



Locus Eremus, year 2023

Program: Antero Martinez (AL-DOG)

Machine: CPC 464

Native format: Tape

Program language: Basic 1.0 and machine subroutines.

Type of use: Freeware

Languague HID: Spanish, French and English

Spanish:

Jonathan vive una vida tranquila y acomodada, una noche de copas entre amigos y algún que otro desconocido. Es invitado a jugar a un juego de tipo "Escape Room", Jonathan acepta sin dudar. El tiempo pasa y aquella proposición es olvidada. Hasta que un día despierta sin más, desorientado en un entorno solitario y desconocido para él, del que deberá escapar como mejor pueda.

En "Locus Eremus" debemos ayudar a Jonathan a escapar del recinto en el que se encuentra preso; además, unas curiosas reglas encontradas en el lugar en el que despertó indican: si del lugar quieres escapar, los 4 refranes deberás encontrar. En nuestro progreso, debemos alimentarnos con todo lo que encontremos a nuestro alcance, también existen elementos que nos permiten abrir puertas o llevar a cabo determinadas acciones, siempre asociados a minijuegos que debemos superar.

Controla la mano con las teclas O,P,Q,A y utiliza espacio para seleccionar. El botón CE mueve la mano a la parte superior de la pantalla, ID te permite soltar ítems que ya no necesites, pero cuidado de no eliminar los que sí utilizas, puede que no puedas completar el juego. Desplázate haciendo clic en la cruceta de dirección, cuando se retrocede la vista no cambia, es como si caminásemos de espaldas, no quedo más memoria disponible. El botón HT te permite mostrar pistas si están disponibles en dicha escena. El tiempo es esencial para completar este primer capítulo, no te distraigas mucho.

Esta aventura gráfica se encuentra dentro de las categorizadas como "clic & point" y ha sido especialmente diseñada para máquinas CPC 464 y formato cinta. No tendrás problemas en hacerlo funcionar en cualquier otra máquina. No es multi-carga, es decir, todo está incluido en los 42,25 kB que nos deja el Amstrad si es utilizado el BASIC. Por lo tanto, es una aventura algo básica donde se ha tenido que renunciar a muchos elementos para adaptar a CPC 464. Como es habitual, incluimos un archivo en formato WAV para poder cargar el juego en tu máquina real, mediante la entrada de audio.

French:

Jonathan mène une vie tranquille et confortable, une soirée avec des amis et un étranger occasionnel. Il est invité à jouer à un jeu de type "Escape Room", Jonathan accepte sans hésitation. Le temps passe et cette proposition est oubliée. Jusqu'au jour où il se réveille, désorienté, dans un environnement solitaire et inconnu, dont il doit s'échapper du mieux qu'il peut.

Dans "Locus Eremus", nous devons aider Jonathan à s'échapper de l'enceinte dans laquelle il est emprisonné ; De plus, certaines règles curieuses trouvées à l'endroit où il s'est réveillé l'indiquent : si vous voulez vous échapper de l'endroit, vous devez trouver les 4 dictons. Dans notre progression, nous devons nous nourrir de tout ce que nous trouvons à notre portée, il y a aussi des éléments qui nous permettent d'ouvrir des portes ou de réaliser certaines actions, toujours associées à des mini-jeux qu'il faut surmonter.

Contrôlez la main avec les touches O, P, Q, A et utilisez l'espace pour sélectionner. Le bouton CE déplace votre main vers le haut de l'écran, ID vous permet de déposer des éléments dont vous n'avez plus besoin, mais attention à ne pas supprimer ceux que vous utilisez, vous ne pourrez peut-être pas terminer le jeu. Faites défiler en cliquant sur le pavé directionnel, quand vous revenez en arrière la vue ne change pas, c'est comme si on marchait à reculons, il n'y a plus de mémoire disponible. Le bouton HT vous permet d'afficher les pistes si elles sont disponibles dans cette scène. Le temps presse pour terminer ce premier chapitre, ne vous laissez pas trop distraire.

Cette aventure graphique fait partie de celles classées comme "click & point" et a été spécialement conçue pour les machines CPC 464 et le format de bande. Vous n'aurez aucun problème à le faire fonctionner sur n'importe quelle autre machine. Ce n'est pas du multi-chargement, c'est-à-dire que tout est inclus dans les 42,25 ko qu'Amstrad nous laisse si BASIC est utilisé. C'est donc une aventure un peu basique où de nombreux éléments ont dû être abandonnés pour s'adapter au CPC 464. Comme d'habitude, nous incluons un fichier au format WAV pour pouvoir charger le jeu sur votre vraie machine, via l'entrée audio.

English:

Jonathan lives a quiet and comfortable life, a night out with friends and the occasional stranger. He is invited to play an "Escape Room" type game, Jonathan accepts without hesitation. Time passes and that proposition is forgotten. Until one day he just wakes up, disoriented in a lonely and unknown environment, from which he must escape as best he can.

In "Locus Eremus" we must help Jonathan to escape from the compound in which he is imprisoned; In addition, some curious rules found in the place where he woke up indicate: if you want to escape from the place, you must find the 4 sayings. In our progress, we must feed ourselves with everything we find within our reach, there are also elements that allow us to open doors or carry out certain actions, always associated with mini-games that we must overcome.

Control the hand with the O,P,Q,A keys and use space to select. The CE button moves your hand to the top of the screen, ID allows you to drop items you no longer need, but be careful not to remove the ones you do use, you may not be able to complete the game. Scroll by clicking on the directional pad, when you go back the view does not change, it is as if we were walking backwards, there is no more memory available. The HT button allows you to show tracks if they are available in that scene. Time is of the essence to complete this first chapter, don't get too distracted.

This graphic adventure is among those categorized as "click & point" and has been specially designed for CPC 464 machines and tape format. You will have no problem getting it to work on any other machine. It is not multi-load, that is, everything is included in the 42.25 kB that Amstrad leaves us if BASIC is used. Therefore, it is a somewhat basic adventure where many elements have had to be given up to adapt to CPC 464. As usual, we include a file in WAV format to be able to load the game on your real machine, through audio input.

More info: <https://altanerus-dog.itch.io/>