

# THE AIM OF THE GAME

## LIGHTFORCE

For the 48K ZX Spectrum, ZX Spectrum Plus, ZX Spectrum 128, +2.  
Amstrad CPC 464, CPC 664 +6128 (with tape recorder)  
Commodore 64/128 (with tape recorder).

### SCENARIO

#### S.O.S. - ALL SYSTEMS ALERT

The distress call from the colonies around REGULUS is brief - "Ships of unknown origin landing at key installations!" The GEM council react quickly and decisively, and order their entire space force in the REGULUS sector into action. Unfortunately, that turns out to be just one LIGHTFORCE fighter, on deep space patrol, and, as luck would have it, it's piloted by you!

As you emerge from the light-drive beyond the outer planet, you see several thousand battle-ready alien ships, hundreds of ground-based weapon installations and energy domes, and a host of special armament pods circling each planet - all ranged against your single LIGHTFORCE fighter. As the odds are stacked heavily in your favour, you set about your task immediately - LIGHTFORCE is for revenge.

### LOADING INSTRUCTIONS

- Spectrum:** Type LOAD " " and ENTER; press Play on recorder.  
N.B: For 128K Spectrums use TAPE LOADER
- Amstrad:** Press CONTROL and ENTER together; Press PLAY on recorder then press any computer key.
- Commodore:** Press SHIFT and RUN/STOP together; Press PLAY on recorder.

### HOW TO PLAY

Joystick or configurable keyboard. Special weapons can be activated by the space bar.

### CREDITS

© 1987 Carter Follis Software Associates.

The program and data are copyright and may not be reproduced in part or in total by any means without the written permission of Hewson Consultants Ltd. All rights reserved. No responsibility is accepted for any errors.

Our policy is one of constant improvement. Therefore, we reserve the right to modify any product without notice. Published on the Rack It label by Hewson Consultants Ltd., 56B, Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon. OX14 4RX.



# RACK

H E W S O N

## LIGHTFORCE

### S.O.S. - ALARM FÜR ALLE SYSTEME . . .

Der Notruf von den Kolonien um **Regulus** ist kurz - "Schiffe unbekannter Herkunft landen Schlüsselpositionen!" Der **GEM** Rat reagiert schnell und entschlossen und befiehlt den gesamten Weltraum - Streitkräften im Bereich **Regulus**, sich auf Abwehr einzustellen. Bedauerlicherweise handelt es sich nur um ein **LIGHTFORCE** Kampfflugzeug, das sich auf tiefer Weltraumpatrouille befindet, und als reiner Zufall wird es von **IHNEN** gesteuert!

Als Sie aus der Lichtbahn hinter dem äußeren Planeten auftauchen, sehen Sie sich mehreren tausend kampfbereiten feindlichen Raumschiffen gegenüber, vielen hundert Bodenwaffenanlagen und Energiekuppeln sowie Unmengen Waffengondeln wie sie jeden Planeten umgeben - alle sind auf Ihr **LIGHTFORCE** Kampfflugzeug gerichtet. Da der Vorteil stark auf Ihrer Seite liegt, machen Sie sich sofort an die Arbeit - **LIGHTFORCE** bedeutet RACHE.

**SPIEL** - Joystick oder konfigurierbare Tastatur. Spezialwaffen können mit der Leertaste bedient werden.

### LADEN

- Spectrum:** LOAD "" eingeben und ENTER, PLEY am Kassettengerät drücken.
- Amstrad:** CONTROL und ENTER gemeinsam drücken; PLAY am Kassettengerät drücken, dann jede beliebige Computertaste.
- Commodore:** SHIFT und RUN/STOP eingeben, PLAY am kassettengerät drücken.

© 1987 Carte Folli's Software Associates.  
Hewson Consultants Ltd., 56B Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon  
OX14 4RX

## LIGHTFORCE

### S.O.S. - TOUS LES SYSTEMES SONT EN ALERTE . . .

L'appel de détresse des colonies autour de **Regulus** est bref: "Des vaisseaux spatiaux d'origine inconnue débarquent aux installations clés!" Le Comité **GEM** réagit rapidement et de façon décisive, et met en action toute sa force spatiale dans le secteur de **Regulus**. Malheureusement, il se trouve qu'il n'y a qu'un avion de chasse **LIGHTFORCE**, contrôlant la profondeur de l'espace, et, comme par hasard, il est piloté par VOUS.

En émergeant de la trajectoire FTL au-delà de la planète extérieure, vous voyez plusieurs milliers de vaisseaux spatiaux étrangers prêts au combat, des centaines d'installations d'armes basées au sol et des dômes d'énergie, et une multitude de nacelles d'armements, spéciaux encerclant chaque planète - tous braqués contre votre seul avion de chasse **LIGHTFORCE**. Puisque les chances sont fortement en votre faveur, vous vous mettez à l'oeuvre immédiatement - **LIGHTFORCE** est là pour la REVANCHE.

**JEU** - Manette ou clavier configurable. Des armes spéciales peuvent être actionnées par la barre d'espace.

### COMMENT CHARGER

- Spectrum:** Taper LOAD "" et ENTER; appuyer sur PLAY sur l'enregistreur.
- Amstrad:** Appuyer en même temps sur CONTROL et ENTER; Enfoncer PLAY sur l'enregistreur et ensuite enfoncer n'importe quelle touche de l'ordinateur.
- Commodore:** Taper SHIFT et RUN/STOP; Appuyez sur PLAY sur l'enregistreur.

© 1987 Carte Folli's Software Associates.

Hewson Consultants Ltd., 56B Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon OX14 4RX

## LIGHTFORCE

### S.O.S. - ALLARME A TUTTI SISTEMI ...

La chiamata di soccorso dalle colonie attorno a **REGULUS** è breve - "Navi di origine sconosciuta stanno atterrando su installazioni chiave!" Il consiglio di **GEM** reagisce con prontezza e decisione e ordina a tutte le sue forze nel settore di **REGULUS** di entrare in azione. Sfortunatamente, queste forze consistono in un solitario caccia **LIGHTFORCE** in missione di pattugliamento nello spazio, e per giunta si tratta del tuo caccia!

Emergendo da dietro il pianeta esterno, puoi vedere migliaia di navi aliene pronte all'attacco, centinaia di installazioni a terra, cupole di energia e nugoli di speciali capsule armate che orbitano intorno ad ogni pianeta. Tutto questo è schierato contro il tuo solitario caccia **LIGHTFORCE**. Visto che tutto gioca a tuo favore, ti prepari immediatamente al compito - **LIGHTFORCE** significa vendetta.

### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

- Spectrum:** Battere LOAD "" ed ENTER; premere PLAY sul registratore.  
NB: Per Spectrum 128, usare il CARICA NASTRO.
- Amstrad:** Premere contemporaneamente CTRL ed ENTER; premere PLAY sul registratore e poi un tasto qualsiasi sul computer.
- Commodore:** Premere contemporaneamente SHIFT e RUN/STOP; Premere PLAY sul registratore.

**COME GIOCARE** - Joystick o Tastiera configurabile. Le armi speciali vengono attivate dalla barra spaziatrice.

© 1987 Carte Folli's Software Associates.  
Hewson Consultants Ltd., 56B Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon  
OX14 4RX

**RACK**  
**H E W S O N**