

**NIGHT
RACING!**

ONE OR TWO PLAYER ACTION!
Race high powered speedboats
head to head thru day and night.
Watch out for enemy helicopters as
they swoop in low dropping bombs
in their all-out bid to stop you getting
to the finish line. Look out for deadly
whirlpools, waterfalls, white water
rapids, lethally quick enemy power
boats and police hovercraft. Fly over
water jumps to leap blockades,
rocks and impassable waters –
you've got to make it to the finish!
Leave a trail of mines and
devastation behind you as you
scream thru the water at breakneck
speed . . . anything goes in
POWERBOAT SIMULATOR!

**BONUS
LEVELS**

LOADING: on the 464 type **RUN™(ENTER)**
on the 664/6128 type **:TAPE(ENTER)RUN™(ENTER)**

CONTROLS

Press **ESC** to pause the game, then press it again to restart the action.

Press **9** on the number keypad to quit during a game.

Press **1** or **2** to start a one- or two-player game. Press **3** to change the controls. You can choose from several sets of keys or a joystick. The setting that will be used when you play the game is shown at the bottom of the screen. The keys shown on the screen are in this order: **SPEED UP, SLOW DOWN, STEER LEFT, STEER RIGHT, DROP MINE.**

THE GAME

- ★ When you start a one player game you can choose between racing a monohull or a catamaran. Press **LEFT** or **RIGHT** to choose your boat.
- ★ Race to the end of each stage as fast as you can. Watch your fuel level – pick up more by running into the **F** markers.
- ★ **FLAGS** are worth 500 bonus points.
- ★ Knock other boats into rocks etc. for extra points.
- ★ You can drop mines behind your powerboat to destroy other boats, including the other player's! You start with 5 mines, and you can pick up by running over **M** markers.
- ★ Race over ramps to leap over anything in your way – the faster you hit the ramp, the further your powerboat will fly.
- ★ Visibility is severely restricted during the night stages. You can only see a small area around your boat, so be very careful!

THE BONUS LEVELS

Race between the flags and get to the end of the course in the quickest time possible to collect bonus points.

FRANCAIS

CONTRÔLES

Appuyez sur **ESC** pour arrêter le jeu, puis appuyez de nouveau pour faire repartir l'action.

Appuyez **9** sur les touches de nombres pour abandonner une partie.

Ce jeu se prête aux interfaces manettes KEMPSTON et SINCLAIR.

Appuyez sur **1** ou **2** pour commencer un jeu à un ou deux joueurs.

Appuyez sur trois pour changer les contrôles. Vous pouvez choisir entre plusieurs ensembles de touches ou une manette. Le cadre qui sera utilisé pendant le jeu apparaît au bas de l'écran. Les touches qui apparaissent sur l'écran sont dans l'ordre suivant: **SPEED UP, SLOW DOWN, STEER LEFT, STEER RIGHT, DROP MINE.**

LE JEU

- ★ Quand vous commencez un jeu à un joueur, vous pouvez choisir entre la course en monocoque ou en catamaran. Appuyez sur gauche ou droite pour choisir votre bateau.
- ★ Continuez la course jusqu'à la fin de chaque étape aussi vite que possible. Surveillez votre niveau de carburant – prenez – en davantage en entrant dans les marqueurs **F**.
- ★ Les drapeaux valent une bonification de 500 points.
- ★ Renversez les autres bateaux sur des rochers etc. pour obtenir des points supplémentaires.
- ★ Vous pouvez laisser tomber des mines derrière votre hors-bord pour détruire d'autres bateaux, y compris ceux de l'autre joueur! Vous commencez avec 5 mines et vous pouvez en obtenir davantage en passant sur les marqueurs **M**.
- ★ Passez sur les rampes pour sauter ce qui se trouve sur votre passage – plus vite vous frappez la rampe, plus votre bateau ira loin.
- ★ La visibilité est sévèrement réduite pendant les étapes nocturnes. Vous ne pouvez voir qu'un tout petit espace autour de votre bateau, alors faites attention!

LES NIVEAUX DE BONIFICATION

Faites la course entre les drapeaux et arrivez à la fin du parcours le plus vite possible pour obtenir les points de bonification.

DEUTSCH

STEUERUNG

Zum Anhalten des Spieles **ESC** drücken, nochmals drücken, um die Action wieder zu beginnen.

Zum Verlassen während des spielverlaufes die **9** auf der numerischen Tastatur drücken.

Dieses Spiel ist mit **KEMPSTON** und **SINCLAIR** Joysticks spielbar.

Auf **1** oder **2** drücken, um ein Spiel für einen oder zwei Spieler zu beginnen.

Auf **3** drücken, um die Steuerung zu ändern. Du kannst zwischen mehreren Tastenfeldern oder einem Joystick wählen. Die gewählte Einstellung wird während des Spieles unten auf dem Bildschirm gezeigt.

Die Tasten auf dem Bildschirm sind in folgender Reihenfolge:

BESCHLEUNIGEN, VERLANGSAMEN, NACH LINKS STEuern, NACH RECHTS STEuern, MINE ABWERFEN.

DAS SPIEL

- ★ Bei einem Spiel für einen Spieler kannst Du wählen, ob Du ein Rennen in einem Schnellboot oder einem Katamaran fahren willst. Drücke auf **LINKS** oder **RECHTS**, um Dein Boot auszuwählen.
- ★ Bewältige jede Stufe so schnell Du kannst. Paß' auf Deinen Benzinzustand auf – durch Überfahren der **F** – Markierungen kannst Du mehr Treibstoff aufnehmen...
- ★ **FLAGGEN** sind 500 Bonuspunkte wert.
- ★ Um Extra-Punkte zu erhalten, dränge andere Boote auf Felsen usw.
- ★ Du kannst hinter Dein Schnellboot Minen werfen, um andere Boote, einschl. die der anderen Spieler, zu zerstören! Du beginnst das Spiel mit 5 Minen und kannst durch Überfahren der **M**-Markierungen mehr Minen aufnehmen.
- ★ Benutze Rampen, um über alles, was Deinen Weg kreuzt, zu springen – je größer Deine Geschwindigkeit beim Auffahren auf die Rampe, desto größer die Flugweite Deines Schnellbootes.
- ★ Während der Nachtabschnitte ist die Sichtweite erheblich eingeschränkt. Sei sehr vorsichtig, denn Du kannst nur ein kleines Umfeld um Dein Boot herum sehen!

DIE BONUS-EBENEN

Fahre zwischen den Flaggen in der schnellstmöglichen Zeit bis zum Ende der Rennstrecke, um Bonus-Punkte zu sammeln.

**These are other great CodeMasters games available
for your Amstrad . . .**

SIMULATORS

*BMX Simulator · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator
Pro Ski Simulator · ATV Simulator · Advanced Pinball Simulator
BMX Freestyle · SAS Combat Simulator
International Rugby Simulator · BMX Simulator II
Grand Prix Simulator II · Moto X Simulator
Arcade Flight Simulator · Pro Skateboard Simulator*

ARCADE ACTION

*Transmuter · Super Stunt Man · 3D Starfighter Super Hero
Death Stalker · Ninja Massacre · TwinTurbo V8
The Hit Squad · Street Gang Football · Fast Food
Blade Warrior · MiG-29 Soviet Fighter*

PLATFORM ACTION

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

CARTOON ADVENTURE

Dizzy · Treasure Island Dizzy · Bigfoot

In the PLUS range . . .

Jet Bike Simulator · The Race Against Time · Pro BMX Simulator

And in our new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators · Rockstar



Powerboat Simulator was brought to you by...

| | |
|-------------------------|------------------------------------|
| <i>Game design</i> | <i>Jason Falcus</i> |
| <i>Coding</i> | <i>Jason Falcus/Optimus</i> |
| <i>Graphics</i> | <i>Adrian Ludley/Optimus</i> |
| <i>Music/FX</i> | <i>Paul Hiley</i> |
| <i>Project Director</i> | <i>David Darling</i> |
| <i>Production</i> | <i>Mike Clark & Stew Regan</i> |
| <i>Package design</i> | <i>Yvonne Priest</i> |
| <i>Illustration</i> | <i>Gavin Macleod</i> |

This program, including code, graphics, music and artwork is the copyright of The CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of The CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
PO Box 6, Southam, Warwickshire, England CV33 0SH.