

HEROES RESCUE

-0-

MANUAL DE INSTRUCCIONES



DEFECTO DIGITAL STUDIOS

HEROES RESCUE

V 1.0

Juego original de Javy Fernández ([@DefectoDigital](#))
para Amstrad CPC 464, 664 o 6128.

Introducción

Esta no es la típica historia. No debemos rescatar a una preciosa
princesa encerrada en un gran castillo.

Es un cambio de guión, todo lo contrario.

En este caso somos "**FRYO**", un famoso personaje de dibujos
animados.

Nuestra misión consiste en rescatar a héroes de cómics y dibujos
animados de nuestra infancia
atrapados entre rejas.

El Juego

En Héroes Rescue dispones de 3 vidas para completar los 13 niveles que completan el juego repletos de acción plataforma.

Durante la partida, podrás recoger objetos en forma de joyas para aumentar tu puntuación. También encontrarás algún corazón que te premiará con una vida extra.

Consejos:

Calcula muy bien la medida de tus saltos.

Detente un momento en cada nivel y estudia los movimientos de tus enemigos, así podrás esquivarlos mejor.

Enemigos

En la mayoría de juegos de plataformas hay enemigos, y este no es una excepción.

Deberás esquivar todo tipo de personajes con tu única arma, ¡saltar!

Deberás descubrirlos por ti mismo, algunos te sorprenderán.

Ten cuidado, algunos bloques del mapa te pueden engañar y no ser lo que parecen, podrías caer en trampas o directamente sobre un enemigo.

Controles

Cara A se controla con Joystick. Botón de disparo --> saltar.

Recomendamos usar un GamePad.

Cara B se controla con teclado (O, P y Espacio)

Carga

Versión **cinta** teclear: **RUN** y pulsar **PLAY**

Versión **disco** teclear: **RUN****HEROES**

