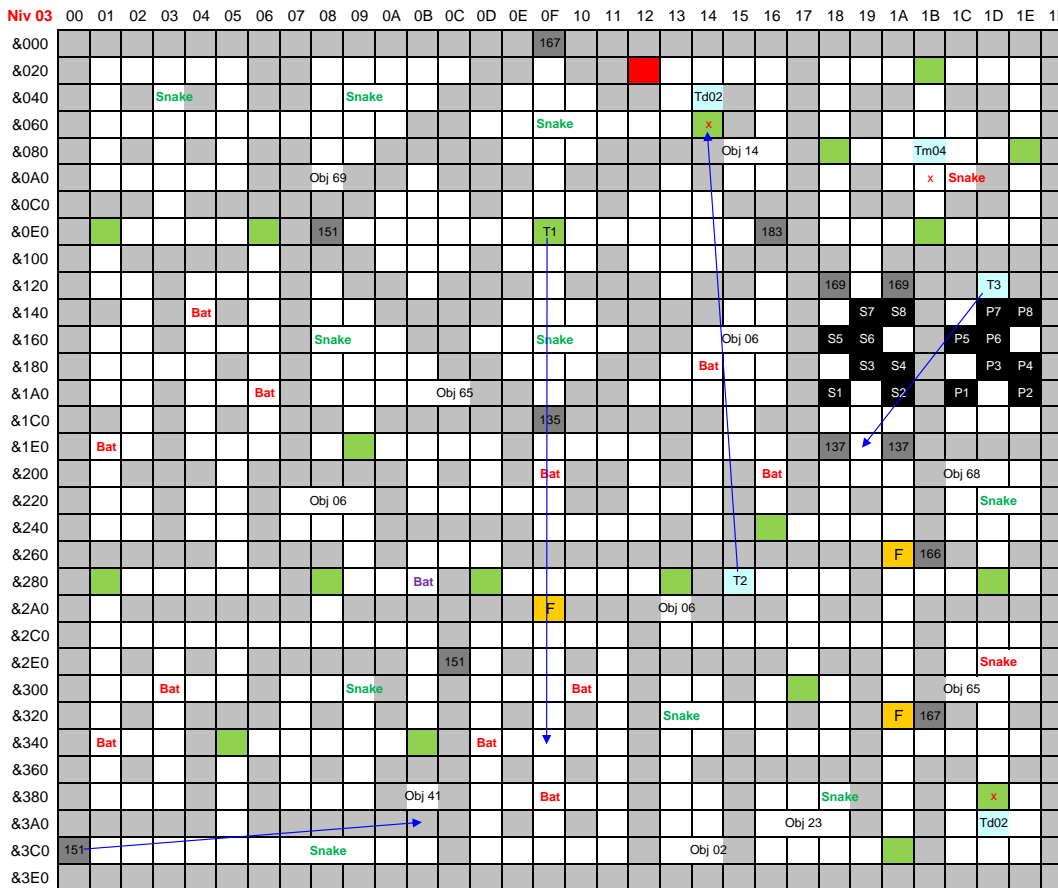


Objet	Position	Destination
Ordre : NPC, décors, objets		
Bat 1	&003C	
Bat 2	&0047	
Bat 3	&0092	
Bat 4	&00EA	
Bat 5	&013D	
Bat 6	&0168	
Bat 7	&01D0	
Bat 8	&0207	
Bat 9	&021D	
Bat 10	&02C5	
Bat 11	&0395	
Levier haut	&0010	&0118
Téléporteur T2	&015A	&015A
Levier haut	&009B	&009E
Levier haut	&0128	&0165
Serrure	&014F	&0150
Téléporteur Tm02	&01EF	L02 - &01EF
Levier haut	&0185	
Trou S2	&01A3	&01A3
Téléporteur T1	&0270	&0270
Téléporteur T3	&0167	&0167
Bouton	&0210	
Levier haut	&0244	
Levier haut	&0248	
Levier haut	&024C	
Trou S1	&019A	&019A
Levier haut	&0256	
Levier haut	&025A	
Levier haut	&025E	
Levier haut	&0342	
Levier haut	&0346	
Levier haut	&034A	
Levier haut	&034F	
Levier haut	&0354	
Levier haut	&0358	
Levier haut	&035C	
Message	&0392	
Objet 11 (marteau léger)	&003E	
Objet 66 (clé citrine)	&004D	
Objet 04 (potion de vie)	&00A2	
Objet 05 (potion de mana)	&00CE	
Objet 27 (casque en cuir)	&0122	
Objet 65 (parchemin de sort)	&01E2	
Objet 33 (veste)	&01F6	
Objet 06 (antidote)	&020B	
Objet 01 (patte de poulet)	&02B4	
Objet 40 (chaussures en cuir)	&038A	
Objet 09 (dague)	&0390	
Objet 64 (livre de magie)	&0399	

- Mur
- Mur brisé
- Bannière
- Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message
- Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)
- Couloir
- Téléporteur
- Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)
- IM Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
- Trou, au plafond (P) ou au sol (S)
- Trou fermé
- IM Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
- Case glissante
- IM Illusion d'un trou mais vrai sol vide
- Case mouvante ou de rotation G/D
- ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus



Objet	Position	Destination
Ordre : NPC, décors, objets		
Snake 1	+	
Snake 2	1	
Snake 3	F	
Snake 4	�BC	
Bat 1		
Snake 5	¨	
Snake 6	F	
Bat 2	Â	
Bat 3	A6	
Bat 4	E1	
Bat 5	F	
Bat 6	Ø	
Snake 7	D	
Bat 7	B	
Snake 8	FD	
Bat 8	į	
Snake 9	ĵ	
Bat 9	Ķ	
Snake 10	ō	
Bat 10	ŕ	
Bat 11	"D	
Bat 12	&F	
Snake 11	Ǝ	
Snake 12	C8	
Levier haut	�F	�EF
Téléporteur Td02	6	L02 - F
Téléporteur Tm04		B	L04 - D
Levier haut	�E8	�EF
Téléporteur T1	�EF	"F
Levier haut	�F6	�EF
Bouton	Š	²
Bouton	A	ž
Téléporteur T3	D	F9
Trou S7	Ÿ	D
Trou S8	A	E
Trou S5	²	C
Trou S6	³	D
Trou S3	Ç	D
Trou S4	A	E
Trou S1	B8	BC
Trou S2	BA	BE
Levier haut	CF	�EF
Bouton	F8	Æ
Bouton	FA	B8
Serrure	B	A
Téléporteur T2	ħ	J
Levier haut	EC	AF
Levier haut	!B	!A
Téléporteur Td02	BD	L02 - BC
Levier haut	C0	AB
Objet 14 (épée longue)	_	
Objet 69 (clé fluorite)	�A8	
Objet 06 (antidote)	¯	
Objet 65 (parchemin de sort)	AC	
Objet 68 (clé charoite)	C	
Objet 06 (antidote)	ä	
Objet 06 (antidote)	B3	
Objet 65 (parchemin de sort)	C	
Objet 41 (bottes en bronze)	&B	
Objet 23 (arbalette légère)	B7	
Objet 02 (tarte)	D4	

- Mur
- Mur brisé
- Bannière
- Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message
- Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)
- Couloir
- Téléporteur
- Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)
- Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
- Trou, au plafond (P) ou au sol (S)
- Trou fermé
- Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
- Case glissante
- Illusion d'un trou mais vrai sol vide
- Case mouvante ou de rotation G/D
- ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus

Niv 04	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
&000																																	
&020																		Snake						Snake									
&040									150									Obj 65															
&060																																	
&080																																	
&0A0																																	
&0C0																																	
&0E0																																	
&100																																	
&120																																	
&140																																	
&160																																	
&180																																	
&1A0																																	
&1C0																																	
&1E0																																	
&200																																	
&220																																	
&240																																	
&260																																	
&280																																	
&2A0																																	
&2C0																																	
&2E0																																	
&300																																	
&320																																	
&340																																	
&360																																	
&380																																	
&3A0																																	
&3C0																																	
&3E0																																	

Mur	Mur brisé	Bannière
Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message	Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)	Téléporteur
Couloir	Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)	Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
Trou, au plafond (P) ou au sol (S)	Trou fermé	Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
Case glissante	Illusion d'un trou mais vrai sol vide	Illusion démasquée des éléments ci-dessus
↑ ↓ ← → G D	Case mouvante ou de rotation G/D	

Objet	Position	Destination
Ordre : NPC, décors, objets		
Snake 1	&0030	
Snake 2	&0037	
Skel 1	&0064	
Bat 1	&007B	
Snake 3	&009A	
Bat 2	&009D	
Snake 4	&00AA	
Skel 2	&00E8	
Skel 3	&0123	
Skel 4	&0171	
Bat 3	&0179	
Snake 5	&017E	
Snake 6	&01C9	
Snake 7	&01CD	
Snake 8	&01FC	
Skel 5	&0204	
Skel 6	&0230	
Snake 9	&0264	
Snake 10	&0269	
Snake 11	&026E	
Snake 12	&029C	
Snake 13	&030F	
Snake 14	&031B	
Skel 7	&0362	
Snake 15	&036A	
Snake 16	&0372	
Snake 17	&0376	
Téléporteur Td03	&003D	L03 - &00BB
Serrure	&0048	&0068
Levier haut	&013D	&015D
Levier haut	&0177	&0157
Levier haut	&01AB	&01CB
Levier haut	&01B0	&01F4
Levier haut	&01B1	&01F4
Levier haut	&01B2	&01F4
Levier haut	&01B3	&01F4
Levier haut	&01BD	&01DD
Téléporteur Tm05	&01F4	L05 - &0223
Levier haut	&01F7	&01D7
Levier haut	&0251	&0271
Levier haut	&0283	&0289
Téléporteur T2	&0289	&0296
Levier haut	&02B3	&02D3
Levier haut	&02B9	&02BA
Levier haut	&0344	&0364
Téléporteur T1	&035A	&03D3
Levier haut	&0388	&0368
Objet 65 (parchemin de sort)	&0053	
Objet 03 (hamburger)	&00A6	
Objet 58 (anneau du serpent)	&01C8	
Objet 05 (potion de mana)	&0112	
Objet 05 (potion de mana)	&01B9	
Objet 28 (casque en bronze)	&01BB	
Objet 04 (potion de vie)	&0201	
Objet 03 (hamburger)	&02B1	
Objet 04 (potion de vie)	&032D	
Objet 06 (antidote)	&0349	
Objet 70 (clé zircon)	&03C1	
Objet 06 (antidote)	&03D7	
Objet 65 (parchemin de sort)	&03DE	

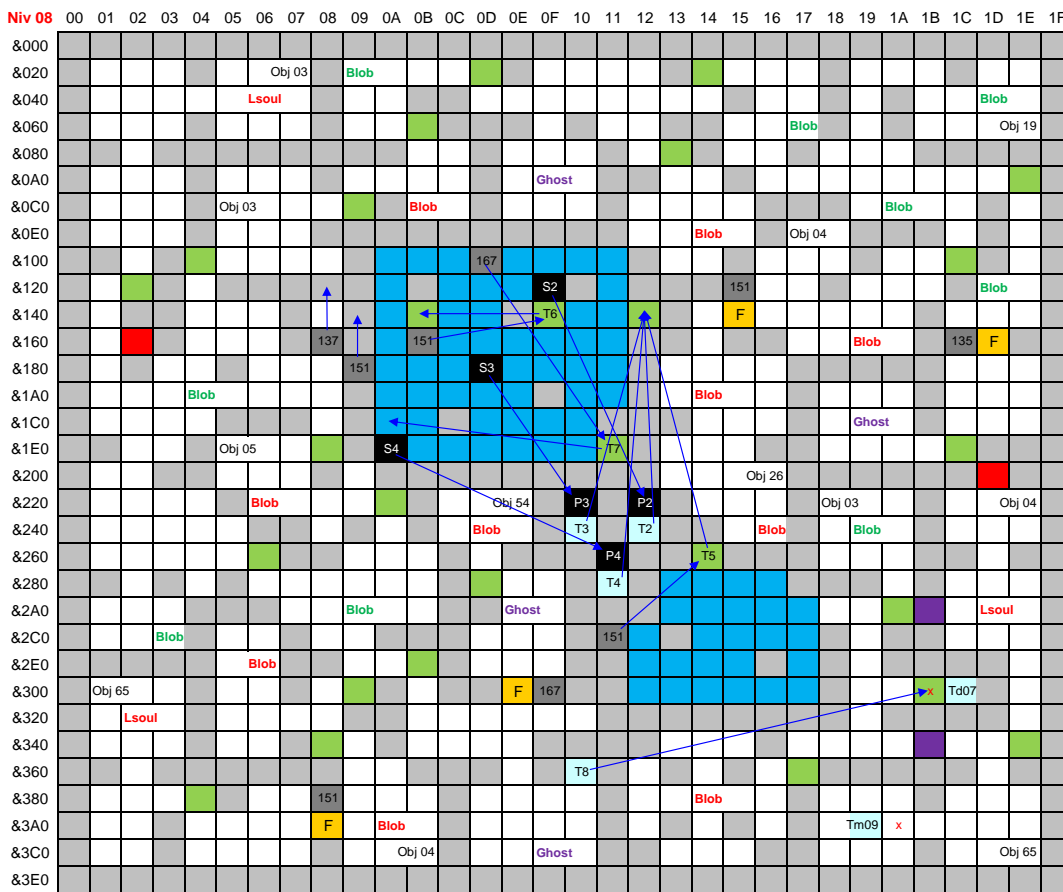
Niv 07

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F			
&000																																			
&020																																			
&040																																			
&060																																			
&080																																			
&0A0																																			
&0C0																																			
&0E0																																			
&100																																			
&120																																			
&140																																			
&160																																			
&180																																			
&1A0																																			
&1C0																																			
&1E0																																			
&200																																			
&220																																			
&240																																			
&260																																			
&280																																			
&2A0																																			
&2C0																																			
&2E0																																			
&300																																			
&320																																			
&340																																			
&360																																			
&380																																			
&3A0																																			
&3C0																																			
&3E0																																			

Mur	Mur brisé	Bannière
Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message	Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)	Téléporteur
Couloir	Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)	Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
Trou, au plafond (P) ou au sol (S)	Trou fermé	Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
Case glissante	Illusion d'un trou mais vrai sol vide	
Case mouvante ou de rotation G/D		

ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus

Objet	Position	Dest.
Ordre : NPC, décors, objets		
Blob 1	&0024	
Blob 2	&0029	
Blob 3	&004F	
Blob 4	&007A	
Blob 5	&008B	
Blob 6	&00E2	
Blob 7	&00F4	
Blob 8	&00FD	
Blob 9	&0126	
Blob 10	&012D	
Blob 11	&015D	
Blob 12	&019D	
Blob 13	&01B0	
Blob 14	&01CD	
Blob 15	&01E7	
Blob 16	&0212	
Blob 17	&0221	
Blob 18	&0239	
Blob 19	&0287	
Blob 20	&029C	
Blob 21	&02B1	
Blob 22	&02C3	
Blob 23	&030A	
Blob 24	&0318	
Blob 25	&0327	
Blob 26	&033A	
Blob 27	&03B3	
Serrure	&02B9	&02D9
Téléporteur Tm08	&031C	L08 - &031B
Message	&034B	
Trou S1	&0397	&039C
Trou S2	&0399	&039E
Bouton	&0378	&03B8
Bouton	&03A1	&0361
Téléporteur Td06	&03B0	L06 - &0062
Trou S4	&03B9	&03BE
Téléporteur Tm09	&03BA	L09 - &012D
Trou S5	&03D8	&03DD
Téléporteur T1	&03DC	&03B6
Objet 65 (parchemin de sort)	&006D	
Objet 05 (potion de mana)	&0085	
Objet 36 (cotte de maille)	&009B	
Objet 04 (potion de vie)	&00B3	
Objet 07 (potion anti-faiblesse)	&00C8	
Objet 03 (hamburger)	&0129	
Objet 04 (potion de vie)	&0175	
Objet 07 (potion anti-faiblesse)	&0178	
Objet 07 (potion anti-faiblesse)	&020A	
Objet 04 (potion de vie)	&020F	
Objet 05 (potion de mana)	&021E	
Objet 51 (cape de vie)	&024F	
Objet 25 (baton magique de feu)	&0261	
Objet 03 (hamburger)	&02E7	
Objet 71 (clé corail)	&032A	
Objet 07 (potion anti-faiblesse)	&0350	
Objet 18 (marteau de guerre)	&035C	
Objet 43 (bottes d'argent)	&0381	
Objet 03 (hamburger)	&03D6	
Objet 65 (parchemin de sort)	&03D9	



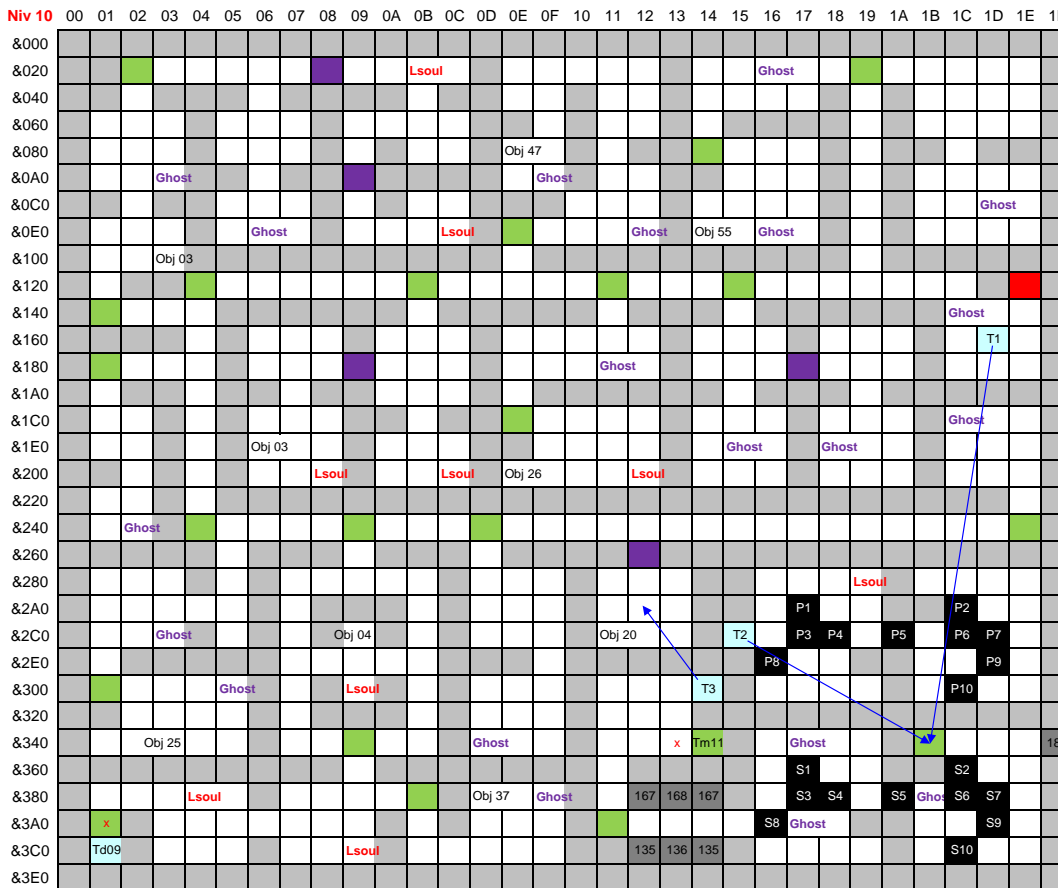
- Mur
- Mur brisé
- Bannière
- Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message
- Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)
- Couloir
- Téléporteur
- Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)
- IM Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
- Trou, au plafond (P) ou au sol (S)
- Trou fermé
- IM Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
- Case glissante
- IM Illusion d'un trou mais vrai sol vide
- Case mouvante ou de rotation G/D
- ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus

Objet	Position	Dest.
Ordre : NPC, décors, objets		
Blob 1	&0029	
Lost soul 1	&0046	
Blob 2	&005D	
Blob 3	&0077	
Ghost 1	&00AF	
Blob 4	&00CB	
Blob 5	&00DA	
Blob 6	&00F4	
Blob 7	&013D	
Blob 8	&0179	
Blob 9	&01A4	
Blob 10	&01B4	
Ghost 2	&01D9	
Blob 11	&0226	
Blob 12	&024D	
Blob 13	&0256	
Blob 14	&0259	
Blob 15	&02A9	
Ghost 3	&02AE	
Lost soul 2	&02BD	
Blob 16	&02C3	
Blob 17	&02E6	
Lost soul 3	&0322	
Blob 18	&0394	
Blob 19	&03AA	
Ghost 4	&03CF	
Levier haut	&010D	&01F1
Trou S2	&012F	&0232
Levier haut	&0135	&0155
Bouton	&0168	&0128
Téléporteur T6	&014F	&014B
Levier haut	&016B	&014F
Levier haut	&017C	&017D
Levier haut	&0189	&0149
Trou S3	&018D	&0230
Trou S4	&01EA	&0271
Téléporteur T7	&01F1	&01CA
Téléporteur T3	&0250	&0152
Téléporteur T2	&0252	&0152
Téléporteur T5	&0274	&0152
Levier haut	&02D1	&0274
Levier haut	&030F	&030E
Téléporteur Td07	&031C	L07 - &031D
Téléporteur T8	&0370	&031B
Levier haut	&0388	&03A8
Téléporteur Tm09	&03B9	L09 - &0132
Objet 03 (hamburger)	&0027	
Objet 19 (épée large)	&007E	
Objet 03 (hamburger)	&00C5	
Objet 04 (potion de vie)	&00F7	
Objet 05 (potion de mana)	&01E5	
Objet 26 (baton magique d'éclairs)	&0216	
Objet 54 (amulette de sorcellerie)	&022E	
Objet 03 (hamburger)	&0238	
Objet 04 (potion de vie)	&023E	
Objet 65 (parchemin de sort)	&0301	
Objet 04 (potion de vie)	&03CB	
Objet 65 (parchemin de sort)	&03DE	

Niv 09	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
&000																																	
&020										Obj 65											Obj 16										Obj 44		
&040		Lsoul								Lsoul							Ghost									Lsoul				Lsoul			
&060																																	
&080		F 167					F 167			F 167													F 167			F 167				F 167			
&0A0																																	
&0C0	135	F				135	F			135	F										135	F			135	F			135	F			
&0E0																																	
&100		Lsoul								Obj 63																	Lsoul						
&120																																	
&140																																	
&160																																	
&180																																	
&1A0																																	
&1C0																																	
&1E0																																	
&200																																	
&220																																	
&240																																	
&260																																	
&280																																	
&2A0																																	
&2C0																																	
&2E0																																	
&300																																	
&320																																	
&340																																	
&360																																	
&380																																	
&3A0																																	
&3C0																																	
&3E0																																	

Mur	Mur brisé	Bannière
Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message	Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)	Téléporteur
Couloir	Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)	Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
Trou, au plafond (P) ou au sol (S)	Trou fermé	Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
Case glissante	Illusion d'un trou mais vrai sol vide	Illusion démasquée des éléments ci-dessus
Case mouvante ou de rotation G/D		

Objet	Position	Dest.
Ordre : NPC, décors, objets		
Lost soul 1	&0042	
Lost soul 2	&004A	
Ghost 1	&0050	
Lost soul 3	&0059	
Lost soul 4	&005D	
Blob 1	&00EF	
Lost soul 5	&0102	
Lost soul 6	&0119	
Ghost 2	&01AC	
Ghost 3	&01B3	
Ghost 4	&01D0	
Lost soul 7	&01F8	
Lost soul 8	&0204	
Lost soul 9	&021E	
Ghost 5	&025E	
Ghost 6	&0281	
Ghost 7	&02B2	
Lost soul 10	&02E2	
Lost soul 11	&02E6	
Lost soul 12	&02F5	
Lost soul 13	&03AA	
Ghost 8	&03AF	
Lost soul 14	&03B9	
Lost soul 15	&03BD	
Levier haut	&0083	&0082
Levier haut	&0087	&0086
Levier haut	&008B	&008A
Levier haut	&0096	&0095
Levier haut	&009A	&0099
Levier haut	&009E	&009D
Levier haut	&00C1	&00C2
Levier haut	&00C5	&00C6
Levier haut	&00C9	&00CA
Levier haut	&00D4	&00D5
Levier haut	&00D8	&00D9
Levier haut	&00DC	&00DD
Téléporteur Td07	&014D	L07 - &03B6
Téléporteur Td08	&0152	L08 - &03BA
Téléporteur Tm10	&02AD	L10 - &03A1
Levier haut	&0323	&0322
Levier haut	&0327	&0326
Levier haut	&032B	&032A
Levier haut	&0336	&0335
Levier haut	&033A	&0339
Levier haut	&033E	&033D
Levier haut	&0361	&0362
Levier haut	&0365	&0366
Levier haut	&0369	&036A
Levier haut	&0374	&0375
Levier haut	&0378	&0379
Levier haut	&037C	&037D
Objet 65 (parchemin de sort)	&0029	
Objet 16 (épée de feu)	&0034	
Objet 44 (bottes en pierre de lave)	&003C	
Objet 63 (anneau du mage)	&0106	
Objet 25 (baton magique de feu)	&016C	
Objet 24 (arbalette lourde)	&02DA	
Objet 03 (hamburger)	&0274	
Objet 03 (hamburger)	&03A7	



- Mur
- Mur brisé
- Bannière
- Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message
- Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)
- Couloir
- Téléporteur
- Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)
- Trou, au plafond (P) ou au sol (S)
- Trou fermé
- IM Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
- Case glissante
- IM Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
- IM Illusion d'un trou mais vrai sol vide
- Case mouvante ou de rotation G/D
- ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus

Objet	Position	Dest.
Ordre : NPC, décors, objets		
Lost soul 1	&002B	
Ghost 1	&0036	
Ghost 2	&00A3	
Ghost 3	&00AF	
Ghost 4	&00DD	
Ghost 5	&00E6	
Lost soul 2	&00EC	
Ghost 6	&00F2	
Ghost 7	&00F6	
Ghost 8	&015C	
Ghost 9	&0191	
Ghost 10	&01DC	
Ghost 11	&01F5	
Ghost 12	&01F8	
Lost soul 3	&0208	
Lost soul 4	&020C	
Lost soul 5	&0212	
Ghost 13	&0242	
Lost soul 6	&0299	
Ghost 14	&02C3	
Ghost 15	&0305	
Lost soul 7	&0309	
Ghost 16	&034D	
Ghost 17	&0357	
Lost soul 8	&0384	
Ghost 18	&038F	
Ghost 19	&039B	
Ghost 20	&03B7	
Lost soul 9	&03C9	
Téléporteur T1	&017D	&035B
Téléporteur T2	&02D5	&035B
Téléporteur T3	&0314	&02B2
Téléporteur Tm11	&0354	L11 - &0143
Message	&035F	
Trou S1	&0377	&02B7
Trou S2	&037C	&02BC
Levier haut	&0392	&0371
Levier bas	&0393	&0371
Levier haut	&0394	&0371
Trou S3	&0397	&02D7
Trou S4	&0398	&02D8
Trou S5	&039A	&02DA
Trou S6	&039C	&02DC
Trou S7	&039D	&02DD
Trou S8	&03B6	&02F6
Trou S9	&03BD	&02FD
Téléporteur Td09	&03C1	L09 - &02CD
Levier haut	&03D2	&0371
Levier bas	&03D3	&0371
Levier haut	&03D4	&0371
Trou S10	&03DC	&031C
Objet 47 (bouclier défenseur)	&008E	
Objet 55 (amulette de vie)	&00F4	
Objet 03 (hamburger)	&0103	
Objet 03 (hamburger)	&01E6	
Objet 26 (baton magique d'éclairs)	&020E	
Objet 04 (potion de vie)	&02C9	
Objet 20 (pioche)	&02D1	
Objet 25 (baton magique de feu)	&0343	
Objet 37 (armure en acier)	&038D	

Niv 11

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
&000																																
&020				151			Zomb									Zomb				Obj 05										Zomb		
&040				F								F																				
&060												183													Zomb							
&080					135	F																										
&0A0	Zomb						Zomb																	151								
&0C0																								F			F					
&0E0				Obj 05																	Obj 25							183				
&100																																
&120																															Obj 72	
&140			Td10	x																												
&160																																
&180																																
&1A0					151								151																			
&1C0																																
&1E0				Obj 30	F		Zomb						F																			
&200																																
&220																																
&240																																
&260																																
&280																																
&2A0																																
&2C0																																
&2E0																																
&300																																
&320																																
&340																																
&360																																
&380																																
&3A0																																
&3C0																																
&3E0																																

Objet	Position	
Ordre : NPC, décors, objets		
Zombie 1	&0028	
Zombie 2	&0031	
Zombie 3	&003E	
Zombie 4	&0079	
Zombie 5	&00A1	
Zombie 6	&00A6	
Zombie 7	&00B2	
Zombie 8	&014D	
Golem 1	&0152	
Zombie 9	&017E	
Zombie 10	&01C6	
Golem 2	&01DA	
Zombie 11	&020F	
Zombie 12	&0241	
Golem 3	&0252	
Zombie 14	&026B	
Zombie 15	&02D2	
Zombie 16	&02DE	
Zombie 17	&02E1	
Zombie 18	&032F	
Zombie 19	&03C1	
Zombie 20	&03CD	
Zombie 21	&03D3	
Golem 4	&03D9	
Levier haut	&0024	&0044
Levier haut	&006C	&004C
Levier haut	&0085	&0086
Levier haut	&00B8	&00D8
Levier haut	&00FB	&00DB
Levier haut	&010F	&010E
Téléporteur Td10	&0142	L10 - &0353
Levier haut	&0197	&0196
Levier haut	&01A4	&01C4
Levier haut	&01AC	&01CC
Levier haut	&01FB	&01DB
Levier haut	&0205	&0206
Levier haut	&022C	&024C
Levier haut	&0238	&0258
Levier haut	&027B	&025B
Levier haut	&0307	&0306
Levier haut	&030B	&030A
Levier haut	&0313	&0312
Levier haut	&0324	&0344
Téléporteur Tm12	&033D	L12 - &01E2
Levier haut	&0369	&036A
Levier haut	&0371	&0372
Serrure	&03DB	&03BB
Objet 05 (potion de mana)	&0035	
Objet 05 (potion de mana)	&00E3	
Objet 25 (baton magique de feu)	&00F3	
Objet 72 (clé spharélite)	&013E	
Objet 30 (casque bascinet)	&01C2	
Objet 65 (parchemin de sort)	&022B	
Objet 65 (parchemin de sort)	&0231	
Objet 05 (potion de mana)	&023E	
Objet 04 (potion de vie)	&02A7	
Objet 62 (anneau de l'archer)	&02BC	
Objet 05 (potion de mana)	&038F	
Objet 03 (hamburger)	&03C7	
Objet 52 (cape de magie)	&03DE	

- Mur
- Mur brisé
- Bannière
- Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message
- Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)
- Couloir
- Téléporteur
- Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)
- Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
- Trou, au plafond (P) ou au sol (S)
- Trou fermé
- Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
- Case glissante
- Illusion d'un trou mais vrai sol vide
- Case mouvante ou de rotation G/D
- ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus

Niv 12

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
&000																																	
&020		Zomb							Golem			Obj 65		Golem						Zomb	Zomb		Obj 04						Golem				
&040						Obj 03																											
&060																																Obj 22	
&080																																	
&0A0																																	
&0C0																																	
&0E0																																	
&100																																	
&120																																	
&140																																	
&160																																	
&180																																	
&1A0																																	
&1C0																																	
&1E0																																	
&200																																	
&220																																	
&240																																	
&260																																	
&280																																	
&2A0																																	
&2C0																																	
&2E0																																	
&300																																	
&320																																	
&340																																	
&360																																	
&380																																	
&3A0																																	
&3C0																																	
&3E0																																	

Mur	Mur brisé	Bannière
Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message	Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)	Téléporteur
Couloir	Trou, au plafond (P) ou au sol (S)	Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)	Trou fermé	Illusion d'un trou mais vrai sol vide
Case glissante	Case mouvante ou de rotation G/D	ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus

Objet	Position	
Ordre : NPC, décors, objets		
Zombie 1	&0021	
Golem 1	&0028	
Golem 2	&002E	
Zombie 2	&0034	
Zombie 3	&0036	
Golem 3	&003D	
Zombie 4	&00EE	
Golem 4	&00F5	
Golem 5	&0101	
Golem 6	&0132	
Golem 7	&0139	
Golem 8	&0181	
Golem 9	&0187	
Zombie 5	&01BE	
Golem 10	&01CA	
Golem 11	&01D1	
Golem 12	&01E5	
Golem 13	&0219	
Golem 14	&02A6	
Golem 15	&02BE	
Zombie 6	&02CB	
Golem 16	&02D0	
Zombie 7	&0328	
Zombie 8	&0338	
Golem 17	&033D	
Zombie 9	&0341	
Golem 18	&0392	
Zombie 10	&03C1	
Golem 19	&03C6	
Golem 20	&03CC	
Golem 21	&03D8	
Will-O-Wisp 1	&03DB	
Téléporteur Td11	&01E1	L11 - &035D
Message	&01E3	
Téléporteur T1	&020A	&026B
Case mouvante ←	&0223	&0222
Téléporteur T2	&023E	&02D8
Case mouvante →	&0242	&0243
Case mouvante ↑	&0243	&0223
Trou S1	&024B	&020B
Case mouvante ↑	&0281	&0261
Case mouvante ←	&0282	&0281
Case mouvante G	&0283	
Case mouvante D	&02A2	
Trou S2	&02B9	&025D
Trou S3	&02BA	&025E
Téléporteur Tm13	&03BE	L13 - &01F0
Objet 65 (parchemin de sort)	&002C	
Objet 04 (potion de vie)	&0038	
Objet 03 (hamburger)	&0046	
Objet 22 (marteau long)	&007E	
Objet 04 (potion de vie)	&0125	
Objet 08 (potion de lévitation)	&0158	
Objet 56 (collier nordique)	&0212	
Objet 38 (armure impériale)	&0288	
Objet 03 (hamburger)	&0296	
Objet 65 (parchemin de sort)	&02FE	
Objet 26 (baton magique d'éclairs)	&03D2	
Objet 08 (potion de lévitation)	&03D6	

Niv 13

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F		
&000																																		
&020																																		
&040																																		
&060																																		
&080																																		
&0A0																																		
&0C0																																		
&0E0																																		
&100																																		
&120																																		
&140																																		
&160																																		
&180																																		
&1A0																																		
&1C0																																		
&1E0																																		
&200																																		
&220																																		
&240																																		
&260																																		
&280																																		
&2A0																																		
&2C0																																		
&2E0																																		
&300																																		
&320																																		
&340																																		
&360																																		
&380																																		
&3A0																																		
&3C0																																		
&3E0																																		

Mur	Mur brisé	Bannière
Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message	Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)	Téléporteur
Couloir	Téléporteur	Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)	Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide	Illusion d'un trou mais vrai sol vide
Trou, au plafond (P) ou au sol (S)	Trou fermé	Illusion démasquée des éléments ci-dessus
Case glissante		
↑ ↓ ← → G D	Case mouvante ou de rotation G/D	

Objet	Position	
Ordre : NPC, décors, objets		
Zombie 1	&0037	
Golem 1	&0070	
Will-O-Wisp 1	&0082	
Will-O-Wisp 2	&008B	
Golem 2	&0094	
Will-O-Wisp 3	&009C	
Will-O-Wisp 4	&00C1	
Will-O-Wisp 5	&00F8	
Will-O-Wisp 6	&00FD	
Will-O-Wisp 7	&0107	
Zombie 2	&0111	
Zombie 3	&0146	
Golem 3	&014A	
Will-O-Wisp 8	&019E	
Golem 4	&01A1	
Will-O-Wisp 9	&01B0	
Zombie 4	&01B4	
Will-O-Wisp 10	&01B9	
Will-O-Wisp 11	&01C6	
Zombie 5	&0209	
Golem 5	&020D	
Golem 6	&0219	
Will-O-Wisp 12	&025D	
Golem 7	&0278	
Will-O-Wisp 13	&0281	
Golem 8	&0286	
Will-O-Wisp 14	&028C	
Zombie 6	&02D2	
Will-O-Wisp 15	&02FD	
Will-O-Wisp 16	&0308	
Will-O-Wisp 17	&032C	
Zombie 7	&0343	
Will-O-Wisp 18	&0371	
Golem 9	&037A	
Will-O-Wisp 19	&03A1	
Will-O-Wisp 20	&03AA	
Will-O-Wisp 21	&03B1	
Will-O-Wisp 22	&03B5	
Golem 10	&03CD	
Will-O-Wisp 23	&03DC	
Téléporteur Tm14	&0173	L14 - &01F1
Serrure	&0193	&0173
Téléporteur Td12	&0210	L12 - &03DE
Objet 48 (bouclier en argent)	&007E	
Objet 04 (potion de vie)	&0087	
Objet 05 (potion de mana)	&008F	
Objet 05 (potion de mana)	&0144	
Objet 04 (potion de vie)	&0155	
Objet 04 (potion de vie)	&017B	
Objet 50 (cape des éléments)	&021E	
Objet 31 (casque d'argent)	&028F	
Objet 57 (collier de force)	&02BD	
Objet 05 (potion de mana)	&02C6	
Objet 04 (potion de vie)	&02E1	
Objet 05 (potion de mana)	&02F6	
Objet 04 (potion de vie)	&0366	
Objet 65 (parchemin de sort)	&03A3	
Objet 73 (clé grenat)	&03AF	
Objet 25 (baton magique de feu)	&03DE	

Niv 14

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
&000																																
&020	Obj 25								Obj 04													Wow										
&040												Zomb																Wow				
&060													Golem																			
&080	Wow																						Obj 21									
&0A0																									Zomb							
&0C0					Wow								Wow									Wow										
&0E0									Obj 05																							
&100																													Obj 74			
&120																							Obj 05									
&140					Wow				Golem																				Wow			
&160	Wow								Obj 04																							
&180																																
&1A0									Wow																							
&1C0																																
&1E0																																
&200	Obj 05																															
&220																																
&240																																
&260																																
&280																																
&2A0	Wow																															
&2C0																																
&2E0					Wow				Obj 04																							
&300									Zomb																							
&320																																
&340																																
&360																																
&380																																
&3A0	Wow																															
&3C0	Obj 65																															
&3E0																																

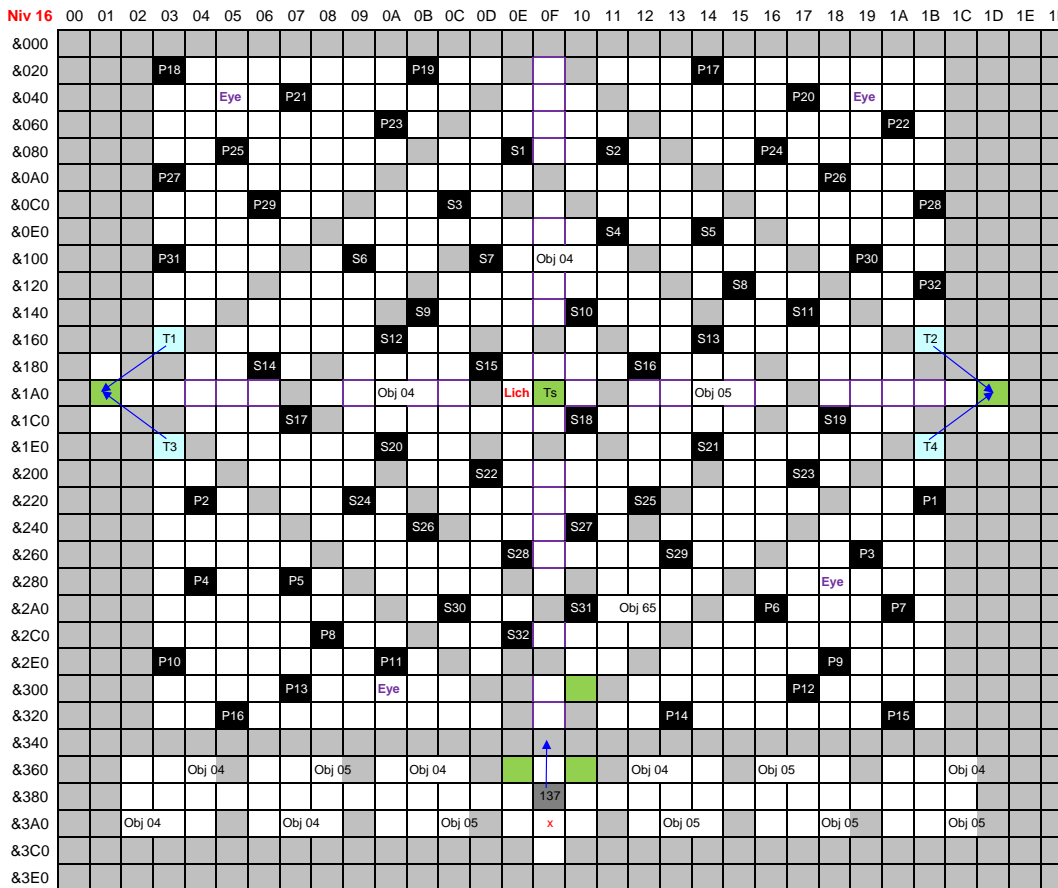
Mur	Mur brisé	Bannière
Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message	Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)	Téléporteur
Couloir	Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)	Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
Trou, au plafond (P) ou au sol (S)	Trou fermé	Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
Case glissante	Illusion d'un trou mais vrai sol vide	Illusion démasquée des éléments ci-dessus
↑ ↓ ← → G D Case mouvante ou de rotation G/D		

Objet	Position	
Ordre : NPC, décors, objets		
Will-O-Wisp 1	&0037	
Zombie 1	&004D	
Will-O-Wisp 2	&005D	
Golem 1	&0070	
Will-O-Wisp 3	&0082	
Zombie 2	&00BA	
Will-O-Wisp 4	&00C5	
Will-O-Wisp 5	&00CE	
Will-O-Wisp 6	&00D6	
Will-O-Wisp 7	&0146	
Golem 2	&014A	
Will-O-Wisp 8	&015E	
Will-O-Wisp 9	&0162	
Will-O-Wisp 10	&0192	
Will-O-Wisp 11	&01A9	
Will-O-Wisp 12	&01FD	
Zombie 3	&0207	
Zombie 4	&0253	
Golem 3	&0269	
Golem 4	&0277	
Will-O-Wisp 13	&02A1	
Golem 5	&02D8	
Will-O-Wisp 14	&02E5	
Will-O-Wisp 15	&02FE	
Zombie 5	&0308	
Golem 6	&030C	
Golem 7	&0313	
Will-O-Wisp 16	&03A2	
Will-O-Wisp 17	&03AF	
Will-O-Wisp 18	&03B3	
Zombie 6	&03C7	
Will-O-Wisp 19	&03CC	
Will-O-Wisp 20	&03DD	
Levier haut	&0179	&01F4
Téléporteur Td13	&01F0	L13 - &0172
Téléporteur Tm15	&01F4	L15 - &01EF
Message	&01F6	
Serrure	&0212	&01F2
Objet 25 (baton magique de feu)	&0021	
Objet 04 (potion de vie)	&0028	
Objet 21 (grande hache)	&0098	
Objet 05 (potion de mana)	&00E9	
Objet 74 (clé jade)	&011E	
Objet 05 (potion de mana)	&0137	
Objet 04 (potion de vie)	&0169	
Objet 65 (parchemin de sort)	&019E	
Objet 05 (potion de mana)	&0201	
Objet 65 (parchemin de sort)	&0283	
Objet 04 (potion de vie)	&02E9	
Objet 05 (potion de mana)	&031E	
Objet 26 (baton magique d'éclairs)	&0374	
Objet 05 (potion de mana)	&037D	
Objet 65 (parchemin de sort)	&03C1	
Objet 04 (potion de vie)	&03D8	

Niv 15	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	Objet	Position		
&000																																		Ordre : NPC, décors, objets		
&020						Eye				Obj 05								Eye					Eye									Eye	Eye 1	&0025		
&040												Eye																						Eye 2	&0031	
&060			Eye																															Eye 3	&0036	
&080																																		Eye 4	&003E	
&0A0																																		Eye 5	&004B	
&0C0																																		Eye 6	&0062	
&0E0										Eye																								Eye 7	&009B	
&100																																		Eye 8	&00CD	
&120	Eye									Obj 32																							Eye 9	&00E9		
&140																																		Eye 10	&00F1	
&160			Eye																															Eye 11	&0114	
&180						Eye																												Eye 12	&0121	
&1A0										Eye																								Eye 13	&013E	
&1C0																																		Eye 14	&0162	
&1E0																																		Eye 15	&016B	
&200																																		Eye 16	&0174	
&220																																		Eye 17	&0185	
&240																																		Eye 18	&01A8	
&260																																		Eye 19	&01BC	
&280																																		Eye 20	&01D7	
&2A0																																		Eye 21	&0228	
&2C0	Eye																																	Eye 22	&023B	
&2E0																																		Eye 23	&0244	
&300																																		Eye 24	&0257	
&320																																			Eye 25	&0266
&340																																		Eye 26	&028B	
&360																																			Eye 27	&0293
&380																																			Eye 28	&029B
&3A0																																			Eye 29	&02C1
&3C0	Eye																																	Eye 30	&02C6	
&3E0																																			Eye 31	&02D6
																																			Eye 32	&02D8
																																			Eye 33	&02EC
																																			Eye 34	&02FE
																																			Eye 35	&0310
																																			Eye 36	&0364
																																			Eye 37	&038F
																																			Eye 38	&03A7
																																			Eye 39	&03C1
																																			Eye 40	&03D1
																																			Eye 41	&03D3
																																			Eye 42	&03D7
																																			Téléporteur Td14	&01F0 L14 - &01F5
																																			Téléporteur Tm16	&023E L16 - &03AF
																																			Serrure	&027D &029D
																																			Objet 04 (potion de vie)	&0028
																																			Objet 61 (anneau du barbare)	&008E
																																			Objet 05 (potion de mana)	&00DA
																																			Objet 32 (casque d'or)	&0126
																																			Objet 53 (cape de régénéation)	&0139
																																			Objet 05 (potion de mana)	&01C3
																																			Objet 65 (parchemin de sort)	&01E8
																																			Objet 04 (potion de vie)	&0213
																																			Objet 49 (bouclier en or)	&026F
																																			Objet 05 (potion de mana)	&02F3
																																			Objet 04 (potion de vie)	&0307
																																			Objet 65 (parchemin de sort)	&0349
																																			Objet 39 (armure de plate en or)	&035A
																																			Objet 05 (potion de mana)	&035E
																																			Objet 75 (clé amazonite)	&03D9

Mur	Mur brisé	Bannière
Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message	Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)	Téléporteur
Couloir	Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide	Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)	Illusion d'un trou mais vrai sol vide	ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus
Trou, au plafond (P) ou au sol (S)	Trou fermé	
Case glissante		
Case mouvante ou de rotation G/D		

Téléporteur Td14	&01F0	L14 - &01F5
Téléporteur Tm16	&023E	L16 - &03AF
Serrure	&027D	&029D
Objet 04 (potion de vie)	&0028	
Objet 61 (anneau du barbare)	&008E	
Objet 05 (potion de mana)	&00DA	
Objet 32 (casque d'or)	&0126	
Objet 53 (cape de régénéation)	&0139	
Objet 05 (potion de mana)	&01C3	
Objet 65 (parchemin de sort)	&01E8	
Objet 04 (potion de vie)	&0213	
Objet 49 (bouclier en or)	&026F	
Objet 05 (potion de mana)	&02F3	
Objet 04 (potion de vie)	&0307	
Objet 65 (parchemin de sort)	&0349	
Objet 39 (armure de plate en or)	&035A	
Objet 05 (potion de mana)	&035E	
Objet 75 (clé amazonite)	&03D9	



- Mur
- Mur brisé
- Bannière
- Mécanisme au mur (levier, bouton, serrure) ou message
- Case interdite aux monstres (les empêche d'avancer)
- Couloir
- Téléporteur
- Porte, Ouverte (O) ou Fermée (F)
- IM Illusion d'un sol vide mais vrai mur vide
- Trou, au plafond (P) ou au sol (S)
- Trou fermé
- IM Illusion d'un mur vide mais vrai sol vide
- Case glissante
- IM Illusion d'un trou mais vrai sol vide
- Case mouvante ou de rotation G/D
- ID Illusion démasquée des éléments ci-dessus

Objet	Position	Destination
Ordre : NPC, décors, objets		
Eye 1	&0045	
Eye 2	&0059	
Liche	&01AE	
Eye 4	&0298	
Eye 4	&030A	
Trou S1	&008E	&023B
Trou S2	&0091	&0224
Trou S3	&00CC	&0279
Trou S4	&00F1	&0284
Trou S5	&00F4	&0287
Trou S6	&0109	&02B6
Trou S7	&010D	&02BA
Trou S8	&0135	&02C8
Trou S9	&014B	&02F8
Trou S10	&0150	&02E3
Trou S11	&0157	&02EA
Téléporteur T1	&0163	&01A1
Trou S12	&016A	&0317
Trou S13	&0174	&0307
Téléporteur T2	&017B	&01BD
Trou S14	&0186	&0333
Trou S15	&018D	&033A
Trou S16	&0192	&0325
Téléporteur Ts	&01AF	
Trou S17	&01C7	&0034
Trou S18	&01D0	&0023
Trou S19	&01D8	&002B
Téléporteur T3	&01E3	&01A1
Trou S20	&01EA	&0057
Trou S21	&01F4	&0047
Téléporteur T4	&01FB	&01BD
Trou S22	&020D	&007A
Trou S23	&0217	&006A
Trou S24	&0229	&0096
Trou S25	&0232	&0085
Trou S26	&024B	&00B8
Trou S27	&0250	&00A3
Trou S28	&026E	&00DB
Trou S29	&0273	&00C6
Trou S30	&02AC	&0119
Trou S31	&02B0	&0103
Trou S32	&02CE	&013B
Levier	&038F	&034F
Objet 04 (potion de vie)	&010F	
Objet 04 (potion de vie)	&01AA	
Objet 05 (potion de mana)	&01B4	
Objet 65 (parchemin de sort)	&02B2	
Objet 04 (potion de vie)	&0364	
Objet 05 (potion de mana)	&0368	
Objet 04 (potion de vie)	&036B	
Objet 04 (potion de vie)	&0372	
Objet 05 (potion de mana)	&0376	
Objet 04 (potion de vie)	&037C	
Objet 04 (potion de vie)	&03A2	
Objet 04 (potion de vie)	&03A7	
Objet 05 (potion de mana)	&03AC	
Objet 05 (potion de mana)	&03B3	
Objet 05 (potion de mana)	&03B8	
Objet 05 (potion de mana)	&03BC	