Nombre de copies :
2 (papier autocopiant).
Interface : parallèle Centronics.
Alimentation : 220/240V.
Dimensions (LxHxP) :
400x250x100mm.
Poids : 4,2 kg.

Imprimante Amstrad DMP 2160

TARIF GENERAL

1690^F

A CREDIT CETELEM
9 mensualités de 205,40 F
TEG : 18,24 % - Coût total du
crédit avec assurance : 171,10^F



DMP 2160 AMSTRAD, IMPRIMANTE MATRICIELLE
La DMP 2160 est un succès de plus dans la gamme des produits de haute qualité et peu coûteux d'AMSTRAD.

Elle allie l'adaptabilité d'un jeu d'instruction de logiciel standard à la compétence technique d'AMSTRAD et à un prix exceptionnel. On peut utiliser l'alimentation feuille à feuille ou en continu et le traceur ingénieux facilite l'insertion et l'alignement du rouleau d'entraînement du papier. La vitesse d'impression est de plus de 100 caractères par seconde. Le choix étendu des tailles et des styles de caractères ainsi qu'un jeu complet de caractères ASCII et internationaux vous aideront à résoudre vos problèmes d'impression. De plus, la réalisation de graphiques adressables au niveau du point et des codes de fonctions compatibles avec Epson standard,

permettront à la DMP 2160 de fonctionner directement avec la plupart des logiciels, y compris les programmes de traitement de texte, les graphiques, les vidages d'écran, etc.

La DMP 2160 fonctionne avec tous les ordinateurs AMSTRAD (ou autres) qui possèdent une interface parallèle Centronics standard incorporée. Cette imprimante constitue un excellent complément pour les ordinateurs AMSTRAD de la gamme CPC. Très complète et très performante, elle nous apparaît également robuste et bien construite. Par rapport à des marques très spécialisées dans les imprimantes, telles Epson ou Centronics, il est certain qu'elle fait largement le poids. Nous ne connaissons pas son fabricant d'origine, mais nous savons qu'elle est fabriquée à Hong-Kong alors que ses rivaux sont d'origine japonaise.



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

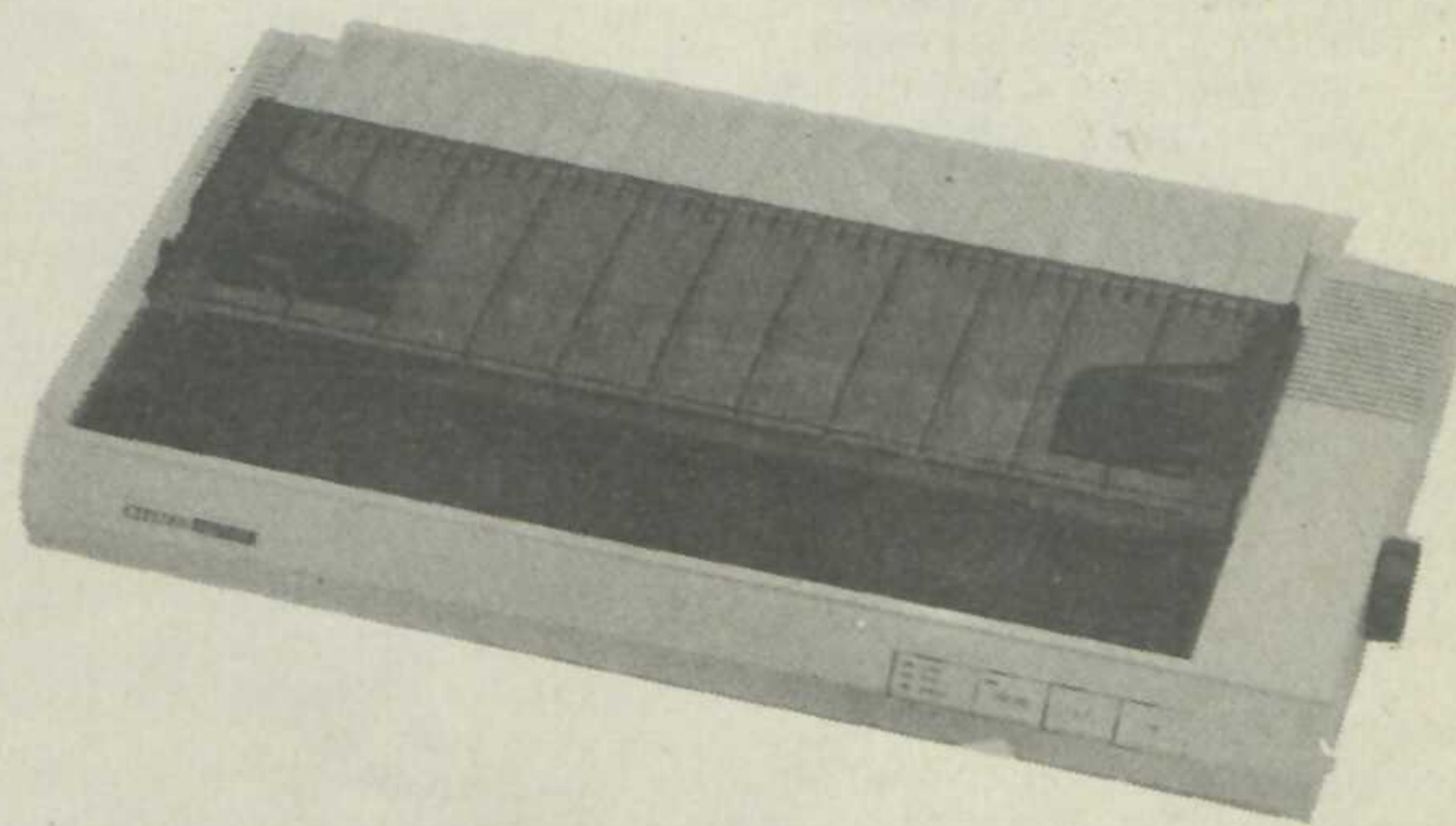
Dpt IMPRIMANTES

IMPRIMANTE CITIZEN MSP 15E

Imprimante rapide et adaptable, la CITIZEN MSP-15E est élégante et facile d'emploi. Elle a été conçue et fabriquée avec le plus grand soin dans la finition que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres. Une ergonomie attractive dans tous les environnements informatiques. Imprimante facilement adaptable à toutes les applications, la MSP-15E est facile d'emploi et silencieuse. Grâce à sa qualité et à sa fiabilité, elle est garantie 2 ans. Qualité informatique : 160 cps. Qualité courrier : 40 cps. Compatibilité de base : IBM et EPSON. Possibilité de graphisme par points. 8K Buffer. Espace-ment proportionnel.

L'imprimante CITIZEN MSP est sans aucun doute le nec plus ultra des imprimantes matricielles. Compatible avec la plupart des micro-ordinateurs actuels, elle accepte une multitude d'applications, exploitables avec les logiciels du commerce ou avec vos propres programmes. La MSP offre toutes les fonctions d'impression que l'on peut attendre d'une imprimante matricielle de haut niveau : impression expansée, compressée, caractère gras, double frappe, italique, indices et exposants. Ajoutons à cela la qualité courrier, l'impression en négatif (caractères blancs sur fond noir), la double hauteur des caractères, les jeux de caractères nationaux intégrés et le graphisme par lignes — sans oublier les graphismes par points dans six densités graphiques différentes. Créez votre propre sigle, elle peut l'imprimer. Vous pouvez même concevoir votre jeu de caractères. Et en plus, elle est très rapide. A 160 caractères par seconde, le travail d'impression ne sera

désormais plus un pensum. Grâce à son buffer 8Ko, vous pouvez poursuivre votre travail sur l'ordinateur, tandis que la MSP imprime. La MSP CITIZEN, c'est aussi deux imprimantes en une : l'imprimante EPSON FX et l'imprimante graphique IBM. Il suffit de modifier la position d'un commutateur.

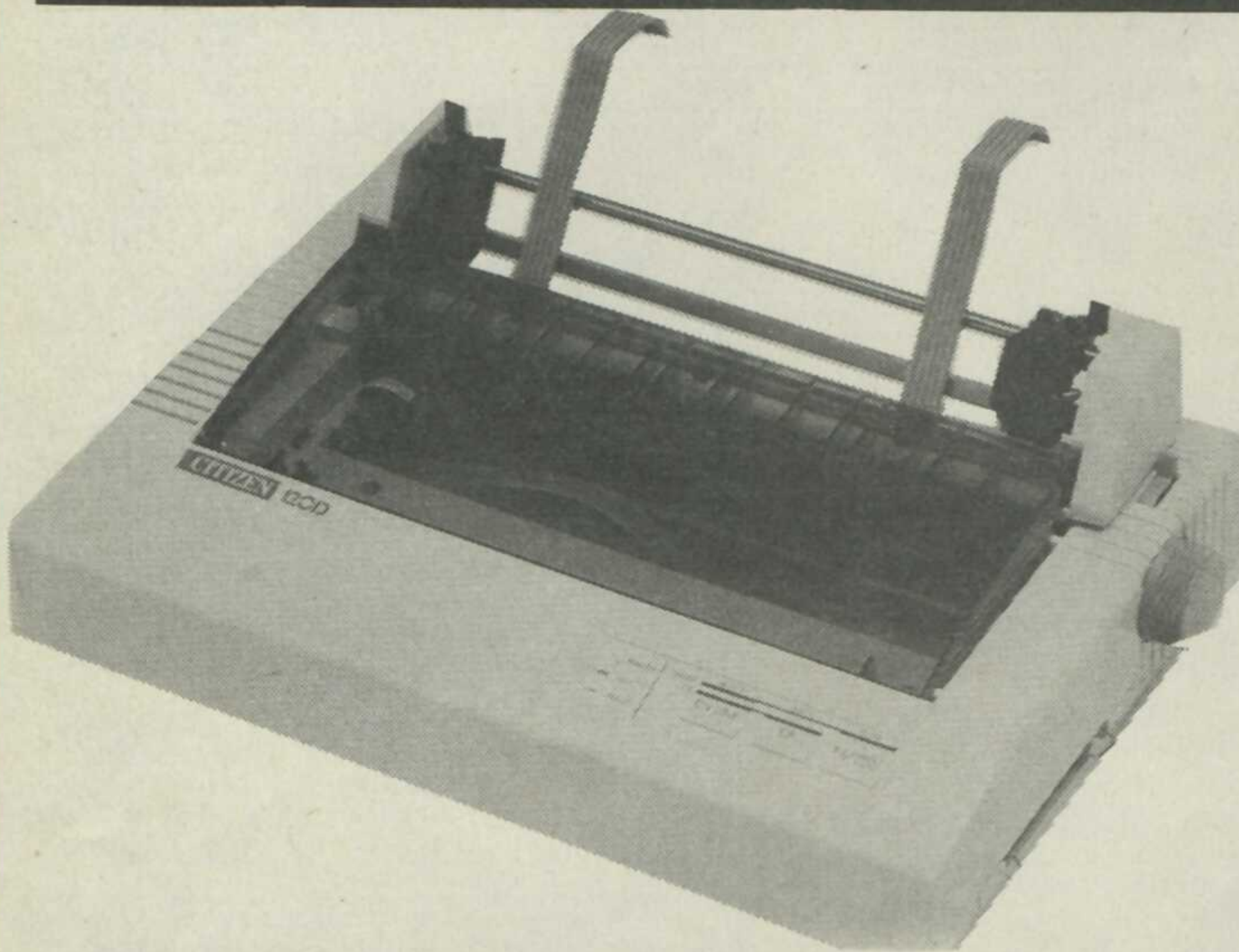


TARIF GENERAL
IMPRIMANTE CITIZEN MSP 15E

3995F

A CREDIT CETELEM
595 F au comptant +
9 mensualités de 417,80 F
TEG : 18,24 % - Coût total du
crédit avec assurance : 360,20 F

IMPRIMANTE CITIZEN 120D



L'imprimante CITIZEN 120D offre pour tous les utilisateurs la qualité et le plus grand soin dans la finition que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres. Compacte, fiable, haute qualité d'impression et nombreuses fonctions résidentes en standard, que seul CITIZEN garantit pendant 2 ans, sont les atouts majeurs qui rendent l'imprimante 120D indispensable à tous les utilisateurs d'informatique.

Vitesse d'impression en qualité informatique : 120 cps. Vitesse d'impression en qualité courrier : 25 cps. Compatibilité de base : IBM et EPSON. Interface en cartouche. Alimentation papier en friction et traction. Imprimante compacte. En option : dispositif d'alimentation feuille à feuille.

TARIF GENERAL
IMPRIMANTE CITIZEN 120 D

1799F

A CREDIT CETELEM
199F au comptant
+ 6 mensualités de 286,30F
TEG : 18,24% - Coût total du
crédit avec assurance : 117,80F

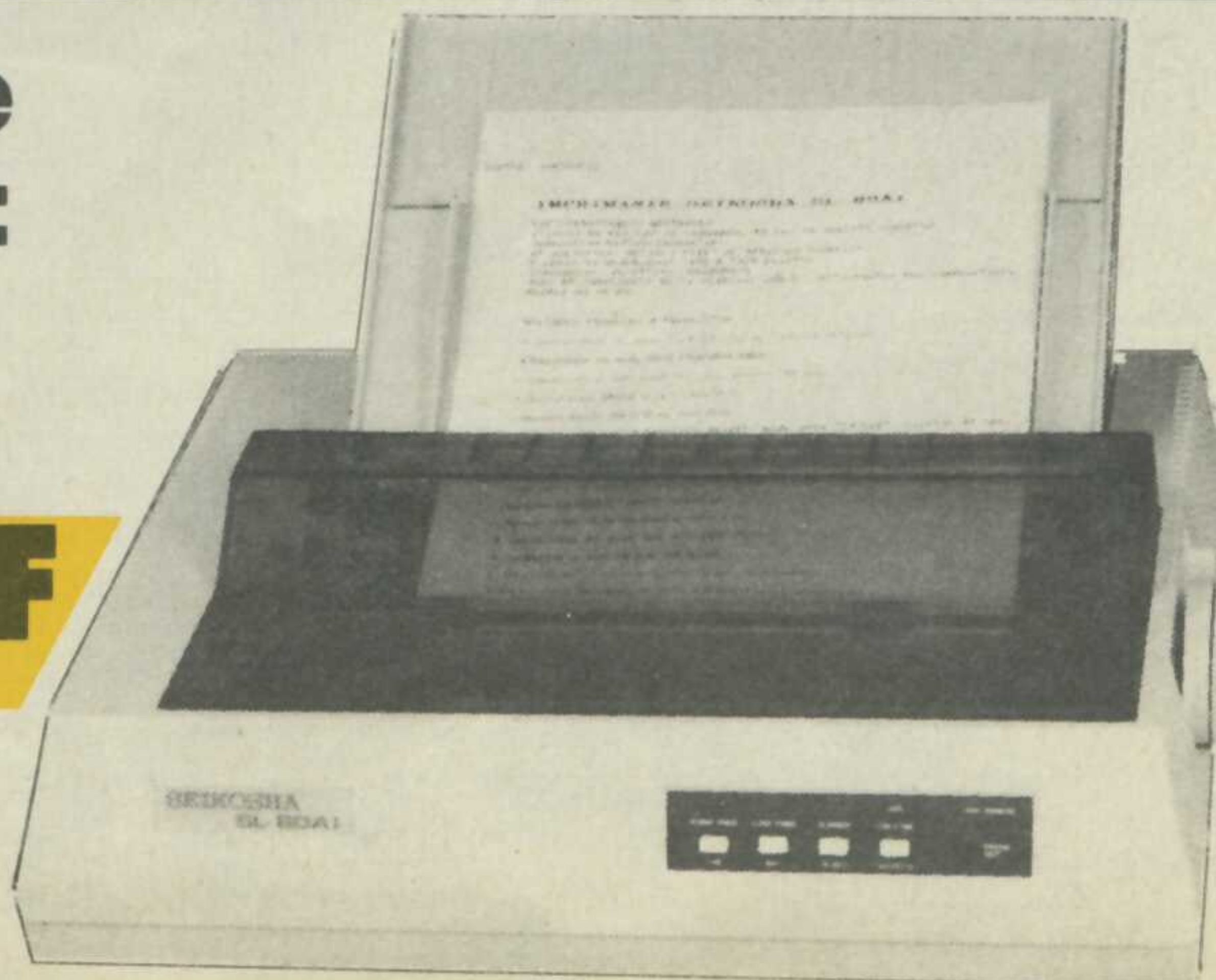
IMPRIMANTE SEIKOSHA SL-80-AI

LE MONSTRE ! Une imprimante 24 aiguilles à moins de 3900F :

- Tête d'impression à 24 aiguilles
 - Qualité courrier LQ à 45 cps
- Vitesse d'impression à 135 cps en listing (PICA 10 cpi)
 - Compatible IBM* et EPSON* LQ 1500
 - Entrée parallèle Centronics
 - Mémoire de 16k-octets
 - Caractères téléchargeables
- Entraînement traction ou friction (tracteur fourni)
 - Bac introducteur de feuilles en option.

Option bac feuille à feuille : 1540F TTC

3895F



IMPRIMANTE STAR NL-10

Les performances techniques offertes par l'imprimante **STAR NL-10** à l'utilisateur d'un micro-ordinateur sont éloquentes : deux vitesses d'impression, impression proche qualité courrier, introduction semi-automatique de feuilles individuelles, possibilité de définir des caractères particuliers et beaucoup d'autres choses. Cependant ce qui la caractérise le plus, c'est sa flexibilité d'utilisation. Grâce au principe de la cartouche d'interface, l'imprimante se raccorde à la plupart des micro-ordinateurs commercialisés, et ceci sans changement important du logiciel et sans introduction de caractères de contrôle supplémentaire. L'imprimante **NL-10** est vraiment une superstar.

L'imprimante **NL-10** avec ses performances se situe, dans sa catégorie de prix, parmi le peloton de tête. Elle réunit tous les avantages que l'on attend aujourd'hui d'une imprimante professionnelle. C'est un produit techniquement confirmé et conforme au standard de qualité qui fait la renommée des imprimantes **STAR**. La tête d'impression, par exemple, possède une durée de vie bien supérieure aux imprimantes comparables. Justement, c'est avec la tête d'impression que **STAR** montre ce qu'on entend par précision : des aiguilles parfaitement calibrées qui

mettent les points sur le papier. Le point est plus gros, ce qui se traduit par un graphisme continu du caractère. En qualité courrier cet effet est renforcé en décalant légèrement les points lors du deuxième passage. Le résultat : une qualité d'impression se confondant avec l'écriture d'une machine à écrire ou d'une imprimante à roue d'impression.

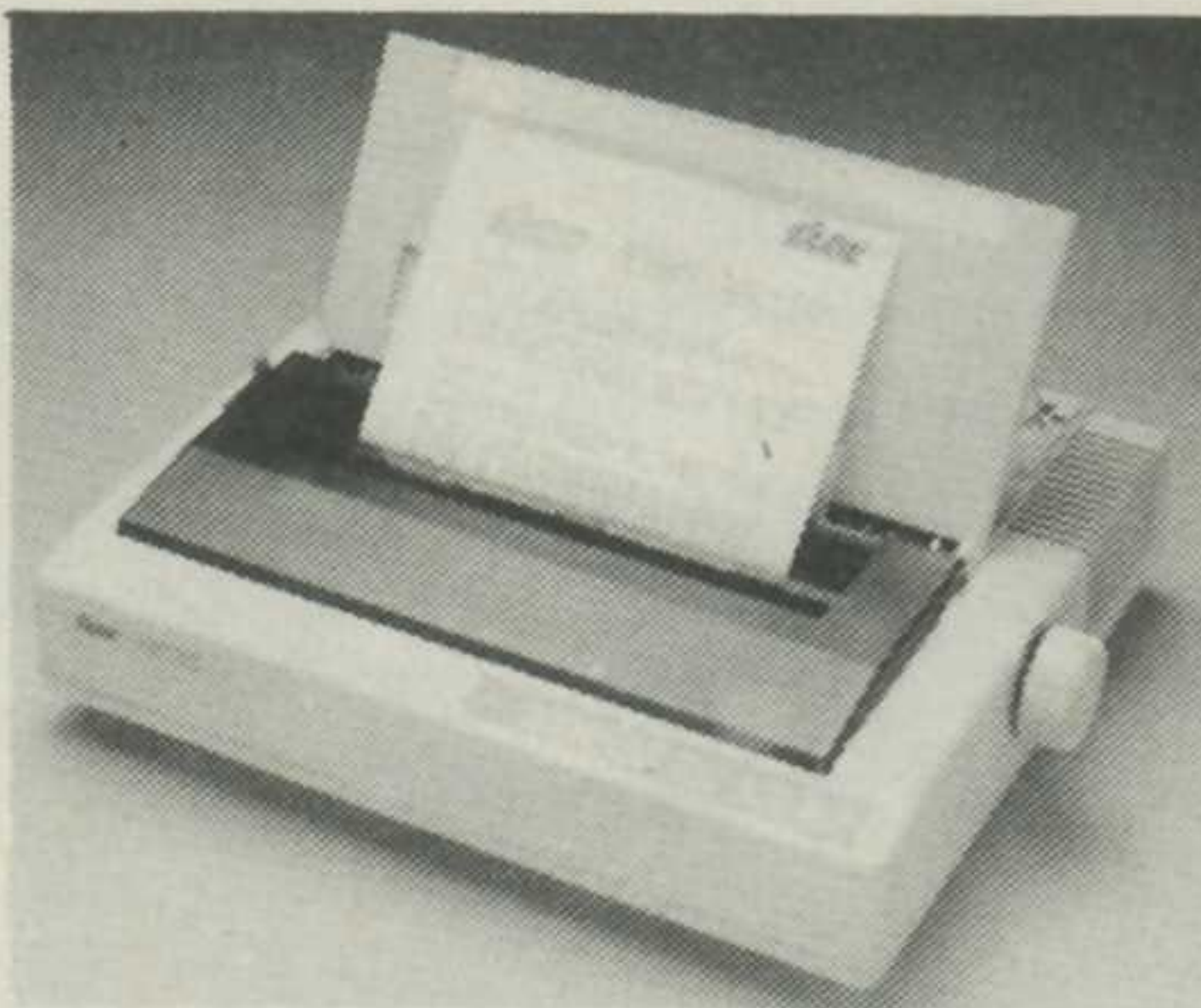
Deux vitesses d'impression : pour l'écriture courante (listing) et pour la qualité courrier.

L'imprimante **NL-10** édite des programmes complets, des notes internes, des statistiques à la vitesse de 120 caractères par seconde. En qualité courrier (NLQ = Near Letter Quality), la vitesse est de 30 caractères par seconde pour une définition du caractère de 18 x 23 points. Si vous le désirez, vous pouvez imprimer cela en italique (selon le modèle de cartouche d'interface).

Il est bien entendu que l'imprimante **NL-10** réalise aussi des graphiques, des diagrammes et des dessins techniques. La résolution en mode graphique dépend de la cartouche d'interface utilisée.

Cartouches d'interface : la compatibilité en un tour de main.

L'imprimante **NL-10** ne possède pas d'interface intégrée fixe. Elle dispose d'un jeu de cartouches d'interface enfi-



chables. Ces interfaces sont choisies en fonction du type de micro-ordinateurs auquel l'imprimante doit être raccordée. Chaque cartouche d'interface possède le système complet d'exploitation avec les jeux de caractères et les codes de contrôle. Jamais la compatibilité n'a été rendue aussi simple. L'imprimante forme un tout avec le micro-ordinateur. Vous économiserez beaucoup de temps de programmation.

L'imprimante **NL-10** se raccorde pratiquement à tous les micro-ordinateurs actuellement commercialisés. Même si dans votre société, le service A dispose d'un micro-ordinateur différent du service B, il suffit de changer la cartouche d'interface pour être compatible.

avec cartouche interface parallèle
Atari ST, Amstrad CPC, Amstrad PC
PC compatibles

2695^F TTC

BAC FEUILLE A FEUILLE : 890^F TTC

Les problèmes de communication sont inconnus avec l'imprimante **NL-10**. Le raccordement à un micro-ordinateur familial ne pose aucune difficulté ; vous trouverez la cartouche d'interface adaptée.

Actuellement les cartouches d'interface parallèle, IBM et COMMODORE sont disponibles. **NL-10** est la partenaire idéale pour votre micro-ordinateur. L'imprimante **NL-10** comprend, bien sûr, les codes de contrôle EPSON.

Papier continu ou feuille à feuille ?

Pas de soucis, l'imprimante **NL-10** est conçue pour imprimer des feuilles individuelles et du papier continu. Ce qui la caractérise, c'est l'introduction semi-automatique de feuilles individuelles avec laquelle il est également possible d'insérer le papier continu. En option, l'imprimante **NL-10** peut être équipée d'un introducteur automatique feuille à feuille à un bac.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

	Cartouche d'interface		
	parallèle	IBM	Commodore
Mécanisme d'impression			
Procédé d'impression :	imprimante matricielle à aiguilles		
Tête d'impression :	à 9 aiguilles		
Diamètre des aiguilles :	env. 0,3 mm		
Vitesse d'impression :	120 caractères/seconde en mode listing 30 caractères/seconde en NLQ		
Sens d'impression :	bidirectionnel, optimisé en mode listing unidirectionnel en mode NLQ et graphique		
Interligne :	1/6, 1/8, 7/72, n/72, n/216 de pouce		
Mémoire-tampon (entrée) :	5K-octets minimum	5K-octets minimum	1 ligne

Jeux de caractères/Nombre de caractères

	4 de 96	2 de 96	3 de 96
Caractères ASCII :	4 de 96	2 de 96	3 de 96
Caractères internationaux :	11	11	11
Impression proportionnelle :	oui	oui	oui
Caractères redéfinissables :	96	96	96
Mode graphique (Commodore) :	-	-	2 de 192
Mode Business (Commodore) :	-	-	2 de 192
Caractères spéciaux IBM :	-	81	-
Caractères graphiques IBM :	-	52	-
Sélection du jeu de caractères internationaux :	par logiciel, 8 directement par micro-interrupteurs		

Caractères par ligne/par pouce

Pica :	80/10		
Pica comprimé :	136/17		
Pica élargi :	40/5		
Pica comprimé élargi :	68/8,5		
Elite :	96/12		
Elite comprimé :	160/20	160/20	-
Elite élargi :	48/6		
Elite comprimé élargi :	80/10	80/10	-

Graphisme du caractère

Mode listing (listing) :	9 x 11		
Mode qualité courrier (NLQ) :	18 x 23		
Impression proportionnelle :	9 x n		
Graphique IBM :	-	12 x 6	-
Mode graphique (points/pouce) :	-	-	7 x 60
	-	-	7 x 120
	8 x 60	8 x 60	8 x 60
	8 x 72	8 x 72	-
	8 x 80	8 x 80	-
	8 x 90	8 x 90	-
	8 x 120	8 x 120	8 x 120
	8 x 120	8 x 120	8 x 120
grande vitesse	grande vitesse	grande vitesse	grande vitesse
	8 x 240	8 x 240	8 x 240
	9 x 60	9 x 60	-

Mise en page

Saut de ligne :	programmable jusqu'à 255 lignes		
Tabulation horizontale :	40 positions	40 positions	40 positions
Tabulation verticale :	16 positions	16 positions	20 positions
Papier			
Vitesse de l'avance-papier :	16 lignes/seconde		
Entraînement du papier :	par friction, par traction (picots), introduction semi-automatique de feuilles individuelles		
Largeur du papier :	en continu de 10 à 25 cm en feuille de 14 à 21 cm		

	Cartouche d'interface		
	parallèle	IBM	Commodore
Ruban-encreur			
Couleur :	noire		
Type :	cassette-encreuse		
Durée de vie :	environ 3 millions de caractères		

Interfaces

Module enfichable. L'imprimante est pilotée par la cartouche d'interface avec les jeux de caractères, les codes de contrôle, etc.			
Centronics compatible avec Epson	Centronics compatible avec IBM-PC, imprimante graphique IBM	Commodore compatible à l'imprimante ASCII MPS 803	

Tableau de touches

	Sur action des touches, choix de très nombreuses fonctions
--	--

Alimentation

Tension :	220 V, 50/60 Hz
-----------	-----------------

Appareil

Dimensions (l x p x h) :	400 x 336 x 104 mm
Poids :	environ 6,6 kg
Niveau sonore pendant l'impression :	58,7 dB selon DIN 45 635, § 19

Option

Introducteur automatique feuille à feuille :	à 1 bac
Interfaces :	parallèle, IBM, Commodore

Particularités

cartouches d'interface (parallèle, IBM, Commodore)
introduction semi-automatique de feuilles individuelles
impression en double et quadruple hauteur et largeur
impression listing (normal) et qualité courrier
fonction hex dump
auto-test
tableau de touches
micro-interrupteurs facilement accessibles,
soulignage continu, impression caractères gras
caractères élargis, italique...
caractères redéfinissables

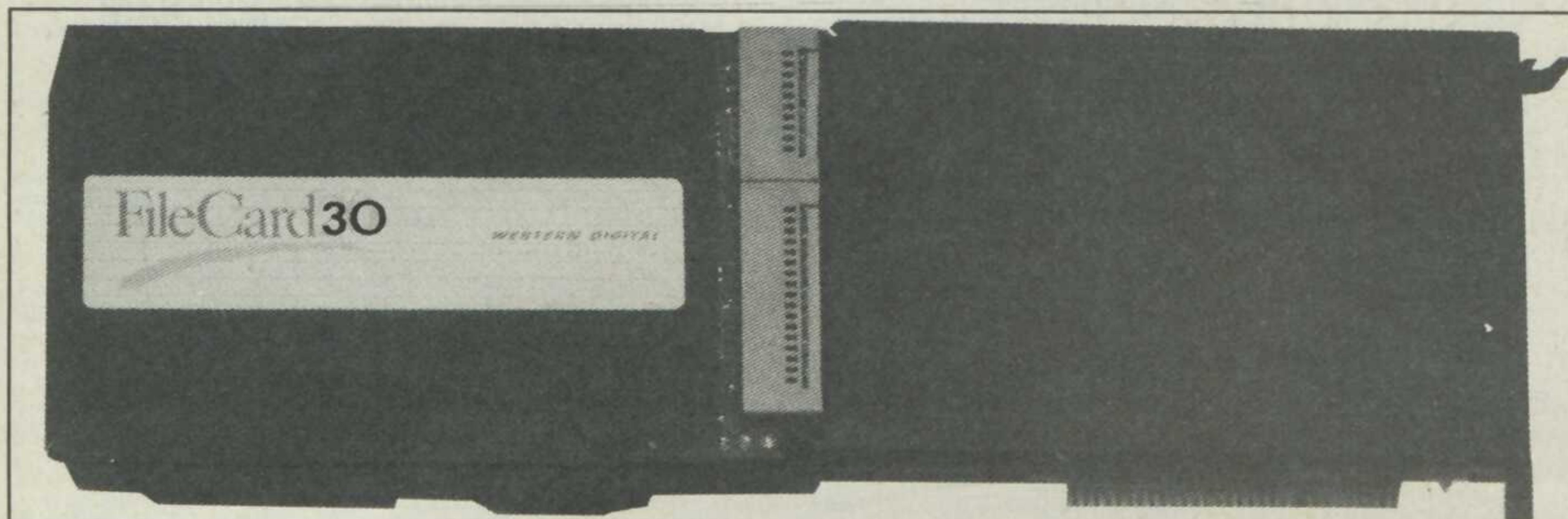


10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

EXTENSIONS POUR PC ET COMPATIBLES

FILECARD 30 MO

**Carte Disque Dur
WESTERN DIGITAL**



LA TECHNIQUE WESTERN DIGITAL A UN PRIX GENERAL

Simplicité, puissance et prix imbattable encore une fois proposés par GENERAL : la **FILECARD 30 Mo pour PC et compatibles 1512 XT/AT**. Cette FILECARD de Western Digital est un disque dur de 3,5 P de 30 Mo fixé sur sa carte contrôleur Western Digital.

Son installation ? Un jeu d'enfant ! Ouvrez votre ordinateur, enfichez la FileCard directement dans l'un des emplacements libre et ça marche. Plus besoin d'un technicien et le manuel est en français. Votre petit ordinateur devient un géant. Vous venez de revaloriser votre investissement informatique et plus que doubler la puissance de votre ordinateur. La FileCard 30 Mo permet à votre PC de conserver sa configuration avec 2 unités de disquettes et de garantir ainsi une grande souplesse d'utilisation. La légèreté et l'encombrement réduit de la FileCard assurent une installation rapide et simple.

La FileCard 30 Mo a été conçue par Western Digital, premier fournisseur mondial de contrôleurs de disques durs, en utilisant la technologie du montage en surface et des circuits intégrés

VLSI. Elle permet de gagner sur tous les tableaux : moins de circuits, plus de fiabilité et une garantie Western Digital d'un an par échange standard immédiat. La FileCard 30 Mo est fournie avec un programme sophistiqué de parquage des têtes pour une protection contre les chocs. De plus, elle peut être installée avec PC DOS, MS DOS et reformatée. La FileCard 30 Mo est fournie avec un logiciel de gestion des répertoires, leurs fichiers et des statistiques les concernant. Vous pouvez aussi supprimer, copier, renommer ou visualiser un fichier ou un groupe de fichiers, créer, déplacer ou modifier les répertoires et sous répertoires.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Système d'exploitation : DOS 3.2

FONCTIONNEMENT : Vitesse de transfert : 5 Mbits/seconde - Capacité formattée : 32 Mo - Temps moyen d'accès : 60 ms - Nombre de disques : 2 - Nombre de têtes : 4 (parquage avec WD Park) - Nombre de cylindres : 612 - Densité des pistes :

LA CARTE PRETE A L'EMPLOI

3990F TTC

3364,24F HT

Paiement en 4 fois sans intérêt
après acceptation du dossier (Cetelem)

753 pistes par pouce - Densité d'enregistrement : 14667 bits par pouce.

TAUX D'ERREURS : Aléatoires : 1 pour 10¹⁰ bits lus - Permanentes : 1 pour 10¹⁰ bits lus - Recherche des pistes : 1 pour 10⁶ accès - Fiabilité : MTBF (temps moyen avant panne éventuelle) 20.000 heures d'utilisation

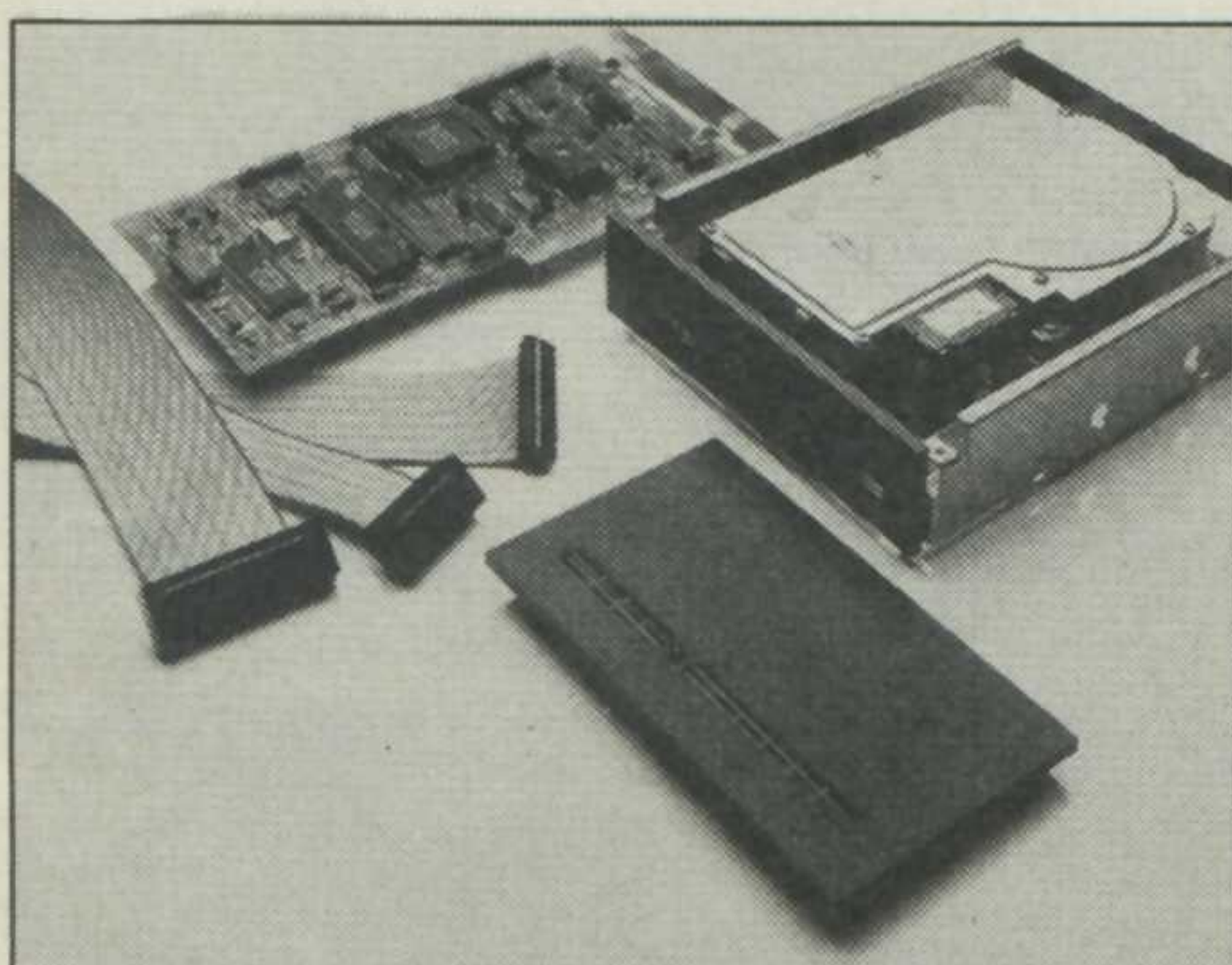
CARACTERISTIQUES ELECTRIQUES : Tension : +5Vcc, +12Vcc - Courant maximal : 1,7 A à 5Vcc ; 2,0 A à 12Vcc - Consommation moyenne : 14W

ENVIRONNEMENT : Température ambiante : 15-33° C - Résistance aux chocs : 3G têtes non parquées ; 50G têtes parquées

MISE EN PLACE

Munissez vous d'un tournevis cruciforme (Philips). Vérifiez que le système est hors tension (débranchez tout périphérique). Démontez le capot arrière de votre ordinateur. Dévissez la vis de fixation correspondant au slot choisi et conservez la. En tenant votre FileCard par sa caisse métallique, alignez-la avec le slot sélectionné et exercez une pression ferme des deux mains pour la mettre en place. (Ne forcez pas trop néanmoins pour ne pas endommager les connecteurs et ne touchez jamais les parties non couvertes du circuit). Assurez la fixation de votre carte en revissant la vis de fixation. Des vis vous sont fournies pour la fixer de l'autre côté si vous le désirez. Remontez le capot, rebranchez...

KIT EXTENSION DISQUE DUR INTERNE 20 Mo pour PC 1512 ET COMPATIBLES PC



La possibilité d'accroître les performances de votre PC 1512 ou compatible avec la puissance d'un disque dur 20 Mo comporte un certain nombre d'avantages : enregistrement et stockage des données facilités, gestion simplifiée, utilisation de logiciels plus puissants.

Contrairement à bien des systèmes d'extension interne, le WD20i ne sacrifie pas la qualité et la fiabilité à l'intégration. Western Digital s'appuie sur sa position de leader dans la technologie des contrôleurs de disque, pour proposer une solution disque dur totalement intégrée, testée, garantie et agréée FCC.

Le cœur du système d'exploitation interne WD20i est un disque dur Winchester 20 Mo de 3" 1/2 (réduction de 40 % de la consommation par rapport aux disques 5" 1/4, ce qui diminue d'autant la sollicitation de l'alimentation interne du micro-ordinateur).

La blocage automatique de la tête et l'utilisation des dernières technologies en matière de support magnétique assurent une

protection optimale des données sur le disque. Celui-ci est monté dans un support amortisseur 5" 1/4 demi-hauteur, pouvant s'intégrer dans la plupart des PC, XT et compatibles et en particulier dans les portables. Cette extension interne est aussi disponible dans une version 10 Mo. La carte contrôleur et le lecteur de disque ont été testés ensemble afin d'obtenir une performance et une fiabilité maximales.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Compatibilité : PC, XT, compatibles et portables compatibles. Logiciel : DOS 2.0 et suivants. Taux de transfert : 5Mbits/s. Capacité formattée : 10 Moctets. Temps d'accès moyen : 80 msec. Nombre de cylindres : 612. Densité des pistes : 753 TPI. Densité d'enregistrement : 14,667 bpi. Nombre de têtes : 4. Nombre de disques : 2. Vitesse de rotation : 3550 t/mn. taux d'erreurs : aléatoires, 1 pour 10¹⁰ bits lus ; permanentes, 1 pour 10¹² bits lus ; recherche des pistes, 1 pour 10⁶. Fiabilité (MTBF) : 10.000 heures sous-tension. Alimentation et consommation : +5V, +12V, 18W typiques. Environnement : température de fonctionnement 15/33°C. Résistance aux chocs : 7G (opérationnel), 50G (non opérationnel). Humidité relative : 8 à 80 %. Norme FCC : certifié classe B.

MISE EN PLACE

LE KIT WD 20i COMPREND :

- un disque dur Miniscribe 20Mo
- une carte contrôleur Western Digital
- 2 cables pour relier le contrôleur et le disque dur
- une platine de montage
- quatre vis UNC pour fixer le disque sur son étrier
- deux vis autobloquantes pour fixer la platine de montage au châssis de l'ordinateur
- quatre amortisseurs caoutchouc.

2995F TTC

A) Ouvrir le PC 1512

Eteindre l'appareil et retirer le moniteur pour permettre l'accès à l'unité centrale

Retirer le couvercle du haut qui donne accès aux slots d'extension

Retirer les cartes d'extension déjà placées et rangez-les soigneusement. Retirer les caches du slot d'extension destiné à recevoir la carte contrôleur du disque

Retirer les 4 vis du couvercle de l'unité centrale après avoir préalablement ôté les caches des vis

Très soigneusement, enlever le couvercle de l'unité centrale en ayant soin de détacher les fils des piles et de repousser l'étrier en métal des slots d'extension pour permettre au couvercle de s'extraire.

B) Installer le disque dur en façade avant et la carte contrôleur

Placer le disque dur sur la platine de montage et fixer les vis UNC sur le disque dur au travers de la platine de montage

Retirer la plaquette avant occultant la fente du disque dur sur l'unité centrale

Placer les amortisseurs de caoutchouc sous la platine

Fixer la platine de montage sur le châssis du PC au moyen des vis fournies. Faites attention à ne pas visser sur le câble en nappe du contrôleur qui va au disque dur

Placer la carte contrôleur sur un slot disponible. Replacer, s'il y a lieu, les autres cartes d'extension et vérifier bien que les cables du disque dur ne gênent pas et refermez le couvercle.

C) Installation du soft

Tapez les 8 lignes du programme fourni avec la notice du WD 20i pour formater le disque dur puis faites tourner les utilitaires Fdisk et Format fournis avec le MS.DOS de votre machine.

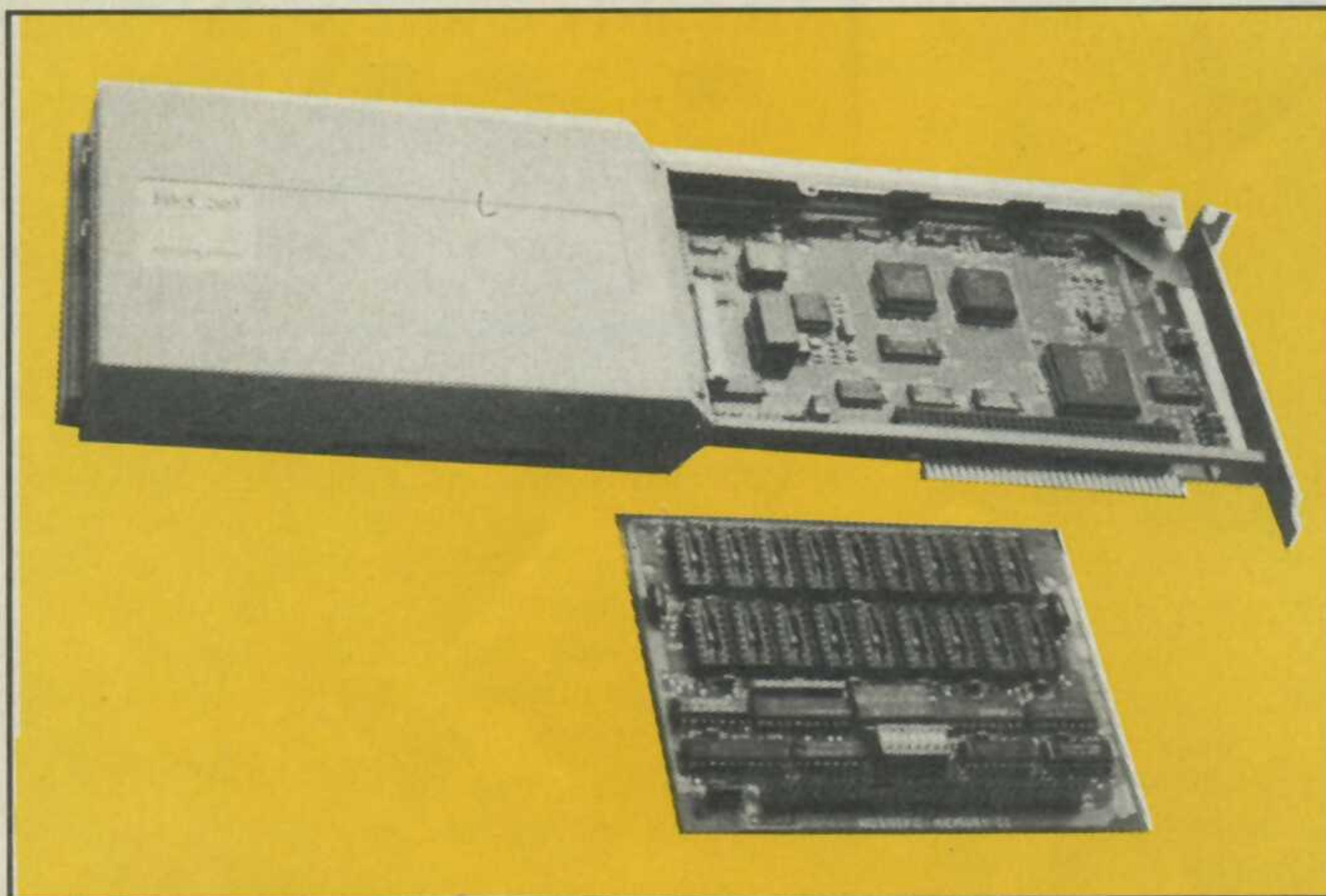


10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

EXTENSIONS POUR PC ET COMPATIBLES

FILECARD 20 Mo - Carte disque dur Western Digital

Protégez votre investissement ou doublez la puissance de votre PC ou compatible en installant facilement un disque dur 20 Mo, monté sur une simple carte. Il sera même ensuite possible, avec cette carte, d'accroître de manière économique les performances du système, en ajoutant des cartes optionnelles qui personnalisent la configuration de votre PC. La FileCard, Modèle WD 20FC



permet à votre PC XT ou compatible, de conserver ses 2 lecteurs de disques souples. La FileCard, légère et compacte, est très rapidement installée, puisqu'il suffit de l'insérer dans l'un des connecteurs libres du système. Une installation simplifiée par le programme de mise en route automatique résidant sur la carte : frappez quelques touches et votre disque est prêt à fonctionner. La gestion du répertoire et du sous-répertoire est amplement facilitée par le programme de gestion de fichiers XTREE. XTREE, entièrement accessible par menu, permet de copier, effacer, référencer des fichiers, préparer des répertoires, exécuter des programmes sans faire appel aux commandes DOS et possède une gestion de fichiers facile à utiliser. L'utilisation des circuits VLSI de Western Digital et de la technologie de montage en surface pour la réalisation du contrôleur ont permis de réduire le nombre de composants et donc d'augmenter la fiabilité de l'ensemble. La FileCard WD 20FC comprend :

- ☐ WD 20FC (Disque Winchester 20 Mo monté sur carte contrôleur WESTERN DIGITAL),
- ☐ Manuel d'Installation, ☐ Manuel XTREE.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Compatibilité : Matériel IBM PC XT, certains compatibles et portables compatibles. Logiciel DOS 2.0 et suivants. **Caractéristiques :** taux de transfert : 3.2 Mbits/sec. Capacité formatée : 21.2 Mo. Temps d'accès moyen : 70 M/sec. Nombre de disques : 2. Nombre de têtes : 4. Nombre de cylindre : 612. Densité des pistes : 849 TPI. Densité d'enregistrement : 12,808 bpi. Vitesse de rotation : 2322 t/mm. **Taux d'Erreur :** Aléatoires : 1 pour 10¹⁰ bits lus. Permanentes : 1 pour 10¹² bits lus. Recherche des pistes : 1 pour 10⁶. **Fiabilité :** MTBF : 11.000 heures sous-tension. **Alimentation et consommation :** Tension : + 5 V, + 12 V. Courant maximum : 1.8 A à 5 V, 0.15 A à 12 V. Consommation typique : 5.3 W. **Environnement :** Température de fonctionnement : 15-33°C. Résistances aux chocs : 70 G têtes bloquées, 5G têtes non-bloquées. Norme FCC certifiée classe B. **Caractéristiques physiques :** Dimensions (approx.) : 330x30,5x105 (mm). Masse : 1 kg. **Type de mémoire vive :** NMOS.

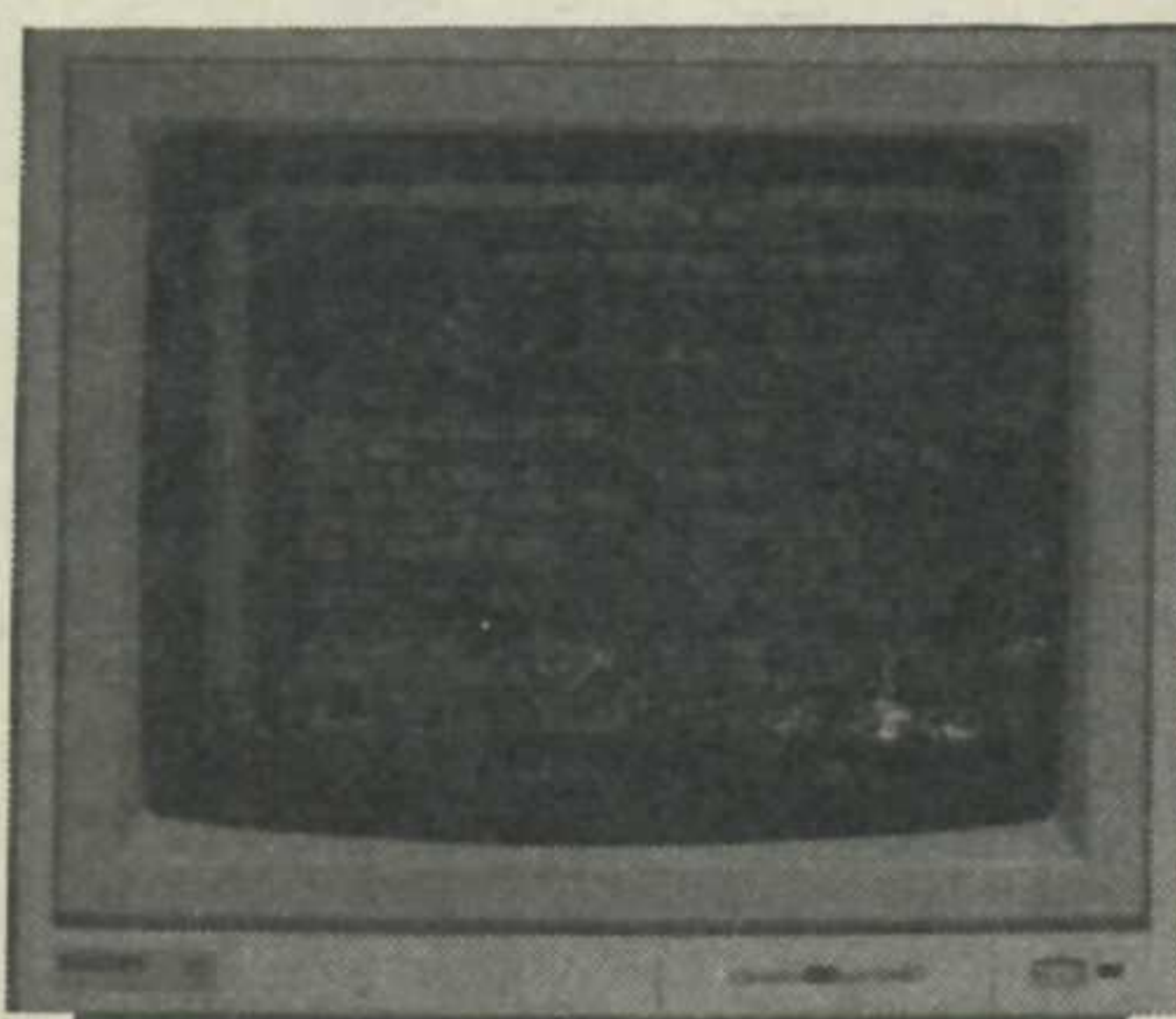
La carte prête à l'emploi

2790F TTC

Paiement en 4 fois sans intérêt après
acceptation du dossier (Cetelem)

les moniteurs PC et leurs cartes

PHILIPS 7513 / 7523



Idéal pour tous types de PC
tels que SANYO 16 et 17+

moniteur 12" (diagonale 31cm)
monochrome
phosphore vert PS39 = 7513
ambre H8 = 7523

Haute résolution : signal d'entrée 18KHz. Bande passante vidéo : 18 MHz à +/- 3dB (compatible Hercules). Affichage : 2000 caractères (80x25). Fréquence de balayage horizontal : 18,432 KHz, vertical : 50Hz. Prise : normalisée TTL DB 9 broches. Consommation : 30W. Dimensions : 329x276x370 mm. Poids : 7,5 kg. Câble fourni pour raccord à unité centrale.

990F TTC

TATUNG TM 01

Idéal pour tous types de PC et compatible
tels que SANYO 16+ et 17+

moniteur couleur 14"
(diagonale 36cm)
moyenne résolution

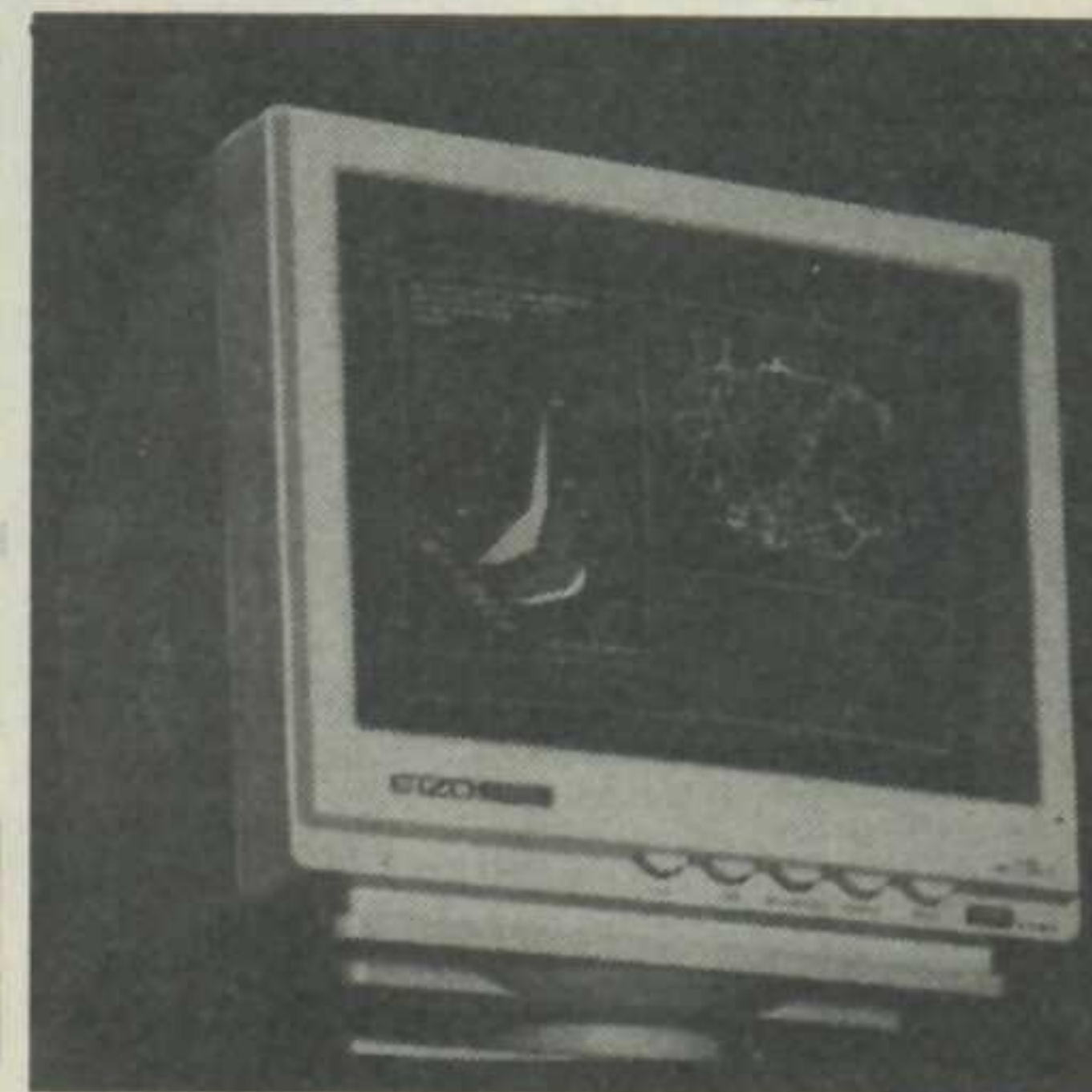
1990F TTC

Bande passante vidéo : 12 MHz à +3dB (compatible CGA). Affichage : 2000 caractères (80x25). Fréquence de balayage : horizontale 15,6 KHz, verticale 50Hz. Prise normalisée TTL DB 9 broches. Consommation : 75W. Câble fourni pour raccord à unité centrale.

EIZO 8060 MULTISYNCHRON EGA

certainement la meilleure offre du marché pour un multisynchrone

Le moniteur 8060 dispose d'une fréquence horizontale auto ajustable de 15,5 à 35KHz. Son CRT est de 0,28 et il est compatible PGA. Le tube spécial Flexiscan permet à l'utilisateur de bénéficier de l'évolution récente dans la technologie des cartes graphiques qui permet à tout utilisateur de changer les polices, la fenêtre de visualisation et même la fréquence de balayage. Résolution recommandée : 820x620. Largeur de bande vidéo : 30MHz. Dimensions : 358x325x400.



6799F TTC

EIZO EGA 8042/8042H/8042S

Moniteur couleur japonais haute résolution

EIZO est au moniteur ce qu'EPSON est à l'imprimante. Du reste, les PC EGA EPSON sont équipés d'origine avec un moniteur EIZO, ce qui veut tout dire.

2 fréquences de balayage horizontal : 22 KHz et 15,75 KHz. Dimension : 14", 245x178mm, diagonale 36cm. Angle de déflexion : 90°. Dot Pitch (CRT) (espacement entre deux points de l'écran) 8042S : 0,28mm ; 8042H : 0,31mm ; 8042 : 0,39mm. Fréquence de balayage vertical : 60Hz. Amplificateur vidéo, temps de montée/temps de descente : 20NS. Palette couleurs : 64 couleurs en 22KHz, 16 couleurs en 15,75KHz. Résolution : 640x350 en 22KHz, 640x200 en 15,75KHz. Format d'affichage : 2000 caractères (80x25). Matrice de caractère : 8x14 en 22KHz, 8x8 en 15,75KHz. Alimentation : 220V/50Hz. Consommation 8042S : 75W ; 8042/8042H : 70W. Poids : 13kg. Dimensions hors-tout : 460x490x435mm.

EIZO 8042 **4995F TTC**

EIZO 8042H **5395F TTC**

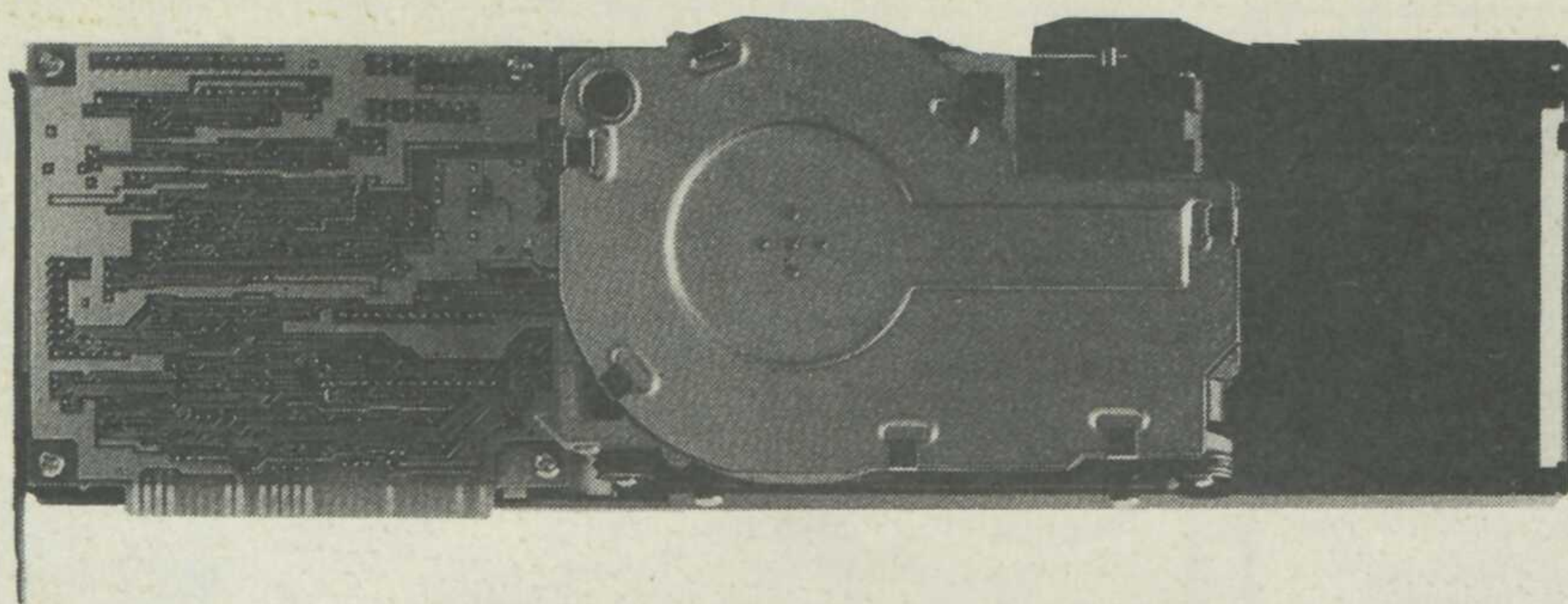
EIZO 8042S **5595F TTC**

CARTE HERCULE COMPATIBLE	499 F
CARTE EGA COMPATIBLE	1290 F
CARTE EGA PARADISE MULTISYNC COMPATIBLE CGA HERCULE	2390 F
CARTE EGA VEGA DELUXE MULTISYNC	2390 F
CARTE EGA EIZO EXEGA MD-BO3 MULTISYNC	2390 F



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

TANDON



BusinessCard de TANDON est une carte qui augmente considérablement la puissance de votre ordinateur (IBM PC ou compatibles). C'est la carte idéale pour les professionnels qui veulent accroître les performances de leur système en lui ajoutant une mémoire de masse de 21 Mo.

BusinessCard est une carte système complète, comprenant à la fois le Winchester de 21 Mo et la carte contrôleur. C'est la seule carte de 21 Mo qui n'utilise qu'un seul slot d'extension (1). BusinessCard s'installe simplement dans votre ordinateur, en quelques minutes, sans carte annexe, ni câble supplémentaire, ni logiciel d'installation.

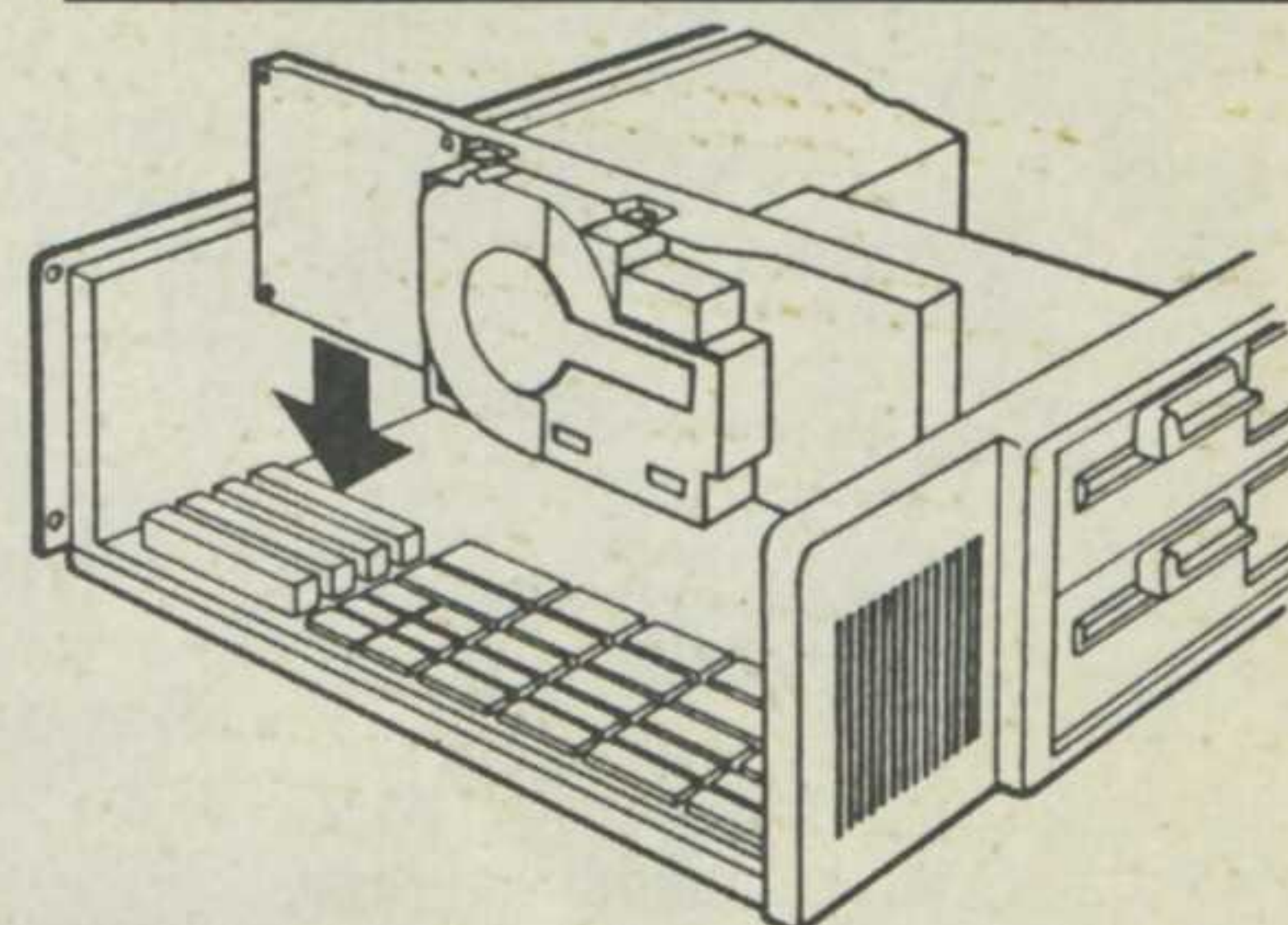
Bien sûr, l'unité de disque dur est fabriquée par Tandon, le leader mondial des unités de disques souples et de disques durs. Les unités de disques Tandon sont les plus utilisées dans les

ordinateurs. Il est d'ailleurs fort probable que l'unité de disque intégrée dans votre ordinateur soit fabriquée par Tandon. Ainsi lorsque vous connectez une BusinessCard (ou toute autre unité de disque de la gamme Tandon), vous êtes sûr d'être en bonne compagnie !

L'intégration verticale (fabrication par Tandon de la plupart des composants de ses unités) garantit à la fois la meilleure fiabilité et le meilleur rapport qualité/prix.

L'installation d'un système d'exploitation qui permettra l'utilisation de vos données n'est qu'une question de quelques minutes. Vous vous apercevrez très vite que vos informations sont disponibles beaucoup plus rapidement que grâce à vos anciennes unités de disquettes. En fait, cela prend beaucoup moins de temps pour obtenir les données qu'il n'en faut pour atteindre la carte.

Business Card 2995^F TTC



Caractéristiques techniques

- Capacité : 21.3 Mo formatés
- Compatibilité avec les systèmes d'exploitation PC-DOS et MS-DOS (versions 2.0 et supérieures).
- Système de positionnement régulé en température.
- Technologie de pointe dans la fabrication des têtes de lecture/écriture.
- Support magnétique longue durée.
- Retrait et blocage des têtes dans une zone hors écriture pour une plus grande protection des données.
- Consommation : 11 W nominal.
- Aucune alimentation supplémentaire nécessaire.
- Dimensions : 41.1 x 101.6 x 342.9 mm (exh x 1).
- Poids : 1100 g.

TANDON se réserve le droit de modifier ces caractéristiques sans préavis (2/86).

(1) Dans certains compatibles, un second slot peut être nécessaire.

EXTENSIONS ET PERIPHERIQUES TANDON

Option Couleur EGA. Carte et moniteur couleur EGA 14" à la place de la carte et du moniteur monochrome	4738^F TTC
NAV 24. Carte interface série type RS 232 pour PC et PCX.	1061^F TTC
NA SP. Carte interface série + parallèle pour PCA	1891^F TTC
NA 8087. Co-processeur arithmétique 8087	1891^F TTC
NA 80287. Co-processeur arithmétique 80287	4856^F TTC
NA + 512. 18 composants 41256 pour implantation sur la carte mère pour PC, PCX, PCA	1180^F TTC
NA 2 Mo. Carte mémoire 2 Méga octets AG	7347^F TTC
TM 965-2. Lecteur de disquette 360Ko demi hauteur pour PC, XT, AT et compatibles	1245^F TTC
TM 975-8. Lecteur de disquette 1,2Mo demi-hauteur pour AT et compatibles	1897^F TTC

TM 925-2 Slave. Disque dur demi hauteur de 10Mo pour XT, AT et compatibles	3083^F TTC
TM 925-2 AI. Disque dur demi hauteur de 10Mo avec carte contrôleur pour PC et compatibles	4091^F TTC
TM 926-2 Slave. Disque dur demi hauteur de 20Mo pour XT, AT et compatibles	4684^F TTC
TM 703 Slave. Disque dur pleine hauteur de 30Mo pour XT, AT et compatibles	6167^F TTC
TM 703 AI. Disque dur pleine hauteur de 30Mo avec carte contrôleur pour PC et compatibles	7175^F TTC
TM 755 Slave. Disque dur demi hauteur de 40Mo pour AT et compatibles	7412^F TTC
TM 755 AI. Disque dur demi hauteur de 40Mo avec carte contrôleur pour PC et compatibles	8420^F TTC



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

ACCESSOIRES POUR PC ET COMPATIBLES

KIT EGA GENERAL POUR PC 1512



PX22 haute résolution, d'une alimentation intégrée au moniteur qui alimente l'unité centrale en +5V, -5V, +12V, -12V (en effet, il ne faut pas oublier que le PC 1512 est alimenté par son moniteur d'origine) et d'une carte EGA multimode.

Pour installer le kit EGA GENERAL, c'est fort simple. Vous retirez votre moniteur Amstrad d'origine, vous mettez à la place le moniteur ADI, vous introduisez sur un slot arrière la carte EGA et vous la raccordez au moniteur.

Voici enfin la possibilité d'utiliser pleinement la résolution graphique de vos logiciels de dessin, de CAO ou de traitement de texte sur l'AMSTRAD PC 1512. L'ensemble graphique couleur, constitué d'un moniteur PX 22 de marque ADI et d'une carte EGA permet d'obtenir les caractéristiques suivantes :

- haute résolution : 640x350
- 16 couleurs parmi une palette de 64
- Caractères texte de grande qualité : 8x14.
- Compatibilité EGA et CGA.

Le kit EGA GENERAL se compose d'un moniteur EGA 14 pouces ADI

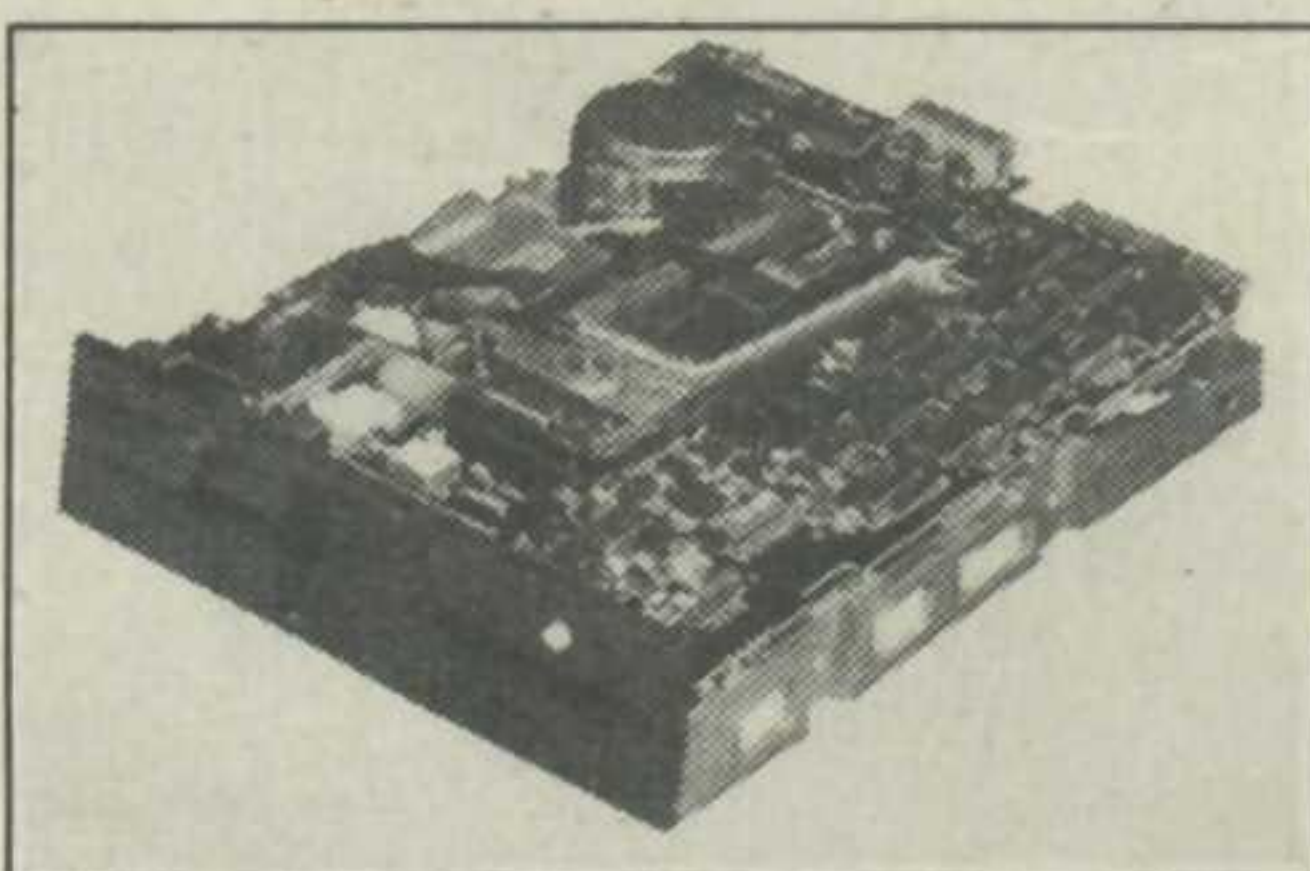
En conclusion, un PC 1512 équipé d'un kit EGA GENERAL constitue une véritable révolution par rapport au système d'origine. La lisibilité des textes devient parfaite et les graphiques prennent une précision très satisfaisante. Pour ceux qui exigent beaucoup de leur PC 1512, le kit EGA GENERAL est indispensable.

5860^F HT
6950^F TTC

LECTEUR DE DISQUETTES TAMICHI

Lecteur super-plat pour PC XT/AT, idéal comme 2^e lecteur de disquette pour PC 1512 Amstrad, Sanyo 16+ et tout compatible.

40 pistes, DF/DD. 360 Ko de capacité mémoire. Parfaitement compatible. 300 RPM haute précision. Niveau d'écriture/lecture excellent. Alignement parfait. Adresse sélectionnable par cavalier. Moteur pas à pas Sanyo Seiki. Circuit imprimé haute qualité avec composants TTL. Consommation réduite 12V/0,9A - 5V/0,6A. Prêt à fonctionner.



Sur l'Amstrad PC 1512 et Sanyo 16+, branchement direct sans carte additionnelle.

690^F TTC

KIT HERCULE HC 1512

Révolutionnaire : transformez votre écran monochrome AMSTRAD en moniteur HERCULE

Sans avoir besoin de changer de moniteur, GENERAL vous propose un KIT COMPLET DE TRANSFORMATION MONITEUR ET CARTE VIDEO pour transformer votre PC 1512 en un ensemble haute résolution, graphique et texte. La lisibilité à l'écran est totalement transformée. Appareil en démonstration permanente chez GENERAL.

1690 F

GENERAL COM

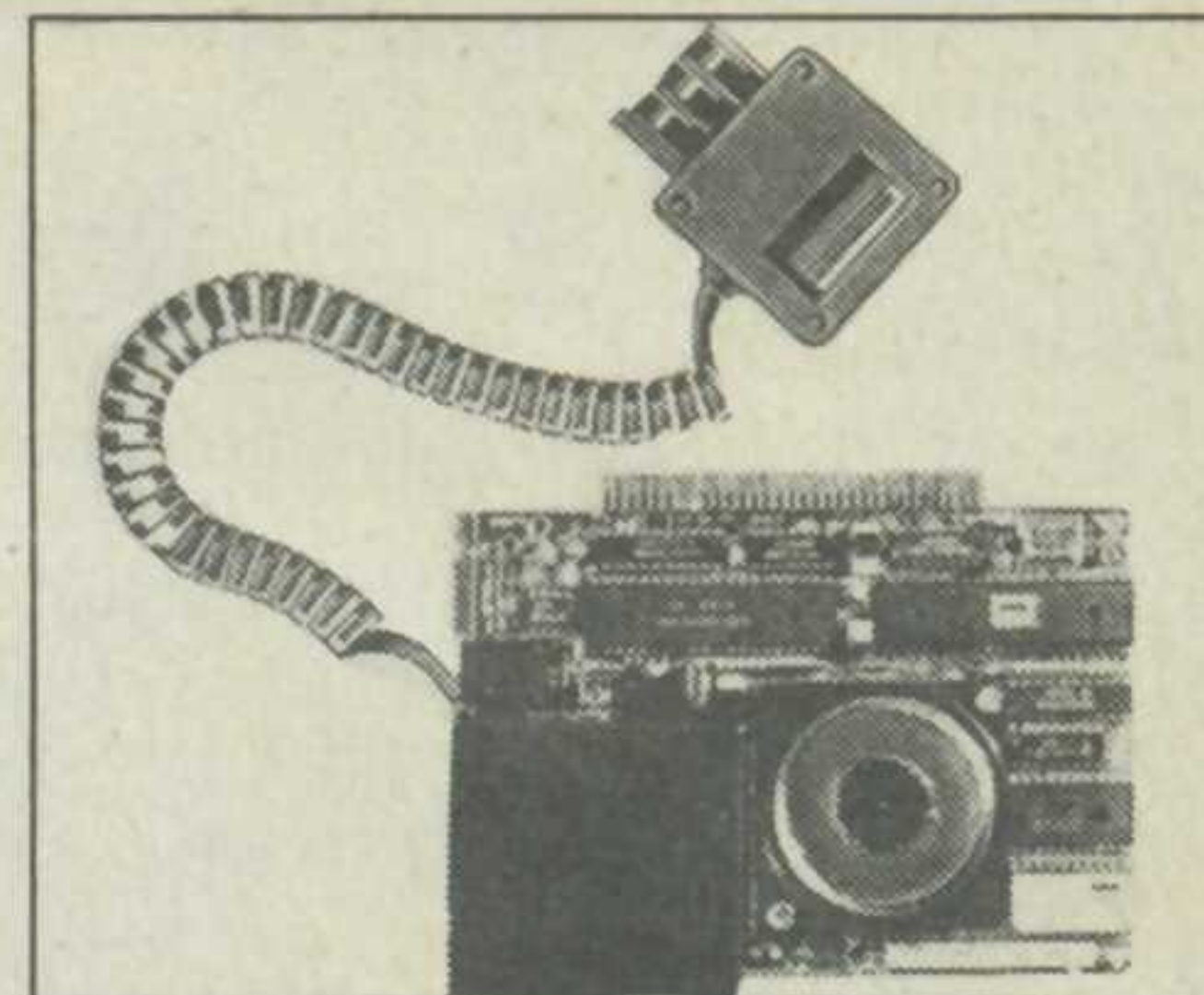
**la carte modem PC
made in France
à un prix GENERAL**

Cette carte, fabriquée pour GENERAL, est agréée PTT. Elle constitue une révolution dans le monde de la télécommunication, compte-tenu de son rapport prix/performances.

GENERAL COM est une carte courte, compatible AMSTRAD PC 1512 et tout type de compatible PC XT/AT. Elle transforme votre PC en minitel, permet la connexion sur Transpac via le PAV et permet de communiquer entre PC. Elle est fournie avec un câble et une prise gigogne pour se brancher sur votre ligne téléphonique. Elle est également livrée avec un logiciel utilitaire très performant qui vous autorisera à émuler minitel en mode MDA, CGA, HERCULE et EGA, à sauvegarder des informations sur disque et à mémoriser les numéros de téléphone.

GENERAL COM permet d'interroger les banques de données Vidéotext. Les pages Vidéotext sont affichées en couleur, toutes les informations peuvent être capturées puis extraites en ASCII. Il est possible de les visualiser autant de fois que vous le désirez. La connexion à Transpac est possible via tous les logiciels Hayes.

Caractéristiques techniques : modem 1200/75 bauds, réversible, conforme à l'avis V23 du CCITT à numérotation et réponse automatiques (V25 et 25 bis).



Transmission série asynchrone full duplex. Débit d'information : 1200 bits/seconde et 75 bits/seconde. Symétriseur de vitesse : 1200/12000 bauds. Support : réseau téléphonique commuté. Suivi de l'appel : reconnaissance des tonalités haut-parleur. Interface asynchrone : inclus COM1, COM2, COM3, COM4. Logiciel fourni sous MS DOS : co-résident, multifonctions, fenêtrage, menus déroulants, 7 modules : télécommunications, bases de données, éditeur, agenda, coupez/collez, calculette, services DOS. Carte courte : dim. 110x140 mm. Haute intégration, circuit 4 couches. Fonctions supplémentaires : RAM téléchargeable, cryptage, filtrage, téléchargement de programmes, gestion des numéros brûlés.

990^F TTC

Pose en notre atelier : +490^F

GENERAL vous convie à profiter de sa Station Service DISQUE DUR

Sans rendez-vous, un de nos 4 techniciens informatique prendra en charge votre unité centrale et y intégrera, dans un délai moyen de 1 heure, le disque dur de votre choix. Les prix qui suivent sont pose et kit de fixation compris.

Disque dur 10 Mo avec contrôleur	2490 F TTC
Disque dur 20 Mo avec contrôleur	3490 F TTC
Disque dur 30 Mo avec contrôleur	3990 F TTC
Disque dur 40 Mo avec contrôleur	4990 F TTC
Lecteur 5"1/4 360Ko	990 F TTC
Lecteur 5"1/4 1,2Mo	1690 F TTC
Lecteur 3"1/2 700Ko	1490 F TTC
Streamer 40 Mo	4590 F TTC

Extension mémoire de 128Ko à 2 Mo :
suivant extension, tarif de 490 F à 3500 F TTC

Quelques conseils de Marcel, notre "technologue", pour booster votre PC : remplacement du 8086 par une NEC V30 = meilleure rapidité de traitement des opérations (**495 F TTC**) ; addition d'un 8087 à côté du 8086, pour augmenter considérablement la vitesse de calcul, idéal pour les tableurs du type Multiplan (**1590 F TTC**).

ACCESSOIRES CPC

CRAYON OPTIQUE DK TRONICS

Ce crayon, muni d'un logiciel sur cassette ne se branche que sur le 464. Les dessins créés peuvent être sauvegardés sur cassette ou disquette. Le menu est déroulant avec des icônes ou fenêtres qui donnent au programme l'allure d'un petit logiciel "Mac". Il offre un choix de 10 couleurs et de 4 tailles de traits.

Code 7055 **290 F**

CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOPEN pour 464

Ce crayon est muni d'un prodigieux logiciel de dessin qui fait de cet appareil un produit unique en son genre. Venez demander une démonstration chez GENERAL.

Code 7167 **395 F**

CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOPEN pour 664 et 6128

Même modèle que pour 464 sauf que le logiciel est sur disquette.

Code 7079 **435 F**

JOYSTICK QUICKSHOOT II SPECTRAVIDEO

Le joystick le plus connu et le plus vendu chez GENERAL. Grande poignée, large base sur ventouse, solide, précis, il constitue un très bon rapport qualité/prix. Garantie 1 mois.

Code 7003 **69 F**

JOYSTICK AMSTRAD JY2

Sa force, c'est d'être muni, sur son socle, d'une prise pour un 2^e joystick car comme vous le savez, l'Amstrad n'est muni que d'une seule sortie joystick. En dehors de cet avantage, le joystick AMSTRAD n'est pas trop enthousiasmant sur le plan de la présentation et de la précision.

Code 7105 **149 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 4

Le même que le Quickshoot 2 avec 3 manchettes différents. Pour la curiosité.

Code 7016 **159 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 5

C'est un Quickshoot 2 avec une montureuse base de près de 20 cm de long. Très impressionnant pour les frimeurs. Il est muni d'une énorme touche sur la base pour les tirs rapides, une touche qui ressemble plutôt à une pédale.

Code 7107 **195 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 9

Joystick de type "track-ball". Une énorme "souris" à l'envers. Le manche est remplacé par une balle que l'on peut orienter dans 8 directions. Extrêmement robuste. Garantie 6 mois.

Code 7109 **245 F**

JOYSTICK WICO "THE BOSS"

Un grand classique du joystick comme le Quickshoot 2. Aspect spartiate, couleur grise un peu triste mais excellente précision et très solide.

Code 7110 **199 F**

JOYSTICK PRO 500 compétition

Avec le PRO 500 on n'est pas là pour jouer. C'est la super merveille en matière d'électronique. En effet, le traditionnel contacteur à couronne en plastique sur lequel est montée la manette est remplacé par une série de microinterrupteurs ou microswitches qui assurent au PRO 500 une précision et surtout une robustesse inégalable. Garantie 1 an, c'est tout dire. Pour ceux qui en ont assez de se retrouver avec le manche dans une main et le socle dans l'autre au saut de halle de Décathlon.

Code 7111 **195 F**

ARCADE JOYSTICK

Super joystick construit dans la même usine que le PRO 500... Toutefois, la poignée est plus importante et la friction sur l'axe est plus douce.

Code 7114 **250 F**

JOYSTICK ARCADE TURBO

Mêmes caractéristiques que ARCADE avec tir sur le manche, en plus du bouton sur le socle.

Code 7115 **290 F**

LES CABLES DE LIAISON

CABLE "DOUBLEUR" DE JOYSTICK

Cable qui se branche sur la sortie de l'Amstrad et permet de brancher 2 joysticks sans utiliser le joystick Amstrad. Ex : 2 Quickshoot II ou 1 Quickshoot I et un PRO 500.

Code 7023 **170 F**

CABLE CENTRONICS AMSTRAD IMPRIMANTE

Ce câble permet de brancher n'importe quelle imprimante munie d'une prise Centronics sur la prise imprimante de l'Amstrad.

Code 7027 **175 F**

CABLE FD1

Ce câble permet de raccorder l'unité disquette FD1 à un CPC 664 ou 6128.

Code 7116 **175 F**

CABLE MAGNETO CASSETTE/AMSTRAD CPC

Ce connecteur est muni d'un côté de la fiche ronde 5 broches DIN qui vient s'enficher au dos de l'Amstrad et de l'autre côté de 3 jacks (un pour l'entrée, un pour la sortie et le dernier pour la télécommande). Attention, le câblage de la fiche de l'Amstrad est particulier. Dans le commerce HIFI, on ne trouve pas ce câble branché de cette façon.

Code 7025 **60 F**

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER CPC 464

Ce câble permet d'éloigner le moniteur TV du clavier, ce qui est pratiquement indispensable si l'on veut jouer longtemps avec le moniteur couleur.

Code 7117 **135 F**

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER 664 et 6128

Code 7118 **185 F**

CABLE RALLONGE 2M JOYSTICK

Code 7141 **70 F**

CABLE SON STEREO CPC/CHAINES HIFI

Code 7142 **60 F**

LES RUBANS IMPRIMANTES

AMSTRAD DMP1 (Code 7041)	95 F
CENTRONICS GLP 3101	
ou BROTHER 1009 (Code 7039)	95 F
EPSON LX 80 (Code 7119)	69 F
DMP 2000 (Code 7120)	95 F
DMP 8256 (Code 7121)	115 F
OKIMATE 20 (coul) (Code 7122)	105 F
OKIMATE 20 (N/B) (Code 7122)	105 F
FUJI PD 80 (Code 7040)	95 F

CASSETTES VIERGES C20

GENERAL fait fabriquer des cassettes C20 ou 2x10 mn d'excellente qualité pour l'AMSTRAD. Cette durée est idéale pour l'enregistrement des programmes.

Code 7123 **7,90 F pièce**
par 10 pièces, la 11^e est **CADEAU**

MAGNETO. CASSETTE DATACORDER

Ce DATACORDER a été spécialement conçu pour fonctionner avec les micros. Il fonctionne sur secteur ou à piles. C'est, à notre connaissance, le seul magnétophone qui fonctionne sans aucun incident avec l'AMSTRAD 664 ou 6128. De plus, ce qui ne gâte rien, il reprend les couleurs du CPC 6128 sur le plan esthétique. Le DATACORDER est pourvu d'une télécommande et d'un compteur. Le cordon magnéto est en +sus.

Code 7015

DISQUETTES VIERGES

3 pouces AMSOFT CF2D

Code 2007

BOITE RANGEMENT

30 DISQUETTES 3 pouces Code 7145 **159 F**

BOITE RANGEMENT

60 DISQUETTES 3 pouces

Produit "pro". Couverture transparente, serrure à clé, intercalaires charnières, étiquettes couleur, etc...

Code 7067 **265 F**

BOITE DE RANGEMENT

100 DISQUETTES POSSO

C'est, de loin, la boîte la plus vendue chez GENERAL. De présentation modulaire, elle est munie de rails qui permettent de les emboîter les unes aux autres. De construction très robuste, on y trouve des intercalaires d'origine. Une serrure d'une valeur de 70 F peut être montée en option ainsi que des intercalaires supplémentaires.

Code 7143 **139 F**

PAPIER POUR IMPRIMANTE

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, zoné, format A4, 70 g.

les 500 feuilles (Code 7124) **69 F**

Rame papier paravent, bandes caroll

détachables, non zoné, format A4, 70 g.

les 500 feuilles (Code 7124) **69 F**

Rame étiquettes 12 cm x 3 cm sur support

bandes caroll, les 500 (Code 7147) **85 F**

Rame paravent zoné ou non,

les 2000 feuilles **195 F**

Nous pouvons vous fournir tous types de papiers, avec ou sans impression, tels que facturiers, bons de commande, devis, etc... Nous consulter.

LES HOUSSES CLAVIER, MONITEUR et

UNITE DISQUETTE

Nos housses sont en matière synthétique anti-statique.

Housse clavier 464 (Code 7125) **70 F**

Housse clavier 664 (Code 7125) **70 F**

Housse clavier 6128 (Code 7125) **70 F**

Housse moniteur monochrome (Code 7126) .. **70 F**

Housse moniteur couleur (Code 7127) **80 F**

Housse clavier 8256 (Code 7127) **70 F**

Housse moniteur 8256 (Code 7127) **85 F**

Housse unité disquette (Code 7102) **55 F**

Housse DMP 2000 (Code 7131) **80 F**

Housse LX 80 (Code 7131) **80 F**

Housse Centronics (Code 7131) **80 F**

Housse Okimate 20 (Code 7131) **80 F**

Housse FUJI PD 80 (Code 7131) **80 F**

IMPRIMANTE COULEUR MCP 40

Cette petite imprimante est de type "plotter". C'est la même que présentait ORIC il y a deux ans. Elle imprime sur un rouleau de papier de 15 cm de large, en 4 couleurs grâce à sa tête d'impression munie de 4 pointes billes. Idéale pour le listing économique, vitesse d'impression 12 cps. Elle permet surtout le dessin et le graphisme à condition de connaître le programme approprié. Sa qualité courrier est insuffisante pour le traitement de texte.

Code 6190 **990 F**

TABLE GRAPHISCOPE

La table des vedettes de la programmation (Torrès, Loricels, Ere, etc...). Conçue et fabriquée en France, la tablette graphique GRAPHISCOPE vous permet de représenter vos dessins à l'écran en utilisant la résolution graphique maximale de votre micro pour un maximum de couleurs. Elle est livrée avec une interface connectable, un manuel et un logiciel sur K7 ou disquette.

Code 7160 **990 F**

KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER BIB

Ce kit comprend un pinceau, 1 bombe à air, un produit et des chiffons antistatiques.

Code 7132 **135 F**

KIT DE NETTOYAGE

ECRAN CLAVIER CASSETTE

Idem le précédent, avec en plus une cassette nettoyante et des batonnets pour le nettoyage des têtes magnéto (pour les bricoleurs avertis).

Code 7133 **195 F**

CASSETTE NETTOYAGE

ALLSOP POUR CPC 464

Cette cassette est munie d'un dispositif anti-abrasif en "peau de chamois" synthétique et d'un liquide approprié. C'est le meilleur dispositif de nettoyage de têtes que nous connaissons.

Code 7134 **75 F**

CASSETTE D'AZIMUTAGE DE TETES

Cette cassette, indispensable pour le 464, vous permet, à l'aide d'un petit tournevis, de régler précisément la hauteur de vos têtes magnéto en fonction de signaux émis par la cassette d'azimutage. Ainsi, vous n'avez plus de problème de chargement de cassette dû à un mauvais azimutage de votre 464 (à notre connaissance, 90 % des cassettes qui ne chargent pas sont victimes de ce défaut). L'azimutage du 464 se dérègle tôt ou tard, en fonction de l'usage plus ou moins intensif que vous en faites et il suffit du déplacement de la tête de quelques microns pour que votre programme ne se charge plus.

Code 8534 **119 F**

LES SYNTHETISEURS DE SONS

Le principe du synthétiseur est de transformer un texte en parole, qu'il soit tapé sur le clavier ou sur programme cassette ou disquette.

SYNTHE DK TRONICS

Il est fourni avec la cassette programme, un ampli de 2x4w et deux haut-parleurs. Un problème toutefois, les phonèmes étant en anglais, pour entendre "bonjour" au synthé, il faudra taper "boon-joor" et encore, ce sera de toute façon l'inimitable accent anglais.

Code 7017 **390 F**

SYNTHE TECHNUMUSIQUE

Le seul synthé qui parle 100 % français. Excellente qualité de reproduction. Le logiciel d'accompagnement existe sur cassette ou disquette.

Code 7043 **495 F**

SYNTHE AMSTRAD SSA1

Il est muni d'un ampli, de 2 HP et le son, sans être 100 % français, est cependant beaucoup plus compréhensible qu'avec le DK TRONICS.

Code 7063 **390 F**

LA SOURIS AMX AMSTRAD

L'AMSTRAD a désormais sa souris. Construite en Angleterre par Advanced Memory System, la technologie graphique-souris est désormais à la portée de l'AMSTRAD. L'animal est noir, avec 3 boutons rouges. La balle est en acier alors que chez les concurrents elle est en général en rilsan. Il est accompagné de 4 logiciels :

A) ART : c'est un logiciel qui ressemble à "Mac Paint" avec menus déroulant et icônes.

B) ICONES : c'est un logiciel de création et de sauvegarde d'icônes dans une matrice 16x16.

C) CREATION GRAPHIQUE : logiciel de création graphique réutilisable sous ART.

D) AMX CONTROL : système d'exploitation de la souris. Il fournit 20 nouvelles instructions basic pour piloter la souris.

Le fonctionnement de la souris est traditionnel. Déplacement sur une surface lisse, cliquage, sur l'un des trois boutons.

Code 7101 **690 F**

INTERFACE RS 232 AMSTRAD

L'interface RS 232 AMSTRAD permet de convertir la sortie parallèle de l'imprimante en sortie série.

Code 7140 **590 F**

EXTENSION 64K RAM

JAGOT et LEON E109

Code 0000 **800 F**

Cette carte, livrée en boîtier plastique et reliée à l'AMSTRAD par un câble court CL1 ou CL2 adjoint 64K RAM supplémentaires à votre AMSTRAD sous forme de disquette virtuelle. Des routines d'exploitation sont fournies avec le produit, sous la référence JL Bank en cassette ou disquette.

CABLE CL1 à un connecteur **150 F**

CABLE CL2

avec un connecteur supplémentaire **235 F**

JL BANK cassette **50 F**

JL BANK disquette **120 F**

CLE DE PROTECTION ELECTRONIQUE

JAGOT et LEON E112

Idéale pour protéger vos logiciels, cette clé doit être présente sur l'AMSTRAD pour toute utilisation de programme. La duplication est impossible et ce composant fera gagner beaucoup de temps aux concepteurs professionnels.

Code 7166 **590 F**

PROGRAMMATEUR d'EPROM

JAGOT et LEON E107

Cette carte vous permet la programmation, la recopie ou la lecture d'eprom de capacité de 2 Koctets à 16 Koctets des grandes marques compatibles. Elle est équipée d'un support à insertion nulle. Le logiciel est fourni avec notice, sur cassette ou disquette.

Code 7000 **990 F**

CARTOUCHE EPROM 16K

JAGOT et LEON E111

Livrée en boîtier plastique et connectable directement au clavier, cette carte vous permet d'intégrer un de vos logiciels en eprom. Il est possible de connecter plusieurs cartouches à la fois.

Code 7010 **690 F**

CARTE SUPPORT EPROM

JAGOT et LEON E110

Cette carte permet de connecter à votre AMSTRAD quatre eprom de 8 ou 16 k et donc de pouvoir utiliser des programmes importants en mémoire morte.

Code 7161 **390 F**

RACK 4 CARTES D'EXTENSION

JAGOT et LEON E100

Il comporte une carte fond de panier avec bufferisation du bus d'adresse, 4 connecteurs encartables et un logement pour une alimentation supplémentaire (non obligatoire). Il intègre complètement les cartes d'extension. Il est relié à l'AMSTRAD par les câbles CL1 ou CL2.

Code 7162 **590 F**

ALIMENTATION JAGOT et LEON E108

Cette alimentation 5V/3A régulée peut suppléer celle du moniteur et peut-être installée directement au dos du E100.

Code 7163 **490 F**

CARTE DE CONVERSION ANALOGIQUE

NUMERIQUE JAGOT et LEON E101

Cette carte permet l'acquisition de 8 tensions continues (0-5V) par multiplexage. La précision est de 8 bits et le temps de conversion est de 80µs environ.

Code 7164 **590 F**

ADAPTATEUR PERITEL MP2 AMSTRAD

Il permet de brancher un clavier 664 ou 6128 sur un TV couleur muni d'une prise péritel.

Code 7100 **495 F**

CARTE ENTREE/SORTIE TIMER

JAGOT et LEON E102

Cette carte utilise 2 composants très célèbres de chez Intel : l'interface parallèle programmable 8255 et le timer 16 bits 8253. On y retrouve donc 24 entrées/sorties (3 ports de 8 bits entièrement programmables) et 3 compteurs timers fonctionnant sous 8 modes différents.

Code 7165 **590 F**

CARTE DIGITALE ANALOGIQUE

JAGOT et LEON E103

A l'inverse de la carte 101, cette carte restitue sous forme de tension continue (0 - 2,56 V) une valeur numérique codée sur 8 bits. Deux voies de conversion sont présentes, avec possibilité de sortie en (0 - 10 V) avec alimentation externe 12 V.

Code 7166 **590 F**

CARTE SORTIE LOGIQUE

et 220V JAGOT et LEON E105

Cette carte mixte propose une sortie 8 bits sous 2 formes : 4 sorties logiques niveau TTL et 4 sorties 2



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

ACCESSOIRES ATARI

RALLONGE JOYSTICK EX2A	60F
Ce câble de 20cm est pratiquement indispensable pour brancher un joystick sur votre 520 STF. Il est composé d'une prise SUB D male 9 voies, reliée par un câble de 9 connecteurs à une prise SUB D femelles 9 voies.	
HOUSSE CLAVIER 520 STF/1040	85F
HOUSSE MONITEUR ATARI	95F
CORDON IMPRIMANTE	250F
Ce cordon parallèle, identique à celui d'un PC relie l'ATARI ST à toute imprimante à port parallèle doté d'une PROM EPSON.	
CORDON MINITEL	195F
Il permet de relier un minitel à votre ST via la prise série.	
CORDON SERIE/SERIE/MODEM	250F
Ce cordon série permet de relier 2 ATARI ST entre-eux ou un ATARI ST avec un modem via les ports série.	
MOUSE MAT	95F
Petit tapis en néoprène pour faciliter le roulement de votre souris.	
MEUBLE MICRO	495F
meuble en PVC, teinte noire, très pratique pour ranger confortablement votre ST, son moniteur, une imprimante et une unité de disque supplémentaire.	
JOYSTICK QUICKSHOOT II	69F
voir accessoires CPC	
JOYSTICK PRO 500	195F
voir accessoires CPC	
JOYSTICK SWITCHJOY	195F
voir accessoires CPC	
RUBANS IMPRIMANTES	
STAR NL 10	85F
BROTHER 1009	95F
EPSON LX 80	69F
EPSON LX 800	95F
ATARI SM M804	95F
AMSTRAD DMP 2000	95F
CITIZEN 120D	95F
CITIZEN MSP 15	139F
DISQUETTES 3"1/2 135 TPI SF/DD	
SONY / SCOTCH / MAXELL	
pour ATARI 520 STF	
pièce 17F	
par 10 : 14,90F	
par 30 : 12,90F	
DISQUETTES 3"1/2 135 TPI DF/DD	
IEEE / DATATECH / SCOTCH	
pour ATARI 1040 STF ou	
MEGA ST II et IV	
pièce : 19F	
par 10 : 17F	
par 30 : 15F	
BOITE DE RANGEMENT	
10 DISQUETTES 3"1/2 POSSO	
139F	
BOITE DE RANGEMENT	
30 DISQUETTES 3"1/2	
99F	

BOITE DE RANGEMENT

60 DISQUETTES 3"1/2 ACCODATA	195F
AVEC SERRURE	
DISQUETTE NETTOYAGE	90F
POUR LECTEUR 3"1/2	
HOUSSE CLAVIER 520STF ou 1040STF	85F
HOUSSE MONITEUR ATARI	
MONO ou COUL	95F
Boîtier INTERCONNEXION ATM22 ...	250F
Ce boîtier permet de brancher un ATARI 520 ou 1040 sur 2 moniteurs couleurs ou monochrome. Il est muni d'un sélecteur.	

ACCESSOIRES PCW

2E LECTEUR 5"1/4 POUR 8256 AVEC	
LOGICIEL TIMDOS	2599F
Se branche sur l'emplacement du 2 ^e lecteur de disquette 3". 800 Ko de capacité switchable 40/80 pistes. Fourni avec l'utilitaire TIMDOS qui permet de convertir des fichiers de données MS.DOS et PC DOS au format AMSTRAD PCW, puis de les faire tourner avec les mêmes programmes version PCW.	
MYNEA : super minitel pour PCW	830F
Transforme un AMSTRAD PCW en minitel et le dote de facultés supplémentaires permettant d'importantes économies en temps de connexion.	
MYNEA transforme votre PCW en minitel pour la consultation de tous les services télématiques et offre les facilités supplémentaires suivantes : mémorisation rapide des pages reçues pendant la connexion au serveur, sauvegarde des pages sur disquettes, impression des pages écran, impression automatique sur étiquettes des adresses de l'annuaire électronique, procédure de connexion automatique, extraction d'informations compatibles DBase II, fonctionne avec le modem du minitel ou avec tout modem V23 75/1200 bauds (non livré) et demande le raccordement d'une interface série (câble et interface non livrés). Manuel complet et détaillé.	
CORDON MYNEA ou SYNEA	250F
reliant l'interface série du PCW au minitel ou au modem.	
SOURIS ELECTRIC STUDIO	1590F
AVEC SON INTERFACE ET SON LOGICIEL GRAPHIQUE DE DAO.	
La souris ELECTRIC STUDIO se compose d'un boîtier interface qui se connecte sur le port d'extension situé au dos du moniteur 8256 et de la souris qui est reliée à cette interface par un câble de 1 M, muni d'une prise de type joystick. L'interface est munie d'un doubleur de bus qui permet donc d'utiliser à nouveau le port d'extension pour l'interface parallèle/série CPS 8256 (690 F) par exemple. La souris est constituée par un coffret en plastique de même couleur que le PCW coiffant une boule qui se déplace à votre gré sur une surface plane. La souris est	

munie de 3 touches pour cliquer. Le logiciel graphique qui se trouve d'ailleurs dans le coffret d'emballage de l'interface comprend 4 programmes graphiques et 2 fichiers utilitaires.

ART : ART est programme de création graphique pratiquement identique à celui du stylo d'ELECTRIC STUDIO. Il est composé d'icônes, de menus et de tous les outils graphiques classiques. Il permet en plus la sauvegarde et la récupération d'une partie de l'image grâce à un utilitaire intégré au logiciel. Cette sauvegarde permet de recharger cette partie de l'image dans un autre dessin, de l'agrandir, de la réduire ou de l'inverser. Sachant qu'un écran occupe 20Ko de mémoire, cela permet de conserver un petit dessin sans utiliser le plein écran, ce qui sauve de la mémoire. Il permet enfin des dessins beaucoup plus précis et techniques que l'ELECTRIC PEN car on peut positionner le curseur au moyen de ses coordonnées. Le résultat en est un positionnement ultra précis.

X-MOUSE : Ce programme est destiné à l'activation de la souris. Cet utilitaire permet d'utiliser la souris dans tous les programmes tournant sous CPM (DBase II, Multiplan, Wordstar, etc...).

SETBTN : Ce programme permet de redéfinir chaque touche de la souris en fonction des touches les plus utilisées dans le programme sous CPM. Le détail des codes de chaque touche est indiqué dans le manuel CPM du PCW. Lors d'un programme basic, on utilise également SETBTN. On peut dans certains programmes n'utiliser que les touches de la souris et maintenir ainsi le clavier déconnecté.

KILL MOUSE : Ce programme a pour fonction de désactiver la souris.

LISEZ-MOI : Ce fichier ASCII en français sert de page d'explication.

PROGRAMME D'UTILISATION DE LA SOURIS EN BASIC : ce programme explique comment se servir de la souris pour confectionner ou utiliser un programme basic.

THINGI DATA

79F

Barette plastique se fixant sur la partie supérieure de votre moniteur au moyen d'un velcro et muni d'une pince pour tenir un document : idéal pour le traitement de texte.

ACCESSOIRES PC et COMPATIBLES

CABLE PARALLELE PC	250F
(Sortie RS 232 male - entrée parallèle male)	
Dans le monde des câbles, il y a 1000 qualités. Il y en a des bons, des très bons mais aussi des très mauvais. Tout dépend de la qualité des connecteurs, du sérieux des soudures, du blindage du câble, de l'épaisseur du câble, etc... GENERAL ne souhaite pas transiger sur la qualité de ces câbles. Le	

ACCESSOIRES MICRO

cable parallèle PC qui a pour fonction de relier le PC à une imprimante à port parallèle est d'une qualité irréprochable. Il est du reste garanti 2 ans. Longueur : 2m.

CABLE SERIE PC

250F

(sortie RS 232 male - entrée RS 232 male ou sortie RS 232 femelle - entrée RS 232 femelle) (à préciser). Caractéristiques identiques au cable parallèle PC.

CABLE SERIE MULTILINK

250F

PROGRAMMABLE PC

250F

(sortie RS 232 femelle - entrée RS 232 male). Ses caractéristiques générales sont d'être muni de 10 switches sur chaque prise, de 5 interconnexions et d'avoir une longueur de 3m. Ce cable est la solution à 95 % de tous vos problèmes de commutation.

HOUSSE CLAVIER PC 1512

75F

HOUSSE MONITEUR

75F

+ CPU PC 1512

QUICKSHOOT X

280F

Manette de jeu pour PC muni de la carte contrôleur de 2 joysticks. Ce joystick est muni d'un axe court extra sensible qui se manie avec le pouce ou le pouce et l'index. Deux réglages sur la molette permettent un centrage précis du stick en position neutre. Ce joystick est également muni de 2 touches de tir ultra sensibles et d'un autofire débrayable.

CARTE CONTROLEUR 2 JOYSTICK

390F

POUR PC 1512 ET COMPATIBLE

390F

Bien que le PC 1512 soit muni d'une prise joystick, cette dernière est malheureusement inutilisable dans plus de 50 % des cas du fait de la mauvaise configuration des jeux, des joysticks ou de la prise. Il s'est donc avéré nécessaire d'utiliser une carte spécifique qui se met sur un des 3 slots du PC 1512. Cette carte est munie de 2 ports joystick. Branchez votre joystick sur l'interface, votre jeu détectera automatiquement la carte et vous aurez la satisfaction d'utiliser votre jeu à 100 % avec le Quickshoot X spécial PC.

DISQUETTE DE NETTOYAGE

75F

POUR LECTEUR 5 P 1/4

VENTILATEUR ETRI modèle 126

250F

Le ventilateur ETRI 126 est prévu pour fonctionner dans le PC 1512. Il se place sous l'emplacement disque dur interne. Cet accessoire est important lors d'une utilisation prolongée du PC 1512, dans le cas de la formation par exemple ou lorsque l'on utilise une carte disque dur ou un disque dur.

HANDY SCANNER

3990F

CAMERON POUR PC

3990F

L'HANDY SCANNER se présente sous la forme d'une souris qui scanne vos documents, textes et graphiques. Vous la déplacez sur votre document et vous en avez la

représentation sur l'écran. Un logiciel d'exploitation est fourni avec la HANDY pour modifier tous les paramètres possibles, ainsi vous pouvez zoomer, incruster, réduire, etc... Le HANDY SCANNER est garanti 2 ans.

BOITIER DE COMMUTATION

2 IMPRIMANTES DATA 02

490F

Ce boîtier permet de relier en mode série ou parallèle (préciser pour la commande) deux imprimantes à un ordinateur PC ou compatible. Il ne permet pas de les faire fonctionner simultanément mais de dispatcher le signal d'impression sur l'une ou l'autre des imprimantes.

ACCESSOIRE CPC

EXTENSION MEMOIRE VORTEX

1042F

POUR 464/664

256 Ko

512 Ko

1388F

Se présente sous la forme d'un circuit imprimé qui s'insère à l'intérieur du CPC en démontant le couvercle. Cette extension vous permet de travailler avec des programmes professionnels tels que DBase II, Multiplan, Wordstar, etc... Vous pouvez écrire des programmes en basic jusqu'à 288 Ko et travailler avec une RAM virtuelle ultra-rapide jusqu'à 448 Ko de capacité sous CPM 2.2.

ACCESSOIRES POUR TOUS LES ORDINATEURS

FILTRES ECRANS

MONITEUR MONOCHROME GT 65	
464 et 6128	160F
MONITEUR COULEUR CTM 644	
464 et 6128	190F
MONITEUR PCW et ATARI ST	220F
MONITEUR MONOCHROME ou	
COULEUR PC 1512	250F

Le filtre écran n'est pas en verre organique mais en tissu. Il est situé devant l'écran de votre ordinateur auquel il est fixé par son cadre avec des pastilles autocollantes. Ce tissu est constitué d'une trame en micromailles qui arrêtent les rayons obliques de la lumière ambiante qui se réfléchissent généralement sur l'écran de votre moniteur. Les caractères sont alors plus nets car il sont dépourvus du halo qui les entoure généralement. La trame en nylon est conductrice et permet d'écouler les charges statiques qui s'accumulent sur la surface de l'écran. Le filtre écran peut être comparé aux grilles antidiffusantes utilisées en radiologie pour améliorer la netteté des clichés. L'entretien du filtre écran est très simple. Il se fait à l'aide d'un simple chiffon sec, non pelucheux.

M.E.R.C.I. : DISQUE DUR PCW 10

10 MEGA OCTETS

- Full compatible CP/M Plus*
- Full compatible LOCOSCRIP*
- Facile à brancher
- Temps accès moyen 85ms
- Capacité 10 millions de caractères

* Compatibilité Locoscript développée par Locomotive Software

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Disque dur de 10 Millions Octets (9,648 Millions formatés). Alimentation : 220V - 250V 50HZ. Puissance : 40 Watts. Température ambiante : + 5°C à 35°C. Humidité relative : + 8 % à 80 % non condensé. Température limite : - 40°C à + 60°C. Interface Winchester : Type ST506. Encodage : MFM. Temps d'accès moyen : 65 MS. Garantie 1 an pièces et main d'œuvre retour usine. Livré complet avec interface et utilitaires. Très facile à brancher.

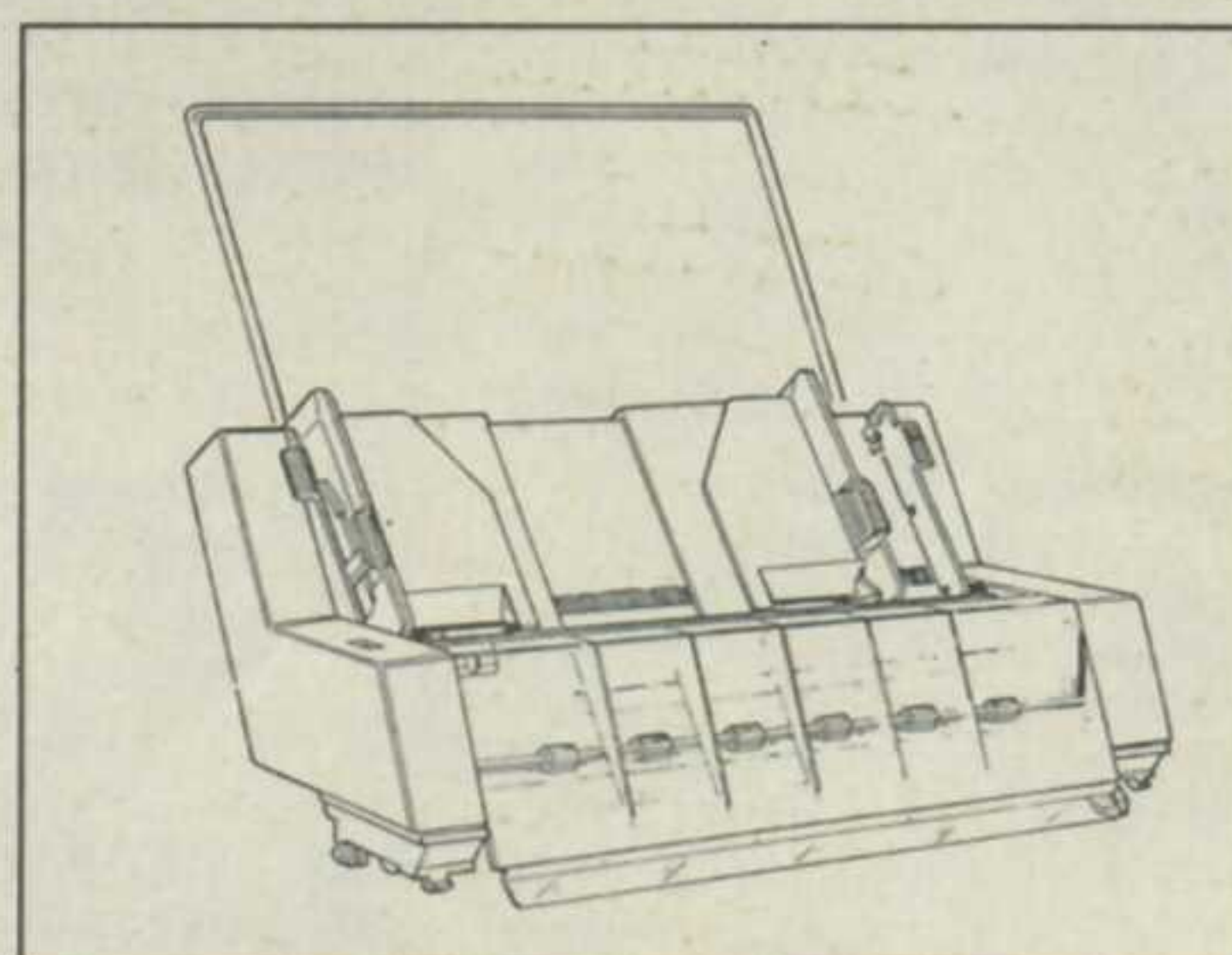
UTILITAIRES

Formatc Permet de formater le disque 10 Moct et de vérifier toutes les pistes. Correction automatique des erreurs des pistes mauvaises en affectant de nouvelles pistes.

SHIPC Permet le stockage des têtes pour le transport.

5990F HT
soit 7104F TTC

Introduceur feuille à feuille



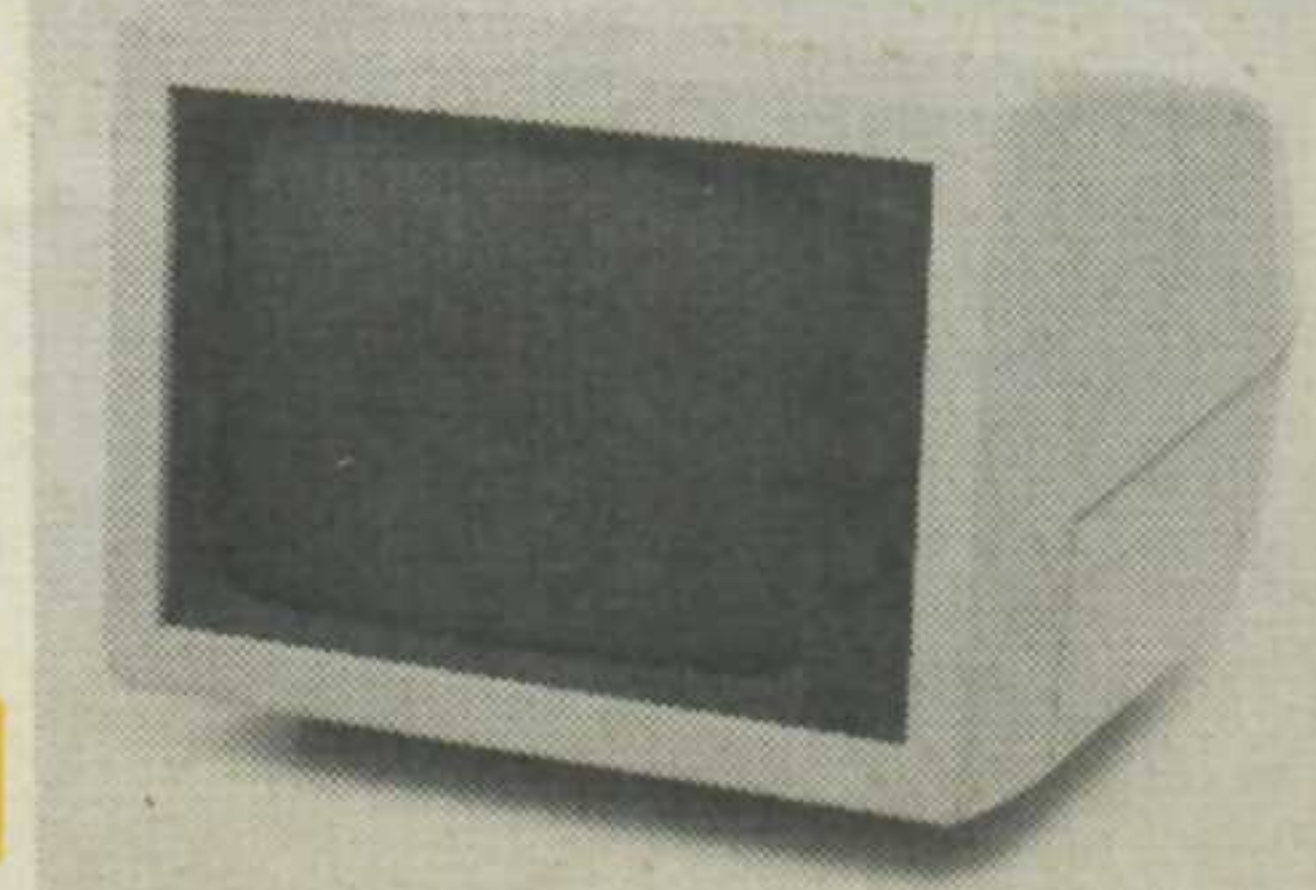
Compatible
PCW 8256/8512

1690F TTC

DEPARTEMENT SURPLUS

A saisir : 650 moniteurs 12"
Monochrome. Teinté vert. Résolution 640x200. Réglage son et haut-parleur incorporé. Idéal pour PC. Entrée vidéo composite DIN ou RCA avec cordon adaptation fourni.

PIECE PAR 10 PAR 30 et +
690F 650F 590F



Sauvegardez vos logiciels ! MULTIFACE 2

MULTIFACE 2 est une interface pour CPC destinée à permettre d'effectuer, entre autres, une copie de sauvegarde de vos logiciels les plus précieux.

570F



INTERFACE TV pour Amstrad CPC

Grâce à cette interface le moniteur de votre Amstrad CPC vous servira aussi de TV ! Branchez, choisissez TV ou ordinateur, c'est tout !

1390F

Fonctionne également avec tous moniteurs.

LE STYLO A FIBRE OPTIQUE DART



dessinez avec votre CPC
te, tailles variables de crayons et de pin-
ceaux, sauvegarde et chargement à
partir de la cassette ou de la disquette,
catalogue de la disquette, plot et unplot,
utilisation des couleurs, etc

395F

Avec le crayon à fibre optique vous pouvez dessiner sur l'écran aussi librement que sur une feuille de papier et au pixel près ! Avec le crayon sont fournis une série de softs permettant de réaliser des fonctions essentielles telles que carré, cercle, italique, spray, gomme, ligne brisée, fill et unfill, insertion de texte, spri-

Utilitaires Souris AMX

AMX 3D ZICON **329F**
Logiciel de conception graphique en 3D

AMX UTILITIES **329F**
Fonction utilitaire pour l'AMX

SCANNER DART pour AMSTRAD CPC 464 - 664 - 6128 + DMP 2000



790F

Cette image, analysée, est reproduite à volonté en dimensions différentes par l'intermédiaire de l'analyseur. Affichage pour contrôle sur le moniteur ligne par ligne, réglage des contrastes, définition de zones partielles, insertion de textes.

L'analyseur se branche uniquement sur la tête d'impression de l'imprimante Amstrad DMP 2000.

Rapports "Scan Magnification" : x1,x2,x3,x6.

DISCOLOGY le super utilitaire disque

Editeur - Copieur - Exploreur - 100 % Langage Machine

Un Editeur secteur unique qui vous permet de visualiser et de modifier le contenu de toute disquette, qu'elle soit protégée ou non.

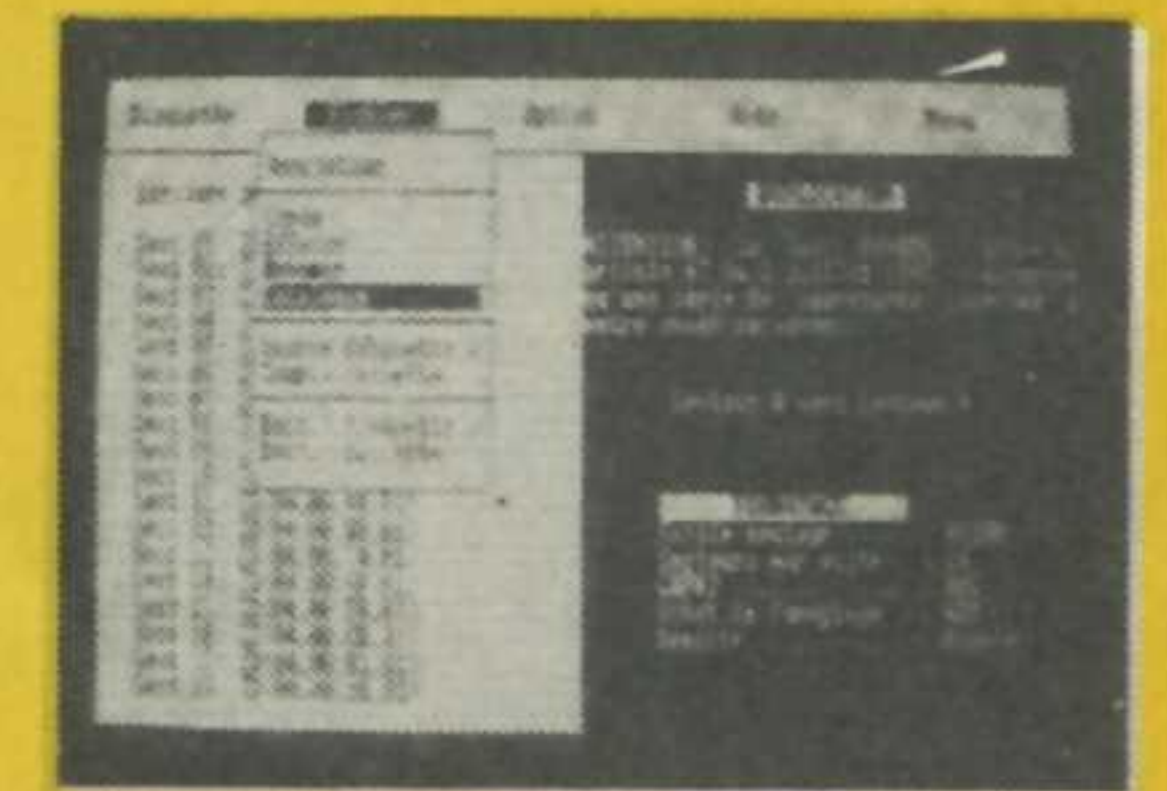
Quatre modes d'édition combinant Ascii, Hexa, Décimal, Octal, Binaire.

Des capacités exceptionnelles : désassemblage direct des programmes en Langage Machine, listage automatique des programmes Basic, les outils de bureau : ciseaux, colle, calculatrice mathématique.

Toutes les possibilités à la portée du débutant comme de l'expert : récupérer une disquette endommagée ou un programme effacé, explorer un Directory, le réparer, le modifier, localiser des fichiers, les cacher, les visualiser, les modifier.

Le copieur : enfin la copie de sauvegarde pour toutes vos disquettes et cassettes protégées ou non : réparation automatique des secteurs endommagés, gestion automatique des extensions mémoire, copie des fichiers séparément.

Un outil passionnant pour découvrir tous les secrets de vos disquettes et du contrôleur disque.



350F

Filtre Ecran anti UV en soie micro-maillages :

pour 464/664/6128 MONOCHROME	160F
pour 464/664/6128 COULEUR	190F
pour PCW 8256/8512	220F
pour PC 1512 MONOCHROME ou COULEUR	250F

Jeu de Housses pour clavier et moniteur PC 1512 **160F**

Capot plastique rigide et transparent pour CPC 6128 **120F**

Interface (permet de brancher un Joystick sur votre PCW) **250F**

Crayon optique Electric Studio pour PCW **790F**

Souris Electric Studio pour votre PCW (avec son interface) **1590F**

La souris seule **790F**

Kit Camerone PCW : un 2° drive FD2 + Extension 250 Ko **1995F**

Simulateur de présence **990 F**

Jeux de lumière **990 F**

Digitaliseur source vidéo **990 F**

Fabrication Jagot et Léon

Les lecteurs de disquette vortex F1 et M1

708 Ko ou 1.4 Mo avec un format 5.25" ou 3.5" vous donnent une capacité de mémoire suffisante pour utiliser tous les programmes de votre choix.



Double lecteur 3.5" M1-D

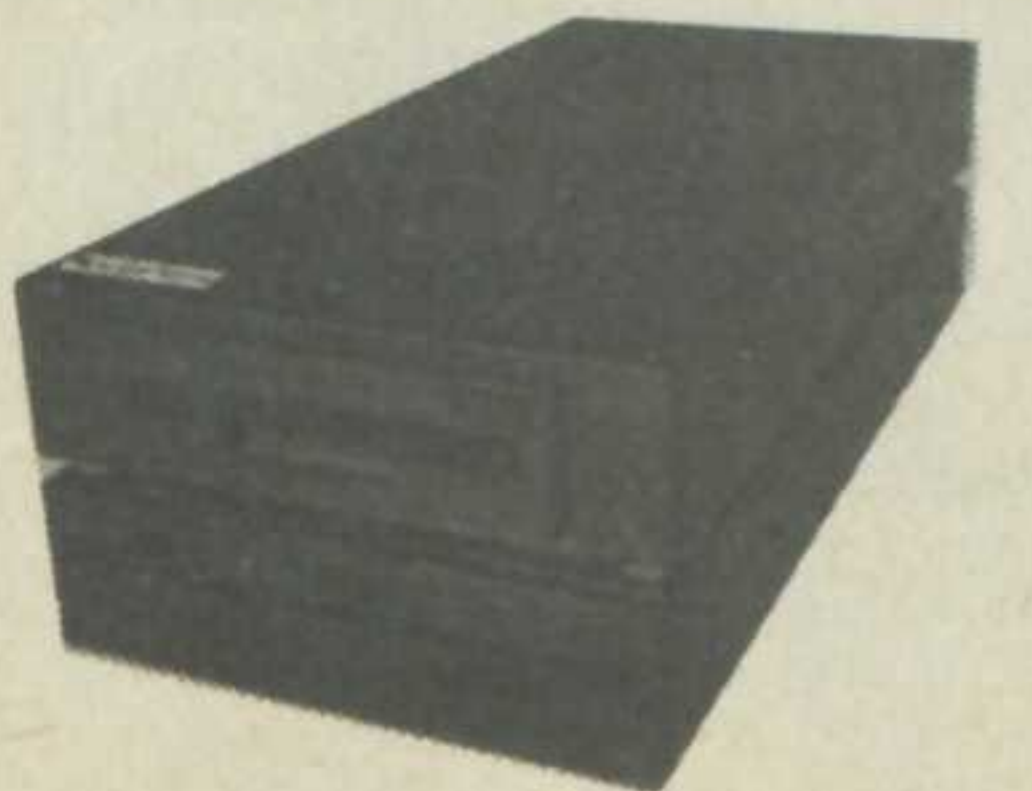
Des performances extraordinaires:

Nos lecteurs de disquette 3.5" et 5.25" possèdent deux têtes de lecture/écriture. Une disquette contient 180 pistes au total. Les lecteurs M1-S (3.5", 708 Ko) et F1-S (5.25", 708 Ko) peuvent être modifiés en lecteurs M1-D (3.5", 1.4 Mo) et F1-D (5.25", 1.4 Mo) par simple adjonction d'un deuxième lecteur de disquette.

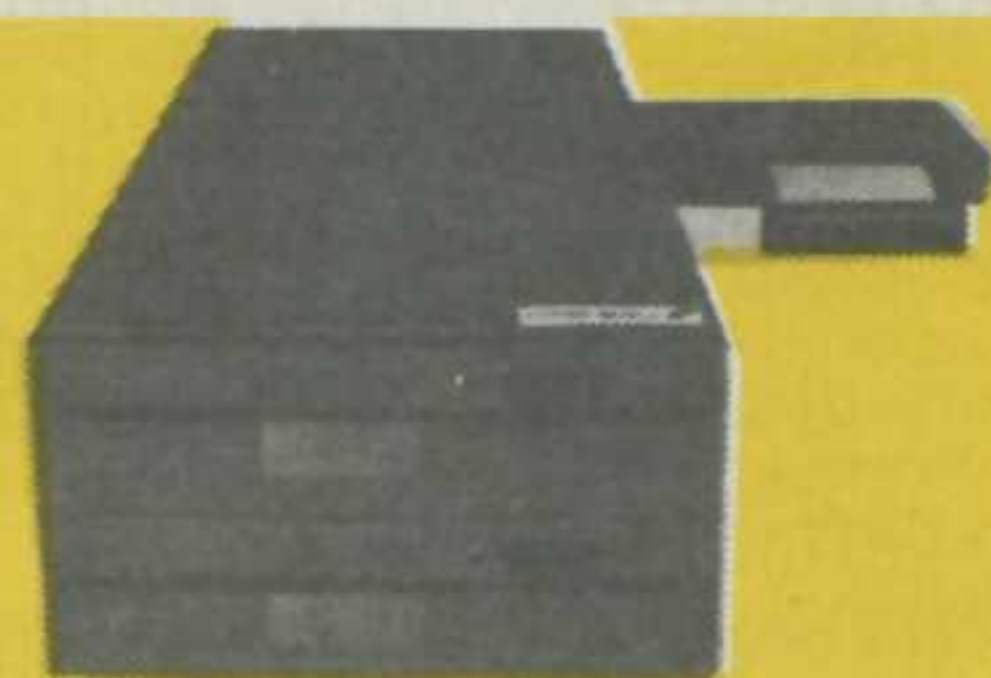
Chaque disquette peut contenir jusqu'à 28 fichiers.

Vous pouvez aussi connecter un lecteur 3" d'Amstrad ce que vous permet de copier à partir d'une disquette 3" vers une 5.25" selon votre choix.

Une version mixte comprenant un lecteur 3.5" et 5.25" est également disponible.



F1-D 5.25"/3.5" Double Lecteur



F1-D 5.25" Double Lecteur

Deux systèmes d'exploitation professionnels:

- CP/M 2.2 et CP/M plus (uniquement sur le CPC 6128)
- Sous BASIC: VDS2, le système d'exploitation créé par vortex.

- Une gestion des fichiers à accès direct vous pouvez travailler avec 16 fichiers simultanément.
- Le Moniteur Z80.
- Les disquettes peuvent être formatées sous BASIC.



Contrôleur de disquette

Contrôleur de disquette intelligent

- Le numéro logique de la ROM peut être sélectionné par l'utilisateur, ce que permet à deux unités périphériques différentes d'être compatibles entre elles.

- Manuel détaillé en français.

Pourquoi hésiter encore devant de tels prix:

Lecteur de disquette F1-S ou M1-S **F 2849 ***

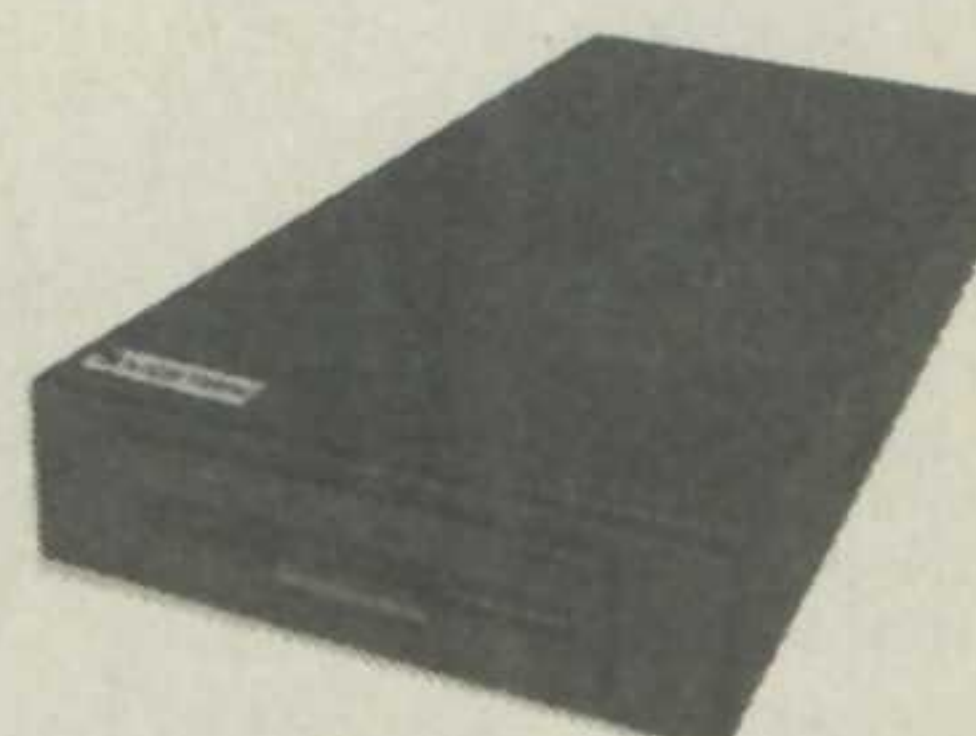
Lecteur de disquette F1-D ou M1-D **F 4943 ***

La solution pratique pour tous les CPC (464 + DDI-1, 664, 6128):

1 Megaoctet = 2502F

Voici notre solution professionnelle pour tout utilisateur déjà équipé d'un lecteur 3", mais désirant une plus grande capacité de mémoire (F1-X = 5.25", M1-X = 3.5").

Notre Formule:
180 Ko (3") + 708 Ko (lecteur-X) = 888 Ko.



Le lecteur 3.5" X

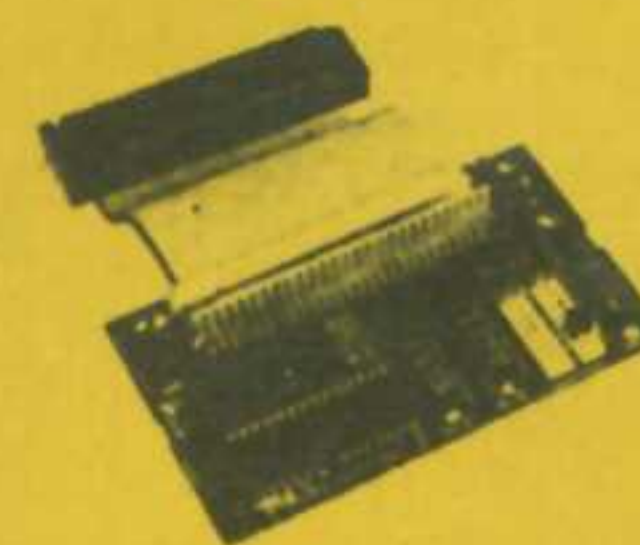
Le module X(RS) ouvre le contrôleur 3" de votre Amstrad sur le système d'exploitation vortex (VDS2.0).

- Le lecteur X (version RS) peut être utilisé en tant que premier ou second lecteur.
- Au moyen des commandes "ICPM.1" et "ICPM.2" il devient possible pour la première fois de lancer le CP/M à partir de deux lecteurs.
- Malgré les différences importantes entre le lecteur 3" et le lecteur vortex au niveau des capacités mémoire et du format, copier ne pose aucun problème.
- Il vous est possible de choisir entre les deux systèmes d'exploitation "AMSDOS" et "VDS2.0".
- VDS2.0 vous offre de nouvelles possibilités:
 - 128 entrées au directory.
 - Accès direct sous BASIC, 16 fichiers peuvent être ouverts simultanément.
 - Moniteur Z80 et éditeur de fichiers résidents en ROM.



Le lecteur 5.25" X

- La commande "IFormat" vous permet de formater directement sous BASIC.
- La commande "ICode,vars" vous permet de rentrer un mot de passe personnel pour la protection de vos fichiers.
- Rentrer directement des paramètres au moyen des commandes RSX sous BASIC.



Module X version standard (sans boîtier dans la photo)

- Vous avez besoin d'une interface RS232? Indiquez-nous celle de votre choix, soit la F1-XRS ou M1-XRS. Un Module RS232 est intégré à ces versions.

Vous pouvez choisir entre:

- Les commandes RSX pour programmer sous BASIC votre interface série, et un programme d'émulation de terminal pour servir un MODEM.
- Une interface, programmable sous CP/M (2.2 et 3.0) et sous BASIC.
- Le Module-X peut être ultérieurement étendu au Module-XRS.
- Vous pouvez charger le numéro logique de la ROM en fonction de vos besoins.

Comparez et dites-nous si vous trouvez mieux!

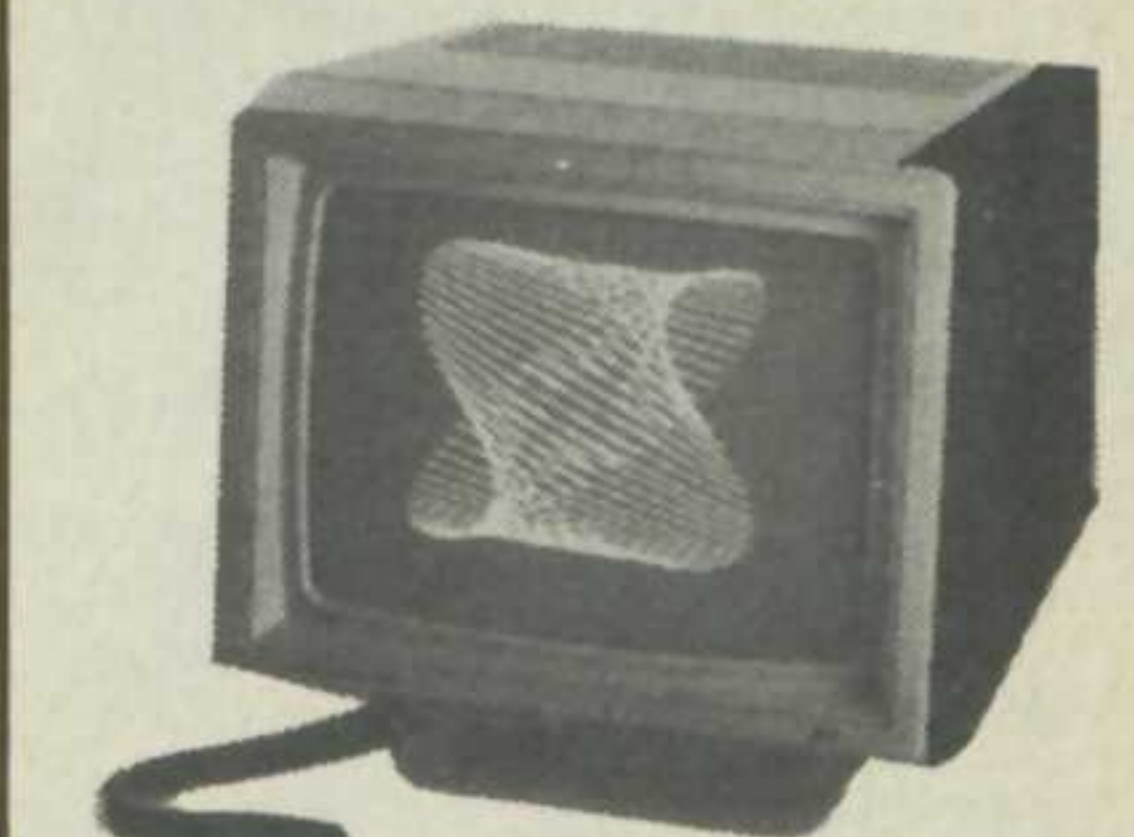
M1-X (3.5") **2790F**

F1-X (5.25") **2849F**

M1-XRS (3.5") **2849F**

F1-XRS (5.25") **2849F**

TRANSFORMEZ votre CPC 464/664/6128 monochrome en 464/664/6128 COULEUR



**KIT
COULEUR
CABEL MC3710**
se composant d'un moniteur
couleur et d'une alimentation
2495F



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

NOTRE POLITIQUE "LOGICIELS" :

- le plus grand choix en France pour AMSTRAD ;
- une équipe de 8 sympathiques et compétents collaborateurs GENERAL pour vous accueillir et vous renseigner au comptoir "Logiciels" ;
- un stock énorme, venez, vous serez édifiés ;
- une politique de prix la plus affûtée possible, grâce à des achats en direct, en France et à l'étranger ;
- des démonstrations et explications claires avant l'achat, si vous le souhaitez ;
- les garanties : tous nos logiciels sont garantis contre un défaut de fabrication. Nous pratiquons, après contrôle, l'échange du logiciel défectueux ;
- nous voulons rester les moins chers. Si dans les 15 jours qui suivent votre achat, vous trouvez moins cher, nous vous rembourserons la différence.

LES JEUX D'ARCADE

ou jeux de café. Ils privilégient l'adresse à la manette de jeu au détriment de la réflexion.

3D FIGHT

Cass. 8541 **139 F** Disq. 8542 **195 F**
3D pour 3 dimensions. Bataille de l'espace en relief, qui vous emmène aux confins de la galaxie. Il faut combattre les vaisseaux kamikaze, les toupies et autres météorites afin de détruire la base ennemie. Un jeu très classique.

5° AXE

Cass. 8562 **175 F** Disq. 8563 **189 F**
Superbe logiciel d'aventure/arcade où la stratégie et les réflexes seront mis à rude épreuve. Il vous faudra beaucoup de courage pour réussir votre mission et ainsi sauver votre planète de la domination Cyborgs.

AMELIE MINUIT

Cass. 8261 **139 F** Disq. 8262 **195 F**
AMELIE, c'est la secrétaire qui cherche un dossier dans un grand building de bureaux et malheureusement, elle n'a qu'une heure pour le trouver et sortir de l'immeuble car, à minuit, l'électricité est coupée. Une course contre la montre haletante.

BIGGLES

Cass. 8186 **129 F** Disq. 8182 **195 F**
Jeu d'action et de réflexion. Partez à la conquête de la terre et de l'espace aérien de 1917 à nos jours. Un jeu haut en couleur, à l'animation exceptionnelle. 4 étapes d'une rare intensité vous mèneront peut-être à la victoire finale. Oserez-vous relever le défi ?

CAULDRON

Cass. 8415 **75 F** Disq. 8452 **125 F**
Jeu d'aventure graphique. La suite de SORCERY, même graphisme, mêmes aventures. CAULDRON, c'est le chaudron magique de la terrible sorcière. A acquiescer absolument. TILT D'OR 85.

CAULDRON II D

Disq. 8479 **189 F**
La citrouille contre-attaque. Cette fois-ci, dirigez la citrouille à travers un univers des plus mortels. Le décor et l'animation d'une qualité exceptionnelle rendent l'intérêt du jeu palpitant.

CHILLER

Cass. 8293 **29 F**
Malgré votre peur, partez délivrer votre bien-aimée qui est détenue prisonnière dans une maison hantée. Rien ne vous sera épargné car, dès le début, vous tomberez en panne d'essence. Courage.

COBRA PINBALL

Cass. 8017 **139 F** Disq. 8619 **229 F**
Jeu de flipper. Il comprend les extraballes, la loterie, les couloirs de remontée, les couloirs latéraux, les bumpers, les cibles, etc... et surtout le fameux TILT. Vous pouvez pratiquer les fourchettes et les amorces.

ELECTRO FREDDY

Cass. 8065 **99 F** Disq. 8195 **149 F**
Aidez notre ami FREDDY à mener à bien son travail. Il devra poser le plus possible d'objets sur un tapis roulant en évitant les nombreuses choses qui risquent de lui tomber sur la tête. Très drôle.

EQUINOX

Cass. 8224 **95 F** Disq. 8226 **135 F**
Pilotez votre capsule spatiale dans un univers étrange de la 5^e dimension. Les graphismes ainsi que l'animation sont vraiment à la hauteur. Il deviendra certainement le SORCERY des temps futurs.

ELECTRIC WONDERLAND

Cass. 8473 **99 F**
Réalisé par Gasoline Software, "le logiciel qui carbure", ce jeu 100 % langage machine et graphique vous amène à combattre des agresseurs à l'aide de gaz lacrymogène et paralysant. Un classique du genre.

FINDER'S KEEPERS

Cass. 8525 **29 F**
Dans le château de Sriteland, affrontez les vampires et troquez vos trésors pour devenir chevalier de la table polygonale. Un bon jeu d'aventure qui vous fera passer de bons moments.

FRUITY FRANK

Cass. 8067 **129 F**
Le plus beau jeu d'arcade que nous connaissons. Idéal pour la famille. Il faut attraper des cerises, détruire les fraises et les monstres qui pullulent. Tout en avançant, vous créez vous-même votre labyrinthe. Très vivant et coloré.

GHOST'N GOBLINS

Cass. 8204 **89 F** Disq. 8202 **145 F**
Très célèbre jeu d'arcade bien connu des adeptes des salles de jeux. Parcourez un cimetière sinistre en tuant ou en sautant par dessus tous ces monstres qui freinent votre progression. Le graphisme est terrifiant.

INFERNAL RUNNER

Cass. 8338 **160 F** Disq. 8645 **195 F**
C'est la course infernale à travers un horrible labyrinthe : tortures, bains d'acide, herbes, plaques électriques, lasers, tout y est pour vous faire souffrir. En sortirez-vous vivant ? Terrifiant.

MACADAM BUMPER

Cass. 8119 **125 F** Disq. 8453 **175 F**
Le logiciel de flipper le plus intéressant du marché. En dehors des fonctions classiques du flipper, très bien reproduites, vous pouvez modifier les paramètres de jeu et redessiner le flipper.

RAID SOUTERRAIN

Disq. 8653 **149 F**
Descendez dans la base des extra-terrestres, tuez les gardiens et délivrez les prisonniers. N'oubliez pas de refaire le plein. Attention, votre champ magnétique ne vous protège que des chocs mineurs. Un bon jeu d'arcade très rapide.

RESQUILLEUR

Disq. 8615 **149 F**
Vous avez 20 tonnes à faire descendre dans une cave de 10 cases. Pour cela, il vous faut réfléchir à la manière la plus rapide pour arriver à vos fins. Niveaux de difficultés croissants. Un bon jeu de réflexion.

ROOM 10

Cass. 8461 **99 F**
Il s'agit d'un jeu de squash dans l'espace. Très amusant et hyper réaliste. Renouvelez le genre des jeux d'arcade.

SAI COMBAT

Cass. 8475 **99 F**
Si vous commencez à devenir un as du karaté, laissez-vous tenter par le SAI COMBAT, vieux art martial qui se pratique à l'aide d'un bâton. Rapide et bien décoré, un logiciel à réserver aux grands maîtres du joystick.

SHOGUN

Cass. 8088 **129 F** Disq. 8086 **195 F**
Malgré un thème très classique (style SORCERY) ce logiciel offre entre autre un graphisme excellent. Le décor est également animé, ce qui fait de ce logiciel une exception.

SORCERY

Cass. 8169 **99 F**
Le classique des classiques. Le jeu le plus vendu sur AMSTRAD. Un graphisme éblouissant. Décimez les sorciers sans perdre votre vie. De 4 à 84 ans, le jeu familial par excellence.

SORCERY +

Disq. 8376 **169 F**
La suite de SORCERY. Le même thème avec un graphisme encore plus élaboré et des tableaux plus nombreux.

SOUL OF A ROBOT

Cass. 8525 **29 F**
Jeu d'aventure graphique. Les habitants de Monteraqueous ont construit un robot pour détruire l'ordinateur qui les opprime. Malheureusement, l'âme du robot est inquiète. Aidez-la à retrouver la paix et à libérer la planète.

SUPER SLEUTH

Cass. 8210 **99 F**
Vous devenez détective d'un grand magasin et vous devez arrêter les voleurs. Mais attention, si vous manquez à votre devoir, le directeur vous donnera un avertissement. Un délicieux et très drôle mélange d'arcade/aventure.

TOUJOURS PRET

Disq. 8616 **149 F**
Jeu d'aventure graphique. BOLDY, pour augmenter son quota de B.A. a nettoyé les carreaux, fait la cueillette des champignons, plongé au fond des océans. Il doit rester en contact avec son chef qui est sur sa piste.

ZAXX

Cass. 8004 **159 F** Disq. 8006 **195 F**
Sept étapes dans l'espace vous mèneront vers l'ultime combat où vous devrez vaincre le terrible ZAXX. N'oubliez surtout pas de vous ravitailler en carburant. Un jeu très célèbre, très bien adapté sur AMSTRAD.

ZOMBI

Disq. 8164 **169 F**
Vos quatre personnages se sont posés sur le toit d'un supermarché. Votre mission est de repartir en évitant les nombreux zombies qui hantent ces lieux. Mais pour cela, il vous faudra trouver du carburant. Un jeu super à réveiller les MORTS !!!

NEXUS

Cass. 8904 **119 F** Disq. 8906 **169 F**
Votre mission consiste à détruire la bande de trafiquants qui a kidnappé votre ami. Un jeu d'arcade et de réflexion du meilleur niveau où seul NEXUS pourra vous aider.

ANTIRIAD

Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Excellent jeu d'arcade/aventure de chez US GOLD. Cette nouveauté était très attendue de tous ceux qui ont apprécié ce jeu sur Commodore. Du tir, de la réflexion et toujours un excellent graphisme.

APPENTICE

Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu du style SORCERY. Sans doute un des logiciels les plus vendus chez GENERAL. Un rapport prix/performance imbattable.

ARKANOID

Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Le fameux casse briques. Le jeu de café favori est enfin disponible pour AMSTRAD. Des heures et des heures de jeu garanti passionnant. Le casse briques ARKANOID est une petite merveille qu'il faut absolument acquiescer.

ASPHALT

Cassette **160 F** Disquette **190 F**
Excellent logiciel français de chez UBISOFT. ASPHALT est un jeu d'arcade et de tir qui est un peu du style METRO 2018. Vous devez lutter pour votre survie contre des adversaires impitoyables. Scénario très bien ficelé.

AU REVOIR MONTY

Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Excellent jeu d'arcade de la race de GHOST'N GOBLIN ou FRUITY FRANCK. L'éditeur anglais GREMLINS est bien connu pour la qualité de ses logiciels.

ADVANGER

Disquette **169 F**
Encore un bon jeu de chez GREMLINS. Du tir à tout va, une mission difficile, de l'arcade... ADVANGER a, ce qui ne gâche rien, un bruitage très original.

BACTRON

Cassette **160 F** Disquette **200 F**
L'un des best sellers de LORICIELS. Un mélange de PAC MAN et de tir d'arcade. Un petit bonhomme malin très sympathique et n'oubliez pas d'exiger le badge que vous offre en prime LORICIELS.

BACK REALITY

Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONIC. Un bon rapport prix/performance pour un petit jeu sans prétention mais fort distrayant.

BALL BLAZER

Cassette **119 F** Disquette **159 F**
Encore un casse briques qui remporte un vif succès. Il faut dire que l'éditeur ACTIVISION est bien connu des fans d'arcade. Ce jeu est aussi bon qu'ARKANOID. Le choix sera difficile.

BALL BREAKER

Cassette **109 F** Disquette **169 F**
L'un des meilleurs jeux de raquettes. BALL BREAKER est en 3D, les effets spéciaux sont superbes et le mur de briques que vous devez détruire mettra à rude épreuve vos réflexes.

BILLY LA BANLIEUE

Cassette **139 F** Disquette **198 F**
Jeu d'action très rapide de chez LORICIELS. Excellents graphismes, animation et bruitage. Un best seller français qui a contribué au succès d'AMSTRAD. Billy le rocker court toujours à la recherche de fameux jeux vidéo et doit collecter des objets dans un ordre particulier. Il doit aussi faire des cadeaux car il a un grand cœur.

BOBBY BEARING

Disquette **169 F**
Superbe logiciel d'inertie du même style que MARBLE MADNESS. BOBBY BEARING vous confie le pilotage d'une boule dans un paysage de murets, de gouttières et passerelles. Haletant et passionnant.

BOB WINNER

Disquette **210 F**
Images digitalisées en 3D. Excellent jeu d'arcade de chez LORICIELS dans la même veine que Billy la Banlieue. Très distrayant mais simple à jouer. BOB est un androïde mi-homme mi-machine. Tour à tour boxeur, champion de savate et roi du colt. Les tableaux transportent BOB de Paris à Londres. Incroyable graphisme.

BOMB JACK

Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Un terroriste a posé des bombes près de lieux historiques comme les pyramides. Sautant parfois, vous devez les récupérer avant qu'elles n'exploient toutes. Très amusant. Un best seller.

BREAK THRU

Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Super logiciel de tir et d'arcade. Beaucoup d'action. A conseiller aux fans du tir au joystick. Déroule après une bonne journée de travail.

CAPCOM 1942

Disquette **170 F**
Jeu d'arcade et de tir de chez ELITE, le grand éditeur anglais. C'est également un simulateur de pilotage. Facile à utiliser, ce logiciel pourra satisfaire les plus jeunes.

CAVES OF DOOM

Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu d'arcade dans le genre de CAULDRON I ou de SORCERY. Un bon investissement pour un excellent divertissement.

COBRA

Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Jeu de combat qui devrait plaire aux amstradistes les plus belliqueux. Bon graphisme et excellente animation. Un des meilleurs jeux d'arcade sur CPC édité par ELITE.

COLON

Cassette **109 F**
Des hordes d'insectes s'attaquent aux réserves alimentaires des colons. Vous êtes un robot armé d'un laser chargé de défendre les réserves. Un classique du genre.

DEEPER DUNGEONS

Cassette **90 F** Disquette **120 F**
Jeu d'arcade très connu en café. Il s'agit de la suite de GAUNTLET. Edité par ATARI GAME. 400 tableaux supplémentaires.

DESPOTIK DESIGN

Cassette **140 F** Disquette **210 F**
Jeu d'arcade mettant aux prises des robots. Ce jeu, très actuel, satisfera les fans de TRANSFORMERS. Très amusant et facile à utiliser.

DONKEY KONG

Cassette **109 F** Disquette **175 F**
Célèbre jeu de café avec le gorille KING KONG. Des trappes, des labyrinthes, des thèmes archi-classiques mais toujours distrayants. Excellent graphisme, édité par IMAGINE, le célèbre éditeur anglais.

EXPRESS RAIDER

Cassette **100 F** Disquette **150 F**
Un jeu d'arcade bien particulier puisque vous devez attaquer un train. Plein de péripéties et l'action à tout va. Bon graphisme.

FINDERS KEEPERS

Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS avec labyrinthe, petits bonhommes à attraper et plein d'action. Excellent graphisme.

FLY SPY

Cassette **29,90 F**
Encore un petit jeu d'arcade de MASTERTRONICS où il est question d'espion volant et d'autres péripéties du style de SOUL OF ROBOT.

FLASH

Cassette **149 F** Disquette **179 F**
1996 - Des envahisseurs venus du ciel. Ce logiciel de chez LORICIELS consiste, à bord de votre vaisseau, à détruire la flotte rebelle. Une formule très classique pour les maniaques du joystick.

GAUNTLET

Cassette **99 F** Disquette **169 F**
ATARI GAME a signé là un de ses plus fameux jeux de café. Qui ne connaît pas GAUNTLET ? Par rapport au jeu de café, le graphisme est certes moins soigné mais il faut savoir que dans une machine de café, il n'y a pas moins de 5 à 6 microprocesseurs Z80 pour générer le graphisme, l'animation et le bruitage alors que sur le CPC, il n'y en a qu'un. Grand jeu de sorciers et de magie, choix entre 4 personnages possible. Beaucoup de guerriers vous veulent du mal.

GREEN BERET

Cassette **99 F**
Jeu de simulation guerrière dans le même esprit que COMMANDO. Les attaques des ennemis à la grenade, à la mitrailleuse, etc. Vous devez vous emparer d'un pont, d'une base ennemie, etc. Très vivant.

GUNSTAR

Cassette **129 F**
Il faut exterminer des envahisseurs extra-terrestres qui ne désirent que la destruction de la race humaine, sans compter une lutte à mort contre des astéroïdes fous. Excellent jeu, très rapide.

HEADS OVER HELL

Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Un jeu d'arcade en 3 dimensions, ce qui n'est pas encore très courant. Superbe graphisme réalisé par OCEAN. Grande rapidité d'exécution, bruitages superbes, plus de 300 lieux à explorer. Des poissons sautent dans une poêle et l'on est en prise avec des lapins en peluche magiques.

HOLLYWOOD BUST

Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS. Un petit bonhomme est pris dans un labyrinthe. Parviendra-t-il à s'en échapper ? Excellent graphisme.

IKARI WARRIORS

Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Jeu d'arcade et de situation guerrière, ce jeu remporte un très vif succès chez nos jeunes clients. Beaucoup d'animation, de graphisme et de bruit dans ce jeu réalisé par ELITE.

IMPOSSABALL

Disquette **169 F**
Tout l'art des rebonds en un logiciel qui vous mettra la tête à l'envers si vous ne réussissez pas à garder la maîtrise de votre balle. Logiciel en 3D très original.

INTO OBLIVION

Cassette **29,90 F**
Jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS très amusant. Bon graphisme, du même style qu'APPENTICE.

JAIL BREAK

Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Simulation d'évasion. Vous devez vous évader d'une prison, ce qui n'est pas facile du tout. Ce bon logiciel de chez KONAMI devrait vous passionner. Le graphisme est magnifique.

KNIGHT RIDER

Cassette **99 F**
Tiré du célèbre feuilleton de la 5^e chaîne, K2000. KNIGHT RIDER vous permettra de piloter la célèbre voiture et vous fera participer à des super aventures. Génial.

KRAKOUT

Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Encore un jeu de casse briques tel qu'on en trouve dans notre café favori. GREMLINS, l'éditeur, a réalisé là un jeu difficile. A réserver aux spécialistes du casse briques.

KRISTALL CASTLE

Cassette **120 F** Disquette **180 F**
US GOLD signe avec KRISTALL CASTLE un de ses meilleurs jeux de café. Qui ne connaît pas ce célèbre jeu ? Excellent graphisme, bruitage et animation superbes.

K. Y. A.

Cassette **140 F** Disquette **200 F**
Encore un logiciel de chez LORICIELS. K. Y. A. est un jeu d'arcade tout à fait traditionnel. Toutefois, il représente la nouvelle génération. Réalisé entièrement en langage machine, gage d'une très bonne animation.

THE LAST V8

Cassette **44,90 F**
Un des grands succès de MASTERTRONICS. Vous pilotez une grosse voiture américaine avec un tableau de bord très réaliste et vous voilà propulsé dans une série d'aventures époustouflantes.

LEGEND OF KAGE

Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Encore un excellent jeu de café de chez IMAGINE. A moitié arcade, à moitié aventure, ce logiciel assez compliqué passionnera les amateurs du genre. Magnifique graphisme.

LIGHT FORCE

Disquette **159 F**
Scrolling vertical. Votre vaisseau s'élève dans un ciel étoilé et passe à travers des cités énergétiques adverses. Vous armez votre laser et... leu à volonté. Relief en 3D du paysage, une mission difficile dans un décor éblouissant.

LEVIATHAN

Cassette **109 F** Disquette **155 F**
US GOLD a réalisé avec LEVIATHAN un jeu d'arcade et de tir à réserver aux fans du joystick. Amers sensibles et romantiques s'abstenir.

MAGMAX

Cassette **109 F** Disquette **145 F**
Jeu de café bien connu des fans. MAGMAX est enfin disponible chez AMSTRAD. Nul doute qu'il rencontrera un grand succès. Excellent graphisme.

MARACAIBO

Cassette **120 F** Disquette **200 F**
Ce jeu d'arcade de chez LORICIELS est d'un honnête niveau. Pas trop original, il est toutefois proprement réalisé et bénéficie d'une rapidité d'action satisfaisante.

MARBLE MADNESS

Cassette **129 F**
Le principe du jeu consiste à amener une boule à travers une suite de parcours de difficultés croissantes. Les plateformes sont reliées entre elles par des toboggans et des passerelles. Jeu très difficile où tout intervient : la gravité, l'inertie, etc...

MARTIANOIDS

Cassette **109 F**
Aux commandes d'un droïde, vous devez défendre votre aéronef attaqué par les barbares. Dessin en 3D. Recharge des batteries régulière. Bonne animation.

METROCROSS

Cassette **105 F** Disquette **155 F**
US GOLD a réalisé avec METROCROSS un de ses meilleurs logiciels d'arcade. Beaucoup d'action et de dangers vous guettent. Pour les fans du joystick.

MIAMI VICE

Cassette **109 F**
2 policiers bien connus sont chargés d'arrêter le trafic de la cocaïne à Miami. Il s'agit, avec votre véhicule, de vous emparer des bandits. Très bien fait sur le plan du réalisme.

MOLECULEMAN

Cassette **29,90 F**
Jeu d'arcade en 3D. Vous êtes une molécule au milieu d'un labyrinthe en 3 dimensions. La radioactivité réduit votre énergie. Heureusement, vous trouvez de l'argent pour construire des bombes et alors, vous pouvez construire votre propre labyrinthe. Excellent logiciel pour un prix vraiment modique.

MONTERAQUEOUS

Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade sans prétention de MASTERTRONICS. Une bataille contre des robots dans un genre de labyrinthe. Du déjà vu, mais bien réalisé, avec une bonne animation.

NEXUS

Disquette **159 F**
Le héros est karatéka, agent secret et microinformatique. Vous devez aider NEXUS, puissante organisation de contre-espionnage, et retrouver l'un de vos amis, perdu depuis peu. L'écran est à plusieurs fenêtres et vous devez démasquer les mauvais agents parmi vos amis. Passionnant.

NEMESIS

Cassette **120 F** Disquette **180 F**
Dans les grottes d'un monde hostile, vous ne pouvez vous défendre qu'avec votre laser. Vous devez piloter votre soucoupe volante habilement pour éviter les murs de la grotte. Excellent logiciel, intéressant, édité par le

PARABOLA

Cassette **129 F**
Bruce le Robot veut rentrer chez lui. Il doit se recharger régulièrement en ramassant des disques d'énergie et éviter les gardes et les mouvements erratiques de certains disques.

PIPELINE 2

Cassette **29,90 F**

LES PYRAMIDES D'ATLANTIS

Cassette **150 F**

Vous êtes prisonnier dans le labyrinthe intérieur d'une pyramide. Il faut vous en échapper et éviter les pièges. Encore un bon logiciel de chez LORICIELS.

RAD ZONE

Cassette **29,90 F**

RELIEF ACTION

Cassette **160 F** Disquette **200 F**

Tu es le seul survivant d'une mission scientifique dans l'espace. Les autres ont été massacrés par une étrange créature. Le seul moyen pour se sauver est d'arriver jusqu'à la navette de secours mais il y a beaucoup d'obstacles sur le chemin.

SCOOBY-DOO

Cassette **99 F** Disquette **169 F**

SCOOBY a perdu ses amis alors qu'ils visitaient un château en ruine. Des fantômes et des démons apparaissent aux seuils des portes, bien décidés à l'empêcher de les retrouver. Allez vous réussir à vous frayer un chemin pour les délivrer.

SHORT FUSE

Cassette **29,90 F**

BORIS pose des bombes partout, dans les plus grandes capitales du monde et vous avez à chaque fois 9 secondes pour la désamorcer.

SPINDIZZY

Disquette **145 F**

Jeu d'arcade en 3D. Le but, dresser la carte d'un étrange monde artificiel, suspendu dans l'espace. Beau graphisme futuriste et très coloré. Plus vous allez vite et plus votre mission sera récompensée.

STAIRWAY TO HELL

Cassette **90 F**

15 cavernes au centre de la terre. Comment échapper au diable et à ses redoutables pièges ? Très beau graphisme.

STARBOY

Cassette **49 F**

Jeu d'arcade. Vous venez de débarquer au pied d'un univers inconnu. Vous devez monter de tableau en tableau, tout en évitant les multiples mines, robots et projectiles qui vous harcèlent tout au long des couloirs.

STARGLIDER

Cassette **149 F** Disquette **199 F**

Ce combat spatial s'appuie sur un graphisme en 3D. Votre vaisseau va parcourir l'espace afin de détruire les ennemis. Le tableau de bord est superbe et l'animation très rapide.

STORM

Cassette **29,90 F**

Corinne, la femme de Storm le guerrier est prisonnière dans le laboratoire de Una Cum. Pour la libérer, vous devez ouvrir la porte du laboratoire mais attention, d'autres dangers vous guettent à l'intérieur. 1 ou 2 joueurs.

STORM 2

Cassette **44,90 F**

Une autre aventure de STORM.

SWEEVO'S WORLD

Cassette **120 F** Disquette **169 F**

Jeu d'arcade avec LAUREL et HARDY.

TRAIL BLAZER

Disquette **169 F**

Avec une boule, vous pouvez rester sur un tapis roulant qui défile devant votre écran. Ce tapis n'est pas uniforme, parfois il fait rebondir la balle, parfois il tourne, accélère. Logiciel passionnant, un des meilleurs du genre. On ne s'en lasse jamais.

TEMPEST

Disquette **169 F**

TEMPEST met en place une figure géométrique tissée de fils. Placé à une extrémité, vous devez empêcher de méchants cubes de vous y rejoindre, mais la destruction d'un cube provoque un éclatement qui peut vous anéantir. Très original.

TARZAN

Cassette **109 F** Disquette **159 F**

TARZAN est parti à la recherche de JANE qui est prisonnière d'une tribu. Tout y est : les singes, les tigres, la peau de léopard, les flèches empoisonnées. Superbe jeu d'aventure/arcade graphique.

V

Disquette **169 F**

Des aliens reptiles ont réussi à prendre le contrôle de la terre et à encercler l'humanité. C'est à vous que revient le devoir de détruire leur vaisseau mère.

XARX

Cassette **119 F** Disquette **159 F**

A bord de votre vaisseau NIK-NIK, vous pénétrez dans une forteresse d'acier et de silicium et détruisez le générateur central d'énergie tout en évitant l'excellent système de défense et de réparation de vos ennemis.

Z COMME ZARK VADOR

Cassette **109 F** Disquette **169 F**

En scrolling, vous devez détruire les portes de téléportation. Votre objectif : anéantir l'ennemi et collecter l'énergie. Votre engin est sensible aux moindres sollicitations. Excellent graphisme.

ZOIDS

Cassette **110 F** Disquette **169 F**

Dans la terrible guerre qui oppose les ZOIDS BLEUS aux ZOIDS ROUGES, volez au secours des premiers et faites corps avec la machine ZOID pour anéantir les méchants à jamais.

LES JEUX D'AVENTURE

dans lesquels vous êtes un héros qui doit déjouer les pièges tendus par des êtres maléfiques ou délivrer votre bien aimée.

ATLANTIS

Cass. 8268 **149 F** Disq. 8269 **199 F**

Vous partez à la recherche de l'Atlantide. Ce jeu d'aventure graphique et sous-marin vous permettra de connaître la gloire et la richesse ou la mort selon que vous réussirez ou non à déjouer les pièges ennemis.

BATMAN

Cass. 8064 **119 F** Disq. 8094 **189 F**

Dans ce jeu d'aventure graphique, parcourez les quelques 150 tableaux qui vous permettront de lancer l'opération ultime "SOS". Un classique du genre, également disponible pour PCW. Superbe.

CAP SUR DAKAR

Disq. 8493 **295 F**

Après RAID SUR TENERE, CAP SUR DAKAR est une simulation du célèbre rallye. Trouvez vos sponsors, préparez votre véhicule et partez pour la course à travers le désert. Et en plus, c'est drole.

CRAFTON ET XUNK

Cass. 8605 **115 F** Disq. 8606 **195 F**

Jeu d'aventure/arcade. Ce super logiciel en 3D vous fera parcourir plusieurs salles à la recherche de huit codes d'accès à un ordinateur central afin d'éviter la destruction de votre planète. Très certainement le meilleur de sa catégorie.

LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

Cass. 8305 **169 F** Disq. 8678 **195 F**

Vous débarquez sur une île déserte, pleine de pièges. Des monstres ne vous laissent pas en paix. Pour vous enfuir, une seule solution, l'hélicoptère. Réussirez-vous ? Excellent graphisme.

DOSSIER G

Cass. 8313 **149 F** Disq. 8314 **199 F**

Vous connaissez GREENPEACE ? Qui a commis l'attentat ? Qu'en est-il aujourd'hui des responsabilités ? Un jeu de réflexes passionnant où vous pourrez analyser toutes hypothèses.

EDEN BLUES

Cass. 8491 **115 F** Disq. 8491 **195 F**

Enfermé depuis longtemps dans une prison, vous entendez le cri d'une femme. Serez-vous aller la rejoindre pour vous enfuir ensemble. Un très bon jeu d'aventure arcade.

ELIDON

Cass. 8231 **149 F**

La Fée du Jardin d'ELIDON devra composer la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs. Un agréable mélange de poésie et d'action rendent ce jeu fort agréable.

FAIRLIGHT

Cass. 8208 **99 F**

Ce jeu d'aventure arcade mérite sans aucun doute de faire partie de vos autres logiciels. Le but de ce jeu maintenant très classique est de découvrir et d'explorer un maximum de salles. Les phases de combat sont très réalistes.

L'AIGLE D'OR

Cass. 8114 **180 F** Disq. 8112 **200 F**

TILT D'OR 1985, ce superbe jeu d'aventure graphique adapté pour Amstrad vous emmènera à la recherche de l'Aigle d'Or qui vous donnera la puissance et la richesse. Attention, car votre quête sera difficile.

LA GESTE D'ARTILLAC

Cass. 8327 **245 F**

ARTILLAC doit venger sa famille assassinée par des brigands. Seul contre tous, sa quête sera difficile dans ce décor somptueux où chaque pas risque d'être un piège mortel. Toutes vos actions sont gérées par des menus. A posséder absolument.

LORDS OF MIDNIGHT

Cass. 8213 **95 F**

Jeu d'aventure graphique. Ce jeu a la particularité d'être un jeu historique. Plus de 3200 vues panoramiques. Vous devez commander une armée qui refoule les barbares. A vous d'écrire l'épopée.

MANDRAGORE

Cass. 8425 **195 F** Disq. 8498 **295 F**

Grace à ce logiciel français, vous allez pouvoir découvrir le monde étrange de MANDRAGORE. Aidez la princesse Syrella à retrouver son père.

MERCENAIRE

Cass. 8650 **169 F**

Une bataille de l'espace où vous devez détruire le plus grand nombre de robots ennemis à bord de votre vaisseau. Un radar vous indiquera votre position par rapport aux ennemis.

MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE

Cass. 8436 **210 F** Disq. 8437 **270 F**

Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous êtes sur un luxueux bateau en route pour New-York. Il y a des crimes à bord. Le problème est très complexe, les suspects nombreux... A vous de jouer. Passionnant.

MEURTRE A GRANDE VITESSE

Cass. 8123 **149 F** Disq. 8025 **220 F**

Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous avez une énigme à résoudre. Or, on vous fournit un certain nombre d'indices matériels tels que épingle à cheveux, bout de lime, parfum, lettre manuscrite, etc... A vous de jouer les Sherlock Holmes.

MLM3D - EVASION DE LA LUNE

Cass. 8142 **159 F** Disq. 8144 **195 F**

Arrivé sur la lune contre votre volonté, votre seul désir est de vous échapper et de vous emparer de la seule fusée disponible. Vous avez vos MLM (Modules Lunaires Motorisés) à canons à plasma mais de nombreux ennemis vous guettent. Jeu réalisé à 100 % en langage machine.

MONTSEUR

Cass. 8363 **149 F** Disq. 8156 **195 F**

Jeu d'aventure en français. Ce jeu graphique vous emmènera au temps de l'hérésie cathare à la recherche du "Sacre Graal". Il se cache quelque part dans le terrible château de Montségur. Excellente animation.

MYSTERE DU KIKEKANKOI

Cass. 8111 **169 F**

Jeu d'aventure graphique et texte en français. Vous devez vous montrer héroïque pour franchir les obstacles qui vous permettront de délivrer votre fiancée. 50 tableaux. Un des meilleurs jeux d'aventure.

ORPHEE

Disq. 8497 **249 F**

Le super jeu d'aventure graphique et texte en français. 330K de mémoire. Plus de 200 tableaux. Vous devez vous battre contre les forces vives du Mal, éviter les pièges et vous mesurer à Satan. Passionnant.

PACIFIC

Cass. 8046 **115 F** Disq. 8045 **165 F**

Vous êtes le scaphandrier qui part à la chasse au trésor. Pas moins de 32000 tableaux différents vous attendent, hérissés de coraux, d'algues et de plantes. Un jeu tout en nuance...

RAID SUR TENERE

Cass. 8423 **165 F** Disq. 8642 **229 F**

Jeu d'aventure et de simulation de conduite automobile. Gagner un rallye en plein désert africain n'est pas une mince affaire. Première difficulté : convaincre les sponsors exigeants et choisir son matériel afin de déjouer les pièges du désert.

SNOW BALL

Cass. 8532 **99 F**

Un jeu d'aventure en anglais où toute l'histoire se déroule dans l'espace interstellaire. A réserver aux anglicistes avertis.

THE HOBBIT

Cass. 8181 **225 F**

Le plus fabuleux jeu d'aventure tiré du livre "Le seigneur des anneaux". Bilbo le Hobbit part découvrir le pays enchanté. Le livre en français est désormais fourni avec le logiciel.

VERA CRUZ

Cass. 8413 **240 F** Disq. 8495 **290 F**

Vera s'est suicidée. Sur les lieux de l'incident, vous relevez les indices qui vous permettront de mener à bien votre enquête. L'énigme n'est pas simple mais s'agit-il vraiment d'un suicide ?

WARRIOR

Cass. 8406 **135 F**

Jeu de rôle et d'aventure. Vous devez affronter des monstres dans un immense château (environ 800 pièces). Avant cela, vous aurez dû choisir vos alliés. Excellent graphisme et animation.

WARRIOR +

Disq. 8529 **149 F**

Jeu d'aventure et d'arcade. Votre but est de retrouver les 12 parchemins disséminés dans un château. Mais, si en cours de route, vous perdez la vie, lorsque vous recommencerez le jeu, les parchemins ne seront plus aux mêmes endroits. Graphisme exceptionnel.

ZORRO

Cass. 8398 **90 F** Disq. 8091 **140 F**

Jeu d'aventure graphique tiré des célèbres épisodes du feuilleton. Vous défendrez les opprimés contre les méchants.

SRAM

Disq. 8474 **195 F**

Vous pénétrez dans le monde étrange de SRAM. Vous avez été sélectionné pour délivrer la famille royale prisonnière du dictateur. Un jeu d'aventure au graphisme exceptionnel.

L'AFFAIRE SYDNEY

Cassette **169 F** Disquette **220 F**

Enigme policière de haut niveau, réalisée par l'équipe de VERA CRUZ. Cette nouvelle et passionnante aventure vous tiendra longtemps en haleine. Graphisme très soigné comme tous les logiciels INFOGRAMMES.

ASTERIX

Cassette **109 F** Disquette **169 F**

ASTERIX LE GAULOIS en logiciel. C'est désormais fait grâce à MELBOURNE. Vous retrouverez dans ce jeu d'aventure les différents personnages de votre bande dessinée favorite. Excellent graphisme.

LES AVENTURES DE JACK BURTON

Cassette **125 F** Disquette **175 F**

Ce jeu de chez ACTIVISION relate l'histoire de JACK BURTON. Tiré du film, ce logiciel américain est fort bien réalisé. Le graphisme est très riche en couleurs et l'histoire passionnante pour celui qui comprend un peu l'anglais.

BARBARIAN

Cassette **105 F** Disquette **165 F**

Tiré du célèbre film, BARBARIAN vous amènera dans les combats épiques de la préhistoire où une vie ne vaut rien et où les adversaires s'affrontent avec une cruauté effroyable. La loi de la jungle. Magnifique graphisme et beaucoup de sang. Le joueur affronte dans un duel à l'épée 7 guerriers d'habileté croissante jusqu'au duel final contre DRAX.

BIG BANG

Disquette **290 F**

Encore un bon jeu d'aventure de chez FIL. Ce jeu français vous fera pénétrer dans des mondes étranges. Superbe graphisme, jeu très long qui vous tiendra longtemps en haleine. Pas facile pour les débutants et les tout jeunes.

COSA NOSTRA

Cassette **150 F** Disquette **200 F**

Jeu policier et d'aventure graphique édité par LORICIELS. C'est le milieu de la mafia à Chicago. De nombreux pièges vous attendent et un tir de mitraillette peut vous rayer rapidement de la liste des vivants. Excellent graphisme.

DEMAIN HOLOCAUSTE

Disquette **249 F**

CHIP, éditeur français, a réalisé ici un excellent jeu d'aventure et de simulation. La complexité est assez grande et devrait satisfaire les plus difficiles. Excellent graphisme.

DESPOTIC DESIGN

Cassette **129 F** Disquette **199 F**

Installé au centre du monde, là où naît la vie, un aventurier entouré de ses robots a piraté les programmes d'élaboration des cellules vivantes. Celles-ci ne produisent plus que des êtres maléfiques soumis aux volontés des pirates. La terre vous a mandaté pour détruire les imposteurs et réinitialiser les programmes. Exceptionnel jeu d'arcade, de stratégie et d'aventure en 3D.

DEVIL'S CASTLE

Cassette **159 F** Disquette **220 F**

DEVIL'S CASTLE, le château du diable est un excellent jeu d'aventure. Il ressemble à SORCERY : même scénario, avec en plus de la rapidité et des difficultés innatendues. Pas toujours original mais toujours distrayant.

DRAGON'S LAIR

Cassette **99 F** Disquette **169 F**

Neuf épreuves d'arcade devraient vous permettre de sauver la fille du roi. Il faut vaincre le dragon, ce qui n'est pas facile. Excellents graphisme et animation.

DRAGON'S LAIR II

Cassette **109 F** Disquette **169 F**

Suite de DRAGON'S LAIR avec une animation encore plus superbe, proche du dessin animé.

ETHNOS

Disquette **230 F**

Encore un bon jeu d'aventure de chez CHIP, cet excellent éditeur français. L'histoire, simple, mais pleine de pièges et d'inattendu satisfera les amateurs du genre. Bonne animation.

FER ET FLAMME

Disquette **295 F**

Ce super jeu d'aventure se déroule à l'époque de la chevalerie. Des centaines de graphismes, des énigmes à résoudre, une aventure qui vous tiendra en haleine. Un des meilleurs logiciels d'aventure sur AMSTRAD.

FEUD

Cassette **29,90 F**

Petit jeu d'aventure et d'arcade pour CPC 464. Comme pour la plupart des logiciels MASTERTRONICS, la présentation est soignée et le scénario bien ficelé. Un bon rapport qualité/prix. Il faut d'ailleurs savoir qu'il y a des fans de MASTERTRONICS et que ces derniers n'acquiesceront que des logiciels de cette marque.

LA FORMULE

Cassette **109 F** Disquette **169 F**

Le professeur NITRO doit reconstituer la formule de l'antidote qui lui rendra la liberté. Le scrolling multidirectionnel vous permet d'emprunter des trajets divers mais encombrés par des débris. Le professeur NITRO parviendra-t-il à sortir de sa poubelle ?

GOLDEN TALISMAN

Cassette **44,90 F**

Partez à la recherche du talisman d'or. La route est semée d'embûches et les pièges multiples. Encore un bon jeu de MASTERTRONICS.

THE GREAT ESCAPE

Cassette **109 F** Disquette **155 F**

Tiré du film La Grande Evasion avec Steve Mac Queen, ce logiciel est tout à la fois de l'arcade, du tir, de l'aventure avec les pièges tendus pas les allemands qu'il faut déjouer. Un excellent logiciel de chez OCEAN de la même veine que BATMAN.

HARRY AND HARRY

Disquette **230 F**

Super énigme policière avec inspecteur, bandit, poursuite, etc... ERE INFORMATIQUE nous a habitués à des logiciels de qualité et celui-ci ne fait pas à la règle. Vous êtes le détective privé et vous êtes kidnappé à la place du professeur Harrison. Un but : vous échapper.

INCANTATION

Disquette **219 F**

Logiciel d'aventures fantastiques et magiques de chez FIL. Un genre nouveau et un peu effrayant qui devrait combler les amateurs du genre. Superbes tableaux et très belle présentation du jeu.

INERTIE

Cassette **109 F** Disquette **169 F**

Une fusée robot dans des planètes labyrinthes où sont tenus prisonniers des savants, derniers remparts de l'humanité menacée. Vous êtes le sauveur. Les planètes n'ont pas de gravité et c'est l'impulsion de départ qui donne la direction. Beau graphisme.

KRAFTON ET XUNK

Cassette **115 F** Disquette **195 F**

Extraordinaire jeu d'aventure en 3D de chez ERE. L'un des plus grands best sellers chez GENERAL. Nombreux tableaux, graphisme

ZOMBIE
Cassette 140 F Disquette 169 F
Les morts vivants envahissent la planète et se nourrissent de la chair des vivants. Vous vous sauvez en hélicoptère mais vous allez manquer d'essence. Votre but : en trouver. Mais attention, gare aux Freak's Angels.

ZOXAN
Cassette 160 F Disquette 200 F
12 jours de combats et de voyages dans l'espace où il faut détruire tous les vaisseaux ennemis avant d'arriver sur Hulum. Puis, vous allez tenter de délivrer les habitants d'Hulum. Découvrez les passages secrets, évitez les gardes et les labyrinthes.

ZUB
Cassette 44,90 F
Malgré votre réputation de tire au flanc, le roi ZUB vous charge d'une mission à travers l'espace. Voyageant par téléporteur, vous devez affronter des robots sans âme et sans pitié. Musique, graphisme et effets spéciaux dus à l'apesanteur sont très réussis.

1001 BC
Cassette 195 F Disquette 199 F
Encore un best seller de chez ERE INFORMATIQUE. Pour ceux qui ont aimé SRAM ou PACIFIC, 1001 BC est une odyssée qui les passionnera. Bruitage et graphisme très propres.

FUTUR NIGHT
Cassette 109 F Disquette 179 F
GREMLINS a signé là un bon jeu d'aventure dans la veine de FAIRLIGHT. Il y a également de l'arcade. Graphisme, bruitage et animation parfaits.

LE MYSTERE DE PARIS
Disquette 195 F
Une machine infernale au cœur de Paris. JAMES DEBUG doit lutter contre les pièges de la ville et du temps afin de vaincre ce complot diabolique. Un jeu nouveau à chaque partie.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS.

Vous êtes un sportif et vous devez pratiquer avec adresse un ou plusieurs exercices pour remporter la coupe.

AMSGOLF
Cass. 8540 99 F Disq. 8565 149 F
Simulation de golf. Amateurs de ce sport fantastique, été comme hiver, pratiquez le golf sans quitter votre micro préféré et essayez d'améliorer toujours votre score. Ce jeu fera, sans aucun doute, la joie des plus difficiles.

FOOT
Cass. 8323 160 F Disq. 8324 200 F
Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui soit propre. Génial pour les fans de ballon rond.

KNIGHT GAMES
Cass. 0000 85 F Disq. 0000 139 F
Combattant de l'époque médiévale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre.

SNOOKER
Cass. 8161 99 F Disq. 8191 149 F
Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excell. logiciel. L'un des plus vendus sur AMSTRAD.

TENNIS 3D
Cass. 8664 160 F Disq. 8564 200 F
Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel où tout est redéfinissable : nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom.

WINTER GAMES
Cass. 8084 90 F Disq. 8172 139 F
Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisiez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraîchir.

WORLD CUP CARNIVAL
Cass. 8108 119 F Disq. 8106 195 F
Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez-vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

ROOMTEN
Cass. 0000 119 F Disq. 0000 149 F
Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet.

AMERICA'S CUP
Cassette 119 F Disquette 169 F
Simulateur de voile très connu des fanas. Vous participez à l'AMERICA'S CUP ce qui n'est pas rien. A vous de piloter au mieux votre voilier en fonction du temps, du vent, des courants, etc...

5A SIDE SOCCER
Cassette 44,90 F
Encore un jeu de FOOTBALL et à un prix foudroyant. La qualité n'est pas négligée et vaut largement certains jeux coutants plus du double. N'existe malheureusement pas en disquette.

ATHLETE
Cassette 160 F Disquette 200 F
LORICIELS, le génial éditeur de logiciels français a sorti enfin un logiciel de simulation sportive pluridisciplinaire. ATHLETE est saisissant de réalisme et mettra à rude épreuve vos joysticks. Vive les microswitchs.

FRAME
Cassette 125 F Disquette 179 F
Super jeu de bowling. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Graphisme superbe. A conseiller aux fans de MACADAM BUMPER et autres COBRAZ PINBALL.

HYPER BOWL
Cassette 29,90 F
Super jeu de bowling de MASTERTRONICS. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Excellent graphisme. Prix très compétitif.

JEUX SANS FRONTIERES
Cassette 109 F
Le célèbre jeu de la télé sur logiciel. Série de nombreux jeux très distrayants. Ce vrai jeu familial se joue à plusieurs.

KONAMI'S GOLF
Disquette 180 F
Grand simulateur de golf, de loin le meilleur pour AMSTRAD. Exercez vous sur ce 18 trous et vous deviendrez un virtuose du club. Plusieurs niveaux de difficulté. Très beau graphisme.

LEADER BOARD
Cassette 120 F Disquette 175 F
US GOLF a signé avec LEADER BOARD un de ses plus beaux logiciels. Cette simulation sportive de golf vous fera croire que vous êtes le nouveau Ballesteros des greens. Beaucoup de difficultés et de doigté pour parvenir au 18^e trou. Bonne chance.

LEADER BOARD TOUR
Cassette 60 F F Disquette 115 F
La suite de LEADER BOARD avec un circuit sur les principaux terrains de golf. Le tout à un prix vraiment compétitif.

VOLLEY BALL
Cassette 140 F Disquette 198 F
Possibilité de jouer à deux ou contre l'ordinateur ou bien simplement de regarder l'ordinateur jouer tout seul. Le scrolling de l'écran s'adapte à merveille aux différents mouvements de la balle et des joueurs sur tout le terrain.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

Vous vous battez contre un adversaire en respectant les règles et les prises du sport de combat pratiqué.

3D BOXING
Cass. 8254 120 F Disq. 8255 169 F
Jeu de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe, à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants.

THAI BOXING
Cassette 89 F Disquette 129 F
Les boxeurs thaïlandais sont renommés pour leur agilité. Les coups foudroyants du karaté et les dons de la boxe réunis dans un seul but, infliger le plus de douleur possible à l'adversaire. Six décors fantastiques.

UCHIMATA
Cassette 120 F Disquette 169 F
Simulation de judo en 3D. Le consultant technique d'UCHIMATA n'est autre que BRIAN JACKS, ceinture noire. Il a gagné 11 fois les championnats d'Angleterre. Prises époustouflantes, séquences animées encore jamais vues.

YEAR KUNG FU 2
Cassette 109 F Disquette 179 F
Dans YEAR KUNG FU, vous avez appris à survivre aux attaques des maîtres en art martiaux. Dans YEAR KUNG FU 2, vous devez vous mesurer à des adversaires encore plus redoutables et encore mieux armés.

BARRY MAC QUIGAN
Cass. 8365 119 F Disq. 8638 169 F
Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC QUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat où seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie.

ROCK'N WRESTLE
Cass. 0000 99 F Disq. 0000 149 F
Tel l'ANGE BLANC, le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre.

LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE

Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accumulent.

UNE AFFAIRE EN OR
Cass. 8258 139 F
Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des compotes. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon.

LE MILLIONNAIRE
Cass. 8109 169 F
Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

MANAGER
Cass. 8348 159 F Disq. 8490 225 F
Logiciel de simulation économique. Vous agirez sur l'embauche, la production, le marketing, la publicité, etc... Vous subirez des grèves, des problèmes de fabrication. A vous de prouver que vous êtes un chef d'entreprise responsable et compétent. Logiciel français.

LA BATAILLE DES BREVETS
Cassette 199 F Disquette 229 F
Excellent logiciel économique-éducatif. Ce jeu de simulation économique réalisé par l'éditeur MPS remporte un vif succès. Il ne présente pas trop de difficulté pour les jeunes amateurs.

LES JEUX DE SIMULATION de PILOTAGE

Adresse au joystick et réflexion vous permettront de faire atterrir votre avion. Pas facile. A déconseiller aux grands nerveux.

3D GRAND PRIX
Cass. 8488 99 F Disq. 8489 145 F
Le meilleur des jeux de simulation de courses de voitures à ce jour. Vous êtes au volant et vous voyez vos roues tourner et vos compteurs s'animer. Le graphisme est magnifique et plairait sûrement à Alain Prost. 9 circuits à courir.

3D STUNT RIDER
Cass. 8235 99 F Disq. 8613 149 F
Arcade simulation. Le monde de la cascade et de la moto n'a pas de secret pour vous ? Alors relevez le défi et jouez les Rémi Julienne sur votre superbe moto. Il vous faudra alors sauter par dessus un nombre toujours croissant d'autobus.

DAMBUSTER
Cass. 8060 95 F
Votre objectif : 3 barrages allemands. Le but est de les détruire à l'aide de votre bombardier Lancaster équipé de missiles spéciaux. Puis retour à la base. Enfin, un véritable simulateur de combat.

FIGHTER PILOT
Cass. 8053 85 F Disq. 8055 135 F
Le best-seller des simulateurs de vol. Vous êtes un pilote de F15, le plus fabuleux chasseur américain et vous apprendrez à décoller, atterrir et combattre sur votre radar de vol. Excellente animation.

LOCOMOTION
Cass. 8536 29 F
Il vous faudra aider votre locomotive à suivre un parcours bien déterminé. mais pour cela, il faudra poser des rails au bon endroit afin de faire rouler votre loco. Un jeu qui plaira beaucoup aux jeunes enfants.

MISSION DELTA
Cass. 8125 169 F Disq. 8590 220 F
Jeu de simulation de pilotage, MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique. Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur, vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

RALLY II
Cass. 8149 95 F Disq. 8571 195 F
Logiciel de simulation de course auto. Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable. Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder.

SKY FOX
Cass. 8352 99 F
Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action. Aux commandes de votre chasseur dernier modèle, vous allez affronter différents ennemis, en fonction du niveau de difficulté. Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action.

SPACE SHUTTLE SIMULATEUR
Cass. 8377 190 F
Simulateur de pilotage de navette spatiale. Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite. Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche.

SPITFIRE 40
Cass. 8414 149 F Disq. 8670 159 F
1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroïque. Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

STRIKE HARRIER FORCE
Cass. 8694 99 F Disq. 8693 139 F
Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies. Mais il vous faudra vous ravitailler en vol et cette manœuvre est des plus délicates. On peut même franchir le mur du son. Fantastique.

TOMAHAWKS
Cass. 8610 99 F Disq. 8712 149 F
Ce simulateur de vol en hélicoptère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entraînement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros, n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

TURBO ESPRIT
Cass. 8621 129 F Disq. 8194 179 F
Un jeu venu d'outre-Manche. Au volant de votre LOTUS ESPRIT, parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures. Un jeu de réflexes et de réflexion.

ACADEMIX
Disquette 169 F
Dans le même style que TAUCETI, nous sommes en 2213. Pour réussir son diplôme de pilote, il faut réaliser sur un simulateur 20 missions en 5 niveaux. Réflexes, rapidité, finesse, telles sont les qualités exigées pour devenir un bon pilote.

ACE
Cassette 119 F Disquette 169 F
Simulateur de pilotage et de tir. Un des meilleurs du genre. Vous devez bombarder les unités ennemies au sol et échapper aux attaques de l'adversaire. Une mission de combat fascinante.

ACE OF ACES
Cassette 109 F Disquette 169 F
Du tir pur. Pour les fanas du joystick, ça barde. Les ennemis sont partout et seul un tir d'enfer vous permet de vous en tirer. Excellents graphisme et bruitage.

ACROJET
Cassette 119 F Disquette 169 F
Simulateur d'acrobaties aériennes. Vous êtes pilote et vous vous inscrivez au décathlon ou au pentathlon des championnats d'acrobatie. Votre score varie en fonction de votre talent à réaliser les figures imposées. Vous serez aussi noté pour vos atterrissages et décollages. Pour ceux qui ont le cœur bien accroché.

BLUE WAR
Disquette 200 F
Simulateur de pilotage de sous-marin. BLUE WAR vous permet de torpiller les convois ennemis mais gare aux escorteurs et aux charges sous-marines. Très distrayant.

ENDURO RACER
Cassette 105 F Disquette 150 F
Le simulateur fait de vous un pilote de motocross dans une course d'enduro. Très amusant. Un best seller parmi les meilleurs simulateurs, créé par l'éditeur américain ACTIVISION.

FORMULA ONE SIMULATEUR
Cassette 29,90 F
Simulateur de courses de voitures de formule 1. Bien que moins sophistiqué que 3D GRAND PRIX, ce logiciel satisfera les fanas de pilotage à petit budget.

GRAND PRIX 500CC
Cassette 160 F Disquette 200 F
Super course de moto de chez LORICIELS. Vous avez deux tableaux, l'un pour votre adversaire, l'autre pour vous. Effet saisissant, gare aux chutes à 200 km/h. Beaucoup moins dangereux toutefois que dans la réalité.

INFILTRATOR
Cassette 119 F Disquette 189 F
Simulateur de vol d'hélicoptère mais aussi mission d'espionnage dans une base ennemie. Très réaliste. Choix de plusieurs missions. Apprentissage. Une fois pénétré dans la base à l'aide de faux papiers, il va vous falloir prendre en photo des documents confidentiels.

MLM 3D
Cassette 160 F Disquette 220 F
Simulateur de conduite de véhicule lunaire de chez CHIP. Pilotez sur la lune sans danger grâce à votre joystick. Très amusant. Excellent graphisme.

SCALETRIX
Cassette 109 F Disquette 160 F
Simulateur de course automobile où vous créez le circuit. Se joue à 1 ou à 2. Vous pouvez percuter, pousser ou même écraser l'autre voiture. 3 sortes de courses, différentes longueurs de lignes droites, véritable effet de dérapage.

SILENT SERVICE
Cassette 99 F Disquette 159 F
Un simulateur de sous-marin dans le Pacifique pendant la seconde guerre mondiale. Votre mission est de trouver les navires japonais sur une mer déchaînée. Mais l'adversaire est coriace et gare aux mines.

SPEEDKING
Cassette 29,90 F
Superbe course de motos. Vous avez 19 concurrents particulièrement déterminés. Amusez-vous à défier leurs performances à plus de 200 km/h. Bonne chance.

SUPER CYCLE
Cassette 109 F Disquette 169 F
Encore un bon simulateur de chez EPIX. 18 concurrents, une course à plus de 200 km/h. Gare à la chute ou aux glissades dans les virages.

TOP GUN
Cassette 109 F Disquette 180 F
Vous êtes aux commandes d'un bombardier F14 TOMCAT. Vous pouvez affronter l'ordinateur ou un adversaire et déjouer leurs manœuvres en les abattant d'un seul coup avec un missile ou grâce à des tirs de mitrailleuse successifs.

LES JEUX DE REFLEXION

Vous les connaissez tous. Ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable.

3D VOICE CHESS
Cass. 8504 159 F Disq. 8505 245 F
Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau. Graphisme en trois dimensions, possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarde, etc... Et en plus, il parle...

AMSTRA DAMES
Cass. 8263 139 F
Super jeu de dames, écrit en langage machine. 7 niveaux de difficulté, très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile, il faut être un joueur confirmé pour gagner.

BRIDGE PLAYER 3D
Cass. 8246 139 F Disq. 8684 270 F
Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair, il conviendra parfaitement au joueur en mal de partenaire. Disponible également pour PCW.

CHALLENGER
Cass. 8013 159 F
Jeu de type Reversi. 12 niveaux de difficulté. Idéal pour les forts en maths. L'algorithme est, paraît-il, directement issu de l'intelligence artificielle.

COLOSSUS CHESS IV
Cass. 8008 159 F Disq. 8010 245 F
Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW. Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts. Partenaire toujours prêt à jouer, ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

CYRUS II CHESS
Cass. 8299 120 F Disq. 8300 169 F
Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux, permet aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer. Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat.

FORCE IV
Cass. 8061 140 F
Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur. On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficulté.

OTHELLO
Cass. 8543 159 F Disq. 8371 195 F
Logiciel du fameux jeu de réflexion. Plusieurs niveaux de difficulté. Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé.

REVERSI CHAMPION
Cass. 8118 150 F Disq. 8116 200 F
Un jeu très classique que Loricels nous présente de façon étonnante. Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes. Possibilité d'utiliser la souris AMX.

PSYCHOTEST
Cassette 100 F Disquette 135 F
Mesurez-vous à l'ordinateur en testant votre rapidité de réflexion et de déduction. Ce logiciel ne fait pas appel à des connaissances particulières mais plutôt à votre sens de la déduction. Basé sur les tests d'embauche d'entreprises américaines, PSYCHOTEST vous offrira un divertissement garanti.

LES JEUX DE STRATEGIE

ou WARGAME. Vous êtes le commandant d'une troupe. Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire.

1815
Cass. 8252 159 F Disq. 8253 239 F
Wargame français très élaboré, fondé sur les campagnes de Napoléon où il fait intervenir l'artillerie, la cavalerie, l'infanterie, etc... Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder.

BATAILLE D'ANGLETERRE
Cass. 8277 115 F Disq. 8589 195 F
Jeu de simulation type Wargame. Vous organisez la bataille contre les bombardiers. Nombreux combats aériens et tableaux très variés. Logiciel d'excellente qualité graphique.

BATAILLE DE MIDWAY
Cass. 8009 115 F Disq. 8278 195 F
Jeu de simulation type Wargame. Vous attaquez la base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement. Vous descendez des avions, coulez des sous-marins, détruisez des bases ennemies. Le wargame le plus vendu...

ELITE
Cass. 8295 119 F Disq. 8220 185 F
Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure. Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission. Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie.

EMPIRE
Cass. 8316 195 F Disq. 8317 260 F
Jeu de stratégie fait en France. Vous devez gérer en tant que César une province. Vous avez un stock de vivres et de soldats. En fonction des saisons, vous devez mettre votre province en valeur. Très bien fait.

STRATEGY
Disq. 8687 220 F
Un véritable jeu de stratégie. Gérer l'économie en prévision d'une éventuelle attaque ennemie. Vos décisions seront capitales pour protéger vos frontières et éviter toute invasion.

THEATRE EUROPE
Cass. 8631 115 F Disq. 8682 195 F
Wargame passionnant. C'est la 3^e guerre mondiale. Vous êtes le chef de l'OTAN ou du Pacte de Varsovie. Le micro est votre adversaire. Vous contrôlez le déroulement et les conséquences du grand conflit par vos décisions stratégiques. distance maximum sans incident de parcours tels que la crevasse, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

ARMYMOVES
Cassette 99 F Disquette 149 F
Une simulation de guerre qui ressemble plutôt à un jeu d'arcade tant l'action est rapide. La réflexion n'est cependant pas absente de ce jeu qui devrait séduire les fans de wargames. Un dernier bon point, l'éditeur est OCEAN, ce qui est un critère de qualité.

BATTLEFIELD GERMANY
Cassette 119 F Disquette 199 F
En 1989, un conflit éclate entre l'est et l'ouest. Les Français arrivent avec la F.A.R. (Force d'Action Rapide). L'écran est divisé en module géographique correspondant à la nature du terrain. Se joue seul ou à deux. Une option nucléaire peut être choisie. Excellent wargame.

HMS COBRA
Cassette 299 F Disquette 299 F
Super bataille navale avec cartes et plans d'une attaque navale pendant la dernière guerre entre l'aviation, un escorteur, des sous-marins, etc... Très intéressant et excellent graphisme. Magnifique présentation dans un grand coffret.

SENTINEL
Cassette 125 F Disquette 180 F
Encore un bon jeu de stratégie de FIREBIRD. Le but est de remplacer la sentinelle dans sa fonction de régisseur du parc. Vous choisissez un numéro de parc de 1 à 9999. Attention aux robots et objets suspects.

TOBROUK 42
Cassette 115 F Disquette 195 F
Les forces de l'Axe et les Britanniques s'affrontent pour la possession de Tobrouk. Il est possible de jouer à deux ordinateurs. Dans ces conditions, vous ne pouvez apercevoir les forces de l'adversaire qu'au moment de l'affronter. Passionnant.

LES JEUX DE SOCIETE

Comme leur nom l'indique, ils se jouent à plusieurs ou contre l'ordinateur : une des applications les plus passionnantes de l'informatique.

MILLE BORNES
Cass. 8358 149 F
Logiciel du célèbre jeu de société MILLE BORNES. Se joue contre l'ordinateur. Il faut essayer de parcourir la distance maximum sans incident de parcours tels que la crevasse, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

MONOPOLY
Cass. 8362 149 F Disq. 8102 195 F
Logiciel du célèbre jeu de société MONOPOLY. Se joue à 2 ou 4 joueurs. Le micro peut vous servir de partenaire ou tenir la banque. MONOPOLY est un jeu familial par excellence.

LE PENDU
Cass. 8680 99 F
L'un des plus célèbres jeux d'AMSTRAD. Chacun sait jouer à ce jeu. Il comprend 200 mots de vocabulaire et vous pouvez rajouter les autres. A jouer en famille à partir de 5 ans.

POKER
Cass. 8068 139 F Disq. 8070 195 F
Ce jeu de poker vous offre deux possibilités. Poker vrai ou poker découvert. Essayez de gagner le plus d'argent possible. Plusieurs niveaux de difficulté.

SAMANTHA FOX
Cass. 8556 90 F Disq. 8140 135 F
Un STRIP-POKER hors du commun. Pour déshabiller SAMANTHA, vous devrez jouer très serré ! Le bluff est votre meilleur atout. Le graphisme représentant SAMANTHA vous coupera le souffle.

SCRABBLE

Cass. 8356 **220 F** Disq. 8357 **329 F**
Logiciel du jeu SCRABBLE en français. Il vous permet de jouer en famille jusqu'à 4 joueurs. Près de 10.000 mots de vocabulaire, vous pourrez également vous mesurer au micro ou simuler plusieurs joueurs. Vous pourrez alors leur attribuer des niveaux différents.

CINE CLAP

Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

M'ENFIN

Cassette **159 F** Disquette **210 F**
UBISOFT a créé avec M'ENFIN, tiré de GASTON LAGAFFE, célèbre personnage de bandes dessinées de Dupuis, un logiciel de jeux de société. Il s'agit d'une sorte de Cluedo ou énigme policière.

TENSIONS

Cassette **149 F** Disquette **189 F**
Jeu de poker graphique animé. TENSIONS met en scène plusieurs joueurs (6 en plus de vous). Dotés d'un talent de stratégie redoutable, il ne s'agit pas seulement de gagner de l'argent mais d'assister au strip tease d'une charmante personne.

TRIVIAL PURSUIT

Cassette **220 F** Disquette **290 F**
Une super compétition, à jouer seul ou en famille. Des questions sonores et musicales, graphiques ou avec texte pour vous taquiner et vous amuser.

VEGAS POKER

Cassette **29,90 F**
Jack pot de chez MASTERTRONICS. Un bon jeu classique qui devrait vous combler. A jouer à plusieurs et à vous la fortune.

COMPILATIONS

CASSETTE "50"

Cass. 8903 **139 F**
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

DISK "50"

Disq. 8196 **200 F**
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartes, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

COMPUTER HITS 6

Disq. 8442 **195 F**
Deux jeux d'aventure arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les goûts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

COMPUTER HITS 10

Cass. 8441 **165 F**
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch, Donkey Kong, Chubich Egg, etc... Intéressant pour le prix.

PACK 1955

Disq. 8432 **229 F**
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un passionnant jeu de guerre).

GOLD HITS

Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Super-Test et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

THE MILLION I

Cass. 8386 **78 F** Disq. 8387 **118 F**
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

THE MILLION II

Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **180 F**
Voici la 2^e version de They Sold a Million avec à l'affiche Balle de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

REFLEXION

Disq. 8620 **239 F**
Cette compilation reprend Amstradames et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connaît les jeux de dames, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

TAKE 5

Disq. 8351 **229 F**
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillérées de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher. Arcade et simulation.

WORKING BACKWARDS

Disq. 8544 **229 F**
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

BIG 4

Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Super compilation d'UBISOFT comprenant 4 logiciels : Combat Lynx, Turbo Espirit, Saboteur, Crystallmass.

MASTERTRONICS N° 1

Disquette **99 F**
Speed King, Golden Talisman, The Apprentice.

MASTERTRONICS N° 2

Disquette **99 F**
Storm, Formula One Simulator, Molecule Man.

MASTERTRONICS N° 3

Disquette **99 F**
Into Oblivion, Caves of Doom, Finders Keepers.

GOLD HITS N° 2

Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Break Thru, The Goonies, Golf, Desert Fox, Avenger.

HITS COLLECTION

Cassette **120 F** Disquette **180 F**
4 jeux de chez CHIPS : Zaxx, Buggy 2, MLM 3D, Devil's Castle.

HITS N° 1

Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de chez LORICIELS : Rally II, Infernal Runner, 3D Fight.

HITS N° 2

Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Foot, 5^e Axe, Tennis.

HITS N° 3

Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Tony Truand, Aigle d'Or, Empire.

HIT PACK 1

Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Bomb Jack, Airwolf, Franck Bruno Boxing, Commando.

HIT PACK 2

Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Scoobidoo, 1942, Antirad, Jet Set Willy.

KONAMI'S COIN-OP HIT

Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Jeux de KONAMI : Ping Pong, Golf, Mikie, Year KungFu, Green Beret.

LES LAUREATES

Cassette **175 F**
Compilation US GOLD : Caudron 2, Silent Service et Green Beret.

MGT + BACTRON

Disquette **250 F**
Compilation de chez LORICIELS de deux excellents jeux d'arcade, MGT et BACTRON.

MICROPOOL HITS

Cassette **120 F** Disquette **180 F**
Compilation de chez MELBOURNE : Red Hawks, Starion, Rock Wrestle, Exploding Fist.

THE MILLION 2

Cassette **90 F** Disquette **140 F**
3 jeux : Fighter Pilot, Kurf Fumpster, Rambo.

NOW GAMES IV

Cassette **109 F**
5 jeux de chez VIRGIN : Nick, Sorcery, Code Name Mat, Every one's a wally, View to a kill.

OCEAN'S ALL STAR HITS

Cassette **109 F** Disquette **169 F**
6 excellents jeux : Miami Vice, Knight Rider, Short Circuit, Topgun, Street Hawk, Galvan.

PACK JEUX N° 2

Cassette **145 F** Disquette **195 F**
Compilation de 4 jeux FIL : Sorcery, Caudron II, Revolution, Great Escape.

PAQUET CADEAU FIL

Disquette **195 F**
Compilation de 3 bons jeux dans un coffret superbe : Gunfricht, V, The way of the tiger.

STARGAMES

Cassette **109 F** Disquette **169 F**
4 titres : The way of the tiger, Beach end II, Barry Mac Guigan Boxing, Rescue on Fractalus.

LES EDUCATIFS

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, l'AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

ALGEBRE

Cass. 8134 **225 F**
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4^e et de 3^e d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

ANATOMIE

Cass. 8405 **149 F**
Ce logiciel éducatif présenté sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaître le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

BALLADE OUTRE-RHIN

Cass. 8002 **195 F** Disq. 8052 **295 F**
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3^e et 4^e pourront améliorer leurs connaissances et avoir ainsi le réflexe de la langue allemande.

BALLADE AU PAYS DE BIG BEN

Cass. 8409 **195 F** Disq. 8429 **295 F**
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

CAMELEMATHS

Cass. 8286 **149 F** Disq. 8287 **195 F**
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions, et les multiplications.

CAMELEMOTS

Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **195 F**
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

CARTE D'EUROPE

Disq. 8132 **225 F**
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est sûrement une référence à retenir. Niveau 1^{er} cycle.

CIRCULATION SANGUINE

Cass. 8240 **169 F**
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

CODE DE LA ROUTE

Cass. 8294 **149 F**
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent réviser leur code.

COURS DE BASIC

Cass. 8014 **145 F**
Il ne s'agit plus d'un initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aura certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

COURS DE PIANO

Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grâce à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

COURS DE SOLFÈGE 1

Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaître les notes. Premiers pas vers le solfège.

COURS DE SOLFÈGE 2

Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**
Cette suite du premier cours vous permettra de connaître les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'écran. Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maîtrisé la première partie.

COURSE A LA BOUSSOLE

Cass. 8105 **99 F**
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

LA CUISINE FRANÇAISE

Cass. 8028 **245 F**
Si les idées vous manquent pour votre dîner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera les recettes possibles. Très intéressant pour les célibataires en manque d'idées.

EDUCATIF 1 CASSETTE

Cass. 8306 **160 F**
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progression sensible de la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

EDUCATIF 1 DISQUETTE

Disq. 8307 **220 F**
Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des nombres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

EDUCATIF 2 CASSETTE

Cass. 8308 **160 F**
Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

EDUCATIF 2 DISQUETTE

Disq. 8309 **220 F**
3 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

EDUCATIF 3 CASSETTE

Cass. 8586 **160 F**
Ce programme comprend 2 éducatifs. 1^{er}) il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres ; 2^e) l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

EDUCATIF 3 DISQUETTE

Disq. 8607 **220 F**
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numération décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaître plus de 20 règles se rapportant aux débuts des mots. A partir de 7 ans.

EDUCATIF 4 CASSETTE

Cass. 8587 **160 F**
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

EDUCATIF 5 CASSETTE

Cass. 8588 **160 F**
Grâce à cet éducatif, les élèves des classes de 4^e, 3^e et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

EDUCATIF 6 CASSETTE

Cass. 8036 **160 F**
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquérir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6^e et 5^e.

EDUCATIF 9 CASSETTE

Cass. 8608 **160 F**
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 8/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

EDUCATIF 10 CASSETTE

Cass. 8609 **160 F**
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilité ainsi que la numération décimale. Présenté sous forme de jeu, il ne lassera pas l'élève. A partir de 7 ans.

EQUATIONS 2^e DEGRE

Disq. 8098 **225 F**
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...)

EQUATIONS/INEQUATIONS

Cass. 8080 **195 F**
A partir de la 3^e, ce logiciel vous permettra de connaître et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inéquations. programme d'un très bon niveau.

INITIATION AU BASIC, 1^{er} pas

Cass. 8075 **198 F**
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

KIM

Cass. 8341 **139 F**
Logiciel éducatif pour contrôler votre mémoire. Il faut : indiquer le nombre de fois où une figure apparaît, trouver la figure qui manque, repérer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc...

L'HORLOGER 1

Cass. 8101 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

L'HORLOGER 2

Cass. 8103 **99 F**
Suite L'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

LA FRANCE

Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **195 F**
Apprenez la géographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6^e, très bonne documentation sur la population, les départements, le nom des habitants. 108 villes et 60 cours d'eaux.

LE GEOGRAPHE

Cass. 8107 **149 F**
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel, fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

LE MONDE

Cass. 8360 **149 F**
Apprendre la géographie sur une carte du monde : villes, fleuves, pays. A partir de 8 ans.

LETTRE MAGIQUES

Cass. 8115 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres. Développé par AMSTRAD. Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l'enfant doit reconnaître. 3 à 6 ans.

MATHS SECOND CYCLE

Disq. 8692 **290 F**
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde. Equations 2^e degré, courbe Y=F(X), intégrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

MICRO GEO

Cass. 8354 **149 F** Disq. 8584 **195 F**
Jeu éducatif entièrement graphique. Vous devez associer les capitales avec leur pays respectif. Des cartes graphiques vous permettent de retenir l'emplacement des capitales et vous devez faire atterir un avion dessus.

NOMBRES MAGIQUES

Cass. 8141 **99 F**
Jeu éducatif de chez AMSTRAD. Réservé aux petits (3 à 5 ans), il apprend à compter et à reconnaître les chiffres sous forme de petits jeux très distrayants.

REVISION MATHS DU BAC

Cass. 8618 **390 F**
Ce logiciel très complet reprend toutes les maths de terminale. Bien fait, il vous posera des questions susceptibles de vous être posées à l'examen. Un regret toutefois, n'existe qu'en cassette.

SQUELETTE

Cass. 8444 **149 F**
Educatif sur les différents composants du squelette. Devrait plaire aux amateurs de sciences naturelles et aux écoliers qui ont le squelette au programme.

UNION PACK

Disq. 8548 **195 F**
Logiciel pour apprendre l'anglais. Beaucoup plus élémentaire que "Voyage au pays de Big Ben", il satisfera les débutants qui n'ont aucune notion d'anglais.

L'ANIMALIER

Disquette **195 F**
Reconnaissance lettres/couleurs. Un excellent éducatif de chez ERE INFORMATIQUE pour les 4/5 ans. Apprenez à reconnaître les animaux à vos chères petites têtes blondes. Bon graphisme.

ASSIMIL

Cassette **570 F** Disquette **590 F**
La célèbre méthode ASSIMIL pour apprendre l'anglais enfin disponible pour AMSTRAD. Plus qu'une pédagogie scolaire, la méthode ASSIMIL vous apprend rapidement l'anglais courant qui vous permettra de vous faire comprendre lors de votre prochain voyage à Londres.

CALCUL MENTAL

Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Pour tous les jeunes, CALCUL MENTAL de chez LOGYS exercera les réflexes tout en les distrayant.

CALCUL CE 2 - 1^{er} trimestre

Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CE 2 - 2^e trimestre

Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CE 2 - 3^e trimestre

Cassette **249 F** Disquette **249 F F**

Le programme de calcul de CE 2 sur disquettes ou cassettes par EUROGICIEL : clair, vivant, bien expliqué par le spécialiste des logiciels scolaires.

CALCUL CM 1 - 1^{er} trimestre

Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CM 1 - 2^e trimestre

Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CM 1 - 3^e trimestre

Cassette **249 F** Disquette **249 F**

Un programme EUROGICIEL.

CALCUL CM2 - 1^{er} trimestre

Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CM 2 - 2^e trimestre

Cassette

ORTHOGRAPHIE
Cassette **190 F** Disquette **190 F**
Devenez un crack de l'orthographe grâce à ce logiciel de chez HATIER. Nombreuses dictées. Logiciel pas trop rébarbatif et pour tous les âges.

ORTHOGRAPHIE CE 2
Cassette **190 F** Disquette **190 F**

ORTHOGRAPHIE CM
Cassette **190 F** Disquette **190 F**
Cours d'orthographe de chez HATIER. Dictées, conjugaison, un peu de grammaire, les singuliers, les pluriels, etc...

LES QUATRE SAISONS
Disquette **210 F**
Logiciel éducatif de coloriage et de maniement de la palette des couleurs. Pour tous les jeunes (4 à 5 ans).

REUSSIR EN ORTHOGRAPE
Disquette **250 F**
Conçu pour le niveau CM 2, voici un logiciel à mettre entre les mains de ceux qui sont rétifs à l'orthographe. Chaque erreur est expliquée par des règles et des graphiques permettent de se juger. Très sérieusement réalisé.

LES COMPOSITEURS MUSICAUX

Ils transforment, d'une part, votre micro en instrument de musique et, d'autre part, permettent de vous initier ou de vous perfectionner à la composition musicale à une ou plusieurs voix.

AMSTRADIVARIUS
Cass. 8403 **145 F** Disq. 8671 **185 F**
Logiciel éducatif. Transformez votre Amstrad en synthétiseur polyphonique à 3 voies. Perf. remarquables si vous voulez le coupler à une chaîne hifi.

AMSTRADEUS
Cass. 8550 **390 F** Disq. 8551 **490 F**
Grâce à cet utilitaire de création musicale, faites jouer La Symphonie Fantastique à votre ordinateur préféré. Facile d'emploi, il fera sûrement de vous le Mozart des temps modernes.

MUSIC SYSTEM
Cassette **200 F** Disquette **250 F**
Ce logiciel dessine la partition, reproduit le morceau que vous avez imaginé, transforme le clavier en synthétiseur. Vous pourrez réaliser pratiquement tous vos rêves dans le domaine de la création musicale.

THE ADVANCED MUSIC SYSTEM
Disquette **350 F**
Ce logiciel, qui est la suite de MUSIC SYSTEM de chez RAINBRID, permet de relier jusqu'à treize musiques et d'imprimer des partitions. Une option permet en plus d'imprimer à la suite plusieurs partitions non "liées" (reliées).

LES LOGICIELS ESOTERIQUES

Le domaine est vaste. Thèmes astraux, biorhythmes, loto, tiercé. Des idées pour faire fortune ou vous distraire à base de calcul de probabilité ou de thèmes astraux.

BIORHYTHMES
Cass. 8279 **149 F** Disq. 8280 **240 F**
Logiciel qui calcule vos courbes de biorhythmes. Adaptez ainsi vos efforts en fonction de votre courbe propre qui est définie par votre date de naissance. Permet de connaître vos courbes à l'avance. Très utile.

CHIROLOGIE
Cass. 8557 **169 F**
Jeu d'étude des lignes de la main. Une fois mesuré vos lignes, vous les affichez sur l'écran et l'ordinateur vous donne vos traits de caractère correspondants.

ERE DU VERSEAU
Disq. 8228 **240 F**
Ce logiciel très bien documenté établit à partir de coordonnées de naissance un thème astral. Il délivre l'interprétation planète par planète et explique la dominante de la personnalité. Un guide vraiment très précieux.

GRAPHOLOGIE
Cass. 8331 **169 F** Disq. 8332 **220 F**
Ce logiciel permet, à partir des caractéristiques d'une écriture, de tracer un portrait psychologique du scripteur. Il a été fait par un psychologue qui analyse les écritures depuis plus de 20 ans. Très instructif.

LOTO
Cass. 8345 **149 F** Disq. 8420 **220 F**
Logiciel pour faire fortune. Reprend les résultats du Loto depuis l'origine, établit ensuite des probabilités. Vous pouvez réactualiser régulièrement en introduisant les derniers résultats.

LOGICIELS DE GESTION FAMILIALE

Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget, tenir votre répertoire d'adresse.

GESTION DOMESTIQUE
Cass. 8002 **200 F** Disq. 8699 **245 F**
Cette gestion familiale permet entre autre de gérer 10 comptes divisés en 30 postes, fournit des statistiques, traite les prélèvements automatiques, etc... Un logiciel bien utile pour connaître à tout moment l'état de son compte.

GESTION DE FICHIERS
Cass. 8069 **190 F** Disq. 8071 **245 F**
Une gestion de fichiers pour CPC. Il est possible grâce à ce logiciel de créer 19 rubriques (ou champs) de 50 caractères (ou enregistrements). La capacité du fichier est en fait simplement limitée par la capacité disquette. Très simple d'emploi.

GESTION FAMILIALE
Cass. 8284 **170 F** Disq. 8285 **220 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion familiale et bancaire. Muni d'un tableau performant, il est très rapide d'exécution.

MULTIGESTION
Cass. 8131 **195 F** Disq. 8133 **245 F**
Toute gestion familiale, bancaire, financière. Ce logiciel est intégré à un tableau électronique qui vous donne vos relevés de comptes mensuels ou annuels. Multigestion est le meilleur logiciel de budget familial.

AGENDA
Cassette **150 F** Disquette **195 F**
L'AGENDA de chez LOGYS est, comme son nom l'indique, un répertoire sous forme de fichiers. Une sélection multicritères permet de répertorier en fonction du nom, de l'adresse ou de la date.

BUDGET
Disquette **220 F**
Ce logiciel est sans doute l'un des plus vendu de gestion familiale. Il vous permettra de tenir vos différents comptes en vue de boucler sans soucis votre budget financier. Très utile pour ceux qui ont parfois des fins de mois difficiles.

CARNET D'ADRESSE
Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Ce logiciel de chez LOGYS est un fichier multicritères qui vous permettra de répertorier des adresses, des noms et diverses informations à votre convenance. Petit logiciel facile à utiliser pour ceux qui souhaitent s'initier à la programmation informatique.

FINANCIUS
Disquette **290 F**
Gérez vos finances, vos actions en bourse, vos revenus. Calculez les taux d'intérêt de vos placements. Un logiciel pour, peut-être, devenir très riche.

LOGICIELS GRAPHIQUES

Ce sont des aides à la création de dessin sur ordinateur. Ils peuvent avoir une fonction artistique ou industrielle. Certains travaillent en mode haute résolution.

DR DRAW
Disq. 8698 **649 F**
Ce logiciel de création graphique, réalisé par Digital Research va enfin résoudre vos problèmes de dessin sur PCW. Un programme d'un très haut niveau. Notice en anglais.

GRAPH-X
Disq. 8198 **249 F**
Un logiciel de DAO aux performances exceptionnelles. Il permet de dessiner dans les 3 modes écran et par rapport à d'autres logiciels, un petit plus : il permet de positionner exactement les figures préenregistrées. Notice de 30 pages fournie.

GRAPHTRIC
Cass. 8604 **180 F**
Logiciel utilitaire transformant les équations en courbes correspondantes en 3D. Vous pouvez alors réutiliser ces graphiques en les sauvegardant pour un autre programme.

LORIGRAPH
Cass. 8428 **210 F** Disq. 8594 **340 F**
Logiciel de création graphique de nouvelle génération, écrit entièrement en langage machine. Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique : traçage, effaçage, découpe, collage, reproduction, symétrie, etc... sont désormais à votre portée.

SALUT L'ARTISTE
Cass. 8654 **98 F** Disq. 8655 **195 F**
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464, 664 et 6128, très facile à utiliser, effets spectaculaires. Un des plus grands succès d'AMSTRAD.

3D SPACE MOVING
Cass. 8485 **295 F** Disq. 8669 **395 F**
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles. Un aspect ne vous satisfait pas ? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points. Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n'attend plus que vous.

SUPER PAINT
Disq. 8484 **395 F**
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu'aux limites de votre machine. Vous n'aurez plus rien à envier au Mac Intosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourrez notamment grossir certains plans afin de les affiner. Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (éventuellement reprise) soit être imprimé en format A4.

THE ADVANCED OCP ART STUDIO
Disquette **250 F**
Choix de broches, génération et déformation de formes, loupe, 25 niveaux de gris, trames diverses. Il s'agit de l'un des plus récents et des meilleurs logiciels graphiques pour CPC. On se croirait avec un Atari ST.

THE ADVANCED ART STUDIO
Disquette **278 F**
Logiciel graphique idéal pour réaliser des dessins animés. Avec ce logiciel, vous avez la plupart des fonctions du dessin en 3D, plus une infinité d'autres options qui vous permettent de réaliser des effets spéciaux tout à fait étonnants.

CAO
Cassette **340 F** Disquette **430 F**
Logiciel de chez LORICIELS GRAPHIQUE de dessin en 3D. Il vous permettra d'accéder au domaine du dessin industriel et du graphisme artistique élaboré. Un logiciel de conception assistée par ordinateur à un prix très raisonnable.

DESSIN 3D
Disquette **269 F**
Ce logiciel français de chez FIL vous permettra de dessiner en 3 dimensions d'une façon distrayante et aisée grâce à des icônes et de multiples fenêtres. Grande rapidité d'exécution.

EXPLORATEUR 3D
Disquette **290 F**
Utilitaire graphique de chez ERE. Encore un logiciel en 3D de conception très récente. Il est certain que le dessin en 3D sur AMSTRAD a fait de gros progrès sur le plan de la facilité d'utilisation depuis 3 ans.

GRAPHIC CITY
Cassette **210 F** Disquette **249 F**
Ce logiciel de graphisme de chez UBISOFT est particulièrement intéressant car il possède un générateur de sprites et des possibilités de création de dessins animés. Nous demander une démonstration.

UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples : langage, assemblage, déplombage, etc...

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Cass. 8848 **195 F** Disq. 8850 **295 F**
Connaître l'assembleur constitue un avantage certain par rapport au langage basic. Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage, ce logiciel représente le sommet. Acheté le, si vous ne le maîtrisez pas au bout de deux semaines, c'est que vous l'aurez fait exprès.

3D MEGACODE
Cass. 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic. Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure. Un outil dont on peut difficilement se passer. Langage machine.

C BASIC COMPILER
Disq. 8695 **649 F**
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés. Or ces langages de très haut niveau sont toujours compliqués. C Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandus. Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d'exécution, la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques.

DAMS
Cass. 8595 **295 F** Disq. 8596 **395 F**
Logiciel utilitaire de type assembleur/désassembleur. Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine. Les 3 modules sont co-résidents en mémoire, ce qui facilite leur utilisation.

DB COMPILER
Disq. 0000 **790 F**
HISOFT PASCAL
Cass. 8079 **450 F**

Réalisé par AMSOFT, ce langage PASCAL, malheureusement expliqué en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464.

ODD JOB
Disq. 8486 **200 F**
Logiciel utilitaire de gestion de disquette : éditeur, récupérateur, dupliqueur, décodeur, debugger, formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD.

PASCAL MT+
Disq. 8697 **790 F**
Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel créé par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis.

RSX CYCLONE II
Cass. 8633 **130 F**
Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD : sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-tête, chargement et impression de programme Basic sauvegardés.

SPEEDY WONDER
Cass. 8058 **250 F** Disq. 8054 **295 F**
Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide, ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nul besoin de connaître l'assembleur avec SPEEDY WONDER.

TASCOPY
Cass. 8449 **170 F** Disq. 8026 **220 F**
TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29,7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes.

TASPRINT
Cass. 8495 **170 F** Disq. 8496 **220 F**
Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs de CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran.

TURBO DATA BASE TOOL BOX
Disq. 8657 **741 F**
Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de données du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL.

TURBO PASCAL 3D
Disq. 8081 **741 F**
Logiciel de langage. Avec plus de 400.000 utilisateurs, le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme, vous avez un environnement complet avec compilation directe en mémoire.

TURBO PASCAL+ GRAPH 3D
Disq. 8476 **941 F**
Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version, vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité, ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

TURBO GRAPHIC TOOL BOOK
Disq. 0000 **800 F**
Complément rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation, exploitable dans n'importe quel programme que vous créerez, en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures, la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite... TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles.

TURBO TUDOR
Disq. 8400 **475 F**
Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal.

U'DOS
Disq. 8392 **380 F**
Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indexés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs.

ZEDIS II
Cass. 8236 **130 F** Disq. 8234 **165 F**
ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresses ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression.

ACCESS II
Disquette **370 F**
N'étant pas le seul de sa génération, ACCESS II vous fournit des plus en matière d'accès direct. Sa facilité de mise en œuvre ainsi que la rapidité de traitement transformeront véritablement votre CPC en un ordinateur professionnel. Une boîte à outils complète pour vous aider à gérer votre disque est incorporée au programme. Editeur, copieur, formateur, menu d'aides, démonstration.

AMX 3S ZICON
Disquette **299 F**
Logiciel de dessin en 3D sur AMSTRAD CPC avec la souris AMX. Il permet la rotation, le zoom et le dessin des faces cachées.

AMX UTILITIES
Disquette **299 F**
Utilitaire d'extension des capacités graphiques et de programmation de l'imprimante avec la souris AMX.

ECHOSOFT
Cassette **345 F** Disquette **395 F**
Faites parler votre AMSTRAD CPC sans interface. Telle est la vocation d'ECHOSOFT. Une simple application d'une source sonore sur l'entrée de l'ordinateur et aussitôt, la mémorisation s'effectue. De nombreuses options vous sont proposées : enregistrer, reproduire, sauvegarder, coller, découper, déplacer, initialiser, variations de vitesse, etc...

ELECTRIC LANTERN SHOW
Disquette **195 F**
Logiciel permettant la copie d'écran, en changeant les caractères et les modes, pouvant servir des posters sur imprimante, compacteur d'images, fonction zoom.

HERCULE
Disquette **250 F** Incrustateur **80 F**
HERCULE est un programme de sauvegarde des disquettes sur AMSTRAD. Il reproduit physiquement votre disquette et cela quelle que soit la protection. Régulièrement, HERCULE est mis à jour et ces modifications vous sont proposées sur support magnétique. Copie A-A, A-B, B-B. Analyse du disque, lecteur et décodeur de fichiers, transfert de fichiers.

IMPRESSION
Cassette **200 F** Disquette **240 F**
Vous possédez une imprimante mais sa programmation vous rebute de par sa lourdeur. Ce logiciel programme n'importe quelle imprimante à l'aide de ses 65 commandes RSX. Programme style de caractères. Programme les différentes tabulations. Programme le contrôle de l'imprimante. Programme la sortie 8 bits. Programme les copies d'écrans paramétrables. Trame. Agrandissement. Déplacement. Sélection fenêtres.

L'INTERPRETE
Disquette **290 F**
La majorité des logiciels sont en anglais et l'utilisation en est plus difficile (utilitaires, jeux d'aventures, etc...). Ce programme vous permet de traduire en français ou en toute autre langue vos logiciels préférés. La démarche est automatique et ne requiert aucune connaissance particulière. Mapping du disque. Edition des secteurs. Acceptation de jokers. Traduit plus de 500 mots à la fois. Repère automatiquement sur la disquette les textes à traduire.

MEPHISTO
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Le prix des logiciels sur cassette est inférieur à celui des disquettes, mais le chargement est plus rapide avec un disque. MEPHISTO propose de concilier les deux avantages en transférant automatiquement vos programmes sur disquette. Tout est automatique. Fichiers avec en-tête, fichiers sans en-tête.

RANDISC
Disquette **250 F**
Utilitaire édité par MICRO C permettant d'utiliser des 64 Ko de mémoire virtuelle comme un second lecteur avec toutes les commandes AMS DOS. Excellent pour les programmeurs.

TAPE LEADER
Cassette **175 F**
Ce logiciel duplique vos bandes magnétiques avec un choix de 10 vitesses de sauvegarde. Durant la duplication, les renseignements sont affichés à l'écran. Fichiers avec en-tête, sans en-tête, fichiers au format spécial. TAPE LEADER transforme les formats spéciaux au format AMSTRAD pour vous permettre de tout transférer sur disque et de ne plus avoir de problème de chargement.

TRANSLOCK I
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Programme de transfert complet pour mettre sur disque les logiciels protégés par le système SPEEDLOCK. Vous pourrez facilement reconnaître cette protection en remarquant le nom du 2^e fichier.

TRANSLOCK II
Disquette **225 F**
TRANSLOCK II vous permet de récupérer les programmes et les présentations avec leurs encres respectives. La relocation est automatique et tous les renseignements nécessaires sont affichés en permanence à l'écran.

VIEWTEXT
Cassette **135 F**
Vous venez d'acquiescer le dernier jeu d'aventure et vous n'avancez pas. Mais quel mot peut comprendre mon ordinateur ? VIEWTEXT affiche ou imprime tout le contenu ASCII (texte) de vos fichiers sur cassette ou disquette. N'attendez plus pour envoyer vos solutions aux magazines.

ZENITH
Disquette **250 F**
La capacité de stockage des disquettes 3 pouces est au maximum de 178 Ko. Il est donc difficile de stocker plus de 4 programmes par face. Ce programme de compactage réduit les pages de présentation ainsi que les programmes (basic ou binaire) en un minimum de place.

LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la comptabilité ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers.

AMSWORD
Cass. 8275 **290 F** Disq. 8656 **390 F**
Le traitement de texte français d'AMSOFT. D'un usage facile, cependant très complet, il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture.

CALCUMAT
Disq. 8675 **450 F**
CALCUMAT est le meilleur tableau graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculatrice, le bloc-note, etc... Vendu avec une importante documentation, le logiciel propose une feuille de calcul de 1024 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix familial.

COMPTA GENERALE
Disq. 8611 **1690 F**
Destiné aux PME et PMI, ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire, vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout.

CP GRAPH
Cass. 8023 **195 F**
Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes, de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu.

DBASE II
Disq. 8450 **790 F**
Avec le succès incontestable que DBASE II a connu, il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes. DBASE II comporte, un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples.

DATAMAT
Disq. 8304 **450 F**
Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer, de modifier, de rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

DEVIS
Disq. 8629 **1190 F**
L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair, soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis, ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

DR GRAPH
Disq. 8696 **790 F**
DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique, capable d'extraire ses données dans MULTIPLAN. Il est toujours appréciable de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes, de lignes, d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français.

AMSCALC
Cass. 8037 **148 F**
Tableau de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques, les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels.

FACT STOCK CORE
Disq. 8320 **240 F**
Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre en-tête à partir des articles du fichier par le programme Stock. Idéal pour les artisans.

FACT STOCK LOGICYS
Disq. 8480 **1690 F**
Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers : celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (8 taux de TVA possibles, prix sur 7 propositions dont deux décimales, seuils limites des stocks, etc...) Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles, des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier.

GESTION DE FICHIERS LOGYS

Cass. 8257 **200 F** Disq. 8242 **230 F**
LOGYS, société de services et conseils en informati-
que a réalisé ce gestionnaire de fichiers à la fois simple
et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos
cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de
vos fichiers.

GESTION D'ENTREPRISE

Cass. 8597 **195 F** Disq. 8329 **240 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comp-
tes : achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150
entrées par poste et la ventilation TVA et mode de
règlement. Bien adapté à une petite entreprise.

INTEGRE I

Disq. 8460 **490 F**
Ce logiciel, destiné à la série CPC, regroupe les
fonctions d'agenda, de carnet d'adresses, de gestion
domestique, de gestion de ...thèque et de traitement
de texte. Le lancement du programme nous conduit à
un menu où nous choisissons le logiciel désiré. Malgré
quelques petits défauts (sur la longueur du texte à
saisir : 1 page), ce logiciel intéresse particulièrement
tous ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables
documents.

MASTERFILE

Cass. 8688 **198 F** Disq. 8096 **290 F**
La gestion de fichiers de chez AMSTRAD existe désor-
mais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fichiers,
recherches multi-critères, indexages, etc... Une ges-
tion de fichiers bien faite et rapide à mettre en route,
facile à utiliser.

MASTERCALC SEMAPHORE

Disq. 8470 **290 F**
Entièrement écrit en langage machine, ce tableur a
une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes
ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut
mémoire jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

MICROSCRIPT

Cass. 8431 **241 F**
Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une
calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal
pour la construction de tableaux verticaux ou horizon-
taux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports
financiers.

MULTIPLAN

Disq. 8446 **499 F**
Tableur mondialement célèbre, développé par Micro
Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très
vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs
les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque
vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

POCKET BASE

Disq. 8122 **700 F**
Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de
base de données. Ses arguments : vitesse, précision
et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage
informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus
très clairs vous indiqueront progressivement tout ce
que vous devrez faire pour saisir à tout moment des
fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible
avec toute la gamme Pocket.

POCKET CALC

Disq. 8124 **450 F**
Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket
fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet,

grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles
de 618 cellules au plus, destinées à n'importe quel
usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux
logarithmes et fonctions exponentielles. De nombreu-
ses autres possibilités font de ce logiciel un produit à
connaître.

TASWORD + MAILMERGE

Disq. 8472 **340 F**
TASWORD + MAILMERGE c'est le mariage réussi
d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de
mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS
(donc compatible avec les autres). Destiné au 6128,
vous pourrez créer des documents de 60 pages avec
des possibilités étendues de pagination et de présen-
tation (justification de textes, paragraphes, lignes,
recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout
en personnalisant vos documents selon les diffé-
rentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

TEXTOMAT

Disq. 8385 **450 F**
Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile
d'utilisation, il permet la tabulation, la recherche, le
remplacement, l'insertion, la manipulation de para-
graphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un
module permettant la gestion de tout type d'impriman-
te.

WORDSTAR

Disq. 8651 **890 F**
Ce traitement de texte professionnel est reconnu
comme le standard mondial en la matière et ses
chiffres de ventes le confirment quotidiennement.
Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de
faciliter le publipostage. Tandis qu'à l'écran, vous
verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'im-
-

prime, le sous-programme de mailing vous permettra
de personnaliser vos circulaires, de créer des docu-
ments officiels et d'éditer autant d'étiquettes par desti-
nataire que vous le souhaiterez.

AMX MAGAZINE MAKER

Cassette **1759 F**
AMX MAGAZINE est un système complet d'édition
compatible avec l'interface de digitalisation ROMBO.

AMX PAGEMAKER (français)

Disquette **750 F**
Logiciel d'édition électronique sur CPC. Permet d'insé-
rer du texte et des dessins pour réaliser bulletins,
notices, affiches, etc... Fonctions complètes de mise
en page, écriture en colonnes, justification, centrage.
Nombreuses polices de caractères disponibles, avec
la possibilité de définir vos propres polices. Permet
d'intégrer des fichiers chargés à partir d'autres pro-
grammes de traitement de texte ou de dessin et même
des images digitalisées à partir d'une source vidéo ou
scanner.

FACT CAISSE DETAIL

Disquette **1399 F**
Encore un logiciel professionnel de chez LOGICYS.
Bien adapté aux commerces et aux PMI. Editez vos
factures, tenez votre caisse journalière, hebdomadaire,
mensuelle. Tenez votre livre de caisse sur 6128. Très
performant.

PAYE

Disquette **590 F**
Ce logiciel de chez LOGYS édite automatiquement les
bulletins de paye en fonction des données introduites.
Convient pour une entreprise comportant jusqu'à 50
salariés. Permet également d'éditer le journal des

payes et calcule les différentes charges salariales et
patronales.

SCRIBE

Disquette **165 F**
Petit traitement de texte pour débutant de chez
LOGYS.

LA SOLUTION

Disquette **950 F**
Compilation de 3 logiciels de MICRO APPLICATIONS :
Calculmat, Datamat et Textomat.

SYSTEM EXPERT

Disquette **360 F**
Pour ceux qui ont des diagnostics, des études à
réaliser et qui souhaitent s'initier à l'intelligence arti-
ficielle, SYSTEM EXPERT de LORICIEL constituera une
bonne base de réflexion et certaines applications sont
possibles.

LES JOURNAUX SUR DISQUETTE

FLOPPY N° 1	Cassette	Disquette
Cassette	38 F	69 F
FLOPPY N° 2	Cassette	38 F
Cassette	38 F	69 F
FLOPPY N° 3	Cassette	38 F
Cassette	38 F	69 F
FLOPPY N° 4	Cassette	38 F
Cassette	38 F	69 F

Journal sur disquette 3 pouces pour AMSTRAD avec
des informations, des petits programmes de jeux, des
utilitaires. Une formule qui remporte un vif succès.

LOGICIELS POUR PCW

LES JEUX D'ARCADE

De nombreux jeux commencent à être édi-
tés sur PCW. Ce sont souvent des adapta-
tions de jeux CPC. Toutefois, l'absence de
joystick n'arrange pas les choses.

FAIRLIGHT

Disquette **196 F**
Superbe jeu d'exploration. Vous venez de pénétrer
dans un monde d'énigmes et de magie et vous allez
vivre une exploration passionnante. Chaque objet pos-
sède d'étranges propriétés et les graphismes en 3D,
spécialement réussis, ont été salués par la presse
anglaise.

GUARDIAN AND BLAGGER

Disquette **170 F**
Encore deux bons jeux d'arcade pour PCW édités par
ALLIGATA. Tir à outrance et bon graphisme. Il ne
manque que le bruitage, hélas inconnu sur PCW. Avec
GUARDIAN, vous pilotez un vaisseau spatial qui
défend vos troupes au sol et avec BLAGGER, vous
avez un drôle de petit bonhomme qui va on ne sait où.

STARGLIDER

Disquette **285 F**
Jeu d'arcade et de stratégie édité par RAINBIRD. Bon
graphisme avec de splendides batailles dans l'espace.

LES JEUX D'AVENTURE

BATMAN

Disq. 8382 **189 F**
Identique à CPC. Voir Jeux d'Aventure.

FORCE IV

MISSION DETECTOR
Disq. 8152 **199 F**
Compilation de deux jeux CPC. Voir Jeux d'Aventure.

BOB WINNER

Disquette **240 F**
Voir logiciels pour CPC.

HEADOVER HEELS

Disquette **180 F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Bon graphisme, réalisation
soignée. Ce logiciel est proposé par OCEAN qui édite
les best sellers en Angleterre.

HISTOIRE D'OR

Disquette **249 F**
Voir logiciels pour PC 1512.

THE PAWN

Disquette **285 F**
Scénario solide en anglais accessible. Vous êtes dans
un monde étrange et vous achetez un courrier en
subissant des luttes d'influences.

ORPHEE

Disquette **295 F**
Voir logiciels pour CPC.

TOP SECRET

Disquette **295 F**
Voir logiciels pour PC 1512.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORT

LEADER BOARD

Disquette **239 F**
Simulation de golf. Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

FRANCK BRUNO BOXING

Disquette **225 F**
Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE SIMULATION DE PILOTAGE

HEATHROW AIR

Disquette **195 F**
Vous êtes aiguilleur du ciel au célèbre aéroport de
HEATHROW. Il ne s'agit pas d'un simulateur de vol,
mais d'un simulateur de tour de contrôle. Passionnant.
Nécessite méthode et organisation.

STRIKE FORCE HARRIER

Disquette **227 F**
Vous êtes aux commandes de votre HARRIER à décol-
lage vertical. De nombreux indicateurs évoluent sur
votre planche de bord : poussée, fuel, vitesse verticale,
gyroscopie, viseur, altitude, angle, voyants d'alarme,
radar aérien, etc... Vous avez des missions de pilotage
et d'attaque.

TOMAHAWK

Disquette **225 F**
Ce jeu vous propose de piloter le HUGHES AH 69A
APACHE qui est un redoutable tueur de chars. Cet
hélicoptère ultra-sophistiqué dispose de 16 missiles
supersoniques et d'éclairage laser pour le suivi de la
cible. Il est également équipé d'un canon automatique
de 30 mm d'une capacité de 1200 coups. L'APACHE
possède en plus des dispositifs de vision de nuit. Le
meilleur logiciel sur PCW.

LES JEUX DE SOCIETE ET DE REFLEXION

3D CLOCK CHESS

Disq. 8676 **220 F**
Jeu d'échecs pour PCW en 3 dimensions. 3 horloges
sont visibles à l'écran. Nombre illimité de niveaux de
difficulté. Demandez-nous une démonstration en
magasin.

AMSTRADAMES

Disq. 8290 **199 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de réflexion.

BRIDGE PLAYER 3D

Disq. 8089 **220 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

COLOSSUS CHESS IV

Disq. 8174 **245 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES

Disq. 8076 **199 F**
Identique à CPC. Voir Esotérisme.

TRIVIAL PURSUIT

Disquette **279 F**
Voir logiciels pour CPC.

LES LOGICIELS GRAPHIQUES

ROTATE

Disquette **350 F**
L'objet du programme est principalement l'édition sur
imprimante dans une direction jusqu'à l'interdit sur
PCW, l'impression dans le sens normal est également
possible. Voyons ce que permet de générer le pro-
gramme : 4 fontes, les fichiers ASCII. Ce programme,
présenté sous forme de menus successifs, donne libre
accès à toute partie du programme. On peut donc
revenir sur toute option et vérifier illico les manifesta-
tions de chacune.

UTILITAIRES de PROGRAMMATION

GENECAR

Disq. 8170 **199 F**
Le PCW n'est pas un ordinateur conçu pour le gra-
phisme à cause des lacunes injustifiées que présente
son Basic. La sérieuse maison COBRA SOFT a sorti,
avant tout le monde, un logiciel destiné à redéfinir les
caractères à votre guise et à pouvoir les utiliser à
volonté dans vos propres logiciels.

C BASIC COMPILER

Disq. 8695 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

PASCAL MT +

Disq. 8697 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

ALEX

Disquette **350 F**
Le SYSTEM EXPERT représente la première applica-
tion opérationnelle de l'intelligence artificielle. C'est un
outil qui permet à un expert, dans un domaine particu-
lier, d'approfondir et d'utiliser les connaissances rela-
tives à ce domaine. Son but est de stimuler le raisonne-
ment humain. Il est composé de deux parties : un
programme appelé moteur d'interférences et deux
bases de connaissances qui faciliteront une approche
progressive de cette nouvelle logique. Programme
édité par LOGYS.

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

Disquette **295 F**
C'est le langage machine à la portée de tous. Ce
logiciel est fourni avec un livre copieux. Il vous introduit
à la programmation du Z80 en utilisant la méthode du
Dr Watson. Aucune connaissance préalable n'est
requise. Un assembleur Z80 complet est livré sur
cassette et comprend : étiquettes symboliques, direc-
tives d'assemblage, chargement/sauvegarde, copie
d'écran, insert/delete. L'assembleur permet d'écrire des
programmes facilement en langage d'assemblage et
les transforme en code machine.

AZERTY

Disquette **250 F**
Apprentissage du clavier du PCW. Edité par le grand
spécialiste du logiciel sur PCW, DDI, il s'agit d'une
méthode dactylographique assimilable par un débutant.

DR DRAWN

Disquette **649 F**
Logiciel de dessin assisté par ordinateur qui vous
propose une large gamme de figures (cercles, polygo-
nes, barres, lignes, arcs, textes) et permet de combiner
ces figures avec vos propres créations, d'en modifier
la taille. Il vous permet d'utiliser une palette de couleurs
importante et une large bibliothèque de caractères.

DB COMPILER

Disquette **790 F**
DB COMPILER est un compilateur pour D BASE II. Il
traduit votre programme écrit sous D BASE II en un jeu
d'instructions proche du langage machine et pouvant
être exécuté indépendamment de D BASE II. Il pré-
sente les avantages suivants : simplicité d'emploi, pas
de redevance, protection du code source, indépen-
dence de D BASE II, accroissement de la vitesse
d'exécution, gestion entièrement automatique de la
mémoire, facilité de maintenance des programmes
source, fonctionne sous CP/M Plus, gestion complète
du patching des fichiers, calcul sur 30 chiffres. Avec
DB COMPILER, votre application fonctionnera plus
rapidement et indépendamment de D BASE II.

EXBASIC

Disquette **250 F**
Utilitaire supplémentaire de basic édité par DDI. EXBA-
SIC, c'est la fin des complications. Plus besoin de se
torturer les méninges avec des fichiers dans tous les
sens. EXBASIC adapte les fonctions les plus utiles du
BASIC MALLARD et vous programmez vos dessins à
l'aide d'instructions claires comme "circle", "line",
"drawn", etc... Comment sauvegarder l'écran sur dis-
quette pour le récupérer tout simplement en n'importe
quelle circonstance dans tous vos programmes
basic ? "Save" et "load" suffisent. Dessiner point par
point, générer des caractères en toutes tailles, sauve-
garder des parties d'écran Basic Mallard, c'est cela la
puissance d'EXBASIC.

HERAKLIOS

Disquette **350 F**
HERAKLIOS est un utilitaire complet qui permet de
faire un plan de votre disque et de localiser les fichiers
sur un disque, d'empêcher un effacement involontaire

des programmes. C'est aussi un copieur rapide qui
peut : copier les secteurs endommagés, non standards
ou non formatés, charger et lister des programmes
protégés en basic. Toutes les instructions sont fournies
sur la disquette avec un menu d'aide. Utilisation simple
avec sélection par une seule touche. Compatible 8256/
8512.

TELETUTOR CLAVIER

Disquette **495 F**
Le TELETUTOR CLAVIER est un logiciel spécialement
conçu pour l'apprentissage du clavier du PCW. Il va tout
vous expliquer au fur et à mesure de vos besoins,
corrige vos fautes et vous indiquera votre score en
nombre de fautes ou en mots par minute, selon l'exer-
cice.

UTILITAIRES d'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Le grand domaine du PCW qui est en train
de se constituer une très importante
bibliothèque de professionnels de qualité.
La raison première ? Les prix ultra compéti-
tifs de la machine et des logiciels.

ACT 1

Disq. 8701 **805 F**
Logiciel de création de fiches. Ce logiciel permet la
création de n'importe quel fichiers avec en-tête de
fiche de 10 zones dont 6 paramétrables. Il permet
également l'écriture de lignes de renseignements qui
peuvent être liées à un agenda. Très simple d'utilisa-
tion.

ALIENOR

Disq. 8110 **1050 F**
La comptabilité ALIENOR, compatible avec le logiciel
de Facturation/Stock du même éditeur (Logicycs) per-
met la tenue professionnelle de toute véritable compa-
bilité. Ce logiciel a pour but d'établir les journaux,
extraits de compte, balances, comptes d'exploitation
et le grand livre à partir des saisies illimitées d'écritures
comptables. De présentation très soignée et parfaite-
ment claire (menus à l'écran) ce logiciel vous donnera
une totale satisfaction.

COMPTA GENERALE BILAN

Disq. 8192 **1175 F**
Pratiquement illimité, ce logiciel vous permet de traiter
votre comptabilité de façon simple. Une documenta-
tion très complète est fournie. De plus, ce logiciel vous
permettra lorsque vous le désirerez d'éditer votre bilan.
C'est le seul de sa catégorie à le proposer.

D BASE II

Disq. 8450 **790 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DEVIS

Disq. 8150 **1280 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DR GRAPH

Disq. 8696 **649 F**
Identique à CPC. Voir Applications Professionnelles.

DAMOCLES FACTURATION STOCK

Disq. 8232 **1690 F**
La Facturation/Stock de LOGICYS adaptée au PCW.
Avec ce logiciel, les PMI-PMI peuvent gérer leur stock
et facturer. La capacité est variable. Toutefois, un
8512 à 2 disquettes est bien préférable que le 8256
pour l'utilisation de ce logiciel professionnel du niveau
de ceux que l'on trouve sur les PC.

GESTION DOMESTIQUE LOGYS

Disq. 8699 **245 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

GESTION DE FICHIERS LOGYS

Disq. 8700 **260 F**
Petite gestion de fichiers. Pour une utilisation familiale
du PCW. Inutilisable en professionnel.

MULTIPLAN

Disq. 8446 **499 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

POCKET BASE 8256

Disq. 8122 **700 F**
Identique à CPC. Voir Application professionnelle.

POCKET CALC 8256

Disq. 8124 **450 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

QUICK MAILING

Disq. 8166 **790 F**
La solution d'avenir et pour cause : ce logiciel destiné
aux PCW affiche des capacités à en faire paillir plus
d'un. Permettant la création d'un fichier clientèle très
important (plus de 1500 clients sur une disquette), la
finalité première de ce logiciel est de faciliter incontes-
tablement le publipostage (mailing) par des menus
simples. Vous pouvez notamment éditer par client
autant d'étiquettes que vous le souhaitez et en imprimer
seulement ce que vous désirez. Sa base de
travail ? N'importe quel document créé sur Locoscript.

WORDSTAR

Disq. 8652 **890 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

ANALYSE FINANCIERE

Disquette **240 F**
Dingeants de PME, PMI, analysez la santé de votre
entreprise. A partir des éléments fournis par les bilans
et les comptes de résultats, il traite un ensemble de
calcul de ratios les plus significatifs en matière de
gestion financière. Les résultats, présentés de manière
simple et compréhensible, seront interprétés grâce à
une documentation claire, mais aussi en les comparant
aux statistiques officielles fournies par votre branche
d'activité. C'est aussi un outil de simulation qui utilise
toutes les qualités du tableur pour vous aider à mesurer
les conséquences de décisions que vous devez
prendre quotidiennement.

DATAMAT

Disquette **590 F**
Gestion de fichiers en français. Vous pouvez créer,
modifier, rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer
jusqu'à 4000 fiches. Utilisable par un débutant, DATA-
MAT permet : la recherche avec ou sans index, la
recherche multicritères, le tri des fiches en ordre crois-
sant ou décroissant suivant critères, l'impression sur
différents types d'imprimantes. DATAMAT est écrit en
langage machine et est utilisable conjointement avec
TEXTOMAT, le traitement de texte, pour réaliser des
mailings.

GESTION D'ASSOCIATION

Disquette **1190 F**
Gestion d'association, de fédération, de sections locales
ou départementales pouvant avoir plusieurs bran-
ches d'activité. Traitement des adhérents, gestion des
cotisations annuelles, journaux, dons, relance, étiquet-
tes, reversement national ou fédéral, gestion intégrée
de trésorerie, bilan et clôture annuels.

MODULE CERFA

Disquette **569 F**
Permet d'obtenir le bilan et le compte de résultat
conforme aux imprimés CERFA de la liasse fiscale qui
doivent être remis à l'administration en fin d'exercice
comptable. Les programmes sont élaborés en fonction
d'ALIENOR.

NOSTRADABUR

Disquette **490 F**
Superbe logiciel d'aide à la prévision. L'ensemble de
ses qualités le feront vite devenir un allié indispensable
à votre entreprise, quelle que soit son importance.

PAYE SUR PCW

Disquette **1174 F**
Traitement des paramètres de paye. Bulletins mens-
uels par catégorie, constitution et édition automatique
de journaux mensuels et des déclarations trimestrielles
(URSSAF, ASSEDEC, Caisses de retraite et de pré-
voyance)

OPTICAISSE

LOGICIELS POUR PC 1512

LES LOGICIELS BUDGET POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
WORDSTAR 1512 le logiciel de TTX le plus utilisé	750F	889F
SUPERCALC III un tableur graphique performant	750F	889F
REFLEX la base de données analytique de Borland	835F	990F
SIDEKICK l'utilitaire de bureau le plus vendu dans le monde	330F	391F
COMPTABILITE SAARI une des meilleures comptas pour PC	1980F	2348F
FACTURATION STOCK FASSI idéale pour les PME-PMI	1980F	2348F
PAYE GIPSI une paie très complète jusqu'à 500 personnes	1980F	2348F
FRAMEWORK PREMIER un intégré qui a déjà fait ses preuves sur d'autres PC	990F	1174F
D BASE II PC un produit qui a contribué au développement de la micro (gestion de fichiers)	990F	1174F
COMPTA LPC une bonne comptabilité de base	950F	1126F
GESTION LPC un ensemble complet comprenant la comptabilité analytique, la facturation et le stock	4200F	4981F
GEM WRITE traitement de texte puissant et rapide	990F	1174F
GEM DRAW programme graphique haute qualité révolutionnaire	990F	1174F
GEM WORD CHART pour organiser la présentation de vos idées	990F	1174F
GEM GRAPH permet de réaliser graphiques, histogrammes à partir de données	990F	1174F
GEM DIARY un agenda + un calendrier + un réveil + un index	990F	1174F
GEM FONT EDITOR modifiez les polices de caractères de GEM	990F	1174F
GEM DRAW BUSINESS LIBRARY une bibliothèque de 46 cadres pour Word Chart	429F	508F
GEM PROGRAMMERS TOOL KIT développeurs, entrez dans le monde de GEM	1990F	2360F
GEM FONTS AND DRIVERS PACK le logiciel de recopie d'écran GEM pour imprimantes	429F	508F

LOGICIELS BORLAND

	PRIX HT	PRIX TTC
TURBOPASCAL célèbre version de Pascal par Mr Kahn	995F	1180F
TURBO TUTOR autoformation au Turbopascal	295F	349F
TURBOGAME WORKS outil de programmation pour Turbopascal	595F	705F
TURBO DATABASE TOOLBOX gestion de base de données sous Pascal	595F	705F
TURBO GRAPHIX TOOLBOX création graphique avec Turbopascal	595F	705F
TURBO EDITOR TOOLBOX générateur d'édition pour Turbo Pascal	595F	705F
TURBO JUMBO PACK pack comprenant TP-Tutor-Editor-Toolbox-Graphix	2495F	2959F
TURBO PROLOG version Turbo du langage Prolog	995F	1180F
TURBO LIGHTNING puissant dictionnaire en anglais	995F	1180F
REFLEX WORKSHOP 22 exemples d'applications pour Reflex	695F	824F
REFLEX L'ANALYSTE + REFLEX WORKSHOP	1995F	2366F

LES JEUX D'ARCADE

BOULDERDASH I
Disquette 120 F
A la recherche de blocs de diamants, Rockford creuse. La subtilité du scénario et le maniement de BOULDERDASH I ont de quoi satisfaire les amateurs d'arcades.

BOULDERDASH II
Disquette 120 F
16 nouveaux scénaris par rapport à BOULDERDASH I.

HELLCATACE
Disquette 195 F
Vous êtes en pleine seconde guerre mondiale. Aux commandes de votre chasseur, vous êtes dans le Pacifique pour traquer les Zéros japonais. Collimateur très réaliste et beaucoup de tirs.

MACADAM BUMPER
Disquette 290 F
Le flipper de ERE INFORMATIQUE dans toute sa splendeur. Avec MACADAM, on peut jouer ou construire son propre flipper. Graphisme, animation, bruitage, tout y est. Et si vous voulez créer votre propre flipper, tout peut être introduit : facteurs de vitesse, de pente, de sensibilité, effets stroboscopiques et le tout peut être sauvegardé sur disquette.

NINJA
Disquette 99 F
Enfin un bon logiciel pas cher. NINJA est un jeu d'arcade et de karaté édité par MASTERTRONICS. Beaucoup de réalisme, dans la lignée des logiciels du type Way of the Tiger ou Yari KungFu.

LES JEUX D'AVEVENTURE

ASTERIX ET LA POTION MAGIQUE
Disquette 249 F
Il s'agit pour le joueur de réunir les ingrédients pour réaliser la potion. Les décors sont sympathiques et l'animation excellente, mais le joueur aura du mal à réunir les 5 ingrédients.

BOB WINNER
Disquette 240 F
Un monde inconnu et merveilleux vous attend. Devenez-en le maître incontesté. Pour cela, vous devez vaincre les puissances mondiales ligées contre vous et défier en combat singulier le champion de chaque puissance. De superbes images digitalisées qui vous entraîneront à Londres, Paris et New York.

BRUCE LEE
Disquette 227 F
Voir logiciels pour CPC.

LE CASQUE DES FORGERONS
Disquette 250 F
Vous créez vous-même votre personnage (force, sagesse, métier, etc...) qui va ensuite évoluer dans un monde pour lui inconnu où il devra affronter 1000 dangers afin de survivre et d'acquies de l'expérience. Un jeu de rôles que vous créez de toutes pièces.

HISTOIRE D'OR
Disquette 270 F
Conquête de l'or, ruée vers l'or, villes fantômes, cowboys, saloons, girls, bons, méchants, poker, goudron, plumes, tous les ingrédients d'un bon western sont réunis dans HISTOIRE D'OR. Entièrement graphique, HISTOIRE D'OR est le premier jeu d'aventure en cinémascope. Tous les coups sont permis pour retrouver le trésor du vieux Ben.

HACKER
Disquette 290 F
Vous vous êtes branché par erreur sur un système informatique. Vous êtes entraîné dans une passionnante affaire d'espionnage que vous découvrirez peu à peu.

MGT
Disquette 220 F
Vous prenez les commandes de MGT, le nouveau char sur coussin magnétique. Des boutons, des voyants, des compteurs, vous êtes un super pilote mais gare aux dangers de la mégabase.

ORPHEE
Disquette 240 F
Voir logiciels pour CPC.

PASSAGERS DU VENT
Disquette 290 F
Dans un superbe décor, les PASSAGERS DU VENT doivent fuir la traite des noirs. Excellente atmosphère de bande dessinée pour adultes. Beaucoup de caractères sont mis en exercice : appât du gain, barbarie, cruauté, etc... Jeu de rôle également puisque chaque personnage peut avoir une attitude différente en face d'événements qui l'engagent.

PROHIBITION
Disquette 290 F
Jeu d'aventure graphique d'INFOGRAMMES, PROHIBITION vous emmènera à Chicago, dans le monde de la pègre en tant qu'inspecteur. Des tueurs à gage sous contrat ont juré d'avoir votre peau. Grand jeu d'aventure policière, palpitant et très bien réalisé.

TOP SECRET
Disquette 340 F
Encore une bonne aventure policière de chez LORICIEL. Vous êtes transporté malgré vous dans une affaire d'espionnage. Mille pièges vous attendent. Dénouement inattendu. Excellent graphisme.

LE TEMPLE D'APSHAI
Disquette 363 F
La trilogie complète du TEMPLE D'APSHAI vous fera découvrir 12 niveaux, 568 pièces, 37 monstres terribles. La fortune et le secret du Sphinx sont-ils à votre portée ?

TERA
Disquette 220 F
TERA vous transporte dans un lieu mystique où la magie est maître d'œuvre. Plus de 1000 pièces, des mondes différents, des graphismes en perspectives.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS

CHAMPIONSHIP GOLF
Disquette 290 F
Jeu de golf très technique. Tout intervient : position des pieds, profil du club, angle d'attaque. A vous de réussir un swing magistral.

SUMMER GAMES
Disquette 245 F
Les Jeux Olympiques d'été avec les principales épreuves d'athlétisme et de natation. SUMMER GAMES mettra vos joysticks à rude épreuve. Un des jeux de simulation les plus intéressants et variés. A posséder absolument dans votre bibliothèque de logiciels.

WINTER GAMES
Disquette 245 F
6 épreuves sportives vous attendent aux jeux Olympiques d'hiver : ski, bob, saut, figures de patinage (libres et imposées), ski acrobatique, ski de fond. Le graphisme est très réussi. De 1 à 8 joueurs.

WORLD GAMES
Disquette 285 F
Encore une simulation de sports où vous participerez à une infinité de disciplines du même style que SUMMER GAMES et WINTER GAMES, les classiques du genre.

MEAN 18
Disquette 245 F
Beau graphisme, animation 3D pour ce simulateur de golf bien connu des amateurs. Plusieurs niveaux de difficulté. Parcours 18 trous.

LES JEUX DE SIMULATION DE PILOTAGE

DAMBUSTER
Disquette 227 F
Voir logiciels pour CPC.

F15 STRIKE EAGLE
Disquette 239 F
7 missions vous amènent à bombarder la Lybie, l'Egypte, la Syrie, le Vietnam, l'Irak et l'Iran. Vous êtes pris à partie par les MIGS 21. Attention aux missiles SAM.

FLIGHT SIMULATOR II
Disquette 455 F
Le plus célèbre des simulateurs de vol. Vous êtes dans un Cessna monomoteur type FR172 à ailes hautes et vous devez décoller, atterrir, voyager. Décors très réalistes. Assez difficile à maîtriser pour les débutants.

JET
Disquette 580 F
Vous êtes aux commandes d'un chasseur à terre ou embarqué sur un porte-avions. Vous vous battez contre un Mig, vous bombardez des bateaux ennemis. C'est autant un simulateur qu'un jeu d'arcade. Beau-coup d'action et 9 niveaux de difficulté.

PISTOP II
Disquette 245 F
Voici le premier jeu de course automobile qui vous est exposé. L'écran est divisé en deux parties, chacune a sa propre vue de la piste. Il faudra vous battre pour être le plus rapide au stand de ravitaillement et garder la tête.

SOLO FLIGHT
Disquette 219 F
Vous êtes au manche d'un avion Wright de l'époque de Lindbergh. Vous voyez votre avion évoluer et le tableau de bord est très réaliste. Nombreuses conditions de vol différentes et beaucoup de voyages différents.

SPITFIRE ACE
Disquette 195 F
Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE REFLEXION

BACKGAMMON
Disquette 250 F
9 niveaux de difficulté. Vous pouvez soit rencontrer un adversaire, soit la machine, soit regarder la démonstration. Impossible de faire des déplacements incorrects. Possibilité de revisualiser le dernier coup joué.

CHESSE
Disquette 280 F
Excellent jeu d'échecs. Entrées classiques, développements intéressants. Vous trouverez en face de vous un adversaire coriace. 10 niveaux de jeu.

ECHECS 3D
Disquette 219 F
Excellent jeu français de chez FIL. Toutefois, vous n'avez accès aux 3D qu'avec le moniteur couleur. Commandes faciles mais logiciel très puissant et rapide qui comblera d'aise les amateurs du genre.

LES LOGICIELS CLASSIQUES ET CELEBRES POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
LOTUS I, II, III tableur graphique, base de données	4100F	4862F
SYMPHONY tableur, graphique, base de données, traitement de texte, communications	5700F	6760F
D BASE III version française de la célèbre base de données	7950F	9428F
FRAMEWORK II le célèbre logiciel intégré d'Ashtontate	7950F	9428F
EASY traitement de texte de micropro ultra simple	1695F	2000F
MULTIPLAN II version 65 fois plus puissante du célèbre tableur	2790F	3308F
WORD VERSION 2.0 dernière version de ce performant traitement de texte	3990F	4732F
MULTIPLAN II + SOURIS nouvelle version de Multiplan avec sa souris	4390F	5206F
CHART célèbre logiciel graphique de Microsoft	2990F	3546F
BASOR base de données de Talor	2970F	3523F
LASER PLUS le meilleur programme de Desktop Publishing	4850F	5752F
JENNIFER génère des applications complètes sous D Base III	4950F	5870F
DB REPORT WRITER générateur de rapports pour fichiers D Base III	1450F	1719F
CLICK ART PERSONAL PUBLISHER transforme votre PC en atelier de photocompo	1900F	2250F
SUPER PROJECT superbe gestion de projet en couleurs, compatible avec Supercalc 3	4500F	5337F
TEXTOR le célèbre traitement de texte français	3950F	4684F
OPEN ACCESS II Logiciel intégré professionnel	7900F	9368F
OPEN ACCESS II + LANGAGE DE PROGRAMMATION	9400F	11148F
SUPERCALC 3 version II nouvelle version du tableur intégré	3950F	4684F
SUPER PROJECT PLUS gestion de projets compatible avec Supercalc 3	6900F	8183F
WORD PERFECT version 4.1 traitement de texte haut de gamme	5600F	6641F
EPISTOLE PC traitement de texte complet entièrement français	4400F	5218F
EDILIST gestion de fichiers d'adresse pour Wordstar 2000	695F	824F
WORDSTAR 2000 célèbre traitement de texte de Micropro	5850F	6838F
VERSION BASE PC logiciel français de gestion de bases de données	4950F	5870F
Q ET A logiciel de gestion de données utilisant l'intelligence artificielle	2585F	3065F
INTELLIGENT BACKUP logiciel de sauvegarde disk dur sur disquette	1500F	1779F
THE INSTRUCTOR II apprenez à utiliser votre clavier	490F	581F
PROFESSEUR DOS les commandes du DOS démystifiées	590F	699F
TUTORIAL SET professeur DOS et The Instructor II regroupés	950F	1126F
TYPING INSTRUCTOR cours d'apprentissage à la dactylographie	490F	581F
JAVELIN tableur intégré très puissant - Le produit de l'année aux USA	6950F	8242F
PARADOX base de données utilisant l'intelligence artificielle	7147F	8476F
NORTON UTILITIES V:3.1 la trousse de secours de votre PC	1206F	1430F
R: BASE 5000 base de données très puissante	2990F	3546F
CROSSTALK le standard des logiciels de communication	2281F	2705F
SIDWAYS pour imprimer les tableaux à l'italienne	678F	804F
PFS FILE + REPORT le plus simple des gestionnaires de fichiers	2051F	2432F

GAMEWORKS
Disquette 290 F
Compilation de 3 jeux : échecs, bridge, morpion et leur code source. GAMEWORKS vous révélera les secrets de la théorie des jeux. Possibilité d'écrire vos propres jeux.

MAITRE DES MOTS
Disquette 260 F
4 jeux : mots croisés, anagramme, une lettre chasse l'autre et lettres placées. Ce logiciel utilise plus de 62.000 mots comprenant les noms, les adjectifs, les verbes (à tous les temps et tous les modes) ainsi que les abréviations courantes.

SHANGAI
Disquette 215 F
Comme pour le jeu du Mahjong, vous devez composer des paires correspondantes à partir de 144 dominos appartenant à 7 suites différentes et empilées sur une pyramide en forme de dragon, tout en soutirant les dominos au terrible dragon.

LES JEUX DE STRATEGIE

THE ANCIENT ART OF WAR
Disquette 290 F
Ce jeu, inspiré par "L'art de la guerre" de Sun Tzu (400 ans avant JC) vous amènera à travers 11 batailles différentes afin d'y faire la preuve de votre habileté. Vous pouvez également créer vous-même de nouvelles situations.

CONFLIT VIETNAM
Disquette 270 F
Très beau jeu de stratégie et d'arcade pendant le conflit vietnamien. Les Vietcongs sont des adversaires redoutables. Parviendrez-vous à les vaincre ?

CRUSADE IN EUROPE
Disquette 270 F
Du 6 juin 1944 à la bataille des Ardennes, cette simulation va vous faire revivre les heures les plus riches de l'histoire.

DECISION IN THE DESERT
Disquette 270 F
24 octobre 1941, Afrique du Nord, 300 tanks ennemis arrivent. Soudain, le ciel s'obscurcit. La bataille d'El Alamein commence... Beaucoup d'action dans cette simulation en temps réel. Tanks, artillerie, attaques aériennes, tout y est.

DESTROYER
Disquette 249 F
Superbe simulation de guerre sous-marine contre les navires japonais. Très réaliste. Il ne manque que l'odeur de l'acide des batteries et du gasoil répandu par ce tanker percé...

LES LOGICIELS EDUCATIFS

CALCUL CE 2
Disquette 350 F

CALCUL CM 1
Disquette 350 F

CALCUL CM 2
Disquette 350 F

ENTREE EN 6° - CALCUL
Disquette 240 F
Logiciels EUROLOGICIEL. Voir logiciels pour CPC.

LA DROITE
Disquette 499 F
Ce logiciel permet de se familiariser avec les différents éléments qui définissent une droite dans un plan muni d'un repère. Vous pouvez définir une ou plusieurs droites et les représenter dans un repère. Bien faire les exercices.

FACTORISATION
Disquette 499 F
Excellent logiciel éducatif du spécialiste HATIER. Au choix : apprentissage de la factorisation qui décortique la solution ; des exercices qui donnent directement la solution. Très bon apprentissage du niveau 4^e et 3^e.

GRAMMAIRE CE 2
Disquette 350 F

GRAMMAIRE CM 1
Disquette 350 F

GRAMMAIRE CM 2
Disquette 350 F

ENTREE EN 6° - GRAMMAIRE
Disquette 240 F
Logiciels d'EUROLOGICIEL. Voir logiciels pour CPC.

MATHS EN 3° ET 4°
Disquette 920 F
Logiciel de chez HATIER. Compilation de la droite et de la factorisation. Permet de se familiariser ou de réviser les points essentiels du BEPC. Très bon cours et nombreux exercices pour 4^e et 3^e.

LES UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

ADDE GRAPH
Disquette 1174 F
ADDE GRAPH est une version simplifiée du fabuleux logiciel de représentation graphique DHG2 de chez ADDE MARKETING. Il offre le choix entre 10 familles graphiques et pas moins de 20 options de présentation à l'écran. Il travaille avec des échelles logarithmiques et, le cas échéant, avec deux séries de données indépendantes en abscisse et en ordonnée. De plus, il est possible de substituer aux banales lignes et barres des symboles personnalisés. ADDE GRAPH s'adresse aux professionnels pour qui les graphiques ne se résument pas à la fabrication d'une courbe.

AZERTYCIEL
Disquette 699 F
Logiciel pour apprendre la dactylographie. Nombreux exemples. Cours complet de chez ORD/ASSIST.

QUICK BASIC
Disquette 1174 F
L'un des premiers avantages de QUICK BASIC, édité par MICROSOFT, est d'être 100 % compatible avec le GW BASIC. Avec QUICK BASIC, vous pouvez réaliser un programme grâce à un éditeur de texte intégré qui transforme QUICK BASIC en traitement de texte. A la différence de GW BASIC où le listage d'un programme se fait 25 lignes par 25 lignes, QUICK BASIC permet de se déplacer dans un programme comme dans un texte. QUICK BASIC ressemble par beaucoup de points à un PASCAL.

LES LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

EVOLUTION SUNSET
Disquette 1174 F
C'est un traitement de texte qui travaille sous l'environnement graphique GEM et qui est donc idéal pour la PC 1512. Il utilise des menus déroulants, les fenêtres et la souris. Le texte apparaît dans une fenêtre dont vous pouvez changer la taille et l'emplacement. Vous pouvez travailler sur 4 textes simultanément, ce qui vous permet de les comparer et de passer une partie de texte sur un autre. Les menus déroulants autorisent

un grand nombre d'options dont les changements de style et de taille des caractères. Des règles permettent de définir le format des paragraphes, la présentation des pages pourra être soignée avant impression grâce à une vue réduite. Parmi les utilitaires intégrés, on trouve un glossaire, un courrier sélectif, une coupure de mots et la possibilité d'insérer des dessins, des graphes dans le texte.

EPISTOLE PC JUNIOR

Disquette 1174 F
EPISTOLE PC est un traitement de texte. On accède à de nombreuses fonctions par un menu en arborescence. On remarque la possibilité de faire des césures, des tabulations à droite, à gauche et numériques qui permettent à l'aide de caractères graphiques de faire de beaux tableaux. EPISTOLE permet aussi de faire du mailing.

WINDOWS

Disquette 1411 F
WINDOWS de MICROSOFT est un super système d'exploitation avec lequel plusieurs logiciels sont capables de fonctionner parallèlement. Vous trouverez dessus une pendule analogique, un reversi, un logiciel de dessin inspiré de MacPaint, une calculatrice et surtout un super traitement de texte. Premier avantage : le TTX est graphique, à savoir que ce qui est imprimé est vraiment ce qui apparaît à l'écran. Vous pouvez même introduire un dessin à partir du logiciel graphique en plein milieu d'un texte. Un prix très intéressant pour un incroyable traitement de texte.

MULTIPLAN JUNIOR

Disquette 699 F
C'est en fait la première version de MULTIPLAN datant de 3 ans. Ce célèbre tableur n'est plus à décrire. MULTIPLAN JUNIOR vous offre des réponses à toutes vos hypothèses. Lorsque vous changez un chiffre, toutes les valeurs affectées par la modification sont immédiatement recalculées. Possibilité de relier plusieurs feuilles de calcul pour travailler avec des modèles de tailles quasiment illimitées. De puissantes fonctions mathématiques, statistiques et financières pour résoudre les problèmes les plus complexes. Des options pratiques de mise en forme, alignement du contenu des cellules, largeur de colonne variable et mise en forme globale. Jusqu'à 8 fenêtres sur l'écran pour afficher simultanément plusieurs parties d'une feuille de calcul.

VP PLANNER

Disquette 1174 F
C'est la réplique de LOTUS 1-2-3 pour le quart du prix de ce dernier. Il permet d'offrir 6 fenêtres à l'écran, de créer des macrocommandes et d'imprimer des graphes sans faire appel à un programme utilitaire. De la famille des tableurs, VP PLANNER constitue un excellent achat pour élaborer des comptes prévisionnels, budgets et autres analyses financières.

FOX BASE PLUS

Disquette 3439 F
C'est un système de gestion de base de données compatible avec D BASE II. C'est en quelque sorte une amélioration du D BASE II d'Ashton Tate : rapidité,

compilateur, ce logiciel est très puissant : 1 millions d'heures d'enregistrement, dix zones de travail séparées ce qui permet 10 fichiers utilisables simultanément, index de 100 caractères et 4096 variables mémoire. Idéal pour les grandes applications.

WORD JUNIOR

Disquette 1174 F
Ce traitement de texte de MICROSOFT est la première version de WORD. Il reprend toutes les fonctions du célèbre TTW. Ses caractéristiques sont simplicité, rapidité, convivialité. Vous visualisez à l'écran ce que vous imprimez. WORD JUNIOR offre le guide en ligne, l'usage de la souris, les déplacements de texte, 8 fenêtres avec affichage des différentes parties du texte, les tabulations et un glossaire.

LES JOURNAUX SUR DISQUETTE et LES LOGICIELS DOMAINE PUBLIC

ALBUM 101 ABSOFT

Disquette 198 F
12 excellents utilitaires de chez AB SOFT Domaine public. Graph, Dosedit, Ouestu, Randisc, Ecranoff, Dactylo, Fred, Cover Clavier, PC Boss, PC Window, MS Pool.

ALBUM 102 AB SOFT

Disquette 198 F
8 très bons jeux d'arcade de chez AB SOFT Domaine public. Packman, FS, Camel, Spacecom, Flipper, Baby, Pango, Snake, Frogger.

ALBUM 103 AB SOFT

Disquette 198 F
7 très bons jeux d'arcade du domaine public édités par AB SOFT. Jump Joe, 3 Démons, Striker, Paratroopers, Donkey, Lander, Kong.

ALBUM 104 AB SOFT

Disquette 198 F
9 jeux de réflexion du domaine public édités par AB SOFT. Castle, Maxit, Tic-Tac 3D, Chess 88, Hidesinic, Monopoly, Othello, La Vie, Yams.

ALBUM 105 AB SOFT

Disquette 198 F
21 logiciels de création sonore et graphique du domaine public édités par AB SOFT. Piano, Juke Box, JSB, Magdalen, Solfigietto, Music, Hatdance, Will Tell, Bruitages, Tune, Sound, Speech, Space, City Ball, Horloge, Kaleidoscope, String, Art Circle, Patterns.

ALBUM 106 AB SOFT

Disquette 198 F
11 logiciels utilitaires du domaine public. Voir, Search, Sweep Pshif, Capnum Move, Alter, V Tree, Waitn, Arc, Help.

ALBUM 107 AB SOFT

Disquette 198 F
13 passionnants utilitaires du domaine public. Tests, Kolor, Ced, Squish, Crossref, DD Date, MX Set, F Date, Set PRN, Peris ICIP, Combre, Sort, It.

ALBUM 108 AB SOFT

Disquette 198 F
15 logiciels utilitaires du domaine public. Speedup, Syslock, Catutil, Dispark, Hotkey, Peacock, Global, CPY, V Type, CV, Hide, FIXWS, Autofile, Free.

ALBUM 109 AB SOFT

Disquette 198 F
11 logiciels utilitaires du domaine public. Snapshot, PC Util, D Path, Sideways, Swap, SQUse, Copydisc, SP, Rendir, Lock, Sysfire, Open.

ALBUM 110 AB SOFT

Disquette 198 F
11 logiciels utilitaires du domaine public. Subst, Soir 50, Merce, Size, Miniks, Ajust, Cistax, PQ ASC II, LPTX, XDEL, TFL.

ALBUM 111 AB SOFT

Disquette 198 F
Compilation de 11 jeux du domaine public : Kamikaze, Frog Compté, Attack, Anagram, Note, Pad, Notepad, Scramble, Spinout, Fonedword, Dosamatic, Tour d'Hanoi.

ALBUM 112 AB SOFT

Disquette 198 F
Ensemble de logiciels du domaine public qui permettent de créer des présentations de qualité ainsi que des images, de les organiser, d'effectuer une présentation entière automatique. PC Pen, DAO, Camera, Prepare, Present.

LIBRAIRIE AMSTRAD

Les ouvrages ci-dessous, comme le reste des matériels et logiciels annoncés, peuvent être, soit pris à notre magasin, soit commandés à notre Service Correspondance Express.

TRUCS ET ASTUCES POUR L'AMSTRAD CPC

Micro Application N° 1
C'est le livre que tout utilisateur d'un CPC doit posséder. De nombreux domaines sont couverts (graphisme, fenêtres, langage machine) et des super programmes sont inclus dans ce best-seller (gestion de fichier, éditeur de texte et de son, etc...).

Code 8828 149 F

PROGRAMMES BASIC POUR LE CPC 464

Micro Application N° 2
Alimentez votre CPC. Ce livre contient des super programmes, notamment un désassembleur, un éditeur graphique, un éditeur de texte. Tous les programmes sont prêts à être tapés et abondamment illustrés.

Code 8826 129 F

LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS

Micro Application N° 3
Ce livre est une instruction complète et didactique au basic du micro CPC 464. Il permet d'apprendre rapidement et facilement la programmation (instructions basic, analyse des problèmes, algorithmes complexes). Principaux thèmes abordés : les bases de la programmation, bit, octet, ASCII, instructions du basic, organigrammes, les fenêtres, programmes sur basic plus poussés, le programme et menus. Comportant de nombreux exemples, ce livre vous assure un apprentissage simple et efficace du basic CPC 464.

Code 8818 149 F

AMSTRAD, OUVRE TOI

Micro Application N° 4
Le bon départ avec le CPC 464. Ce livre vous apporte les principales informations sur l'utilisation, les possibilités de connexion du CPC et les rudiments nécessaires pour développer vos propres programmes. C'est le livre idéal pour tous ceux qui veulent pénétrer dans l'univers des micros avec le CPC 464.

Code 8827 99 F

JEUX D'AVENTURES, COMMENT LES PROGRAMMER

Micro Application N° 5
Voici la clé du monde de l'aventure. Ce livre fournit un système d'aventures complet, avec éditeur, interprète, routines utilitaires et fichier de jeux ainsi qu'un générateur d'aventures pour programmer vous-même facilement vos jeux d'aventures. Avec bien sûr, des programmes tout prêts à être tapés.

Code 8824 129 F

LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC

Micro Application N° 6
Tout, absolument tout sur le CPC. Ce livre est l'ouvrage de référence pour tous ceux qui veulent programmer en pro leur CPC : organisation de la mémoire, contrôle vidéo, les interfaces, l'interprète et toute la ROM désassemblée et commentée sont quelques uns des thèmes traités dans cet ouvrage de 700 pages.

Code 8823 249 F

LE LANGAGE MACHINE DE L'AMSTRAD CPC

Micro Application N° 7
Ce livre est destiné à tous ceux qui désirent aller plus loin que le basic. Des bases de la programmation en assembleur à l'utilisation des routines système, tout est expliqué avec de nombreux exemples. Contient un programme assembleur moniteur et désassembleur.

Code 8822 129 F

GRAPHISME ET SON DU CPC

Micro Application N° 8
L'AMSTRAD CPC dispose de capacités graphiques et sonores exceptionnelles. Ce livre en montre l'utilisation à l'aide de nombreux programmes utilitaires. Contenu : bases de programmation graphique, éditeur de polices de caractères, "sprites", "shapes" et chaînes, représentation multicouleurs, calcul des coordonnées, rotations, mouvements, représentations graphiques de fonction en 3D, DAO (dessin assisté par ordinateur), synthétiseur, miniorgue, enveloppes de son et beaucoup d'autres choses.

Code 8820 129 F

PEEKES ET POKES DU CPC

Micro Application N° 9
Comment exploiter à fond son CPC à partir du basic ? C'est ce que vous révèle ce livre avec tout ce qu'il faut savoir sur les peeks, pokes et autres call... Vous saurez aussi comment protéger la mémoire, calculer en binaire... et tout cela très facilement. Un passage assuré et sans douleur du basic au puissant langage machine.

Code 8821 99 F

LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE AMSTRAD CPC

Micro Application N° 10
Tout sur la programmation et la gestion de données avec le floppy DD1, le 664 et le 6128. Utile au débutant comme au programmeur en langage machine. Contient le listing du DOS commenté, un utilitaire qui a tous les fichiers relatifs à l'AMSDOS avec de nouvelles commandes basic, un moniteur disque et beaucoup d'autres programmes et astuces. Ce livre est indispensable à tous ceux qui utilisent un floppy, un 664 ou un 6128.

Code 8835 149 F

MONTAGES, EXTENSIONS ET PERIPHERIQUES Amstrad CPC

Micro Application N° 11
Pour tous les amateurs d'électronique, ce livre montre ce que l'on peut réaliser avec le CPC. De nombreux schémas et exemples illustrent les thèmes et applications abordées comme les interfaces, programmeur d'eprom. Un très beau livre de 450 pages.

Code 8709 199 F

LE LIVRE DU CP/M AMSTRAD

Micro Application N° 12
Ce livre vous permettra d'utiliser CP/M sur les CPC 464, 664 et 6128 sans aucune difficulté. Vous y trouverez de nombreuses explications et les différents exemples vous assureront une maîtrise parfaite de ce très puissant système d'exploitation qu'est CP/M (300 pages).

Code 8751 149 F

DES IDEES POUR LE CPC

Micro Application N° 13
Vous n'avez pas d'idée pour utiliser votre CPC (464, 664 ou 6128)? Ce livre va vous en donner. Vous trouverez de nombreux programmes basic couvrant des sujets très variés qui transformeront votre CPC en un bon petit génie. De plus les programmes vous permettront d'approfondir vos connaissances en programmation. (250 pages)

Code 8832 129 F

LES ROUTINES DE L'AMSTRAD

464, 664 et 6128 Micro Application N° 14
Cet ouvrage essaie de montrer la place importante des routines au niveau de la programmation assembleur. Contenu : description hardware, organisation de la mémoire (RAM et ROM), structure d'un programme basic en mémoire, gestion de clavier, l'écran texte, l'écran graphique, gestion de la mémoire écran, l'unité de cassette, système, tables inverses des instructions du Z80, programmes utilitaires (duplicateur, super dump, etc...), lexique

Code 8791 149 F

L'ASSEMBLEUR de L'AMSTRAD

PSI
L'assembleur de l'AMSTRAD s'adresse à vous, possesseurs de CPC 464 et 664, qui avez une bonne pratique du basic et souhaitez programmer votre CPC en langage machine. Vous vous initiez aux principes de l'assembleur du Z80, puis vous utiliserez son jeu d'instruction. De nombreux exemples et exercices sont fournis pour vous aider à programmer aussi facilement en code machine qu'en basic.

Code 8713 105 F

LA DECOUVERTE DE L'AMSTRAD

464, 664 et 6128 PSI
Débutants en informatique ou nouvel acheteur d'un CPC, ce livre propose de vous initier au basic AMSTRAD et d'apprendre à programmer votre micro afin d'utiliser au mieux ses possibilités graphiques et sonores. De nombreux exercices vous aideront à assimiler les mots clés du basic AMSTRAD, les messages d'erreur, etc...

Code 8725 115 F

LES EXERCICES BASIC POUR AMSTRAD

PSI - 1er volume
Quoi de mieux qu'un exercice pour se graver en mémoire les multiples instructions et commandes basic AMSTRAD ? Ce livre adopte une démarche progressive et pédagogique. En première partie : énoncé du problème, données en entrée et sortie, analyse. En deuxième partie, solution du problème, variables utilisées, commentaires.

Code 8849 130 F

BASIC AMSTRAD 464, 664 et 6128

PSI 2^e volume
Programmes et fichiers, cet ouvrage vous propose de mettre en pratique tout ce que vous savez du basic des CPC grâce à des programmes graphiques qui vous feront apprécier la qualité de la haute résolution, des programmes de gestion de fichiers qui vous permettront de réaliser par exemple l'édition d'étiquettes, des jeux qui vous étonneront, des programmes éducatifs.

Code 8851 95 F

BASIC Plus, 80 ROUTINES pour AMSTRAD

PSI
Basic Plus vous dévoile les possibilités du synthétiseur de son, le mode graphique haute résolution ou l'animation graphique. Au delà du Basic Amstrad, découvrez Basic Plus.

Code 8825 100 F

102 PROGRAMMES pour AMSTRAD

PSI
Apprendre en se distrayant, tel est l'objectif de ce livre. Ces 102 programmes de jeu, qui vous guideront progressivement dans l'exploration du Basic Amstrad. Niveau par niveau, vous assimilerez de nouvelles instructions pour arriver à la maîtrise de votre CPC 464. Tous les programmes contenus fonctionnent également sur le 664 et le 6128. Tous les jeux sont décrits et les programmes analysés ligne par ligne. Afin de faciliter la modification, chaque niveau commence par une présentation pédagogique du jeu d'instructions utilisé. Devenez vite le chef d'orchestre de votre Amstrad.

Code 8805 120 F

AMSTRAD EN FAMILLE

PSI
40 programmes en Basic pour la maison. Tous les programmes contenus fonctionnent aussi bien sur le 464 que sur les 664 et 6128. Ce livre est composé de 8 parties : les finances, la pédagogie, la cuisine, les jeux nationaux, le temps, votre forme, le bricolage... Tous les programmes abondamment commentés sont détaillés dans une analyse ligne par ligne, tandis que leur structure est représentée systématiquement par un organigramme.

Code 8779 120 F

SUPER JEUX AMSTRAD

PSI
50 programmes de jeux en Basic. 50 programmes de jeux d'adresse, de réflexion et de hasard vous proposent de maîtriser le Basic de votre Amstrad (compatibilité sur les 3 CPC). En plus du plaisir que vous aurez à déjouer les pièges tendus par "les motos lumineuses", à trouver le meilleur chemin dans le "le Labyrinthe 30" ou à gagner au "Tiercé", vous apprendrez en jouant à construire des programmes de plus en plus complexes en vous aidant des commentaires pédagogiques de l'auteur et de sa précieuse liste de variables.

Code 8847 120 F

CLEFS POUR AMSTRAD 464, 664, 6128 1^{er} volume - Système de base

PSI
Ne tenez plus votre livre d'une main tout en plantant de l'autre sur le clavier de votre CPC. "Clefs pour l'Amstrad" est un mémento qui, par son système spirale s'ouvre à la bonne page et vous permet d'accéder à toutes les informations : jeu d'instruction du Z80, points d'entrée des routines système, blocs de contrôle, structure interne, programmation, connecteurs et brochage des principaux circuits. Cet ouvrage est également un recueil d'astuces pour protéger les programmes, produire des bruits, faire un scanning du clavier, etc.

Code 8845 140 F

LE LIVRE DE L'AMSTRAD 464-664 PSI

TOME 1.- Ce livre dévoile au lecteur la face cachée de son ordinateur : étude complète des circuits internes, étude poussée des fonctions et instructions connues du Basic, telle que la fonction VAR PTR génératrice de prodiges et pourtant ignorée de la plupart des manuels. Nombreux programmes permettant d'ajouter les commandes de scrolling, le traçage de rectangles et de cercles, de coloriage de surfaces et de manipulation vectorielle. En bref, un ouvrage insolite et original.

Code 8719 120 F

AMSTRAD JEUX D'ACTION

SYBEX
Cet ouvrage vous permet de programmer en Basic 18 jeux d'action : Tank, Trace, DCA, Blitz, Squash, Alphabet, Numerix, Atterrissage, Parachute, Exocet, Micro-pède, Robot, Ramasse-Miettes, Slalom, Chasse au Canard, Poursuites, Casse-Briques, Crabes

Code 8830 58 F

AMSTRAD 1^{er} PROGRAMMES

SYBEX
Ecrivez votre premier programme Basic sur Amstrad en moins d'une heure. D'une présentation claire, comportant de nombreux diagrammes et illustrations en couleurs, ce livre vous enseigne les bases de la programmation en Basic. Avec lui, vous apprendrez à programmer en quelques heures, quel que soit votre âge et votre formation. Aucune expérience préalable de la programmation n'est nécessaire.

Code 8846 108 F

AMSTRAD 56 PROGRAMMES

SYBEX
Ce livre vous propose 56 programmes prêts à l'emploi dans de nombreux domaines d'application professionnels. Finances personnelles : état prévisionnel d'un compte de dépôt, taux d'intérêt d'un investissement, versements nécessaires à la constitution d'un capital. Gestion : amortissement linéaire, amortissement dégressif, seuil de rentabilité. Immobilier : bilan d'une hypothèque, bilan courant d'un prêt, remboursement accéléré. Analyse de données : moyenne et déviation standard, moyenne mobile pondérée. Education : entraînement à l'arithmétique... Chacun de ces programmes peut être tapé par un débutant en 1/4 heure.

Code 8844 82 F

AMSTRAD, ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE, BIORYTHMES

SYBEX
4 parties de cet ouvrage : astrologie occidentale, astrologie chinoise, numérologie, biorythmes. Chaque partie comprend un exposé sur le domaine considéré, puis un logiciel de calcul et d'interprétation, dont l'analyse est détaillée point par point. Ce livre est également un ouvrage d'initiation pour ceux qui ne connaissent pas ces sciences humaines.

Code 8743 108 F

AMSTRAD, PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR

SYBEX
Cet ouvrage très clair s'adresse à ceux qui veulent s'initier au langage machine. Après un court rappel d'arithmétique binaire, les principales instructions du micro-processeur Z80 sont décrites, accompagnées d'exemples de sous-programmes.

Code 8736 108 F

AMSTRAD/GUIDE du GRAPHISME

SYBEX
L'Amstrad possède des qualités graphiques étonnantes et offre de nombreuses instructions permettant de réaliser des applications très performantes. Cet ouvrage présente à l'aide d'exemples de programmes Basic, les techniques de programmation graphique. Les programmes fonctionnent sur les 3 CPC.

Code 8841 108 F

AMSTRAD CP/M 2.2

SYBEX
Le CP/M est le système d'exploitation le plus répandu des micro professionnels. Ce livre décrit la version disponible sur 464, 664 et 6128. L'utilisation des outils de développement livré avec l'appareil est bien établie. Elle concerne : l'éditeur ED, l'assembleur ASM, le programme de mise au point DDT. Un chapitre est consacré au programme de gestion des périphériques PIP. Toutes les commandes sont présentées par ordre alphabétique et décrites en détail avec la liste de leurs paramètres.

Code 8857 128 F

GUIDE DU CP/M

SYBEX
Cet ouvrage est un texte de référence. Il ne s'adresse pas qu'au possesseur d'Amstrad. Sur 300 pages, il propose aux débutants une méthode d'apprentissage simple du CP/M. Clair, concis, facile à lire, ce guide deviendra l'outil de référence de tout utilisateur du CP/M.

Code 8834 148 F

BIEN DEBUTER AVEC VOTRE CPC

Micro Application N° 15
Pour ceux qui viennent d'acquies un CPC 6128 et qui ont une notice en anglais. En effet, certains magasins ayant acquis leurs machines ailleurs que chez AMSTRAD FRANCE ont reçu des notices en anglais. Ce livre peut servir de mode d'emploi.

Code 8836 99 F

TECHNIQUES ET PROGRAMMATION DE JEUX

SYBEX
Cet ouvrage contient des programmations de jeux accompagnées d'une analyse pédagogique. De quoi comprendre, en s'amusant, la réalisation des jeux sur ordinateurs AMSTRAD.

Code 8718 98 F

PROGRAMMES POUR AMSTRAD

Cedric Nathan
Jouez, travaillez, programmez sur AMSTRAD. Réalisez vous-même un synthétiseur musical ou un générateur de courbes et de graphiques. Chaque listing est accompagné de commentaires détaillés pour modifier ou améliorer vos programmes.

Code 8722 89 F

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

Micro Application
Le langage machine à la portée de tous. C'est ce que vous offre l'autoformation à l'assembleur contenant un livre et un logiciel idéal pour tout débutant à la programmation.

Disq. Code 8850 295 F

Cassette Code 8848 195 F

TRUCS ET ASTUCES POUR LES CPC

464, 664 ET 6128 Micro Application N° 17
Vous y trouverez plein d'astuces de programmation, un générateur de menus, programme de tri, graphisme tridimensionnel et autres... Pour tous ceux qui veulent en tirer le maximum.

Code 8745 129 F

LA BIBLE DU 6128

Micro Application N° 16
Utilisez votre CPC 6128 et 664, programmez en professionnels. C'est ce que vous offre la Bible, outil indispensable pour tous ceux qui veulent faire des analyses du système d'exploitation, du processeur, des routines, etc... Tirez le maximum de votre machine.

Code 8811 199 F

PROGRAMMES ET APPLICATIONS EDUCATIFS SUR CPC

Micro Application N° 19
Un recueil complet de programmes et d'applications éducatifs prêts à fonctionner sur CPC : mathématiques, chimie, économie, hist/géo. Ce livre est particulièrement destiné aux lycéens.

Code 8710 179 F

LE GRAND LIVRE DU BASIC

Micro-Application
Il vous permettra d'exploiter à fond le basic théorique et pratique. Vous y trouverez les bases de la programmation puis les domaines professionnels.

Code 8734 149 F

avec disquette d'accompagnement 249 F

BIEN DEBUTER SUR VOTRE PCW

Micro Application
AMSTRAD 8256 et 8512. Apprenez à l'utiliser. Découvrez peu à peu le traitement de texte "Locoscript", l'utilisation du CP/M puis la programmation sous Basic Mailard. Exploitez au mieux les capacités du PCW.

Code 8868 129 F

GRAPHISME EN 3 DIMENSIONS

SYBEX
Représenter des polyèdres, des surfaces, voûtes, objets plus complexes en trois dimensions sur votre écran. Les listings sont accompagnés de nombreuses figures et organigrammes. Vous parviendrez à promener

LIBRAIRIE AMSTRAD

LOCOSCRIPT

SYBEX
Ce livre est une introduction au traitement de texte LOCOSCRIPT de PCW. Par sa démarche pédagogique, il vous permettra une découverte aisée et rapide pour une meilleure utilisation de ses fonctions.

Code 8861 **1108 F**

MIEUX PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR

SYBEX
Un ouvrage destiné à tous ceux qui ont déjà acquis les bases de la programmation en assembleur ou en langage machine. Il présente des méthodes de programmation en Assembleur Z80 accompagnées de nombreux exemples, de programmes et d'applications.

Code 8717 **148 F**

ROUTINES EN ASSEMBLEUR

SYBEX
Routines en assembleur pour AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Leur description est accompagnée d'une étude détaillée des principes de mise en œuvre de sous-programmes en assembleur.

Code 8721 **98 F**

ASTROCALC

SYBEX
A partir de ce livre, établissez vous-même vos calculs, vos comparaisons de thèmes astrologiques grâce à des programmes en basic.

Code 8833 **148 F**

GAGNEZ AUX COURSES

SYBEX
Ce livre vous explique comment il est possible d'utiliser un ordinateur pour étudier une course de manière rationnelle et rapide. Les appréciations personnelles, les pronostics, les statistiques et les fichiers de chevaux.

Code 871193 **128**

GUIDE DU BASIC ET DE L'AMSDOS

SYBEX
Ce guide est un dictionnaire complet du basic AMS-TRAD CPC 464, 664 et 6128. Chaque instruction, commande ou fonction est présentée, commentée par des exemples de programme.

Code 8793 **128 F**

MULTIPLAN POUR L'ENTREPRISE

SYBEX
Apprenez l'utilisation de MULTIPLAN avec une série d'exercices, un guide de référence, toutes les commandes MULTIPLAN et quinze exemples d'utilisations dans les divers domaines de la gestion. Ce livre divisé en trois parties facilite une meilleure utilisation du logiciel.

Code 8728 **172 F**

D BASE II INTRODUCTION

SYBEX
Introduction à D BASE II permet aux lecteurs mêmes débutants, d'aborder la programmation et toutes les fonctions dans la création d'une base de données.

Code 8732 **188 F**

D BASE II APPLICATIONS

SYBEX
Ce livre permettra à tous les possesseurs de D BASE II de mieux exploiter leurs logiciels. Tous les aspects de son utilisation sont abordés de façon concrète à l'aide d'exemples.

Code 8731 **168 F**

WORDSTAR APPLICATIONS

SYBEX
Tirer le meilleur parti de ce traitement de texte. Avec ce livre, de nombreuses applications de façon très détaillée vous permettent de progresser sans effort.

Code 8730 **168 F**

CPM PLUS 6128/8256

PSI
Ce livre vous apprend à vous servir de l'éditeur, à copier, protéger ou lister un fichier, formater ou dupliquer sur disque. Une aide précieuse pour profiter à fond du CPM.

Code 8838 **100 F**

SUPER GENERATEUR DE CARACTERES

PSI
Un recueil de graphiques très variés, personnages, animaux, objets divers et éléments de jeux d'aventure pour que tout utilisateur AMSTRAD puisse aussi illustrer ou animer ses programmes.

Code 8739 **140 F**

PHOTOGRAPHIE SUR AMSTRAD

PSI
Apprenez à maîtriser la photographie sur un AMSTRAD à travers de nombreux programmes basic pour régler vos flashes, calculer le temps de pose. Un ouvrage intéressant pour tous les passionnés de la photo.

Code 8759 **150 F**

GRAPHISME EN ASSEMBLEUR

PSI
Pour concevoir et améliorer le graphisme en assembleur, vous apprendrez à le maîtriser grâce à de nombreux programmes commentés dans ce livre.

Code 8715 **145 F**

TURBO PASCAL

PSI
Le TURBO PASCAL est l'une des versions les plus répandues et d'une rapidité exceptionnelle. Un ouvrage très complet avec de nombreux conseils de programmation pour tout utilisateur de ce langage.

Code 8858 **135 F**

3 ETAPES VERS L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

PSI
Ce livre vous dévoile l'intelligence artificielle de façon simple et pratique grâce à des exemples et 27 programmes basic. Utilisez toutes les ressources de votre AMSTRAD.

Code 8866 **160 F**

AMSTRAD A L'ECOLE

PSI
21 programmes en basic, pratiques pour aborder ou réviser les matières principales des classes primaires : éveil, calcul, français, jeux éducatifs. De l'âge de cinq ans à douze ans.

Code 8724 **120 F**

AMSTRAD EN MUSIQUE

PSI
Ce livre vous aide à réaliser vos séquences musicales en vous appuyant sur des instructions basic que possède l'AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128.

Code 8864 **165 F**

BASIC AMSTRAD

Méthode pratique
TOME 1 - Vous, débutant, qui souhaitez pousser votre AMSTRAD à son meilleur niveau, découvrez ce livre. Grâce à de nombreux exemples sur toutes les bases : gestion des interruptions en basic, programmes de graphisme, etc., il vous fera découvrir la rapidité exceptionnelle d'exécution de l'AMSTRAD.

Code 8839 **105 F**

CREATION ET ANIMATION

PSI
Les programmes de dessin et d'animation sont écrits en basic et en assembleur Z80. Pour toute personne désireuse de développer ses connaissances techniques et leur sens créatif.

Code 8716 **110 F**

CLEFS POUR D BASE II ET III

PSI
Un ouvrage idéal destiné aux cadres d'entreprise qui souhaitent utiliser efficacement D BASE II et D BASE III. Entre autres : exemples d'application, propositions de programmes de tris, traitement d'erreurs, liste des fonctions et commandes de D BASE. Permet une meilleure utilisation de ce logiciel.

Code 8726 **285 F**

CLEFS POUR AMSTRAD

PSI
TOME 2, Système Disque
Ce deuxième mémento se concentre plus particulièrement sur le système disque, les blocs de contrôle, la programmation et les brochages des circuits spécialisés. La deuxième partie est consacrée aux possesseurs de PCW 8256.

Code 8840 **155 F**

PERIPHERIQUES ET FICHIERS

PSI
SUR AMSTRAD
Cet ouvrage s'adresse aux lecteurs qui veulent étudier en détail la gamme complète des périphériques de vos CPC, à utiliser les disques en accès séquentiel et en accès direct, ceci vous permettra de maîtriser la manipulation de fichiers dans vos applications.

Code 8707 **120 F**

JEUX ET AVENTURE AMSTRAD

SYBEX
Code 8883 **128 F**

MINITEL ET MICRO ORDINATEUR

SYBEX
Code 8876 **110 F**

GUIDE DU LOGO

SYBEX
Code 8873 **128 F**

AMSTRAD : TURBO PASCAL

SYBEX
Code 8872 **148 F**

INTRODUCTION AU TURBO PASCAL

SYBEX
Code **198 F**

BIBLE DU GRAPHISME

MICRO-APPLICATION
Code 8775 **199 F**

LE LIVRE DU LOGO

MICRO APPLICATION 18
Code 8764 **149 F**

PCW 8256 / 8512

GESTION SUR AMSTRAD PCW

PSI
Code 8750 **175 F**

CLEFS POUR AMSTRAD PCW

PSI
Code 8767 **215 F**

LE GRAND LIVRE DU PCW

Pour utiliser au mieux le LOCOSCRIPT, le CPM et le Basic MALLARD. Il vous permettra d'écrire des routines d'édition, un générateur de masque de saisie, des routines de tri et une gestion de fichiers.

Code 0000 **179 F**

PC 1512

GUIDE DE L'UTILISATEUR PC 1512

SYBEX
Code 8875 **128 F**

GUIDE BASIC 2 PC 1512

SYBEX
Code 8874 **128 F**

DOS PLUS PC 1512

SYBEX
Code 8788 **128 F**

MS DOS, GUIDE DU PROGRAMMEUR

SYBEX
Code 8787 **248 F**

PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR

SYBEX
Code 8086/8088 **268 F**

LIVRE DU BASIC 2, PC 1512

MICRO APPLICATION
Code 8766 **179 F**

TRUCS ET ASTUCES POUR PC 1512

MICRO APPLICATION
Code 8778 **179 F**

TRUCS et ASTUCES POUR TURBO PASCAL

MICRO APPLICATION
Code 8762 **149 F**

DU BASIC AU TURBO PASCAL POUR PC

MICRO APPLICATION
Code **199 F**

ECRANS ET FICHIERS EN LANGAGE C POUR PC

MICRO APPLICATION
Code 8777 **199 F**

GUIDE DE REFERENCE TECHNIQUE POUR PC 1512

MICRO APPLICATION
Code 8763 **249 F**

DOS PLUS SUR AMSTRAD PC

PCV Diffusion - PSI
Code 8780 **145 F**

GEM SUR AMSTRAD PC

PCV Diffusion - PSI
Code 8784 **185 F**

CLEFS POUR GEM SUR AMSTRAD PC

PCV Diffusion - PSI
Code 8786 **195 F**

D BASE ET SES FICHIERS

D BASE III et III Plus

PCV Diffusion - PSI
Code 7516 **185 F**

MS DOS PAS A PAS

PCV Diffusion - PSI
Code 8880 **135 F**

CLEFS POUR PC ET COMPATIBLES

PCV Diffusion - PSI
Code 8879 **195 F**

LIVRE 1 - BASIC 2

AMSTRAD

EDITIONS PSI

Dictionnaire du Basic IBM **195 F**

Techniques de Basic sur IBM/PC **180 F**

Disquette "Techniques de Basic sur IBM/PC" **215 F**

Gestion de données et fichiers sur IBM/PC et compatibles **170 F**

Au cœur de l'IBM/PC **120 F**

Disquette "Gestion de données et fichiers sur IBM/PC" **215 F**

Assembleur 8088 de l'IBM/PC **250 F**

Assembleur 8088 et BIOS de l'IBM/PC **175 F**

Multiplan version 2 par l'exemple pour PC **150 F**

50 modèles Multiplan, gérer sur IBM/PC **130 F**

Exploitation d'enquêtes sur IBM/PC **120 F**

Introduction à l'analyse financière sur Multiplan pour PC **110 F**

Comptabilité sur IBM/PC et compatibles (+ disquette) **385 F**

Turbo Pascal sur IBM/PC **165 F**

Le relationnel sur IBM/PC **150 F**

Clefs pour Word 2 pour PC et compatibles **200 F**

PC, Modems et Serveurs **210 F**

Télécommunications sur IBM/PC **140 F**

Basic et ses fichiers Tome 1 **110 F**

Basic et ses fichiers Tome 2 **105 F**

Clefs pour D Base et III **285 F**

Clefs pour Lotus I, II, III **130 F**

Clefs pour MS-DOS versions 2 et 3 **190 F**

Clefs pour Multiplan, version 2.0 **105 F**

Clefs pour Open Access **280 F**

Clefs pour Textor **185 F**

Clefs pour Word II sur PC **200 F**

D-Base III en 12 commandes **95 F**

Ecrire en D-Base II et III **195 F**

Introduction à l'informatique de gestion par Turbo Pascal **200 F**

Le langage de recherche de D-Base III **95 F**

Le livre de Framework **150 F**

Le livre de Lotus I, II, III, version II **195 F**

Le livre de MS/PC-Dos **130 F**

MS-DOS pas à pas, versions 2 et 3 **135 F**

Plus loin avec D-Base III **95 F**

Clefs pour PC et compatibles ... **195 F**

Programmer en D-Base III et III+ **185 F**

Super Jeux PC et compatibles . **120 F**

EDITIONS SYBEX

Programmation en assembleur du 8086/8088 .. **198 F**

Programmation du 8086/8088 **198 F**

Guide de MS-DOS **198 F**

Introduction à Lotus I, II, III **148 F**

Lotus I, II, II - Programmation des macro-commandes **198 F**

Lotus I, II, III pour l'entreprise **178 F**

Multiplan pour l'entreprise **148 F**

Visicalc pour l'entreprise **148 F**

Visicalc Applications **148 F**

Introduction à D-Base II **178 F**

Introduction à D-Base III **198 F**

Applications D-Base II **148 F**

Graphiques sur IBM/PC **148 F**

IBM/PC - Guide de l'utilisateur .. **78 F**

IBM/PC 66 programmes Basic **78 F**

NOUVEAUTES

PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR 68000 SUR ATARI ST

CEDIC NATHAN

Pour ATARI. Le microprocesseur 68000 est ici présenté en détail : jeux d'instructions, adressage, implantation en mémoire sur les modèles ATARI. Les routines d'exploitation GEM sont ensuite décrites et utilisées dans plusieurs programmes d'application. Cet ouvrage, présenté de façon très progressive, intéressera tous les programmeurs sur ATARI, débutants ou chevronnés.

119 F

LE LIVRE DU MS-DOS 3.10

CEDIC NATHAN

Pour PC. Les programmeurs de MICROSOFT ont écrit le MS-DOS. Appelé parfois PC-DOS pour l'IBM PC, le MS-DOS est maintenant le système d'exploitation standard de plus de 500 microordinateurs. Voici pour la première fois une présentation approfondie du logiciel dont le rôle est d'indiquer à votre ordinateur comment il doit opérer.

265 F

LE GUIDE LOTUS/SYMPHONY

CEDIC-NATHAN

Pour PC. Le guide Lotus/Symphony a été écrit par des collaborateurs de LOTUS, la société qui a développé 1.2.3. Symphony et Jazz, les plus vendus des logiciels professionnels. Ce guide sera pour l'utilisateur débutant la meilleure initiation à Symphony. Les nombreuses copies d'écrans et schémas explicatifs l'aideront à aborder le logiciel dans de bonnes conditions. C'est un guide d'apprentissage par l'exemple. La création et la modification de documents y sont décrites dans tous les environnements de travail : tableur, traitement de texte, base de données, graphiques et communications.

265 F

MUSIQUE ET MIDI

MICRO APPLICATIONS

Découvrez l'informatique musicale dans cet ouvrage conçu avec simplicité et rigueur pour la plus grande satisfaction du lecteur. Principaux sujets traités : programmation du circuit sonore YM 2149. Comment utiliser l'interface midi ? Programme : un séquenceur polyphonique midi. Programme : un éditeur de sons pour synthétiseur Roland JX8P. Liste commentée des codes midi. Les applications de l'informatique dans le domaine acoustique (IRCAM - CEMAMU). Description des logiciels musicaux les plus caractéristiques sur ATARI ST. Une dizaine de programmes et plus de 20 schémas pour illustrer parfaitement l'emploi de l'ordinateur dans la musique.

149 F

MUSIQUES ET SONS

SYBEX

Les programmes écrits en ST BASIC présentent les moyens qui permettent la mise en œuvre des différents composants musicaux ainsi que de l'interface midi. Une introduction à la théorie des sons permet à l'utilisateur de mieux comprendre la fonction des commandes Sound et Wave de l'ATARI ST. Cet ouvrage contient : plus de 40 programmes prêts à l'emploi. Une routine permettant de gérer l'entrée des données à partir de l'interface midi. Un programme Basic de composition musicale. Une description des différents logiciels et synthétiseurs utilisables avec le ST. Un guide de références.

169 F

MISE EN ŒUVRE DU 68000

SYBEX

Ce livre permet d'exploiter les possibilités du 68000. Organisation générale des échanges et les différents types d'exceptions. La seconde partie est consacrée à l'aspect logiciel : organisation des données en mémoire, les différents modes d'adressage, le jeu d'instructions. Un chapitre est consacré à chacun des processeurs de la famille : 68008, 68010, 68012 et 68020.

210 F

INITIATION AUX BASES DE DONNEES POUR MICROORDINATEUR.

APPLICATION A D BASE II PC

LA COMMANDE ELECTRONIQUE

Ce livre explique comment créer des fichiers, manipuler les données et employer les commandes de D BASE II PC. Le lecteur apprendra en langage clair comment préparer, créer, modifier, améliorer et utiliser une base de données ainsi que la manière de mettre en œuvre D BASE II PC pour des applications de gestion. De nombreuses images d'écrans illustrent cet ouvrage.

INTRODUCTION A FRAMEWORK PREMIER

LA COMMANDE ELECTRONIQUE

Cet ouvrage didactique est abondamment illustré. Grâce à lui, tout débutant pourra comprendre et apprendre à utiliser par la pratique les différentes parties du logiciel FRAMEWORK PREMIER.

250 F

PRISE EN MAIN DE FRAMEWORK II

LA COMMANDE ELECTRONIQUE

Ce livre de 225 pages, en français, abondamment illustré, permet de s'initier rapidement à FRAMEWORK II. Grâce aux deux disquettes incluses, pour PC et compatibles, vous pourrez évaluer et essayer tous les aspects de FRAMEWORK II. Les principaux produits augmentant l'ergonomie et les performances de FRAMEWORK II sont également mis en valeur. Les commentaires apportés à leurs utilisations vous permettront ainsi de mieux apprécier les potentialités de FRAMEWORK II.

150 F

SUPPORT DE COURS A FRAMEWORK II

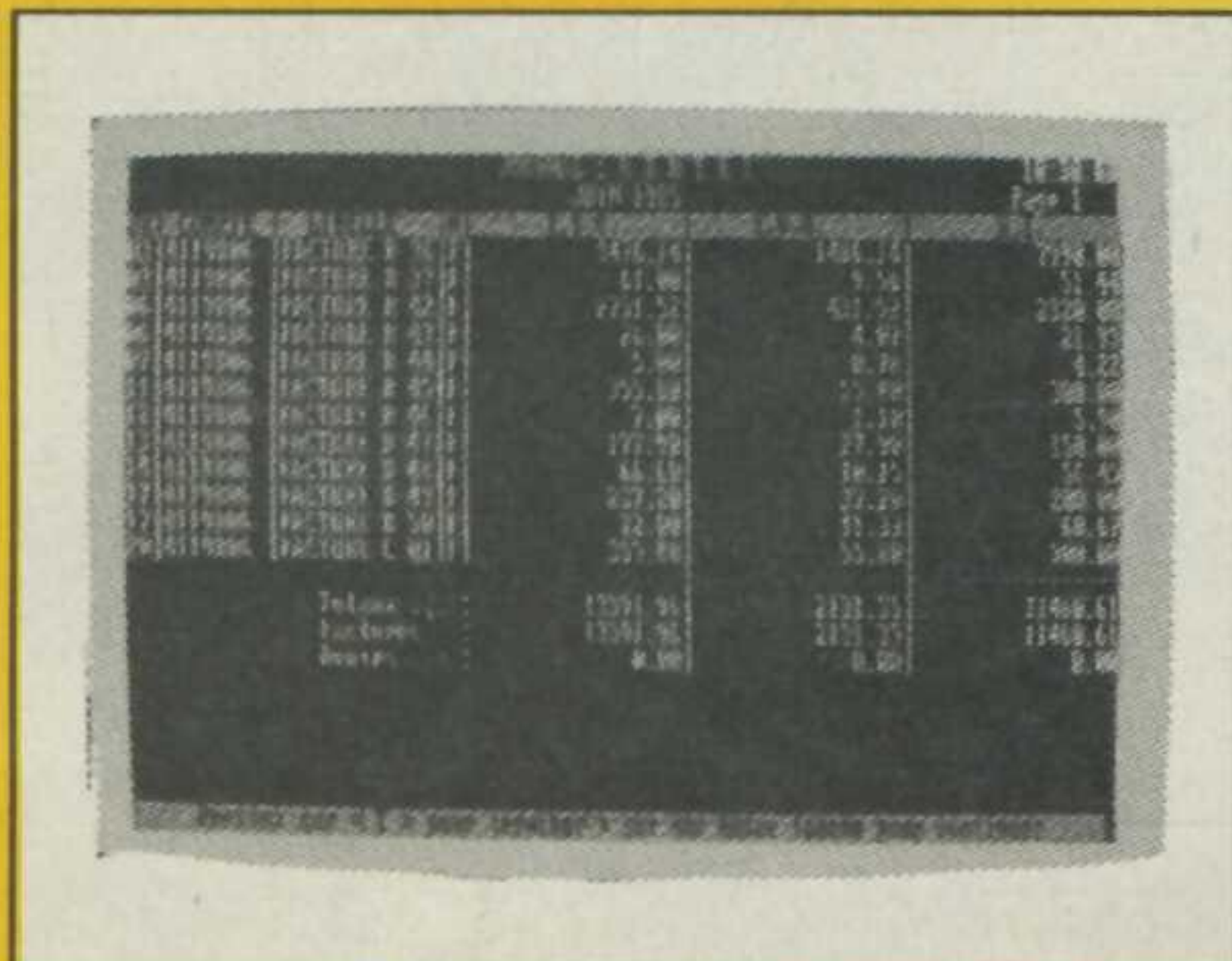
LA COMMANDE ELECTRONIQUE

Les nombreuses leçons permettront aussi bien à l'utilisateur individuel qu'au formateur de procéder à un enseignement didactique et progressif de FRAMEWORK II. Chaque leçon est composée d'un texte d'une représentation d'écran pouvant être photocopiée en transparent et d'exemples sur disquette.

TURBOCÉRÈS logiciel de gestion intégré

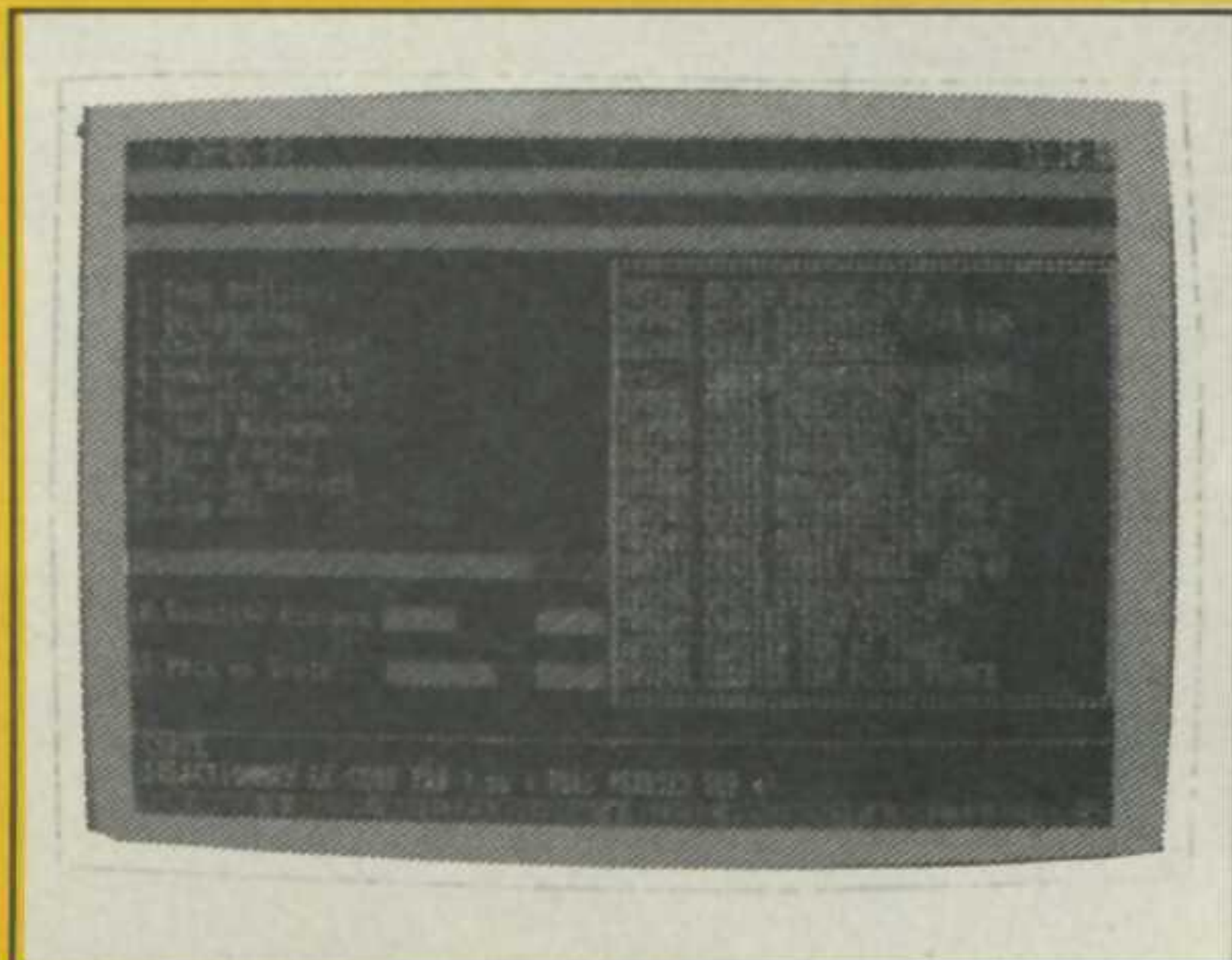
MODULE DE COMPTABILITÉ

Gestion du plan comptable
Saisie des écritures comptables
Liste des écritures comptables
Edition des journaux
Consultation des comptes
Edition des comptes
Edition des balances
Lettrage/délettrage des comptes
Reports à nouveau
Restauration des comptes



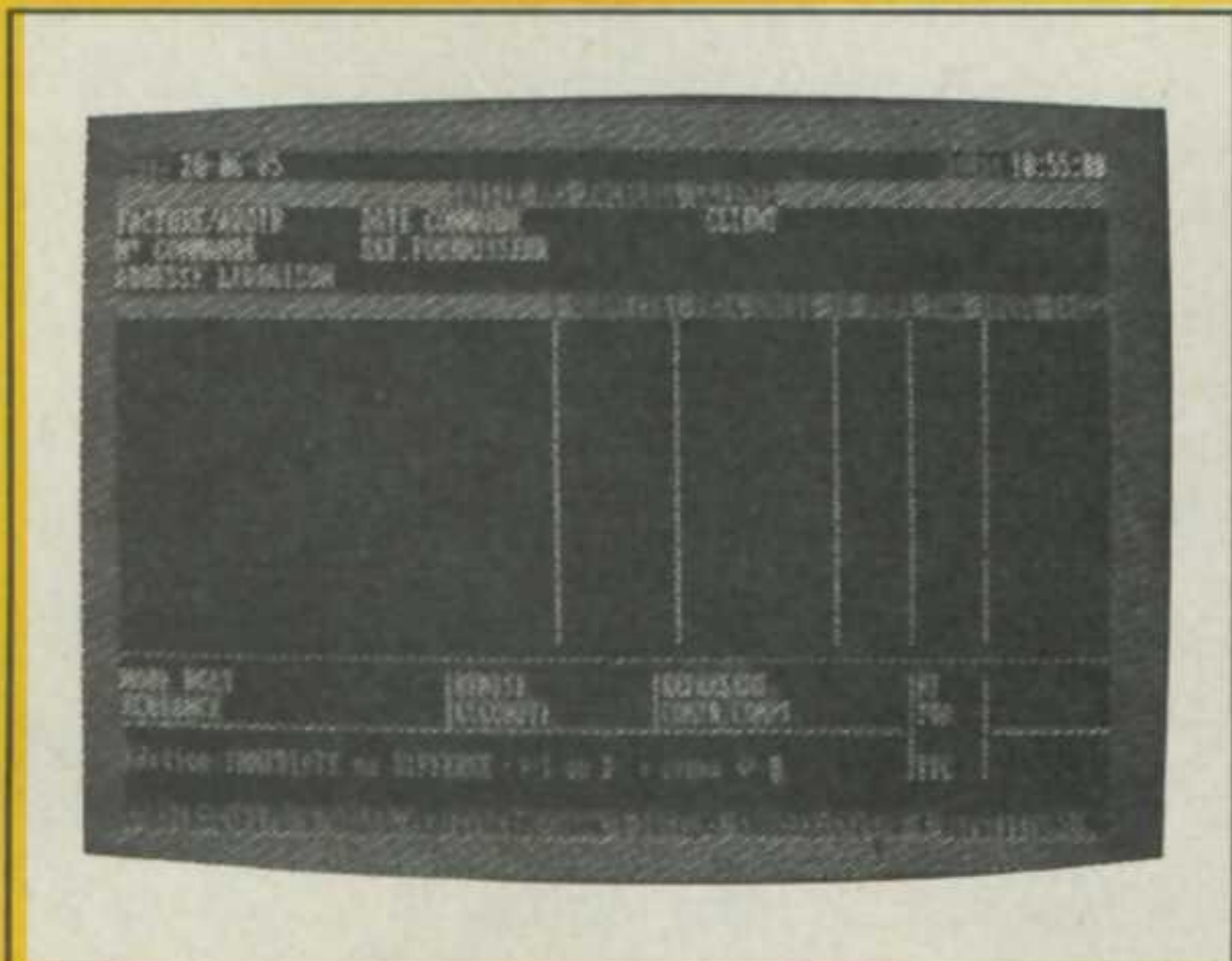
MODULE DE GESTION DES STOCKS

Gestion du fichier des articles
Consultation des articles
Etat sélectionné des articles
Modification du tarif de vente
Edition du tarif de vente
Mouvements des stocks
Historique des stocks



MODULE DE FACTURATION

Gestion du fichier des clients
Consultation des clients
Saisie des factures
Gestion des commandes
Edition des factures
Edition du journal des ventes
Transfert des factures
en comptabilité
Transfert des mouvements
de stocks
Contrôle des règlements



MODULE DE COMMANDE A FOURNISSEURS

Gestion du fichier des
fournisseurs
Consultation des fournisseurs
Saisie des bons de commande
Gestion des commandes
à fournisseurs
Edition des bons de commande

Edition du journal des
commandes
Transfert des commandes
en comptabilité
Transfert des mouvements
de stock
Edition des traites à
fournisseurs / archivage

Le logiciel de gestion TURBOCERES a été conçu pour être exploité par des PME et PMI. Toutefois, des sociétés très importantes sont susceptibles de l'utiliser car il peut gérer des fichiers de plus de 32000 enregistrements. Il se présente sous la forme de 7 disquettes programmes et une disquette système.

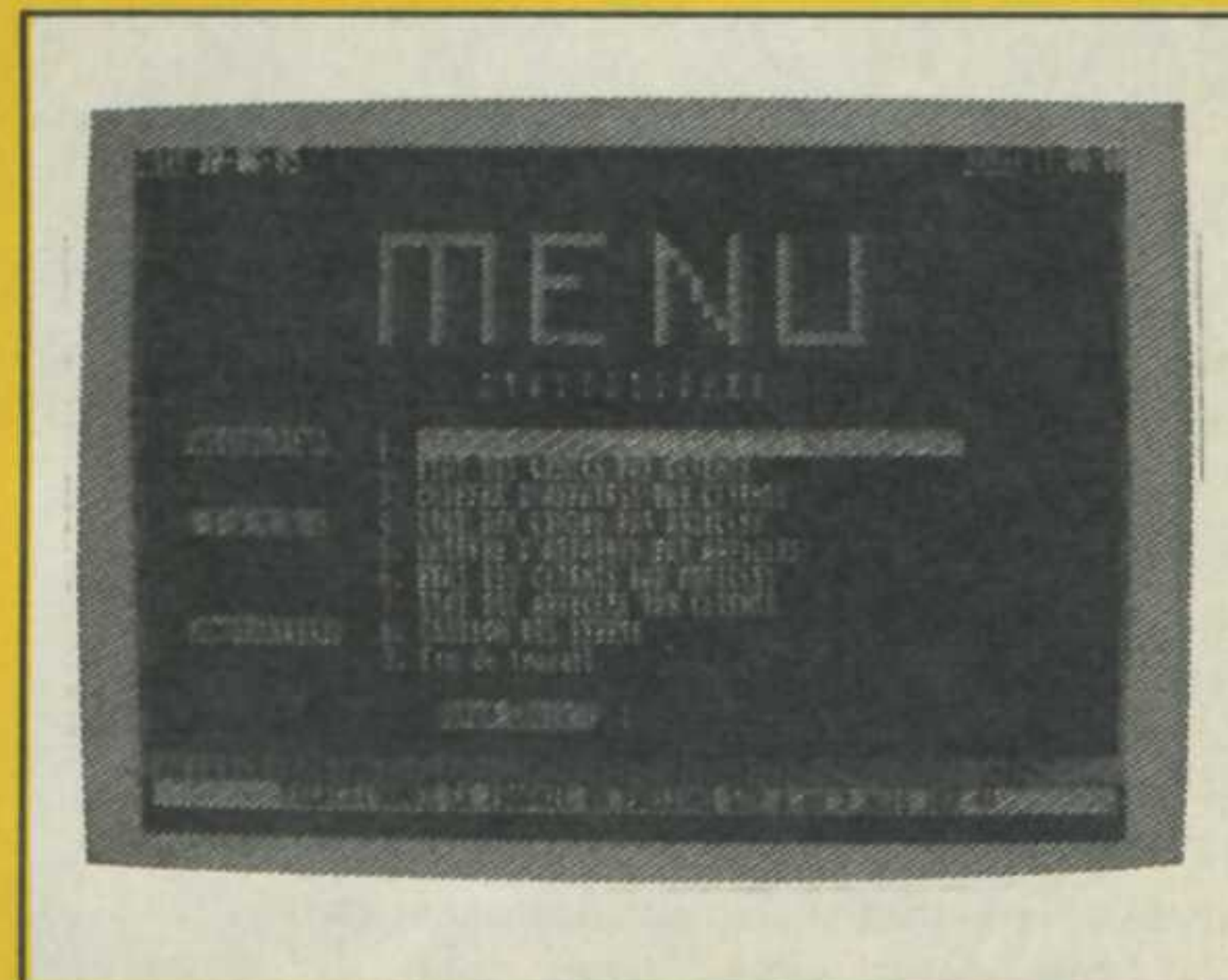
Configuration nécessaire : Le logiciel TURBOCERES peut être exploité sur IBM PC, XT, AT et compatibles, équipés de deux lecteurs de disquettes ou d'un lecteur et un disque dur.

Mémoire minimum requise : 256 Ko. Ecran couleur ou monochrome.

1990F HT les 7 modules

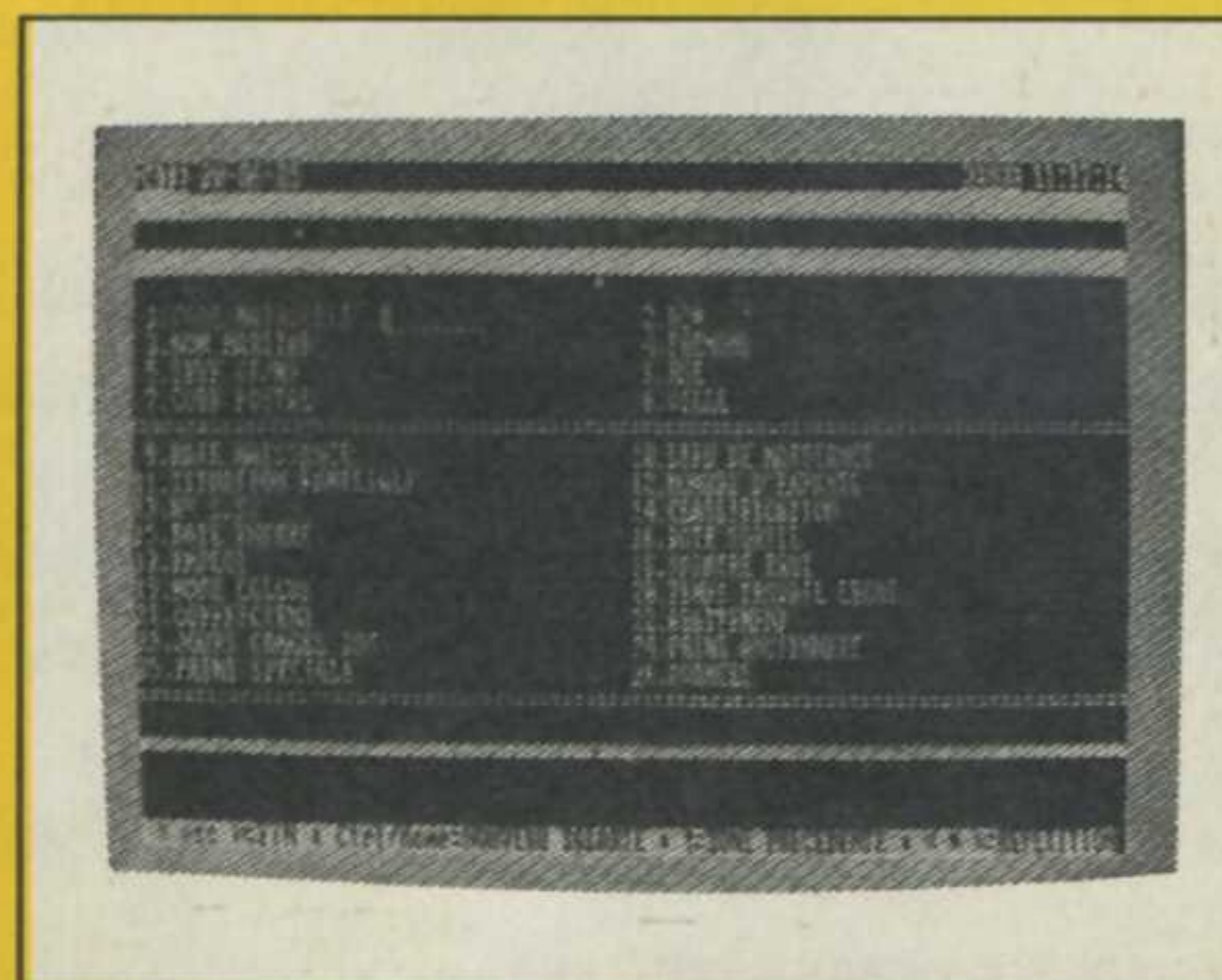
MODULE DE STATISTIQUES

Etat des ventes
par représentant
Etat des ventes par client
Etat du chiffre
d'affaires par client
Etat des ventes par article
Etat du chiffre d'affaires par
article
Etat des clients par article
Etat des articles par client
Gestion des effets
Conversion des fichiers CERES
en fichiers ASCII



MODULE DE PAIE

Gestion du fichier des salariés
Gestion du fichier des rubriques
Gestion du fichier des caisses
Préparation des salaires
Edition de bulletins de salaires
Edition du journal des salaires
Etat des salaires par rubrique
Etat des cotisations par caisse
Etat des versements aux salariés
Edition du D.A.S.
Transfert en comptabilité
Réinitialisation des compteurs



MODULE D'UTILITAIRES

Edition du bilan et annexes
Comptabilité analytique
Comptabilité budgétaire
Calcul de la TVA sur les encaissements

Pour commencer une nouvelle année
Examen des fichiers CERES
Conversion des fichiers CERES
en fichiers symbol

BOURSE

750F HT

Ensemble de programme permettant :

- la gestion des valeurs boursières avec introduction des cotations, calcul des moyennes, écarts-types, coefficients de corrélation, droite de régression linéaire, courbe de variations de cotations (avec ou sans écran et imprimante graphiques), tendances ;
- la gestion de portefeuille boursier utilisant la première partie avec calcul des résultats, signalisation des valeurs à liquider.

GESTION DES NOMENCLATURES

480F HT

En liaison avec le fichier de TURBOCERES, ce programme permet la création et la mise à jour de nomenclatures, avec calcul de prix selon les prix d'achat, de revient ou de vente de chaque article. Possibilités de rechercher les articles utilisés. Une nomenclature peut être composée d'articles ou d'autres nomenclatures, ce qui offre des possibilités de sous-niveaux illimitées.

LOCACERES

550F HT

Destiné aux entreprises louant du matériel, ce programme permet l'édition de factures mensuelles répétitives, avec transfert dans les modules de comptabilité et statistiques de TURBOCERES.

TURBOCERES +

990F HT

Liaisons multi-ordinateurs.

Cet ensemble de programme permet, à partir de plusieurs postes, de tenir une gestion complète de l'entreprise. Par exemple :

- facturation boutique ou comptoir sur un poste B.
- facturation et saisie des écritures comptables sur un poste A.
- tenue des stocks au dépôt sur un poste C.

Transfert par disquette (ou modem) des écritures des postes B et C sur le poste A, avec mise à jour automatique des fichiers concernés.

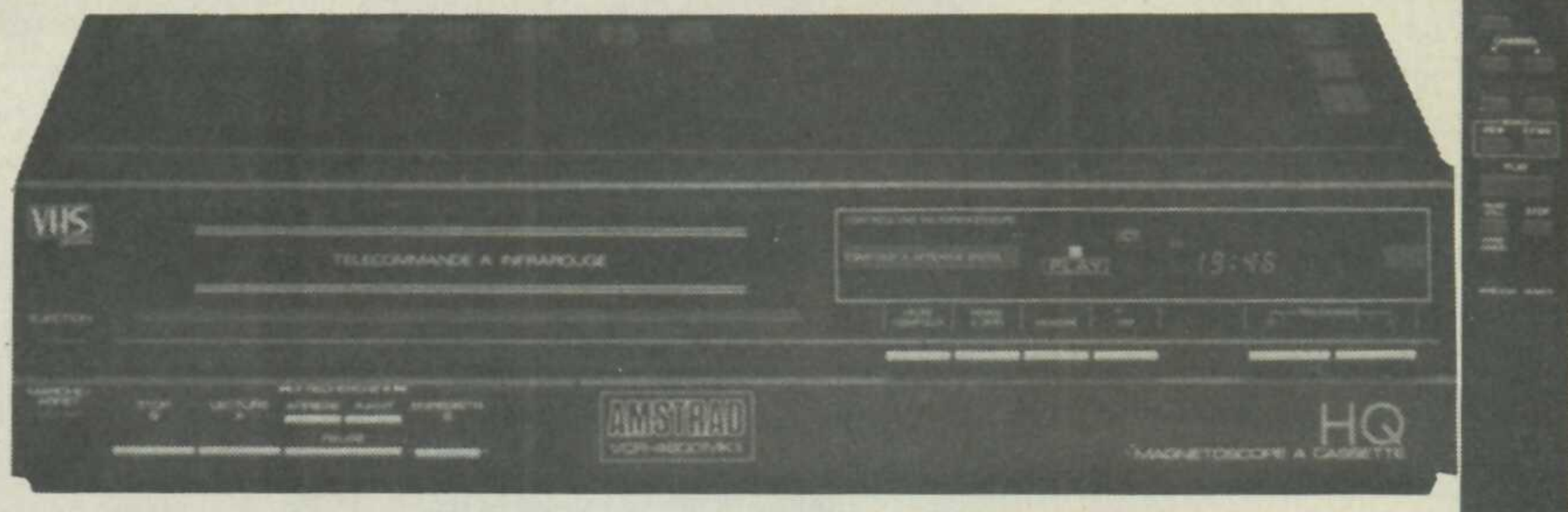


10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

SCOPES + TV

MAGNETOSCOPE VHS "HQ" AMSTRAD VCR 4600 MK II

Le VCR est le premier de la gamme Amstrad.
Magnétoscope Secam type "HQ" - Système VHS
Entièrement compatible Canal Plus
Commandes et chargement frontaux
Télécommande multi-fonction à infrarouges
Mémorisation de 5 programmes sur une période de
14 jours et/ou répétitif du lundi au vendredi
Affichage de l'heure, de la programmation
et du compteur en façade
Recherche rapide avant et arrière avec visualisation
Compteur à 4 chiffres avec remise à zéro automatique
Fonction TRP (enregistrement automatique par
séquences de 30', 60', 90', 120', 150', 180')
2 prises Péritel
Livré avec télécommande
Alimentation : 220 V
Dimensions (LxHxP) : 42x10x31 cm
Disponibilité : Juin 87.



3490F

A CREDIT CETELEM
180F au comptant
+ 24 mensualités de **199F**
(TEG 18,24%) - Coût total du
crédit avec assurance : 976F

**CADEAU à tout acheteur : 1 grand film au choix dans notre
vidéothèque + 3 cassettes E 120 vierges + 1 housse de protection**

TELEVISEUR COULEUR PORTABLE DAEWOO 412 VR/ME

DESCRIPTION : Téléviseur couleur PAL/SECAM
portable. Ecran de 36 cm. Recherche automatique.
avec rattrapage de fréquence. 16 programmes
mémoires. Prise péritel. Télécommande
infrarouge (modèle VR). 12 touches commutation
(modèle ME)

SPECIFICATIONS : Canaux UHF : 21 à 69. VHF
I : A.B.C.C1 - VHF III : 1 à 6. 625 lignes - SECAM L,
PAL BG. Alimentation : 220 V / 50 Hz. Dimensions
(LxHxP) : 368x380x383 mm. Poids : 11,7 kg.



2590F

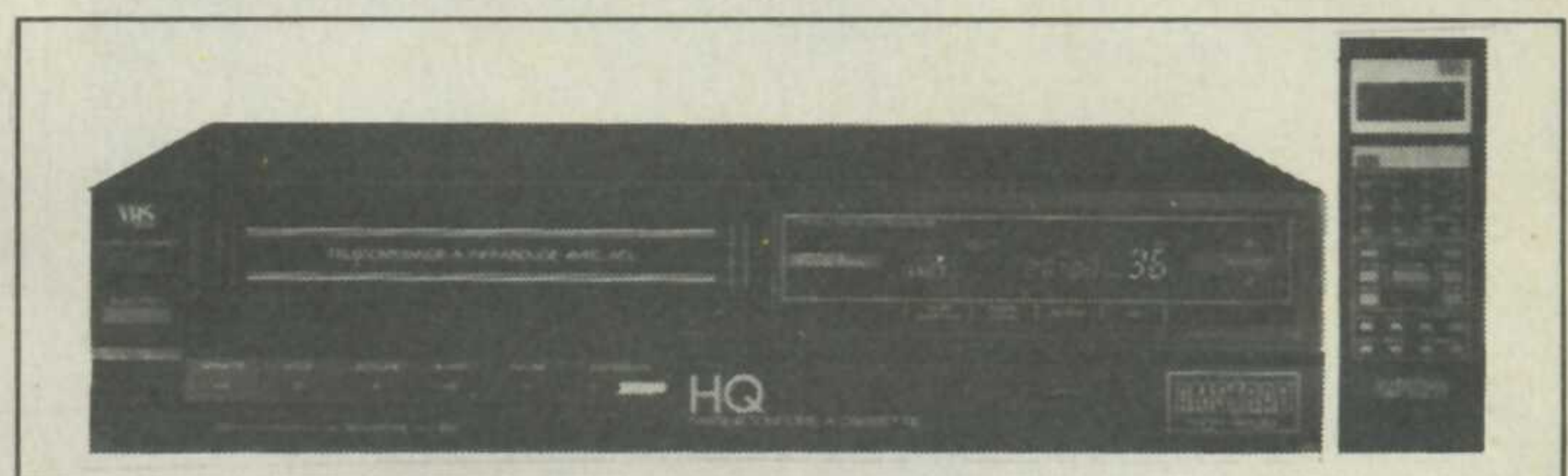
A CREDIT CETELEM : **390F** au comptant
+ 12 mensualités de **208,20F**

TEG : 18,24 % - Coût total du crédit
avec assurance : **366,80F**

1999F

sans télécommande

MAGNETOSCOPE VHS "HQ" AMSTRAD VCR 4800



PROGRAMMATION SUR TELECOMMANDE A CRISTAUX LIQUIDES

Avec le VCR 4800, entrez dans le domaine de la qualité : Magnétoscope Secam type "HQ" - Système VHS - Entièrement compatible Canal Plus - Commandes et chargement frontaux - Télécommande complète : affichage à cristaux liquides, multi-fonction à infrarouges - Mémorisation de 5 programmes sur une période de 14 jours avec visualisation du temps d'enregistrement. Recherche rapide avant-arrière avec ou sans visualisation. Compteur à 4 chiffres avec remise à zéro automatique - Fonction TRP permet un enregistrement automatique par séquences de 30', 60', 90', 120', 150', 180' - 2 prises Péritel - Livré avec télécommande - Alimentation : 220 V - Télécommande 3V - Dimensions (LxHxP) : 42x10x31 cm

3990F

DAEWOO VCP 11 RAF

DESCRIPTION :

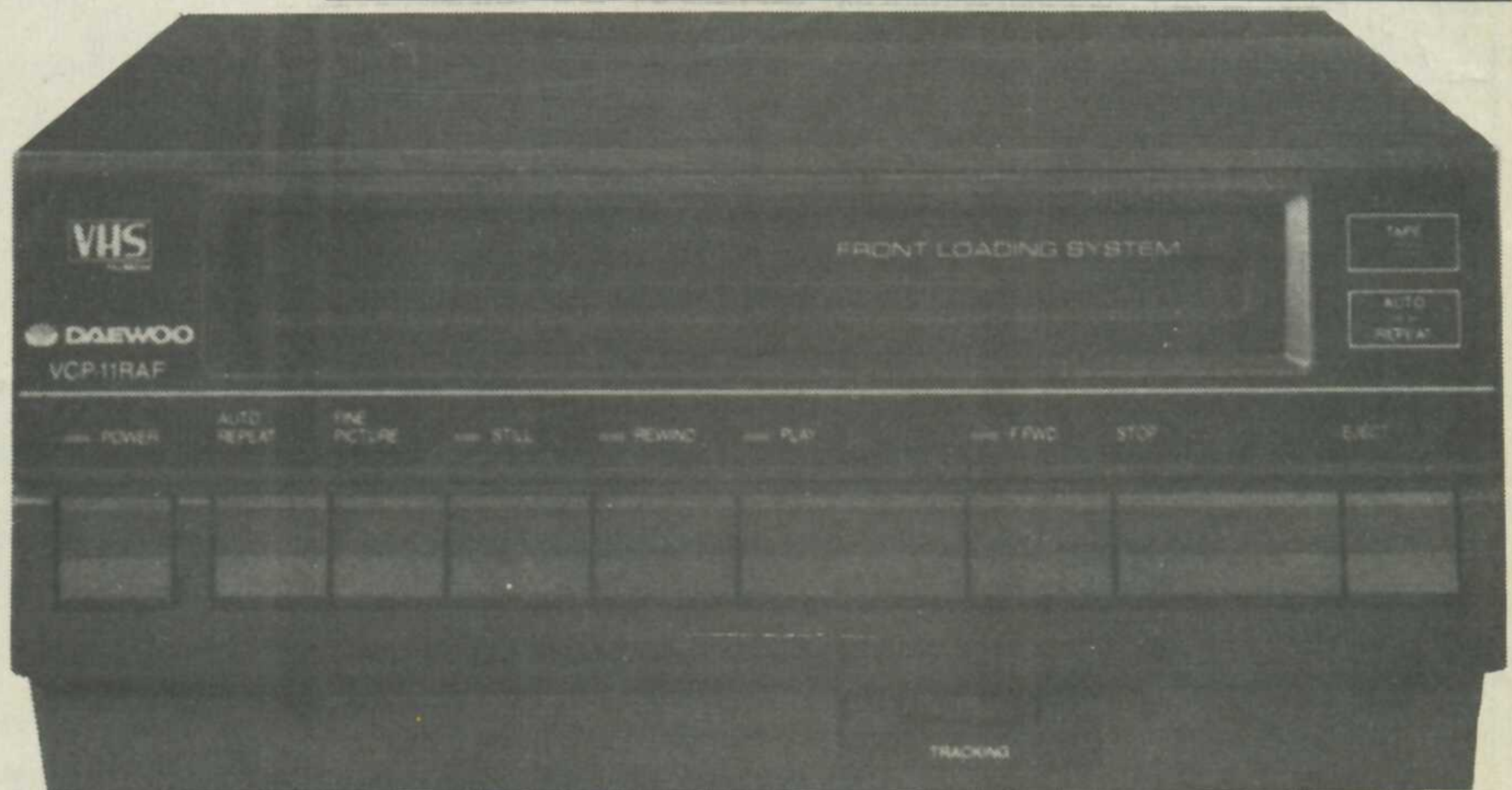
Lecteur vidéo VHS léger et compact PAL/SECAM
Chargement frontal
Système de contrôle par microprocesseur
Ajustage fin de la reproduction
Arrêt sur image
Rembobinage automatique avec répétition éventuelle
Relais automatique de commutation TV/Vidéo
Sortie : RF (UHF) - Vidéo - Audio

SPECIFICATIONS :

Signal vidéo : SECAM/PAL 625 lignes, 50 Hz
Vitesse : 23,39 mm/sec.
Sortie vidéo : CC / 75 ohms
Résolution : 240 lignes horizontales
S/B Vidéo : 43 dB
Sortie Audio : -8 dBm
Fréquence Audio : 100/8 kHz
S/B Audio : 40 dB

GENERALITES :

Alimentation : 220 V / 50 Hz
Consommation : 28 W
Dimensions (LxHxP) : 270x125x315 mm
Poids : 5,5 kg
Option : malette de transport.



LECTEUR VIDEO VHS

**CADEAU à tout ACHETEUR : 1 GRAND FILM
à choisir dans notre vidéothèque**

2490F

A CREDIT CETELEM : **190F** au comptant,
+ 12 mensualités de **263,90F**
TEG : 18,24 % - coût total du crédit avec assurance : 366,80F



10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

CONSOMMABLES

CASSETTES VIDEO

VHS	E30	E60	E105	E120	E180	E195	E240	EC30
TDK	—	46	—	50	54	—	71	—
TDK EHG	—	—	—	58	66	—	84	61 ⁵⁰
TFK HIFI	—	—	—	71	79	—	—	—
TDK PRO	80	—	—	98	108	—	—	—
FUJI	31	35	39	42	47	—	66	—
FUJI SHG	34	39	—	56	61	—	85	60
FUJI XG	—	—	—	72	81	—	—	—
JVC	—	—	—	43	48	57	66	43 ⁵⁰
JVC SHG	—	—	—	57	65	—	84	52 ⁵⁰
JVC PRO	61 ⁵⁰	66	—	71	78	—	—	62
ITC SHG	24 ⁹⁰	25 ⁹⁰	29 ⁹⁰	34 ⁹⁰	39 ⁹⁰	49 ⁹⁰	59 ⁹⁰	E200 54 ⁹⁰

CASSETTES 8 mm

TDK	PS 30 : 76,50 F	P 60 : 92 F	P 90 : 113 F
FUJI	PS 30 : 69,50 F	PS 60 : 82 F	PS 90 : 97,50 F

V 2000	VCC 360 HG	VCC 480 HG
PDM HG	110 F	130 F

BETA	L500	L750	L500HG	L750HG	L830HG
FUJI	46 ^{50F}	60 ^{75F}	55 ^F	69 ⁷⁵	—
TDK	53 ^F	59 ^F	60 ^{50F}	69 ^F	80 ^F

BOITIERS

Unité de colisage : 10 pièces

THERMOFORMES

Standard 3,50^F
(rouge, bleu, noir ou blanc)

Luxe (bordeaux, havane ou vert) 7,50^F

INJECTES

Standard (noir ou blanc) 7,00^F

Luxe (noir ou bordeaux) 10,00^F

CASSETTES AUDIO

TDK

DC C60	11,00 F
DC C90	14,50 F
AD C60	13,00 F
AD C90	17,00 F
ADX C60	20,00 F
ADX C90	27,00 F
SF C60	16,00 F
SF C90	20,50 F
SA C60	17,00 F
SA C90	21,00 F
SAX C60	21,50 F
SAX C90	30,00 F
MA C60	34,50 F
MA C90	47,50 F
MAR C60	55,00 F

MAR C90 77,00 F

FUJI

DR C60	9,50 F
DR C90	13,70 F
DR C120	18,00 F
FR C60	11,00 F
FR C90	16,00 F
FR I C60	12,70 F
FR I C90	17,50 F
FR II C60	13,80 F
FR II C90	19,60 F
FR IIS C60	17,50 F
FR IIS C90	25,50 F
METAL C60	24,00 F
METAL C90	32,50 F

Cassettes auto nettoyantes

ALLSOP

VHS, BETA, V2000	195 ^F
AUDIO	65 ^F

Films photographiques FUJI

HR 100	24p/135	26,50 ^F	50 D	36p/135	44,00 ^F
HR 100	36p/135	35,00 ^F	100 D	36p/135	46,00 ^F
HR 200	24p/135	28,00 ^F	400 D	36p/135	57,00 ^F
HR 200	36p/135	34,00 ^F	HR Disc (x2)		47,00 ^F
HR 400	24p/135	31,50 ^F	HR 100	24p/110	20,50 ^F
HR 400	36p/135	40,00 ^F	HR 100	24p/126	24,00 ^F

DISQUETTES

Toutes nos disquettes sont garanties 5 ANS.

3 POUCES

(type Amstrad CPC / PCW)

3 POUCES 1D AMSOFT

(pour CPC 6128, DD1 et 8256)

19,90^F

3 POUCES 2DD AMSOFT
pour le 2^e drive du 8512 79^F pièce

3 POUCES 2DD MAXELL
pour le 2^e drive du 8512 39^F pièce

Sans la boîte plastique de protection
mais avec enveloppe en carton et étiquettes

BOITIER PLASTIQUE
TYPE AMSOFT 30^F les 10

3 POUCES 1/2

(type Atari - Amiga)

3 P 1/2 1D
SONY, MAXELL, SCOTCH
(pour Atari 520 STF ou Amiga 500) 17^F pièce
14^{F90} par 10 12^{F90} par 30

3 P 1/2 2D
I3E, DATATECH
(Atari 1040 STF et Amiga 1000) 19^F pièce
17^F par 10 15^F par 30

5 POUCES 1/4

(POUR PC 1512)

4^{F90} par 10 3^{F90} par 100
4^{F50} par 50 3^{F50} par 500

Département Vente par Correspondance aux Particuliers

BON DE COMMANDE GENERAL à adresser à

10, bd de Strasbourg, 75010 Paris - Tél.(1) 42.06.50.50 (poste 36-43)

Comment acheter par correspondance

1) Vous rédigez votre commande à l'aide du Bon de Commande ci-dessous (n'oubliez pas d'indiquer clairement, en lettres d'imprimerie, votre NOM et votre adresse complète dans la partie supérieure droite).

2) Frais d'expédition : pour les frais de transport, GENERAL applique un forfait de 60 F par commande, quel que soit le montant de la commande.

3) Règlement : a) vous cochez le mode de règlement qui vous convient (chèque bancaire, chèque postal, mandat, carte bleue), dans la partie supérieure gauche du Bon de

Commande ;

b) si vous optez pour le paiement par chèque bancaire, postal ou mandat, vous joignez votre règlement au bon de Commande (le règlement doit être libellé au nom de GENERAL VIDEO) ;

c) si vous choisissez le paiement par Carte Bleue, n'oubliez pas d'indiquer (partie inférieure gauche du Bon de Commande) le numéro et la date limite de validité de votre Carte Bleue. Vous pouvez également commander par téléphone, sans utiliser le bon ci-dessous.

Etranger et outre-mer, nous consulter.

BON DE COMMANDE EXPRESS

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les matériels et fournitures ci-après désignés, pour expédition à mon adresse ci-contre.

Je joins mon règlement auquel j'ajoute le forfait de transport

Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat ☐ Carte Bleue ☒ ★

NOM Prénom _____
N° _____ Rue _____
Code postal _____
Ville _____

AMS 12/87

DESIGNATION	CODE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	MONTANTS
★ Pour règlement par CARTE BLEUE, voir § B page 36 (Numéro Carte Bleue et date limite de validité OBLIGATOIRES) N° CARTE BLEUE _____		Signature _____	TOTAL COMMANDE	
DATE LIMITE DE VALIDITÉ _____			+ FORFAIT DE PORT	
			TOTAL A REGLER	

Pour les mineurs, autorisation des parents obligatoire

VENTE AUX COLLECTIVITES

Ce n'est pas un hasard si **GENERAL** est devenu en moins de dix ans **le numéro 1** des ventes de matériel vidéo, informatique et son aux collectivités

Membres des Comités d'Entreprises, Fonctionnaires, Associations diverses, choisissez d'adhérer à GENERAL, la centrale d'achat des collectivités.

ALLO COMMANDE
(1) **42.06.50.50**
TELEX COMMANDE **214 034 F**



QUE VENDONS NOUS ?

Savez vous que GENERAL vend, en un an :
- près d'un million de cassettes vierges ;
- plus de 5000 ordinateurs et autres matériels informatiques ;
- plus de 100.000 disquettes ;
- plusieurs dizaines de milliers de films vidéo ;
- près de 50.000 logiciels ;
- plus d'un millier de magnétoscopes et autres matériels vidéo.

QUI SONT NOS CLIENTS ?

Nous comptons plus de 3000 clients collectivités qui adhèrent à notre formule. En voici quelques uns :

Café Jacques Vabre - CII Honeywell Bull Bob' 117
- Hôpital de Monaco - Kreps - Editions EL
- Laboratoires Lafon - Collège R. DELALANDE -
Société Générale Reims - Matra Velizy - Matra

Bois d'Arcy - CFTI - CETI - Duplotype - IBM Corbeil
- SAGEM Osny - E.A.S. - Dumez TP - Otis - Rosa -
Dassault Argenteuil - Renault Boulogne - CIC Paris
- Banque de France - Médiavision - AFP - Centre
de Tri Cergy - Caserne Taillandier - Dassault Argon-
nay - EDF St-Dizier - NMPP - Matin de Paris -
Charge-Meunier - SAT Dourdan - L'Oréal - Ver-
ger-Delporte - Hotel Hilton - Société Générale Le
Havre - Journal Minute - GIE Elis - CEA Bruyères-
le-Châtel - Crédit Agricole Paris - RATP - Allocations
Familiales - Peugeot Vernon - Peugeot Paris -
Pathé Marconi Disques - GEO Services - Meca 07
- A.R.S. - CPAM Paris - MJC Ludres - Université de
Californie - Bronzavia - Banque Dreyfus - IGN -
ITEP - Dassault - Boulogne - CEA Valduc - Citroën
- Sogetrans - Cunow - 1^{er} RPIMA - CEA Saclay
- Sagem - Carnaud BMI - Placoplatre - Inserm -
Salomon - Sodeteg Buc - SNPE - Matra Toulouse -
France-Rail - Diffusion Atlas - Coop Boulogne -
Schlumberger - Westinghouse - Unesco - SGN -

Air Equipement - Hop. Chateauroux - Sacem -
Aérospatiale Chatillon - Le Robert - Air France -
Villegien - Thomson CSF Boulogne - CTR Midi 2
Toulon - Parisien Libéré - Caisse d'Epargne
Angoulême - Novatrans - Guerlain - AGF - SNR
Cevennes - Enertec - Manufacture de Tabacs
Morlaix - BFCE - Cirsic - Neodata - Société Générale
Tigery - Crédit Agricole Soyaux - Labo
Dom's - CEA Bordeaux - Compagnie Générale de
Chauffe - Rhône-Poulenc - Inst. Gustave-Roussey -
Secre - Bouygues - Pantashop - Amicale des Algé-
riens - Chomette-Favor - Turboméca - Snecma -
Canalab Dassault - Pathé Cinema - Caisse d'Epargne
de Paris - Hurel Dubois - CEA Limeil - Académie
de Versailles - BA 217 - Assedic du Sud-Ouest
- IBM Réaumur - Satan Industrie - Sauter - Lyonnaise
des Eaux - Sicli - Digital Equipement - OCDE -
SNMDA - Citroën Levallois - La Samaritaine -
Norton - Samda - Crédit Coopératif.

OFFRE D'EMPLOI

GENERAL est une affaire dynamique et en expansion.

Si vous souhaitez faire **CARRIERE DANS LA VENTE** de micro ordinateurs et autres produits électroniques de loisirs, contactez pour R.V.

Mr OLIVIER, ☎ 42.06.50.50.

BON D'ADHESION GENERAL COLLECTIVITE

à renvoyer à **GENERAL**, 10 boul. de Strasbourg - 75010 PARIS - ☎ (1) 42.06.50.50

Je, soussigné, M _____ Tél. prof. _____

désire faire bénéficier ma collectivité (nom et adresse) _____

des tarifs GENERAL COLLECTIVITE

GENERAL vous enverra sous 8 jours votre Carte d'Adhérent collective. De plus, chaque fois qu'un membre de votre collectivité viendra à notre magasin, nous lui établirons une carte individuelle.

Signature

AMS 12/87