

SABRE WULF

L'accident

Je me sentais descendre, de plus en plus vite, à travers Bois et Rochers, Gouffres Béants, Ravins et Bas-Fonds... Aucune prise, je glisse, je tombe, je tournoie : la nuit se fait de plus en plus profonde... je me sens descendre jusqu'au centre de la terre. Autour de moi, des yeux brillent, des mains, des griffes m'agrippent comme pour m'arracher le coeur. De plus en plus vite, je tombe, dans une nuit toujours plus profonde, sur des distances qui semblent infinies.

Mais c'est la fin de cet étrange voyage que je crains le plus... Où vais-je me retrouver?... AAAAAHHH.....

Puis c'est l'arrêt subit. Je me retrouve sur un terrain moussu, spongieux... armé jusqu'aux dents, tous mes sens en éveil, je fais rapidement et silencieusement le tour du monticule... Tout semble calme, mais... voici un message... Un mystérieux avertissement qui remonte à la nuit des temps; il est profondément gravé dans la roche sans vie.

Ton chemin est pénible et long. Parcours-le avec précaution. Méfie-toie du Wulf : c'est un loup-garou. De son antre fétide, il surveille tout! Alentour, mille dangers te guettent. Sors donc bien vite de ta cachette; pour fuir ce porche enseveli, suis la caverne, ou te voues à l'oubli. Le talisman que tu veux retrouver est en morceaux et demeure caché. Son gardien t'attend, implacable; tu veux franchir le seuil : pour en être capable, le talisman perdu il te faut retrouver. Un seul quartier manquant, et nul ne peut passer.

L'exploration

Je me glisse à travers le monticule ombragé, puis je pénètre dans les épais halliers d'une espèce de forêt vierge à la végétation étrange. J'attends... j'écoute... De sourds grondements, le son de pattes gigantesques écrasant tout sur leur passage, parviennent jusqu'à moi. Des animaux énormes surgissent de cette végétation humide, prêts à lutter et à tuer. Je reste caché... Les grondements se rapprochent; un animal géant passe tout près de moi, cornes baissées, queue battante. Je demeure caché jusqu'à ce qu'il se soit éloigné.

Tout semble calme : je saute de motte en motte et j'arrive sur un chemin battu. Des ornières et empreintes profondes témoignent de la multitude d'êtres qui habitent ce vallon.

Le danger menace, je dois fuir... Mais où???

L'expédition

Stupéfié, j'écarquille les yeux : la broussaille qui m'entoure me livre peu à peu ses secrets... D'étranges orchidées carnivores s'épanouissent soudain, chatoyantes, alourdissent l'air puis, en un instant, elles disparaissent. Toute une faune chasseresse, meurtrière, chauves-souris vampires, énormes bêtes sauvages, semblent jaillir du sol. Tout ceci nage, rampe, plonge, glisse... Il faut que je me cache... Je dois survivre... Mes armes sont puissantes, et ma nature rusée : je serai le plus fort...

Pour Contrôler votre Explorateur

COMMANDES AU CLAVIER

GAUCHE : Pour déplacer votre explorateur vers la gauche, utilisez la touche Q.

DROITE : Pour déplacer votre explorateur vers la droite, utilisez la touche W.

VERS LE BAS : Pour déplacer votre explorateur vers le bas, utilisez la touche E.

VERS LE HAUT : Pour déplacer votre explorateur vers le haut, utilisez la touche R.

BATAILLE AU POIGNARD ET A L'EPEE : Guidez votre explorateur avec la SPACE BAR (barre d'espacement).

PAUSE : Vous pouvez suspendre le jeu complet en utilisant la touche SHIFT.

Commandes au Joystick

Vous exercerez un contrôle complet sur votre explorateur en utilisant le joystick, par remplacement des commandes LEFT, RIGHT, UP, DOWN et STAB/SWORD FIGHT (BATAILLE POIGNARD/EPEE).

PICK UP : Votre explorateur recueillera automatiquement tous les objets pouvant lui être utiles s'il passe simplement dessus.

Elements de Jeu

SABRE MAN
Combat réaliste
WULVES
Hippopotames
Rhinocéros
Phacochères
Tarantules
Chéiroptères
Perroquets
Gorilles
Scorpions
Serpents

Statues
Temples
Lacs
Arbres
Jungle
Huttes indigènes
Falaises
Anneaux magiques
Orchidées jaunes empoisonnées
Orchidées blanches médicinales
Orchidées rouges zombis
Orchidées bleues supra-énergie
Orchidées violettes désorientantes

Lézards
Indigènes
Pierres précieuses
Doublons
Provisions
Amulettes/talismans
Médailon
Calice
Philtre vaudou
Lances
Coffres à trésors
Gourdes d'eau
Provisions

Scénario tridimensionnel
Mouvements à 8 degrés de liberté
Score affiché l'écran
Superbes graphismes
Plusieurs vies
Animation étonnante
Bouton de commande de combat
Effets sonores extraordinaires
Explosions
Sélection clavier/joystick
Ramassage automatique sur l'écran
Pause continue
Matérialisations