

SHADOW OF THE



GREMLIN[®]

SHADOW OF THE BEAST

(L'OMBRE DE LA BÊTE)

INSTRUCTION DE CHARGEMENT

Amstrad CPC 464

Inserez la cassette dans le lecteur de cassette interne, appuyez sur les touches CONTROL et ENTER. Suivez ensuite les instructions de chargement affichées à l'écran.

Amstrad 664 / 6128

Inserez la disquette dans le lecteur et tapez ùCPM ou |CPM et appuyez sur ENTER

L'OBJECTIF DU GUERRIER

Vous devez vous frayer un chemin à travers différentes régions pour atteindre le cœur du repaire de votre ennemi et rencontrer votre adversaire ultime. Les créatures que vous trouverez sur votre passage vous seront toujours hostiles, et causeront des dégâts lorsqu'elles entreront en contact avec vous. Vous pouvez éviter ce contact en les repoussant à coups de poing et à coups de pied quand elles se rapprochent un peu trop, ou encore en les abattant si vous avez une arme.

Chaque fois que vous êtes touché, votre rythme cardiaque accélère. Le moniteur, en bas au centre de l'écran, vous donne votre rythme cardiaque. Si votre rythme cardiaque est trop rapide, votre cœur explose, ce qui produit une mort instantanée. Lors de votre attaque du repaire, vous trouverez divers objets qui pourront vous aider dans votre quête. Certains objets par exemple les clés peuvent être ramassés et utilisés plus tard quand vous leur passez dessus. Les éléments que vous possédez sont indiqués en bas de l'écran. D'autres éléments comme les potions ont un effet immédiat qui s'affiche à l'écran quand vous leur passez dessus.

Il existe aussi des armes qui peuvent être ramassés à certains points du jeu, vous pouvez les utiliser à la place des coups de poing et des coups de pieds pour détruire vos adversaires. Certaines créatures ne peuvent être détruites que par des armes spéciales ; c'est à vous de décider du meilleur moyen d'utiliser les objets que vous trouvez, et de la meilleure façon d'aborder les créatures que vous rencontrez.

COMMANDES DU GUERRIER

JOYSTICK	CLAVIER	RESULTAT
En haut	Q	Saute / Utilise une issue
A gauche	O	Va à gauche
A droite	P	Va à droite
En bas	A	Vas vers le bas
Feu	Barre Espace	Coups de poing coups de pied ou déclenche une arme
	H	Met en pause

Appuyez sur le bouton FEU pour donner des coups de poing et des coups de pied.

Quand vous sautez, par contre, si vous avez une arme, c'est elle qui se déclenchera quand vous appuyez sur le bouton FEU

En général, si vous faites aller le joystick vers le bas ou vers le haut, le guerrier fera un bond ou s'accroupira. Cependant, si vous êtes debout sur ou contre une échelle et si vous faites aller le joystick vers le haut ou vers le bas, le guerrier grimpera ou descendra. Des issues se trouvent entre les régions. Si une issue est droit devant vous, vous n'avez qu'à la traverser pour l'utiliser. Si une issue est sur le côté, approchez-vous en, puis poussez le joystick vers le haut pour l'utiliser.