

XIGRAMAS

Como ya sabes, tu Amstrad se puede utilizar para un montón de cosas. El nuestro nos despierta por la mañana, enseña a los niños, es una tableta para dibujar, canta para el periquito, y nos ayuda con el trabajo. Todavía no lo hemos convencido que saque los perros a paseo, pero tenemos esperanzas. El otro día intentábamos hacer un crucigrama en un periódico. Hizimos tantos errores y tanto teníamos que borrar que el periódico quedó destrozado con el crucigrama sólo medio hecho.



Entonces pensamos: ¿por qué no usamos nuestro fiel amigo (el Amstrad, no los perros) para hacer crucigramas en la pantalla? Nosotros somos medio españoles, medio ingleses, entonces pensamos: ¿por qué no hacemos un crucigrama también medio español, medio inglés para ayudar a nuestros amigos a aumentar su vocabulario inglés y a sus colegas de habla inglesa aprender un poco de español?

Después de tanto pensar, descansamos un rato y entonces a trabajar, y esto es lo que nos ha salido. Cada pista puede ser o en inglés o en español, o una mezcla. Si es española la pista, es inglesa la solución y viceversa. Nos divierten más las pistas escondidas, como cuando hay que convertirse en Sherlock Holmes el detective incansable para hacerse con la solución. He aquí un ejemplo:

«Mad Star es la estrella loca de los ordenadores (anag).» Estrella es STAR, loca es MAD (el adjetivo va

delante en inglés). Es anagrama. Debe ser **Amstrad**.

Nuestra tarea es darte dos o más pistas hacia la solución cuando sea posible, y divertirte un poco, que no es tarea fácil. Hay una tecla de «chuletear»: las pulsas y sale la letra que buscabas. (Si no sabes nada de inglés todavía, sigue para ver todos los resultados. Así empiezas sin dolor a aumentar el número de palabras conectadas con los ordenadores que reconocerás.) Un crucigrama nuevo sólo requiere teclear una (sí, una) línea DATA nueva. El resultado final lo puedes pasar a impresora si tienes una con modo gráfico. Nosotros no tenemos pero lo hemos probado en la de un amigo y sale muy bonito.

No hemos oído de otros crucigramas en ordenador ni en dos idiomas a la vez. Puede ser que estos sean los primeros. Lo hemos pasado bomba preparándolos, esperamos que lo paséis bien haciéndolos.

El binario del programa base «xigramas» se prepara una sola vez y entonces se le usa para cada crucigrama. Al teclear las líneas DATA en el programa cargador de código máquina, usa MODE 2. Hay un simple checksum al final de cada línea: un error se señala con «**Error en xxx**» y habrá que corregir la línea xxx. No hace falta contar espacios, uno basta. Las observaciones que siguen al apóstrofe [] pueden reemplazarse con un par de asteriscos [**]. La línea 1008 pasa el fichero binario a disco automáticamente. No-

sotros usamos cassette, y cuando sale «**Press REC and PLAY etc**» encontramos mejor poner una cinta a su principio para grabar el fichero «**xigrama**». Así es fácilmente disponible para cada crucigrama.

Instrucciones

El pequeño programa en Basic es el crucigrama de esta semana. Téclale en MODE 1 porque el listado mismo está formateado a 40 columnas, y te ayudará a captar errores. Sólo la línea 10 es distinta cada vez: después del número del crucigrama vienen letras MAYUSCULAS que representan la solución codificada. Las 4 últimas son un sistema sofisticado de chequeo que dejarán pasar menos de 1 error en 50.000. La línea 30 carga el programa maestro de código máquina «**xigrama**». Entonces si usas cassette hay que tener éste preparado. RUN y cuando veas «**Press PLAY etc...**» pulsa una tecla para cargar el binario «**xigrama**». Si ves el mensaje «**Error**» en video inverso, pulsa ESC/ESC, edita la línea 10, rebobina «**xigrama**», y RUN otra vez. En el programa se mueve con las teclas cursores, y la tecla COPY saca la letra de la solución si quieres ayuda. Al terminar, «**faltan 10**» en el marcador indicaría que faltan todavía diez casitas para llenar o corregir.

Crucigrama 1

Vertical

- 3 Introducir una mezcla de 30.
- 5 New driver is toad twisted the program on paper.
- 7 Después las interrupciones.
- 10 Coloured or green is the size of bread.
- 18 El precedente se halla en el siguiente ante río revuelto.
- 49 En sitio determinado un niño hace pino para decir «thanks».
- 51 Hacer re mi fa.
- 57 Poner juego.
- 61 Define the top half.
- 65 Yo al norte dentro.
- 71 ¡Así mulos!

Horizontal

- 2 To key-in is real crazy etc.
- 19 Arte inglés. ¡Eres antiguo!
- 25 Una x invierte la red.
- 30 This is among: «And before I after the train crash».
- 37 Se hace alquitrán la rata rebotada.
- 43 He laughs mid cries.
- 49 Suma, papá confundido.
- 57 No sentado y abajo ¿entendido?
- 64 Echarse para mentir.
- 70 That's it!
- 73 Hormiga morena tan confusa.
- 79 Para más U igual a cuatro.

10 DATA * 1@UGLZYK1@Q@N@K@P@EEZH@R@VQSO@
FFVDM@HTKL@K@ACBM@CCEG@FO@PDGJU@LSMH@@
JBQYQC@KRCUXVL*

20 hmn=HIMEM:MEMORY 5000
30 LOAD "xigramma",&5000:CALL &5000
50 CLOSEIN:MEMORY hmn

CRUCIGRAMA 1

100 DATA 211E50115280015E01EDB011003001C600EDB011001501D6030714
110 DATA EDB0C94D173010E67FC35ABBC4E3EAE8FC8B8284A3A7BEA0C60FB5
120 DATA CFD6EEE9E8FB8E8E8013004C010091018E010108027E0102100918
130 DATA 005E010009024C010191002A000016808198AEA9ACA7C4BCB60802
140 DATA 83F6E5F9E6ECF2FEC2DEC0CC4D115980CD7018EBCD7F18C3C110A4
150 DATA 80214C01CDC0BB11000021E0FEC3F9BBF3ED5FF53E80E2B7180D60
160 DATA F0164F7AFE08C843CD39BB1518F50F001F010166616C74616E0959
170 DATA 1F240168656C70730F031F030220301F25022030FF1F01181404C7
180 DATA 1F0F0243525543494752414D41200000FF21002D09473E40BE0607
190 DATA C9AFB6FABABBCE4BBCD3881E5C5E1CDCFBBE1CD3881E5C5E11263
200 DATA CDD2BBCDDBBBE12318DE235E2356234E2346C9FE0F3811F5D50C74
210 DATA E6F000F0F470F0FCD5981D113F1E60F470707802176304F060008BB
220 DATA 09EB06051AB67713CD26BC10F7C911E8FF218601CDC0BB06130AD9
230 DATA C511200021E0FECDC3BB110000212001CDF9BBC110EA01D6030AA9
240 DATA 110015CD2717060AC5E511C0FDCDF9BB21E0FF114002CDC3BB0BD8
250 DATA F1C110ERC982879394A4B7B698DFC956869E97BBA4B5D9FA961065
260 DATA AE978185A091981184AAACA8C5D082AE889E930FFDFFFB83D81056
270 DATA D0DDABBF9928A869CA6ECF7CCCFDDC6A4BG6DDFCBCB9EB7AE124C
280 DATA D6F088E1FBD1CD95CAA2A2B48B85958F999681AEA8F0F395971168
290 DATA F7EFE9829AF6HCB6FED1C4DE227F23HEFFC8CD548018F62050109B
300 DATA 5050202060202020701030407070102010701030507010704005E0
310 DATA 3010607040705070701020404070507050707050701070210D076E
320 DATA 16CDC1803E03CDEBBE5CD83163E02CDCDEBCD4C16E1CD19BD0D6F
330 DATA C3168111417521512D3E810609F5C5D5E5CD4181D11B21015309F2
340 DATA 193E40BEEB28023E0077E3E5200BCD29BC0EF0110F04CD47BC09B6
350 DATA D11B1B1B1B1C1F1D60127C810CD0184FFEB09EB18C32200BF0B92
360 DATA 11A005192202BF2156C92204BF192206BF0691C5CD19BDCB0808A9
370 DATA 30162A04BFE5CD26BC2204BF2A00BFE5CD26BC2200BF18142A0960
380 DATA 06BFE5CD29BC2206BF2A02BFE5CD29BC2202BFE1D1012400ED0B6C
390 DATA B0C110C4C997A2B0B8A0C0DR5EBCA8B3RAD8CFD7DEF4F2FB8211D8
400 DATA 829491A4AABDCCCF5AB9B4E7F0988F98808FE7FBB8818A93EF10D0
410 DATA A0A3B68E889EF68E87B6BFFBC1DBADA5A6B6C7D0D9A2CEFAFA1246
420 DATA CAC6CBA9EAF3FCA6819AF0FCE6F2CAC969F8BA3B5909F82911250
430 DATA F5F493A8A3BCB2C49D99A2CAD3DCA5CCF6C4C8D8D43E89979311DA
440 DATA B5BAB1DFCDDDE5FBF3E39897969BA0A1B8DBCAF4DFF36203081181
450 DATA 01760120005E010300007E029200EC00021801660120005E0103F9

```

460 DATA 0200007E029E00E00080213E01229E16219E0022A116212000058F
470 DATA 110000CD7F16111A0121C000CD7F162162FF22A116215E011106CE
480 DATA D8FFCD7F1621BE0011420106141814212000CD921621C2FE22086B
490 DATA A116215E01063811C8FFE5D5C5CDC0BB117E02213E01CDF9BB0B86
500 DATA C1D1E1131310EAC9CD0D81C87711015319463E02CD96BBCDF30BD8
510 DATA 16AFC396BBCD7BBBCD1BBB30FBFECFC821C416E5D0FE1020010E4B
520 DATA 07FE200600280FFEE028CBE6DFFAFD16FE41D8FE5BD0CD0D810DA0
530 DATA C870CD7EBB78CD5ABB79181AD6D0D8FE08D0CB4F2002CBD8040D7A
540 DATA 1F783802ED444180F8FE51D04F2EFF2CD60930FBC60ACB15070B43
550 DATA 67C375BB210000D5C51A06081105804FE680AC672930067BAD0922
560 DATA 6F7AAC67791710EEC1D1130B78B120DEC911CD012153801A1B0A32
570 DATA D649ED6728F82BE25317EB015200EDB8131A21A0154FAF47090A3E
580 DATA EB4F0651233E40BE28121A81E61F4F13ED4486C61AFE5B38FA0A4E
590 DATA D61A7710E6110180015300CD27177DB4210B30C2C180CDFFBB0A65
600 DATA CD4EBB21A015CDC180F53E40CD08BCCCD8300600CD19BD10FB11B000CDB280110BC7
610 DATA CDC1803EC0CD08BCCDA8300600CD19BD10FB11B000CDB280110BC7
620 DATA D001CDB280210160CD4515111C30CD7018CD0015CD18BB21770945
630 DATA 01110A81010200EDB011F880CD6018212160CD4515219815CD086F
640 DATA C180114030CD7018CD81BB1E00CDCB80CD09BB38FB0E00CDC40BB9
650 DATA 16CD2C18210030CDC1801EFFC3CB8021018011002D0152001A07FE
660 DATA EDA1E25D181328F7FE40E521F680280321F180347EFE3A380B0BBB
670 DATA 36302B7EFE202002363034E118D811D880216C30227818CD7008CF
680 DATA 1821C180227818C93E01CDB4BB47EBCDC180EB78C3B4BBAFB60DAA
690 DATA 23F8E5CD59BCE15E235623E5EB11D201CDC0BBE17ECDDDEBB230EA1
700 DATA E5210000228F18118002CDF9BB21FEFF1180FDCDC3BBE135200C10
710 DATA E62318C8B5DD67F1E4CA80F3DD7CED4F00AE23FAD1183B3BF50EA8
720 DATA ED5FDD67F1C35480A9E706A8

1000 '
1001 hmm=HIMEM
1002 h=&50000-1
1003 MEMORY h
1006 MODE 2:PRINT"esperar 20 seg."
1007 direc=h:GOSUB 2000'
1008 SAVE"xigrama",b,h+1,1560
1010 MEMORY hmm:END
2000 ' rутina carga datos con checksum
2010 FOR linea=100 TO 720 STEP 10
2020 READ postizo$
2030 check.sum=VAL("&" + RIGHT$(postizo$,4))
2040 FOR puntero=1 TO LEN(postizo$)-5 STEP 2
2050 dummy=VAL("&" + MID$(postizo$,puntero,2))
2060 check.sum=check.sum-dummy
2070 direc=direc+1
2080 POKE direc,dummy
2090 NEXT puntero
2100 IF check.sum<>0 GOTO 4020
2110 NEXT linea
2999 RETURN
4000 '
4020 PRINT CHR$(7)"Error en linea"linea

```