



## ***FX DOUBLE CHARGE***

Satan comprend deux parties totalement indépendantes. Pour avoir accès à la seconde partie, tu devras terminer avec succès la première, ce qui te donnera le code d'accès.

## ***PREMIERE CHARGE***

Tu dois essayer de faire partie des troupes de la divinité. Ta condition de guerrier allié aux pouvoirs magiques fera de toi la seule personne capable de renvoyer Satan dans les entrailles de l'enfer. Traverse les sites insolites de la Terre de la Magie Perdue et reprend sur ton passage les trois parchemins magiques défendus par le terrible TAM LIN. Ce qui est la seule façon de le transformer en mage.

### ***ENNEMIS***

**TROW** L'écuyer. Il surgit à n'importe quel moment bien qu'il ne soit dangereux que par contact.

- **KELPIE**. Le bûcheron il possède une hache et pour cette raison il n'est pas recommandé de s'approcher de lui.

- **NAIRB**. La gargouille. Elle vole et crache du feu par la gueule

- **GLAISTIG**. Le nain. Il possède la capacité de se reproduire instantanément jusqu'à ce que tu en finisse avec maman GLAISTIG. Ils ne disparaîtront pas.

- **TAM LIN**.

La bête qui surveille les parchemins. La seule façon d'en finir avec "le grand gardien" nommé sous lequel on le connaît dans ces parages, est de le frapper au cœur, et pour cela tu devras avoir d'abord détruit les nombreuses têtes qu'il a parfois.

Ton dernier grand ennemi sera le temps. Ne le gâche pas

### ***AIDES***

- **MONNAIE**. Qui augmente ton compte de points

- **GEMMA**. Qui augmente aussi tes points, mais en plus grande quantité.

- **ELIXIR**. Qui te redonnera de l'énergie. Quand celle-ci est épuisée. Tu perds une vie

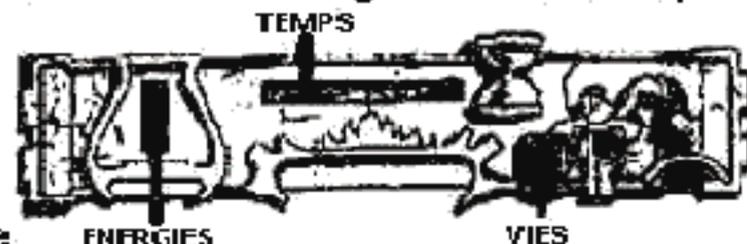
- **HORLOGE**. Envoyé par Cronos le dieu du temps recueille-la et tu augmentera le temps de ta mission

- **POW UP**. Qui élève ton pouvoir de vie. Vérifie par toi-même son caractère actif

- **VIE EXTRA**.

- **SORTILÈGES**. Recueille-les après en avoir fini avec les TAM LIN et tu le convertira en mage.

- **ECLAIR**. Il détruit tout ce qui se trouve sur l'écran au moment où tu l'attrapes.



## SECONDE CHARGE

Libère les mages prisonniers dans les alentours du palais des nues et détruit pour toujours les forces du mal

### CARACTERISTIQUES DE LA BATAILLE ET DEL L' ENDROIT OU ELLE SE DEROULE.

Satan dans son infinie méchanceté adoptera différentes formes pour en finir avec son unique menace "toi"

- **SATAN.** Sa force destructrice est brutale, bien qu'il ne puisse se déplacer que sur la terre ferme. Quand tu l'aura détruit, la fatalité le convertira en deux autres formes diaboliques.

- **LES CYPHERS.** Encore plus terribles car ils peuvent voler. Finis-en avec eux mais ne chante pas victoire car chacun quand il rencontre la mort se reproduit en deux êtres maudits

- **LES DAMIENS.** Aggressifs et qui volent, ils n'arrêteront pas de tirer sur toi

Chaque fois que tu détruis une de ces formes sataniques, tu obtiens quelques monnaies avec lesquelles tu pourras acheter des éléments très utiles à la boutique du Mage BROWNIE et que tu devras trouver toi-même. Si au moment de détruire une forme satanique, celle-ci transportait un mage pourvu qu'il soit en sécurité, le nombre de monnaies que tu obtiendrais sera beaucoup plus grand

### LA BOUTIQUE DU MAGE BROWNIE

Tu pourras y acquérir les éléments suivants

- **TELECARD** Ou carte de télétransport. Chaque carte acquise te permettra de te téléporter une fois

- **SATAN SCANNER** Il te permettra de voir la position de la forme satanique que tu lui indiqueras.

- **SATAN SCANNER AVANCE** Tu pourras les localiser avec une précision beaucoup plus grande.

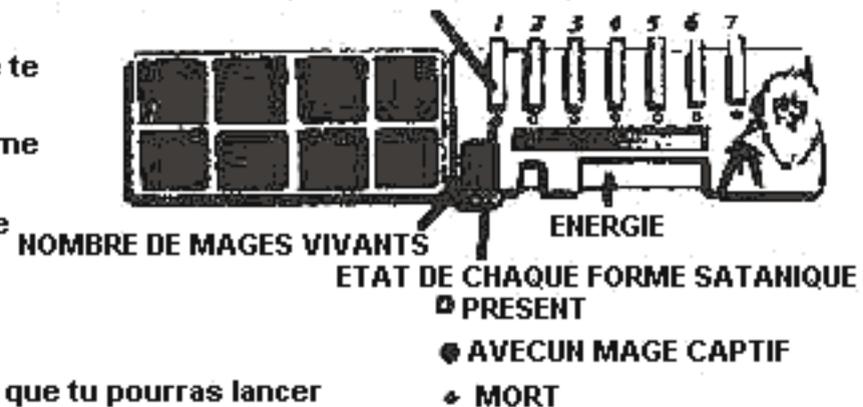
- **RECHARGEUR D'ENERGIE.** Utilise-le quand les forces te manquent

- **HACHE MAGIQUE.** Elle changera ta hache en une arme de jet que tu pourras lancer toutes les fois que tu voudras

- **BOUCLIER DE LUMIERE.** Comme celui de feu il te permet de diriger ton tir et de plus il lui donne une puissance inconnue

Pour utiliser un de ces éléments, appuie sur le bouton PAUSE. Ceci te donne accès au marqueur. Mets-toi sur l'icône de l'élément que tu veux utiliser et appuie sur FEU, pour le SCANNERS tu devras choisir le type de forme satanique que tu désires localiser. Si celle-ci comprend un mage ce sera indiqué sur l'écran.

### ENERGIE DE CHAQUE FORME SATANIQUE



## TELETRANSPORT

Quand tu verras un endroit que tu jugeras important laisse-y ton localisateur de télétransport en utilisant la touche que tu auras définie antérieurement. Plus tard à partir de n'importe quel point du jeu tu pourras y retourner automatiquement en choisissant l'icône de télétransport du marqueur.

## OBJETIF

Pour terminer l'aventure il faut détruire tous les SATANS et sauver au minimum un mage.

## SATAN EN ST ET AMIGA

Tous les éléments du jeu (ennemis, armes, aides, etc..) ont été améliorés afin de profiter au maximum de la capacité de ces ordinateurs

## CONTROLES

Touches redéfinissables et joystick compatible

# INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

**ATARI ST et AMIGA :** Inserez le disque dans le lecteur. Allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement.

**AMSTRAD DISC:** Inserez la disquette dans le le lecteur. Tapez ùCPM si vous avez un clavier AZERTY. Si vous avez un clavier QUERTY tapez |cpm (le signe | s'obtient en appuyant simultanement sur les touches SHIFT et @)

**AMSTRAD CASSETTE: 464:** Rembobinez la cassette jusqu'au début. Appuyez simultanement sur les touches CONTROL et ENTER tout en actionnant le bouton PLAY du lecteur. Le programme se chargera automatiquement.

**PC:** Introduisez la disquette dans l'unité de disque A. Allumez l'ordinateur. Le programme se chargera automatiquement.

SATAN© MISOPTA DINAMIC ©1990 1991 UBI SOFT