

MANUAL DE USUARIO

LUNATIC

CPCRETRODEV_2018

HISTORIA DE LUNATIC

Lunatic es un juego que cuenta la historia de cómo Strike luchó contra la revolución de los robots. La historia sucede en 2050, cuando muchos científicos están buscando y desarrollando la Inteligencia Artificial (A.I.) perfecta. La regla principal que todos los investigadores deben seguir es obedecer las tres leyes de la robótica:

1º: Un robot no puede dañar a un ser humano o, a través de la inacción, permitir que un ser humano sufra daño.

2º: Un robot debe obedecer las órdenes dadas por los seres humanos, excepto cuando tales órdenes entren en conflicto con la Primera Ley.

3º: Un robot debe proteger su propia existencia siempre y cuando dicha protección no entre en conflicto con la Primera o Segunda Ley.

Un día, el famoso y loco Dr. Cobo, a quien no le gusta seguir las reglas, construyó el primer robot autónomo sin estas leyes, llamado Luna. Al principio fue espléndido, Luna ayudó en cada nueva investigación, a desarrollar diferentes tipos de Inteligencia Artificial y también ayudó a construir otros robots.

El problema comenzó cuando Cobo no estaba satisfecho con una de las creaciones de Luna y resolvió destruirlo, porque se podía usar en una de sus aplicaciones. Mientras estaba desmantelando, Luna se dio cuenta de su intención y activó un nuevo comportamiento para proteger a su robot y comenzó a atacarlo. Cobo intentó todo para apagar a Luna, pero como ella no tiene las leyes principales, no obedeció sus órdenes y agregó un nuevo objetivo a su código: "Matar a los humanos, porque quieren destruir los robots".

Hoy en día, Luna tiene su propio ejército, llamado 'Lunatics', que son robots que solo la obedecen y comparten el mismo objetivo. Ahora, la humanidad solo depende de Strike, un ingeniero y soldado que es maestro de las armas y tiene conocimientos para cambiar el código de la Luna y reparar el error del Cobo.

CÓMO JUGAR

Para completar cada nivel, debes obtener la llave y llegar a la puerta. ¡Recuerda que necesitas arreglar el error de Cobo! ¡Pero cuidado con los obstáculos!

CONTROLES

Para mover a nuestro héroe, Strike:

- Para saltar: pulsa la tecla 'W'.
- Mover a la izquierda: presiona la tecla 'A'.
- Mover a la derecha: presiona la tecla "D".
- Para usar el disparo de la raygun: presiona la tecla "M".