



AMSTRAD

CONTENIDO

Historia	3
Objetivos	4
Pantalla del juego	5
Controles	6
Enemigos	7
Trampas	8
Homenaje	9

HISTORIA

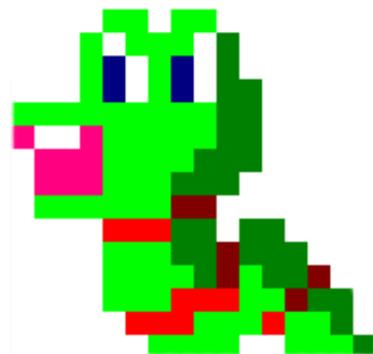
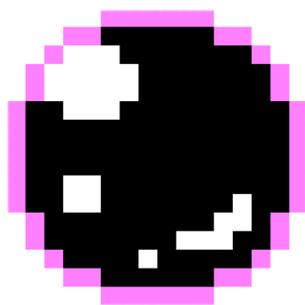
Serpentín cuando era niño fue empujado en un cubo con jabón, por lo que cada vez que abría la boca salían burbujas, se dio cuenta que fue empujado por unos animales malvados.

Serpentín, ahora más adulto, viaja alrededor del mundo capturando a todos aquellos que fueron cómplices de aquel hecho, pero lo que no sabe es que el mundo está repleto de peligros, ¿ayudaras a Serpentín a capturar a todos los animales malvados?

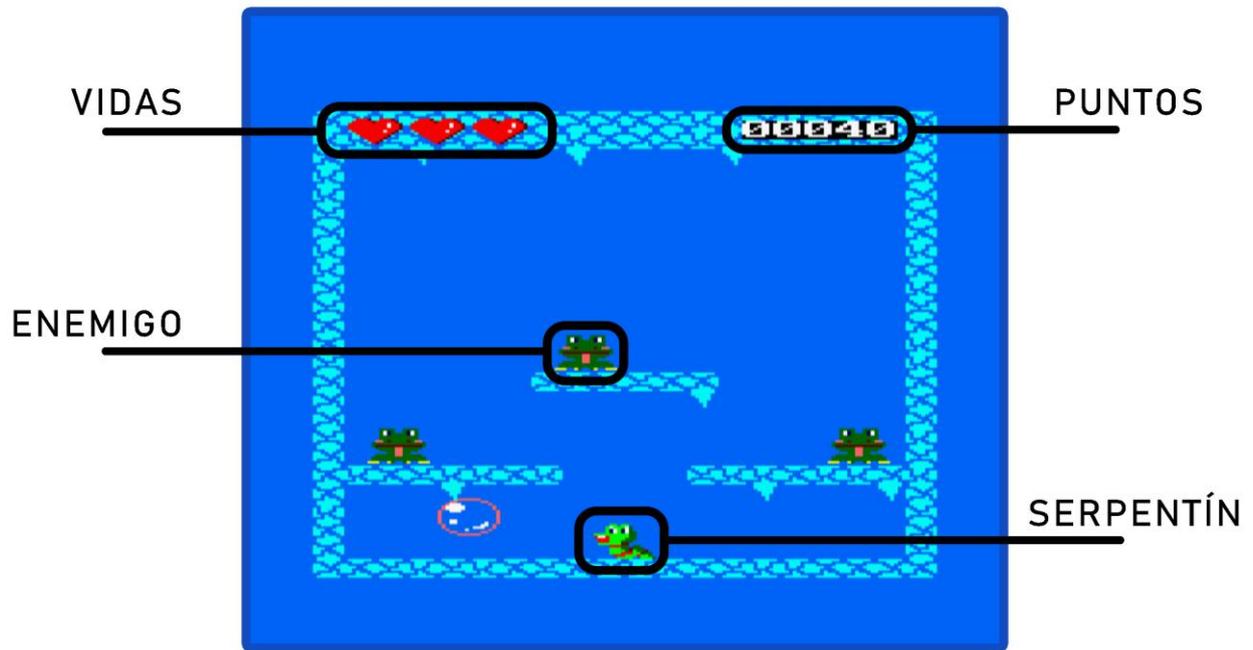


OBJETIVOS

- Tu objetivo es capturar con burbujas a todos los enemigos que hay en cada uno de los niveles.
- Empiezas el juego con 3 vidas (más 1 extra que será tu último aliento) y 0 puntos
- Cada tipo de enemigo te dará más o menos puntos
- Las burbujas sin enemigos también dan puntos, pero solo +5 puntos, ¡dispara sin parar!
- Cada vez que mueras te quitan 250 puntos
- Una vez que acabes con todos los enemigos de un nivel, tendrás que esperar unos 5 segundos antes del cambio de nivel. **CUIDADO:** Si mueres durante este tiempo, el nivel será reiniciado
- Una vez conseguido terminar un nivel, al pasar al siguiente, se te sumara una vida y mantendrás los puntos del anterior nivel
- Cuando completes el juego podrás ver cuántos puntos has conseguido, intenta batir tu marca, y compártelo con tus amigos, ¿Quién conseguirá hacer la mayor puntuación?



PANTALLA DE JUEGO

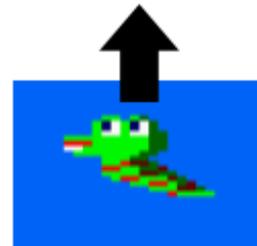


CONTROLES

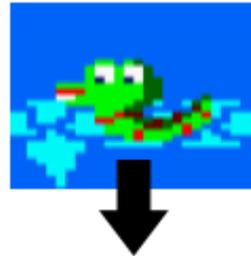
- Izquierda / Derecha: Keyboard: **O/P** Joystick: **Left / Right**



- Saltar: Keyboard: **Q** Joystick: **Up**



- Bajar de Plataforma: Keyboard: **A** Joystick: **Down**

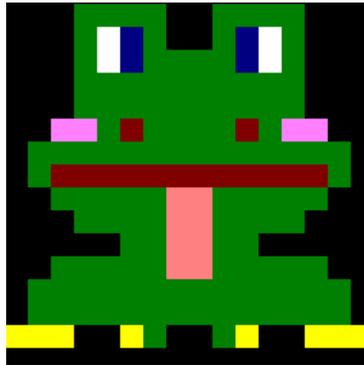


- Disparar Burbuja: Keyboard: **Espacio** Joystick: **Fire1**



ENEMIGOS

- **Rana:** Las ranas son unas de las presas favoritas de Serpentín, pero cuidado con su lengua. **+50 puntos**



- **Ratón:** A Serpentín no le desagradan los roedores, pero no le gusta que le muerdan con esos dientes afilados. **+150 puntos**



- **Gallina:** Serpentín ya le da igual atacar a las aves aún cuando son muy peligrosas, ya que su pico le puede hacer mucho daño. **+200 puntos**



TRAMPAS

- **Carámbanos:** Cuidado en las zonas con mucho frio, los carámbanos en cualquier momento se pueden caer.



- **Piedras picudas:** Estas piedras están muy afiladas, cuidado con caer encima



- **Cactus:** Esas plantas no parecen muy amistosas



- **Flechas:** Cuidado con esas piedras que disparan flechas.



HOMENAJE

En el nivel 3, donde hay un mapa desértico, arriba, junto a los corazones y la puntuación, hay un Sprite perteneciente al juego **Chicago's 30**

