

Programm: Hardcopy**Computer: CPC 464/664/6128****Funktion: Hardcopies auf Tastendruck****Listings: 1**

```

«07B8» 1 CLOSEIN:CLOSEOUT:SYMBOL AFTER 256:SYMB
OL AFTER 240:CALL &A4E0
«0511» 1000 SYMBOL AFTER 256:MEMORY &A4DF
«0459» 1010 DATA &01,&30,&00,&11
«0E55» 1020 DATA &30,&00,&21,&F0,&A4,&CD,&E9,&B
C,&C9,&00,&00,&00,&00,&00,&30,&00
«0D89» 1030 DATA &30,&00,&00,&00,&5F,&40,&A6,&0
0,&00,&7F,&00,&20,&D8,&CD,&2E,&BD,&38
«0DF9» 1040 DATA &FB,&CD,&31,&BD,&C9,&D5,&11,&0
0,&08,&19,&D1,&CB,&7C,&C0,&D5,&11,&50
«0DEF» 1050 DATA &C0,&19,&D1,&C9,&C5,&D5,&7B,&E
6,&07,&47,&04,&AF,&37,&1F,&37,&3F,&10
«0DDC» 1060 DATA &FB,&47,&7E,&37,&3F,&A0,&D1,&C
1,&C8,&37,&C9,&2A,&00,&A5,&11,&00,&00
«0E11» 1070 DATA &01,&80,&03,&C5,&E5,&06,&07,&A
F,&4F,&CD,&1B,&A5,&79,&17,&CD,&0B,&A5
«0E77» 1080 DATA &CD,&0B,&A5,&10,&F2,&18,&3A,&F
5,&CD,&2E,&BD,&38,&FB,&CD,&31,&BD,&F1
«0DCE» 1090 DATA &E1,&7B,&E6,&07,&FE,&07,&20,&0
1,&23,&13,&C1,&0D,&20,&D3,&10,&D1,&06
«0E54» 1100 DATA &82,&AF,&CD,&2B,&BD,&10,&FA,&2
A,&00,&A5,&CD,&0B,&A5,&22,&00,&A5,&C9
«0E1F» 1110 DATA &2A,&00,&A5,&06,&0C,&CD,&0B,&A
5,&10,&FB,&22,&00,&A5,&C9,&E6,&E0,&18
«0D9B» 1120 DATA &C2,&00,&21,&00,&A5,&36,&00,&2
3,&36,&C0,&21,&50,&A5,&36,&00,&06,&0F
«0E21» 1130 DATA &78,&FE,&01,&20,&05,&21,&50,&A
5,&36,&3A,&C5,&3E,&1B,&CD,&02,&A5,&3E
«0E5D» 1140 DATA &5A,&CD,&02,&A5,&3E,&00,&CD,&0
2,&A5,&3E,&03,&CD,&02,&A5,&CD,&33,&A5
«0E67» 1150 DATA &3E,&1B,&CD,&02,&A5,&3E,&33,&C
D,&02,&A5,&3E,&02,&CD,&02,&A5,&3E,&0A
«0E7F» 1160 DATA &CD,&02,&A5,&3E,&1B,&CD,&02,&A
5,&3E,&5A,&CD,&02,&A5,&3E,&00,&CD,&02
«0E94» 1170 DATA &A5,&3E,&03,&CD,&02,&A5,&CD,&3
3,&A5,&3E,&1B,&CD,&02,&A5,&3E,&33,&CD
«0E84» 1180 DATA &02,&A5,&3E,&13,&CD,&02,&A5,&3
E,&0A,&CD,&02,&A5,&CD,&7D,&A5,&C1,&10
«0E9E» 1190 DATA &99,&C9,&C5,&7B,&E6,&07,&CB,&3
F,&47,&B7,&3E,&88,&28,&04,&CB,&3F,&10
«0EAC» 1200 DATA &FC,&47,&7E,&A0,&C1,&37,&C0,&3
F,&C9,&C5,&3E,&55,&CB,&53,&20,&02,&EE
«0E8E» 1210 DATA &FF,&47,&7E,&A0,&C1,&37,&C0,&3
F,&C9,&67,&BE,&10,&00,&19,&00,&0D,&B5
«0E59» 1220 DATA &7E,&1E,&40,&A6,&00,&00,&00,&0
0,&3E,&46,&CD,&1E,&BB,&C8,&00,&21,&43
«0E62» 1230 DATA &A5,&36,&1B,&23,&36,&A5,&21,&C
8,&B1,&7E,&47,&FE,&02,&28,&14,&21,&43
«0E4F» 1240 DATA &A5,&36,&07,&23,&36,&A6,&FE,&0
1,&28,&08,&21,&43,&A5,&36,&1F,&23,&36
«0573» 1250 DATA &A6,&CD,&90,&A5,&C9
«0E82» 1260 FOR n=42208 TO 42607:READ a:POKE n,
a:NEXT n
«04CC» 1270 GOSUB 1350:SYMBOL AFTER 240
«0D20» 1280 '--- automatische Anpassung an 664/
6128
«0BB0» 1290 IF PEEK(&BB01)=&5C THEN POKE &A650,
&C3:POKE &A651,&B7
«07F5» 1300 MODE 1:LOCATE 3,12:INPUT"Dateiname
";d$
«05A7» 1310 CHAIN MERGE d$,1,DELETE 1000-
«00F5» 1320 '
«08E2» 1330 ' Merge-patch einladen
«0109» 1340 '
«04AF» 1350 MEMORY HIMEM-41:RESTORE 1540
«0BBB» 1360 DEF FNmsb(a)=&FF AND INT(a/256)
«0ABD» 1370 DEF FNlsb(a)=&FF AND UNT(a)
«0908» 1380 FOR i=HIMEM+1 TO HIMEM+38
«03A5» 1390 READ byte
«04D1» 1400 POKE i,byte
«0258» 1410 NEXT i
«0973» 1420 POKE HIMEM+3, FNlsb(HIMEM+39)
«097F» 1430 POKE HIMEM+4, FNmsb(HIMEM+39)
«098F» 1440 POKE HIMEM+9, FNlsb(HIMEM+41)

```

```

«09A7» 1450 POKE HIMEM+10, FNmsb(HIMEM+41)
«0984» 1460 POKE HIMEM+18, FNlsb(HIMEM+1)
«0990» 1470 POKE HIMEM+19, FNmsb(HIMEM+1)
«071A» 1480 POKE HIMEM+39, PEEK(&BC80)
«082A» 1490 POKE HIMEM+40, PEEK(&BC80+1)
«0836» 1500 POKE HIMEM+41, PEEK(&BC80+2)
«043A» 1510 POKE &BC80,&C3
«09BB» 1520 POKE &BC80+1, FNlsb(HIMEM+1)
«09C7» 1530 POKE &BC80+2, FNmsb(HIMEM+1)
«0668» 1540 DATA &e5,&2a,&00,&00,&22,&80,&bc
«0586» 1550 DATA &3a,&00,&00,&32,&82,&bc
«05BF» 1560 DATA &cd,&80,&bc,&21,&00,&00
«05D4» 1570 DATA &22,&81,&bc,&21,&80,&bc
«073B» 1580 DATA &36,&c3,&e1,&d8,&c8,&fe,&1a
«05FB» 1590 DATA &37,&3f,&c0,&b7,&37,&c9
«0115» 1600 RETURN

```

C.A.S.P.

Bei C.A.S.P. (Computer Aided Short Program) treten zwei Spieler gegeneinander an. Der erste steuert seine Figur mittels Joystick, der zweite mit den Cursor-Tasten. Diese Figuren brausen nun los und hinterlassen als Spur eine Mauer. Sie stoppen nie und behalten immer die Richtung bei, in die sie zuletzt gelenkt wurden. Kollidiert man mit der eigenen Mauer oder der des Gegners, hat man diese Runde verloren.

Ziel ist es, den Gegner so weit zu bringen, daß er mit einer Mauer zusammenstößt. Um dies mit Sicherheit zu erreichen, müssen Sie ihn umzingeln. Doch Vorsicht ist geboten, denn allzu leicht knallt man im Eifer des Gefechts selbst auf eine Mauer.

Kommen wir zur Bedienung. Durch Druck auf die Taste E gelangen Sie in den jeweils vorhergehenden Programmteil, d.h. aus dem laufenden Spiel in die Laufschrift, von dort in das Anfangsbild (sprich Geschwindigkeitseingabe) und von dort ins Basic. Wollen Sie dies nicht, so folgen Sie den Anweisungen des Spiels.

Götz Sammet

C.A.S.P.-Starter

```

«087E» 10 MEMORY &8FFF:LOAD"cas.p.bin":CALL &939
6

```

C.A.S.P.-MC-Generator

```

«0878» 1      : 'MC-Generator: CASP.ldr
«004B» 2      :
«07B3» 3      : 'erzeugt      : CASP.bin
«004D» 4      :
«09AF» 5      : 'Copyright   : (C) 1988 by GeeS
«004F» 6      :
«0A5F» 7      : 'written by  : Goetz Sammet
«0051» 8      :

```

```

«0F6E» 100 DATA 70,E0,C3,34,86,16,95,56,B7,56,9
7,16,C3,34,70,E0,10,80,21,48,43,2C,&0937
«1027» 101 DATA 97,9E,97,9E,43,2C,21,48,10,80,7
7,EE,CE,37,9C,93,9E,93,9E,17,8E,1F,&09FE
«0FDD» 102 DATA CC,33,77,EE,11,88,23,4C,47,2E,9
E,97,9E,97,47,2E,23,4C,11,88,06,08,&07D6
«0FAC» 103 DATA 1A,77,23,13,1A,77,05,78,FE,00,C
8,D5,11,FF,07,19,D1,13,C3,42,90,3A,&0853
«0FB8» 104 DATA 04,A0,FE,01,CA,6B,90,3D,11,50,0
0,2A,01,A0,ED,52,C3,74,90,3E,19,11,&083F
«0F74» 105 DATA 80,07,2A,01,A0,19,32,04,A0,22,0
1,A0,11,00,90,7E,FE,00,CA,89,90,3E,&0742
«0FCF» 106 DATA 01,32,0A,A0,C9,CD,40,90,C9,3A,0
4,A0,FE,19,CA,A0,90,3C,11,50,00,2A,&08C2
«0F78» 107 DATA 01,A0,19,C3,74,90,3E,01,11,80,0
7,2A,01,A0,ED,52,C3,74,90,3A,03,A0,&0806
«0FD3» 108 DATA FE,28,CA,BE,90,3C,2A,01,A0,23,2
3,C3,C8,90,3E,01,11,4E,00,2A,01,A0,&080F
«0FE9» 109 DATA ED,52,32,03,A0,C3,77,90,3A,03,A
0,FE,01,CA,DF,90,3D,2A,01,A0,2B,2B,&0951
«1002» 110 DATA C3,C8,90,3E,28,11,4E,00,2A,01,A
0,19,C3,C8,90,3A,09,A0,FE,01,CA,FF,&098A
«0F75» 111 DATA 90,3D,11,50,00,2A,06,A0,ED,52,C
3,08,91,3E,19,11,80,07,2A,06,A0,19,&0671
«0FB3» 112 DATA 32,09,A0,22,06,A0,11,20,90,7E,F
E,00,CA,89,90,3E,01,32,0B,A0,C9,3A,&07E2
«0FA5» 113 DATA 09,A0,FE,19,CA,30,91,3C,11,50,0
0,2A,06,A0,19,C3,08,91,3E,01,11,80,&06FD
«0FE0» 114 DATA 07,2A,06,A0,ED,52,C3,08,91,3A,0
8,A0,FE,28,CA,4E,91,3C,2A,06,A0,23,&0852
«0FAA» 115 DATA 23,C3,58,91,3E,01,11,4E,00,2A,0
6,A0,ED,52,32,08,A0,C3,0B,91,3A,08,&06F7
«0FF0» 116 DATA A0,FE,01,CA,6F,91,3D,2A,06,A0,2
B,2B,C3,58,91,3E,28,11,4E,00,2A,06,&076D
«0FF8» 117 DATA A0,19,C3,58,91,2A,01,A0,11,10,9
0,CD,40,90,CD,24,BB,FE,01,CA,9B,91,&0A1F
«1052» 118 DATA FE,02,CA,9B,91,FE,04,CA,9B,91,F
E,08,C2,9E,91,32,00,A0,3A,00,A0,FE,&0B8F
«105B» 119 DATA 01,C2,AC,91,CD,57,90,C3,C5,91,F
E,02,C2,B7,91,CD,8D,90,C3,C5,91,FE,&0DD8
«1011» 120 DATA 04,C2,C2,91,CD,CE,90,C3,C5,91,C
D,AD,90,2A,06,A0,11,30,90,CD,40,90,&0BA5
«10DF» 121 DATA CD,09,BB,FE,65,C8,FE,F0,CA,E8,9
1,FE,F1,CA,E8,91,FE,F2,CA,E8,91,FE,&1150
«1067» 122 DATA F3,C2,EB,91,32,05,A0,3A,05,A0,F
E,F0,C2,F9,91,CD,EB,90,C3,12,92,FE,&0DCE
«1045» 123 DATA F1,C2,04,92,CD,1D,91,C3,12,92,F
E,F2,C2,0F,92,CD,5E,91,C3,12,92,CD,&0C6E
«100A» 124 DATA 3D,91,CD,19,BD,3A,0A,A0,FE,00,3
E,02,C2,29,92,3A,0B,A0,FE,00,3E,01,&0832
«1028» 125 DATA CA,2D,92,32,0C,A0,C9,06,0A,CD,1
9,BD,78,05,FE,00,C2,2F,92,C3,7B,91,&09B0
«0F6E» 126 DATA 04,38,C4,15,0E,F3,96,C3,14,0C,0
0,00,00,20,20,45,78,69,74,20,3D,&05E6
«0F4C» 127 DATA 20,27,45,27,20,20,20,20,20,20,4
3,6F,6E,74,69,6E,75,65,20,3D,20,41,&0576
«0F8A» 128 DATA 6E,79,20,4B,65,79,20,20,20,00,2
0,20,20,FB,FA,F8,F9,20,20,43,68,61,&0822
«0FB3» 129 DATA 6D,70,69,6F,6E,20,69,73,20,50,6
C,61,79,65,72,20,20,20,20,F8,F9,FA,&0917
«0FA3» 130 DATA FB,20,20,20,20,20,00,06,08,11,7
0,C3,D5,C5,01,4F,00,62,6B,23,1A,ED,&06CE
«1038» 131 DATA B0,12,C1,D1,05,78,FE,00,CA,BD,9
2,21,00,08,19,EB,C3,A0,92,CD,19,BD,&0AAD
«106E» 132 DATA CD,09,BB,FE,00,C0,C3,9B,92,7E,F
E,00,C8,CD,5A,BB,23,C3,C9,92,21,3C,&0C03
«1018» 133 DATA 92,11,00,A0,01,0D,00,ED,B0,CD,7
B,91,21,0C,01,CD,75,BB,3A,0C,A0,FE,&08D6
«1035» 134 DATA 00,C2,FF,92,21,49,92,CD,C9,92,C
D,2A,93,FE,65,C8,C3,1F,93,21,72,92,&0BC6
«1072» 135 DATA CD,C9,92,21,0C,1D,CD,75,BB,3A,0
C,A0,C6,30,CD,5A,BB,CD,2A,93,21,0C,&09E4
«103A» 136 DATA 01,CD,75,BB,C3,F0,92,CD,14,BC,C
3,D4,92,18,14,0C,0E,8A,06,32,CD,19,&09F7
«1056» 137 DATA BD,78,05,FE,00,C2,2C,93,06,FF,C
D,09,BB,78,05,FE,00,C2,38,93,C3,9B,&0AB5
«0F47» 138 DATA 92,49,6E,70,75,74,20,53,70,65,6
5,64,20,20,00,30,2D,39,20,20,00,28,&05F1
«0F5E» 139 DATA 30,3D,46,61,73,74,29,00,20,43,2
E,41,2E,53,2E,50,2E,20,00,20,A4,20,&0527
«0F5B» 140 DATA 20,31,39,38,38,20,62,79,20,47,6
5,65,53,20,20,20,20,41,75,74,68,6F,&05FA
«0FA7» 141 DATA 72,3A,20,47,6F,65,74,7A,20,53,6
1,6D,6D,65,74,00,21,25,93,11,D9,B1,&07D0

```

```

«0FF0» 142 DATA 01,11,00,ED,B0,21,25,93,11,EA,B
1,01,11,00,ED,B0,3E,00,CD,96,BB,3E,&087D
«1057» 143 DATA 01,CD,0E,BC,3E,02,CD,90,BB,21,0
C,08,CD,75,BB,21,45,93,CD,C9,92,E5,&0A28
«1085» 144 DATA 3E,03,CD,90,BB,E1,23,CD,C9,92,E
5,3E,02,CD,90,BB,E1,23,CD,C9,92,E5,&0CD3
«1076» 145 DATA 3E,01,CD,96,BB,3E,03,CD,90,BB,2
1,05,10,CD,75,BB,E1,23,CD,C9,92,E5,&0AFA
«1081» 146 DATA 21,19,01,CD,75,BB,E1,23,CD,C9,9
2,CD,2A,93,FE,65,C8,FE,3A,F2,AB,93,&0C81
«0C86» 147 DATA FE,30,FA,AB,93,D6,30,32,2E,92,C
D,1F,93,C3,95,93,&08C8
«0224» 148 DATA EOF
«009C» 149 :
«0314» 150 MEMORY &8FFF
«0D00» 151 zeile= 100:schritt= 1:adr=&9000
«06E7» 152 PRINT"Zeile:"zeile ;
«028D» 153 READ b$
«0795» 154 IF b$ ="EOF" GOTO 167
«074C» 155 IF MIDS(b$,1,1)="/" GOTO 161
«0727» 156 b = VAL("&b$)
«04CF» 157 POKE adr,b
«0A6F» 158 sum = sum + PEEK(adr)
«0714» 159 adr = adr + 1
«0242» 160 GOTO 153
«07DB» 161 checksum=VAL(b$)
«0F03» 162 IF sum=checksum THEN v=6 ELSE v=174
«054E» 163 PRINT CHR$(1)CHR$(v)
«0E6B» 164 sum=0:zeile=zeile+schritt
«0225» 165 GOTO 152
«00AD» 166 :
«082E» 167 SAVE"CASP.bin",b,&9000,&419,&9396
«0146» 168 END

```

Update zur Tabellenkalkulation Calc

Zeile 5620 des Listings zu "Calc" (Schneider Magazin 4/88) enthält einen Syntaxfehler. Richtig müßte es hier heißen:

5620 ... OR ERL = 4140) ...

In den Zeilen 3280, 3400, 3480 und 3570 hat sich ein Schreibfehler eingeschlichen. Richtig wäre:

... (xms) ...

Ferdinand Horbach

Änderungen im Listing 1

=====

```

«0981» 3280 CLS:PRINT CHR$(24);ms$(xms);CHR$(24)
)
«0A01» 3400 CLS:PRINT CHR$(24);ms$(xms);CHR$(24)
):GOSUB 5390
«0A51» 3480 CLS:PRINT CHR$(24);ms$(xms);CHR$(24)
):GOSUB 5390
«0AAB» 3570 CLS:PRINT CHR$(24);ms$(xms);CHR$(24)
):GOSUB 5390
«1802» 5620 IF ERR>30 AND(ERL=3820 OR ERL=4020
OR ERL=4140)THEN"DATEI NICHT GEFUNDEN":R
ESUME 580

```

Änderungen im Listing 2

=====

```

«09DF» 1090 GOSUB 1130:SAVE"cpc-calc.rsx",b,&A4
00,&146

```