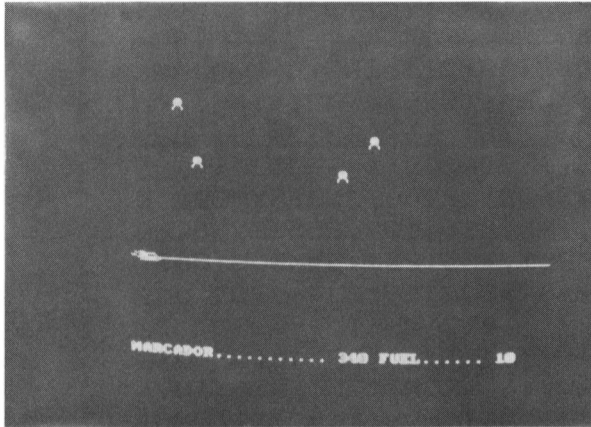


Invasores misteriosos

15



Clasificación:

**JUEGO
DE TIRO AL BLANCO**

Guía tu nave a través de esta extraña galaxia evitando chocar contra los monstruos y disparándoles. Estás destinado a quedarte sin combustible y morir, de modo que debes destruir tantas naves como puedas.

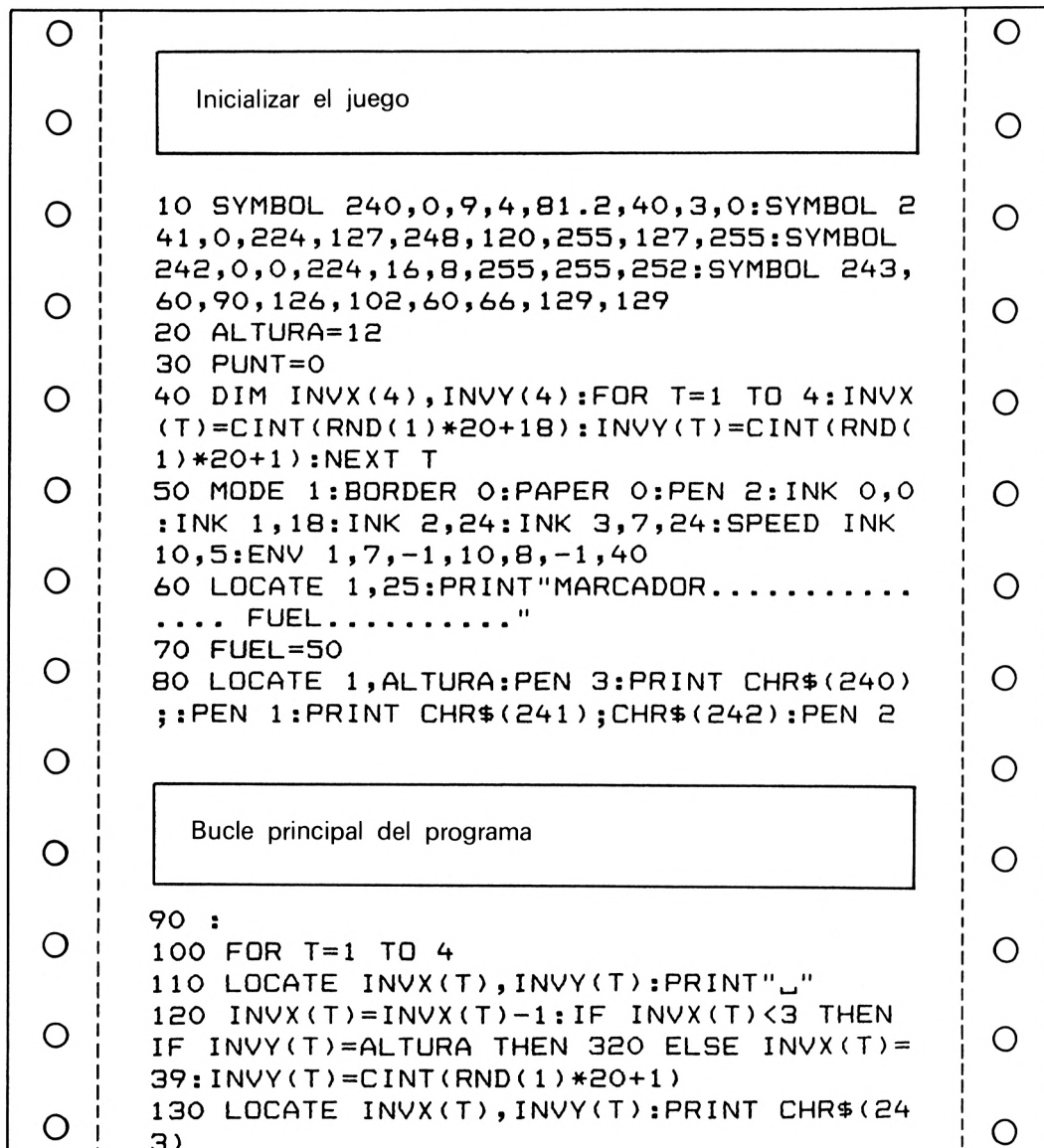
Utiliza “A” para mover hacia arriba, “Z” para mover hacia abajo y “espacio” para disparar.

Variables del programa

ALTURA	Línea de la nave.
PUNT	Puntuación del jugador.
INVX(4), INVY(4)	Coordenadas de los invasores (columna, fila).
FUEL	Cantidad de combustible que queda.
Y	Coordenada vertical de la nave.
T	Temporal.

Estructura del programa

<i>Líneas</i>	<i>Función/Actividad</i>
10-90	Inicializar
100-220	Bucle principal
230-310	Rutina de disparo
320-360	Fin del juego



○	330 LOCATE 1,ALTURA:PRINT"LL"	○
	340 LOCATE 20,25:PEN 3:PRINT PUNT	
	350 FOR T=1 TO 3000:NEXT T	
○	360 RUN	○

Tablas de comprobación

10 = 7602	140 = 401	270 = 14107
20 = 874	150 = 8288	280 = 401
30 = 721	160 = 6262	290 = 1158
40 = 7449	170 = 8289	300 = 1583
50 = 3411	180 = 6261	310 = 0
60 = 2605	190 = 1731	320 = 835
70 = 755	200 = 3689	330 = 1182
80 = 3947	210 = 290	340 = 1269
90 = 0	220 = 0	350 = 1496
100 = 891	230 = 1992	360 = 202
110 = 2082	240 = 1161	
120 = 9345	250 = 907	TOTAL = 104698
130 = 2621	260 = 891	