

HYDRA™

LE JEU

Dans le futur, les terroristes vont avoir la maîtrise du ciel et des mers. Lorsqu'il faudra, coûte que coûte et sans bavures, faire transiter des paquets spéciaux, hautement confidentiels tels que des souches de virus de mutant ou autres terribles secrets, on ne peut faire appel qu'à un seul messenger – VOUS! – Nom de code: *HYDRA*.

MISE EN ROUTE

Dans Hydra, vous devez piloter votre Hydracraft (hydravion) à travers 31 niveaux, divisés en 9 missions, chaque mission prenant fin avec la livraison de la cargaison. En cours de route, vous devez détruire toutes les embarcations qui essaient de vous subtiliser votre cargaison. L'Ombre du diable mène les assauts des bandits – si une de vos Hydracraft venait à exploser, l'Ombre serait la première à s'emparer de la cargaison éjectée. Abattre l'embarcation de l'Ombre reste alors la seule alternative pour récupérer votre cargaison.

Chaque niveau est une course, pas contre le temps mais contre le carburant. Le carburant est l'élément le plus précieux pour l'Hydra et si vous en manquez, vous ne pourrez pas mener à bien votre mission et recevoir votre récompense. Vous avez la possibilité d'augmenter votre réserve de carburant à tous les niveaux, en ramassant les cristaux de carburant disséminés sur votre passage. À la fin de chaque niveau, vous êtes récompensé pour le carburant en supplément.

Une des principales caractéristiques de l'Hydracraft est sa capacité à "démarrer en flèche". Ce démarrage donné à votre embarcation une accélération foudroyante et lui permet même de voler sur une courte distance. Mettez-le à profit pour échapper à un danger ou semer les hélicoptères qui vous attaquent.

À la fin de chaque série de trois niveaux, vous accédez à l'Hydradome, un niveau bonus, qui vous permet de gagner encore plus d'argent en bouclant la série.

Une fois l'Hydradome achevé, vous pouvez entrer au Ziggy's Weapon Shoppe. Grâce à vos bonus d'argent vous pouvez améliorer votre Hydracraft en augmentant la puissance de feu et la protection. Vous disposez des armes spéciales suivantes:

Les Missiles cibles:	Ils visent la cible la plus proche et se fixent dessus.
L'anti Grav:	Similaire au démarrage en flèche, l'anti-grav vous permet d'échapper aux lois de la gravité.
Les boucliers:	Ils permettent à votre Hydracraft de traverser les objets sans être endommagé.
Les lanceurs de flammes:	Un tir de feu amélioré pour enflammer l'ennemi.
Le tir 6 directions:	Envoie des canons ordinaires mais dans six directions différentes.
L'uzi.	Un tir de canons accéléré.
Les bombes:	Elles atterrissent en plein milieu de l'eau, détruisant tous les ennemis aux alentours.
Le Nuke:	Des bombes nucléaires qui balayent de l'écran tous les objets de l'ennemi.

COMMANDES SPECIFIQUES AUX MACHINES

Atari ST & Amiga:

Commande – Manche à balai dans le Port 1

Interruption/Fin d'interruption – P

Abandon – Escape

COMMODORE 64:

Commande – Manche à balai dans le Port 2 (port arrière)

Interruption/Fin d'interruption – P

Abandon – RUN/STOP

AMSTRAD & SPECTRUM

Commande – Manche à balai ou touches

Interruption/Fin d'interruption – R

Abandon – T/Escape

Haut – Q

Bas – A

Gauche – O

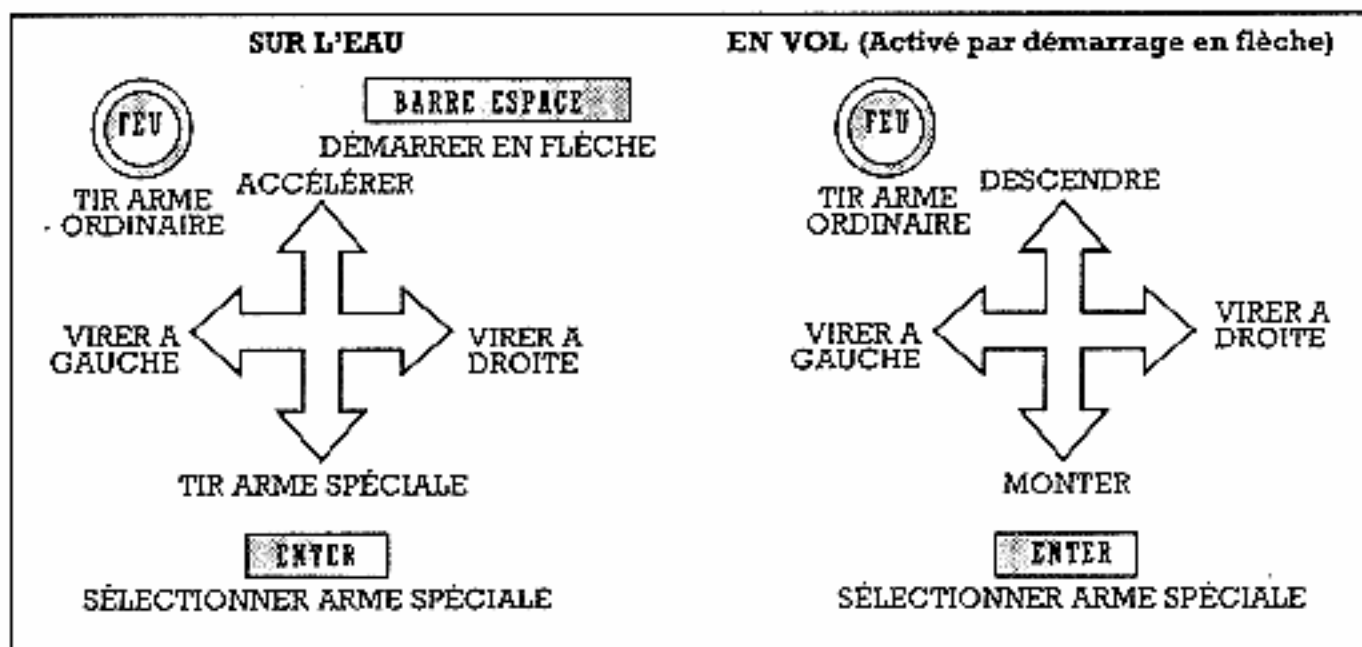
Droite – P

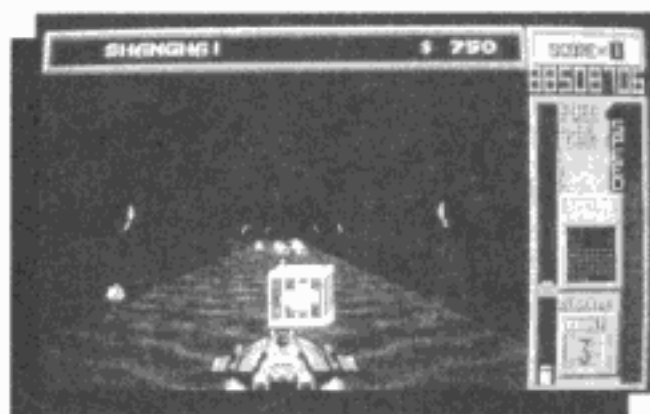
Feu – N

DIRECTIVES DE CHARGEMENT

DISQUETTE:

Atari ST/Amiga: Remettre la machine à l'état initiale et introduire la disquette de jeu.

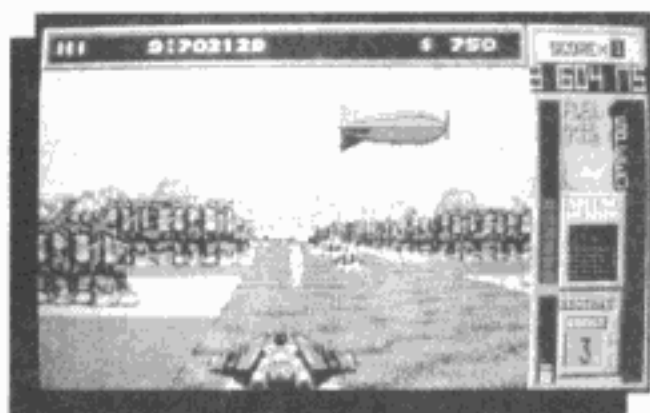




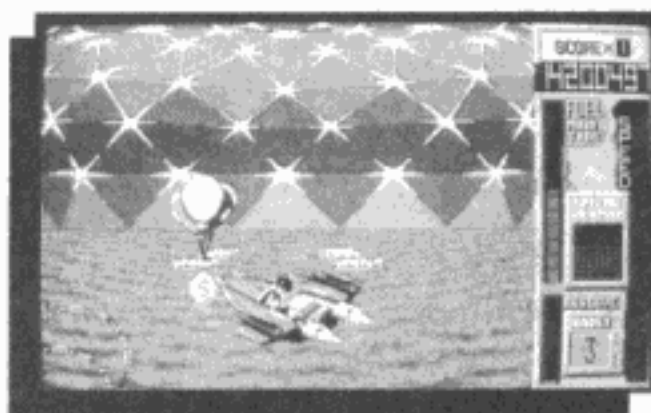
Présentez la cargaison au dépôt de livraison à la fin de chaque mission pour obtenir plus de points et d'argent.



Lorsque vous abattez des ennemis alors que vous transportez une cargaison vous marquez deux fois plus de points.



Certaines embarcations ennemies ne peuvent être détruites que par un tir de canons ordinaire.



Utilisez vos options de démarrage en flèche pour voler et recueillir en l'air des sacs de pièces.



Collectionnez tous les cristaux de carburant et de démarrage en flèche.



Utilisez avec parcimonie vos armes spéciales – elles sont limitées en nombre.

Spectrum +3: Introduisez la disquette et utilisez l'option "LOADER" à partir du menu de démarrage.

Commodore 64/128: Tapez LOAD"*",8,1

Amstrad: Tapez RUN"DISC

NOTE DESTINÉE AUX UTILISATEURS DE DISQUETTES:

Etant donné la taille de Hydra, un système multichargement a été incorporé pour charger des données supplémentaires à certaines étapes du jeu. Veuillez veiller à ce que la disquette de jeu reste dans le lecteur à tout moment pendant le jeu.

CASSETTE:

Spectrum: Tapez LOAD* " et appuyez sur ENTER.

Commodore 64/128: Maintenez en position enfoncée la touche SHIFT et appuyez sur la touche RUN/STOP.

Amstrad: Maintenez en position enfoncée la touche CTRL et appuyez sur la touche ENTER. (Pour les machines à disquettes, tapes |Tape. Appuyez sur SHIFT et la touche @ pour obtenir |)

NOTE DESTINÉE AUX UTILISATEURS DE CASSETTES:

Etant donné la taille de Hydra, un système multichargement a été incorporé pour charger des données supplémentaires à certains stades du jeu. Veuillez laisser la cassette de jeu dans le lecteur à tout moment. Faites démarrer/arrêtez le bande selon les instructions affichées à l'écran.

Programmation de Ice Software.

