

ST DRAGON

Préparez vous à l'ultime combat sur une planète très éloignée. Une force démoniaque de machines monstrueuses est apparue pour conquérir la galaxie. Une par une les races pacifiques de la galaxie ont été attaquées et réduites en esclavage par les monstres cybernétiques. Aucune de ces races n'a la force nécessaire pour résister au pouvoir des cyborgs. Mais un beau jour un rebel solitaire fit son apparition des rangs même des monstres mécaniques.

Mi dragon, mi machine, le guerrier cybernétique se révolte contre ses tyranniques maîtres. La galaxie a désormais un héros. L'espoir fit son retour dans les cœurs des peuples dès l'apparition de Champion Cuirassé, ils l'appelèrent "SAINT DRAGON". Dans cette nouvelle version de la légende de SAINT GEORGE vous devez piloter le vaisseau-dragon à travers 5 niveaux de destruction non-stop. Pour ce faire vous disposez de boules de feu, de bombes rebondissantes, d'anneaux laser et de pièces d'artillerie pour vous frayer un chemin à travers les pumas cuirassés, des cobras mécaniques, des buffles cybernétiques géants et une armée d'autres mutants mécaniques. Mais n'oubliez pas que le pouvoir des armes n'est pas tout. Votre vaisseau est équipé d'une queue blindée. Utilisez-la au mieux et vous pouvez espérer survivre.

LES CONTROLES

ATARI ST ET AMIGA

CONTROLS

Branchez votre joystick dans le port 1 (pour le ST) ou le port 2 (pour l'Amiga). Appuyez sur le bouton FEU du joystick ou sur une touche de clavier pour lancer le jeu.

JOYSTICK

Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.

LE CLAVIER

Les touches du curseur servent à contrôler les déplacements du dragon. Utilisez Shift, Alt ou CTRL pour tirer.

Touches de contrôles supplémentaires

M - pour mettre la musique on/off

S - pour mettre le son on/off

P - pour suspendre/reprendre le jeu

A - l'autofire (pour un joueur)

ESC - pour abandonner le jeu

AMSTRAD

Branchez votre joystick. Si vous en utilisez un appuyer sur FIRE pour lancer le jeu.

JOYSTICK

Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.

LA CLAVIER

Monter/Descendre - Q/A. Gauche/Droite - O/P. Tirer - n'importe quelle touche de la rangée (Z to M).

TOCHES DE CONTROLES

SUPPLEMENTAIRES

H - Pour suspendre le jeu (puis E pour stopper ou C pour continuer).

LE JEU

C'est un shoot'em up alors tirez! Vous devez vous frayer un chemin à travers cinq niveaux. Chacun de ces niveaux s'achève après que vous ayez détruit l'alien géant qui termine chaque niveau. Car votre tâche consiste à secourir le dragon géant. En plus de vos armes vous disposez d'une queue blindée qui protégera votre tête, qui est elle très vulnérable, des balles et des aliens. A vous de l'utiliser au mieux pour survivre.

LA FORCE DE FEUS

Vous débutez avec un canon au plasma standard et de petites boules de feu. Vous pouvez accroître votre potentiel de tir en récoltant les signes suivant:

- N - vous recevez un set de torpille pulsar supplémentaire (avec un maximum de 5)
- L - vous obtenez un laser
- F - vous obtenez des boules de feu
- B - vous obtenez des boules reboundissantes
- T - vous obtenez des pièces d'artillerie
- S - accroît votre vitesse
- P - accroît la puissance de feu de vos armes supplémentaires
- H - Hyper (invulnérabilité et puissance de feu maximum pendant un temps limité)

Patenté à Jaleco.

Copyright The Sales Curve Ltd 1990. Tous droits réservés.