

VIDEOJUEGO PARA AMSTRAD CPC 464

MANUAL DE USUARIO

El objetivo del juego es pintar todos los caminos de color amarillo. Para ello puedes llevar una cantidad limitada de pintura (30 unidades). Cuando se termina la pintura se puede volver a recargar tocando al enemigo de color amarillo. La recarga se indicará con un flash en el borde de la pantalla. El juego se compone de 25 niveles.

MENU DEL JUEGO

1-JUGAR

Es el modo normal de juego.
Comienza en el nivel 1 y continua hasta que lo terminemos o nos maten.

2-CONTROLES

Hay varias combinaciones de teclas:

1. Q A O P
2. Flechas
3. W S A D
4. Joystick

La tecla ESC se usa para salir del juego y volver al menú.

3-INSTRUCCIONES

Para los que no les gusta leer el manual.

4-NIVEL ALEATORIO

Permite jugar un nivel seleccionado de forma aleatoria.
Cuando se termina el nivel se vuelve al menú.

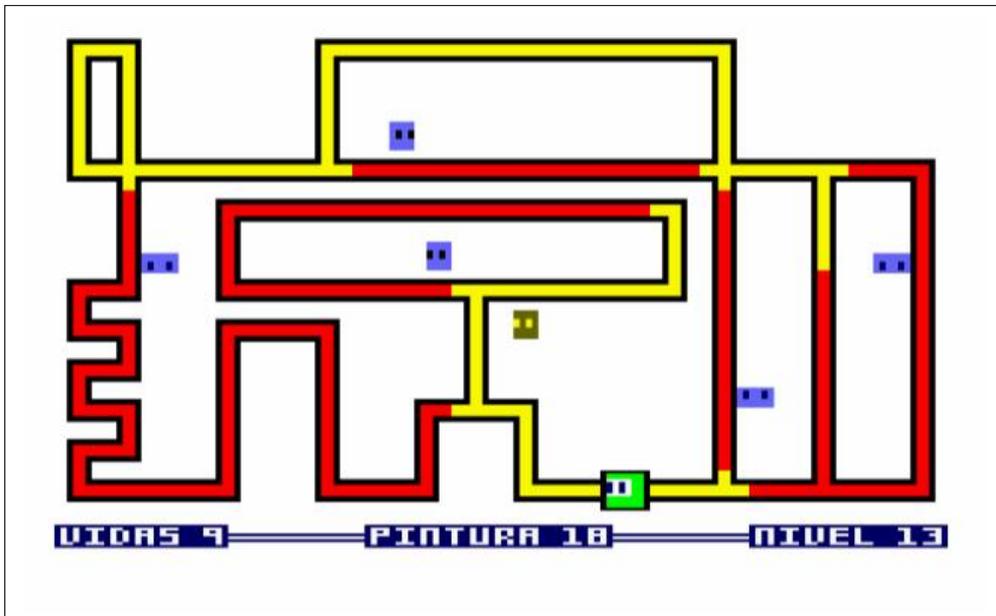
5-SONIDO

Sonido ON / OFF

MARCADORES

Hay tres marcadores en la parte inferior de la pantalla:

VIDAS	Número de vidas que nos quedan. Se empieza con 9
PINTURA	Cantidad de pintura. Cada recarga son 30 unidades.
NIVEL	Nivel actual.



SELECCIÓN DE IDIOMA

Al empezar el juego se puede elegir el idioma: Español / Inglés.