

LEGEND OF *STEEL*

MANUAL DE JUEGO

Índice

HISTORIA	5
EL JUEGO.....	6
INSTRUCCIONES DE CARGA	7
CONTROLES	7
LAS FASES	8
NUESTRO HEROE	10
LOS ENEMIGOS	10
LOS OBJETOS	12
30 ANIVERSARIO CHICAGO'S 30	13
CRÉDITOS	15

HISTORIA

El mundo ha estado siendo saqueado durante cientos de años por terribles demonios, conocidos como delorianos, aparecidos de las profundidades de ancestrales calabozos. Durante el transcurso de esta edad oscura, se ha librado una feroz batalla sin fin entre humanos y delorianos.

Estas criaturas son inmortales. Los humanos sólo pueden causarles heridas de las que se recuperan a las pocas horas. Por ello, actualmente la raza humana se encuentra en una situación crítica. Únicamente resiste a duras penas un pequeño asentamiento en Garua, ciudad situada en el centro de África. Allí, sólo quedan los guerreros más fuertes y experimentados junto a sus familias. Los delorianos atacan cada vez con más frecuencia y se estima que en apenas 2 meses podrían llevar a la extinción a la raza humana. Pero aún les queda una baza para poder sobrevivir.

En una ardua escaramuza, los humanos consiguieron capturar a un chamán deloriano. Tras varios días de interrogatorio, el chamán habló sobre el secreto de su fuerza.

“Vuestras armas son inútiles, por más que luchéis no podréis acabar con nosotros. Poseemos la fuente de la inmortalidad en nuestra guarida subterránea. Con ella viviremos eternamente. Se encuentra en lo más profundo de nuestras mazmorras, pero jamás lograréis encontrarla. Allí sólo os espera la muerte”.

Los humanos, concedores de que no tenían otra alternativa, asignaron a un joven héroe la tarea de encontrar la guarida subterránea de los delorianos. Dicho héroe era Darkin, hijo de Dred,

uno de los guerreros más famosos por sus grandes hazañas en las batallas más duras. Era poseedor de la gloriosa espada de su linaje, la cual fue forjada con astato, un raro material que la hacía única y le otorgaba una durabilidad y ligereza sin parangón.

Una noche, aprovechando un despiste de su carcelero, el chamán consiguió liberarse de las ataduras que lo mantenían preso y se dirigió a la casa de Darkin con el fin de poner fin a su cruzada antes de que comenzara. Éste, tras advertir un ruido, se levantó de un salto blandiendo su lustrosa espada. El chamán estaba frente a él dispuesto a darle muerte, pero Darkin, aunque sabía que tenía delante a un ser inmortal, asestó sin vacilar un golpe que hizo caer al deloriano. Atónito, ¡Darkin observó que el chamán había caído muerto! ¿Sería su espada capaz de anular la inmortalidad de estas demoníacas criaturas?

Tras este nuevo descubrimiento, su determinación fue implacable. A la luz del alba partiría hacia la entrada de las mazmorras delorianas para poner fin a esta interminable guerra y salvar a toda la humanidad. Lo consiguiera o no, los bardos cantarían sus hazañas y su valentía será recordada hasta el fin de los días.

EL JUEGO

Legend of Steel es un juego de acción y exploración de mazmorras compatible con todos los modelos de Amstrad CPC, donde deberemos combatir con innumerables enemigos, encontrar llaves para abrir puertas, obtener oro y, con nuestra habilidad, lograr encontrar la cámara oculta donde se esconde el secreto de la inmortalidad de los delorianos.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Para la gama CPC de **cinta**

Inserta la cinta en el lector. Escribe RUN" y pulsa RETURN. Aprieta el botón de PLAY del reproductor de cinta y pulsa cualquier tecla para comenzar la carga.

Para la gama CPC de **disco**

Inserta el disco, escribe RUN"LEGEND.BAS y pulsa RETURN

Cargar la versión de cinta en los modelos de disco

Esto requiere disponer de un magnetófono conectado a la entrada DIN de 5 pines con un cable compatible.

Escribe |TAPE y a continuación sigue las instrucciones para la gama CPC de cinta descritas anteriormente.

Carga en **emulador**

Abre el archivo dsk (versión de disco) o cdt (versión de cinta) con tu emulador de CPC favorito.

CONTROLES

TECLADO

O: Mover izquierda

P: Mover derecha

Q: Mover arriba

A: Mover abajo

BARRA ESPACIADORA: Ataque

JOYSTICK

PALANCA: Movimiento

BOTON 1: Ataque

LAS FASES

El juego consta de un gran número de desafiantes pantallas divididas en 3 fases diferenciadas: Inicialmente empezamos en las mazmorras y, a medida que descendemos, llegamos a las oscuras cavernas. Si finalmente salimos airosos de éstas, llegaremos al palacio subterráneo de los delorianos.

Algunas capturas de pantalla



Fase1. Las mazmorras



Fase 2. Las cavernas



Fase 3. El palacio

NUESTRO HEROE



Este es Darkin, hijo de Dred. Es el personaje que manejamos en el juego y a quien deberemos ayudar para salvar a la humanidad. Sólo el posee la única espada capaz de matar a los seres inmortales que nos invaden.

LOS ENEMIGOS

Orcos

Los orcos quieren vengarse de nosotros por haber capturado a su chamán.



Tipo de ataque:	Cuerpo a cuerpo
Puntos de ataque:	Medio corazón
Resistencia:	3 golpes
Velocidad:	Rápida
Habilidades:	Ninguna

Esqueletos

Los esqueletos hicieron un pacto con la muerte y ni siquiera la espada de Darkin puede acabar definitivamente con ellos, sino solo aturdirlos durante unos instantes.



Tipo de ataque:	Cuerpo a cuerpo
Puntos de ataque:	Medio corazón
Resistencia:	3 golpes
Velocidad:	Rápida
Habilidades:	Al morir, resucita después de 4 segundos.

Guardia deloriano

Los caballeros son los defensores del palacio y harán lo imposible porque no puedas pasar. Su armadura muy resistente y pesada.



Tipo de ataque:	Cuerpo a cuerpo
Puntos de ataque:	Un corazón entero
Resistencia:	10 golpes
Velocidad:	Lenta
Habilidades:	Super-resistencia

Babosas

Las babosas son rivales difíciles de afrontar al principio. No consentas que se acerquen demasiado y evita matar varias a la vez. Si te agarra muévete rápidamente a izquierda y derecha para soltarte.



Tipo de ataque:	Pegarse y succionar vida
Puntos de ataque:	Medio corazón
Resistencia:	3 golpes + 1 cada pequeña
Velocidad:	Media
Habilidades:	<ul style="list-style-type: none">- Se agarra a nosotros ralentizándonos- Se divide en 3 pequeñas

Magos

Los magos son los creadores de la fuente de vida y no les gustan las distancias cortas. Si te acercas demasiado tratarán de escapar de ti.



Tipo de ataque:	A distancia
Puntos de ataque:	Medio corazón
Resistencia:	3 golpes
Velocidad:	Normal
Habilidades:	Bola de fuego en espiral

LOS OBJETOS

Llave



Podemos abrir cualquier puerta cerrada con una llave, pero sólo podemos cargar 5 al mismo tiempo.

Comida



Al recoger esta succulenta pieza de pollo restauraremos medio corazón de nuestra barra de vida.

Monedas



¡Recoge todas las monedas que puedas! Ese dinero nos fue robado. ¡Pertenece a los humanos! Este montón te dará hasta 120 monedas. Recupera nuestro oro para conseguir toda la gloria.

Corazón



Al recogerlo, restaura un corazón completo de nuestra vida. Tenemos un máximo de 5 corazones. Si los perdemos todos, nuestro héroe muere.

Cofre



Al abrirlo obtendrás hasta 750 monedas de oro.

Poción



Esta poción mágica restaura toda tu vida al máximo. ¡Reservalo para cuando despejes de enemigos la zona!

GUARDADO DEL PROGRESO

El juego tiene varios puntos de guardado. Una vez alcances uno, si te matan tendrás la opción de continuar desde ahí o reiniciar la partida desde el principio.

De esta forma no pierdes tu progreso, pero ten en cuenta que, si pierdes toda la vida, tu puntuación se reiniciará también. Por tanto, ¡no te dejes matar si lo que quieres es alcanzar la máxima puntuación y con ello el máximo reconocimiento en la historia!

PUNTUACIÓN

Durante el juego podrás conseguir puntos abriendo cofres o recogiendo las monedas que encuentres. Además, también en ocasiones podrás obtener botín de los enemigos al matarlos.

Tanto si tu personaje consigue su objetivo como si muere en el intento, al final, tras acabar la partida, su valor será puesto a juicio, de manera que la forma en que será recordado dependerá de su valentía en combate y del botín que haya conseguido obtener.

De esta forma hay definidos 4 niveles de valoración:

- Hasta 1.000 monedas: Dirty rat (Rata sucia)
- Hasta 10.000 monedas: Noob farmer (Granjero novato)
- Hasta 100.000 monedas: Brave hero (Héroe valeroso)
- Más de 100.000 monedas: God of Fury (Dios de la Furia)

30 ANIVERSARIO CHICAGO'S 30

TOD Studios quiere conmemorar al gran juego de 8 bits Chicago's 30 de Topo Soft en su 30 aniversario. Por ello, si buscas atentamente en lo más profundo de la guarida de los delorianos podrás encontrar una estatua de oro que estas criaturas guardan celosamente.

Dicha estatua tiene una extraordinaria similitud al personaje de Chicago's 30:



No se sabe cómo llegó ahí en esa época. Se dice que los delorianos lograron fabricar un portal en el tiempo y por él cruzó este individuo del año 1933 que con su extraña y ruidosa arma lanzadora de fuego demostró su gran poder, y desde entonces lo adoraron como a un dios.

CRÉDITOS

Programación Daniel Ponsoda Montiel
Luis Fernando Pérez Pérez
Juan Miguel Castillo Zaragoza

Gráficos y música Daniel Ponsoda Montiel

Efectos de sonido Juan Miguel Castillo Zaragoza

Diseño de niveles Luis Fernando Pérez Pérez
Juan Miguel Castillo Zaragoza



Programa desarrollado por TOD Studios, y distribuido bajo licencia GPL

Síguenos en Twitter: <https://twitter.com/StudiosTod>

Agradecimientos por el apoyo, paciencia y consejos a familiares y amigos y en especial a aquellas que sufren día a día nuestros proyectos: M, R y N.

TOD Studios desea reconocer también el trabajo y dar un especial agradecimiento a todos aquellos que han contribuido en el desarrollo de CPCTelera.



