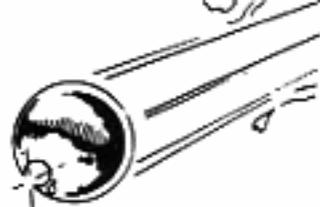


PIN BALL



PINBALL MAGIC est constitué de 12 tableaux. Le passage d'un niveau à un autre est autorisé par une porte. Le mécanisme de celle-ci est déclenché par l'extinction de chacune des lumières repérée par une lettre de l'alphabet : lorsque toutes ces lumières sont éteintes, la porte s'ouvre. Pour les tableaux 4 et 8, la porte s'ouvre quand toutes les briques sont détruites.

BONUS :

A chaque tableau, les points de bonus sont visualisés à l'aide d'un système de lumières vertes. Le bonus est comptabilisé :

- soit lorsque vous perdez la balle sans tilter
- soit lorsque la balle va dans le trou indiqué par une lumière allumée (le bonus est alors à son maximum), celle-ci étant nommée : SCORE BONUS.

EXTRA BALL :

Il existe deux moyens d'obtenir une extra-ball :

- lorsqu'une lumière nommée EXTRA BALL s'allume, il suffit d'envoyer la balle dans le trou correspondant.
- au 5E tableau, si la balle est envoyée dans le trou nommé JACKPOT, les 3 roulettes se mettent à tourner. Si lorsqu'elles s'arrêtent vous obtenez 3 figures identiques, vous obtenez une balle supplémentaire.

SPECIAL :

Pour obtenir une partie supplémentaire, il faut envoyer la balle dans les trous repérés par une lumière rouge nommé SPECIAL.

LANCEMENT DE LA BALLE:

Tirez la souris vers vous, tout en appuyant sur le bouton gauche, ou appuyez sur la touche RETURN. Les graduations vous indiqueront avec quelle puissance vous lancez la balle. Lorsque vous relâchez le bouton, la balle est lancée.

REGLAGE DU FLIPPER

Afin de régler les différents paramètres du jeu, il vous suffit d'appuyer sur la touche F3 (ou 3). Le tableau de contrôle apparaît pour sélectionner et régler les caractéristiques du Flipper.

TOUCHES / KEYS / TASTEN

DEFAULT KEYS TOUCHES PAR DEFAULT	ATARI ST	AMIGA	IBM PC	AMSTRAD CPC
LEFT FLIP FLIP GAUCHE	ALT	ALT left gauche	SHIFT left gauche	SHIFT left gauche
RIGHT FLIP FLIP DROIT	CAPS LOCK	ALT right droit	SHIFT right droit	SHIFT right droit
LEFT FIRE BOUM GAUCHE	SHIFT left gauche	AMIGA left gauche	< / > or W	Z or W
RIGHT FIRE BOUM DROIT	SHIFT right droit	AMIGA right droit	+ / =	/ or S
FRONT FIRE BOUM DE FACE	SPACE ESPACE	SPACE ESPACE	SPACE ESPACE	SPACE ESPACE

HINTS/TRUCS

Pour rajouter une partie, appuyer sur la touche F1
Pour choisir le nombre de joueurs appuyer sur la
touche F2 autant de fois que vous désirez de
joueurs

To get an extra game, press the F1 key

To choose the number of players, press the F2 key
as many times as you need players.