

Manual del juego

Uso

Para poder comenzar a jugar al videojuego primero hay que cargarlo. Para esto tenemos 2 formas, cassette o cinta (archivo dsk) , las cuales vamos a explicar a continuación:

1. Si quiere arrancar el juego en la máquina de Amstrad a través del cassette, en primer lugar, abra la puerta del magnetófono pulsado el botón [STOP/EJECT]. Inserte el cassette con la cara 'SIDE 1' hacia arriba. Cierre la puerta hasta que encaje. Pulse el botón [REW] para rebobinar la cinta hasta el principio (si no está ya rebobinada). Cuando se pare la cinta, pulse el botón [STOP/EJECT]. Ponga a 000 el contador pulsando [INICIO]. Ahora pulse la tecla de [CTRL] y antes de soltarla, pulse la tecla [INTRO] pequeña que está en el extremo inferior derecho del teclado numérico. La pantalla responderá de la siguiente manera: ' RUN" Press PLAY then any key: '. Este último mensaje indica que se debe pulsar el botón [PLAY] del magnetófono y después una tecla cualquiera en el teclado. **Por una tecla cualquiera se debe entender cualquier tecla menos las siguientes: ' MAYS, FIJA MAYS, CTRL, ESC'.**

Hecho esto, la cinta empieza a moverse. Al cabo de unos segundos aparece en la pantalla el siguiente mensaje: ' Loading WELCOME 1 Block 1 '. El proceso de carga dura un par de minutos. Durante este tiempo el número de bloque va cambiando. La ejecución del programa comienza cuando se pare la cinta.

2. Por otro lado , puedes arrancarlo a través de la herramienta de **WinApe (Mirar en el apartado de funcionamiento versión compatible)**. Para cargar el juego en un primer momento, nos situamos en la opción ' File -> Drive A -> Inset disk image -> Seleccionamos el archivo .dsk '. Después de esto, tecleamos el comando ' cat ' y a continuación ejecutamos el comando ' run "ACRETURN.BIN" '. De esta forma, habremos finalizado el arranque del juego.

Funcionamiento

El juego consiste en superar una serie de niveles que corresponden a plantas del edificio del banco. Para poder superar los niveles hay que coger la llave y abrir la puerta correcta sin que te detecten antes lo guardias. Además tendrás un tiempo de 90 segundos para pasarte el nivel o retrocederá un nivel atrás. Con todo esto , ánimo hacia la aventura TU PUEDES!!

El juego es estable con la versión de **WinAPe 2.0b2**. Por otra parte, el juego utiliza un framework llamado CPCTelera. La versión estable con la que puede trabajar el juego es la desarrollador con commit: ' CDTMAN: Added help for basic file inclusion '. Con el siguiente numero de commit: e2c6822b09bf13a2f40862154c1d3317ab319bb9.

Teclas

El juego inicialmente parte de una configuración de teclas por defecto. Esta corresponde a:

- W = Arriba
- A = Izquierda
- D = Derecha
- S = Abajo

Esta configuración se puede cambiar a gusto del usuario por cualquier otra tecla o usar el joystick.

Historia del juego

La historia comienza en la ciudad de Chicago en los años 30. Nuestro protagonista, llamado Bob, desembarca en esta ciudad con un propósito en su mente. Dicho propósito consiste en asaltar uno de los bancos de dicha ciudad. Pero nuestro intrépido protagonista se encontró con una serie de obstáculos con los cuales no había pensado. Entre dichos obstáculos se encontraba la famosa banda mafiosa de Chicago llamada Talpa Software. Una banda liderada por el malvado Roberto, el cual sabía de los planes de Bob y le esperaba en alguno de los pisos del banco para enfrentarse cara a cara.