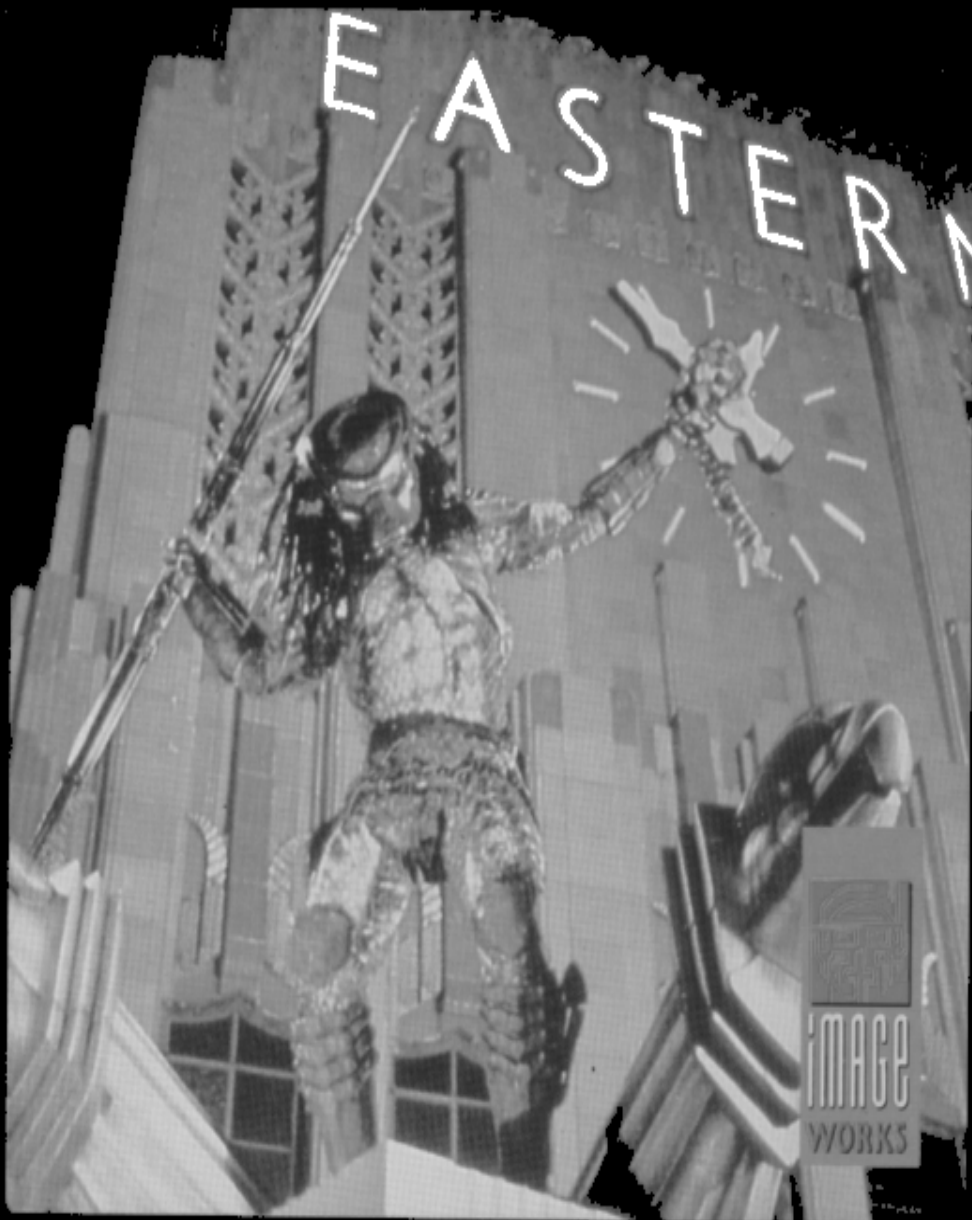


PREDATOR 2™



... HE'S IN TOWN WITH A FEW DAYS TO KILL

PREDATOR 2™

LA CHASSE CONTINUE...

TM & (C) 1990, 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés.

(C) 1991 MIRRORSOFT Ltd

Ce programme informatique ainsi que la documentation et le matériel qui l'accompagnent sont protégés par la Loi Nationale et Internationale sur les Droits de Reproduction. La mise ex mémoire dans un système de sauvegarde, la reproduction la traduction, la duplication, la location, le prêt, la diffusion et les démonstrations publiques sont interdites sauf sur autorisation explicite et pot écrit de Mirrorsoft Limited. Tous droits de reproduction et d'auteur réservés dans le monde entier.

DISTRIBUTION

Versions SI/Amiga, Spectrum/Amstrad codées par Arc Développements
Version C64 codée par 221 b.
Version IBM PC par Oxford Mobius
Graphismes de jeu par Pouf Walker
Graphismes de l'écran de chargement, des écrans inter-niveaux et de l'introduction par Herman Serrano.
Introduction codée par Software Sorcery
Manuel écrit par Richard

Si ce produit vous cause des difficultés, mettez les disquettes **UNIQUEMENT** (gardez l'emballage et la documentation) dans une enveloppe rigide et envoyez-les à:

Department PRED2
Image Works
Irwin House
18 Southwark Street
London
SE1 OSW

Veillez donner des précisions sur votre ordinateur ainsi qu'une brève description du problème. Nous nous efforcerons d'échanger vos disquettes dans les 28 jours suivant la réception de notre envoi. Ceci n'affecte un rien vos droits statutaires.

VIRUS

Ce produit est garanti sans virus par Mirrorsoft Ltd. Mirrorsoft ne peut accepter de responsabilité pour les dégâts encourus par ce produit à la suite d'une infection virale. Pour plus de sécurité, éteignez toujours votre machine pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu, surtout si vous venez juste d'utiliser un autre logiciel. Nous ne pouvons pas accepter de responsabilité pour les disquettes qui deviennent infectées après l'achat mais nous vous les échangerons. Renvoyez-nous directement les disquettes (à l'adresse indiquée sur la couverture), accompagnées de £400 pour couvrir les frais de remplacement. Nous nous efforcerons de remplacer la (les) disquette(s) dès que possible.

REMARQUE

En raison des améliorations apportées aux versions de ce jeu, il est possible qu'il ne soit pas entièrement conforme au manuel. C'est pour votre propre plaisir que de telles modifications ont été effectuées sur ce jeu.

LA MISSION

LOS ANGELES, 1997...

C'est l'été le plus chaud depuis des années. La ville est étouffée par la pollution. Des gangs rivaux de trafic de stupéfiants, les Jamaïcains et les Colombiens se battent contre la police pour obtenir le contrôle des rues.

Vous êtes le Lieutenant-Détective Mike Harrigan, un flic de L.A. futé et à la peau dure, déterminé à faire régner la justice dans une ville en train d'être détruite par les terribles conséquences de la drogue. C'est à vous de prendre les choses en main et de mettre fin à cette guerre de rue aussi vite que possible. Malheureusement, les choses vont déjà mal et ne font qu'empirer... de plus en plus!

Une équipe spéciale du F.B.I. a été mise sur l'affaire. Le F.B.I. S'attend à la coopération de votre Capitaine Pilgrim et de son officier de surveillance, l'Adjoint Chef Heinneman. Le F.B.I. Sait qu'il y a autre chose, quelque chose de plus terrible que les Barons de la Drogue tous ensemble. Quelque chose de silencieux, d'invisible, d'invincible..., et D'EXTRA TERRESTRE!

Cette chose chasse l'homme pour le sport. Elle fait la collection des crânes humains et les collectionne comme des trophées. Elle peut s'en prendre à quatre hommes armés de mitrailleuses et elle vient d'entrer dans la bataille...

Les informations suivantes proviennent de divers rapports Top Secrets du F.B.I. :

+++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++

Il y a 10 ans de cela, un extra terrestre (appelé tout de suite "Prédateur") traqua et élimina une Equipe d'élite des Forces Spéciales en Amérique Centrale. Il n'y eut qu'un seul survivant. Son témoignage révéla que le Prédateur était capable de se camoufler presque entièrement grâce à une technologie nettement plus avancée que la nôtre. Il était équipé d'une arme à énergie guidée par laser, capable de tout pulvériser. Il avait l'air très protégé contre les armes à feu et était capable de se déplacer avec une grande vitesse et une grande agilité. Des enquêtes plus poussées ont révélé qu'il y a plusieurs siècles que les Prédateurs viennent sur la Terre; au moins sept siècles. Ils semblent être attirés par la chaleur et le conflit. Ils chassent l'homme pour le sport mais uniquement les hommes dignes d'être chassés.

Les derniers rapports des renseignements secrets suggèrent que les Prédateurs ont également des filets, des disques tranchants comme des lames de rasoirs et des lances télescopiques qui peuvent découper un homme en plusieurs morceaux. Ces armes sont faites d'un métal inconnu de l'homme, plus dur que le diamant et qui se lubrifie automatiquement.

N'essayez pas d'engager le combat avec un Prédateur. Tant que l'on n'en sait pas plus sur ces créatures, évitez-les à tout prix.

Contrôles par clavier (IBM PC)

Le curseur cible se déplace par l'intermédiaire des flèches de direction sur le clavier numérique. Les autres touches disponibles sont:

Tir	Barre d'espace
Pause	TAB
Abandon	CTRL
Retour à Dos	CTRLX
Son avec/sans	CTRLS

COMMODORE 64

Disquette — Insérez la disquette dans le lecteur. Tapez LOAD "*" , 8,1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en route.

Cassette — Insérez la cassette dans votre magnétophone. Maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP.

SPECTRUM

Disquette — Insérez la disquette dans le lecteur, sélectionnez LOADER au menu qui apparaît sur l'écran et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en route.

Cassette — Insérez la cassette dans le magnétophone puis tapez LOAD "" et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en route.

AMSTRAD

Disquette — Insérez la disquette dans le lecteur et tapez RUN "DISK". Le jeu se chargera et se mettra en route.

Cassette. — Insérez la cassette dans le magnétophone. Maintenez la touche CONTROL enfoncée et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en route.

Contrôles

Les versions Spectrum, Amstrad et C64 peuvent être utilisées avec le clavier ou un joystick.

Contrôles par Clavier (Spectrum, Amstrad et C64)

Haut	Q
Bas	A
Gauche	O
Droite	P
Tir	Barre d'espace
Pause	H
Abandon	ESCAPE (version C64 uniquement)

NIVEAU 1 - LES RUES DE LOS ANGELES

“Ce qui a commencé il y a une demi-heure comme un simple incident de la circulation s’est vite transformé en un combat aux armes à feu dans des proportions incroyables. Deux officiers de police à moto ont arrêté un camion suspect et se sont retrouvés en plein territoire de trafic de stupéfiants. Les officiers sont maintenant piégés dans le combat armé qui s’ensuit.

Votre Objectif

Essayez d’arriver au Q.G. des Barons de la Drogue et appréhendez le leader pour l’interroger. Vous recevrez des renforts quand vous aurez atteint cet objectif.

NIVEAU 2: L’APPARTEMENT

“Certains membres du Gang de la Drogue ont été sauvagement assassinés. La lutte entre les Colombiens et les Jamaïcains continue à l’intérieur de l’appartement de l’un des plus puissants barons de la Drogue colombiens à l’Est de L.A. Malheureusement pour eux, le Prédateur s’est invité à la fête...”

Votre Objectif

Le F.B.I. connaît le responsable de ces meurtres. Votre seule chance de le découvrir est d’interroger le plus puissant Baron de la Drogue Colombien, Ramon Vega, mais réussirez-vous à arriver jusqu’à lui avant le Prédateur ou avant les Colombiens?

NIVEAU 3: LE METRO DE LOS ANGELES

“L’équipe spéciale du F.B.I. est sur les traces du Prédateur, comme vous. Il a tué deux membres de votre équipe de Police. Vous êtes maintenant à sa recherche dans les tunnels du métro de Los Angeles...”

Votre Objectif

Vous êtes déterminé à avoir le Prédateur pour les morts de vos collègues officiers de police. Le Prédateur s’est enfin révélé et vous devez survivre suffisamment longtemps pour le traquer jusqu’à son repaire...

NIVEAU 4: L’ABATTOIR

“Des traces de sang animal et de stéroïdes ont été trouvées dans un échantillon pris par le F.B.I. La seule conclusion est que le Prédateur utilise un abattoir comme base. Le F.B.I. est en avance sur vous et vous vous êtes préparé pour le capturer vivant. Ils espèrent que

Grace à leurs combinaisons à isolation spéciale, ils réussiront à échapper à la vue infrarouges du Prédateur. Ils ont l'intention d'utiliser de l'azote pour le figer. Malheureusement, leur plan est contrarié. Le Prédateur sait qu'ils l'attendent..."

Votre Objectif

Bien que vous n'aimiez pas l'équipe spéciale du F.B.I., vous devez vous rendre à l'Abattoir et les sauver du Prédateur. Le destin vous mènera-t-il à une confrontation en tête à tête avec lui...?

L'ultime but du jeu est de survivre aux quatre niveaux et de confronter le Prédateur sur son propre territoire. Ce n'est qu'alors que la victoire sera accordée à l'ultime chasseur.



(A) La Fenêtre de Jeu

Vous serez constamment attaqué par des Gangs de Drogue et vous devrez donc être prêt à vous défendre. Au début de chaque niveau vous recevrez un magnum 45 automatique et 5 cartouches de munitions. Déplacez le curseur de l'écran pour viser avant de tirer. Certains membres des gangs devront être touchés plusieurs fois avant d'être blessés.

Vous êtes toujours positionné au centre de l'écran. Quand le curseur bouge, vous vous tournez pour faire face à la même direction. A certaines étapes de chaque niveau vous serez attaqué de près. Dirigez votre curseur dans la direction de l'agresseur et tirez pour lui envoyer un coup avec le bout de votre arme.

Si vous gardez les yeux bien ouverts, vous remarquerez peut-être quelque chose d'étrange qui rôde dans le fond. C'est le Prédateur qui utilise son mode de camouflage. Ne tentez pas d'engager le combat avec lui!

A certains moments du jeu, vous remarquerez trois points disposés en triangle et qui se déplacent sur l'écran. Il s'agit de la mire guidée au laser du Prédateur. Il l'utilisera pour prendre certains membres du Gang de la Drogue à des fins diaboliques à chaque niveau... (PAS pour la version C64)

(B) Energie

Cet indicateur montre combien il vous reste d'énergie avant que vous ne soyez gravement blessé et retiré du combat. Les unités d'énergie diminuent de gauche à droite. Vous serez averti quand votre énergie diminuera trop. Vous pouvez regagner de l'énergie en ramassant des morceaux d'armure corporelle à chaque niveau.

(C) Badge LA.P.D.

C'est votre badge de police. Il y a de nombreux spectateurs innocents qui ne doivent pas être touchés pendant le combat. Si vous tuez accidentellement un innocent, votre badge sera rétréci. Si vous en tuez trop, il disparaîtra et vous serez renvoyé de la Police.

(D) Balles

Cet indicateur montre combien il vous reste de balles dans la cartouche actuelle. Toutes les armes utilisent les mêmes cartouches de munitions sauf le Lanceur de Grenades Roquettes qui utilise des Grenades Roquettes et le magnum qui utilise sa propre réserve inépuisable de munitions spéciales.

(E) Cartouches de Munitions

Ceci vous indique combien il vous reste de munitions. Il est important de noter que si vous tombez à court de cartouches, vous serez forcé d'utiliser une arme inférieure qui sera tout de même la meilleure disponible (en fonction de la vitesse de tir de l'arme). Vous recevrez 5 nouvelles cartouches

(F) Grenades Roquettes

Il s'agit d'une Grenade spéciale qui ne peut être utilisée qu'avec le Lanceur de Grenades Roquettes. La Grenade Roquette est fournie avec le Lanceur.

(G) Score Indique votre score actuel.

(H) Arme

Montre votre arme actuellement sélectionnée. Vous ne pouvez utiliser qu'une arme à la fois. Pour sélectionner une autre arme, tirez-lui dessus quand elle défile dans la Fenêtre de Jeu (A) Plus l'arme est perfectionnée, plus votre tir sera rapide. Le Lanceur de Grenades Roquettes est considéré comme étant la meilleure arme et le Magnum 45 comme l'arme la plus rudimentaire. Bien entendu, plus le tir est rapide plus vous utilisez vos cartouches de munitions rapidement

ARMES



LANCEUR DE GRENADES ROQUETTES M-203

Cette arme tire des Grenades Rockettes et représente l'arme la plus mortelle disponible. Elle agit comme une bombe, pulvérisant d'un seul coup tout ce qui se trouve sur l'écran. Comme il s'agit d'une arme à tir unique, vous devrez bien calculer le moment de son Utilisation.



FUSIL D'ASSAUT Mki

Ce fusil est l'arme à feu la plus rapide qui soit. Il utilise des cartouches de munition standard.



FUSIL MkII

Il s'agit d'une arme à tir relativement rapide, qui utilise des cartouches de munitions standard.



FUSIL MkIII

Il s'agit d'une arme moyenne qui utilise des cartouches de munition standard.



MAGNUM 45 AUTOMATIQUE

L'arme à main la plus rudimentaire avec la vitesse de tir la plus basse de toutes les armes de la police. Elle utilise ses propres réserves inépuisables de munitions.

POUR RAMASSER DES OBJETS

Pendant le jeu, vous pourrez ramasser de nouvelles armes, des cartouches de munitions ou des morceaux d'armure corporelle. Ces articles défilent dans la fenêtre de jeu (A). Les armes sont mises en évidence et l'indicateur correspondant pointe dans leur direction. Il suffit de mettre le curseur dans la bonne direction pour viser et de tirer sur l'article pour le ramasser pendant le jeu.

TUYEAUX UTILES

Niveau 1

Ne tirez pas sur les femmes d'Amérique Latine, sur le propriétaire du stand de tacos ou sur les Officiers de Police blessés. Vous vous ferez une mauvaise publicité si vous tirez sur les reporters TV ou sur quelqu'un en train d'être interviewé en direct pour la TV nationale !

Concentrez-vous sur les membres du Gang de Stupéfiants qui lancent des grenades, des couteaux ou des fusées, ou sur ceux qui essaient de vous attaquer de près ou qui se cachent derrière les portes. Les Membres du Gang cachés derrière les portes ne peuvent pas être descendus mais vous pouvez les forcer à se cacher pendant un bon moment en leur tirant dessus.

Niveau 2

Il y a beaucoup de cartouches de munitions à trouver à ce niveau. Essayez de ne pas tirer sur les Texans !

Niveau 3

Certaines personnes ne tirent pas avec autant de précision dans le noir !

Niveau 4

Quand elles sont mélangées, l'azote et l'eau peuvent gêner la vue du Prédateur !
Ne tirez pas sur l'équipe du F.B.I. !

Attention utilisateurs de ST a face simple