NUCLEAR BOWLS SPECTRUM, AMSTRAD, MSX

LA AVENTURA

Bowls es el ingeniero jefe de la central nuclear más potente de la Tierra. Una mañana al llegar a su trabajo, se encuentra con que el reactor nuclear se ha fundido, y la radiación se ha extendido por doquier. Los obreros se han transformado en extraños mutantes, y las máquinas, poseídas de salvaje energía, hostigan a todo intruso que ose invadir el recinto del reactor.

En esta vídeo-aventura deberás manejar a Bowls e, imbuido en tu coraza antirradiación, habrás de utilizar los objetos distribuidos por la central para reconstruir el reactor, alimentarlo de combustible, y ponerlo en marcha desde la sala de control. Para ello, deberás antes realizar una serie de tareas relacionadas con la consecución de tu objetivo; todo en un límite de tiempo, en previsión de la destrucción final de la central a causa de su excesivamente prolongada exposición a la radiación.

En su mochila Bowls puede transportar hasta tres objetos, y una cantidad limitada de agua pesada, que le servirá para proporcionarle energía para su arma defensiva.

Ahora relájate, olvida tus nervios y reúne toda la sangre fría que puedas, porque estás a punto de sumergirte en el fascinante universo de NUCLEAR BOWLS. La aventura comienza.

INSTRUCCIONES DE MANEJO

Al acabar de cargar el programa, elige la opción de control adecuada. Puedes redefinir el teclado o utilizar un joystick. Inicialmente las teclas definidas son:

	Amstrad Spectrum	MSX
Izquierda	. 0	←
Derecha	P	\rightarrow
Salto	Q	1
Dejar objetos	Α	1
Disparo	M	SPACE

Si eliges la opción de redefinir teclado, las teclas te serán preguntadas en este orden. mática

La recolección y uso de los objetos es auto-

Perros mecánicos

Gremlins

Varias vidas

Disparos extras

CARACTERISTICAS

Reactor nuclear

Gancho móvil

Interruptores

Rows

Ordenadores Pilón Fluorescentes Tenazas Extintores Nubes radiactivas Chimeneas Bungy-bungys Muebles Cámaras móviles **Plantas** Ranas Vigilantes Barriles nucleares Caias **OVNIS** Espinetes Centro de control Paneles R2-D2 Turbinas Murciélagos Tuberías Hormigas Grúas Estrellas Camiones Bolas autopropulsadas Motos Garelli El flechas Indicador de tiempo Caias fuertes

Barandillas Soportes Trampas Demostración Objetos útiles Obietos inútiles Pirámides diovisuales

Saltos reales Asombrosa animación Teclado-Jovstick Vistosos decorados Coger-dejar objetos Melodía inicial Sonidos variados Todo el software, gráficos y efectos au-

> SOFWARE 1986

REALIZACION

DIABOLIC

Este programa ha sido realizado íntegramente por:

Manuel Arana Larrea. Mario de Luis García.

Amadeo Campos Ramos.

Nuestro agradecimiento a quienes hicieron posible, directa o indirectamente, la realización de este programa.

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD.

PULSAR CTRL Y ENTER AL MISMO TIEMPO

MSX:

ESCRIBIR RUN "CAS:" Y PULSAR ENTER. SPECTRUM

Teclea LOAD"" v pulsa ENTER. ZIGURAT SOFTWARE

DISTRIBUIDO POR: ERBE SOFTWARE. C/ Núñez Morgado, 11.

Tel 314 18 04



