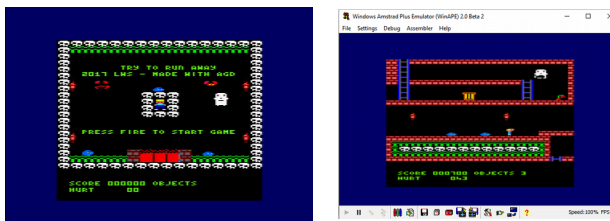


# TRY TO RUN AWAY



## TRY TO RUN AWAY v1.4

Inserta el "ttra.dsk" en la unidad de disco (de tu emulador preferido o grábalo en un disco de forma física (Gracias a @Rafa32gr ya funciona en un CPC real) .

Para jugar, run"disc.bas

## Historia

Te has despertado en un castillo, parece embrujado, no recuerdas nada ¿cómo has podido llegar?, solo deseas escapar .... CORRE, TRATA DE HUIR antes de que sea demasiado tarde .....

## Objetivo

Tu objetivo es tratar de huir.

Para lograrlo tendrás que buscar 7 bolas mágicas y una llave, repartidas por todo el castillo y luego volver a la primera pantalla que es donde esta la salida.

El orden es secuencial y para obtener la llave primero debes obtener las 7 bolas. Sin la primera bola no podrás conseguir la siguiente. Con la bola una podrás atravesar el muro que lleva a la bola 2, etc.

Solo tienes una vida, trata de comer y beber.

Si llegas a 100 de daño morirás.

## Controles

Versión Teclado: Q (Arriba) A (Abajo) O (Izquierda) P (Derecha) y SP (Salto)

Joystick : Joystick (o teclas definidas como Joystick en un EMULADOR tipo WinAPE)

## Consejos

- Aprovecha los saltos, a veces ayudan a esquivar los enemigos.
- Come siempre que puedas aunque a veces no es rentable.
- Puedes hacer pausas y comer todo lo que quieres, hay lugares seguros con comida cerca, donde volver continuamente.
- Las escaleras, ponte centrado en ella, será más facil subir o bajar. Si vas corriendo y quieres bajas pulsa a la vez izquierda (o derecha según la dirección en la que corras) y a abajo.

## Versiones

v1.1:

- Añadida versión teclado.
- Creado menu para elegir versión.
- Corrección de errores y modificaciones menores de gráficos.

V1.2:

- Corrección de algunas pantallas.
- Solucionado (creo) el contador de daño que no reflejaba bien el daño.
- Añadido sonido cuando nos tocan en todos los enemigos.
- He quitado unos cuantos enemigos y hay más comida.
- Pantalla de presentación mejorada.

V1.3:

- Corrección de algunas pantallas.

- Todavía no estaba el contador de daño al 100%, espero que ahora si.
- Otros pequeños errores.
- Añadido manual en Ingles.

V1.4:

- Corrección de algunas pantallas.
- Nuevo cargador (realizado por @Rafa32gr): Mejoras en pantalla de carga, nuevo menu y ajustes de memoria para que funcione en CPC real.

*Para Nuevas versiones:*

- Crear versiones en cinta y mejorar algo la pantalla de carga.
- Intentar meter música.

## Contacto

Aprecio cualquier tipo de feedback que me podáis dar para mejorar el juego (seguro que sí)

Twitter : [@tomaspenalver](https://twitter.com/tomaspenalver)

email: [tomaspenalver@gmail.com](mailto:tomaspenalver@gmail.com)

web/blog: <https://lwsoftblog.wordpress.com/>

Gracias por Jugar!