

IAN BOTHAM'S TEST MATCH

Le jeu peut se jouer avec un ou deux joueurs, selon la sélection au début de chaque jeu. On peut choisir d'utiliser soit le clavier soit le joystick au début de chaque jeu.

CONTRÔLE DE L'ÉQUIPE QUI REÇOIT

Curseur maniemment de la batte	type de balle
Q vers le haut	rapide
A vers le bas	avec effet
O à gauche	moyenne
P à droite	avec rebond

Espace - Position joueur / batte, en conjonction avec une touche directionnelle.

Sélectionnez le type de match avec les touches ci-dessus.

Sélectionner Fauteuil ou propre équipe

Quand le tableau des scores est affiché, appuyez sur "I" sur le clavier pour faire apparaître le second écran. Ensuite appuyez sur ESPACE pour continuer le jeu ou, si vous utilisez le joystick sur FEU puis "I" sur le clavier.

CONTRÔLE DE L'ÉQUIPE VISITEUSE

Curseur	Type de balle
7 vers le haut	Rapide
8 vers le bas	Moyenne
9 à gauche	Avec rebond
4 à droite	Avec effet

1 - Position joueur / batte, en conjonction avec une touche directionnelle.