

# SORCERER LORD

## CARTE DE REFERENCE AMSTRAD/SCHNEIDER CPC

### CHARGEMENT

Version disquette: Tapez: RÙN "DISC

Version cassette: Appuyez simultanément sur CONTROL & ENTER

### TOUCHES DE COMMANDE

Pour sélectionner et manoeuvrer les unités, utilisez les touches du clavier numérique:

### TOUCHES SUPPLEMENTAIRES

7 ↖ MOUV	8 SELECT. UNITE	9 ↗ MOUV
4 ← MOUV	5 UNITE SUIV.	6 → MOUV
MOUV ↙ 1	DE- SELECT. 2	MOUV ↘ 3

R — Recentrage de la carte  
T — Affichage type de terrain  
W — Communiqué des opérations  
P — Affichage tour/phase  
M — Carte stratégique  
X — Terminer le mouvement  
G — Garnison

Pour attaquer une unité ennemie,  
placez votre unité en dessus.

### AFFICHAGE DES DETAILS SUR L'UNITE

LEADER: OLPHID D'IMRYTH      PRET  
ARMEE: 550 GUERRIERS      150 CAVALIERS  
NO.1: 6      SOR: 1      FTG: 0      MOUV: 4

- NO.1 — L'indice de qualité de chef (influence l'issue de la bataille)  
SOR — Les capacités de sorcellerie du leader — affectées par la distance  
FTG — L'indice de fatigue, résultant du combat et des marches forcés  
MOUV — Le nombre de points de mouvement qui reste.

Les modes: PRET, NORMAL, FORCEE, ARRETEE, ENGAGEE

## LES SYMBOLES DES TERRAINS ET DES UNITES

### TERRAIN

### SYMBOL

Plaines	Vert jaunâtre
Collines	Vert & Colline
Bois	Vert sombre & arbre
Collines boisés	Vert sombre & colline
Déserts	Orange
Glacier	Blanc & montagne
Montagnes	Gris & montagne
Eau	Bleu
Forteresse	Jaune et forteresse
Citadelle	Magenta & citadelle
Cercle de menhirs	Vert brillant & cercle

### ARMEES

### SYMBOL

Seigneur des ténèbres	Dragon jaune sur fond bleu
Galanor	Emblème blanc sur fond rouge

## TERRAINS FAVORISES

Les troupes des différents royaumes de Galanor reçoivent des primes différentes pour le combat dans des types de terrain où ils se sentent comme chez eux:

NATION	SYMBOL	TERRAIN
Rovanium	Demi-lune & étoile	Aucun
Imryth	Soleil	Bois
Savantor	Sabre & 2 étoiles	Déserts & plaines
Morgalion	Hache	Collines
Heredach	Croix	Collines

## CARTE STRATEGIQUE - CODE COULEURS

Pays ténébr.	Gris
Rovanium	Violet
Imryth	Vert brillant
Savantor	Vert jaunâtre
Morgalion	Vert
Heredach	Vert sombre



Le N°1 mondial des jeux de stratégie.