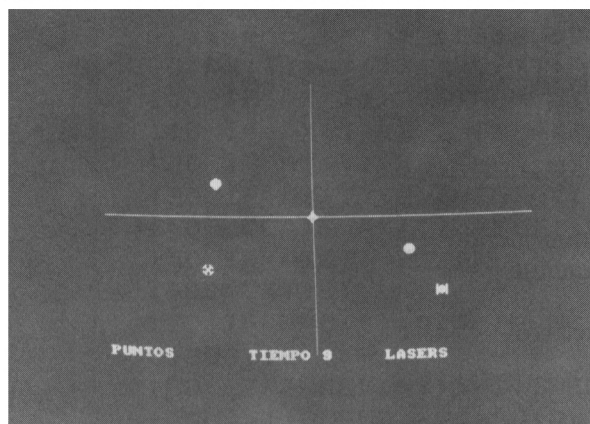


Amstradoides 13



Clasificación:

**JUEGO
DE TIEMPO LIMITADO**

Tienes una cantidad limitada de potencia en tu laser para barrer a los asquerosos atacantes que sobrevuelan tu base. Tienes también otro problema, una cantidad de tiempo limitada. Para disparar al enemigo espera hasta que estén en la línea de fuego. Usando una combinación de teclas que se indican abajo, intenta conservar la potencia en tu laser y derribar a tantos invasores como te sea posible.

Utiliza “espacio” para disparar en todas las direcciones. Usa “Z” para disparar horizontalmente y “barra” para disparar verticalmente.

SUGERENCIAS DE PROGRAMACION

El tiempo y el número de disparos puede modificarse para hacer más fácil o más difícil el juego. Podrían crearse algunos obstáculos inofensivos al azar en la pantalla como reclamo para enfurecer al jugador. Una sugerencia final sería cambiar los colores de la pantalla cuando el tiempo se incrementa y hacer sonar un ruido de alarma que indique tu destrucción inmediata.

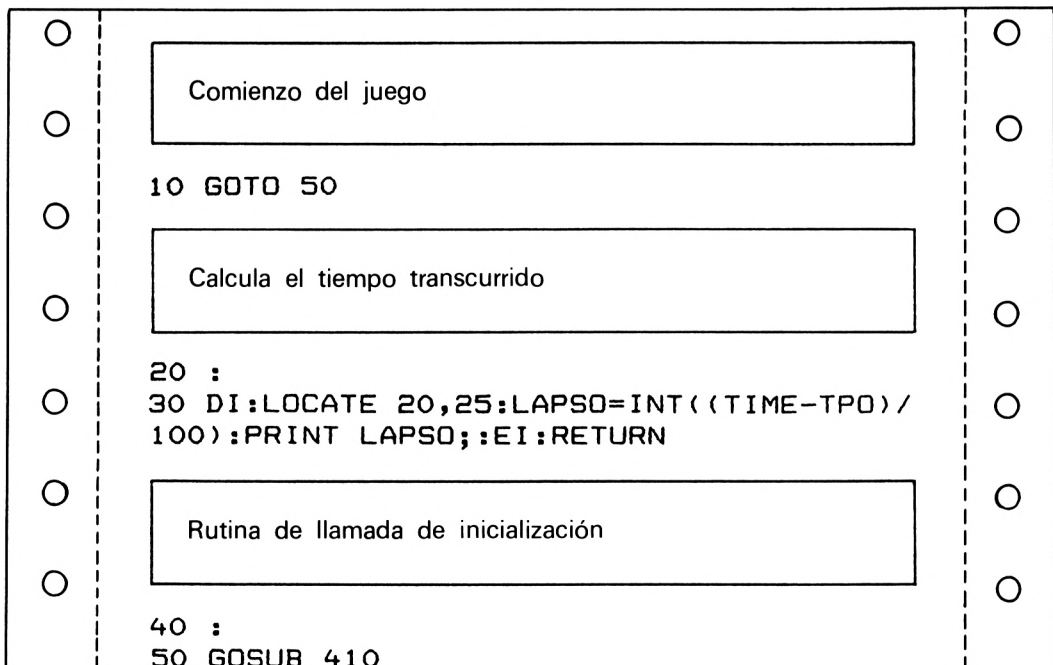
Variables del programa

C, T Temporales.
LASERS Número de disparos que restan.

PUNT	Puntuación del jugador.
S\$	Espacio.
AX(4), AY(4)	Coordenadas de los invasores.
AXV(4), AYU(4)	Velocidades.
AC(4)	Caracteres de los invasores.
TPO	Tiempo cuando empieza el juego.
LAPSO	Tiempo transcurrido.
ARMA	Disparando en todas las direcciones verticales u horizontales (1, 2, 3, respectivamente).

Estructura del programa

<i>Líneas</i>	<i>Función/Actividad</i>
10	Comienzo del juego
30	Calcula el tiempo transcurrido
50	Llamada de inicialización
70-210	Bucle principal
230-390	Rutina de disparo/acierto
410-660	Introducción
680-820	Fin del juego
840-850	Cambia las formas de los invasores



Bucle principal del programa

```
60 :
70 DI:FOR T=1 TO 4:LOCATE AX(T),AY(T):PR
INT"_"
80 IF LAPSO>210 THEN FOR a=200 TO 500:SO
UND 1,a,1:NEXT:PEN 3:LOCATE 1,8:PRINT"_"T
u_tiempo_se_ha_acabado":GOTO 730
90 AX(T)=AX(T)+AXV(T):AY(T)=AY(T)+AYV(T)
100 IF AX(T)>39 THEN AX(T)=2
110 IF AX(T)<2 THEN AX(T)=38
120 IF AY(T)>23 THEN AY(T)=2
130 IF AY(T)<2 THEN AY(T)=23
140 LOCATE AX(T),AY(T):PRINT CHR$(AC(T))
150 IF AX(T)=20 AND AY(T)=12 THEN 680
160 NEXT:EI
170 IF RND(1)>0.7 THEN SOUND 1,RND(1)*30
0+300,10
180 IF INKEY(47)>-1 THEN LASERS=LASERS-2
:ARMA=1:GOSUB 230:GOTO 70
190 IF INKEY(22)>-1 THEN LASERS=LASERS-1
:ARMA=2:GOSUB 230:GOTO 70
200 IF INKEY(71)>-1 THEN LASERS=LASERS-1
:ARMA=3:GOSUB 230
210 GOTO 70
```

Rutina de disparo/acierto de invasores

```
220 :
230 DI:SOUND 1,1000,15,15,0,0,0
240 IF ARMA=1 OR ARMA=3 THEN MOVE 304,21
6:DRAWR-304,0,3:MOVE 320,216:DRAWR 320,0
,3
250 IF ARMA=1 OR ARMA=2 THEN MOVE 312,22
4:DRAWR 0,184,3:MOVE 312,208:DRAWR 0,-20
0,3
260 FOR T=1 TO 4
270 IF ARMA=1 THEN IF AX(T)=20 AND AY(T)
=12 THEN PUNT=PUNT+1000
280 IF ARMA=1 THEN IF AX(T)=20 OR AY(T)=
12 THEN PUNT=PUNT+250:GOTO 320
```

```

290 IF ARMA=2 THEN IF AX(T)=20 THEN PUNT
=PUNT+250:GOTO 320
300 IF ARMA=3 THEN IF AY(T)=12 THEN PUNT
=PUNT+250:GOTO 320
310 GOTO 330
320 LOCATE AX(T),AY(T):PRINT CHR$(238);:
AX(T)=CINT(RND(1)*36)+2:AY(T)=CINT(RND(1)
)*18)+2:SOUND 1,200,15,15,0,0,0:SOUND 1,
250,15,15,1,1,1
330 PRINT CHR$(8);S$;
340 NEXT
350 MOVE 304,216:DRAWR-304,0,0:MOVE 320,
216:DRAWR 320,0,0
360 MOVE 312,224:DRAWR 0,184,0:MOVE 312,
208:DRAWR 0,-200,0
370 LOCATE 7,25:PRINT PUNT;
380 LOCATE 34,25:PRINT LASERS;:IF LASERS
<=0 THEN 680
390 EI:RETURN

```

Introducción e inicialización

```

400 :
410 MODE 0:PEN 2:LOCATE 5,6:PRINT"AMSTRA
DROIDES"
420 FOR T=1 TO 100:SOUND 2,T*30,5,13,1,1
,1:PEN 3:LOCATE 10,12
430 PRINT CHR$(238):PEN 1:LOCATE 10,12:P
RINT"┘":NEXT T
440 SOUND 1,500,100,15,1,1,1:FOR T=0 TO
64 STEP 6:C=ROUND(RND(1)*14)+1:GOSUB 470
:NEXT T
450 C=0:FOR T=0 TO 64 STEP 6:GOSUB 470:N
EXT T
460 GOTO 480
470 PLOT 312+T,216,C:PLOT 312+T,216+T,C:
PLOT 312+T,216-T,C:PLOT 312,216+T,C:PLOT
312,216-T,C:PLOT 312-T,216-T,C:PLOT 312
-T,216,C:PLOT 312-T,216+T,C:RETURN
480 A$=INKEY$
490 LOCATE 1,15:PEN INT(RND(1)*4+1)
500 PRINT"Pulsa una tecla para comenzar
la mision"

```

```

510 IF A$="" THEN 480
520 PUNT=0:LASERS=50
530 S$="_"
540 MODE 1:INK 0,0:INK 1,18:INK 2,24:INK
   3,6:PAPER 0:PEN 1:BORDER 0
550 LOCATE 1,25:PRINT"PUNTOS,_____,TIEMP
   0,_____,LASERS,_____"
560 DIM AX(4),AY(4),AXV(4),AYV(4):FOR T=
   1 TO 4
570 AX(T)=CINT(RND(1)*36)+2:AY(T)=CINT(R
   ND(1)*18)+2
580 AXV(T)=CINT(RND(1)*3)-2:AYV(T)=CINT(
   RND(1)*3)-2
590 IF AXV(T)=0 OR AYV(T)=0 THEN 570
600 NEXT
610 DIM AC(4):AC(1)=181:AC(2)=224:AC(3)=
   231:AC(4)=202
620 SYMBOL AFTER 181:SYMBOL 224,24,126,2
   13,171,255,66,60,24:SYMBOL 181,36,66,165
   ,24,24,165,66,36:SYMBOL 231,129,153,165,
   219,255,165,153,129
630 SYMBOL 240,24,24,60,255,255,60,24,24
   :LOCATE 20,12:PEN 1:PRINT CHR$(240):PEN
   2
640 TPO=TIME
650 EVERY 10,1 GOSUB 30:EVERY 40,2 GOSUB
   840
660 RETURN

```

Fin del juego

```

670 :
680 V=RESTO(1):V=RESTO(2):LOCATE 20,12:P
   RINT CHR$(238):SOUND 0,200,100,15,1,1,1:
   SOUND 1,250,100,15,1,1,1:SOUND 2,300,100
   ,15,1,1,1
690 FOR T=1 TO 100:PEN 3:LOCATE 20,12:PR
   INT CHR$(238):PEN 1:LOCATE 20,12:PRINT"_
   ":NEXT T
700 C=3:INK 3,24,6:SPEED INK 10,15:FOR N
   =1 TO 2:FOR T=0 TO 64 STEP 6
710 PLOT 312+T,216,C:PLOT 312+T,216+T,C:
   PLOT 312+T,216-T,C:PLOT 312,216+T,C:PLOT

```

○	312,216-T,C:PLOT 312-T,216-T,C:PLOT 312	○
○	-T,216,C:PLOT 312-T,216+T,C	○
○	720 NEXT T:C=0:NEXT N:INK 3,6	○
○	730 LOCATE 1,10:PEN 1:PRINT"otra_mision?"	○
○	_(s=si, _n=no)"	○
○	740 A\$=INKEY\$	○
○	750 LOCATE 14,1:PEN INT(RND(1)*4+1):PRIN	○
○	T"AMSTRADOIDES"	○
○	760 IF A\$="" THEN 740	○
○	770 IF A\$="S"OR A\$="s" THEN RUN	○
○	780 IF A\$="N"OR A\$="n" THEN 800	○
○	790 GOTO 740	○
○	800 LOCATE 1,8:PRINT SPACE\$(20)	○
○	810 LOCATE 1,10:PEN 1:PRINT"adios, _por _a	○
○	hora";SPACE\$(20)	○
○	820 END	○
○	Cambia las formas de los invasores	
○	830 :	○
○	840 IF C1=1 THEN C1=0:SYMBOL 202,0,60,12	○
○	6,143,255,241,126,60:RETURN	○
○	850 C1=1:SYMBOL 202,0,60,126,241,255,143	○
○	,126,60:RETURN	○

Tablas de comprobación

10 = 272	140 = 2524	270 = 5423
20 = 0	150 = 2607	280 = 5727
30 = 4309	160 = 397	290 = 4535
40 = 0	170 = 2811	300 = 4529
50 = 344	180 = 4536	310 = 265
60 = 0	190 = 4511	320 = 8299
70 = 2946	200 = 4268	330 = 884
80 = 7076	210 = 260	340 = 176
90 = 4742	220 = 0	350 = 2028
100 = 2153	230 = 1086	360 = 2296
110 = 2155	240 = 4308	370 = 1067
120 = 2139	250 = 4607	380 = 2625
130 = 2142	260 = 891	390 = 422

400 =	0	560 =	2917	720 =	1503
410 =	1896	570 =	4316	730 =	2955
420 =	2602	580 =	4420	740 =	757
430 =	2104	590 =	2617	750 =	2966
440 =	4853	600 =	176	760 =	1223
450 =	2480	610 =	3899	770 =	2150
460 =	415	620 =	6421	780 =	2003
470 =	12307	630 =	3249	790 =	420
480 =	757	640 =	948	800 =	845
490 =	1747	650 =	1017	810 =	2780
500 =	3956	660 =	201	820 =	152
510 =	1154	670 =	0	830 =	0
520 =	1635	680 =	6105	840 =	3606
530 =	553	690 =	3806	850 =	2700
540 =	1753	700 =	3384		
550 =	2619	710 =	12105	TOTAL =	219832