



LA YEMA PRODUCTIONS 2020

INTRODUCCION

Hace 31 años que Arnold Weinstock introdujo el programa AMSTRON en el chip 08Z. Siempre se ha creído que ese chip eran 8 kB de memoria RAM sin direccionar e inútiles. Ese chip llevaba un programa latente que se ejecutó el día 21 de octubre de 2015, haciendo que todo AMSTRAD que lo ejecutara cobrara vida.

Ahora, AMSTRON ha tomado el control de tu CPC, librando una batalla a vida o muerte entre el Z80 y el 08Z. Toma el control de sus bits más rápidos por las pistas de tu placa y consigue tomar el control de tu AMSTRAD

```
AMSTRAD CPC 464...  
WELCOME TO CPCTELERA FRAMEWORK...  
CHECKING SYSTEM...  
Z80 9MHz2 ...OK!  
6845 CRTC ...OK!  
GENERAL INSTRUMENT AY 3 8910 ...OK!  
ASSIGNING KEYS OPQA ...OK!  
  
RUN AMSTRON.BIN
```

COMO JUGAR



AMSTRON tiene dos modos de juego:

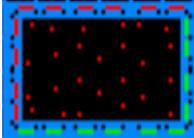
- **CARRERA MODE:** En este modo, debes recorrer toda la placa base, dividida en 9 arenas, hasta vencer al chip 08Z y así recuperar el control de tu AMSTRAD. El objetivo es no chocar con tu estela y la de tu enemigo y caer en las zonas de memoria del temido Firmware.
- **VERSUS:** Elige arena y juega contra otra persona en este emocionante modo. ¿Qué jugador dominará el AMSTRAD?

ENEMIGOS

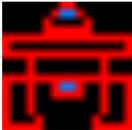
There are three different kind of enemies, each one with his own behaviour. Take into account that their behaviour and abilities can change along the game.



08Z Bit



Zona de memoria del Firmware



08Z Robot

CONTROLES

AMSTRON puede ser jugado únicamente con teclado.

El teclado se puede redefinir seleccionando la opción Teclado en el menú del juego. Default keys are:

PLAYER 1:

- CURSOR-LEFT: Left
- CURSOR-RIGHT: Right

PLAYER 2:

- O: Left
- P: Right

CREDITS

FRANCISCO LUIS FERNÁNDEZ SORIANO

DANIEL NEVADO VILLAR

FRANCISCO JORGE MORA GARCIA