

MANUAL DE USUARIO



Introducción

Juego para Amstrad CPC inspirado en la comedia El robo de la joya, en la que tendrá que ser más listo que la policía, y escapar con las joyas de Nefertiti expuestas al público en el museo!

¿Cómo empiezo a jugar?

Para empezar a jugar primero se debe cargar la imagen .dsk en el emulador o en la máquina real y posteriormente ejecutar el juego mediante el comando:

RUN "robobo"

Deberá aparecer una imagen introductoria similar a la del inicio del presente documento, y después de pulsar cualquier tecla, el juego deberá mostrar una pantalla de carga (tenga paciencia, la carga será lenta), tras lo cual usted podrá comenzar la partida.

Manejo del juego

El manejo del juego se realizará exclusivamente mediante el teclado.
Las teclas a usar durante la partida son las siguientes:

A -> Izquierda

S -> Abajo

D -> Derecha

W -> Arriba

E -> Salir del juego

Reglas

El objetivo de este juego es conseguir robar la joya en varios niveles y huir en cada uno de ellos sin que el guarda te atrape.

Se disponen de 3 vidas (se muestran en todo momento en la parte inferior izquierda de la pantalla de juego), que deberá conservar a lo largo de todos los niveles, puesto que si las pierde la partida terminará.