

EL PREMIO

INSTRUCCIONES DE CARGA:

inicialice el ordenador pulsando las teclas CTRL, SHIFT y ESC simultáneamente y en este orden.

CASSETTE:

- Escriba !tape y pulse RETURN (sólo con CPC 664).
- Coloque la cinta en el cassette.
- Rebobínela y pulse STOP/EJECT una vez.
- Pulse las teclas CTRL y ENTER (pequeña) simultáneamente, accione la tecla PLAY, y después pulse cualquier tecla. Este programa tarda 6,5 min. en cargar.

DISCO:

- Escriba RUN "PRIZE" y pulse RETURN.

MUTANTS: Son los Guardas que disparan a discreción con total desprecio por su propia integridad. Pueden ser eliminados, aumentando su puntuación en 100. Puede destruirles también por contacto, pero corre el riesgo de que le disparen.

CRUSHERS: Evíteles a toda costa. Pasar por un lugar ocupado por uno de ellos requiere una planificación cuidadosa y reflejos rapidísimos, por lo que tenga cuidado, ¡ya está advertido!

DEATH DRONES: Su propósito es hacer, el paso por los corredores estrechos muy difícil. Experimentando encontrará el mejor curso de acción.

MESSENGERS: Los mensajeros del laberinto se mueven en ciertos lugares del laberinto, transmitiendo información a los Mutantes sobre sus desplazamientos por el laberinto.

En cada nivel del laberinto hay bases de ener-

gía. Estas le dan la energía requerida para ser inmune a los efectos de los Guardas: una cualidad muy útil. Una vez activada, le dan a su nave un factor de inmunidad variable en tiempo. La nave también activa su campo de fuerza para que no haya errores en cuanto a su condición actual. Durante este período puede, bien destruir Mutants o ir en busca de alijos clave que le ayudarán a pasar al siguiente nivel. Para esto debe reunir estos alijos en orden numérico; el código B es la base, de transporte. En todo momento, en pantalla, hay una ventana de texto, indicándole su condición actual. Una de estas es la cantidad de torpedos de láser que le quedan. Si necesita reabastecerse puede hacerlo en una Planta de Energía situada en algún lugar en cada nivel donde, en cualquier momento, puede tomar hasta 75 de una vez. En el nivel 4 tendrá una pantalla especial y habrá descubierto el secreto del laberinto.

MANDOS:

Las teclas del cursor para 8 movimientos direccionales.

TAB = fuego.

O Amsoft Joystick JY1 o JY2.