

ESCON

Software für

CS **Schneider**
Computer »CPC«

JOYDRAW

**Mal- und Zeichenprogramm
für den
Schneider CPC464**

© 1985 ESCON GmbH, Rindermarkt 4, D-8050 Freising

Alle Rechte vorbehalten. Vermietung und Verleih, Vervielfältigung und öffentliche Vorführung verboten.
Nicht genehmigte Vervielfältigung wird strafrechtlich verfolgt.

JOYDRAW

Malen Sie Ihre eigenen Bilder mit dem CPC464. Als Pinsel benutzen Sie den Joystick oder die Cursor-Tasten. Mit drei verschiedenen Pinselstärken und einer Palette von 16 Farben sind Ihnen beim Malen keine Grenzen gesetzt. Die Bilder können Sie auf Cassette abspeichern und wieder laden. Und Sie können Ihre Supergraphik originalgetreu auf dem Schneider Matrixdrucker oder ähnlichen Druckern auf Papier ausgeben.

Viel Spaß!

Bedienungsanleitung

Nach dem Laden des Programms erscheint zunächst die Abfrage:
Erklärungen j/n.

Bei Eingabe von „j“ erhalten Sie umfassende Informationen über alle Funktionen des Zeichenpaketes JOYDRAW:

1) FARBWahl:

Es stehen 16 Farben zur Verfügung, die über die Tasten 0-9 und A-F (entspricht Farben 10-15) direkt ausgewählt werden können.

2) BILD MALEN:

Ein Bild kann sowohl mit Hilfe der Cursor-Tasten als auch über den Joy-Stick gemalt werden. Dabei wird durch einfaches Drücken der Cursor-Tasten oder Bewegen des Joy-Sticks der Lichtpunkt bewegt. Durch gleichzeitiges Drücken der SHIFT-Taste bzw. des Feuer-Knopfes wird gezeichnet. Durch Auswählen der Farbe 0 können bereits gezeichnete Pinselstriche „ausradiert“ werden.

Beim Malen stehen drei Pinselstärken zur Verfügung. Die gewünschte Pinselstärke kann durch Drücken der Taste „P“ eingestellt und jederzeit geändert werden.

Die aktuelle Farbe und Pinselbreite werden in der untersten Zeile des Bildschirms ständig angezeigt.

3) BILD FIXIEREN (Funktion T)

Um ein gemaltes Bild ganz oder teilweise weiterverarbeiten zu können, muß es zunächst „fixiert“ werden. Dies erreicht man einfach durch Drücken der Taste T (Abtasten). Das Programm fragt daraufhin 3 Eckpunkte ab, um den Ausschnitt, der abgetastet werden soll, festzulegen. Fahren Sie den Lichtpunkt jeweils an die gewünschte Stelle und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ein fixierter Bildausschnitt kann auf Cassette abgespeichert (Funktion S) oder an beliebiger Stelle des Bildschirms kopiert werden (Funktion Z).

4) BILD REPRODUZIEREN (Funktion Z)

Der zuletzt fixierte Bildausschnitt kann an einer beliebigen Stelle des Bildschirms neu plaziert werden. Nach Drücken der Taste „Z“ kann die linke untere Ecke des Bildschirmausschnitts neu festgelegt werden (Lichtpunkt an die gewünschte Stelle positionieren und ENTER drücken).

Gibt man stattdessen „O“ (Original) ein, wird das Bild an der Originalstelle wieder aufgebaut.

5) BILD ABSPEICHERN (Funktion S)

Das zuletzt fixierte Bild (siehe Funktion T) wird auf Cassette gespeichert. Dazu Cassette einlegen und die Tasten REC und PLAY drücken.

6) BILD LADEN (Funktion L)

Ein auf Cassette gespeichertes Bild wird mit dieser Funktion in den Speicher übertragen. Zur Vorsicht wird noch abgefragt „Laden J/N“, da auf der eingelegten Cassette auch tatsächlich ein Bild gespeichert sein muß.

7) KURZINFO (Funktion M)

Nach Drücken der Taste „M“ werden in der letzten Zeile die Funktionen von JOYDRAW mit ihrer Kurzbeschreibung angezeigt. Durch Drücken einer beliebigen Taste kann in der Kurzinfo geblättert werden.

8) HARDCOPY (Funktion K)

Diese Funktion gibt eine originalgetreue Kopie des Bildes auf dem Schneider-Matrixdrucker NLQ 401 oder vergleichbaren Druckern aus.

9) BILDSCHIRM LÖSCHEN (Funktion N)

Diese Funktion löscht den Bildschirm. Ein vorher fixiertes Bild kann jetzt neu an einer beliebigen Stelle des Bildschirms ausgegeben werden (Funktion Z).

10) RÜCKSETZEN

Durch zweimaliges Drücken der ESC-Taste wird der Bildspeicher gelöscht und JOYDRAW neu gestartet.

Funktionsübersicht

M	Menü-Anzeige
0..9, A..F	Farbwahl
P	Pinselfbreite
T	Abtasten des Bildes (Fixieren)
S	Speichern auf Cassette
L	Laden von Cassette
Z	Zeichnen
N	Bildschirm löschen
K	Kopieren auf Drucker
ESC ESC	Neustart

Laden des Programms:

Drücken Sie die Tasten CTRL, SHIFT und ESC gleichzeitig, um den Computer zurückzusetzen. Legen Sie die Cassette in den Datacorder, spulen Sie sie zurück zum Anfang und drücken Sie dann die Taste STOP/EJECT. Drücken Sie nun gleichzeitig CTRL und die kleine ENTER-Taste. Das Programm braucht ungefähr 3 Minuten zum Laden.