

Select your destination from the BATTLE CHARTS (hint: *Belmar*)

Destroy all enemy craft to clear a safe escape launch window . . . automatic acceleration to light speed will commence . . . upon destination arrival automatic deceleration from light speed will commence . . . now you must dock with the tiny distant mothership by holding your sights on her; this activates her *tractor beams* which draw you ever closer.

After docking *Blinky* will give you information about your next destination . . . the next step towards your mission objective.

## CONTROLS

### Player 1

<b>Z</b>	Left
<b>X</b>	Right
<b>F</b>	Up
<b>C</b>	Down
<b>G</b>	Fire
<b>SPACE</b>	=
<b>Q</b>	=
<b>P</b>	=

### Player 2

/
\
<b>CLR</b>
[
<b>DEL</b>
Shield (use sparingly)
Quit
Pause

# JOYSTICK

Press **R** ('to redefine controls'). When asked for "left" move the joystick left. Proceed similarly for right, up, down, and fire.



Controles	
Jugador 1	Jugador 2
Z	izquierda /
X	derecha \
F	arriba CLR
C	abajo
G	tiro DEL
SPACE	Blindaje (útese con moderación)
Q	Salir
P	Pausa

## Joystick

Pulse R ("to redefine controls") (para redefinir los controles). Cuando se pida "left" mueva el joystick hacia la izquierda. Proceda como corresponde para right (derecha), up (arriba), down (abajo) y fire (tiro).

Pulse 1 ó 2 para un juego de 1 ó 2 jugadores.

Seleccione **Belmar** para su primer destino entre los **Battle Charts**.

Destruya todas las naves enemigas. Una vez destruidas las naves enemigas tendrá lugar una aceleración a la velocidad de la luz. Cuando llegue a su destino tendrá lugar una desaceleración de la velocidad de luz. Ahora usted tendrá que atracar en la pequeña y lejana nave espacial nodriza apuntando hacia ella; esto activará sus **haces tractoras** que le arrastrarán más cerca. Después de atracar se le mandará a su próximo destino.



## Commandes

Joueur 1		Joueur 2
Z	gauche	/
X	droite	\
F	vers le haut	CLR
C	vers le bas	
G	tir	DEL
SPACE	Pare-balles (à utiliser avec modération)	
Q	Abandon	
P	Pause	

### Joystick

Appuyez sur R. ("to redefine controls") ("pour redéfinir les commandes"). Quand on vous demande "left" ("gauche"), déplacez le joystick vers la gauche. Faites la même chose pour right (droite), up (vers le haut), down (vers le bas), et fire (tir).

Appuyez sur 1 ou 2 pour un jeu à 1 ou 2 joueurs selon le cas.

Sélectionnez **Belmar** comme première destination dans les **Battle Charts**.

Détruisez tous les vaisseaux spatiaux ennemis. Lorsque tous les vaisseaux ennemis auront été détruits il se produira une accélération jusqu'à la vitesse de la lumière. Quand vous atteindrez votre destination il se produira une décélération.

Maintenant il vous faut vous amarrer au vaisseau spatial principal, tout petit au loin, en le gardant dans votre ligne de visée; ceci déclenchera ses forces tractives qui vous attireront à lui. Après vous être amarré, on vous donnera votre destination suivante.

## Steuerung

Spieler 1		Spieler 2
Z	links	/
X	rechts	\
F	hoch	CLR
C	herunter	
G	Feuer	DEL
Leertaste	Schutzschild (sparsam benutzen!)	
Q	Speil verlassen (QUIT)	
P	Pause	

### Joystick

Drücken Sie 'R' (=redefine controls), um die Steuerung neu zu definieren. Der Computer fragt Sie jetzt nach der Steuerung für die linke Richtung. Bewegen Sie den Joystick nach links. Nun folgen die Abfragen für recht, hoch, herunter und Feuer, die entsprechend beantwortet werden müssen.

Geben Sie "1" für einen, und "2" für zwei Spieler ein.

Wählen Sie **Belmar** als erstes Ziel aus den **Battle Charts** an.

Setzen Sie sämtliche gegnerischen Schiffe außer Gefecht. Danach tritt die Beschleunigung auf Lichtgeschwindigkeit in Kraft. Wenn Sie Ihr Flugziel erreicht haben, geht Ihr Schiff automatisch auf Unterlichtgeschwindigkeit zurück. Sie müssen nun an dem kleinen Mutterschiff, das noch ein ganzes Stück entfernt ist, andocken, indem Sie darauf zuhalten. Dies aktiviert den Traktorstrahl, der Sie dann näher heranbringt. Nach dem Andocken gibt man Ihnen Ihr nächstes Ziel bekannt.

These are other Codemasters games available for the AMSTRAD

**SIMULATORS**

Pro Snooker Simulator  
BMX Simulator  
Grand Prix Simulator  
Pro Ski Simulator

**ARCADE ACTION**

Terra Cognita  
Brainache  
Mission Jupiter  
Transmuter  
3D Starfighter

**CARTOON  
ADVENTURE**

Dizzy

**PLATFORM/  
ACTION**

Vampire  
Super Robin  
Hood  
Ghost Hunters

**ADVENTURE**

Necris Dome

**YOU COULD WRITE FOR  
CODEMASTERS**

Codemasters excellence is a result of utilizing the best games programmers there are. The best programmers deserve the best rewards. If you are good enough to program for us then write to David Darling now, you won't regret it.

Code Masters, P.O. Box 200,  
Banbury, Oxon OX16 7GA

This program including code, graphics, music and artwork are the copyright of Codemasters Software Co. Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of Codemasters Software Co. Ltd.