



# **HOT ROD**™

**SEGA**®

# **PLAYER'S GUIDE**

# HOT ROD

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

### COMMODORE AMIGA & ATARI ST

Mettez votre ordinateur en route et insérez la disquette (avec Amiga 1000, utilisez d'abord la disquette du Kickstart).

### COMMODORE C64 — VERSION DISQUETTE

Insérez la disquette dans le lecteur. Tapez LOAD"\*",8,1 et frappez RETURN.

### COMMODORE C64 — VERSION CASSETTE

Insérez la cassette dans le magnétophone. Tout en maintenant la touche SHIFT enfoncée, appuyez sur RUN/STOP.

### COMMODORE C128

Tapez GO64 et frappez RETURN. Au message, tapez Y suivi de RETURN. Suivez ensuite les instructions pour le C64.

### SPECTRUM — VERSION CASSETTE

Utilisez si possible le TAPE LOADER. Sinon, tapez LOAD"", puis appuyez sur ENTER. Mettez le magnétophone en marche.

### AMSTRAD — VERSION CASSETTE

Appuyez sur CTRL et la petite touche Enter, puis enfoncez la touche PLAY du magnétophone.

### AMSTRAD — VERSION DISQUETTE

Insérez la disquette dans le lecteur. Tapez RUN"DISC et frappez ENTER.



## PROBLEMES DE CHARGEMENT

Nous cherchons toujours à améliorer la qualité de notre gamme de produits et nous avons mis au point des normes de contrôle de qualité supérieures pour que ce produit vous atteigne en bonne condition. Dans le cas où vous feriez face à des difficultés pendant le chargement, il est très probable que la faute soit indépendante du produit lui-même. Nous vous suggérons par conséquent d'éteindre votre ordinateur et de recommencer les instructions de chargement en veillant à bien utiliser les instructions destinées à votre ordinateur et logiciel. Si vous continuez à avoir des problèmes, reportez-vous au Manuel de l'utilisateur fourni avec votre appareil ou demandez conseil auprès de votre distributeur agréé. Si les problèmes continuent bien que vous ayez vérifié l'équipement, renvoyez le jeu au magasin d'achat.

RENSEIGNEMENTS/ASSISTANCE  
TECHNIQUE: +44 734 311666  
ACTIVISION (U.K.) LTD.  
BLAKE HOUSE, MANOR FARM RD,  
READING RG2 0JN,  
ENGLAND



## JEU

Courez contre d'autres joueurs/contre l'ordinateur pour franchir la ligne d'arrivée le premier au cours de 15 différentes courses. Sur la route, ramassez les gas extras (G) car le niveau de carburant descend constamment et dans le cas où vous tomberiez à cours d'essence, vous vous retrouvez hors de la course. Ramassez aussi les points de bonus (P). A la fin de chaque course, tout ce que vous avez obtenu se transformera en argent que vous pouvez dépenser pour acheter des pièces détachées en vue d'améliorer votre voiture. Vous pouvez acheter:

De meilleurs pneus	Pour améliorer la tenue de route et la vitesse
Des moteurs plus puissantes	Pour augmenter l'accélération et la vitesse maximum
Des anti-chocs solide	Pour rendre la carrosserie plus solide
Des ailes	Pour améliorer la tenue de route

Sur Spectrum, Amstrad et C64, un maximum de 2 joueurs peuvent jouer. Sur Atari ST, 3 joueurs qui peuvent utiliser l'adaptateur de joystick.

Sur Commodore Amiga, 4 joueurs qui peuvent aussi utiliser l'adaptateur de joystick.



## COULEURS DE VOITURE

	<b>AMIGA</b>	<b>ST</b>	<b>C64</b>	<b>SPEC/AMST</b>
VOITURE 1	ROUGE	ROUGE	ROUGE	ROUGE
VOITURE 2	JAUNE	JAUNE	VERT	JAUNE
VOITURE 3	VERT	VERT	BLEU	VERT
VOITURE 4	GRIS	GRIS	—	—

## COMMANDES

ST	JOYSTICK SEULEMENT. Le joueur 1 utilise le port 1; le joueur 2 utilise le port 0 et le joueur 3 utilise un adaptateur de joystick branché dans le port d'imprimante.
AMIGA	JOYSTICK SEULEMENT. Le joueur 1 utilise le port 2; le joueur 2 utilise le port 1 et les joueurs 3 & 4 utilisent un adaptateur de joystick branché dans le port parallèle.
C64	JOYSTICK SEULEMENT. Le joueur 1 utilise le port 2 et le joueur 2 utilise le port 1.
SPECTRUM	JOYSTICKS SINCLAIR ou KEMPSTON ou touches redéfinissables.
AMSTRAD	JOYSTICK ou touches redéfinissables.

LORSQUE VOUS UTILISEZ LE JOYSTICK, APPUYEZ SUR FEU POUR ACCELERER; POUSSEZ LE JOYSTICK VERS LA GAUCHE ET LA DROITE POUR FAIRE TOURNER LA VOITURE A GAUCHE OU A DROITE.



## AUTRES COMMANDES (TOUS FORMATS)

PAUSE activée/désactivée    P  
QUITTER                            Q

### MISE EN ROUTE DU JEU

ST Appuyez sur les touches de fonction F1, F2 ou F3 pour commencer un jeu à 1, 2 ou 3 joueurs. Si lors d'un jeu à 1 joueur, d'autres joueurs veulent participer, appuyez sur F2 pour introduire VOITURE 2 dans la course suivante et/ou appuyez sur F3 pour introduire VOITURE 3.

AMIGA Appuyez sur les touches de fonction F1, F2, F3 ou F4 pour commencer un jeu à 1, 2, 3 ou 4 joueurs. Si durant un jeu à 1 joueur, d'autres joueurs veulent participer, appuyez sur F2 pour introduire VOITURE 2 dans la course suivante et sur F3 pour introduire VOITURE 3; F4 pour introduire VOITURE 4.



## SPECTRUM, AMSTRAD & C64

Appuyez sur ACCELERER pour débiter un jeu. Cela met en route un compte à rebours de 10 secondes et si pendant ce temps, l'autre joueur appuie sur le bouton d'accélération à n'importe quel moment dans un jeu à 1 joueur, l'autre joueur entrera au début de la course suivante.

### **DANS LE MAGASIN DE PIECES DETACHEES**

A la fin de chaque course, chaque joueur pénétrera dans le magasin de pièces détachées (PARTS SHOP). A ce moment-là, ils peuvent acheter un article (à condition d'avoir assez d'argent). Sélectionnez parmi les articles présentés à l'aide des boutons de gauche et de droite et appuyez sur le bouton pour acheter un article.



## REMERCIEMENTS

### ST/AMIGA

Codage	Richard Costello
Graphismes	Kevin Bulmer
Musique	Ben Daglish

### C64

Codage	Ash + Dave
Graphismes	Ash Routledge
Musique	Maniacs Of Noise

### SPECTRUM/AMSTRAD

Codage	
Graphismes	Walking circles
Musique	Paul Hiley

UNE PRODUCTION DE SOFTWARE STUDIOS

CE JEU A ÉTÉ FABRIQUÉ SOUS LICENCE  
SEGA ENTERPRISES LTD, JAPON  
HOT ROD™ ET SEGA® SONT DES MARQUES  
DÉPOSÉES DE SEGA ENTERPRISES LIMITED.

© 1988, 1990 SEGA ENTERPRISES LTD

FABRIQUÉ ET DISTRIBUÉ PAR ACTIVISION



**HOT ROD™ and SEGA® are trademarks of SEGA ENTERPRISES LTD. This game has been manufactured under licence from Sega Enterprises Ltd., Japan. ©1988, 1990 SEGA ENTERPRISES LTD. Marketed and Distributed by Activision (UK) Ltd.**

**WARNING: ALL RIGHTS OF THE PRODUCER AND THE OWNER OF THE WORK REPRODUCED RESERVED. UNAUTHORISED COPYING, HIRING AND LENDING IS PROHIBITED.**