

**CROCKER**

## CROCKER

Busca tu bocadillo.

## MERIENDA

- Sara Vilaplana  
Rúa
- Enrique Cortes  
Tárraga

# GUÍA DE USUARIO.

## CROCKER

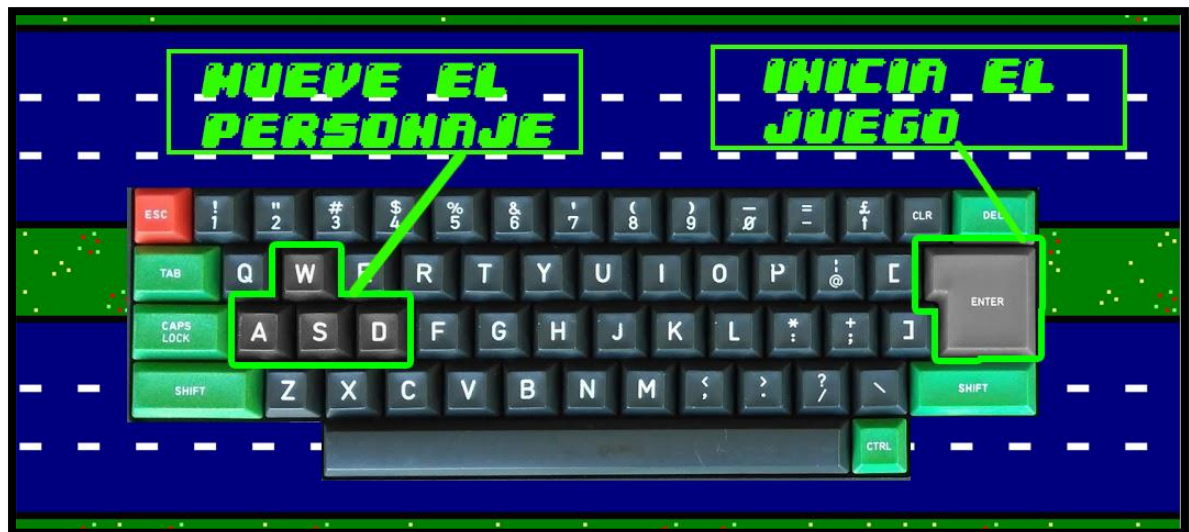
Crocker es un juego para Amstrad CPC en el que encarnamos a un cocodrilo que busca su merienda, un delicioso bocadillo, pero para ello ha de cruzar una peligrosa carretera llena de coches y camiones que van a suponer un peligro para nuestro amigo cocodrilo.

## OBJETIVO

Tenemos que hacer que el cocodrilo llegue al otro lado de la calle sin ser atropellado y meriende como es debido.

## CONTROLES.

Usaremos las teclas WASD para controlar al personaje. Para comenzar la partida pulsaremos enter.

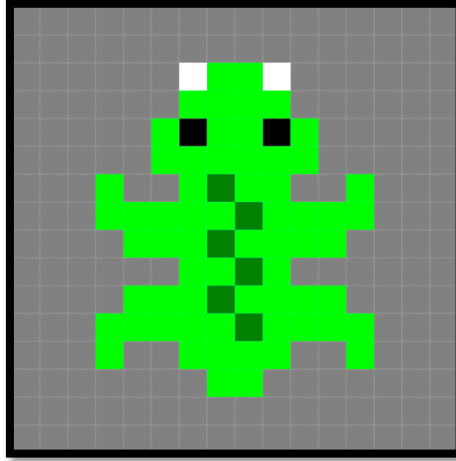


## HISTORIA

Nuestro cocodrilo, Guillermo, o Guille para los amigos, con sus apenas 10 años de vida, se embarca en una aventura en busca de su merienda, un delicioso bocadillo.

Para obtenerlo, tendrá que adentrarse en la peligrosa autovía y sortear los coches que encuentre por el camino para poder llegar a su preciada merienda.

## PERSONAJES

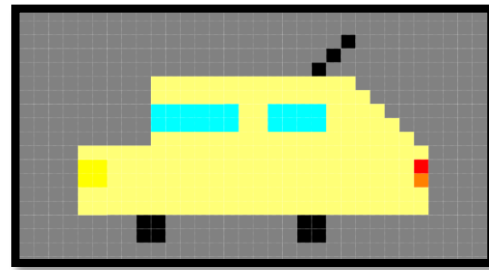
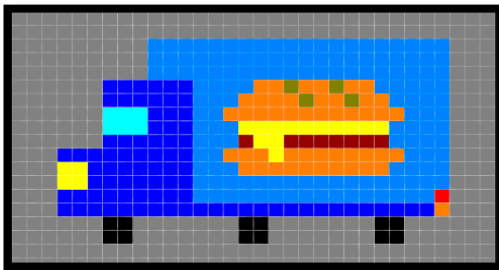


---

*GUILLERMO, NUESTRO AMIGO Y COCODRILO.*

---

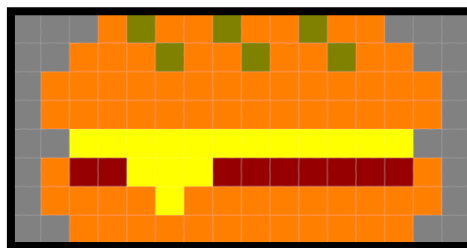
## ENEMIGOS Y OBJETOS.



---

*LOS CAMIONES Y COCHES QUE DEBE ESQUIVAR GUILLERMO.*

---

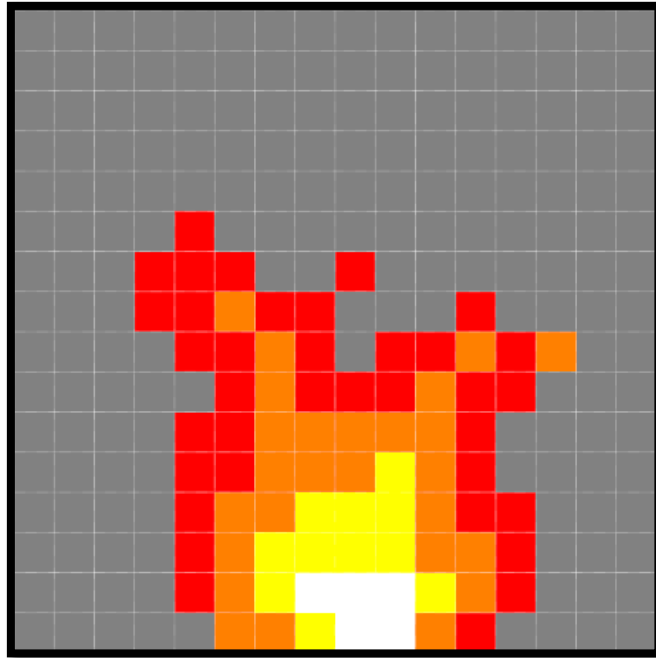


---

*EL DELICIOSO BOCADILLO QUE QUEREMOS MERENDAR.*

---

## REFERENCIAS



---

*HEMOS ESCOGIDO LAS HOGUERAS PARA INDICAR NUESTRO OBJETIVO, PARA ELLAS NOS HEMOS BASADO EN EL VIDEOJUEGO CHICAGO'S 30.*

---

Para la realización de este videojuego, nos hemos basado en el clásico Frogger, pero siendo fieles a nuestro nombre de equipo, Merienda.

Todo el contenido artístico y visual, es propio.