```
«0F12» 269 DATA B8,02,BC,02,BE,04,18,F6,BE,0A,A
       A,40,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&04FA
«0F25» 270 DATA 00,00,00,00,0A,08,04,02,B4,BF,B
       E,04,0A,08,04,02,B4,BF,BE,04,00,00,&049A
«0E67» 271 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,0A,06,02,02,02,04,BE,02,&00DA
«0EC3» 272 DATA B6,BE,BE,02,02,06,0A,02,02,04,B
       E,02,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&030E
«0F3F» 273 DATA 00,00,0A,06,02,02,02,04,BE,02,B
       6,BE,BE,02,02,06,0A,02,B6,BE,BE,02,&0556
«0EEA» 274 DATA 02,06,0A,02,02,04,BE,02,00,00,0
       0,00,0A,06,04,02,BE,06,02,04,B4,BE,&032C
«0F34» 275 DATA BE,BC,06,BE,02,0C,04,02,02,BC,B
       6,BC,BC,04,00,06,00,00,00,00,00,00,&0548
«0F75» 276 DATA 0A,08,04,02,B4,BF,BE,04,0A,08,0
       4,02,A6,BA,BC,BC,04,BA,0C,12,00,00,&0619
«0E98» 277 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       A,06,04,02,BE,08,02,08,B2,B0,02,0A,&0254
«0E43» 278 DATA BE,06,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&00C4
«0E00» 279 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&0000
«0E01» 280 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&0000
«0E02» 281 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&0000
«0E03» 282 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&0000
«0E04» 283 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&0000
«0E05» 284 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&0000
«0E06» 285 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
       0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,&0000
«03F9» 286 DATA 00,00,00,00,&0000
«01B0» 287 DATA EOF
«0028» 288 :
«02A0» 289 MEMORY &8FFF
«0737» 290 z=100:o=1:a=&9000
«04AF» 291 PRINT"Zeile:"z;
«0219» 292  READ b$
«06AC» 293   IF      b$      ="EOF" GOTO 305
«0664» 294   IF MID$(b$,1,1)="&"   GOTO 300
«062F» 295    b=VAL("&"+b$)
«04F6» 296    POKE a,b:PRINT".";
«06F8» 297    s=s+ PEEK(a)
«046C» 298    a=a+1
«015A» 299  GOTO 292
«0505» 300  cs=VAL(b$)
«0B49» 301  IF s=cs THEN v=6 ELSE v=174
«04FB» 302  PRINT CHR$(1)CHR$(v)
«0756» 303  s=0:z=z+o
«013D» 304 GOTO 291
«0201» 305 PRINT b$
«072C» 306 SAVE"SCHRZEI.bin",b,&9000,&1000
«00D2» 307 END
```

Horizontales Spiegeln

Das vorliegende Maschinenprogramm kann den Bildschirm in einem beliebigen Modus horizontal spiegeln, d.h., die oberste und die unterste Pixel-Zeile des Bildschirms wechseln die Position, ebenso die zweitoberste und die zweitunterste usw.

Tippen Sie das abgedruckte Listing ein, und starten Sie es mit RUN. Haben Sie die Daten fehlerhaft eingegeben, erscheint eine entsprechende Mitteilung. In diesem Fall kontrollieren und verbessern Sie Ihr Programm. Dann starten Sie es erneut mit RUN. Sind alle Daten korrekt, erfolgt eine Meldung, wie das Maschinenprogramm abgespeichert werden kann. Dies geschieht mit:

SAVE "Name", b, 30000,60

Da das Programm frei verschiebbar ist, können Sie es an eine beliebige Adresse m zwischen 370 und 42550 laden. Dies erfolgt mit:

MEMORY m-1
LOAD "Name", m

Aufgerufen wird das Programm mit CALL m.

Andreas Zallmann

MC-Generator

```
«091B» 1000 REM ==============================
«01C0» 1010 REM
«0AD8» 1020 REM       Bildschirmspiegelung
«00D5» 1030 REM
«0946» 1040 REM     (C) 1989 Andreas Zallmann
«00E9» 1050 REM
«0858» 1060 REM ==============================
«02A5» 1070 MEMORY 29999:MODE 1
«0328» 1080 sum=0
«05D7» 1090 FOR byte=0 TO 59
«03BF» 1100   READ zahl
«07F0» 1110   POKE 30000+byte,zahl
«08A3» 1120   sum=sum+zahl
«0124» 1130 NEXT
«0F7E» 1140 IF sum<>7402 THEN PRINT "Fehler in
       den Daten...":END
«15BB» 1150 PRINT "Programm abspeichern mit:",,
       "SAVE ";CHR$(34);"Name";CHR$(34);",b,300
       00,60"
«012A» 1160 END
«0B30» 1170 DATA 205,11,188,17,0,192,25,229,6,1
       99,205,38,188,16,251
«0A99» 1180 DATA 235,225,6,100,197,229,213,6,80
       ,78,26,119,121,18
«0B6E» 1190 DATA 205,32,188,235,205,32,188,235,
       16,241,209,225,205,38
«0B4A» 1200 DATA 188,235,205,41,188,235,193,16,
       223,201,0,0,0,0,0,0,0
```