

# 1989

CATALOGUE

# TITUS



SI VOUS AVEZ UNE DE CES MACHINES :

ATARI ST, AMSTRAD CPC,  
IBM PC ET COMPATIBLES,  
COMMODORE 64/128, AMIGA,  
MACINTOSH, SPECTRUM,  
THOMSON, MSX,

ET SI VOUS AIMEZ :

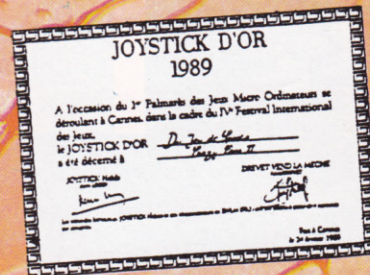
L'ARCADE  
L'AVENTURE  
LES SIMULATIONS SPORTIVES  
LA REFLEXION ...

VOUS AVEZ SUREMENT DU VOIR DANS UNE DE CES  
REVUES :



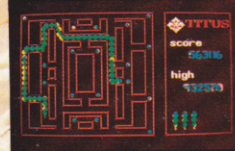
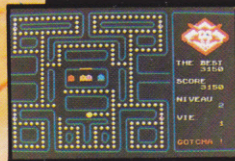
QUE

LES PRODUITS TITUS SONT  
FAITS POUR VOUS .





# les Classiques



**A**mateurs de gloutons, casse - briques et autres hits de l'histoire des jeux d'arcade et de reflexes, vous n'allez pas en croire vos yeux !

Ces super - compilations n'ont de classiques que le nom et sont uniques en leur genre :

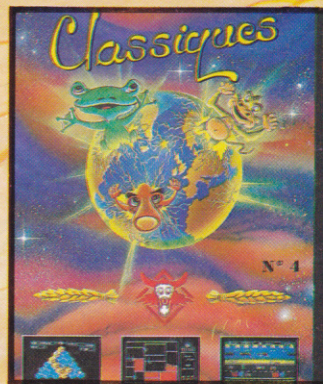
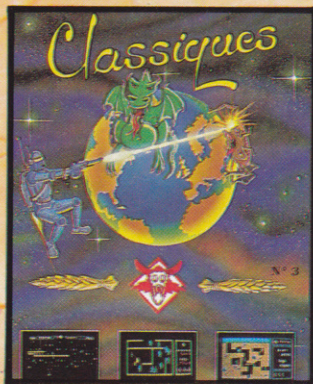
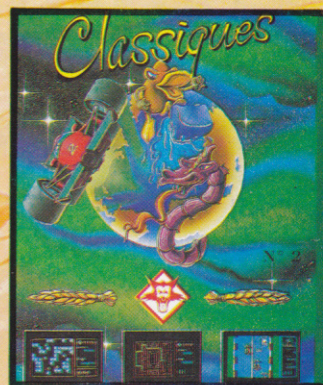
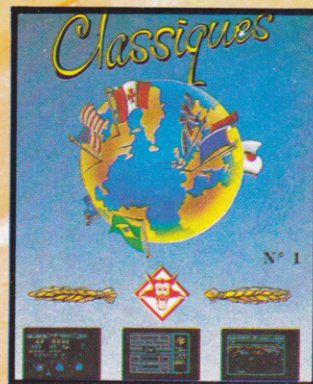
Elles réunissent 3 jeux en un et une animation INEDITE.

Une collection en 4 \* volumes à ne pas MANQUER !

\* 2 sur PC, CPC.

1 sur ATARI ST.

## les classiques





# KNIGHT FORCE



# KNIGHT FORCE

La vie s'est arrêtée pour les habitants de Belloth depuis que leur héros, le chevalier FAIR - STORM est parti délivrer TANYA, la femme idéale, protectrice de la seconde vallée.

Celle-ci est aux prises de l'être maléfique le plus redouté de tous les temps : RED SABBATH Le Sorcier. Lui et ses quatre clones, en quête perpétuelle de domination, ont jeté leur dévolu sur ce royaume, carrefour du temps, afin de dérober aux héritiers du trône de Belloth le secret du voyage dans le temps. Nanti d'une armure et de " STEEL KILLER ", votre glaive ancestral, partez en quête du château des sortilèges. Vous voyagez au fil des siècles pour terrasser RED SABBATH et ses clones INFERNALUX.

ACTION ET STRATEGIE FONT DE CETTE CREATION UN EVENEMENT SANS PRECEDENT DANS L'HISTOIRE DU JEU VIDEO.





quelque soit le style de jeu de votre équipe, vos joueurs pourront intercepter les passes, contrôler le milieu de terrain et construire une attaque digne des meilleurs matchs de foot.



**KICK  
OFF**

En effet, chaque joueur possède 4 qualités : l'allure, la précision, la vigueur et l'agressivité - les joueurs brésiliens de niveau international se feront une joie de vous le démontrer. Lorsqu'enfin vous saurez manier le dribble, la pichenette, l'aile de pigeon, la tête plongeante ou piquée et les longues transversales ...alors, vous pourrez faire votre entrée sur les plus prestigieuses pelouses du monde pour y affronter les plus illustres équipes internationales (France, Brésil, Angleterre, Pays - Bas...)

" GENIAL ! DEMENT ! FANTASTIQUE !

Avec KICK OFF, on se retrouve complètement dans le jeu, et dès que c'est fini, on recommence..."

Stéphane Lavoisard - Génération 4 - N°12.



**OFFRE SPECIALE D'ABONNEMENT A**

**GENERATION 4**

Le mensuel des jeux  
**Atari ST, AMIGA et PC.**

En cadeau un Méga-Autocollant Génération 4 (15X50cm), et vos 2 premiers magazines gratuits

Renvoyez vite le bulletin ci-dessous accompagné de votre règlement (11 numéros: 225 francs) PRESSIMAGE, Abonnement Gén 4, 210 rue du Faubourg Saint-Martin, 75010 PARIS

NOM: \_\_\_\_\_ Prénom: \_\_\_\_\_

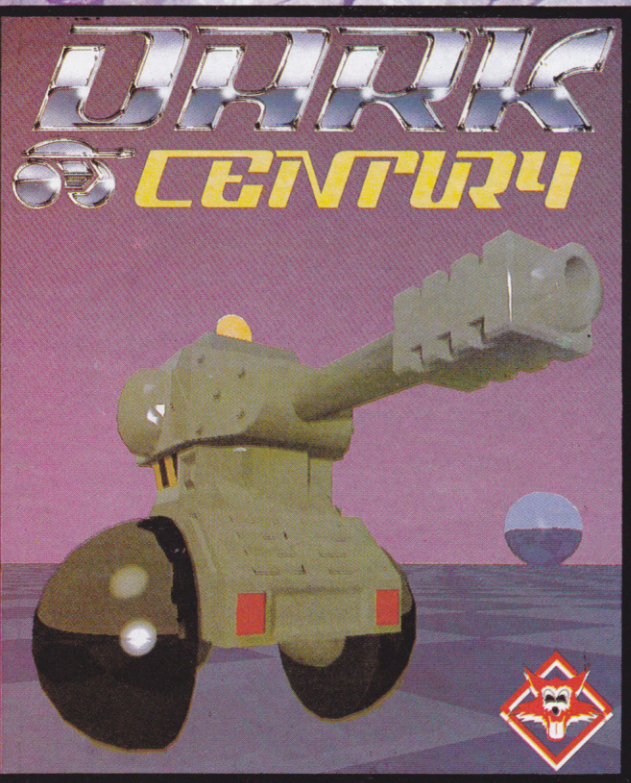
Adresse: \_\_\_\_\_

Code Postal: \_\_\_\_\_ Ville: \_\_\_\_\_

☐ Chèque Bancaire ☐ Signature: \_\_\_\_\_

☐ CCP \_\_\_\_\_





Les sirènes d'alarme hurlent dans tous les halls de la prison sidérale : quatre prisonniers extrêmement dangereux incarcérés depuis un quart de siècle viennent de s'échapper. "Gardiens du satellite 24, il est de votre devoir d'anéantir ces fugitifs avant qu'ils ne regagnent la Terre.

Du jamais vu dans un jeu de combat !  
Partez à la découverte d'un univers spatial encore inexploré, programmez des tanks affichés en " 3D " HYPERREALISTE. COMBATS, VITESSE ET STRATEGIE. PREMIER JEU D'ARCADE EN " RAY - TRACING "



**DARK**  
**CENTURY**

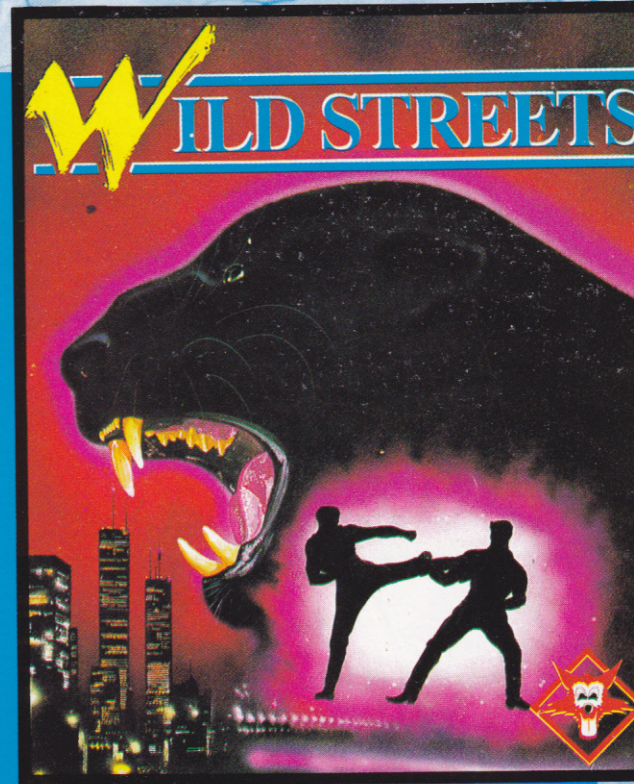




ous dirigez un super - flic dans les bas  
fonds de la ville avec une PANTHERE  
pour retrouver le chef du contre-  
espionnage, enlevé par la mafia.

Après avoir traversé la ville, des quartiers  
résidentiels et chics aux rues les plus louches,  
et après avoir lutté contre de véritables  
CAIDS, vous arrivez sur le lieu où le fameux  
chef, attaché dans une décharge, est en train de  
se faire rouer de coups par des voyous ...

Serez - vous VAINQUEUR des tortionnaires ?  
Pourrez - vous regagner l'hélico sain et sauf  
avec votre compagnon ?



**WILD STREETS**



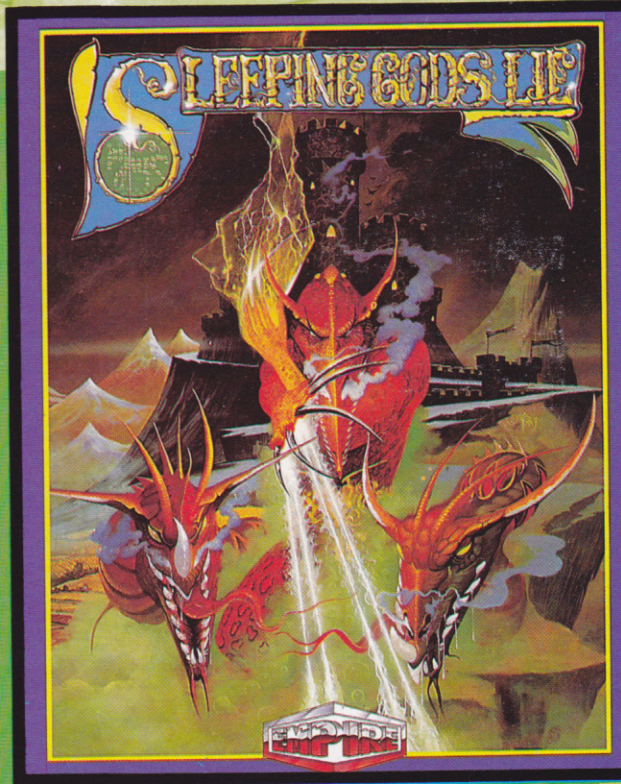
# SLEEPING GODS LIE



En tant que citoyen du royaume de Tessera, votre vie s'est trouvée bouleversée par la venue d'un ermite Kobbold à l'agonie.

En effet, avant de mourir, celui-ci vous révéla que son peuple avait été décimé par les démons avant d'avoir pu trouver l'appareil qui permettrait de réveiller N' GNIR LE DORMEUR. Tessera connaissant famine et désolation, et malgré le danger que représentait cette mission, il était de votre devoir d'essayer. Avec 94 SCREENS sur 8 EPOQUES, ce soft entre dans la pure tradition des jeux d'AVENTURE, mais il reste cependant unique en son genre... Action et stratégie sont présentés à tout moment dans ce parcours où la musique est toujours en parfait accord avec l'action. Quant à l'animation en 3D temps réel, elle confirme la qualité d'un jeu EXCEPTIONNEL.

AVIS AUX AMATEURS !





# CRAZY CARS II



our cette nouvelle mission, pas de doute : le F.B.I met toutes les chances de votre côté en laissant à votre disposition une superbe FERRARI F40. Sans perdre un instant, parcourez les ETATS - UNIS afin de démasquer les flics corrompus, impliqués dans le trafic de voitures de luxe, en vous aidant des équipements électroniques de votre FERRARI. Mais soyez vigilants !

A 300 KM/H, TETE - A - QUEUE, COURSES POURSUITE, BARRAGES et autres DANGERS DE LA ROUTE peuvent être fatals ! Vitesse, action et graphismes en 3D HYPER - REALISTES font de CRAZY CARS II une simulation de poursuite INFERNALE.

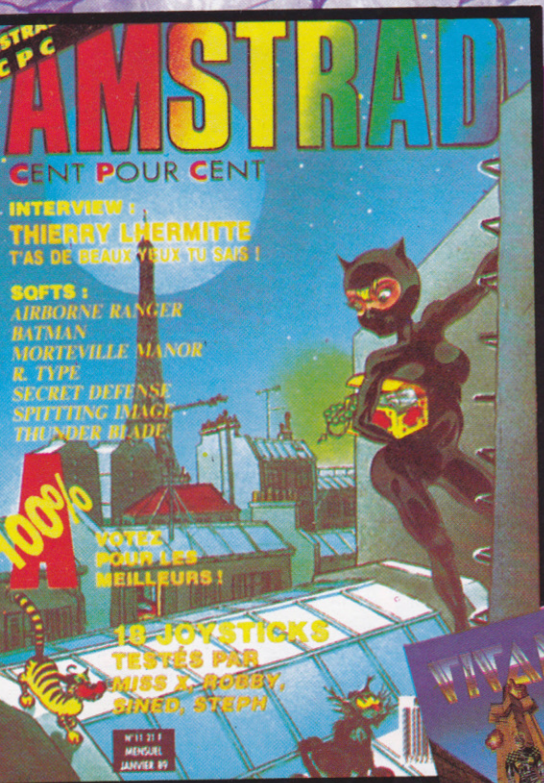
"TITUS sort CRAZY CARS II : c'est superbe !" Cyrille Baron - Top du mois dans Micro News N°16.

## MICRO NEWS



DECOUVREZ L'AUTRE DIMENSION DES JEUX SUR CONSOLES ET ORDINATEURS !



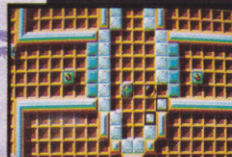


" On n'était vraiment pas habitué à voir un écran défiler aussi vite sur notre petite machine ". - gagnant de "A 100 % " - Amstrad 100% N° 14.

Titus a réalisé un véritable EXPLOIT en remettant le CASSE - BRIQUES au goût du jour.

TITAN est le premier jeu HYPER SOPHISTIQUE dont le but est simple, mais l'intérêt immense. Viendrez - vous à bout des 80 NIVEAUX de ce LABYRINTHE GEANT ?

Muni d'une raquette magnétique aux pouvoirs multiples, entrez dans l'univers le plus délirant de tous les temps, inédit grâce à la variété des graphismes et au SCROLLING ultra-rapide qui en a déjà rendu plus d'un ... MALADE !



# TITAN



# GALACTIC *conqueror*



GALACTIC  
*conqueror*



a TERRE, enfin pacifiée connaît de nouveaux troubles : un mouvement

REBELLE s'est formé afin d'engager une GUERRE SPATIALE et envahir ainsi GALLION, planète centrale de la galaxie. Etant le vainqueur de l'OFF-SHORE GAME la ligue stellaire vient de vous nommer pilote. En intégrant les CONQUERORS - leaders des escadrilles galactiques - vous vous engagez dans une MISSION périlleuse, mais après l'entraînement intensif que vous venez de subir, la carte de la galaxie n'a plus aucun secret pour vous.

Aux commandes de votre chasseur galactique, évitez METEORITES, SONDES et MINES EXPLOSIVES! VRILLES, TOURS D'HORIZON et EXPLOSIONS en chaînes sont donc en perspective !

Vous n'avez plus le droit à l'erreur ! Un mauvais plan stratégique pourrait être fatal pour GALLION...

GALACTIC CONQUEROR a dès à présent donné une nouvelle dimension au combat SPATIAL.



# OFF SHORE WARRIOR



# OFF SHORE WARRIOR

Après d'interminables années de conflits, la PAIX règne de nouveau sur TERRE. Nous sommes en 2049 et un nouveau sport fait fureur : l'OFF - SHORE GAME.

Tout comme son nom l'indique, ce jeu n'a rien de pacifiste et les spectateurs applaudissent à la vue de bateaux - cigares en feu. Vous venez donc de prendre place à bord d'un de ces OFF-SHORE dotés de 6000 chevaux et armés de missiles. Sur le MICHIGAN, le signal de départ va être donné dans l'arène nautique pleine à CRAQUER. Plus de place pour le HASARD ! Il vous faudra passer la ligne d'ARRIVEE, premier ou second. Vos nerfs seront à dure épreuve, et enivré par la VITESSE, vous n'aurez que peu de temps pour admirer la splendeur des sites où se dérouleront les courses.





# AMSTAR & CPC

MICRO - INFORMATIQUE  
SUR AMSTRAD

Mars 1989 - Avril 1989

TESTINGS :  
SOLITAIRE  
CREATIONS MUSICALES

BUCK YEAGER  
CRAZY CARS II  
SUPERMAN  
HIGHWAY PATROL...

LE MENSUEL  
DES VRAIS  
PASSIONNES



ini les courses organisées !

A présent, vous êtes chargés d'une MISSION des plus PERILLEUSES : rétablir, seul, la PAIX à travers le monde, victime de la grande guerre globale. Votre seule arme : THUNDER MASTER, le véhicule de guerre le plus sophistiqué à ce jour.

Seul ou à 2 joueurs, rétablissez au plus vite 3 SITUATIONS de 6 CONFLITS.

" Grâce a des graphismes colorés et une animation de très bonne qualité, l'action et le plaisir sont assurés avec ce logiciel".

Catherine Bailly -

Amstar & CPC N°36.

FIRE  
&  
FORGET







**N**ous vous offrons la possibilité de réaliser un de vos REVES les plus FOUS : vous retrouver au volant des plus beaux BOLIDES DU MONDE.

**Mais ce n'est pas tout !**

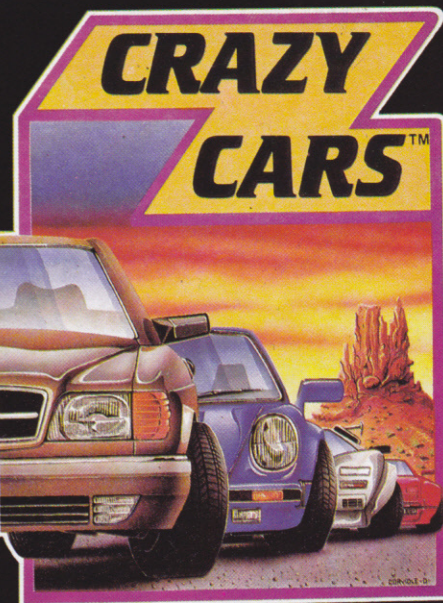
Vous devrez traverser plusieurs régions des ETATS - UNIS et parcourir de superbes autoroutes américaines à plus de 200 KM/H et ceci, malgré les bosses et vos adversaires qui vous feront DECOLLER ou ralentir.

Vous débuterez la première étape avec  
une MERCEDES 560 SEC puis une  
PORSCHÉ 911 TURBO et une  
LAMBORGHINI COUNTACH.

Mais votre seul but est d'aller toujours plus loin pour conquérir l'une des plus fabuleuses voitures de sport :

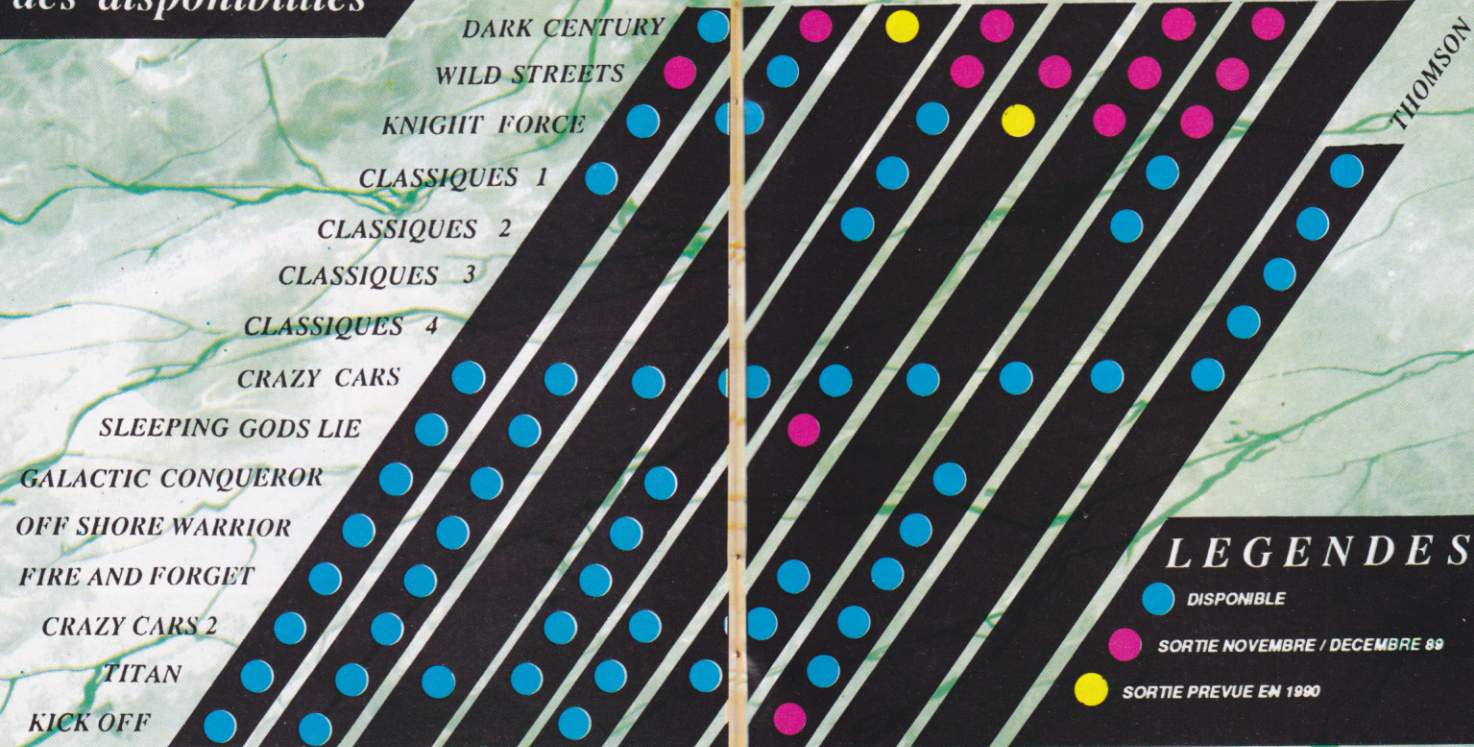
la FERRARI GTO.

Grâce à une animation relevant de la prouesse technique, des graphismes et bruitages hyper-réalistes, CRAZY CARS est devenu un HIT dans sa catégorie.





# TABEAU des disponibilités



## LEGENDES

- Blue dot: DISPONIBLE
- Pink dot: SORTIE NOVEMBRE / DECEMBRE 89
- Yellow dot: SORTIE PREVUE EN 1990



# PROGRAMMEURS, GRAPHISTES, MUSICIENS INTÉGREZ LA MEILLEURE ÉQUIPE !

DEVELOPPEZ VOS TALENTS CHEZ TITUS !



DYNAMIQUE ET MOTIVÉE, L'ÉQUIPE TITUS VOUS PROPOSE :

DES PROJETS NOUVEAUX SUR LESQUELS VOUS POURREZ VOUS INVESTIR  
DES POSTES ÉVOLUTIFS DE :

- GRAPHISTES MICRO ET AÉROGRAPHES
- PROGRAMMEURS Z80, 6502, 8086, LANGAGE C
- MUSICIENS SUR MICRO ET SYNTHÉTISEURS



**TITUS™**

28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 93220 GAGNY - TÉL. : (1) 43.32.10.92



# JE N'AI PAS TROUVE CHEZ MON REVENDEUR!

*Titre du jeu:*

- |                                     |                                       |                                   |
|-------------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> THOMSON K7 | <input type="checkbox"/> THOMSON DISK | <input type="checkbox"/> AMIGA    |
| <input type="checkbox"/> SPECTRUM   | <input type="checkbox"/> AMSTRAD DISK | <input type="checkbox"/> MSX      |
| <input type="checkbox"/> C 64/128   | <input type="checkbox"/> AMSTRAD K7   | <input type="checkbox"/> PC 5'1/4 |
| <input type="checkbox"/> ATARI ST   | <input type="checkbox"/> MACINTOSH    | <input type="checkbox"/> PC 3'1/2 |

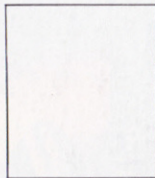
*Mes coordonnées sont:*

NOM \_\_\_\_\_  
ADRESSE \_\_\_\_\_  
VILLE \_\_\_\_\_  
CODE POSTAL \_\_\_\_\_

*Mon revendeur habituel est:*

NOM \_\_\_\_\_  
ADRESSE \_\_\_\_\_  
VILLE \_\_\_\_\_  
CODE POSTAL \_\_\_\_\_





**TITUS**

**28 ter, avenue de Versailles  
93220 GAGNY  
FRANCE**