

INTERNATIONAL NINJA RABBITS

Los Ninja Rabbits toman el papel de humanos como los Ninja Warriors para luchar contra la contaminación ambiental.

Ha habido un escape en una importante fábrica de productos químicos que ha llenado el aire de un nocivo gas. Este gas ha hecho que los animales, que eran normalmente tranquilos, se hayan vuelto agresivos, especialmente contra nuestro amigo el conejo.

El conejo se propone intentar llegar hasta la fábrica que ha ocasionado el problema. Una vez allí deberá parar a todos los técnicos del laboratorio para que no produzcan ninguno de estos compuestos químicos hasta que el escape haya sido controlado y nuevas normas de seguridad hayan sido introducidas y así conseguir que esto no ocurra nunca jamás.

AMSTRAD

Instrucciones de carga

Introduce la Cara A de la cinta en el cassette.

Teclea RUN" y pulsa ENTER dos veces.

Sigue las instrucciones de pantalla.

Controles (joystick o teclado)

O: Andar a la izquierda.

P: Andar a la derecha.

Q: Saltar.

A: Bajar por el agujero.

Con el botón Disparo presionado o la barra espaciadora.

Disparo + Arriba: Patada alta.

Disparo + Derecha: Patada estirada.

Disparo + Abajo: Patada baja.

Disparo + Izquierda: Puñetazo.

SPECTRUM

Instrucciones de carga

Introduce la Cara A de la cinta en el cassette.

Teclea LOAD"" y pulsa RETURN.

Sigue las instrucciones de pantalla.

Controles

Igual que los de Amstrad.

Una vez que la fábrica local ha sido destruida, el Ninja Rabbit deberá ahora viajar al extranjero para continuar su lucha y liberar al mundo de la contaminación.

Como resultado de fugas y aumento de fábricas de productos químicos, la atmósfera ha sido contaminada por gases nocivos. Estos gases han causado que los animales, normalmente tranquilos y la gente, se hayan vuelto agresivos, especialmente hacia nuestro amigo, el conejo.

El guerrero ninja viaja a América, Europa y Asia para eliminar de nuestro planeta a las criaturas afectadas y conseguir que el mundo sea de nuevo un

lugar seguro. Desde los Angeles guardianes, a los Pandas enloquecidos, de los gamberros italianos a los perros callejeros, el Rabbit se enfrentará a muchos y duros oponentes, su única ventaja es el hacer uso de su destreza. Para ahorrar energía deberá agacharse y así evitar objetos voladores. También ha descubierto que el enemigo puede ser vencido más fácilmente si escoge el lugar apropiado para el ataque. Un último consejo de ayuda para sus misiones más duras: el Ninja Rabbit puede ganar bonificación misteriosa al golpear a los paquetes que caen del cielo, pero, cuidado, ¡las cajas no siempre nos ayudan!

PC Y COMPATIBLES

Introduce el disco en la unidad y teclea A: (RETURN), GAME (RETURN).

Selecciona tarjeta gráfica pulsado el número:

1. Gráficos VGA.
2. Gráficos EGA.
3. Gráficos CGA.

Espera a que el juego cargue el Menú de Controles y selecciona:

1. Teclado (utiliza las teclas de flechas del teclado para arriba, abajo, izquierda, derecha y barra espaciadora para Disparo).
2. Joystick Amstrad.
3. Joystick Analogue.

Pulsa Disparo para empezar el juego o ESC para volver al DOS.

Controles (joystick y teclado)

Izquierda: Andar izquierda.

Derecha: Andar derecha.

Arriba: Saltar.

Abajo: Agacharse/bajar por el agujero.

Arriba e Izquierda: Saltar hacia la izquierda.

Arriba y Derecha: Saltar hacia la derecha.

Disparo (espacio): Golpear con palo.

F1: Pausa.

F2: Volver a empezar.

ESC: Salir al Menú.

Con la barra espaciadora presionada:

Disparo + Arriba: Patada alta.

Disparo + Derecha: Patada estirada.

Disparo + Abajo: Patada baja.

Disparo + Izquierda: Puñetazo.

COMMODORE (cassette)

Carga

Teclea LOAD"" o pulsa SHIFT y RUN/STOP.

Espera a que el juego cargue el menú y selecciona:

F1: Tabla de puntuación alta.

F3: Nivel de dificultad.

Pulsa Disparo para comenzar el juego.

Controles (joystick solamente)

Izquierda: Andar izquierda.

Derecha: Andar derecha.

Arriba: Saltar.

Abajo: Agacharse/bajar por el agujero.
Arriba e Izquierda: Saltar a la izquierda.
Arriba y Derecha: Saltar a la derecha.
P: Hacer pausa en el juego.
S: Continuar.
Run/Stop: Finalizar el juego y volver al menú.
Con el botón Disparo presionado:
Disparo + Arriba: Patada alta.
Disparo + Derecha: Patada estirada.
Disparo + Abajo: Patada baja.
Disparo + Izquierda: Puñetazo.

© 1992 Microvalue

Dep. legal: M-20299-1992.