

ESPAÑOL

AJETREO INVERNAL AMSTRAD CPC 464

Ya ha llegado la primavera y debemos recolectar toda la comida posible para afrontar el duro invierno. En la primera escena debemos recoger todas las manzanas posibles golpeando el árbol con nuestra cola para que caigan de este, no podemos cargar más de 8 manzanas en la cesta, antes debemos guardarlas en nuestra guarida o se nos caerán. El señor búho no está de acuerdo con nuestros métodos y ha dispuesto una serie de bombas con tal de hacerte desistir en tus intentos. La escena 2 se produce en el río, ocurre lo mismo que en el bosque, pero esta vez el señor cangrejo no está dispuesto a que le robes los peces y dispondrá de dinamita para frustrar tus intentos. Por último la escena 3 discurre en la fábrica del bosque, allí realizas la compota de manzana y enlatas los peces, pero los ratones que habitan allí, consideran que necesitas tanta comida y te intentarán robar lanzándote tenedores. Cada escena consta de 3 fases de dificultad en modo A y 6 en modo B, si superas más de 8 elementos en la cesta pierdes una vida, si te alcanza un objeto, pierdes una vida, si dejas caer un alimento al suelo, pierdes puntos totales, si superas escena ganas vida extra.

El juego está diseñado para CPC 464, pero funciona sin problemas en cualquier modelo, es más, aparece fuente de letra diferente. La lógica está programada en basic, Sprite y música son rutinas máquina, la música se reproduce mediante el player de Thargan y fuente de letras Retropoke.

Los controles se realizan con la tecla O izquierda y P derecha o con la ayuda del joystick.

Programa: por Antero Martínez e idea por Lorenzo Cuadrado.

- Carga: teclea RUN" y pulsa enter.
- Se dispone de un archivo WAV para cargar directamente a su Amstrad real.

Espero que os divirtáis.

Altanerus Dog 2023

ANGLAIS

AJETREO INVERNAL AMSTRAD CPC 464

Spring has arrived and we must collect all the food possible to face the harsh winter. In the first scene we must collect as many apples as possible hitting the tree with our tail so that they fall from it, we cannot load more than 8 apples in the basket, before we must store them in our den or they will fall off. Mr. Owl does not agree with our methods and has arranged a series of bombs in order to make you give up on your attempts. Scene 2 takes place in the river, the same thing happens in the forest, but this time Mr. Crab is not willing to let you steal his fish and he will have dynamite to frustrate your attempts. Finally, scene 3 takes place in the factory in the forest, there you make the apple sauce and can the fish, but the mice that live there consider that you need so much food and they will try to rob you by throwing forks at you. Each scene consists of 3 difficulty phases in A mode and 6 in B mode, if you exceed more than 8 items in the basket you lose a life, if an object hits you, you lose a life, if you drop food on the ground, you lose points totals, if you pass scene you gain extra life.

The game is designed for CPC 464, but it works without problems in any model, what's

more, different font appears. Logic is programmed in basic, Sprite and music are machine routines, music is played using Thargan's player and Retropoke font.

Controls are done with the left O and right P keys or with the help of the joystick.

Program: by Antero Martínez and idea by Lorenzo Cuadrado.

Altanerus Dog 2023

- Load: type "RUN" and press enter.
- A WAV file is available to upload directly to your real Amstrad.

I hope you have fun.

FRANÇAIS

AJETREO INVERNAL AMSTRAD CPC 464

Le printemps est arrivé et nous devons récolter toute la nourriture possible pour affronter le rude hiver. Dans la première scène, nous devons collecter autant de pommes que possible en frappant l'arbre avec notre queue pour qu'elles en tombent, nous ne pouvons pas charger plus de 8 pommes dans le panier, avant de les stocker dans notre tanière ou elles tomberont. M. Hibou n'est pas d'accord avec nos méthodes et a organisé une série de bombes afin de vous faire renoncer à vos tentatives. La scène 2 se déroule dans la rivière, la même chose se passe dans la forêt, mais cette fois, M. Crab ne veut pas vous laisser voler son poisson et il aura de la dynamite pour contrecarrer vos tentatives. Enfin, la scène 3 se déroule dans l'usine en forêt, là vous faites la compote de pommes et pouvez mettre le poisson, mais les souris qui y vivent considèrent que vous avez tant besoin de nourriture et elles vont essayer de vous voler en vous lançant des fourchettes. Chaque scène se compose de 3 phases de difficulté en mode A et 6 en mode B, si vous dépassez plus de 8 objets dans le panier vous perdez une vie, si un objet vous heurte, vous perdez une vie, si vous faites tomber de la nourriture par terre, vous perdez des totaux de points, si vous passez la scène, vous gagnez une vie supplémentaire.

Le jeu est conçu pour CPC 464, mais il fonctionne sans problème dans n'importe quel modèle, de plus, une police différente apparaît. La logique est programmée en base, Sprite et la musique sont des routines de machine, la musique est jouée à l'aide du lecteur de Thargan et de la police Retropoke.

Les commandes se font avec les touches gauche O et droite P ou à l'aide du joystick.

Programme : d'Antero Martínez et idée de Lorenzo Cuadrado.

- Charger: tapez "RUN" et appuyez sur Entrée.
- Un fichier WAV est disponible pour être téléchargé directement sur votre vrai Amstrad.

J'espère que tu t'amuses bien.

Altanerus DOG 2023