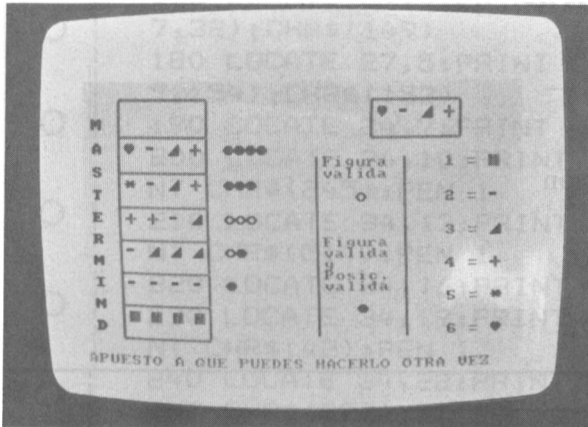


# Mastermind

# 21



**Clasificación:**

**JUEGO MEMORISTICO**

El código secreto es una secuencia de cuatro figuras elegidas entre seis. Adivina el código en menos de ocho intentos y has ganado el juego.

Un círculo significa que tienes una figura correcta en una posición errónea y un círculo coloreado te indica que tienes una figura válida en una posición correcta.

Utiliza las teclas del "1" al "6" para seleccionar una figura. La tecla "DEL" se usa para cambiar las figuras introducidas.

## SUGERENCIAS DE PROGRAMACION

El juego podría hacerse más difícil incrementando el número de objetos incluidos en el código. Alternativamente, si encuentras poco difícil este juego, entonces intenta introducir combinaciones extras o crear diferentes niveles de juego.

## Variables del programa

- CARVAL(6) Valores de las figuras 1-6.
- COLS(6) Colores para las figuras.
- RESPD(4) Respuesta en dígitos 1-6.
- RESPCAR(4) Respuesta en valores de caracteres.



```

M";T$;"A";T$"S";T$;"T";T$;"E";T$;"R";T$;
"M";T$;"I";T$"N";T$;"D"
140 PEN 1:FOR I=7 TO 22:LOCATE 22,I:PRIN
T CHR$(149);SPACE$(7);CHR$(149):NEXT
150 LOCATE 27,2:PRINT CHR$(150);STRING$(
7,154);CHR$(156)
160 LOCATE 27,3:PRINT CHR$(149);STRING$(
7,32);CHR$(149)
170 LOCATE 27,4:PRINT CHR$(149);STRING$(
7,32);CHR$(149)
180 LOCATE 27,5:PRINT CHR$(147);STRING$(
7,154);CHR$(153)
190 LOCATE 34,7:PRINT "1_=_";CHR$(143)
200 LOCATE 34,10:PRINT "2_=_";:PEN 2:PRI
NT CHR$(245):PEN 1
210 LOCATE 34,13:PRINT "3_=_";:PEN 3:PRI
NT CHR$(214):PEN 1
220 LOCATE 34,16:PRINT "4_=_";CHR$(159)
230 LOCATE 34,19:PRINT "5_=_";:PEN 2:PRI
NT CHR$(42):PEN 1
240 LOCATE 34,22:PRINT "6_=_";:PEN 3: PR
INT CHR$(228)
250 PEN 1:LOCATE 23,7:PRINT "Figura":LOC
ATE 23,8:PRINT "valida"
260 LOCATE 23,14:PRINT "Figura":LOCATE 2
3,15:PRINT "valida"
270 LOCATE 23,16:PRINT "y":LOCATE 23,17:
PRINT "Posic.":LOCATE 23,18:PRINT "valid
a"
280 PEN 2:LOCATE 26,10:PRINT CHR$(230)
290 LOCATE 26,20:PRINT CHR$(231)
300 K=1
310 I=INT(RND(1)*6+1)
320 IF T(I)<>1 THEN T(I)=1:RESPD(K)=I:RE
SPCAR(K)=I ELSE 310
330 K=K+1:IF K<5 THEN 310
340 CARVAL(1)=143:CARVAL(2)=245:CARVAL(3
)=214:CARVAL(4)=159:CARVAL(5)=42:CARVAL(
6)=228
350 FOR I=1 TO 4
360 RESPCAR(I)=CARVAL(RESPCAR(I))
370 NEXT
380 COLS(1)=1:COLS(2)=2:COLS(3)=3:COLS(4
)=1:COLS(5)=2:COLS(6)=3

```

Editor

```
390 :
400 IF INKEY(79)=-1 THEN 420 ELSE IF COL
UMNA=0 THEN 400
410 COLUMNA=COLUMNA-1:LOCATE 5+COLUMNA*2
,21-3*NIVEL:PRINT "┘":GOTO 450
420 X$=INKEY$:IF X$<"1" OR X$>"6" THEN 4
00
430 PRINT CHR$(7);:OPORT(COLUMNA+1)=CARV
AL(VAL(X$)):LOCATE 5+COLUMNA*2,21-3*NIVE
L:PEN COLS(VAL(X$)):PRINT CHR$(OPORT(COL
UMNA+1)):COLUMNA=COLUMNA+1
440 IF COLUMNA=4 THEN MEN$="Comprobando┘
tu┘respuesta":GOSUB 610:FOR I=1 TO 1000:
NEXT:GOTO 470
450 FOR I=1 TO 100:NEXT:GOTO 400
```

Verifica la combinación

```
460 :
470 CORR=0:CORRPOS=0:FOR I=1 TO 4
480 IF OPORT(I)=RESPCAR(I) THEN CORRPOS=
CORRPOS+1
490 NEXT:FOR I=1 TO 4
500 IF RESPCAR(I)=OPORT(1) OR RESPCAR(I)
=OPORT(2) OR RESPCAR(I)=OPORT(3) OR RESP
CAR(I)=OPORT(4) THEN CORR=CORR+1
510 NEXT: CORR=CORR-CORRPOS
```

Imprime resultado

```
520 :
530 IF CORR=0 THEN 550
540 PEN 2:FOR I=1 TO CORR:LOCATE 13+I,21
-3*NIVEL:PRINT CHR$(230):NEXT
550 IF CORRPOS=0 THEN 570
560 PEN 2:FOR I=1 TO CORRPOS:LOCATE 13+I
+CORR,21-3*NIVEL:PRINT CHR$(231):NEXT
```

```
570 COLUMNA=0:NIVEL=NIVEL+1:MEN$=SPACE$(
35):GOSUB 610:IF CORRPOS=4 THEN 720
580 IF NIVEL=7 THEN 650
590 MEN$="Preparado,¿cuando¿quieras":GOS
UB 610:GOTO 400
```

Imprime mensaje

```
600 :
610 LOCATE 1,25:PEN 1:PRINT STRING$(38,3
2)
620 LOCATE 1,25:PRINT MEN$
630 RETURN
```

Pierde el juego

```
640 :
650 MEN$="Otra¿vez¿usera!":GOSUB 610:FOR
I=1 TO 2000:NEXT:MEN$="Esta¿es¿la¿respue
sta¿correcta":GOSUB 610
660 FOR I=1 TO 4:SOUND 1,50-10*I,15,15:P
EN COLS(RESPD(I))
670 LOCATE 26+2*I,3:PRINT CHR$(RESPCAR(I
)):NEXT
680 FOR I=1 TO 2500:NEXT
690 MEN$="Pulsa¿una¿tecla¿para¿otro¿jueg
o":GOSUB 610
700 IF INKEY$="" THEN 700 ELSE RUN
```

Gana el juego

```
710 :
720 MEN$="PERFECTO!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!":GOSUB
610
730 FOR I=1 TO 4:SOUND 1,30-5*I,45,15:PE
N COLS(RESPD(I))
740 LOCATE 26+2*I,3:PRINT CHR$(RESPCAR(I
)):FOR J=1 TO 400:NEXT:NEXT
750 MEN$="¿PUESTO¿_A¿QUE¿PUEDES¿HACERLO¿O
TRA¿VEZ":GOSUB 610
760 IF INKEY$="" THEN 760 ELSE RUN
```

## Tablas de comprobación

10 =	1162	270 =	3185	530 =	1266
20 =	506	280 =	1385	540 =	4459
30 =	450	290 =	1160	550 =	1528
40 =	280	300 =	470	560 =	5397
50 =	3147	310 =	1746	570 =	5484
60 =	2983	320 =	5006	580 =	1445
70 =	3015	330 =	1984	590 =	3782
80 =	201	340 =	6703	600 =	0
90 =	1428	350 =	976	610 =	1360
100 =	2072	360 =	2830	620 =	889
110 =	2358	370 =	176	630 =	201
120 =	515	380 =	4802	640 =	0
130 =	6590	390 =	0	650 =	7402
140 =	3677	400 =	3408	660 =	3820
150 =	2392	410 =	5093	670 =	2737
160 =	2231	420 =	2920	680 =	1366
170 =	2232	430 =	11480	690 =	3916
180 =	2389	440 =	6661	700 =	1727
190 =	1357	450 =	1628	710 =	0
200 =	2169	460 =	0	720 =	2079
210 =	2143	470 =	2628	730 =	3814
220 =	1396	480 =	4419	740 =	4045
230 =	1978	490 =	1153	750 =	3572
240 =	1966	500 =	10222	760 =	1787
250 =	2680	510 =	2256		
260 =	2481	520 =	0	TOTAL =	198165