



ORDENADOR: AMSTRAD
REFERENCIA: 15604
FORMATO: CASSETE

MANUAL DE USO PARA:

**MESSAGE
FROM
ANDROMEDA**

Para cargarlo, teclee RUN". El programa lleva n descodificador de inglés real, unido a un facilitador de carga y grabación.

Usted es el capitán de un crucero galáctico y mientras está en una inspección rutinaria recibe una señal de auxilio desde un planeta no identificado. Así, que usted debe investigar el origen de tal señal, pero esté prevenido, pues se enfrentará a graves peligros.

INSTRUCCIONES SOBRE EL LENGUAJE DEL COMANDO. Está permitido el uso de cualquier nombre, adjetivo, adverbio o preposición, siempre que sean en un inglés medio cuando el juego lo precise, pero:

- 1.- El comando descodificador comprenderá verbos sencillos o nombres de comandos si lo desea, pero habrá de evitar que por omitir una palabra, la frase quede ambigua. Así, si hay dos botones, no diga "Press the button", sino "Press the green button", etc
- 2.- Si lo desea puede omitir el "the"

COMANDOS ESPECIALES Además de las palabras causales de la aventura, hay algunos mandos especiales.

- 1.- **HELP** o **H**. Se le dará un mensaje como ayuda, si es el momento adecuado.
- 2.- **INVENTORY** o **I**. Le dará una lista de los objetos que lleva consigo.
- 3.- **LOOK-L** Aparecerá la descripción del lugar
- 4.- Para moverse puede poner la palabra íntegra o la inicial (**NORTH-N**, **SOUTH-S**, etc)
- 5.- **SAVE** Grabación de su posición actual
- 6.- **LOAD** Para cargar la posición grabada
- 7.- **QUIT** Para anular un partida

GRAFICOS. Muchos de los sitios por los que pasa tienen pinturas; cuando vaya a alguno por primera vez, oprite cualquier tecla, y cuando vuelva, solo aparecerá la pintura si presiona **LOOK**



ABC ANALOG - ABC SOFT
STA. CRUZ DE MARCENADO 31
28015 MADRID
TFNO 248.82.13